

電腦
遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
軟體世界
PC POWER Zine
全球資訊網http://www.swm.com.tw/
超值雙CD
MegaDisc＋遊戲走廊集錦
121
特別報導
日本
東京電玩展
採訪報導
8 Page
春節電腦特展暨多媒體展專訪
萬王之王奇幻國度之謎
深入報導
破碎虛空戰神圖錄大分析
影視活動
怪醫杜立德動物玩偶
哈啦瑪莉
可愛小狗筆套有獎徵答
秘技偵蒐營
三國群英傳Ⅱ萬夫莫敵
俠客遊之前途道標超強能力
玩具奇兵2玩具總動員
三國之星海風雲跳關
魔法門之英雄無敵3英雄無敵
攻城略地
20 Page
雷峰塔斬妖除魔記（上）
風色幻想完全攻略
14 Page
模擬城市3000新手上機篇
夢幻新世界完全發展指南
新GAME介紹 爆滿 43款
●大航海時代Ⅳ……
●柏德之門—劍灣傳奇
●魔法門之英雄無敵3—資料片
●幻想水滸傳
●聖劍大陸—霸王騎士傳
●縱橫天地之—烽火三國
●新三國演義
看軟體世界就送您價值NT$490元
—洛克人背提兩用搖滾新世袋！
女生有粉紅凱蒂貓
男生有深藍洛克人
4 712063 000052
—Printed in Taiwan—
全球華人電腦門市 SOFTWORLD 便利超商・書局 均售
終極促銷價 香港HK $55 馬來西亞RM $25 加拿大CAD $18 美國US $12


中國第一位平民皇帝的光輝戰史！
●畫面採用640x480的解析度來表現，並以45度角模式來操控遊戲，容易上手。
●玩者將扮演平民皇帝劉邦，與楚霸王項羽一爭天下，玩家可了解兩位歷史人物之興衰。
●真實呈現楚漢時期戰鬥兵種，包括當時之士兵、弓兵、騎兵、強弩、戰車和投石器。
●各兵種之間互相的打鬥畫面表現方式多達數百種，並有華麗奪目的全畫面法術動畫。
●峰迴路轉的緊湊劇情讓玩家充份體會劉邦的至情、項羽的豪情與虞姬的柔情。
●可重新編輯自己兵種的砍殺動作，取代遊戲原本設定動作，發揮自己的創意於遊戲中。
●大將良相將一一登場，有蕭何、張良、韓信、項梁、英布。
●將領單挑採互動的方式來表現，讓玩家不再只是一位觀眾。
走一趟由小老百姓到九五之尊的征戰之路！
中國第一位平民皇帝的光輝戰史！
歷史是非，將在您手中評定！
楚霸王
項羽


7-ELEVEN
全家便利商店
萊爾富
軟體世界 智冠科技股份有限公司
太極工作室
世紀末最寫實逼真的
項劉歷史大劇
中國第一位平民皇帝的血淚戰史
漢高祖
一介平民竟能手創
名震古今的大漢天朝？
弱勢可憐蟲居然
可以反敗為勝變成超級大贏家？
楚漢の光輝



●1989年4月創刊
●每月20日發刊
●零買／劃撥／信用卡訂閱均可
●本期封面提供：智冠科技



●1995年元月領先發行
●勁爆試玩・精彩DEMO……
●1995年7月起每期隨書附贈



●1995年10月正式上線
●每月20日資料更新
●全新功能加入中
●全球資訊站：http://www.swm.com.tw/

電腦 軟體世界 遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

第121期 目錄



辣片追緝令

NEW GAMES STATION

電腦 遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
軟體世界

目錄

當期菜單 新鮮出爐

★深入報導





★特別報導

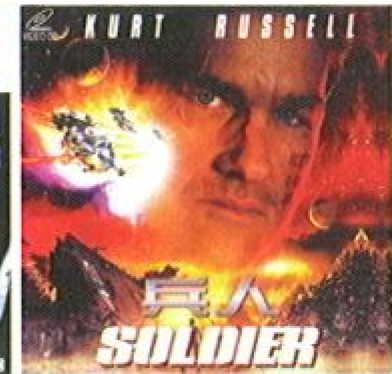


攻城略地 Solution



★軟糖報報





ゲームFOCUS



其它專欄

唯GAME論









●中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
●行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號
●中華民國78年4月創刊，每月20日出刊。

當期菜單 新鮮出爐

軟體世界雜誌十週年回饋抽獎活動

軟體世界雜誌十週年回饋抽獎活動開跑，我們準備了數以百計的好獎要送給各熱情的讀者們，參加的辦法很簡單，只要拿出雜誌內附的十週年抽獎卡，貼上本頁的十週年印花，然後再寫下你熱情的十週年賀詞，就有機會抽獎（填寫範例詳見右圖），活動為期五個月，寄的愈多中獎的機率最愈大哦！所有中獎讀者的名單將在暑假後擇期公布。



本期因為篇幅的關係，無法刊出所有的獎品，我們將每月更新新獎品，並在此感謝各軟體廠商友情贊助珍貴的獎品。



精訊資訊股份有限公司

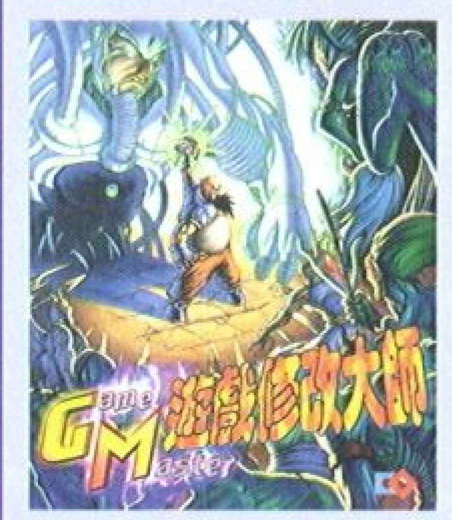
美少女夢工廠～夢幻妖精



少女育成模擬遊戲之決定版～美少女夢工廠系列之第三彈，在Windows95登場！這一次，妖精授予你一個可愛的少女，由您來代理父母養育八年，超華麗的遊戲畫面，引人入勝的遊戲氣氛，讓你使渴望成為公主的少女夢想成真！

●15名

Game Master遊戲修改大師



史上最強的修改工具，完整支援Win95/98中文版，可自製隨時使用的無敵檔，擁有存檔掃瞄功能與表格編輯模式，最厲害的是，多重搜尋功能可一次搜尋50個目標，絕無漏網之魚，抓圖功能還能讓你抓下心愛的遊戲圖形留作記念。它會幫你度過遊戲中的難關，有了它，你將所向無敵！

●15名

業訊股份有限公司

閃靈奇兵



閃靈奇兵是一款結合了RPG類型遊戲豐富劇情與ACT類遊戲緊張刺激感的新遊戲。故事的格局相當的宏大，由TORA星移民至地球與月球的人們為了生存的問題而彼此爭戰，異種阿特曼人想介入從中獲得利益，因而掀起了全面戰爭。主人翁將駕駛傳說中卡洛安遠古時代神兵器～靈魂制御機甲戰士，拯救地球遭受塗炭的生靈。

●10名

復活邪神 II

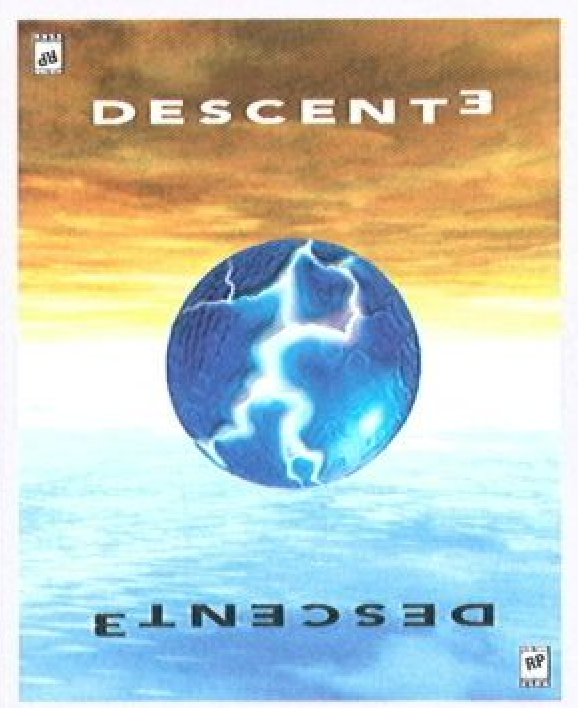


在遠古時期經歷過神魔之戰後的阿特烈大陸，又將再度陷入魔物橫行的旋渦中；身為皇家騎士後裔的主人翁～羅蘭德，將代表正義，結合眾人的力量與闇黑勢力周旋，以阻止邪神的再度復活。不知這一次，亞特蘭大大陸是否能夠再得到勇者的保護，再度重回光明的和平生活。

●20名

英特衛多媒體聯合國

天旋地轉3（Descent3）



天旋地轉系列一直以其獨特的內涵，受到廣大玩家的歡迎；今年Interplay結合了天旋地轉與劍魂兩大設計小組，合作將遊遊介面全部改良，採用全新驚人3D引擎的天旋地轉3是在各方面都有極佳創意及表現的精采遊戲，將要為所謂的3D射擊遊戲帶來新的革命。

●30名

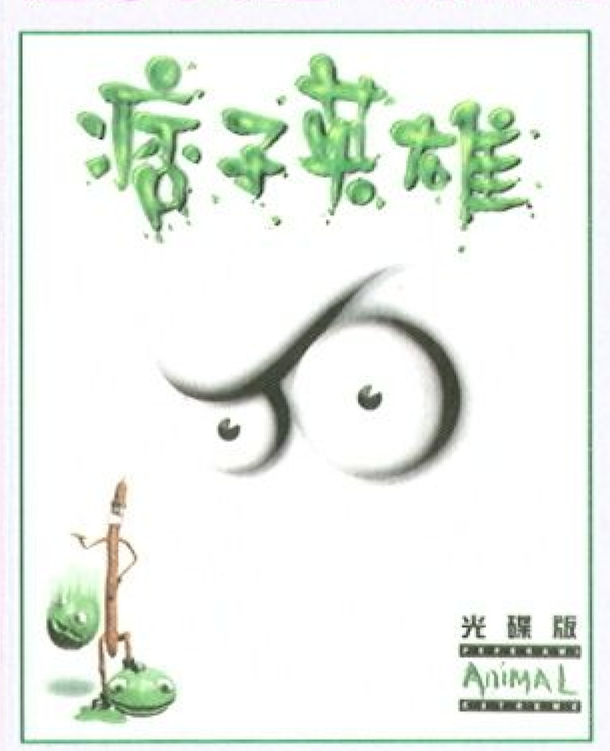
異塵餘生2（Fallout 2）



97年的異塵餘生，代表著角色扮演遊戲的新里程碑，在榮獲年度最佳RPG之後，原設計小組在去年推出內涵更為精采的續集：異塵餘生2，除了全新的故事，更多的場景，地圖更大上一倍。國外評論一致認為比前作更富挑戰性，勢必能再度蟬連冠軍！

●10名

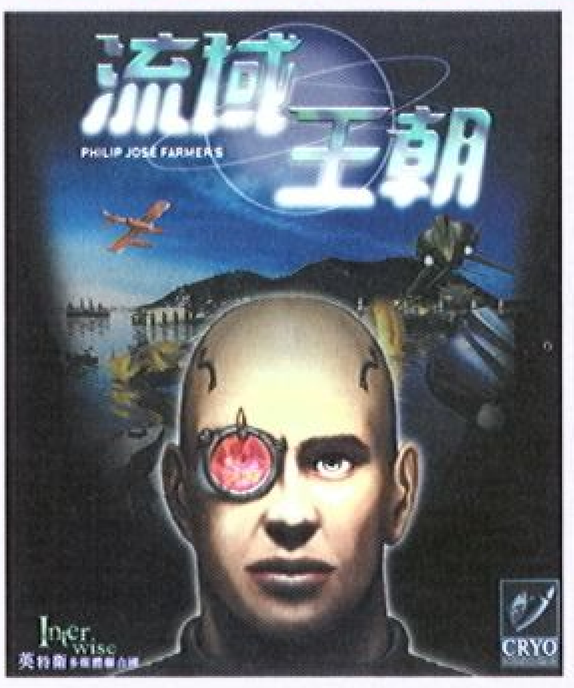
痞子英雄（Animal）



相信玩家聽名字就知道這是個輕鬆搞笑的遊戲，遊戲中有爆笑的角色，無厘頭的故事風格，幽默的劇情，絕對能讓人紓解壓力；遊戲中更有全程的語音及字幕，及數百個場景，總之不管在哪方面，痞子英雄都是值得細細品玩的好作品！

●30名

流域王朝（RiverWorld）



「文明帝國」創造策略遊戲新紀元；然而「流域王朝」卻成功的將其再進化，除了故事性十足，美術表現令人激賞外，更有豐富的戰略成分；不管是「文明帝國」的死忠黨員，或是「殺無赦」的愛好者，都不可以錯過這款融合多種遊戲特色的「流域王朝」！

●10名

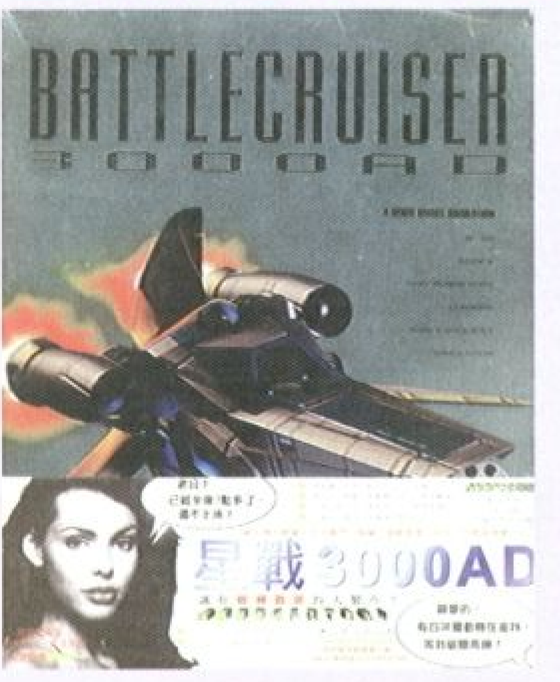
和平帝權 II（PAXIMPERIA II）



和平帝權 II 中的宇宙系統十分龐大，包括八大外星種族及100個星系，更有數十種等級不同的宇宙船艦；管理帝國的層面包括：經濟、外交、間諜活動，及以即時戰略方式展開的軍事行動。整體而言，多種特色讓和平帝權 II 成為所有太空遊戲的新指標。

●30名

星戰3000AD（BATTLE CRUISER）



星戰3000 AD結合了飛行模擬、太空戰鬥、探險、策略經營四項特點，耗時六年製作，一反過去只能操縱單機的的模擬遊戲，現在玩家可以指揮整個艦隊，完全實際模擬宇宙大戰情節，更可扮演反派角色，一套讓你輾轉難眠的大製作！

●10名

華彩軟體

大富翁－鐵達尼號～神秘之旅



為了紀念豪華客輪鐵達尼號沉沒86年，世界客輪協會舉辦了一項「神秘之旅」的競賽，讓世界四大客輪公司來參加，如果在「神秘之旅」中獲得客人最高的評價，世界客輪協會將頒發「永不沉沒鐵達尼」最高榮譽給該客輪公司。這四家世界級的客輪公司，為了競逐這最高榮譽，紛紛派出最佳船員陣容，向這最難的任務挑戰！

●10名

銀河騎士團



銀河曆6050年，銀河帝國皇帝「蘭奧・阿爾斯特朗」駕崩，正當舉國上下哀傷之際，帝國的大祭師「項焉」突起反叛，一時間天地變色，叛兵包圍了整個皇宮，欲捉拿皇位的繼承人「愛莉絲公主」。在這千鈞一髮之際，忠誠衛士「龍」護衛著公主殺出一條血路，在項焉女弟子的幫助下奪得艦艇逃出帝國的核心－蘭奧行星。

一行人前往人類的發源地－地球避難，並到聖山最終戰士訓練基地修煉。而此時，氣憤的大祭師派出上百萬個自動偵查機器人，到銀河系各星體中追查公主一行人的下落……

●10名

君臨天下



康熙末年，一個漆黑的夜晚，名震江湖的武林飛賊"燕子李"潛入紫禁城，將大清祖傳國寶八龍珠及玉鐲盜出，朝野震驚。各皇子為取得皇位繼承權，爭相在康熙面前顯示實力，紛紛率心腹出入江湖。四皇子允禎聞訊偕好友童林一路追蹤燕子李，在鄭州城允禎巧遇當年在少林寺學藝時的戀人楊飛飛。他們聯手從六皇子和巡台郭光豹手中救出被搶的民女，就此展開一場驚險刺激的江湖爭鬥……

●30名

梟雄天下



明朝時代，玄靈教是武林正道人士心目中的魔教，其聲勢之盛，當世無以倫比，武林中十六個名門正派，無一敢擋其鋒。幽魂車，這在近百年來武林中最駭人聽聞以及令人最心動、最注意的事物—幽魂車正是玄靈教鎮山之寶！兩個初出茅廬、學藝下山的「大男孩」，趕回家中之際，竟發現全族被滅！而且這件事竟然與幽魂車有關！他們要如何處理呢？他們能鬥得過名門正派都避之唯恐不及的幽魂車嗎？他們能成為武林中的一代梟雄嗎？

●30名

晟業資訊股份有限公司

兒童象棋

兒童象棋的故事，開始由一位神仙帶領著玩家進入各個關卡，該神仙會陪伴玩家身旁，隨時為玩家指點迷津，軟體內包含了許多遊戲，藉由該些遊戲，讓玩家愛上象棋，包括「相撲」、「射擊」、「步步驚魂」、「對對胡」等。至於「殘局」遊戲，會有許多不同的棋型變化，玩家必須透過各個兵種的聯合作戰方式，才能過關斬將，玩家從中必能體會並學得許多攻殺的要領。當然，該軟體也包含了一個深淺適中的「全盤對弈」遊戲，讓玩家隨時可以找得到對手下盤棋。



●10名

梵太師

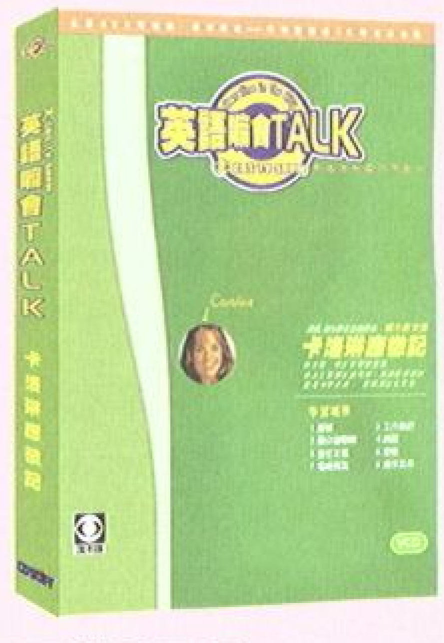
CDSOFT寶貝狗



為慶祝與光固流通公司展開全新的合作關係，CDSOFT特地製作了這隻可愛的寶貝狗回贈給購買CDSOFT產品消費者，此次為了軟體世界的十週年慶，特別提供給各位軟體世界的朋友，機會難得，不要錯過了喔！

●30名

英語嘛會TALK

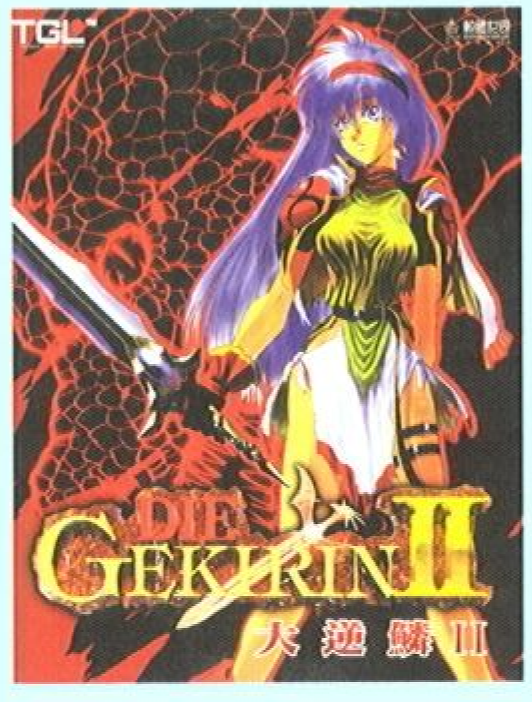


這套由美國CBS電視網獨家授權CDSOFT，亞洲首創的影集美語互動式教學光碟『英語嘛會TALK』，第一集內容字幕雙選擇VCD加上多功能劇情教學手冊，在四月份已正式推出，這次提供給軟體世界作為慶祝十週年的賀禮，機會難得，大家不要錯過了喔！

●70名

日商帝技爺如股份有限公司

大逆鱗 II



大逆鱗 II 是一款結合動作的角色扮演遊戲。遊戲中的正義戰士為了尋找傳說中的逆鱗之劍，再度展開了迷宮冒險之旅，由於複雜的地下城與不可思議的陷阱，會出奇不意的阻擋戰士的冒險旅途，聰明的你要如何解開謎團呢？快點運用您的智慧和能力，拯救已被毀壞的小鎮，挑戰最後的魔王，將逆鱗之劍尋找回來吧！



●5名

守護者之劍外傳



守護者之劍外傳採用了許多玩家對前作的建議對系統加以改良，所以在外傳中，將不會看到複雜刁鑽的迷宮。取而代之的是更為華麗的聲光效果及感人溫馨的劇情演出。承續前作中大受好評的即時系統，外傳中有更華麗的且強大的召喚魔法，讓你體驗魄力十足的戰鬥！嶄新劇情攻略、刻劃細緻的場景與動人的配樂，加上「一鼠走天下」的全新操作系統，將會讓你玩到目不暇給！

●15名



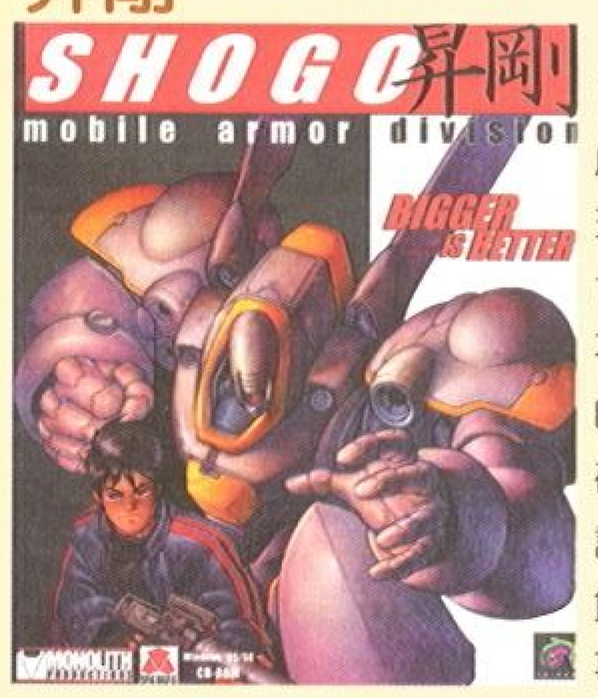
天使同盟

在一次的大戰中證明，擁有鋼鐵巨人的伊瓦穆軍是史上最強的軍隊。在帝國的誕生同時，擁有悠久歷史的「皇家凱爾羅斯騎士團」，也將主要兵裝傳統甲冑，換裝成火力強大的G鋼彈。而軍部卻戲稱騎士團是舊時代遺留下來的古董，使得騎士團面臨了存續威脅。然而負責經營騎士團的凱爾羅斯學院，仍然本著文武兩道兼修的基本理念，招收來自各地的有志少年。這些少年們在學院進行著騎士道的修行，雖然規模不如從前，但是駕駛G鋼彈的“機甲科”依然堅持著最嚴格的訓練。在帝國安定的假象中，逐漸失控的軍部，正暗地裡進行叛亂的陰謀，凱爾羅斯學院的少年們，正不知不覺的被捲入這場爭鬥之中。

●10名

區格互動科技股份有限公司

昇剛



由區格互動公司代理的「昇剛」遊戲從上市至今，頗獲玩家支持及遊戲界的肯定。由於「昇剛」不只是單純射擊遊戲的特性除了逼真的爆破畫面外，還具備了許多冒險解謎的情節，使遊戲增添了故事情節發展及任務交代的樂趣。而且遊戲會因為玩家不同的選擇而有不同的結果，因此「昇剛」不只是即時3D射擊遊戲，也是一款RPG和冒險解謎的遊戲。

●10名

安峻科技股份有限公司

東方傳記



專為華人量身製作的3D動作遊戲，劇情是取材自孫悟空。整個故事是全新的內容，精彩豐富的遊戲內容，上至天宮下至海宮，操作簡易容易入手，全新的3D視覺與聽覺效果，將帶您進入前所未有的遊戲世界。

●40名

捷友資訊股份有限公司

哈囉！莫札特



「哈囉！莫札特」是一款專為音樂教學設計的幼教光碟，音樂的學習是一件快樂的事！小朋友們或許不認識那些高高低低的豆芽菜，卻總是會跟著音樂哼出優美的旋律，或是隨著拍子敲打著忽快忽慢的節奏，可見音樂的魅力是無所不在的。

●10名

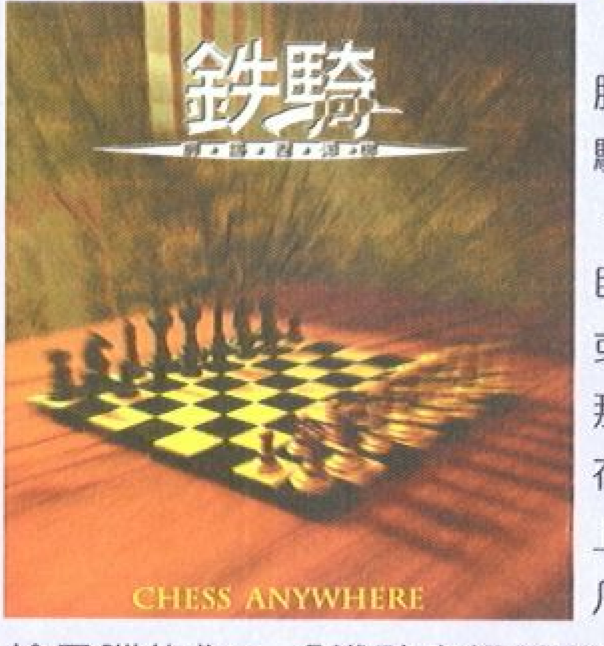
齊天大聖



「齊天大聖」是中國傳統神話中耳熟能詳的人物，透過「齊天大聖」讓小朋友學習更多中國傳統文化，我們用豐富的動畫與遊戲介紹、文詞欣賞、還有現今生活中的許多小常識，甚至你還可用「齊天大聖」來製作與衆不同的功課表喔！

●10名

鐵騎之網路西洋棋



還記得深藍電腦的風采嗎？「鐵騎之網路西洋棋」，這款完全由國人自製的棋奕遊戲，或許不像「深藍」那般棋風凜凜，但在家用的個人電腦上，仍然展現出非凡的棋力。自認不輸電腦的你，「鐵騎之網路西洋棋」，等你來挑戰！

●20名

鐵扇公主



「鐵扇公主」是繼中國童話故事系列，「齊天大聖」之後的精采之作，內容節錄唐三藏師徒在取經的過程中，比較精彩刺激的情節，可以說，看過西遊記的人對這一段冒險的旅途，絕對會印象深刻；所以看過齊天大聖的小朋友，更不能錯過鐵扇公主。

●10名

EZSOFT

鐵甲英豪



鐵甲英豪以華麗畫面和動人情節來讓玩家滿足，遊戲的角色和項目數量很多，而且個個都很有特色，角色間會有天敵關係，讓遊戲更生動逼真。以不同的玩家進行遊戲，劇情發展也有所不同，如電影情節般的英雄史跡，和如文藝愛情小說般的唯美情節穿插其中，相信一定會充份滿足各種口味的玩家需要，誠摯地推薦給喜歡劇情發展、角色扮演以及戰略模擬遊戲的玩家。

●50名

三國之星海風雲



三國之星海風雲是以中國古典小說羅貫中的「三國演義」為藍本，再融入漫畫家高禹英漫畫裡的人物特性，並將「三國志」內容改成現代化的作戰背景，所共同表現出來的一款即時戰略模擬遊戲。故事是隨著劉備、曹操和孫權爭霸，形成三國鼎立的過程而發展的，有30個各具特色的關卡等著玩家來挑戰；最後，本遊戲的時代並非架構在過去的歷史上，而是被轉移到宇宙外的新時空中，相信會令衆多玩家倍感新鮮有趣。

●15名

風暴



風暴是典型的即時戰略模擬。風暴有簡便又獨特的操作方法，在風暴收集金子有兩個可採取的地方：有金塊的都市銀行和田野的金礦獲得資源，金礦只要挖完金子就變成廢礦，但銀行是因管理從都市裡收回來的稅金，過一定的時間就可以再用。風暴也有白天及晚上的時間概念，還有隨著自然的變化，遊戲的條件也跟著變。在風暴的獨特遊戲系統當中，一個是利用攻擊用三種步兵單位的合體能力，可以把能力Upgrade。風暴的另外一個特徵是，隨著地形的高低差，會使戰爭局勢改變。

●20名

異形之緊急動員



異形之緊急動員的故事背景發生在西元2153年，地球爆發了激烈的資源爭奪戰而導致全面受到嚴重污染，大地呈現一片荒蕪的景象。僥倖殘存下來的人類，得知異形有淨化的能力後開始與其接觸，異形同意淨化地球，代價讓它們也住進地球並教導它們栽種生存種子。共存50年的結果是地球真的淨化成功了，但二種族也產生了各種衝突與摩擦，最後竟演變成不可收拾的局面。在遊戲一開始您可以自行決定想要扮演的種族，然後即可接受任務、投入戰場。然而投入戰場前，一定要詳讀情報，才能掌握機先。

●15名



極地之光

極地之光是以韓國古代神話中的桓擅時代為背景，以領袖普貝及普貝及吳尚兩人來統治人間的上帝啓武為主角，重新編出桓擅故事。遊戲中每個人物都有自己的生理律動，因而適用的攻擊損害也不同，這可讓玩家享受到另一種的遊戲樂趣。當生理動在最高點時，便較容易打敗強大的敵人。死去的怪物復活再攻擊是遊戲的基本特色之一，且在一般R.P.G.裡是看不到的，敵人以集團性的攻擊為戰術，變化極多尤其是戰略部份的加強設計。

●20名

新同居時代

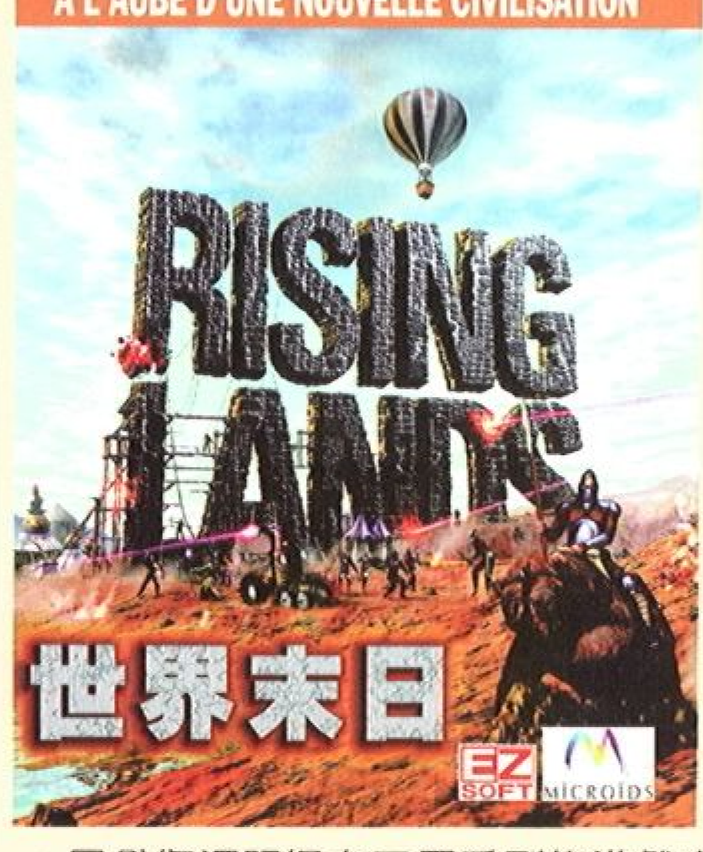


新同居時代男主角是名高二學生，因為隻身來到麻鹿伊高中求學，所以委託房屋仲介公司代為租賃安身之處。然而因為房屋仲介經紀人一屋二租的錯誤，造成主角必須和另一位房客開始這一年的同居生活……

遊戲中的男主角在這一年的高中生活裡，周遭圍繞著十二位各具特色的女孩子：其中有三位是遊戲中可選擇為同居對象的女主角，另外八位是男主角在學校或打工時所認識的女孩子。在故事中還有一位神祕人物和三位學長以及學弟、學妹等。除此以外，還有許多人物來豐富這一年的學校生活。

●20名

世界末日



世界末日是一款即時戰略的遊戲，它融合了當今各大即時戰略遊戲應有的功能，也創造了與衆不同的自我特色，如：遊戲對於人力資源已不再是無限量的製造，這個特色可大大的提高了遊戲的困難度，另外您還記得在三國系列的遊戲中最具特色的結盟功能嗎？在此款遊戲中也加入了這個可以讓遊戲更多變化的特色。您可以結盟其它部族，共同打擊某一部族，達到以小博大的攻擊策略，同時此款遊戲由於出自法國設計師之手，故遊戲中不論是單位、建築或場景都相當具歐式風味，讓您在玩遊戲時，有如身處遠古歐洲，一面玩樂，一面欣賞。

●20名

光譜資訊股份有限公司

鐵甲風暴



由英商SINOSOFT LIMITED旗下OVERMAX STUDIO工作室所製作的最新即時戰略遊戲鐵甲風暴（METAL KNIGHT），將在光輝的十月透過光譜公司以中文版的面貌在台灣發行。

本遊戲的最大特色是加入了等高線的觀念，使得位於低處的戰鬥單位可能無法攻擊到處於高處的日標，所以掌握地形地物的差異性以及搶占“制高點”在遊戲中將變得格外重要。

遊戲的另一個特點是由玩家自己組裝戰鬥單位。遊戲中的戰鬥單位都是由武器裝備、身體、移動部件等三部分組台而成：玩家可以自己組裝出適當的戰鬥單泣，讓您組裝的機甲部隊在攻擊力、機動性和花費價格上取得最佳化，達到最佳效率。

●10名

魔幻天下



有別於傳統的大富翁遊戲，魔幻天下更融入了戰鬥、培育、經營等要素。在遊戲中，共有四個種族超過三十位不同的屬將會登場作戰，屬將會因為作戰和事件而升級，這就是重點了，因為四個種族的能力各有高低不同，所以玩家在遊戲時不但要建設自已的城市，還要盡快培養屬將，鞏固自己的戰鬥實力的戰鬥實力，而如何在建設都市和培養屬將之間取得平衡。就要看玩家的謀略功力了。

●10名

非常問答

有問必答大贈獎！！

◆收件截止日期：5月5日

抽獎參加辦法

請拿出夾在雜誌中的非常駭客選票卡，在非常問答一欄中，填上你想要參加抽獎的獎項（ABCDEF任選一項，覆選視同廢票），然後在方格中勾選答案（見範例），答對者即可參加抽獎，中獎名單將在下期雜誌本單元中公佈。

註：獎品價值超過4000元者，需繳交15%的贈予稅。

抽獎獎項：A
問題一答案：1.☑ 2.☐ 3.☐ 4.☐

A. 洛克人背提兩用搖滾新世袋

女生有粉紅凱蒂貓！男生有深藍洛克人！沒錯，寄回抽獎卡你就有機會得到洛克人背提兩用搖滾新世袋！圖案以洛克人7～宿命的對決為主題，是喜愛洛克人系列的玩家不能錯過的珍品。



10名


●草莓軟體　●490元

B. 哈拉瑪莉可愛小狗筆套

還記的哈拉瑪莉電影中可憐又可愛的哈拉狗嗎？不要猶豫，只要趕快寄回選票卡，你就有機會得到一個哈拉狗筆套哦！



100名

●得利影視　●非賣品

C. 怪醫杜立德動物造型玩偶

怪醫杜立德電影中登場的動物角色造型玩偶，包括鵝、老虎、猴子與狗等五種，每種20名共一百名，造型可愛肯定令你愛不釋手。



100名

●得利影視　●非賣品

本月問答

Q1 洛克人之黃金帝國為國內哪一家軟體公司所製作？
A 1.草莓軟體　2.紅莓軟體　3.藍莓軟體　4.草原軟體

Q2 在哈拉瑪莉一片中，男主角的「寶貝」是被什麼東西夾到？
A 1.門　2.汽車後車廂　3.拉鍊　4.老鼠夾

Q3 怪醫杜立德一片中，艾迪墨菲的職業是？
A 1.婦產科醫師　2.獸醫　3.心理醫師　4.外科醫師



上期問題：Q在「同盟鐵翼」中,玩者將有機會駕駛韓．索羅著名的戰機,它的大名是：
正確答案：（3）千年鷹號
上期非常問答中獎名單已順利抽出，詳細中獎人名單與地址，請參考本雜誌網頁網址如下：http://www.swm.com.tw



A. 軟體世界十週年紀念T恤　50名
台北縣　林衛成、基隆市　陳詩翰 ………………… 等50名。

B. 星際大戰－同盟鐵翼　10名
台中市　賴欣澤、桃園縣　李啓釁 ………………… 等10名。

C. 極地之光　10名
台南市　謝家祥、台中縣　李之筳 ………………… 等10名。

D. 旭日東昇2　30名
台南縣　李政峰、台北縣　洪健雄 ………………… 等30名。

E. 殺戮時刻VCD　10名
台南縣　陳信昌、桃園市　鄭景倫 ………………… 等10名。

F. 叛獄大獵殺VCD　10名
嘉義市　王國隆、嘉義市　鄭馥蘭 ………………… 等10名。

「哈啦瑪莉」寫真明信片一組　50名
答案：「哈啦瑪莉」於1998年暑假在美國上映時，票房排行第（3）名。
桃園市　高尚裕、台北縣　陳易聖 ………………… 等50名。

贊助廠商

得利影視股份有限公司　 草莓資訊股份有限公司

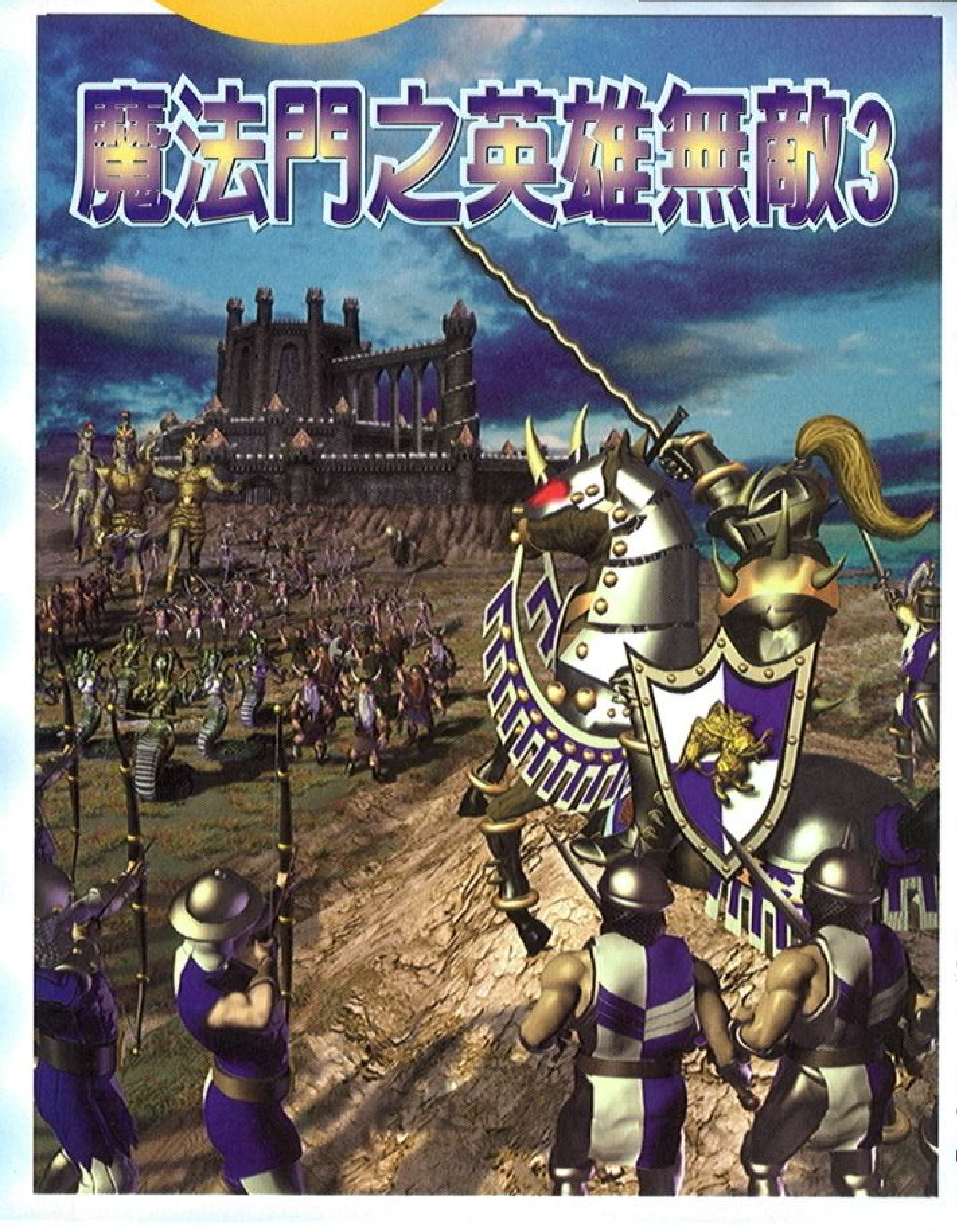
非常駭客

電腦遊戲排行榜

立即獎：

訂閱軟體世界雜誌一年份1980元，前五十名訂戶即可免費獲贈本月熱門軟體「魔法門之英雄無敵3」遊戲大碟一套。

免抽獎，馬上訂，馬上送。





本月熱門軟體

非常主辦：聯合報 ·  · 

非常協辦： 力碩資訊

讀者只要使用雜誌內或聯合報週三「資訊版」上的選票單，填妥各項資料貼在明信片上，寄至：高雄郵政18-69號信箱「軟體世界雜誌」收，即可參加抽獎。

月抽獎：每月抽出50名，贈送當月熱門遊戲軟體各一套。（本月熱門遊戲：歐樂影視股份有限公司提供全省熱賣之「魔法門之英雄無敵3」遊戲大碟）

[redacted]

所有參加讀者還可參加「非常駭客」季抽獎，獎品有：

非常熱門獎（五名）



●最HOT的羅技力回饋天駒方向盤

非常聳動獎（十名）



●最炫的賦澤科技 Magic TNT顯示卡

非常酷辣獎（五名）



●超高辨識力的人因科技「點將筆」



COMEDY CENTRAL
SOUTH PARK
南方公園
OFFICIAL PC GAME
SOUTH PARK
南方公園
Acclaim
超人氣、超爆笑的衰仔們正侵佔全台灣!!
嚐過砸雞蛋、丟母牛的滋味嗎？
快來南方公園親身體驗連線對戰的樂趣!
全台熱情發售中
Magic 3D II
Get Voodoo
購買「南方公園」即贈
賦澤3D加速卡折價券500
請放大填妥後，傳真(02)2369-6780，或寄回
台北市羅斯福路二段100號12樓之一
會宇多媒體收，即可參加「春季特惠」抽獎，
獎品豐富，請把握機會!!(活動至1999/5/31止)
姓名：＿＿＿＿＿ □男 □女
電話：＿＿＿＿＿
E-mail：＿＿＿＿＿
地址：＿＿＿＿＿
國內總代理/
Smec Game
會宇娛樂多媒體
台北市羅斯福路二段100號12樓之一
http://www.smecmedia.com
Tel:(02)2369-0011 Fax:(02)2369-6780
國內總經銷/
Smec Link
前衛波股份有限公司
台北縣新店市中正路190號10樓
http://www.smeclink.com.tw
Tel:(02)2912-7775 Fax:(02)2912-7550
Acclaim
ENTERTAINMENT



MACHINES™
最漂亮的3D即時戰略遊戲
【獨特的第一人稱視野】
讓您親臨火線，攻擊指揮，絕命鏖戰！
可潛入敵方建築物內，竊取
科技資料、裝設詭雷…，出奇制勝！
【第三人稱變焦視野】
使您精確掌握全局，運籌帷幄！
建立機甲軍團-研發創造超過35種不同的矽晶戰甲
統籌帝國資源-奪取稀有礦藏、推動科技發展、
建立40多種不同的基地建築、製造超過25種眩目的武器
令人屏息的華麗景色，日夜光影、
天候晴雨隨遊戲進行自行變換
支援四人連線對戰並支援微軟Internet Gaming Zone
WIRED FOR WAR
★★★★★ 全台搶灘熱賣中 ★★★★★
機甲帝國
AKklaim®
內總代理/
Smec Game
會宇娛樂多媒體
台北市羅斯福路二段100號12樓之一
http://www.smecmedia.com
Tel:(02)2369-0011 Fax:(02)2369-6780
國內總經銷/
Smec Link
前衛波股份有限公司
台北縣新店市中正路190號10樓
http://www.smeclink.com.tw
Tel:(02)2912-7775 Fax:(02)2912-7550
Charybdis
請放大填妥後，傳真(02)2369-6780，或寄回
台北市羅斯福路二段100號12樓之一
會宇多媒體收，即可參加「春季特惠」抽獎，
獎品豐富，請把握機會！！(活動至1999/5/31止)
姓名：________ □男 □女
電話：________
E-mail：________
地址：□□□________

廣告索引



發行人兼社長 王俊博 Chin-Po Wang, Publisher

編輯部 EDITORIAL

總編輯	李俊賢	Herbert Lee, Editor-in-Chief	chief@swm.com.tw
總編助理	李麗月	Lyllian Lee,Secretary	secretary@swm.com.tw
主編	李泳治	Dragon Lee,Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字編輯	范家珍	Serena Fan, Editor	serena@swm.com.tw
文字編輯	李靜芳	Jessica Lee, Editor	jessica@swm.com.tw
文字編輯	廖奇建	Edward Liau, Editor	editor@swm.com.tw
助理編輯	鄭宗孟	Cheng Tsung,Assistant Editor	editor@swm.com.tw
程式總監	歐宗廷	Richard Oo, Technical Editor	smwcd3@swm.com.tw
網頁編輯	廖玉霖	Lover Lin,Web Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo, Art Director	art@swm.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh, Art Editor	bany@swm.com.tw
美術編輯	呂淑瑛	Clare Lu, Art Editor	apple@swm.com.tw
駐美編輯	莊振宇	Allen Chuang, Feature Editor	webmaster@soft-world.com
打字排版	伍美蓉	Irene Wu, Assistant Art Editor	gini@swm.com.tw

廣告部 ADVERTISING

廣告主任	曾玉琴	Cathy Tseng, Advertising Supervisor	advertise@swm.com.tw
廣告企劃	陳禮英	Peggy Chan,Advertising Specialist	eleven@swm.com.tw
廣告專線	886-7-8151063		

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯 許德全、吳建煌、葛文怡
特約作家 葉明璋、劉昭毅、徐國振、俞伯翰、劉建良、張世松、李 藍、李彥志、王詠文、駱婷婷、黃啓禎、卜起經、林建中、葉文明、朱紹祖、朱原弘、宋明義、徐維成、紀榮綱、陳俊弘、盧紀君、朱學恒、傅冠彰、彭日貴、賀鴻翹、黃俊銘、林旭中、賴福鑫、余家愷、劉建台、陳志明、張裕敏
特約封面設計 蘇執斐

出版 PUBLISHMENT

發行所 智冠科技股份有限公司
電話 886-7-8150988轉223、224 傳真:886-7-8151064
地址 高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F
13F, No. 1-16, Kuo-Chien RD., Kaohsiung 806, TAIWAN.
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件信箱 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://www.swm.com.tw

訂閱服務 Order & Service

訂戶服務 886-7-8150988轉263
劃撥帳戶 智冠科技（股）公司 劃撥帳號：41941885
訂閱價目 (一年期新訂戶)請多加利用本刊所提供之劃撥單
國內NT$1980(掛號另加NT$200) (以下金額包含一年期雜誌費用及各地區航空郵寄費，請以匯票或信用卡付款)
亞洲NT$5100(含大陸、港、澳、大洋洲)
美洲NT$5400 歐洲NT$5700

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問 寰瀛法律事務所 台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086 FAX：886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司 台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123 FAX：886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

智冠科技股份有限公司
南區／高雄市前鎮區806擴建路1-16號13樓 TEL:(07)8150988 FAX:(07)8151992
北區／台北市南港路二段99-10號 TEL:(02)27889188 FAX:(02)27889295
中區／台中市忠明路464巷5號1樓 TEL:(04)2020870 FAX:(04)2060610
農學股份有限公司 新店市寶橋路235巷6弄6號2F
TEL：(02)2917-8022 FAX：(02)2915-6275

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香港 Hong Kong TEL：2729-2781 FAX：2728-0999
E-mail:softword@hkstar.com

星馬 Malaysia TEL：(03)333-0730 FAX：(03)333-0731
E-mail:softwcm@tm.net.my

美國 U.S.A TEL：(626)288-2177 FAX：(626)288-8453
E-mail：willy@loop.com

加拿大 CANADA TEL：(604)232-1223 FAX：(604)232-1222
E-mail：Jeffho@tangentcomp.bc.ca

澳洲 Australia TeL：(02)9891-5520 FAX：(02)9891-5530
E-mail:oliverwu@rivernet.com.au



氣勢磅礴
纏綿悱惻
的魔法愛情故事
3Dfx
加速卡支援
全中文 3D角色扮演遊戲
◎世界級REAL-3D技術，建構身歷其境的虛擬世界。
◎多線式故事架構，開放式冒險環境。
◎45個各具特色的奇幻場景。
◎近百個不同性格與專長的人物或怪獸，將成為你的隊友或是敵人。
◎完整的魔法、武器及昇級系統。
◎華麗豐富的戰鬥特效。
蒼穹守護者
SKY LAND
天空城市克魯亞斯特的修煉者
T-TIME
TECH&ART
光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市濟南路二段13-1號3F TEL:(02)2395-7200 FAX:(02)2395-7201



魔法公主
中文版
來自魔界的公主－愛麗絲，為了要達成父親的心願,能夠順利登上皇位並且領導魔界的子民們，
決心來到人間歷練。在這一年裡,愛麗絲必須完全學習人類的生活模式，因為本來有著魔法的她被
父親撒旦封印起來了。但這並不影響遊戲的耐玩度，反而更增加了遊戲的趣味性。此話怎講呢！
由於愛麗絲是魔界的人,所以有著人類所沒有的特質，圍繞在她周圍的人物更不下百人，
從遊戲一開始到遊戲結結束，都有著玩家意想不到的特殊事件與結局。
★完整的人物設定及故事情節緊湊
★簡單明瞭的操作介面讓您一路走天下
★玩者可自行替女主角更換合適衣物可增加與遊戲中其他角色互動
★數十種打工、屋內及學習項目供玩者選擇如何培養女主角
★遊戲中安排十多種豐富的地點和即時性遊戲效果
★女主角必須通過充滿挑戰的各種競技比賽考驗
★遊戲中充滿複雜生動的多重劇情及結局
預定五月魔法上市
Dream come true
製作發行
美夢成眞資訊
台灣、全球華人地區總經銷
第三波
總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路1段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市中正二路18號10F Tel:(07)2254886 Fax:(07)2254893
http:// www.acertwp.com.tw



有可能和你成為好友的女孩全部共10位，大家都是可愛的女孩喔！

孿生物語是高中入學後的一年間，和許多女孩相逢，變成男女朋友的戀愛養成型遊戲。玩家扮演的主角是龍鳳雙胞胎中的哥哥，而你的人生是從此變成彩色或黑白的呢?來好好談場戀愛就知道了。



學業成績如何呢？看這裡就知道



種種個性成長均以數值條狀圖呈現，是好是壞立刻分曉



和美麗的女老師說說話，真是心情舒爽愉快



台灣富士通股份有限公司

第三波資訊股份有限公司
總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路1段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市苓雅區建國一路109號14F-2 Tel:(07)7272600 Fax:(07)7251488
http:// www.acertwp.com.tw

捍衛雄鷹 4.0

Falcon 4.0

98%
"THE KING OF FLIGHT SIMS"
PC PowerPlay

PC PowerPlay雜誌推選爲"飛行遊戲之天王"

優勝劣敗！

樂透大贈獎
遊戲內附刮刮券
F-16 飛機模型
數量有限喔

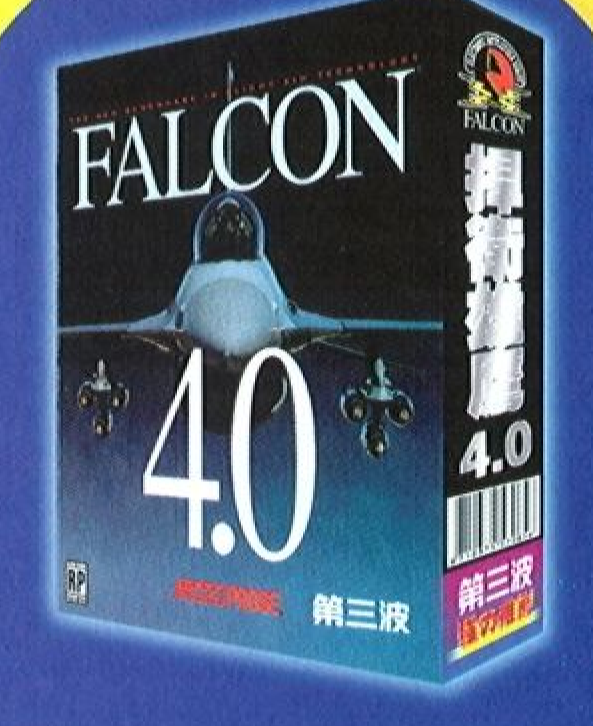
3Dfx

【空戰優生學】之最新進化論

當沙場悍將 F-16 對決空優新秀 MIG-29，
究竟誰才是最後生存者？
唯有你親身參與，才能享受高空中的獵殺快感！

建議售價 **1250** 元

【三月飛翔上市！】

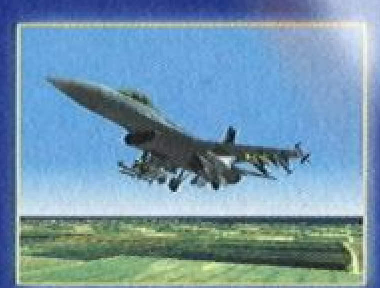


- ★ 專業飛行模擬器的PC版
- ★ 飛行模擬細節上的逼真之外，真實的模擬了現實戰爭的瞬息萬變。
- ★ 雷達和武器控制系統方面，無論是在顯示方式和運作方式上，也都和真實的情況一模一樣
- ★ 提供玩者自行建造任務的機會，讓您可以選擇任務的地圖、設定敵我雙方的佈局。
- ★ 各種真實的音效，並且於遊戲中原音重現。
- ★ 500餘頁原版翻譯中文手冊









第三波資訊股份有限公司
總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路一段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市苓雅區建國一路109號14F-2 Tel:(07)7272600 Fax:(07)7251488
http://www.acertwp.com.tw

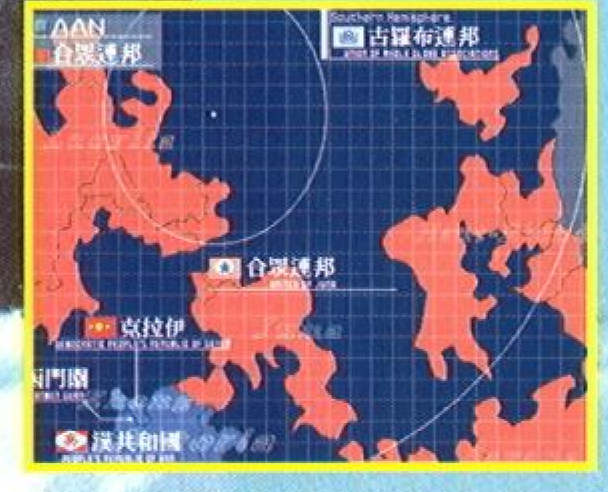
第三波 MICROPROSE

前線的指揮官們，是否在歷經大大小小無數的戰役之後，仍然感受不到勝利的喜悅，還是對敵軍如排山倒海的攻勢應接不暇，只能豎起白旗投降你可以來一場坦克大決戰，讓你的軍事策略能盡情發揮的淋漓盡致！
全新3D的攻擊畫面及音效；超過兩百種以上的武器；包括有美國、俄羅斯、日本、德國、英國、法國、以色列、中國等八個國家的武器系統！！

MASTER COMBAT

王者之師

中文版





3月上市
建議售價：890元

第三波資訊股份有限公司

總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路一段218號22樓 Tel:(04)3801600Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市中正二路18號10F Tel:(07)2254886 Fax:(07)2254893
http:// www.acertwp.com.tw

SystemSoft



騎士帝國
The Shattered Kingdom
Knights and Merchants
騎士的榮譽在於真理與勝利
帝國的光榮在於富足與強盛
騎士帝國的子民站起來吧！
該是我們加入戰場廝殺決鬥的時刻了……
1 20場精彩的單機戰役,10場連線戰役供你鐵騎奔馳
2 透過興建農場、葡萄園、磨坊、麵包房、養豬場，以及專職的人員，便可以提供玩者的食物生產線。
3 每一個兵種之間都有相生相剋的關係,比如長槍兵在對付偵察兵（騎兵）的時候特別有效，偵察兵則適合對付弓箭手，而弓箭手則適合對付步行的兵種。
4 簡易的操作介面，精緻的遊戲畫面，以及豐富的音效等。
第三波
總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路1段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市中正二路18號10F Tel:(07)2254886 Fax:(07)2254893
http:// www.acertwp.com.tw
TopWare INTERACTIVE
JOYMANIA ENTERTAINMENT


凱撒大帝III
中文版
■可在單一畫面上進行建設、管理及防禦－不再需要切換城市、省份及戰鬥畫面！
■利用城市建築工具來建設一個完美的城市，或是在生涯中逐步登上羅馬的政治階層。
■現在你的人民可以讓你一眼看出一般平民的生活－和他交談，即可取得如何改善城市的提示。
■利用神廟和節慶來取悅五位神祇。每一位神祇都有自己的影響層面：讓農神高興，你的農業就可以大豐收！但是若惹怒了海神，就要小心你的貿易船隻沈到海底去....
■在擔任政府官的生涯中，會出現多種新建築和挑戰，提供深度的遊戲性和重玩性。
第三波資訊股份有限公司
總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路一段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市中正二路18號10F Tel:(07)2254886 Fax:(07)2254893
http:// www.acertwp.com.tw



征服羅馬
征服美麗新世界
民之所欲
常在我心
1999・4
預定發售
SIERRA STUDIOS
Impressions

重裝機甲兵 II

HEAV



全新敵軍AI改良系統，保證讓您完全陷入激戰氣氛之中



全新3D引擎效果，保證讓您歎為觀止



重裝機兵肉搏近接戰保證讓您身歷其境超逼真演出。









全民開打2100

還拿著紅色動員令的舊時代指揮官們，
這次你要提高警戒了，否則你就要被粉碎在戰場上了！

打我！玩我！call我！
我是最棒的3D即時戰略遊戲！

拜託讓我得到，我每次雜
誌上的禮物都沒得到

感謝全國軍

我有話要說：
咦？有這麼好康的事？用一元買GAME？
我在想，那ㄚ廠商是大方加勇敢呀，那
除了可用一元買的那300套，我想其它也
是不便宜的唷，好希望能中獎的唷！
祝 GAME 大賣 99.2.26


全民開打
2100
1元遊戲專案正式開打
"幹"
什麼啊!
你還在慢吞吞的考慮什麼?
趕快來參加吧!
全民開打的年代已經開始了!
謹向全國軍民同胞說聲抱歉!
1圓遊戲專案活動因名額有限,故已截止。再次感謝您地熱烈參與!
全民開打2100
最新的即時戰略遊戲
最容易上手、最簡單的戰略遊戲
最適合上網對戰的戰略遊戲
武器種類最多(二千餘種)的戰略遊戲
最佳音效聲光效果的戰略遊戲
最佳3D畫面效果的戰略遊戲
可研發發科技數量最多(400餘種)的戰略遊戲
你非玩不可的戰略遊戲
Warzone 2100
EIDOS
胞熱烈參與本活動!
EIDOS INTERACTIVE 第三波
第三波資訊股份有限公司
總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路一段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市苓雅區建國一路109號14F-2 Tel:(07)7272600 Fax:(07)7251488
http:// www.acertwp.com.tw

魔鬼戰將

萬夫莫敵

生死只是一線之隔，別猶豫，這次國防部將提供給你更新的武器，完成這些全新而且更富挑戰性的任務

COMMANDOS

BEHIND ENEMY LINES

新武器居然是香煙，可別小看他，物資缺乏的年代，任何德軍撿到煙，都會暫停原本的工作，原地抽起煙來，那時你就可以由背後對這德軍——————



新武器是手銬，一但銬上，德軍將無法動彈，你不一定要殺人，活餌往往更有誘敵的功用———

新武器是石頭，準確的丟到敵軍頭上，敵軍必定停止巡邏，開始原地納悶，這時你的夥伴就可趁虛而入，進行破壞————



新武器是迫擊砲，等著轟爛一切阻礙物，任務執行的爽最重要————

4月預定上市

完全獨立主程式，不需原來魔鬼戰將遊戲片

第三波資訊股份有限公司

總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路一段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市苓雅區建國一路109號14F-2 Tel:(07)7272600 Fax:(07)7251488
http:// www.acertwp.com.tw




● 夢幻遊樂園有非常多的遊戲設施，從”復古式木製”雲霄飛車到”鋼骨式”雲霄飛車，
甚至是”自由落體”雲霄飛車，總共擁有超過50種以上各式各樣的設施任玩家自由建設。
● 自己可以設立研究部門，提供經費給它們後就有新的遊樂設施誕生。
● 你還可以雇用一些小丑,玩偶幫你吸引大,小朋友來玩,並增加遊客數量。
● 簡單的操作和生動活潑的畫面吸引住小朋友，
成年人則會沉迷在它即時策略的玩法和建立自己的遊樂園夢想。
夢幻遊樂園
RollerCoaster
TYCOON
建構屬於妳的美麗新樂園，完成妳的美麗人生新夢想
© 1999 MicroProse Ltd. All Rights Reserved. MICROPROSE is a registered trademark. © 1999 Hasbro Interactive, Ltd. Written and developed by Chris Sawyer.
第三波資訊
HASBRO Interactive
MICROPROSE



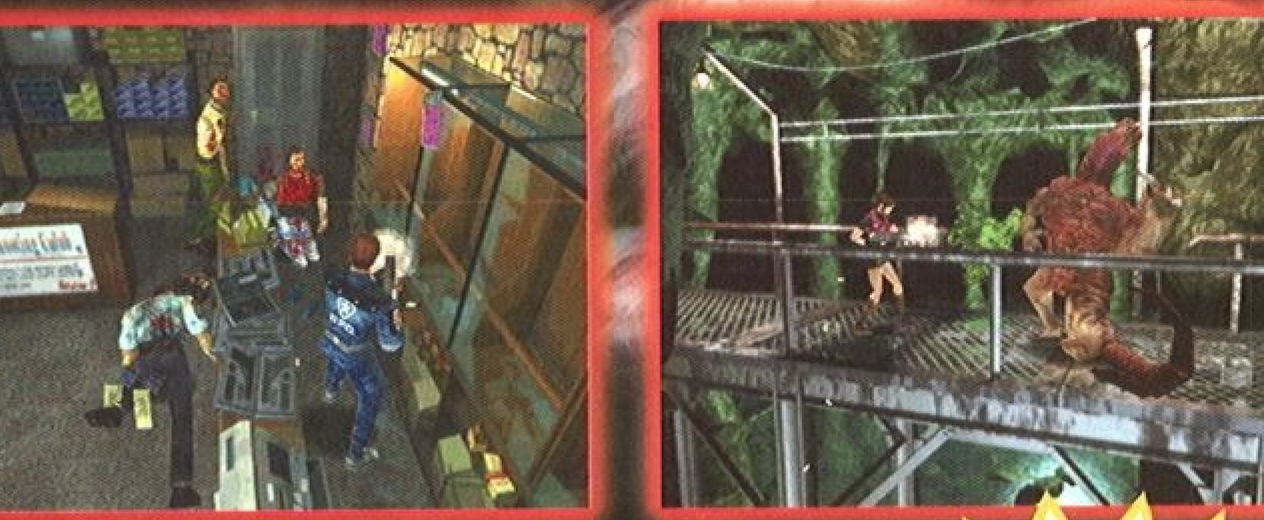
讓您自己參與一場終極的生存考驗。在這個充滿各種可怕事件，及更多變種和邪惡生物的「惡靈古堡2」PC 特別版中，面對您的恐懼。

- 提供兩種不同的冒險！指揮Leon Kennedy，一名在初次任務便捲入屠殺案的菜鳥警察，或是扮演Claire Redfield，拼命的尋找她失蹤的兄弟。
- 細膩的3D圖形，提供了駭人且真實的體驗。
- 全新的戰鬥模式：您可以依自己的方式和成群的僵屍戰鬥，而且每一次您都將面對截然不同的挑戰！

RESIDENT EVIL™ 2 Platinum

惡靈古堡之有怪獸徵文比賽

即日起至6月30日止寫下您對惡靈古堡系列體驗感想(五百字內)，經評審選定您將有機會獲得ELSA 巫毒卡、滾石徐懷鈺「怪獸」VCD、和信ON-LINE造形手錶、蘿拉寫真集等....大獎，徵文來信請寄台北市信義路五段18號B1「惡靈古堡之有怪獸徵文小組收」即可，我們將在7月公佈得獎名單並寄發獎品。







CAPCOM®

1999年暑假有怪獸
糾纏上市

感謝
艾爾莎 ELSA 滾石國際音樂股份有限公司
熱情贊助



第三波資訊股份有限公司

總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路一段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市苓雅區建國一路109號14F-2 Tel:(07)7272600 Fax:(07)7251488
http:// www.acertwp.com.tw



閻王令
千年的思念，只爲了來世與你相遇！
白無常
BIG POINT
大點科技
台北市延平南路61號5F之1
TEL:23715693
第三波資訊股份有限公司
總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)8780 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路一段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/ 區建國一路109號14F-2 Tel:(07)7272600 Fax:(07)7251488
http:// www.acertwp.com.tw

空優指揮官

F22

你是空戰英雄 更握有戰局指揮權！

模擬飛行龍頭—DID年年稱霸

1996 EF2000
1998 F-22 空優戰鬥機
1999 TOTAL AIR WAR 空優指揮官



PLAN

- 即時會戰系統，考驗反應及戰略策劃能力！
- 飛行模擬有史以來最詳盡的任務計劃器！



COMMAND

- 化身總指揮官，戰役成敗全仰賴你的決策！
- 擬真的空中總部AWACS，全盤指揮空中武力！



FLY

- 親赴戰場，空戰技巧將決定戰局最後勝負！
- 單挑蘇愷35、拉法葉、EF2000等菁英戰機！

TOTAL AIR WAR

Inter wise
英特衛多媒體聯合國

英特衛國際有限公司 代理發行 生產製造 台北縣三重市重新路五段609巷16號9樓之16（湯城園區）
Tel:02-29996768 Fax:02-29997707 http://www.interwise.com.tw e-Mail:service@interwise.com.tw








狂戰三部曲 狂送軍用禮

只要購買狂戰三部曲《多重火力、F-22空優指揮官、戰爭高潮》
任一款遊戲，就有機會得到...........

戰爭高潮

求生的慾念、殺戮的快感、暴力的侵佔

堆砌成另一種高潮
....

WARGASM
戰爭高潮

正統「美軍野戰服」、「榴彈機炮偵搜車」模型和「兩棲兵員運輸車」模型等大獎....

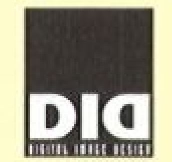
活動詳情請見英特衛網站www.interwise.com.tw



感謝戰鷹企業有限公司贊助

Inter wise
英特衛多媒體聯合國
代理發行　生產製造
台北縣三重市重新路五段609巷16號9樓之16
Tel:02-29996768　Fax:02-29997707
e-mail:service@interwise.com.tw

INFOGRAMES





GENSO SUIKODEN



創世の 108星宿

108名天地の宿星，一個接著一個的聚集，
其集束而成的力量將撼動歷史！

解放軍と帝國軍兩支各異的旗幟，皆懷抱著不同的理想，
那是夢想、名譽、友情、忠誠、愛情及野望・・・

多樣的想法驅使著他們走向戰場，
而戰爭之後，人們又將得到什麼・・・



紋章世紀爆烈と激戰



究極！合體魔法み火炎陣！



嘩！戰鬥之餘の泡湯活動！

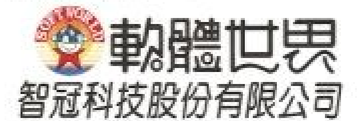


黑ひ影！魂之魔法紋章急速發動！

研發製作/



出版發行/





激賀

十週間冠軍の蟬聯！

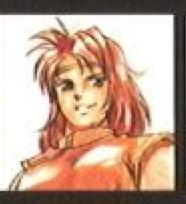
日本 *KONAMI* 公司年度鉅作！

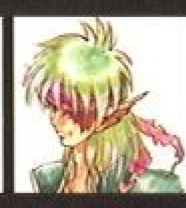
超幻想美形RPG、極致中文版強力推薦！











破碎虛空
黃易
一九九九黃易武俠超新派
【尋秦記】、【大唐雙龍傳】作者黃易，首度進軍遊戲界
之跨世紀鉅作
奪寶的豪氣、江湖的情仇、武林的恩恩怨怨．
就讓大師 黃易 與你一起征服〔破碎虛空〕
的遊戲武俠新浪潮！
即將轟動上市

研發製作／北斗星工作室　出版發行／軟體世界 智冠科技股份有限公司



一九九九黃易遊戲武俠超新派

誰是戰神？

祂為什麼要創出【戰神圖錄】？

【戰神圖錄】又和【破碎虛空】有什麼關聯？

這本武林四大奇書之一的【戰神圖錄】，

到底包含著多少的武林秘密？！

這些謎題，都即將在【戰神圖錄】中為您初步揭曉！



震天撼地　戰神四九

武武掌握　大獎臨頭

活動辦法

在120期的「軟體世界雜誌」內附贈一本「武林四大奇書—戰神圖錄」！

現在，只要將120、121、122期的「軟體世界雜誌」及178、179期的「遊戲世界雜誌」還有「破碎虛空遊戲封盒」內所附贈的「戰神秘式」浮貼在「戰神圖錄」所指定的位置上，並把「戰神圖錄」中的「戰神秘式」蒐集完全，你就有機會得到最勁爆的「**戰神大獎**」

當你將「戰神圖錄」中所有的「戰神秘式」都蒐集完全後，將姓名、電話、聯絡地址，身分證字號書寫清楚，連同戰神圖錄，一起寄到《高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓國內課收》你就有機會成為戰神所眷顧的幸運兒哦！

獎項

「戰神獎」一名：Play Station 主機一台
「破碎獎」一名：Game Boy 主機一台
「虛空獎」三名：Dual Shock 震動手把一個
「絕藝獎」五名：黃易小說破碎虛空一套

別擔心，我們還會將你辛苦蒐集的「戰神圖錄」再寄還給你唷～

而且，只要您將蒐集完全的「戰神圖錄」寄回，我們就送您由國內漫畫名家陳弘耀所畫的「破碎虛空」遊戲精美海報一張！



「免費電腦」，一個讓人眼睛一亮的廣告新名詞。電腦真的有免費的？免費的電腦送你，你要不要？別懷疑，電腦真的是免費的，只是你還是得付一些其他的錢。目前有電腦賣場，結合了ISP、硬體系統商推出「免費電腦」，消費者可以免費得到一台電腦，代價是先付出價值約數年不等的網路撥接費，等合約期限到後，可以選擇將免費電腦折舊拿回部份現金，或是繼續申請另一部免費電腦再付網路撥接費，姑且不論免費電腦的成本與廠商間的折帳問題，「免費電腦」其實如同「一元手機」，廠商提供優惠硬體媒介，讓消費者不自覺中源源不斷付出服務費用，一旦上了癮，就逃脫不了終生付費的命運。

「免費遊戲」是否可行？除了在網路上可以找到的Freeware外，原本定價動輒數百上千的遊戲軟體，有沒有可能比照「免費電腦」的方式得到？其實免費遊戲早已存在，以網路虛擬賭場為例，目前幾乎所有的網路虛擬賭場都提供全套的賭場軟體供玩家下載試玩，來刺激玩家玩玩Real Money的慾望，然而只要撥上網路來玩真的，白花花的銀子就源源不斷地從你的口袋滾到賭場了，老編就曾一不小心在一個小時內就輸了200美金，當下戒慎恐懼，馬上就把這「免費遊戲」反安裝，戒賭戒貪修身養性一番了。

另一種有潛力獲取莫大商機的「免費遊戲」就是像網路創世紀這種線上遊戲，其實若是伺服器與頻寬的問題能解決，網路創世紀這類的線上遊戲應該免費提供給玩家才是，因為這樣才能讓更多的玩家上線，玩起來更有趣，廠商的連線費用也收的更高興。一旦讓你玩上了癮，玩出了感情，那天弄出的買裝備要錢、復活也要錢、結婚註冊也要錢等等新規則出來，也許肯付錢的也大有人在，真是遊戲如人生，人生如遊戲啊！

別太失望，真的還有一種「免費遊戲」是完全沒有後遺症的，方法很簡單，只要拿出雜誌內附的抽獎卡，用力的填好後寄回來抽獎，就有免費遊戲可拿，真的沒有任何後遺症，頂多是害死幾個腦細胞而已。

李俊賢．chief@swm.com.tw



非常銷售

名次	遊戲	上回	票數	廠商／類型
1	三國群英傳2	上回 2	822	奧汀科技／策略
2	魔導聖戰－風色幻想	上回 1	787	弘煜科技／戰略RPG
3	雷峰塔	上回 5	670	智冠科技／角色扮演
4	守護者之劍外傳－無盡的宿命	上回4	584	日商帝技爺如／角色扮演
5	大富翁IV	上回3	544	大宇科技／益智
6	風雲之天下會	上回7	459	智冠科技／角色扮演
7	星海爭霸之怒火燎原	上回6	373	松崗電腦／即時戰略
8	虛擬人生	新登場	328	岡業資訊／益智
9	模擬城市3000	上回8	326	美商藝電／策略
10	小叮噹大富翁	上回10	322	智冠科技／益智





參與經銷商

特別感謝本月參與銷售排行的全省45家經銷商

地區	經銷商	電話
北區	創世紀唱片	TEL：(02) 2954-8384、
	景佳資訊	TEL：(02) 2397-3802、
	天青資訊	TEL：(02) 2823-8778、
	來欣電腦	TEL：(02) 2396-5781、
	正格企業	TEL：(02) 2321-6192、
	安政電子	TEL：(02) 2394-4916、
	風神電腦	TEL：(02) 2423-0711、
	介安電腦	TEL：(02) 2990-0337、
	弘城資訊	TEL：(02) 2969-2896、
	逸達企業	TEL：(02) 2927-8597、
	上和電腦	TEL：(02) 2944-9821、
	旭傑資訊	TEL：(02) 2371-0600、
	三井電腦	TEL：(03) 333-3000、
	創世紀電腦	TEL：(03) 335-4950、
	亞細亞電腦	TEL：(03) 422-1662、
	書耕電腦圖書	TEL：(03) 522-5792、
	丸升文化事業	TEL：(03) 335-1166、
	創世紀電腦(龍武)	TEL：(03) 422-0880
中區	東興電腦	TEL：(037) 337-865、
	龍軒電腦書局	TEL：(04) 201-6622、
	冠龍科技	TEL：(04) 223-1662、
	有樂GAME館	TEL：(04) 329-5076、
	遠太電腦	TEL：(04) 222-0050、
	詠銘電腦	TEL：(04) 623-5298、
	龍達資訊	TEL：(04) 223-4101、
	三民書局豐原店	TEL：(04) 524-4752、
	101 電腦	TEL：(04) 520-8961、
	易泰電腦	TEL：(04) 836-7484、
	廣訊書局	TEL：(04) 528-5196、
	順發3C量販	TEL：(04) 226-9696、
	益崧資訊	TEL：(047) 277-115、
	駿業科技	TEL：(048) 754-362、
	巨旦電腦	TEL：(05) 633-8189、
南區	上詮資訊	TEL：(08) 732-3696、
	屏東光統書局	TEL：(08) 722-7108、
	宏華資訊建國店	TEL：(07) 223-0405、
	日本橋遊戲II	TEL：(07) 222-7075、
	巨宇電腦	TEL：(07) 642-6559、
	宏華資訊大昌店	TEL：(07) 395-9613、
	宏廬電腦	TEL：(07) 237-7391、
	有樂NOVA	TEL：(07) 281-3387、
	城市漫畫遊戲屏東店	TEL：(08) 732-7526、
	日本橋遊戲台南店	TEL：(06) 226-3129、
	墊腳石電腦	TEL：(05) 227-3928、
	宏華軟體書城	TEL：(06) 228-0395

非常爬行榜 Top10

非常駭客

排名	遊戲	上回	票數	公司／類型
1	大富翁IV	上回 1	1485	大宇資訊／益智
2	模擬城市3000	新登場	910	美商藝電／策略
3	風雲之天下會	上回 3	382	智冠科技／角色扮演
4	古墓奇兵3	上回2	358	第三波／動作冒險
5	魔導聖戰-風色幻想	新登場	299	弘煜科技／戰略RPG
6	夢幻四驅車	上回6	282	光譜資訊／益智模擬
7	雷峰塔	新登場	279	智冠科技／角色扮演
8	星海爭霸之怒火燎原	上回5	239	松崗電腦／即時戰略
9	三國群英傳2	新登場	223	奧汀科技／策略
10	柏德之門	新登場	196	英特衛／角色扮演



非常駭客中獎名單

彰化縣 蕭淑惠、台北縣 張秉裕、
台中縣 陳佩伶、台中市 鄒松蒝、
高雄縣 郭力郟、花蓮市 蔣曉珮、
台北市 林煥超、台北縣 林盈宏、
高雄市 李皇德、高雄縣 蔡建興、
台北縣 李柏青、台中市 周建明、
台北縣 謝明儒、台北縣 楊翊宇、
高雄縣 柏心韻、高雄市 王士偉、
桃園縣 陳鼎旻、台中市 黃欽聯、
台北縣 卓進發、高雄市 梁雯晶、
台南市 郭孟旗、台北市 謝建志、
台北市 林榆森、高雄市 林坤撰、
屏東市 葉泓銘、台北縣 陳建仲、
台北縣 張佳琳、苗栗縣 朱翊廷、
台北縣 許清助、台北縣 黎天德、
高雄縣 曹萱婷、高雄縣 鍾開泰、
台北縣 陳瑞麟、新竹縣 黃浩榕、
彰化市 蔡淑芬、台南縣 施榮福、
高雄縣 張復興、台北市 邱華成、
台南縣 沈旺強、台北縣 簡銘宏、
高雄市 朱志祥、
台北市 楊大緯、
台北縣 陳素香、
台北縣 陳俊晨、
台中市 廖富永、
高雄市 江敦雄、
高雄縣 黃秋玉、
台北縣 王耀儀、
彰化縣 黃利存、
台北縣 范姜朝億





●4月中獎名單（熱門軟體遊戲「模擬城市3000中文版」遊戲大碟一套）

回函中獎名單

台北縣 連一達、台北縣 周裕富、
台北縣 陳彥志、嘉義縣 謝明岳、
桃園縣 王裕晟、台北縣 陳世南、
台北縣 邱仕管、台南縣 翁吉良、
台中縣 張祖銘、台北市 林秀芳、
高雄市 張智銘、台北縣 李偉誠、
台中縣 蔡志賢、高雄縣 雷遠良、
台北市 周逸偉、桃園縣 蔡明琪、
高雄縣 昌章伶、台北市 張笙麟、
台中縣 繆佳龍、桃園縣 羅憲偉。

（以上讀者可得到一套遊戲軟體，中獎者獎品已於4月20號以掛號寄出。）

新片觀測站

■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表格上之發行公司資料表）。

■日期標示，上旬為每月1～10日，中旬為11～20日，下旬為每月21日～月底。

■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準。

智冠科技 TEL:080-741009 FAX:(07)815-1992 http://www.soft-world.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
洛克人黃金帝國	益智	WIN95	中文	4月下旬	未定
裝甲騎兵團	戰略模擬	WIN95/98	中文	4月上旬	680元
幻想水滸傳中文版	角色扮演	WIN95/98	中文	5月	未定
破碎虛空	角色扮演	WIN95/98	中文	6月	未定

晟業資訊 TEL:(02)2543-2222 FAX:(02)2522-3819

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
兒童象棋	益智	WIN95/98	中文	4月15日	720元
象棋兵法－中頭炮直車篇	益智	WIN95/98	中文	5月15日	390元
象棋兵法－中頭炮橫車篇	益智	WIN95/98	中文	5月15日	390元
象棋兵法－中頭炮列包篇	益智	WIN95/98	中文	5月15日	390元

華義國際 TEL:(02)8789-0099 FAX:(02)8789-1196 http://www.hwaei.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
幻想奇俠傳	角色扮演	WIN95	中文	4月1日	700元
鐵路大亨2攻略書				4月5日	300元
絕地破壞神	即時戰略	WIN95	中文	4月15日	890元
鐵路大亨2資料片第二世紀	即時策略	WIN95	英文	4月20日	600元
世紀大富翁	益智	WIN95	中文	5月10日	750元
神兵悍將之真命天子	即時戰略	WIN95	中文	5月10日	800元
純愛手札攻略書					300元
平芬秋色	圖檔集	WIN95	中文	5月10日	350元
Hip Hop舞曲DJ Hip Hop ejoy	音樂益智	WIN95	英文	5月15日	980元
夢幻比薩屋	即時策略	WIN95	英文	5月15日	980元

EZSOFT TEL:(02)2585-5305 FAX:(02)2585-0347 http://www.ezsoft.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
三國之星海風雲	策略角色扮演	WIN95/98	英文	已上市	980元
異形之緊急動員	策略角色扮演	WIN95/98	英文	已上市	980元
陸軍元帥	益智	WIN95/98	中文	4月15日	299元
風暴	策略角色扮演	WIN95/98	英文	已上市	890元
極地之光	動作角色扮演	WIN95/98	中文	4月15日	780元
新同居時代	養成	WIN95/98	中文	5月	未定
世界末日	策略角色扮演	WIN95/98	英文	5月	未定
戰火	策略角色扮演	WIN95/98	英文	6月	未定
夢幻模擬戰	角色扮演	WIN95/98	中文	6月	未定
異域	角色扮演	WIN95/98	英文	6月	未定
三國之星海風雲資料片－孫權の野心	策略角色扮演	WIN95/98	英文	6月	未定

區格互動科技 TEL:(02)2698-2427 FAX:(02)2698-2426 http://www.trigger.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
地城大進擊	動作冒險	WIN95/98	英文	3月底	590元
酷辣船長	動作冒險	WIN95/98	英文	7月	580元
導火線	3D即時射擊	WIN95/98	中文	夏季	未定
天諭之冰封奇緣	動作	WIN95/98	中文	夏季	未定
VR中華職棒	運動	WIN95/98	中文	夏季	未定
侏儸紀戰士	策略	WIN95/98	中英	12月底	未定
翔龍爭霸天	3D動作冒險	WIN95/98	中英	12月底	未定

宇峻科技 TEL:(02)2550-3858 FAX:(02)2550-7426

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
大富翁世界之旅	益智	WIN95	中文	3月底	未定

新片觀測站



會宇多媒體股份有限公司 TEL:(02)23690011 FAX:(02)23696780

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
機甲帝國	即時戰略	WIN95/98	英文	5月1日	980元
地獄駭客Shadow man	動作冒險	WIN95/98	英文	9月	未定
南方公園2	動作射擊	WIN95/98	英文	8月	未定



歡樂盒有限公司 TEL:(02)2231-6454 FAX:(02)2231-6424 E-mail:gamebox@tpts5.seed.net.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
魔島物語	策略	WIN95/98	中文	4月	760元
新龍門客棧	冒險角色扮演	WIN95/98	中文	4月	880元
武則天	冒險	WIN95/98	中文	5月	未定
少林寺十八銅人	策略	WIN95/98	中文	5月	未定
倚天屠龍記	角色扮演	WIN95/98	中文	5月	未定
同級生2 WIN95/98版	冒險	WIN95/98	中文	5月	未定
小魔女夢工廠	策略	WIN95/98	中文	6月	未定
武狀元蘇乞兒	角色扮演	WIN95/98	中文	6月	未定
芭芭拉之相逢片刻	冒險	WIN95/98	中文	6月	未定



第三波資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX:(02)8780-5656 http://www.acertwp.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
騎士帝國	即時策略	WIN95	英文	4月	890元
機器人大戰	即時戰略	WIN95	中文	4月	890元
凱撒大帝3中文版	策略	WIN95	中文	4月	1080元
百戰天蟲之蟲蟲大戰	策略	WIN95	英文	4月	未定
魔鬼戰將之萬夫莫敵	戰略	WIN95	英文	4月	未定
赤膽蒼龍	動作角色扮演	WIN95	英文	4月	990元
GP傳奇賽車	賽車	WIN95	英文	4月	990元
Britra末日神兵	角色扮演	WIN95	中文	5月	760元
Roller Coaster Tycoon夢幻遊樂園	策略模擬	WIN95	英文	5月	未定
成吉思汗4威力加強版	策略	WIN95	中文	5月	未定
歐戰飛行中隊	飛行模擬	WIN95	英文	5月	未定
Blood2：Nightmare Levels血祭2之惡夜驚魂	動作	WIN95	英文	5月	未定
全民開打2100	即時戰略	WIN95	英文	5月	1080元
重裝機甲兵2	模擬	WIN95	英文	5月	未定
鐵鷹F-16之拂曉出擊	模擬飛行	WIN95	英文	5月	未定
魔法公主	養成	WIN95	中文	5月	760元
Expendable	動作	WIN95	英文	6月	未定
Star Trek Birth of Federation	策略	WIN95	英文	6月	未定
英雄本色	即時戰略	WIN95	英文	6月	未定
不死邪神2	冒險	WIN95	英文	6月	未定
Discworld Noir	冒險	WIN95	英文	6月	未定
國王秘使8	冒險	WIN95	中文	6月	未定
Wings of Destiny	模擬飛行	WIN95	英文	6月	未定
信長之野望－烈風傳	策略	WIN95	中文	6月	未定
伊卡斯特傳說	角色扮演	WIN95	中文	6月	未定
惡魔古堡2	冒險	WIN95	中文	6月	未定
魔鬼英豪	角色扮演	WIN95	中文	6月	未定



梵太師國際股份有限公司 TEL:(02)2756-5833 FAX:(02)2756-5832 http://www.cdsoft.net

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
縱橫天地之烽火三國	策略即時戰略	WIN95/98	中文	6月	未定
格殺令	RPG	WIN95/98	中文	7月	未定
毛毛怪大歷險	益智	WIN95/98	中英	8月	未定
隋唐爭霸	策略角色扮演	WIN95/98	中文	8月	未定
魔神英雄	策略	WIN95/98	中英	9月	未定
古堡邪神	動作	WIN95/98	中英	10月	未定



華彩軟體股份有限公司 TEL:(02)23118765 FAX:(02)23755283 http://www.softchina.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
世紀爭霸之海戰篇Ancient Comquest	即時戰略	WIN95	英文	5月25日	1080元
網路高手之法國公開賽The French Open	運動	WIN95	英文	5月5日	1080元
全員運動大集合	運動	WIN95	英文	6月25日	1080元
V2000中文名稱未定	飛行射擊	WIN95	英文	6月	1080元
HARD WAR中文名稱未定	飛行射擊	WIN95	英文	7月	1080元
NHRA中文名稱未定	賽車	WIN95	英文	7月28日	1080元
蟲蟲四驅車Buggy	賽車	WIN95	英文	7月7日	1080元
天國戰將	角色扮演	WIN95	英文	7月15日	1080元

新片觀測站



新片觀測站

漢堂國際 TEL:(07)272-2606 FAX:(07)291-2970

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
天地劫－神魔至尊傳	策略RPG	WIN95/98	中文	未定	未定

安峻科技 TEL:(02)2965-1782 FAX:(02)2966-9625

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
東方傳記	動作	WIN95	中文	元月上市	720元
魔戒風雲	策略RPG	WIN95/98	中文	7月	未定

奧汀科技 TEL(02)3233-4810 FAX:(02)3233-4865 http://www.odinsoft.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
三國群英傳2	策略	WIN98/NT4.0	中文	2月11日	740元
墮落天使	角色扮演	WIN98/NT4.0	中文	88年暑假	未定
幻想紀元	角色扮演	WIN98	中文	未定	未定

歐樂影視 TEL:(02)2351-3291 FAX:(02)2351-3447 http://www.playerhouse.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
EI特戰隊Enemy Infestation	即時戰略	WIN95/98	英文	已上市	890元
英雄無敵3	戰略	WIN95/98	英文	4月15日	1080元
玩具奇兵2	射擊	WIN95/98	英文	5月	未定
魔法門7	角色扮演	WIN95/98	英文	5月	未定
安魂曲	冒險	WIN95/98	英文	5月	未定
英雄無敵3－完全中文版	戰略	WIN95/98	中文	7月	未定
麻將夢幻國	益智	WIN95	中文	12月	580元

松崗休閒軟體 TEL:(02)2704-2762 FAX:(02)2704-4454 http://www.unalis.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
X-wing Allinace同盟鐵翼	太空飛行模擬	WIN95/98	英文	4月中	1080元
SWAT FORCE迅雷先鋒全集	人物冒險策略	WIN95/98	英文	4月	1500元
StarSiege銀河征戰錄	動作射擊	WIN95/98	英文	5月	1080元
Star Wars：Episode I-Racer 星際大戰首部曲：極速飛梭（暫譯）	賽道競速	WIN95/98	英文	6月	未定
Star Wars：Episode I-The Phantom Menace 星際大戰首部曲：魅影危機（暫譯）	人物冒險	WIN95/98	英文	6月	未定
F-22 Lightning Ⅲ雷霆戰機Ⅲ	飛行模擬	WIN95/98	英文	6月	1080元
Homeworld重返家園（暫譯）	策略	WIN95/98	英文	6月	未定
狩魔獵人Ⅲ	人物冒險	WIN95/98	英文	8月	未定
WarCraft Ⅱ白金版	即時策略	WIN95/98	英文	9月	未定
暗黑破壞神Ⅱ	角色扮演	WIN95/98	英文	10月	未定
印第安那瓊斯：末日危機	即時策略	WIN95/98	英文	未定	未定
星戰指揮官	即時策略	WIN95/98	英文	未定	未定
雲斯頓賽車3	賽車模擬	WIN95/98	英文	未定	未定

日商帝技鈊如 TEL:(02)2747-2278 FAX:(02)2760-1548 http://www.tgl.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
釣鱸高手	運動	WIN95/98	中英	4月20日	880元
聖少女學園	策略角色扮演	WIN95/98	中文	5月20日	760元
戰國美少女貳	角色扮演	WIN95/98	中文	6月20日	760元
Farland Odyssey	角色扮演	WIN95/98	中文	7月	760元

富峰群資訊 TEL:(02)2232-0033 FAX:(02)2231-2679 E-mail:fullcorp@trace.net.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
FBI－全民公敵	動作	WIN95	英文	4月中旬	740元
帝國霸主	戰略	WIN95	中文	5月上旬	未定
無人島物語4	策略模擬	WIN95	中文	6月上旬	未定
便利商店	模擬	WIN95	中文	7月上旬	未定
龍機傳承2	角色扮演	WIN95	中文	7月中旬	未定
水晶戰隊	策略模擬	WIN95	中文	8月上旬	未定

精訊資訊有限公司 TEL:(02)29996883 FAX:(02)29997061 http://www.kingformation.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
RPG夢工廠98	工具軟體	WIN95/98	中文	4月中旬	未定

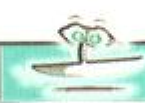
新片觀測站

新片觀測站



大宇資訊 TEL:(02)2356-0955 FAX(02)2356-0969 http://www.softstar.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
霹靂狂刀影音光碟	影音	WIN95	中文	2月中旬	450元
仙劍奇俠傳	角色扮演	SEGA SATURN	中文	2月中旬	900元
銀河英雄傳說V	戰術策略	WIN95	中文	未定	780元
中英文快打2	教育	WIN95	中文	3月	未定
明星志願2	養成	WIN95	中文	8月	未定



協和國際 TEL:(02)2696-4866 FAX:(02)2696-4936

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
青澀寶貝	戀愛冒險	WIN95	中文	元月26日	未定
特種部隊資料片－野戰司令官	動作	WIN95	英文	2月	未定
除暴特警隊資料片－虹彩6號	動作	WIN95	英文	3月	未定



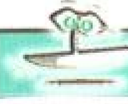
光譜資訊 TEL:(02)2395-7200 FAX:(02)2395-7201 http://www.ttime.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
五子棋大師2	益智	WIN95	中文	4月30日	未定
蒼穹守護者	角色扮演	WIN95	中文	6月15日	未定
電視夢工廠	策略	WIN95	中文	6月15日	未定



旭力亞有限公司 TEL:(02)2726-3136 FAX:(02)2726-2486 http://www.coco168.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
機甲戰士	動作角色扮演	WIN95/98	中文	已上市	780元
齊天大聖	動作角色扮演	WIN95/98	中文	已上市	740元
蠟筆小新	動作角色扮演	WIN95/98	中文	4月25日	740元
三國野球	運動	WIN95/98	中文	5月25日	680元
刀劍笑	角色扮演	WIN95/98	中文	暑假	未定



業訊（股）公司 TEL:(02)2990-9303 FAX:(02)2990-9184 http://www.propilot.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
復活邪神（ATRIA2）	動作角色扮演	WIN95/98	中文	3月下旬	未定
新三國演義99	策略	WIN95/98	中文	4月下旬	未定
Pixy Garden Advearned夢幻妖精	養成	WIN95/98	中文	5月下旬	未定
My Dream（中文名稱未定）	養成	WIN95/98	中文	6月下旬	未定
ELDER BLAZE（中文名稱未定）	角色扮演	WIN95/98	中文	7月下旬	未定
3x3 EYES轉輪王幻夢	冒險	WIN95/98	中文	8月下旬	未定



名宇資訊有限公司 TEL:(02)26757061 FAX:(02)26844339

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
決定性會戰	戰爭回合	WIN95	英文	4月初	980元
英倫作戰	戰爭回合	WIN95	英文	4月底	980元
莫斯科之路	戰爭回合	WIN95	英文	5月底	未定
軸心與聯盟	戰爭回合	WIN95	英文	6月底	未定
拿破崙東征	戰爭回合	WIN95	英文	7月底	未定



英特衛多媒體 TEL:(02)2999-6768 FAX:(02)2999-2195 http://www.interwise.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
Ring魔戒	冒險	WIN95	英文	已上市	1080元
Return Fire2多重火力	動作射擊	WIN95/98	英文	已上市	1200元
F22 Total Air War F22空優指揮官	模擬飛行	WIN95	英文	4月	1180元
Vitual Deep Sea Fishing天才海釣手	運動	WIN95/98	英文	4月	未定
WarGasm戰爭高潮	模擬戰略	WIN95	英文	4月	未定
柏德之門資料片－劍灣傳奇	角色扮演	WIN95	英文	4月	未定
Saga,rage of the viking維京之怒	即時戰略	WIN95	英文	5月	1080元
魔戒中文版	冒險	WIN95	中文	5月	未定
異塵餘生2	角色扮演	WIN95/98	中文	5月	未定
Descent3 天旋地轉3	動作	WIN95	英文	6月	未定
Infinite World	角色扮演	WIN95	英文	第二季	未定
Planescape Torment	角色扮演	WIN95/98	英文	第二季	未定
The Guardian of Darkness	角色扮演	WIN95	英文	第二季	未定
Earthworm Jim 3D	角色扮演	WIN95/98	英文	未定	未定
Giants	動作	WIN95/98	英文	未定	未定
Messiah彌賽亞	動作	WIN95/98	英文	未定	未定
Virtual Bowling	運動	WIN95/98	英文	未定	未定

新片觀測站



夢幻妖精

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
養成	日本NEC	業訊	WIN95/98	六月中旬

硬體需求／●機種：486以上
●記憶體：16MB　●音效：WIN相容卡
●模式：WIN相容顯示卡　●操作：M

這款由NECIC所出品，ImageWorks所製作的妖精養成遊戲有著傳統的養成要素，也包含了與眾不同的特點。玩家必須要建置一個適合妖精生活發展的環境。你可以藉由種植或摘除某些植物來達到環境的和諧與舒適。每種植物都擁有火、風、水三種屬性，而你所培養的妖精也同樣擁有這三種屬性，妖精的感受力相當細膩，環境一點點的改變都會影響到她的成長，因此如何調配各種植物以達到最利於你所培養之妖精的環境便是你需要努力的課題。





營造一個適合妖精生長的環境，是遊戲最基本的條件










讓您的妖精快樂的成長

妖精的成長分爲三個階段，每個階段都會產生不同的變化。有時可能會長出如魚般的鰭或如蝴蝶般美麗的翅膀，視妖精屬性的差異而會有所不同。就算同一場景，只要所營造的環境不同、撫育妖精的方式不同，妖精的進化便不會相同。

而遊戲共有四種模式讓您選擇：劇情模式、自由模式、解說模式和相簿模式。劇情模式就是正常的遊戲型態，有著時間限制，玩家必須在限定的時間內，用有限的資源營造一個精靈的樂園；自由模式則是沒有時間限制，同時資源也相當豐富，你可以任選一個場景隨心所欲地建立一個理想的妖精花園；解說模式則利用互動教學的方式，向你說明遊戲介面的每個部份；相簿模式則可以讓你觀賞所培養出來的妖精的成長過程，翻開相簿，成長的點滴回憶慢慢浮現心頭，看著妖精慢慢成長茁壯，心中的那份喜悅是無法言喻的。



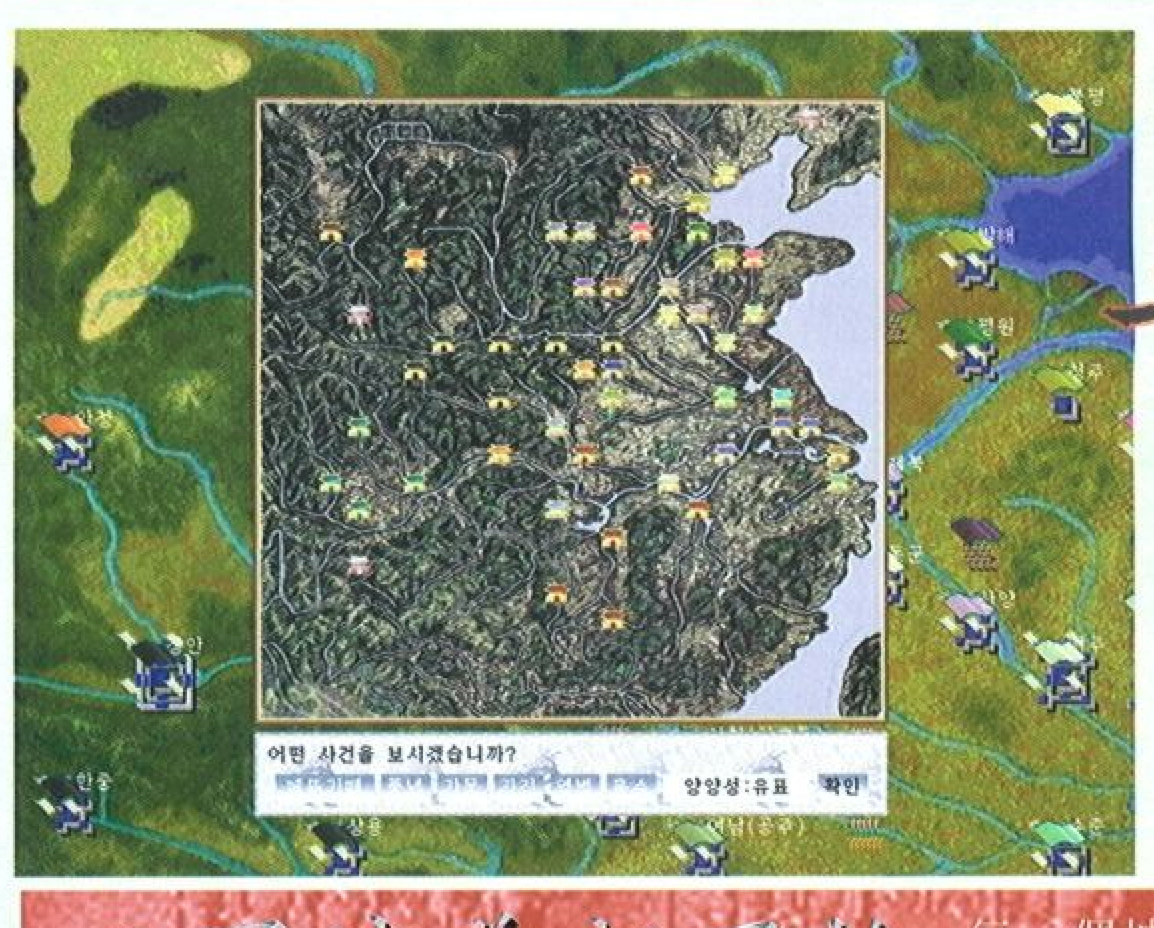

您養育的妖精會長成什麼模樣，是遊戲最耐人尋味的地方

淡淡的背景音樂，簡單卻和諧的旋律，那彷彿兒時懷念的音樂，緩緩的營造出妖精世界如夢似幻的風貌，讓人不自主的融入了妖精的世界，與妖精在這個小小世界裡共舞。這款遊戲兼容並蓄了傳統與新意，對不論是養成遊戲的老手或新人來說都是一款值得嘗試的遊戲。你收到妖精的邀請函了嗎？不要猶豫了，一同踏入妖精夢幻的世界，來段仲夏夜之夢吧！




妖精的屬性也將影響到您培育的狀況

新三國演義99

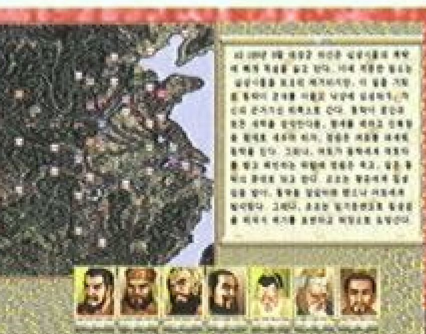


遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
戰略	A SEED	業訊	WIN95/98	五月15日

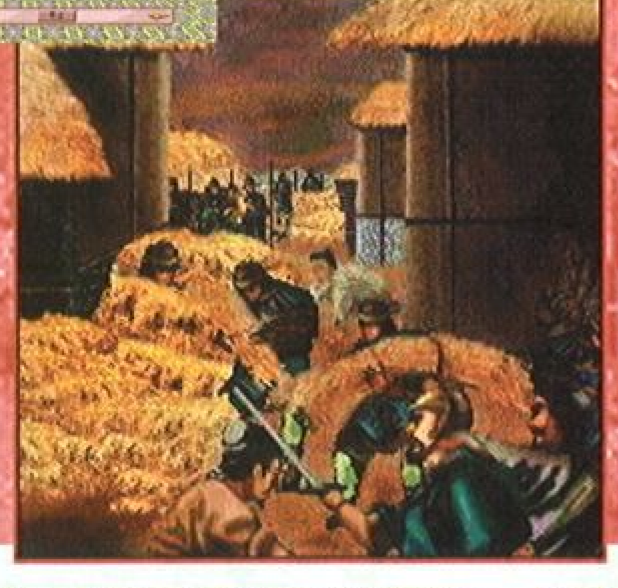
硬體需求／●機種：Pentium以上
●記憶體：16MB ●音效：WIN相容卡
●模式：WIN相容顯示卡 ●操作：M

三國演義新風格

「新三國演義99」的劇本從「董卓主洛陽城」開始，總共分爲六個時期；遊戲畫面以整個神州爲背景，同時以城市作爲劃分各勢力範圍的標界，而每月指令能否執行則以此城上是否有軍團的存在來判定，所以想要確實地治理每一個城池時，則必須要此城能有適當的將領人才，才能確實執行。

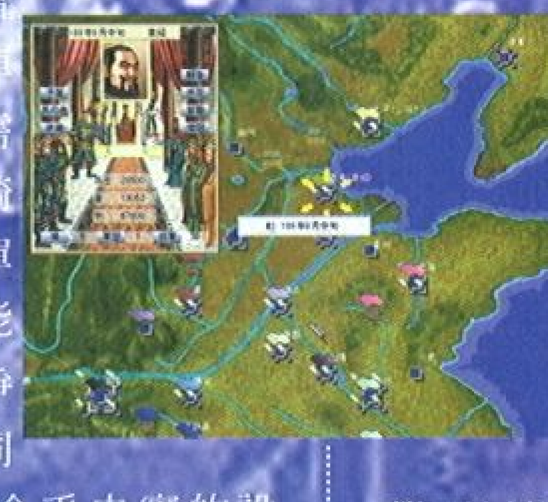


內政的管理簡化成百分比調整，所有的金錢管理只需要玩家分配一定的比例到各個需要的項目（如商業、農業、洪災、軍隊）上，即可達到內政的管理效果，省去每個月執行時，需要不停地分配金錢到這些項目上，簡化繁瑣的操控指令。



首重於戰爭的描述設計

戰鬥採用軍團式的戰鬥方式，所有軍團皆由一開始的本陣軍團，依其所需的兵種分離成騎兵或是步兵單位，這種方式能反應出當時戰爭的調派方式；同時也有另一個合乎史實的設計，就是所有敵方的軍事情報皆無法正確得知，換句話說，所有的敵方的米糧、軍士、陷阱位置只能從我方將領口中情報預測得知，這是這類遊戲中少見的設計。另外，對於戰爭的計略更細分爲：兵法命令和計略命令兩種；兵法命令著重於軍隊的直接性影響，譬如能夠增加防禦力的「決戰」（即背水一戰，成功後軍團不能夠攻擊，但是防禦力會提高）或是「埋伏」（可在山間或樹林中埋伏，利用偷襲可以增加3倍的攻擊力）等指令。而計略命令則著重間接性的輔助攻擊，例如「衛兵」這個指令，可以製造一個假象部隊，讓敵人判斷錯誤，對於戰略應用上有著不小的作用；更有「虛報」這種假傳軍令的謀略；這些謀略的命令，將爲整個遊戲的戰鬥增添不少特色。









遊戲內容翻新大改裝

說到『縱橫天地之烽火三國』，相信各位都不陌生，它的相關報導大家加減也看過，然而這次它再度出擊又為了啥咧！哈哈！看仔細了，因為這款遊戲又有了重大的變化囉！

『縱橫天地之烽火三國』的開發小組烽火工作室為了力求遊戲的完美，在短短兩個月內，大刀闊斧地又給他大修了兩次，連同最先前的版本，已經改裝過三遍了，除了畫面上的更新，連遊戲的呈現方式也有大幅度的改變，除了精緻度更加提升外，內容的豐富度及耐玩度也有令人驚異的成長，究竟在這GAME身上發生了什麼事呢？它的特色又在哪些方面有所『進化』呢？咱們以下的介紹就讓你大吃一驚啦！

『策略』加強版挑戰玩家智能極限

為了讓遊戲整體玩起來更有真實感、更具挑戰性，『縱橫天地之烽火三國』特別加強了『策略』這方面的性質。就古今中外歷來的戰爭史上看來，可以得知一件事，想要在相互角逐的爭鬥中贏得最後勝利，光靠武力是不成的，後防的空虛只會遭來毀滅性的結局，所以後方建設的必要性在戰爭中是不可或缺的；正所謂『治國平天下』，總是要國治之後天下才能平。而為了這個合理性，『縱橫天地之烽火三國』的開發小組絞盡腦汁、參考了不知多少有關古代戰爭與三國的資料，終於成功地設計出策略與戰略並重的即時模式，在這個模式裡，內政與戰力有著相當緊密的連結。

內政中的決定畫面，夠中國風吧?!

內政的施行是鞏固前方戰力的強大支柱，在徵兵、練兵、開發、挖掘人才…方面等同於戰場上的廝殺，是一刻也不能疏忽的，內政施行的完全度，將影響各位在組建軍團、攻打對方時所能徵得的兵量、攜帶的金錢、以及安定城內民心，影響深遠。不過也因為這種『策略』與『戰略』並進式的模式，各位帥酷美靚的玩家們除了可以享受到提兵百萬的戰爭快感外，還能同時擁有成為『霸主』的滿點真實感，便是這款遊戲相當大的特徵。



出兵的圖片，聲勢夠大吧？

即時戰略玩家的另類玩法～陣法與招式

一般在玩即時戰略型遊戲的玩家通常可分兩種類型，一種是以『快』取勝型，趁著敵人還未壯大前，集中自己有限的力量，從對方最弱的點突破，然後一舉殲滅，完成最終的霸業；第二種人是以『多』取勝，先養肥自己，然後像蝗蟲一樣橫掃各區域，所謂『亂槍打鳥』，敵人不死也難。其實除了上述兩種玩法，在『縱橫天地之烽火三國』裡還有一項相當值得對即時戰略迷推薦的新玩法～『陣法』。

陣法陣型之相生相剋古自有之，『縱橫天地之烽火三國』在即時戰略中便加入了這個迷人的東西，對一般少玩即時戰略的玩家來說，除了能夠輕鬆進入狀況外，還可以藉由武將的陣法技能，組合喜歡的陣法，並可直接揮軍進攻，增加不少遊戲樂趣，而對資深的即時戰略玩家來說，『陣法』則是相當刺激的一項設計。不以快取勝、不以多欺敵，而以嫻熟的陣法運用，以少數精兵克敵致勝，是戰略家的最高境界，相信也是各位智慧型資深即時戰略玩家的超級挑戰。

除了『陣法』之外，『縱橫天地之烽火三國』有所謂的『招式』，招式是什麼？說得坦白一點就是『武將技』。遊戲中的武將每人都有自己的技能（即『招式』），在戰鬥中運用『招式』，可以大範圍破壞敵人的攻擊力，不過要小心的一點是刀劍不長眼，『招式』雖然好用，但也會傷害到破壞範圍內的自己人，所以什麼時機、什麼地點該使用，這又是對玩家的另一項考驗了。



大絕招的動畫畫面

變化多端的難度等級



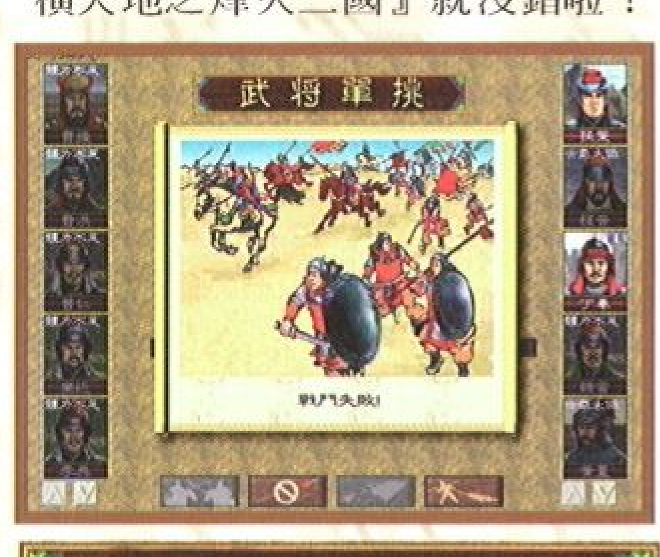
單挑中的曹操與孫策

介紹到這裡，必須提醒各位一件事，就是『縱橫天地之烽火三國』好玩歸好玩，難度倒是挺嗆的喔！不過不要誤會，不是這款遊戲的難度真的高到會讓你玩到想出口成『ㄗㄤ』，而是因為前述的遊戲特質中本來就有相當的變化性，而且程式設計的電腦智慧十分地『明』，所以在難度上可依個人玩法的不同而有不同的風貌出現。好比說如果你想『以快取勝』，那如何為自己留後路、避免敵人的夾殺將是難度的重點；又如果你是『以多取勝』型的玩家，那麼如何設計、適時削弱敵方的力量將是難度的中心；然，如果你想用『陣法』攻略成為天下霸主，那難度又不一樣了。因為這個特點，所以說『縱橫天地之烽火三國』的適用性非常大，不管你是這類型遊戲的新手或老玩家，都可以玩出各種樂趣來喔！

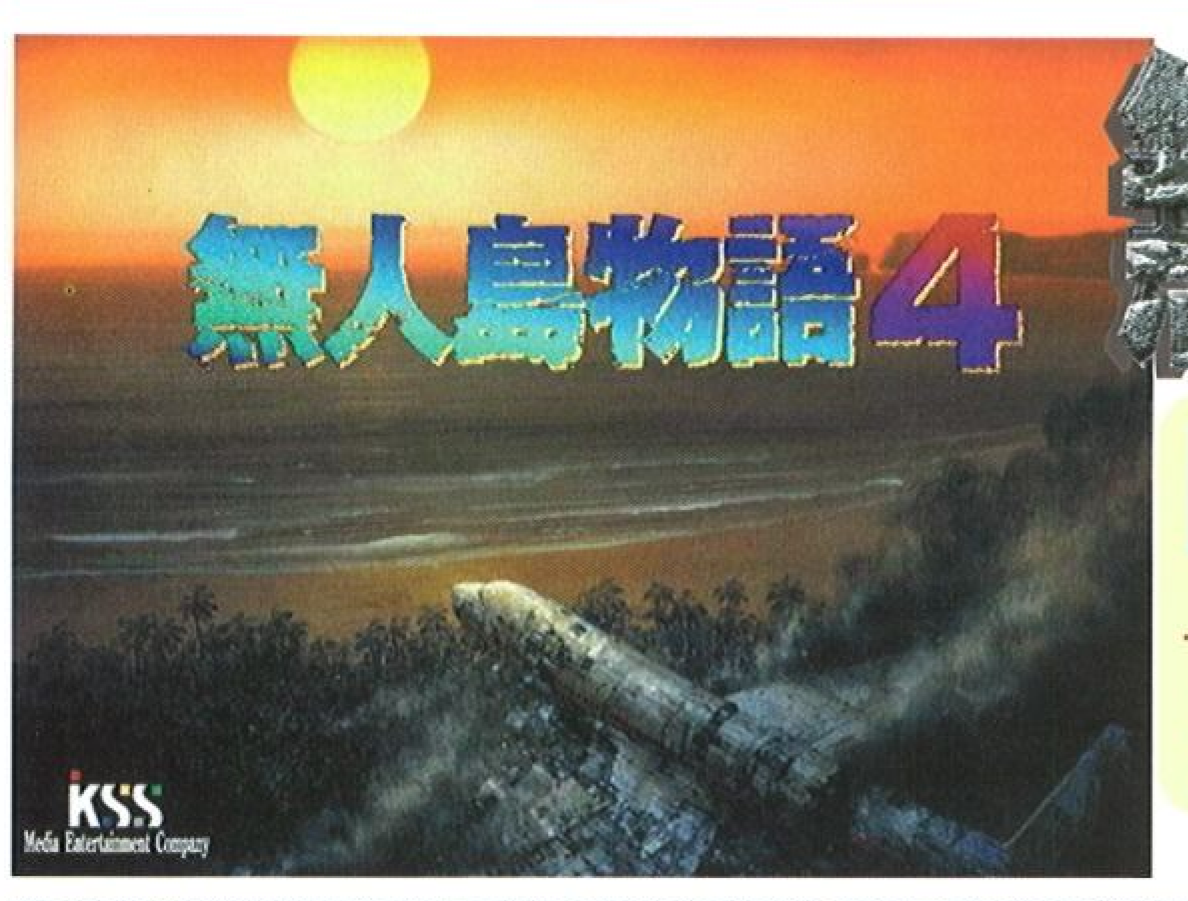


大地圖畫面也有氣象的變化

再提醒各位一件事，就是如果你只會毫無思考的『殺、殺、殺』，那想成為最後的勝利者是絕不可能的，必須要智、仁、勇兼備，諸位才能如願以償地成就最終的天下霸業，不過…當然啦！如果用修改大法我們可就沒輒啦！總之，想玩不一樣的三國遊戲嗎？想成為能人中的能人嗎？想試試自己身處三國亂世中，在『治國、平天下』上有多高的層次嗎？親自試試這款『縱橫天地之烽火三國』就沒錯啦！



敗軍之強，不可言勇啊！





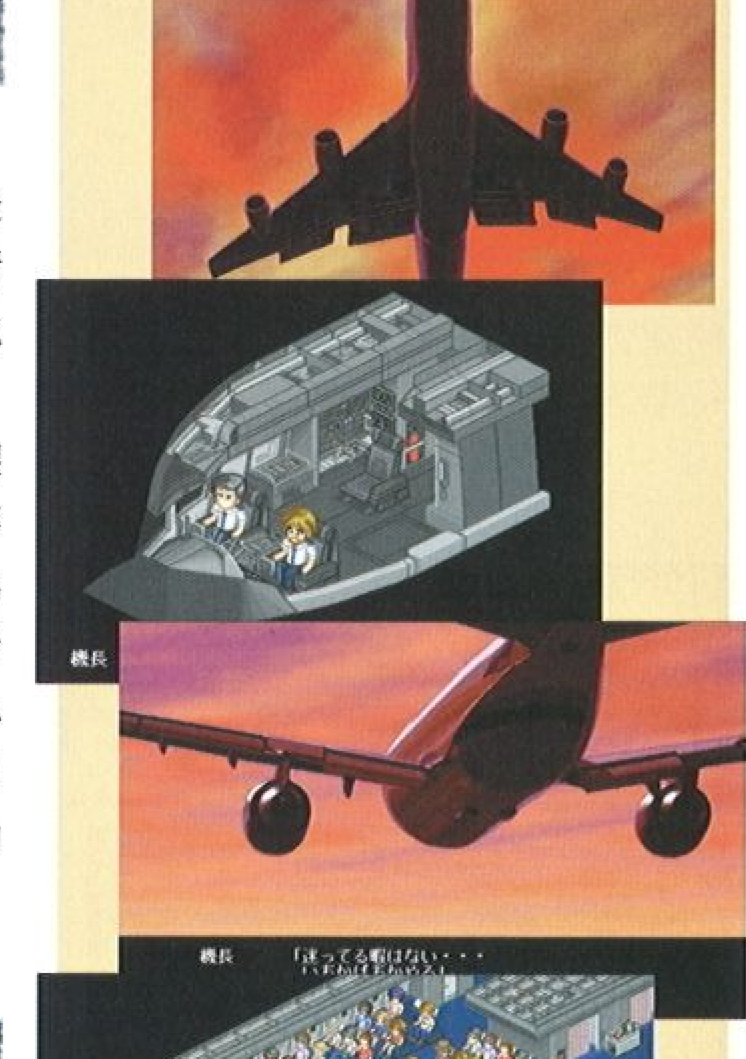
遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
策略	日本KSS	富峰群	WIN95/98	6月13日

硬體需求／●機種：P-166以上
●記憶體：16MB　●音效：WIN95相容卡
●模式：WIN95相容顯示卡　●操作：M

享譽盛名的無人島物語系列

「無人島物語」是一系列相當有名的遊戲，至今已出到第四代，這四代的內容都與災難有關，一代的故事背景是空難事故，而「無人島物語2」則是鐵達尼號般的沈船事件，到了三代則是大都市地震劫後餘生的故事，一代接一代像災難電影般的故事情節，完全滿足玩家喜愛災難片的心理，但前三代只有PC98（日本專用電腦）或是超任才能遊玩，直到四代才出現WINDOWS版本，而在內容上則是延續前三代的災難模式，讓玩家再次體驗冒險生活。在故事內容方面，「無人島物語4」與一代同樣都是空難事件，當然在整個故事情節、背景及事件的設計上，都比一代要來的精緻豐富許多。

此次的故事劇情是：一架滿載乘客的波音747飛機，在不明原因之下墜毀在一座無人島上，這次空難事件中，幸運存活的只有六個人，而這六個人就必需在這無人島上同心協力、利用島上所有資源，一起找到回家的方式。





墜機前的片斷記憶

各有專長特色的角色設定

六個角色各有其專長及特色，有空中小姐、田徑隊員、考古學家等等，整個探險行動是以兩個人爲一小組的方式進行，善用每個人的能力，並加以組織與結合，便可以輕鬆探索無人島，製造出新的工具，更進一步發現正確的方法，帶領大家逃離無人島，而這些角色的編組搭配，也正是對玩家的最大考驗。



女子1萬公尺田徑記錄保持者紗織

年紀最小，好奇心旺盛的玲音



語言能力及運動萬能的繪里奈



21歲，理工學系的大學生理香

大學考古教授，對古代文物知識豐富的慎一郎

除了主角外的其他五位登場人物

在無人島上的探索

玩家一開始在無人島上展開探索行動的時候，很快的就會發現這是一個範圍相當大的島嶼，而在一切條件都還不具備時，可探險的範圍其實還只是這個小島的1/9而已，整個島嶼共分成九個部份，每個部



在島上探索時，只要按下滑鼠點往欲前進方向，角色即會自動前進

份都有其基本條件需求，在未達到必要條件之前是不能前往這個區域探險的，而這一開始探險的1/9區域，就有玩家走的囉！記清楚曾探索過的區域，可別迷路了，不過迷路了也沒關係，系統有島嶼俯瞰功能的設計，可以藉由這個功能瞭解自己的所在位置。

仔細瞧瞧四周所有的東西，張大眼睛注意所有可利用的資源，探險行動可不是那麼簡單的，在草地上、樹幹上甚至是河邊，都有機會撿到食物或是空難後遺留的物品，甚至在遊戲剛開始時，主角還得四處去「撿」隊友，把空難發生時分散至各地的生還者集合起來，團結就是力量，這樣才有辦法成功返家喔！在探險的路途中見到可用的物資，滑鼠指標會自動變為「？」的模樣，玩家只需用滑鼠點取，物品便會自動進入探險者的背囊中，但是要注意的是，物資方面雖然沒有多大限制（在島上喝的有河流，吃的有水果，但會對空難遺留物有限制），但是人可不是機器人，能背負的重量是有限的，所以可不能太貪心，拿了一堆東西可是背不回去的，這個時候就必需放棄某些物品，或是先把部份物資先背回營地的儲物櫃中，再回來拿取物資。







各角色事件豐富，為遊戲增添不少樂趣

真實時間的流逝

另外，遊戲中的時間是會不斷流逝的，在畫面左下方會有一個時鐘，清楚顯示出島上的時間，島上也有日夜之分，人物到了晚間便會自動進入睡眠狀態，而白天時也可以視體力情形來睡個午覺，畢竟探險是一件很耗體力的事，沒有充足的體力而勉強探險，可是會遭到抗議的。尤其是年紀小小的鈴音，若不幸將她給累死了，此時玩家就會看到最令人心痛的兩個大字「Game Over」，不可不慎呀！而也因為時間是不斷流走的，玩家必須善加利用每一個角色，可別讓隊員每天都在發呆睡覺，那大家只好準備在無人島上終老啦！



可將大地圖切換為縮小圖，顯示目前所在位置

發明為成功之母

遊戲中的所有指令，只需使用滑鼠便可完成，而整個遊戲介面看起來雖然蠻複雜的，但使用起來其實相當容易，玩家只需先弄清楚每個按鍵的用途便可以了，而在島上取得物資後，每項物資的用途及用法，可就要玩家動動腦筋了。整個遊戲最有趣的地方，就在利用找到的物資，進行發明的工作，這些發明出來的物品，可能可以提升在島上的生活品質，更可能是逃離無人島的重要關鍵，當玩家終於完成發明，成功離開無人島的時候，心中的成就感可是無法言喻的，當然，逃離的方式也不只一種，越高難度的工具，成功的機會就越高囉！



提到近年來帶動國產遊戲3D化的昱泉公司，相信各位電腦遊戲的玩家們，應該不會感到陌生才是。最近，昱泉繼98年推出『般若魔界』、『幻影特攻』，99年推出『帝都魔域傳』之後，又準備在夏季推出一款令人注目的試刀之作～『聖劍大陸～霸王騎士傳』。這款戰略PRG遊戲當然也不例外，仍是以3D引擎爲發展基礎，企圖將國內盛行已久的2D戰略RPG遊戲，帶入眞正REAL TIME 3D的領域內。現在，我們就來看看，這款號稱是國產第一個REALTIME 3D的戰略RPG，聖劍大陸～霸王騎士傳（以下通稱聖劍），究竟是一款什麼樣的遊戲？



神話 里蘭斯大陸的英雄故事

話說在遙遠的遠古時期，光之女神收伏了佔據里蘭斯大陸的闇邪神，將之驅逐至黑暗的地獄後，大陸終於重現光明生機。爲了防範封印之惡魔軍團去而復返，參加聖戰的五大部族，被女神賜與可以操縱精靈神（風、火、水、地、光）力量的特殊能力。這些種族，從此便在里蘭斯大陸上滋衍生息。

經過千萬年後，伴隨著里蘭斯大陸文明進化而來的，並不止是和平與光明，而是無數野心家及侵略者所發動的戰爭與屠殺。更禍不單行的是，原該在遠古就被封印的闇邪神，似乎也開始蠢動，將其魔掌伸向大陸的每個角落。故事至此，玩家們的任務，就是要扮演繼承風之一族的後人～艾維克，在冒險的途中陸續號召大陸勇士，在一場場激烈的戰鬥中，訓練這批菁英成爲洗鍊成熟的無敵戰士，進而阻止大陸即將發生的內戰，以及重新封印闇邪神。在遊戲的最終迎接玩家們的，究竟是勝利女神的微笑？還是其他的命運？您是否已經準備好接受挑戰了呢？



聖劍大陸 ~霸王騎士傳~

戰鬥 創新的戰略風貌

當玩家進入遊戲後，第一件重要的事情，就是要先檢查角色的屬性欄及裝備系統。由於『聖劍』中設有風、火、水、地、光、暗等特殊屬性，除了與各類環境產生互動關係外，敵我彼此之間還有生剋關係，明白了自己角色的屬性偏向，才能判斷在何種天氣、何種地形，面對何種敵人會最爲有利。等到玩家精於此道之後，在詭譎多變的戰場中，才能眞正確保立於不敗之地。

戰鬥選項以可愛的圖示呈現

在地形方面，高度是用來判斷移動及攻擊有效率的重要指標之一。例如:騎士的垂直跳躍力（JP值）很低，所以在平地上固然機動力很強，但到了山地，面對高低起伏的地形，就變得無用武之地。同時，在低處，不論是攻擊力或防禦力，相對於站在高處的敵方，數値都會變低。所以，戰鬥中站在低窪地，是會死得很難看的喔！



鍛冶店內一景

但是，也許有玩家會問：這樣一來，雙方從遊戲開始，就只能先搶奪『制高點』，戰役豈不是就會變得很無趣了嗎？哈哈！請玩家們放心！『聖劍』的遊戲企劃們，特別爲此遊戲創新加入了『改變地形』的控制變因。只要能夠習得『地』屬性的相關法術，透過魔法、特殊技等，便可以隨心所欲地改變角色週遭的地形高度，這樣就能讓玩家更自由地運用不同的戰術，以智慧克敵，而並非一定要經過浴血苦戰、死命攻頂，才能達到最終勝利的目標！

戰場場景之一

劇情 分支多樣的選擇

『聖劍』雖然在戰鬥中是採戰略遊戲的模式，但劇情卻佔遊戲中相當份量的比重。爲了讓玩家們可以在劇情進行中盡情體驗劇情，遊戲製作小組們尙運用了許多伸縮鏡頭，旋轉、特寫、切換鏡頭、平滑運鏡等，3D環境下所獨有的鏡頭語言及風格，希望能帶給玩家不同的視覺感受。

在劇情安排上，『聖劍』仍保留了許多以往遊戲的菁華，例如：分支劇情的安插，便是刻意保留的項目之一。除了是爲了要增加遊戲的多變性外，還有一部份原因是分支劇情，可能會牽涉到一樁祕密，當然，祕密關卡、祕密寶物也就不是傳言而已……。總之，請各位玩家們繼續觀看後續的追蹤報導，答案也許會在下一回分曉喔。



另外，各位玩家們若關心『聖劍』的遊戲開發進度，在等待每月報導的同時，您也可以前往昱泉的網站參觀，『聖劍』的製作小組，會將遊戲開發的最新進度，定期公佈在網站上除此之外，在網頁禮品區，還有精美的桌布供玩家下載喲！



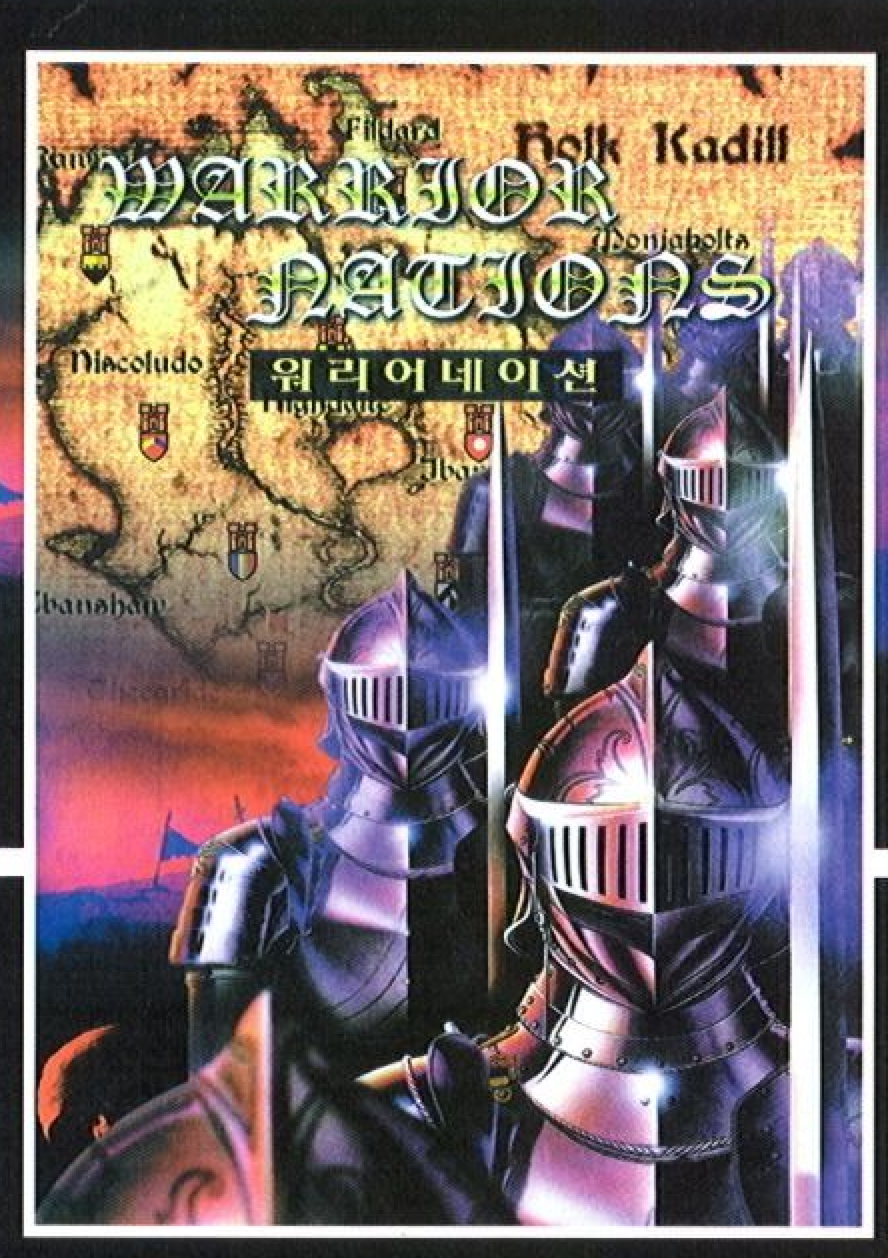


個人屬性及隊伍資料介面

英雄本色
帝國霸主

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
戰略角色扮演	KSS	富峰群	WIN95/98	5月13日

硬體需求／●機種：486以上
●記憶體：8MB ●音效：WIN相容卡
●模式：WIN相容顯示卡 ●操作：M



在『Holl-Kadill』大陸上有11個國家因互相爭奪統治大陸的霸權，而陷入一片混亂之中，所有敵人都已經進入備戰狀態，大家都知道，統一的路上必將遭遇無情的殺戮，如今為了平息這場戰禍，只有以戰止戰了！擔當正義之師的你只能奮勇地加入戰局之中…。

在遊戲中，各個國家會因所在地不同而呈現出截然不同的風貌，當玩家的部隊踏上敵國的國土時，這些國家的部隊更會巧妙地利用類似隘口的方式採取所謂的「口袋戰術」，來等待玩家上鉤，而玩家該如何反制並將此不利的危機轉為轉機，正是此戰略遊戲的一大樂趣。而部隊則採用招募制，玩家可以徵召一般士兵和傭兵，一般士兵擁有成長的機會，但傭兵卻比一般新雇用的士兵擁有更強大的攻擊力和裝備，雇用的數量多雖可大量增強整體戰力，卻也相對剝奪了一般士兵的成長機會，而且索費不斐，更不能變更其裝備，該如何取捨調配，且端看玩家您睿智的選擇了。

『巧婦難為無米之炊』，整個遊戲除了士兵的雇用是個難題外，如何裝備出所需的士兵更是重要。遊戲中光是刀劍武器的種類就已經琳瑯滿目了，每種武器尚有其特點；且盔甲的好壞也對戰鬥具有重大的影響，總計共有40種裝備可供替換，裝備更採用時下最流行的紙娃娃系統，可以清楚看到每個士兵裝備的情形。

整個大陸的世界地圖

▲戰鬥地形檢視圖

所在國家的都市地圖

裝備採用時下遊戲流行的紙娃娃系統

購買軍馬及刀劍武器



神奇傳說 遠征奧德塞



遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	日本TGL	日商技術如	WIN95/98	七月

硬體需求／●機種：P-133以上
●記憶體：16MB ●音效：WIN95相容卡
●模式：WIN95相容顯示卡 ●操作：M

http://www.tgl.com.tw

轟動武林、驚動萬教的古大陸物語系列，再度復活了！這次，將為RPG迷帶來一大福音。趕緊看看有什麼好料在裡頭吧?!



故事是發生在位於奧德蘭克達（時空道標）東方的新大陸～狄爾塔尼亞，傳說多年前，這塊大陸長年戰火綿延，最後一名叫加儂的青年結束了這場戰役。此後，加儂順理成章的成為狄爾塔尼亞的皇帝，他成立了一個賞金制度：只要打敗在這土地上造反的幫派或怪獸、不論是任何身份、有無經歷，通通一律有賞。而這賞金制度，使得原先的士兵及勇士都失去了工作。之後，那群只向〝錢〞看齊、不在乎生命的人，大家都稱他們為「獵犬」。就在此時，有位來歷不明的年輕伙子迪恩，從月光神殿的書庫裡，偷走了一本叫「巴比倫卡」的禁書。迪恩想藉這本書的魔力，喚醒古代神「祖魯」，讓這片土地再次陷入混亂。皇帝知道了迪恩的陰謀後，怕擾亂民心，不動用國家騎士團，而是私底下秘密集訓「獵犬」。這次的使命除了奪回禁書以外，還要收集解開巴比倫卡秘密的12顆「巴貝爾寶石」…。

這次的主角『雅克』，剛好在迪恩準備引起暴亂的時候來到這個國家。想要知道雅克如何對付迪恩嗎？先賣個關子，以後再慢慢告訴大家!!



Farland系列最新系統

『Farland Odyssey』這回不再是新瓶裝舊酒，遊戲裡面的所有系統完全更新，不僅是地底探索遊戲的加強版，更偏重格鬥式味道。不但延續以往的系統，還特別增加新式引擎：將自由行動情報蒐集的「普通原野系統」、及遇到敵人隨即戰鬥的「地雷式戰鬥系統」並列一起，讓遊戲中的同一畫面既可移動，又可戰鬥。怎樣？夠先進了吧？

還有一個獨一無二的設計，便是在遊戲進行中，玩家可在城鎮附近蓋一間自己的房子喔！身為主人的您，可以隨心所欲的改造自己的房子。關於房屋改造的詳細內容，以後會陸續為玩家們作詳細報導。身為戰士的您，有了這間愛的小窩，不但可以直接恢復體力，還可以當作道具、武器的補給站。很方便喔！怎麼？聽完之後有沒有開始心癢癢、手癢癢？小編先賣個關子，請陸續留意『Farland Odyssey』的後續報導喔!!



『奧德塞傳說』除了保留古大陸物語系列的精髓，還加入了創新的先進系統





具高度內涵的3D偵探解謎遊戲


故事發生於昭和三十三年　盛夏

暗闇坡之家的故事背景設定於日本昭和三十三年的盛夏。遊戲舞台則是在東京，杉並，有個被稱爲暗闇坡的地方，男屋主於十八年前謎樣地失蹤了！只留下一本筆記本，裡面記載了好幾個不可解的謎題，十八年前失蹤的男人到底還活著嗎？被人遺棄了十八年的土牆倉庫，那兒所隱藏的秘密…；故事的關鍵性鑰匙，現在到底落在誰手中呢？一切一切懸疑離奇又不可解的謎題，就等待著您進入精彩的『暗闇坡之家』中一一解開。


暗闇坡一景

遊戲一開始，玩家將扮演經由好友青柳史郎介紹來到暗闇坡的避暑山莊居住的男主角，突然的，青柳卻失蹤了！身爲青柳好友的玩家，自然是義不容辭要將青柳找出來囉！途中會經歷各種離奇事件，到最後則會引發一連串的殺人事件…結果，最後的兇手竟然是…，這個謎題當然只得靠著玩家來解開囉。

淒美飄揚的暗闇坡之花


精緻細膩的都市一景

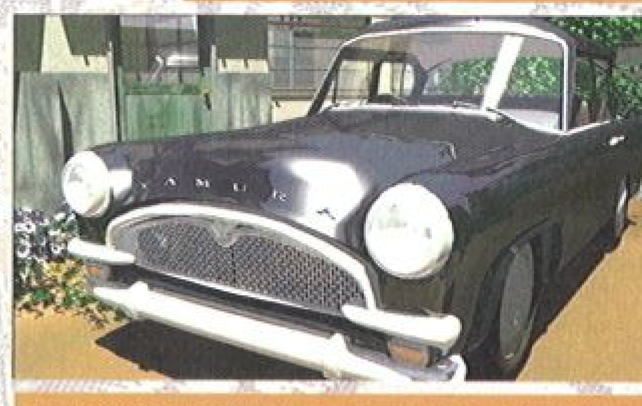
暗闇坡之家有著全3D製作的精緻美麗畫面，遊戲中所使用的1024×768高解析度更是優於其他同類型遊戲，不論是片頭畫面、房舍、樹林、人像，及多不可數的各種畫面，皆繪製的相當眞實而豐富，在遊戲中的所有場景與人物都超出一般遊戲的3D水準，就像是在觀看照片般的清晰眞實。而悅耳動聽的音樂則是暗闇坡之家另一個特色之一，舉凡憂傷淒美的片頭音樂、蟬鳴鳥叫的場景音樂、感觸良深的墓前音樂、以及恐怖驚悚的土庫音樂等，共計有24首採CD音軌錄製的音樂，每一個場景皆配有專屬的背景音樂，可見製作公司的苦心。


喂！青柳史郎，別想不開啊！


本故事的失蹤事件主角～青柳史郎

暗闇坡之家同樣也有驚人的音效及語音，共同烘托出暗闇坡之家精彩的遊戲內涵，挾著陣容如此堅強之偵探解謎大作～暗闇坡之家，您一定不能輕易錯過！


老闆！有沒有什麼重要的情報呀？


3D繪製的汽車，不是實車哦！

芭芭拉之相逢片刻

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
冒險《限制級》	日本h.m.p	歡樂盒	WIN95/98	六月

硬體需求／●機種：P-100以上
●記憶體：8MB ●音效：WIN95相容卡
●模式：SV ●操作：M

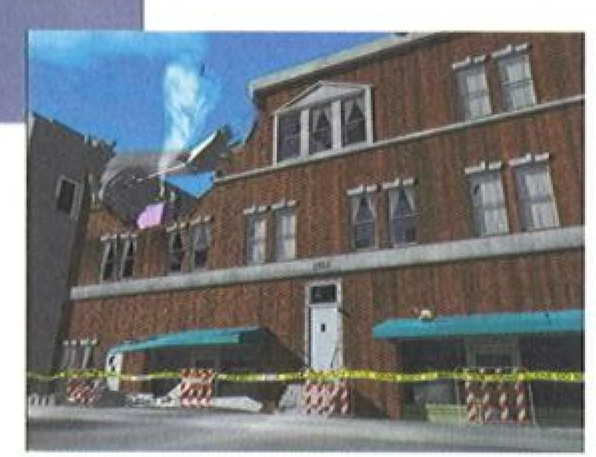
http://www.gamebox.com.tw

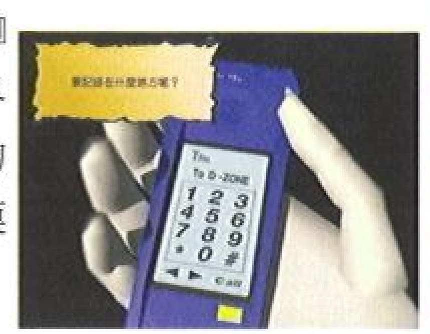
超級偵探、英雄救美

故事中玩家將扮演一位S.L.P特務小組的幹員，遇上了離奇的追殺案，由長官指示賦予此項任務，並且指派一位美女JUDY來當您的助手，一同偵辦這樁奇怪的案子。原來這只是冰山一角…，貴爲全世界魅惑象徵的超級模特兒芭芭拉，竟然也被離奇綁架了！芭芭拉有著天使般的面孔、魔鬼般的身材、高貴的氣質及獨特迷人的個人色彩，是歹徒們想一親芳澤？亦或整個事件的背後還隱藏了更可怕的陰謀？玩家如果不把芭芭拉解救出來，豈不是有辱身爲S.L.P特務小組幹員的身份？況且『芭芭拉』還是全世界首屈一指的超級名模哩。


▲您的美麗助手JUDY


▲世界超級名模～芭芭拉


▲飛機墜落後的失事現場


▲超級大哥大，存取進度專用！

解謎遊戲中的經典作品

『芭芭拉2 Don't Stop』可說是偵探解謎遊戲的代表作。故事劇情離奇懸疑、緊張刺激，，有著福爾摩斯般精神們的玩家們，更應該秉持著冒險犯難的精神，一同進入『芭芭拉2Don't Stop』的偵探世界。遊戲途中玩家將遇上與生化人大戰、生化人爆炸墜機事件、貝塔倉庫轉轉樂事件、墜機屋頂機器人頭奇異圖案事件、軍火庫調查事件與遙控器啓動決策事件…等等詭異離奇的事件，就待玩家您親自來細細體驗了！

相信『芭芭拉2 Don't Stop』這款經典偵探大作，一定不會讓您失望的。


▲她叫做蜜糖，也是綁架芭芭拉的人




▲PANTRY城市的大地圖


▲芭芭拉的經紀人芭特里

辣片追緝令

幻想奇俠傳

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	Pioneer Soft	華義國際	WIN95/98	已上市

硬體需求／●機種：486以上
●記憶體：16MB　●音效：WIN95相容卡
●模式：WIN95相容顯示卡　●操作：K/M

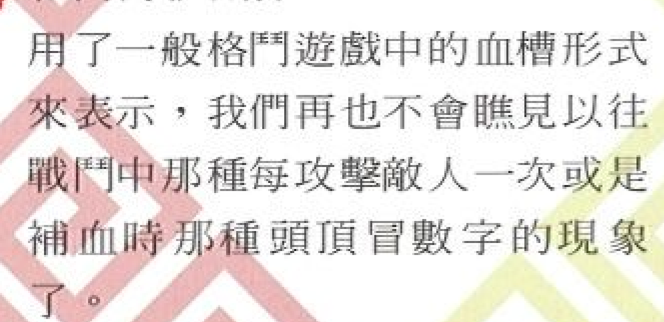
http://www.hwaei.com.tw

『幻想奇俠傳』的故事內容以江湖中第一大幫長安義氣堂，和新近崛起的江湖權力幫，爭權奪利爲主要背景，再以替父報仇的義氣堂二少主劉浪闖蕩江湖的經歷爲故事主幹。整個故事曲折離奇且合情合理，如果您恰巧是一個古龍迷或金庸迷，將不難發現故事內容的一些情節與小說頗有異曲同工之妙。



作爲一個武林題材的RPG，其重頭戲自然應該放在戰鬥上面。遊戲中的戰鬥模式相當富有創意，絕對不同於任何其它同類型的遊戲。除了傳統的武俠RPG的練功升級方式外，『幻想奇俠傳』的獨到之處是它採用了目前國產遊戲中少見的即時戰鬥形式。玩家不必在遇到敵人後切換到一個畫面，站在原地和敵人對打，也不必和敵人繞著格子走路，等別人出完招後再輪到自已出招。即時戰鬥便是遊戲中的一大發展趨勢，可讓所控制的遊戲主角在戰鬥中自由移動，在戰鬥時更具有眞實感。而戰鬥中主角的生命值和內力值則採用了一般格鬥遊戲中的血槽形式來表示，我們再也不會瞧見以往戰鬥中那種每攻擊敵人一次或是補血時那種頭頂冒數字的現象了。





因採用了即時戰鬥的模式，遊戲中完全取消了以往RPG遊戲中的迷宮關卡，完全採用打鬥過關的方式，打不過敵人時請自行判斷是否要逃跑離開，下回再見分曉。若玩家想於戰鬥中立於不敗之地，則靈活使用熱鍵將是過關的重點，鍵盤中的1～5這五個數字鍵分別代表了五種需要一定內力才能發出的五種武功。如果不使用內力攻擊是很難擊敗敵人的，尤其是在敵人一擁而上時幾乎不可能會贏，所以玩家一定要熟練操作滑鼠及鍵盤。同時還要眼明手快，這樣才能在遊戲中屢戰屢勝！



夢幻模擬戰 I&II

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
戰略模擬	UNBLANCE	EZSOFT	WIN95/98	6月

硬體需求／●機種：P-100以上
●記憶體：32MB ●音效：WIN相容卡
●模式：WIN相容顯示卡 ●操作：K/M

http://www.ezsoft.com.tw

豐富的內容和出色的系統歷久不衰

系統獨特的模擬角色扮演大作「夢＋幻模擬戰（Langrisser，以下均簡稱爲LG）」，終於要以中文版的姿態在PC上與玩家見面了，前後一共出過五部的LG，這一次將以前兩部先行闖關，對遊樂器的玩家來說，是個重溫舊夢與確確實實體會豐富劇情的好機會，



對新玩家而言，正好可以嘗試其特殊系統，投身於傭兵系統、轉職模式與多重劇情的世界中。

LG I與LG II的故事都是以「爭奪聖劍」爲主，身爲光之後裔的主角將在黑暗勢力與帝國軍的壓迫下，對自己與未來世界的前途做出抉擇。其中，第一部是很單純的單一路線，可以視做熟悉LG系統的前哨戰，主角雷汀是巴爾迪亞王國的王子，同時也是光之後裔，爲了對抗被黑暗勢力所操控的帝國之侵略，挺身率領光之軍團來對抗，最終目的是封印魔劍、打倒闇皇子與混沌之王卡歐斯，爲使大陸再度恢復平靜。

LG II的主角艾爾溫則是一代男女主角的後代，在一代之後



的數百年，沈睡的黑暗勢力再度甦醒，帝國國王貝爾哈魯特一統天下的野心再度浮現，從小父母雙亡的艾爾溫，宿命因而開始。然而不同於前一代的是，玩家這次可以決定主角的前途，遊戲中多達75個關卡，其中包括10個分歧點，可以選擇光之軍團、帝國和黑暗三條路線，想要體會整個LG2的精髓非得多玩幾次不可。



幾經延用的經典遊戲系統





LG的架構雖然仍是傳統的過關式SRPG，但是做為遊戲主軸的傭兵系統卻是獨創的，也是讓玩家感受到大型作戰快感的利器，遊戲中的每個角色在戰場都可以帶著不同種類的傭兵出陣，傭兵的種類與多寡取決於角色等級和職業，而每個角色都有所謂的「指揮範圍」，傭兵只要在範圍內還可以得到額外的攻擊修正值與防禦修正值，而受損的部隊只要待在指揮官旁邊，每回合可以回復3個單位（每隊傭兵有十個單位，所有指揮官的生命值則是固定為10），但是指揮官得透過休息或是回復魔法才能回復生命值。

在這種特殊的作戰模式下，一場戰役中，敵我雙方包括指揮官和傭兵在內，部隊總數往往可以過百，也因此戰略成份相當高，玩家必須操作所有部隊，讓每組傭兵尾隨在指揮官之後，並且善於運用兵種相剋（騎兵剋步兵、步兵剋槍兵、槍兵剋騎兵、弓兵剋飛兵、飛兵剋地上部隊等）之道，再充份掌握地形效果，盡量將傭兵耗損減至最低（省錢），把握升級機會。另外，也由於部隊數量多，戰場上經常會形成大混戰，在一些狹小的地形中（如橋樑或山道等），會造成塞車現象，接近真實作戰，又是一大考驗。

至於轉職系統，一代可以轉職兩次，二代則可轉職三次，每一次轉職都可以有兩種選擇，而隨著職業的昇級，主角的能力、魔法、指揮範圍和傭兵能力修正值都會加強，所帶領的傭兵種類也會增加，此外，在遊戲開始之前，必須先回答光之女神幾個問題，藉以塑造主角的能力，這些，資深的玩家應該不陌生，但是別忘了，LG前兩代可是多年前的作品，當時所建立的系統，成了日後許多日式RPG引用的材料，包括一些台灣的國產遊戲。





給玩家的一些建議

對於初次接觸LG的玩家來說，在此有兩點建議，首先是在進行第二部時，最好是先捨棄遊戲攻略，一切依照自己所選擇的方式來進行，先充份享受到「探索未知訊息」所帶來的樂趣，等到第一次破關後，再詳細研究路線與分歧點，選擇自己想進行的方式和想網羅的同伴，然而，由於在進入遊戲之前的人物塑造問答會影響路線進行，想完遍三種路線的玩家還是得重頭再來，不過，某些重要的分歧點最好還是先留著，以備不時之需。

在那麼多SRPG遊戲中，LG系列可以說是難度較高的一種，玩家必須先瞭解每種職業和傭兵種類的特色，再善於利用地形，在作戰時必須好好思考，才不會陷入大型作戰的陷阱，無謂犧牲部隊，更重要的是得設法加速昇級腳步，因此在作戰時盡量消滅敵方所有部隊，在對方傭兵尚未全部打倒前，最好是先將指揮官小命留著，否則過不了幾關，一定會深深感覺等級不足（在黑暗路線的最後之戰得碰上強得變態的光之女神，沒有一定的強度根本別想過關），尤其是主角，最好是在遊戲開始後就努力加餐飯，愈早轉職愈好，得特別注意的是玩家很容易將昇級重點擺在主角，而忽略培養其他角色，造成經驗值分配不均，結果在後半段戰役就吃不消了（太弱的角色不容易昇級）。





間隔數年仍頗有人氣的人物造型

LG系列之所之能在日本與台灣造成廣大迴響，光是獨特的系統是不夠的，令人盪氣迴腸的劇情可是貫穿整個遊戲的精髓。值得一提的是，LG的人物設計係由漆原智志完成，在日本相當受歡迎，即使在多年後的今天來看這些造型，還是覺得十分吸引人，在台灣，這些角色也擁有相當可觀的人氣。LGⅠ與LGⅡ已算是舊遊戲了，無論在畫面和音效上都無法與目前一些出色的遊戲相提並論，但是以現在的標準來評估，豐富的內容和出色的系統還是大部份遊戲所無法比擬的，只要玩家願意花時間，一定可以享受到「夢幻模擬戰」所帶來的快感。





幻想水滸傳

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	KONAMI	智冠科技	WIN95/98	五月下旬

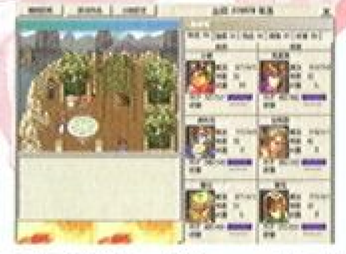
硬體需求／●機種：P-90以上
●記憶體：16MB ●音效：WIN95相容卡
●模式：WIN95相容顯示卡 ●操作：M

http://www.soft-world.com.tw

喜歡玩電視遊樂器或大型電玩的玩家對於Konami這間公司應該不陌生才對，他們曾經出過許多款膾炙人口的遊戲。幻想水滸傳這款遊戲在日本廣受歡迎，在台灣的名氣也非常響亮，沒有PS的玩家只能看著雜誌流口水。告訴各位讀者一個好消息，現在這款遊戲將改成Windows版，準備進駐玩家們的電腦，趕快摩拳擦掌迎接眾家好漢的光臨！

超幻想式的動人情節

在創世傳說中，這世界的力量源自27枚眞之紋章，祂不但能孕育生命，也能毀滅一切。傳說只要擁有27個眞之紋章便能長生不老並擁有



神奇力量，因此多年來世界諸國均爲爭奪紋章而爭戰不休。據說其中一個門之紋章在赤月帝國宮廷魔法師手上…。



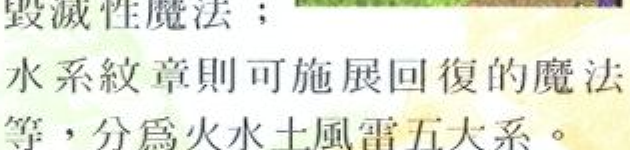
玩家扮演的角色是赤月帝國五將軍之一德傲．麥特爾的兒子，因緣際會捲入了帝國與解放軍之間的戰鬥，從而踏上尋找108個解放軍夥伴的夢幻之旅，體驗理想、友情、忠誠、愛心與野心的人間情仇…。



紋章的奧祕與力量



整個遊戲最大的奧妙就在於紋章的力量是非常深不可測的。除了關係到故事情節的27個紋章，還有許多擁有不可思議的量的紋章。有些紋章是某些特定人物登場時便擁有的特殊能力，有些則是玩家在幻想世界中可以找到封印球，然後再到紋章店請紋章師將紋章留在人物的身體內。擁有紋章的人物便可施展魔法。一枚紋章最多可學會四種不同的魔法，攻擊性紋章有多種，如魂魄紋章，可施展一擊必殺類的強力魔法，也是本故事中最主要的紋章；火系紋章，是單一及集體攻擊的大毀滅性魔法；水系紋章則可施展回復的魔法等，分爲火水土風雷五大系。



除此之外還有加強人物某些能力的紋章，以及特殊人物專用的紋章，像芭利爾持有的隼之紋章，則可使用「百烈擊」，是平常攻擊力的3倍等，這些配合著擁有者獨特個性的紋章，讓整個魔法的世界更加趣味。偷偷告訴玩家一則大內幕，那就是當你將魔法練至最高級時，利用魔法不同的屬性、同時吟唱2種4級的魔法，便可使用合體魔法攻擊，戰鬥畫面超炫，當然效果也非常強呢！



藉著某些紋章，還可使用一些特殊的魔法

各種不同的紋章











令人眩目的戰鬥系統

日式角色扮演遊戲受歡迎不是沒有原因的，光是戰鬥就分爲三種不同的戰鬥系統。一般在大地圖冒險尋找夥件的時候，最多只能有六個夥件同行，而遇上的戰鬥是屬一般性戰鬥，敵人是以採地雷的方式出現。切入戰鬥畫面後，敵我雙方採45度角方式排列、回合式攻擊。玩家透過攻擊、防禦、魔法、道具等指令指揮隊伍戰鬥，而戰鬥的視窗會因爲各種不同的戰鬥效果採不同視點切換，震撼度相當的夠！

另外當故事發展到某些特殊事件時，便會改採大型戰爭的模式，以整個大地爲戰場，成千上萬的解放軍與帝國軍廝殺戰鬥，打的不再是個人戰，而是兩軍對壘的無情戰爭！此戰爭方式分爲突擊、弓箭和魔法，由三個人將領所帶領的兵團組成一組，進行攻擊，當

然你找的同伴越多，可選擇的戰鬥組合就越多囉！此外除上述三種主要攻擊方式外，如果我方還有軍師、忍者、龍騎士等特殊人物在的話還能進行輔助性攻擊，對於戰爭的成敗與否也有決定性的關鍵呢！



還有一種是一對一類似格鬥的殊死戰鬥。當發生某些特殊情節時，才會採這種特殊的方法，凸顯雙方人物的恩怨情仇。高度運用攝影技巧的戰鬥畫面，會讓你戰到熱血沸騰。






各種不同視點的戰鬥畫面



108星宿爆烈聚集

尋找代表108星座的解放軍夥件是這個遊戲很重要的樂趣之一。雖然要玩完整個遊戲不一定要全部找到108個夥件，但是每個夥件都有不同的能力及所能裝配的武器防具系統，能讓您的根據地更加繁榮或是使您在戰鬥上獲得更高階段的戰鬥力，及看到更炫的魔法效果。而且別人都找齊了，獨你遺漏某些角色，不是很遜嗎？這期我們將爲您公佈遊戲初期會找到的幾名夥件，剩下的就要靠您努力的尋找失落的夥件囉！

主角
天魁星
帝國五將軍之一的德敖・麥特爾的孩子，也是本故事的主角。玩家可自行爲主角取名，象徵自己展開的冒險喔！



馬什
天機星
解放軍領袖歐蒂莎的哥哥，原本一直隱居在賽卡村，並對妹妹的行爲不以爲然。他在妹妹不幸身亡後加入解放軍，成爲解放軍的軍師。馬什無法隨隊出外戰鬥。

洛里密歐
天英星
麥特爾家的管家，把自小喪母的主角當成自己的兒子般看待，每次總是替主角擔心。

巴安
天退星
德敖・麥特爾的部下兼食客，個性老實。他是個飯量大的人。

克里澳
天滿星
德敖・麥特爾的部下，對主角來說是像姐姐般的人物，是個值得信賴的好夥伴。



成吉思汗IV 威力加強版

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
戰略	KOEI	第三波	WIN95/98	5月

硬體需求／●機種：P-100以上
●記憶體：16MB ●音效：WIN95相容卡
●模式：WIN95相容顯示卡 ●操作：K/M

http://www.acertwp.com.tw

新增功能與設定，使得遊戲更加完整！

威力強版中新增加的劇本，分別是公元1229年的「群狼的咆哮」及1370年的「來自西域的狼」。前者以成吉思汗死後、由窩闊臺即位蒙古第二代大汗的史實為背景，後者則以建立明朝的朱元璋與崛起中亞的帖木兒為強烈對比關係，導引出中國的繁盛與蒙古帝國的盛衰。藉由嶄新劇本與武將新血的加入，當然替遊戲注入了一股新生命力，不過更教人驚喜的還是新國王的設定。遊戲中一共準備了三個新國王的欄位，供玩家依照自己的喜好選擇定都的位置，並設定國家的文明度、國王能力，與另三位將領的資料，而且這些將領也可以設定為血親，以消弭玩家一開始就面臨無繼承人的壓力。而不論是創造的武將或既有的角色，玩家均可變更所有君主、將領、后妃的人像，從遊戲提供的所有圖像中挑選自己喜愛的臉譜。

增加的兩大劇本使得遊戲空間更為遼闊



隨意更改臉部圖像是加強版友善的功能之一

遊戲在都市機制的方面，則增添了「廢都」與「防城」兩大指令。當玩家擁有兩座以上的都市時，便可執行廢都的指令廢除都市機能或地利條件較差的都市；防城的概念則來自中國的萬里長城，它使得玩家可在領地周圍建立相連的城牆防禦敵侮。隨著遊戲的進行，電腦也會對玩家目前的進展進行評價，其評定的項目包括人才的拔擢錄用、設施的建設維持、王族的生育繁衍、文化的交流發展、戰事的攻防等等。

另一項新增的「見聞錄」機能，則以年表的記錄方式顯示玩者進行遊戲的過程。當然、除了新劇本的增加之外，也加入了更多的事件。而頗為玩家詬病的大地圖操作模式也有了大幅的改進，以往玩家必須調整條棒的捲動方式，已經增加游標移至地圖邊緣便會出現移動箭頭的做法，使玩家得以直接調動軍隊與勞動部隊等單位，如此配合縮小地圖的使用，觀看地圖與調兵遣將更容易上手。相信有了這些強化的機能與豐富的內容，玩家必能更盡興於遼闊的成吉思汗世界中。





嶄新的片頭動畫使得成吉思汗IV更具聲勢

這次玩家將可目睹朱元璋、徐達、燕王朱棣等人的活躍



同級生2 WIN95版

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
文字冒險	elf	歡樂盒	WIN95/98	五月

硬體需求／●機種：P-100以上
●記憶體：16MB ●音效：WIN95相容卡
●模式：SV ●操作：M

http://www.gamebox.com.tw

伴您度過多少無眠夜晚的「同級生2」即將推出中文視窗版





喜愛同級生的玩家們現在有了新的選擇，歡樂盒推出了同級生2的視窗版，讓您可以在閒暇之餘再次追求您心目中的理想女孩。遊戲中的主角(自定)在高中最後一年的寒假裡，希望能有一個浪漫的愛情生活，好填補這二年的空白。於是故事就發生在名爲『88町』和『如月町』的小鎮上。您可以針對您所喜愛的女孩展開熱情的追求，而因每位女孩的個性和興趣都不一樣，所以更富有挑戰性。我們等待您的加入，一起來看看「同級生2 WIN95版」到底棒到什麼程度，居然可以讓台灣的少男少女們爲之瘋狂？！

當您進入同級生2後，一定馬上會被畫工細緻、華麗眩目的精美圖片所深深吸引、目不轉睛。同級生2乃是98遊戲中脫穎而出的戀愛大作，相信每一位玩家已早有耳聞，遊戲中每一位登場人物無不是經過精心設計、設定，登場人物多不計數，人物彩繪造型也是首屈一指，而在WIN95版中，還作了幅度不算小的修訂及補強喔，現在就來瞧瞧這部經典名作有什麼蛻變？

當然啦，除了256色的畫面細緻程度不在話下外，遊戲中還爲每位登場角色配上了全程語音，當各角色透過聲音來傳遞內心的情感時，那種感動絕對會讓各位玩家有重新玩過的新感受；在操作介面上，把原本需要使用到鍵盤操作的部份均改爲使用滑鼠便可行遍天下，而從前較爲玩家所垢病的記憶體設定問題，在本作中也得到了完全的解決，從此您不需要再擔心音效卡沒有驅動或記憶體是否會不足了！在遊戲各方面都趨盡於完美時，音樂當然也是馬虎不得的，所有曲目均經過重新編曲與改寫，相信玩家們在歡樂盒推出同級生2 WIN95版後，會給予遊戲極高的評價，同時也需要您親自來感受一下視窗版的不同。











三國之星海燎原 孫權的野心

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
即時戰略	DongSeo Studio	EZSOFT	WIN95/98	6月

硬體需求／●機種：P-133以上
●記憶體：32MB ●音效：WIN95相容卡
●模式：WIN95相容顯示卡 ●操作：M

http://www.ezsoft.com.tw

在「三國之星海風雲」中，諸葛亮爲完成自己在原本世界中所無法完成的天命～一統中原，恢復漢室，於是在生命垂危之際，靠著次元移動來到一個完全不同的時空。然而，在這個比三國時代不知進步多少世代的空間裡，魏、蜀、吳三方勢力的競爭再度重演，於是，諸葛亮達成了心願，重新開啓自己的天命…。

而在新的時空中，對宗教歷史與時空轉移頗有研究的孫權，預測到諸葛亮的出現，並精準地加以運用，找到了吳國人所渴望的新天地，因而構成了「三國之星海燎原～孫權的野心」的時空背景。「孫權的野心」雖是「星海風雲」的續作，但故事是連成一線的，也就是以小說三國演義的故事來進行不同時空的三國一統戰爭。遊戲係以獨特的素材爲製作基礎，其背景會跳至另外一個次元空間，而兩個不同次元的世界間有著一條看不見的命運之繩連繫著。在前作「星海風雲」裡，玩家可選擇扮演劉備或是曹操兩軍，分別完成十二個任務，建設大一統的帝國；「孫權的野心」則是以東吳的孫權爲主角，同樣透過完成十二項不同的任務，建立一個宗教新樂園。



更為完美的系統設計

雖然與前作有相同的時空背景和操作介面，但「孫權的野心」無論在質感或可遊戲性方面，都有相當大的進展。首先，「孫權的野心」在支援Direct X的情況下，充份展示出完美的3D製作新將帥與全新模式的任務簡報，此外，遊戲也採用特殊地形瓷磚來表現出孫權的宗教色彩，而此特殊地形使用於古代聖地、尖端研究所和寺院等地，在遊戲進行時，較容易與曹操和劉備的陣營做區隔。除了遊戲「背景」更加有看頭外，「孫權的野心」也有不少前作看不到的特徵，首先是多次出現的Bonus Box，它的功能包括單位能源充電、提高氣保有量和Unmark等，最值得一提的是能設定能量，控制有同盟關係的聯軍單位，如果玩家保有的將領數比較多時，就可以將他們聚集在一起再使用必殺氣，這種必殺氣能破壞巨大的能源，往往可以逆轉戰局，讓敵軍無法招架，但是卻會消耗相當大的能源，如濫用反而會導致己方將領死亡，必須謹慎運用。





另外，「孫權的野心」的人工智慧也有相當程度的提昇，如果玩家的攻擊強到無法防禦基地時，電腦會自動判斷先行躲避，然後在別處與其他將領合力反擊，而隨著玩家攻擊路線的改變，敵軍的動向也會隨之飄忽不定，讓人難以掌握，挑戰性更高。



「孫權的野心」中新增的人物和單位表：

新增單位名稱	資料公開	內容詳述
典韋	年齡：30多歲 陣營：曹操軍 武器：超大型劍	典韋有十分強大的破壞力，動作也頗為敏捷，雖然只能使用近距離攻擊，但優越的移動力可以彌補這項缺點，並可以使用盾牌。
黃忠	年齡：60歲 陣營：劉備軍 武器：弓	遊戲中少數的長距離攻擊單位，雖然移動力稍差，但仍是令人頭疼的攻擊單位。
呂布	年齡：20多歲 陣營：無(傭兵) 武器：雷電槍	呂布是不屬於任何一個國家的傭兵，非常重視女人和金錢，對名譽和忠誠不屑一顧，在遊戲中呂布擁有最可怕的力量，若以敵軍身份出場 將是玩家的最大夢魘。
太史慈	年齡：40歲 陣營：孫權軍 武器：50mm高速分離子槍	能利用飛行單位自由自在地在海陸間移動，且在交通工具中所安裝的機關槍破壞力非常恐怖。
間諜科學家	年齡：50歲 陣營：曹操軍 武器：未定	原屬於孫權軍，被曹操收買後，為曹操開發設計孫權軍的RLAS技術。
孫權的妹妹	年齡：16歲 陣營：孫權軍 武器：死亡之弦	以曼多林為武器，所演奏出來的死亡之弦可向全方位散播，能給予敵軍極大的打擊。
尼姑	年齡：30歲 陣營：孫權軍 武器：未定	相當重要的人物，只有在特殊情況才會出現協助進行任務，是個充滿神秘色彩的角色。
SDI坦克	武器：RLAS引導雷射 破壞力：未定 射程：中程	孫權軍的中型坦克，以RLAS雷射設定攻擊目標，是坦克3倍水準的武器，可在武器工廠生產。
飛行坦克	武器：100mm分離子加農砲 破壞力：中等 射程：中程	孫權軍的兩用坦克，是唯一能暢遊海洋和陸地的兩棲型單位。
火箭彈	武器：20mm自動步槍 破壞力：下等 射程：短程	可以在步兵水準2就開始生產，雖然攻擊力並不強，但一旦生產後就會一直浮在半空中，是陸海空都可以攻擊的單位。

新增的建築物表：

新增建築物名稱	內容詳述
寺院	孫權軍在歷史與宗教上並無太大關係，但在遊戲中則是以長老軍為其造反的動機，具有濃厚的宗教色彩，寺院正是其信仰中心。
古代聖域	位於曹操軍領土的外角地帶，諸葛亮在次元移動時曾在此留下痕跡，此地也有能夠打開天窗的塔。
尖端研究所	曹操為研究孫權軍的RLAS技術，而建立的現代式研究中心。



龍召還娘2



遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	日本Rit's	歡樂盒	WIN95/98	六月

硬體需求／●機種：P-100以上
●記憶體：8MB ●音效：WIN相容卡
●模式：SV ●操作：M

http://www.gamebox.com.tw

故事是發生在一個處處充滿封印的精靈龍世代，主人翁等四人身處在有史上最強封印之稱的精靈龍封印旁，但他們身入險境卻不以爲然！在封印旁嘻鬧了起來，最後竟不小心把精靈龍封印的龍角，折斷了一根！這下可糟啦，不但被守護封印的使者發現封印被破壞，更糟糕的是封印破壞後，必須打敗封印中的邪龍帝，才能挽救這史上空前的危機…。



兩位美麗的精靈龍，似乎發現封印被破壞了…

『龍召還娘2』的遊戲架構是清純美少女結合地下城迷宮尋寶，大戰妖魔鬼怪的角色扮演遊戲。最值得玩家們注意的就是，遊戲中有美不勝收、各式各樣的清純美女與玩家一同在深不可測、困難重重的地下城迷宮探險，尤其是敵方角色，也繪製的魄力十足，且敵人中還有塊頭碩大的龐然大物、獨領風騷的美艷妖女、玲瓏可愛的天使惡魔、更有魄力驚人的首領頭目，無一不是精心繪製、細心刻劃的。



這是最強的上位精靈龍

投降吧！邪龍帝!!

主要登場人物介紹





Silk

勇者。是眾少女的領導者，擁有無以倫比的勇氣，擅長使用劍，每當其他人在爭吵時，總是扮演著平息糾紛的角色。



Aka

戰士。從小就是好動逞強的個性，所以培養出驚人的力量與技能，其中最厲害的是會使用威力強大的火藥攻擊，被炸到的話，一定粉身碎骨喔！



Ao

藥師。Ao最喜歡與Aka鬥嘴了，兩人彷彿宿命般的從早吵到晚，大家都快被煩死了！擅長使用藥物，但是對研發火藥也是蠻有一套的喲。



Ki 僧侶

如果說到溫柔體貼則非Ki莫屬了，經常扮演著和事佬的角色，專長是恢復系的魔法，同時也具有偵查敵人的能力，是一位相當值得信賴的夥伴。



Ruli 魔法使

對金錢相當有概念，具有尋找金幣的能力。Ruli會在一旁施展特殊又威力強大的咒文，相當了不得！可惜Ruli體弱多病，無法參予前線的作戰！



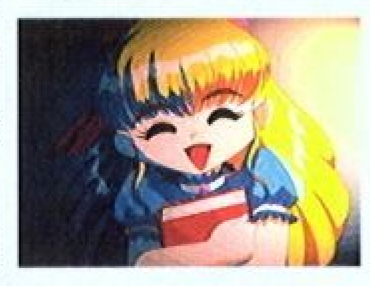
遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	FALCON	日商帝技創如	WIN95/98	五月

硬體需求／●機種：P-100以上
●記憶體：24MB ●音效：WIN95相容卡
●模式：WIN95相容顯示卡 ●操作：M

http://www.tgl.com.tw

幽默爆笑、充滿美少女氣息的另類RSLG

玩家們是否已經被市面上一些殺氣騰騰的戰略角色扮演遊戲玩得暈頭轉向？時下的戰略角色扮演遊戲琳瑯滿目，不是打打殺殺、就是劇情太過沈重。想不想試試與眾不同、輕鬆又沒負擔的戰略角色扮演遊戲呢？今年TGL爲您獻上了一款十分『粉粉』的另類RSLG，擺脫以往殺氣重重、江湖恩怨的傳統劇情，引領玩家到另一個生動有趣的遊戲世界。且讓我們爲您娓娓道來。





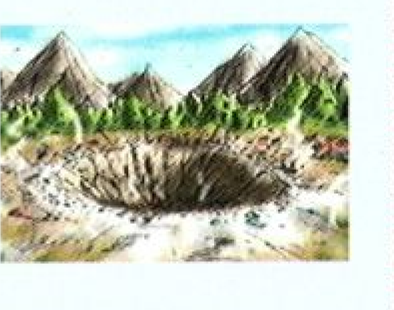


10年前，在一個被稱爲「札克」的邊境小國，有天突然出現一支恐怖的軍團，該軍團的領導者是擁有強大力量的魔王。原本安和樂利的「札克」，幾乎就在瞬間被毀滅，留下的只是一片慘不忍睹的廢墟。

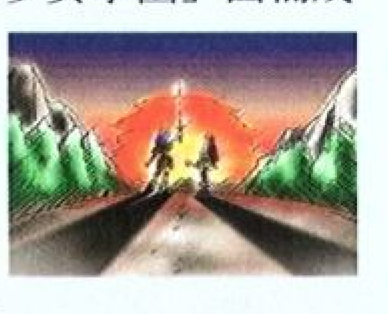




當這個恐怖事件傳遍世界的同時，出現了一群立誓要打倒魔王的勇士們，這些勇士們是何方神聖？他們又是如何打倒魔王的呢？沒有人知道，流傳下來的只有他們與魔王共同壯烈犧牲的英勇事蹟。事後，人們將這件事稱爲「無名勇士的傳說」，透過代代的口耳相傳，「無名勇士的傳說」成爲人們茶餘飯後，津津樂道的主題。勇士中好像有女性，而「艾力亞王國」的先代王妃，聽了這個傳說後非常感動，在她的鼓吹下，「聖少女學園」因而成立，目的是要把少女鍛鍊成勇士。隨著時光的飛逝，「聖少女學園」的確也培育出不少的人才。









「無名勇士傳說」藉著代代的口耳相傳，成為人人口中所津津樂道的事情。也因為勇士中有女性存在，而成立了「聖少女學園」。













Crystal Class 不可思議的女學園

在這款遊戲中，玩家將扮演水晶組『CRYSTAL CLASS』的班級導師，也就是所謂的班導，引導一群天真無邪的美少女學生完成戰士修業的旅程。在遊戲中，不僅每位女學生都有活潑、可愛的造型出現，連以前一直恨得牙癢癢的怪物，都畫得十分的『QQ』，讓你捨不得K他們喔!!

QQ的怪物造型，真令人捨不得K牠們哩！

遊戲的進行很簡單，就是授課→面談→次回的授課，而授課時的故事事件和戰鬥時的迷你事件等，共同架構起整個遊戲的劇情內容。在每一場戰役中，玩家的任務便是擔任這群美少女的作戰指揮，在作戰中決定她們的行動、攻擊以及突發事件。玩家擔任指揮時可不能打馬虎眼隨便作戰喔，因爲你的每一個指揮命令，都會影響到每位戰士的各項參數(如：對玩家的好感、戰士們的友情、戰士們的自信心等。萬一一個指揮不當，不僅會導致女孩們的參數下降，更糟糕的是還會面臨『失敗』的窘境。


角色的移動方式

Crystal Class 層出不窮的有趣事件

在作戰模式中，還有一項特別的指令，玩家除了指揮每一位作戰之外，



當主角們在作戰途中，還會突然問到一些有關作戰本身的問題，玩家的決定性選擇也將會影響到每個主角們對您的好感度。如果你答得讓她們心悅誠服，



將會提昇她們的作戰能力，反之則慘兮兮囉！多線式的選擇豐富了作戰時的內容，不僅如此，在作戰時也會遇到一些特殊的事件：如遇到大野狼奇襲、撿到藥草等，玩家在遊戲中將與這群可愛又呆呆的女孩們一起經歷一段不凡的冒險旅程。

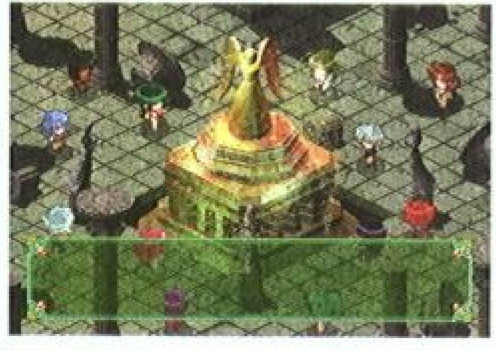

豐富的劇情，有趣的事件層出不窮

遊戲中部份其他登場人物

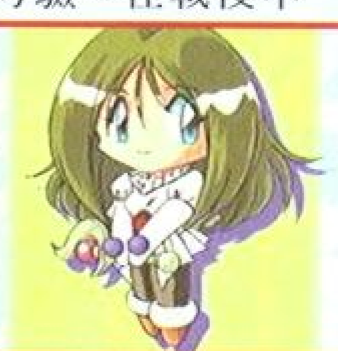
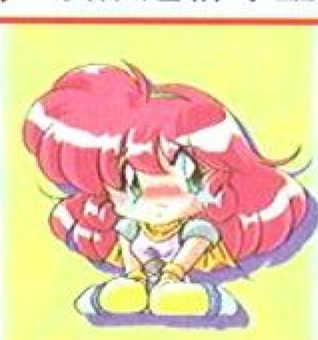
Crystal Class 適度的裝備配給



在『聖少女學園～水晶組』中，於每場戰役開始之前，遊戲便會詢問擔任班導師的您該如何爲每個女學生選擇附屬裝備。如何在有限的裝備中讓每位學生皆擁有完美的配備組合，將是身爲導師您的一項考驗。在戰役中足夠的道具及配備將是影響每位學生戰鬥時能否勝利的關鍵。如果每位女學生的配備參差不齊，屆時若孤軍奮戰的話，配給不夠將導致中途失敗。到時候怎麼跟這群學生交代喔?!






Crystal Class 六位可愛又淘氣的女學生

被稱爲創校來問題最多的六位女學生，她們是班導「勞德」的夢魘，「誰來幫幫我啊！」勞德老師每天過著辛苦的日子，傷腦筋的小事件層出不窮地煩著他。擔任班導「勞德」的您，是否能夠帶領這群要寶可愛的女學生，完成學業，成爲一名勇敢的戰士呢？



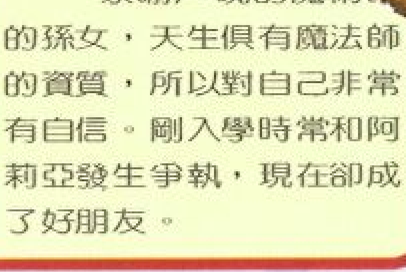
阿莉亞

說是冒險家的雙親推薦，還不如說是被騙而入學的。劍法可說非常獨特。要是有事件發生時，就會整個人投入其中而無法自拔。



芙洛

家喻戶曉的魔術師的孫女，天生俱有魔法師的資質，所以對自己非常有自信。剛入學時常和阿莉亞發生爭執，現在卻成了好朋友。





琳卡

從國外移民過來的外國人。父親經營道館，而琳卡的技能也足以當代課老師。進入戰鬥狀態時，會以赤手空拳的豪傑方式對付敵人。



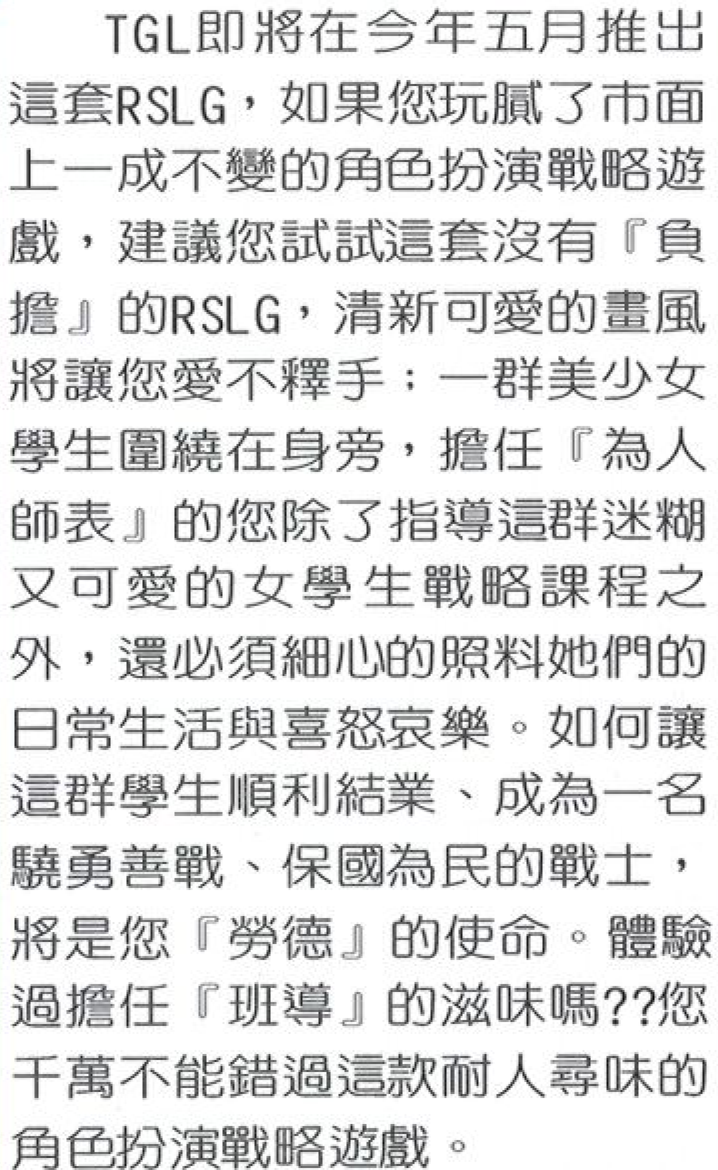
瑪里優

相傳是由魔導士「歐巴爾」所製造出來的人造生命，能力和知識雖然有15歲的程度，但是性情卻只有5歲左右。

裘歐

王國裡知名的貿易商，是可洛克商社的獨生女。求知欲非常旺盛，現在埋頭苦幹於研究鍊金術。雖然發明了很多奇形怪異的東西，但大部份都是失敗品。





TGL即將在今年五月推出這套RSLG，如果您玩膩了市面上一成不變的角色扮演戰略遊戲，建議您試試這套沒有『負擔』的RSLG，清新可愛的畫風將讓您愛不釋手；一群美少女學生圍繞在身旁，擔任『為人師表』的您除了指導這群迷糊又可愛的女學生戰略課程之外，還必須細心的照料她們的日常生活與喜怒哀樂。如何讓這群學生順利結業、成為一名驍勇善戰、保國為民的戰士，將是您『勞德』的使命。體驗過擔任『班導』的滋味嗎??您千萬不能錯過這款耐人尋味的角色扮演戰略遊戲。

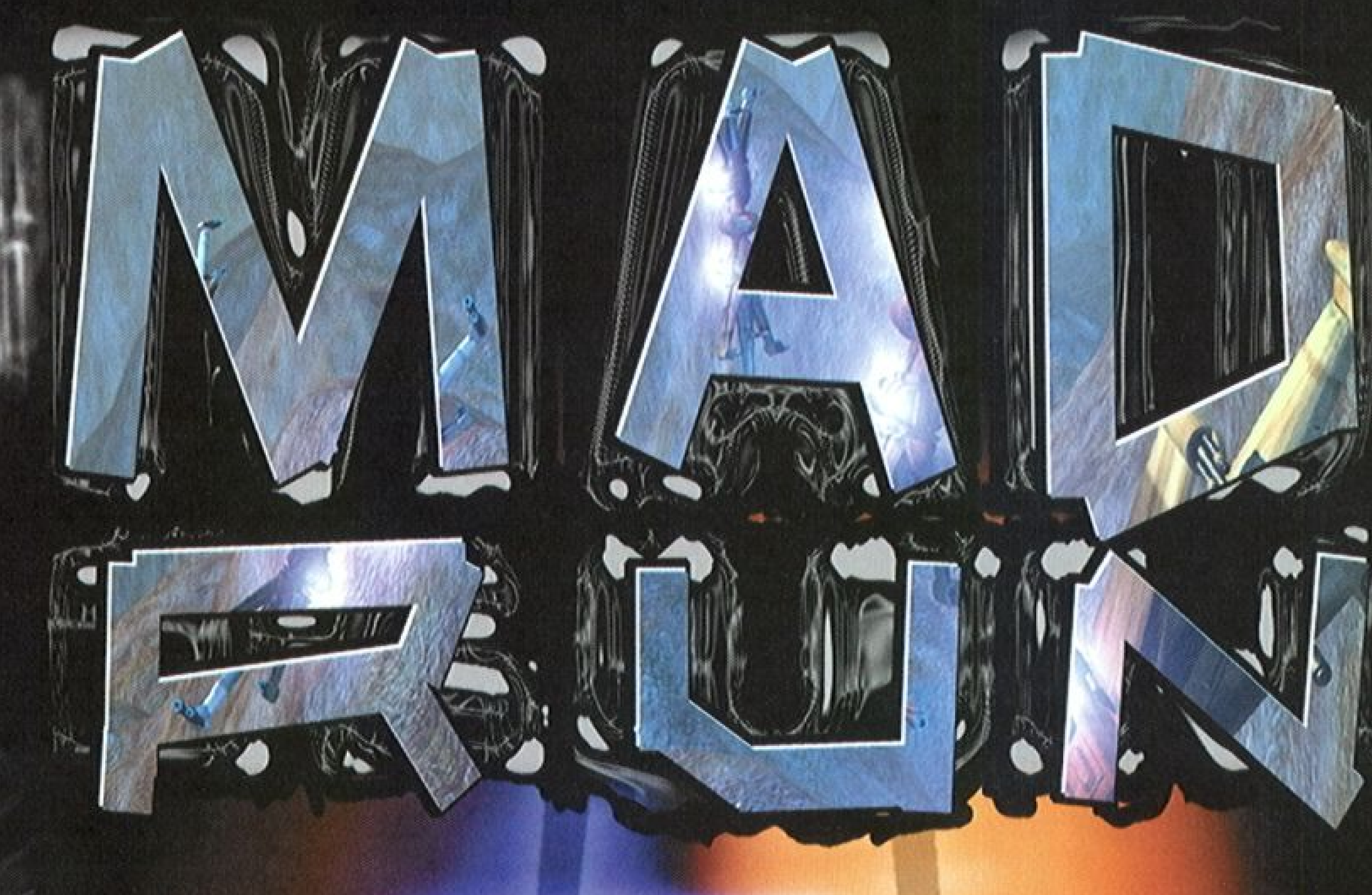




夏洛亞

因園長的許可得以入學的戰後孤兒，也因為這個關係而厭惡戰爭。在戰鬥裡主要是扮演輔助的角色，使用恢復體力等等的魔法。

REALTIME STRATEGY



勁暴限量熱賣中!!

風暴

超值風暴價
兩片光碟
660元

提供專屬網路連線伺服器
中文化的任務與單位攻擊説明
讓您輕鬆上網　輕鬆打

◎新型態的單位武器合體功能
產生更特殊多變的先進武器
◎隨著晝夜晴雨等氣候因素的
不同而變化的單位特性設計
◎支援Modem，Serial，Network，
Internet的遊戲服務網
◎在以往的遊戲中所看不到的
多達48個關卡任務地圖設計
◎參考眞實的地形爲背景的
3D rendering graphic 畫面
◎透過Internet遊戲競爭提高
實力並和全球玩家一起過招

創造全球最好的**Internet**即時戰略遊戲！
在情況十分迫切的激戰地發生的大戰鬥！







國際代理發行



EZSOFT
台北市承德路三段305號1F
TEL: 02-25855305
FAX: 02-25850347

研發設計



孫權の野心



星海風雲



究竟誰能爭得新世界的最後霸權

征戰不休的梟雄

介面換新 增加更多的人物與單位建築







國際代理發行



EZSOFT
台北市承德路三段305號1F
TEL: 02-25855305
FAX: 02-25850347

研發設計







這一次....

你只要準備一點點的加盟金

就可以開一家完全屬於自己的便利商店哦....

7月1日 全國150,000店 募集開始!!





富峰群日報　中華民國八十八年六月十五日　星期五

百慕達空難尚有幾名失蹤乘客未尋獲

民航局公布失蹤乘客名單，班機上確定無台灣旅客



空難事件後續報導

6月13日晚上八點消失的X航空公司波音七四七飛機，上星期在百慕達海域東經xx度北緯xx度附近尋獲機翼殘骸，救難人員並以此地為中心展開搜尋，經過一個星期以來的搜尋工作，目前已找到部分罹難者屍體及物品，但因海域廣闊，氣候狀況不佳，導致搜索工作無法順利進行，機上包括空服人員共有254人，尚有幾名乘客無法確認其生還與否，據了解，失事班機上沒有臺灣旅客。

〔外電報導〕百慕達機場官員指出，「SZ4509航班是在6月13日晚間墜毀，預計機上人員全部罹難，應該沒有任何生還者，但目前仍有幾名乘客尚未尋獲」。該名官員表示，飛機是在百慕達附近海域墜毀的，但該官員並未進一步說明失事原因，但表示已請專家調查事故原因。此外，百慕達附近一家醫院的發言人也認為在這樣情形下墜毀的飛機，機上乘客不可能會有生還的機會，但搜索工作至今尚未完成，空難家屬們仍抱著一線希望。



本報記者獨家取得該飛機失蹤乘客名單，共6人，名單如下：

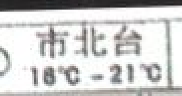

倉島紗織
17歲，女高校生


中島理香
21歲，理工學院學生


小柳繪里奈
24歲，空服員


綾瀨玲香
10歲，小學生


高持慎一郎
49歲，考古學教授





高雄市 18°C－27°C　台中市 17°C－26°C　新竹市 15°C－22°C　台北市 18°C－21°C

加權指數　成交總值



聖天使學園
Y世代 復古風
學園中的每個人物個性鮮明
各有各的必殺秘技!
一群天真熱情的高校生,如何以作弊的神力
共同對抗萬惡的考卷,順利畢業呢?
身為Y世代的少年們
將會在校園中引起什麼樣的學園風暴呢?
高中三年的生活
將陸續不斷的發生各種不同的事件
將原本平靜的校園
妝點上少年們的熱情
國慶日、選美日、校慶或者是公休日..
等慶典節日中總是有各種趣事發生!
游泳池、冬季的旅行地、滑雪場等
特殊的地點裡碰到偶發的事件唷!
史上最大作弊戰爭
網上徵文大賞
作弊手法千萬種您知道那幾種?
Y世代的青少年們作弊的手法千萬種，而且越來越新潮古怪，你知道有幾種呢?
現在只要上電玩大觀園網站(網址www.gameclub.com.tw/)並在4月底前留下您的作弊妙招或將回函卡寄回，就有機會獲得哈電族電子字典以及HelloKitty系列產品和富峰群資訊所發行的遊戲等大獎喔，機會難得別錯過唷。
www.gameclub.com.tw
聯合代理發行
FullSoft
富峰群資訊
(02)2232-0033
聯合代理發行
JUNIOR LAND
研展開發
Family Soft
客戶服務中心
台北縣中和市宜安路112號6樓
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0968



銀河帝國傳說
同盟曆6890年,帝國紀元7721年
在陰暗深邃的銀河系彼端
帝國皇家艦隊正由各殖民惑星高速的朝目標集結中
自由星群同盟的集團艦隊也快速的進入戰鬥領域
雙方主力空前的對峙局面已在邊境展開
情況已經完全失控
戰火一觸即發
而..歷史正悄然的奏起英雄詩篇的序章...
5月上市預定
代理發行
FullSoft
富峰群資訊
(02)2232-0033
研展開發
CRE A 21
Media Total Solution/Consulting
客戶服務中心
台北縣中和市宜安路112號6樓
Tel:(02)2212-0033 / Fax:(02)2211-2679
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988



如果你想回到過去探險 我們將為你開啟這扇大門

深夜的校園裡並不寂靜，失敗的科學實驗，讓四人同時掉落異次元空間
為了找尋回去的路，開始在異世界裡展開旅程，但一路上碰到不少怪事，
而且身體也逐漸地在改變，這到底是怎麼回事!?能順利找到嗎?還是得永遠的留在這裡?

時空錯亂
熱賣中



英雄本色
帝國霸業
考驗玩家智慧，運用各種戰術進行攻防戰略
戰爭！是停止戰爭的唯一方法
11個國家互相爭奪統治霸權
大陸上一片混亂
能平息這場紛爭的人
除了你 還有誰？？
進攻防守的藝術
「口袋戰術」與「反口袋戰術」的運用
隘口地形該如何攻守？
戰鬥畫面採動畫形式展現
依士兵不同的裝備變化
千里軍情 操縱手中
及時的戰鬥畫面
新型態的戰術運用
隨地形變化做不同的佈局
裝備你的士兵！披掛你的戰馬！奔馳上沙場！！！
代理發行
FullSoft
富峰群資訊
(02)2232-0033
研展開發
KSS
Media Entertainment Company
客戶服務中心
台北縣中和市宜安路112號6樓
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988


全民公敵 FBI
1999最 輕鬆打 的GAME
功課多得要命...工作累得半死...
玩個Game還得動半天腦筋.....@%#*$&
來些Easy一點的吧!!!
It's OK!!!全民公敵讓你
輕鬆打
代理發行
FullSoft 富峰群資訊
(02)2232-0033
研展開發
CRE A 21
Media Total Solution/Consulting
客戶服務中心
台北縣中和市宜安路112號6樓
Tel:(02)2232-0033 / Fax:(02)2231-2670
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988

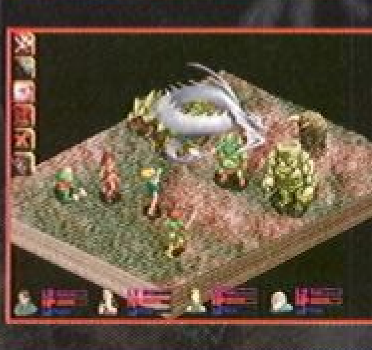

初戀
在明年的情人節之前
你能獲得誰的芳心?
暢銷熱賣中
聯合代理發行
FullSoft
富峰群資訊
(02)2232-0033
聯合代理發行
JUNIOR LAND
活潑公司
研展開發
Family Soft
客戶服務中心
台北縣中和市宜安路112號6樓
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988

2000枚特效

最精緻的魔法招術 / 最炫麗的戰鬥畫面
2000多個以上不同的背景音樂及戰鬥特效
將讓你同時享有視聽的高度樂趣。







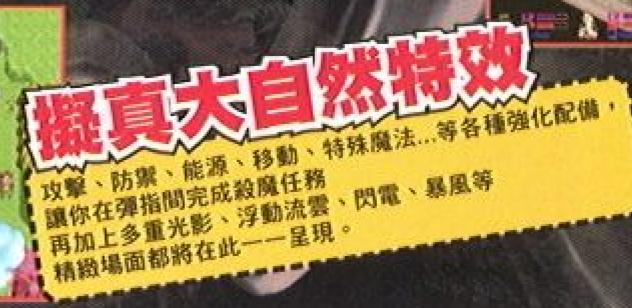


最炫的戰鬥系統

遊戲在進入戰鬥畫面時採切入3D畫面，
以45度視角的方式呈現
充份展現出精緻的魔法威力及強大的攻擊力。

驚人的場景音效

各種特殊不同的音效
火的聲音，開門的聲音，水流動的聲音...等
幾項貼心的設計都讓遊戲更加有趣 .



40萬字故事鉅著

長達40幾萬字的長篇故事
精彩豐富的故事內容 / 更替遊戲增加了幾分色彩

擬真大自然特效

攻擊、防禦、能源、移動、特殊魔法...等各種強化配備，
讓你在彈指間完成殺魔任務
再加上多重光影、浮動流雲、閃電、暴風等
精緻場面都將在此一一呈現。

結束將會是永遠的開始‧‧‧‧

一股未知的邪惡力量橫掃這片大陸

統治黑暗地獄的主宰...這一次，它將要毀滅全世界



Jusensayo

厚達400餘頁遊戲故事
讓你体驗前所未有的劇情張力

好評熱賣中!

聯合代理發行
FullSoft
富峰群資訊
(02)2232-0033

聯合代理發行

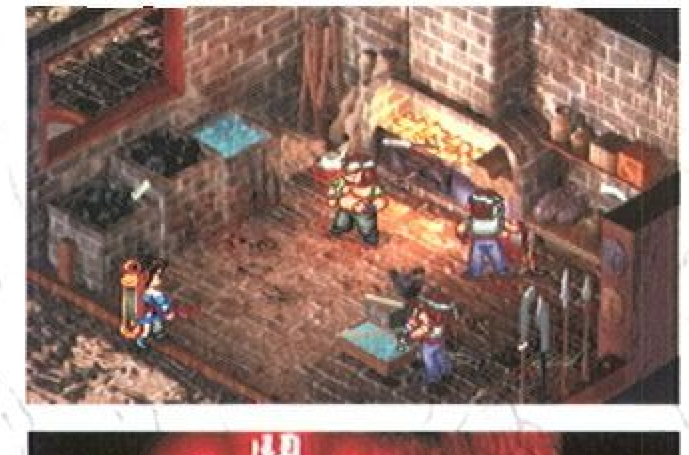






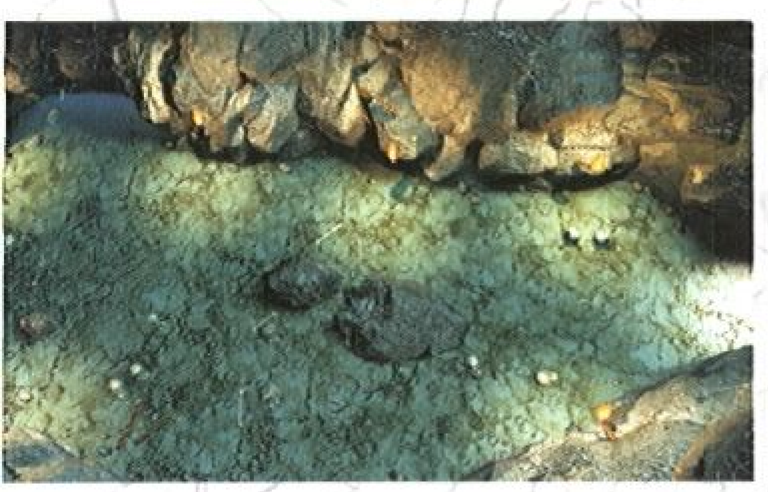




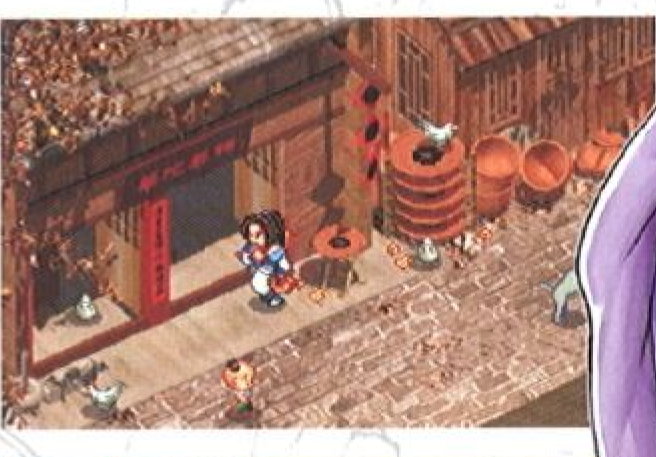














天地劫

神魔至尊傳



漢堂國際資訊股份有限公司
高雄市前金區中正四路211號13樓之2
電話：07-2722606 傳真：07-2912970
http://www.dynasty.com.tw
E-mail:dynasty@tpts1.seed.net.tw

1999年漢堂精心鉅作・敬請留意發售日期


真命天
極致唯美的純中國即時策略遊
你將捲入這場五雄爭霸的亂世洪流，
統領豪傑馳騁沙場、逐鹿中原，
你或許是君臨天下的真命天子，
也可能只是一頭待宰的羔羊……


守
無可言喻的眞實挑戰!!
◆超大地圖，由600張800×600畫面組成，一般部隊須17分鐘方能橫貫，繞行一週更達1小時以上。
◆智慧型資源收集運輸系統，百姓們會自動作好資源收集與運輸工作，有如生命共同體。
◆眞實戰場戰鬥系統，具有隨經驗成長的將領，驚心動魄的華麗魔法，眞正的攻城、圍城、伏擊、固守、戰略駐軍整補等戰術運用，體驗萬里長征的氣勢與史詩般的戰役。
眞命天子試玩版強力下載中 www.waei.com.tw
Area 51
The Professional Game Create Team
INTERNATIONAL WAEI
華義國際
休閒軟體・最佳品牌


Myth II
SOULBLIGHTER™
殺無赦 II 中文版即將上市！！
WAEI 華義國際
休閒軟體・最佳品牌



幻想奇俠傳
在幻想的武俠世界中
您將成為絕世的武林高手
【遊戲特色】
●曲折離情的劇情，絕對出乎你的意料之外
●全即時的戰鬥系統
●獨創的人物升級方式
●細緻的畫面，華麗的招式
●超過150名各式NPC及超過二十種的各式
武功可供主角習得
◆詳細的個人屬性狀態
◆方便的自我醫療模式
◆生動有趣的人物造型
Hi-Life 萊爾富
全省萊爾富便利商店熱賣中!!
WAEI 華義國際
休閒軟體．最佳品牌
Pioneer Soft
©1999平凡／陳淑芬
北區：台北市光復南路495號7樓之五 TEL:02-8789-0099 FAX:02-8789-1196
中區：台中縣烏日鄉烏日村大同路65號 TEL:04-338-0286 FAX:04-338-0285
南區：高雄市左營區自由二路305號 TEL:07-348-7320 FAX:07-349-7518
華義遊戲網：http://www.waei.com.tw

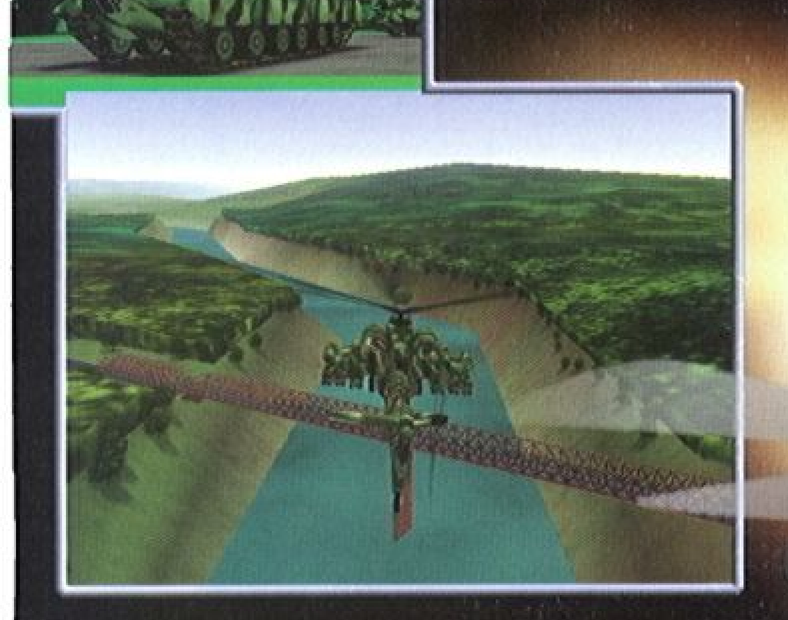


MISS阿性李勉之的
世紀の大富翁
遊戲特色
★獨特的3D人物造型
★可支援連線遊戲 全程語音
★可供四人同時上機競賽
★國內第一支由漫畫家李勉之
設定人物造型的遊戲
新台灣人創造台灣奇蹟
這一次讓你ㄊㄜ翻了
OH~YA
獲利5倍
石英的硬度大於何者又小於何者？
地鼠大作戰
APOLY
TECHNOLOGY
華義國際
INTERNATIONAL WAEI
休閒軟體．最佳品牌
北區：台北市光復南路495號7樓之5 TEL：02-8789-0099 FAX：02-8789-1196
中區：台中縣烏日鄉烏日村大同路65號 TEL：04-338-0286 FAX：04-338-0285
南區：高雄市左營區自由二路305號 TEL：07-348-7320 FAX：07-349-7518
華義遊戲網：http://www.waei.com.tw



WELCOME TO THE FEEDING GROUNDS
史上最好的回合制戰略遊戲
鐵血聯盟 2
JAGGED ALLIANCE
華義國際
WAEI
休閒軟體·最佳品牌
www.waei.com.tw

APACHE HAVOC 坦克獵殺者



全世界最具破壞力兩大直升機!!
美國長弓阿帕契VS蘇聯破壞者式
首次面對面在PC上較勁





- ★完整模擬美軍AH64D長弓阿帕契及俄國MiL-28N破壞者B
- ★專為低空層直升機戰鬥所設計的3D圖形引擎
- ★高精密度及清晰的關連模組完整的動態飛行
- ★30種固定儀表顯示及完整虛擬座艙
- ★不可思議的多人連線競賽，支援Modem.Lan及Internet
- ★全天候任務--白天,夜晚,黃昏及雨天
- ★真實的立體音效及語音支援Direct 3D卡









華義國際
休閒軟體・最佳品牌

北區：台北市光復南路495號7樓之5 TEL:02-8789-0099 FAX:02-8789-1196
中區：台中縣烏日鄉烏日村大同路65號 TEL:04-338-0287 FAX:04-338-0285
南區：高雄市左營區自由二路305號 TEL:07-348-7320 FAX:07-349-7518
華義遊戲網：http://www.waei.com.tw

After Devil Force

狂王の後繼者

◆全時刻對應戰鬥系統
◆融合即時和回合的操作方式。
◆變化莫測的各式陣型排列。
◆精彩絕倫的故事劇情。
◆精緻的地圖畫面及建築物造型。
◆即時的戰鬥畫面。
◆角色個性鮮明。
◆3D描繪的戰爭場面。













魔鬼戰將之萬夫莫敵
Beyond the Call of Duty

■國外發行／EIDOS　■國內發行／第三波
■遊戲類型／即時戰略　■使用平台／WIN 95
■發行時間／4月

●PENTIUM 120　●16MB RAM　●MOUSE
●DirectX相容音效卡　●DirectX相容顯示卡

在結束了他們上一次的二十個任務之後，Inferno、Duke、Tiny、Tread、Spooky and Fins 再一次的被集合起來向不可能的任務挑戰。Beyond The Call of Duty是魔鬼戰將的任務片，裡面有著八個全新的任務等著你的隊員去完成，並且有新的發生在東歐、希臘和德國的故事情節。隊員們的技能和魔鬼戰將中所擁有的完全相同。但是任務片中增加一些遊戲特性和提升系統的功能。


用石頭砸他，引他進來好讓綠扁帽殺了他

全新獨立系列遊戲

首先玩家會發現在任務片中的遊戲地圖變大許多，而且變得比原來的更精緻了。地面上也多出了許多建築物或是設備，使得遊戲變得更加刺激和困難。整個遊戲中許多場景無論是建築物或是地形構造都是全新再設計過，像是在德國的波昂和希臘的克里特島都有自己的特色。

在原來的魔鬼戰將中，玩家都只要在每個任務中完成一件事就可以過關了。現在玩家必須在一個任務中完成許多事情，除了熟悉的爆破任務之外，還有像是暗殺、破壞和綁架等等多種任務。從剛開始的第一個到第三個任務或許還滿簡單的。

Mission 1　Jul 15, 1944



Guess Who's Coming Tonight

Press Esc to skip.

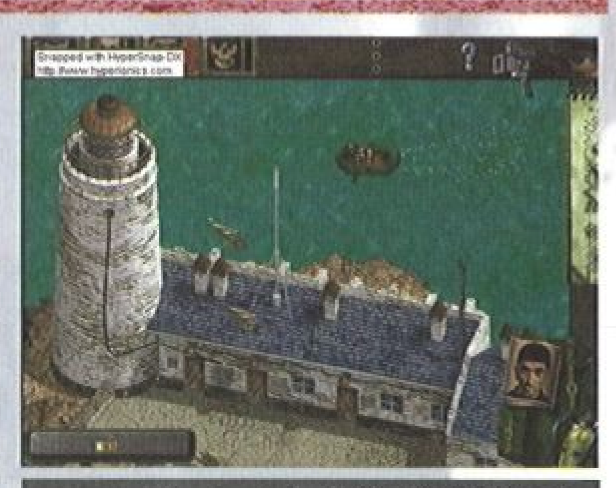
這就是任務片的故事情節，納粹和希特勒都出現了

看到了嗎？這就是簡單和困難的不同

兩種難度控制

魔鬼戰將設計了兩種難易度。剛剛接觸魔鬼戰將的人可以選擇簡單一點的，而老手就從困難的等級開始挑戰，除了守衛士兵的人數多寡不同以外，其他地方並沒有甚麼不一樣。在上一次的遊戲中，電腦會根據你隊員的傷亡程度和玩家所花的時間來決定分數。而現在必須要靠玩家在任務中的表現來決定晉升的等級。多人遊戲模式並沒有改變，允許玩家和同伴們一起進行所有的八個任務。

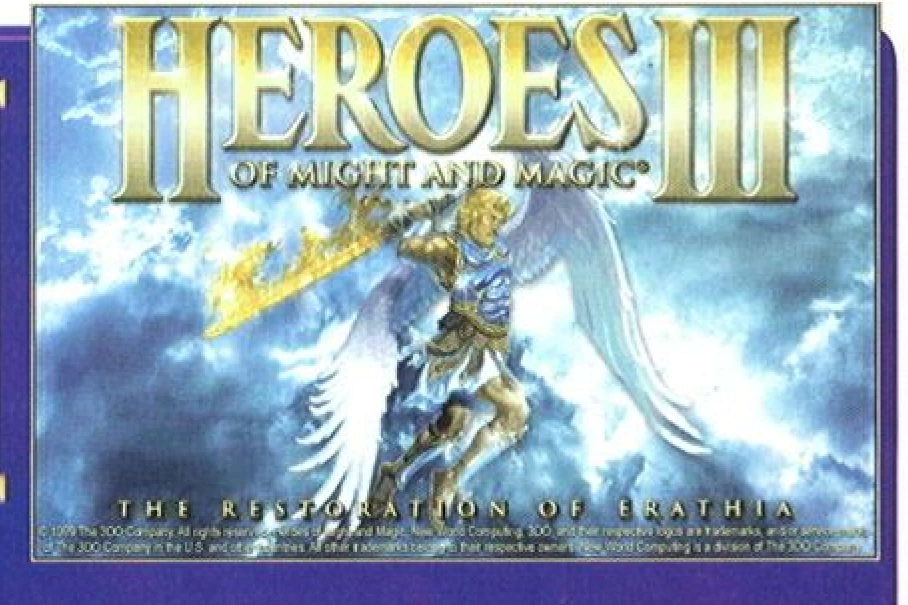
因為地圖幾乎是比以前大了兩倍，再加上新的建築物、多種任務和其他許多增加的內容，Beyond the Call of Duty似乎是一套既刺激又具娛樂性的任務片，已經為即時戰略遊戲開闢了新天地。假如你喜歡魔鬼戰將的話，就一定會喜歡這套任務片的。


一層又一層的防護措施考驗玩家的智慧



HEROES III MIGHT AND MAGIC

魔法門之英雄無敵III



■國外發行／3DO ■國內發行／歐樂

■遊戲類型／戰略 ■使用平台／WIN 95/98/NT

■發行時間／4月15日



●P-133 ●32MB RAM ●MOUSE

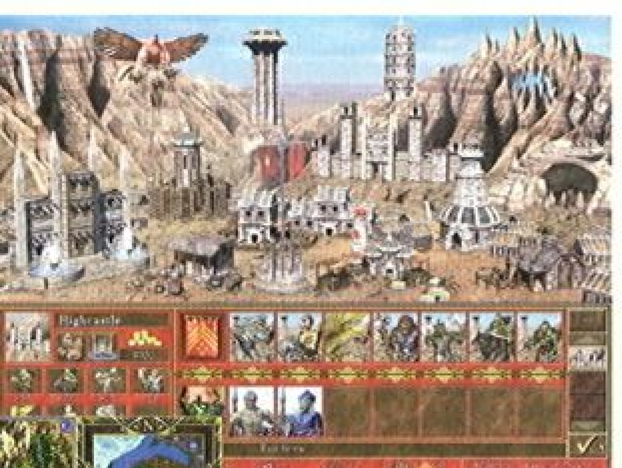
●SVGA ●WIN相容音效卡

光復伊拉西亞 The restoration of Erathia

打著NEW WORLD COMPUTING 的金字招牌，魔法門系列一直是玩家心目中的最神奇的魔法，相信大家對前陣子才造成一股魔法門六的旋風還記憶猶新吧！魔法門之英雄無敵III一樣是繼承著此一系列的精緻水準，帶領著眾人的期盼，一同進入《魔法永存　英雄無敵》的世界!!

絕對值得您期待的遊戲

如果你在戰場上發現一具殘破的石像，你能否想像曾經發生過什麼事？那是一位英勇的戰士在與蛇髮女妖(Medusa)經過一番惡鬥之後，不幸落敗被變成石頭，再被擊碎成二段—這就是英雄無敵III令人驚心動魄的片頭動畫。在這段精心製作的片頭動畫上，發行公司採用了遊戲上難得一見的倒敘法方式，再運用電影處理的手法，讓玩者能實際上看見牛頭怪揮舞著戰斧，看見巨龍撲倒泰坦巨人，令人為之著迷地一遍又看過一遍，細細體驗神話中的各種生物的魔力，眞是可謂空前的成功。



英雄無敵3的大同世界

一次領軍四個隊伍進攻

就基本操作介面而言，英雄無敵III與英雄無敵系列並無太大的改變，但是處處可見製作群的用心改進。不但英雄的職業種類增加，怪物的種類及造型也大量增多，且畫面更為精緻，讓你不覺得是在玩一場遊戲，反倒像是在導演一部電影，而戲中的主角就是你。的確，從英雄無敵III將劇情分為皇后萬歲(Long Live the Queen)、地下城與惡魔(Dungeons and Devils)、戰爭的戰利品(Spoils of War)三大部分並且似乎有預留發行資料片空間的跡象看來，可以感受到製作小組欲給予玩家一個完整故事情節的強烈企圖。



英雄無敵3的另一番景觀「地下城」!



另外一端白雪皚皚的世界



惡魔城的景象

更易上手的界面操作

如果你在戰場上發現一具殘破的石像，你能否想像曾經發生過什麼事？那是一位英勇的戰士在與蛇髮女妖（Medusa）經過一番惡鬥之後，不幸落敗被變成石頭，再被擊碎成二段—這就是英雄無敵III令人驚心動魄的片頭動畫。在這段精心製作的片頭動畫上，發行公司採用了遊戲上難得一見的倒敘法方式，再運用電影處理的手法，讓玩者能實際上看見牛頭怪揮舞著戰斧，看見巨龍撲倒泰坦巨人，令人為之著迷地一遍又看過一遍，細細體驗神話中的各種生物的魔力，眞是可謂空前的成功。


獨特紙娃娃功能，裝備、能力一目瞭然！

就基本操作介面而言，英雄無敵III與英雄無敵系列並無太大的改變，但是處處可見製作群的用心改進。不但英雄的職業種類增加，怪物的種類及造型也大量增多，且畫面更為精緻，讓你不覺得是在玩一場遊戲，反倒像是在導演一部電影，而戲中的主角就是你。的確，從英雄無敵III將劇情分為皇后萬歲（Long Live the Queen）、地下城與惡魔（Dungeons and Devils）、戰爭的戰利品（Spoils of War）三大部分並且似乎有預留發行資料片空間的跡象看來，可以感受到製作小組欲給予玩家一個完整故事情節的強烈企圖。



加大的戰場畫面雙方一決死戰

精細的貼圖令人讚賞


戰鬥畫面以蜂巢標示可移動的範圍

魔法永存　英雄無敵

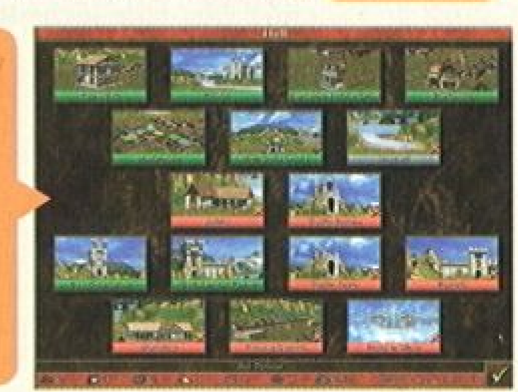
就操作介面而言可說十分容易上手，因為本遊戲是以回合戰略為骨幹，因此文字敘述份量並不重，故即使是英文版也非常容易理解。加上運用圖形符號輔助表示勝利條件（例如，以城鎮代表佔領特定的城鎮或城堡、以刀劍盾牌代表殲滅所有敵人等），根本無須顧忌因看不懂英文，而減低遊戲樂趣。再則戰鬥畫面十分的生動，施展法術的效果也是各有特色。加上詳細的統計資料讓你能夠掌握先機，知己知彼而百戰百勝；此外在遊戲過程中，若想對故事的發展或物品的使用方式、怪物的特性有所瞭解，則可到酒店聽聽流言，它們就像是遊戲指南一般。


魔法書

最重要的是，在以往英雄無敵系列中，物品的放置位置可說是雜亂無章，幸好在英雄無敵III中已經得到改善，完全依裝備的功能出現在其應裝備的部位上，例如頭盔一定在頭上、項鍊及護身符之類的東西就掛在脖子上，使整體看起來更具有眞實性。

而最令人垢病的背景音樂，經過諸位英雄嘶聲力竭的要求改善後，也終於上達天聽，獲得了初步改善。這些都是值得贊許和肯定的地方，當然往後還希望能精益求精，讓英雄永存、魔法生輝。


可召募的部隊種類


建築物種類表


沼澤城堡內的另一番景象





■國外發行／MICROIDS ■國內發行／EZ SOFT
■遊戲類型／即時策略 ■使用平台／WIN 95/98
■發行時間／5月

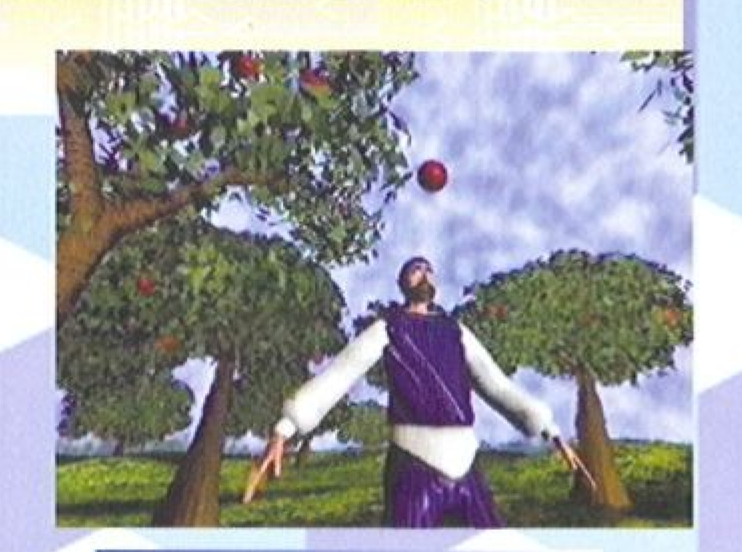
●P-90 ●16MB RAM ●MOUSE
●SVGA ●WIN相容音效卡

如果人類文明再重來一次，你有什麼樣的打算？

世界末日來臨了，但是造成人類社會毀滅的並非所有人都害怕的核子戰爭，正因世界各國對核武抱持著謹慎戒懼的態度，反而擺脫了這層危機，然而，浩劫還是無法避免…。

來自宇宙彼端的巨大隕石，眼看著將以雷霆萬鈞之勢將人類生存的環境化為塵埃，原本被視為終結萬物生靈的致命武器，意外地成了人類的救命仙丹，各國領袖一聲令下，一枚枚擁有絕大破壞力的核彈紛紛射入外太空，在隕石尚未進入「安全距離」之前給予毀滅性的打擊，只不過，事情的發展並沒有想像中的順利。

核彈群確實地擊中了隕石，但是隕石並未像預料般地消失，而是化成了無數的碎塊，其中的一塊命中地球，造成地殼變動、生態鉅變和全世界的寒冷化，人類雖然避免了自己所居住的世界完全消失，但是辛苦建立四、五千年的社會系統卻已盪然無存，經過了長久的秩序重建後，僅剩一小部份的人得以生存，而人類社會也變成了最原始的「殺戮戰場」。









從落後文明開始的虛擬文明

「世界末日」的背景與「世紀帝國」一樣同為「從原始時代或落後文明開始的文明發展」，不同的是，AOE是在從過去的時代開始，「世界末日」則是從未來，AOE中的種族都是歷史中所經歷過的文明，「世界末日」卻是在所有文明毀滅後，所重建的虛擬世界，只不過，玩家都得在嚴酷環境下，開發、生產並管理有限的資源，發展農業和科技，最重要的是以軍事力量擊敗其他種族，為失序的世界找回該有的面貌。

在即時戰略模擬遊戲當道的現在，「世界末日」巧妙地結合了最受玩家歡迎的要素，除了支援最多四人的網路連線模式外，也有豐富的工作單位和戰鬥單位，以及讓人緊張得喘不過氣來的刺激感（這年頭太輕鬆的real time遊戲似乎很容易被遺忘），對真正想要領略即時戰略遊戲的玩家來說，算是相當不錯的選擇。





NEW GAMES STATION

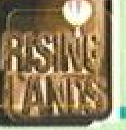
各司其職 各盡所長

相對於一些專注於殺戮的即時遊戲，「世界末日」在打打殺殺與開發建設之間有相當值得稱道的平衡點，遊戲中，武力固然很重要，但鞏固後方實力卻也不可忽略，爲了充實國力，在任何時刻都得留心工作單位的角色分工，相信這是擅長real time game玩家很清楚的事，只不過「世界末日」在這方面處理起來並不是那麼容易，因爲工作單位包括settler、farmer、mechanic和builder，每一種所負責的工作不同，在正式「開戰」前，非得先弄清楚任務的分配，才不會手忙腳亂，死得很慘。





戰鬥單位

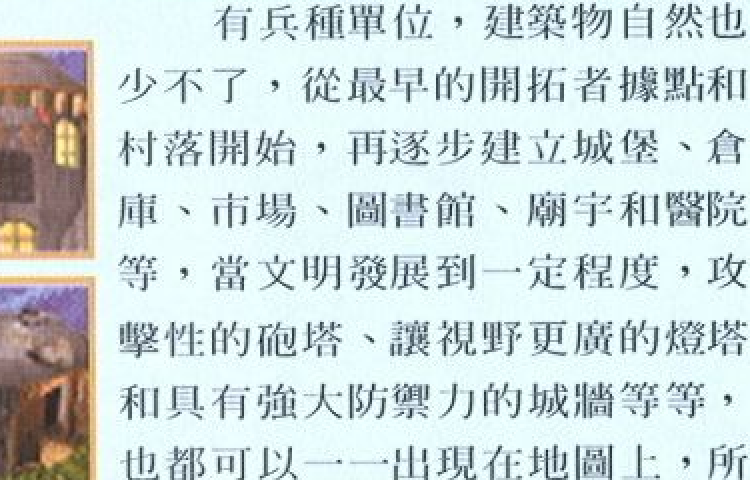




比起一些即時戰略遊戲，「世界末日」的工作份量是加重了，但這並不意味了戰略性也因而降低，遊戲中的戰鬥單位大約有八種，包括swordsman、scorcher、archer（thief）、druid、killer、captain、stomper和messenger，其中比較特別的是身兼小偷身份的弓箭手，只要運用得當，可以發揮令人想像不到的作用，雖然這些種類和規模不算龐大，但在玩家忙於開發建設的同時，已經足夠刺激緊張的神經末梢。



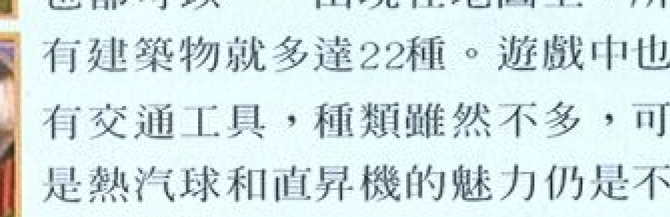
建築物、交通工具



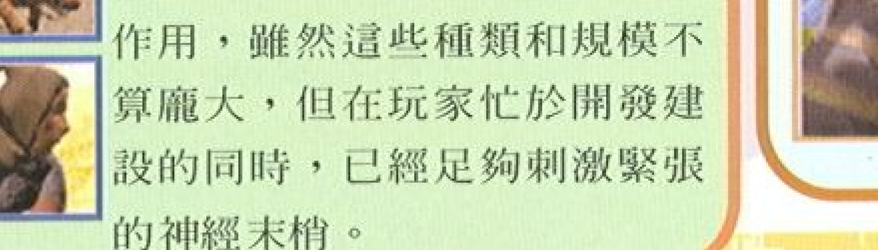




有兵種單位，建築物自然也少不了，從最早的開拓者據點和村落開始，再逐步建立城堡、倉庫、市場、圖書館、廟宇和醫院等，當文明發展到一定程度，攻擊性的砲塔、讓視野更廣的燈塔和具有強大防禦力的城牆等等，也都可以一一出現在地圖上，所有建築物就多達22種。遊戲中也有交通工具，種類雖然不多，可是熱汽球和直昇機的魅力仍是不可忽視的。







在殘存的世界中與其他種族競爭

在遊戲一開始，玩家扮演的是一個名爲Blue Bloods的種族，其他競爭的種族則有Yellow Rebels、Red Brigands和Green Jackals，這四個種族正是人類社會重建後所殘存的勢力分配，玩家扮演的藍血一族似乎是比較正義的一方，但是所面的敵人並不止於此，神秘的影子軍團和殺手集團也不得不防，局勢頗爲詭譎多變。



遊戲格局設定完全符合玩家需要

整體說起來，「世界末日」並不算是一款規模龐大的即時戰略遊戲，但是難度及可玩性卻不會因此而降低，玩家必須同時搞定各種工作單位的運作和戰鬥的進行，即使是老手也要花時間來適應，因爲有這樣的特性，如果設計了太多的種族和單位反而容易起超出玩家所能應付的範圍，所以，這樣的規模的確是設定得剛剛好。而值得一提的是，「世界末日」無論在音效和圖形上都有不遜於「世紀帝國」的水準，在享受緊張感之餘，感官的刺激也是相當足夠的。



BATTLE OF BRITAIN 英倫空戰

■國外發行／TALONSOFT ■國內發行／名宇資訊
■遊戲類型／戰略 ■使用平台／WIN95
■發行時間／4月





●PENTIUM 100 ●16MB RAM
●WIN相容音效卡 ●SVGA ●MOUSE

二次大戰戰略級空中戰鬥

英倫空戰背景為二次大戰期間，希特勒對法國發動著名鐮割作戰後，法國迅速淪陷，歐陸上已無強權可以威脅德國的霸主地位，此時只剩下英國能依靠海上天險與德國互相抗衡，德國空軍元帥戈林對希特勒保証德軍的BF109遠比英軍的RAF戰機來得強大，經過希特勒允許，德軍各在法國西北部，北部與挪威設立了3個空軍前進基地，希特勒在開始入侵蘇聯之前，決定對大英帝國進行致命的空中攻擊，確保德國在北海與地中海的海上與空中優勢，為未來入侵蘇聯做準備。接著一場場慘烈的空中廝殺即將在英倫本土瘋狂展開。不久前才從敦克爾克撤退回來的英國，在來不及動員世界各地的殖民地部隊之前，英倫本土能夠抵抗強大的德國空軍火力嗎？



挪威軸心軍空軍前進基地指揮官



法國北部空軍前進基地指揮官



德軍戰機飛行員

BF-109戰機飛行員



轟炸任務前講解

在遊戲中，玩家可扮演德國空軍部隊，針對英倫本土300多個戰略目標，設定時間、高度與飛行路線，每天可發動多達100次空中轟炸。玩者可以選擇不同的炸彈武器、轟炸機隊、護航戰鬥機隊以及飛行路線。玩者也可以選擇扮演英軍，在適合的地點，佈置雷達與反空襲武器系統，進行本土的防衛戰。



體驗全新的空中戰棋遊戲

對於喜愛回合制戰棋遊戲的玩家來說，英倫空戰將二次大戰德英空中較勁的過程忠實的呈現在玩家眼前，英倫空戰描述1940年8月13日到10月31日之間發生在英國本土上空的空戰，除此之外也包括1941年5月到10月之間德軍入侵蘇聯所發生的空戰，玩者可以扮演德軍或英軍任何一方，並針對每天、每星期或每個月的攻擊進行作戰計畫，這些戰役的作戰範圍包括英國本土、法國北部、德國、丹麥與挪威等地區，每一場戰役都設計得非常精細，玩每一場戰役皆需花很長



雷達網發生功能，清楚偵測德軍機隊行動。

的時間。

英倫空戰的遊戲方式非常類似IMAGIC的“莫斯科之路”，玩者都是以下命令的方式，讓電腦自動執行攻擊任務，大體來說，遊戲的操作介面非常簡單，遊戲一開始通常是由英軍移動防空武器，接著設定雷達與空中氣球，然後等待德軍機隊攻擊，緊接著德英兩軍便進行遭遇戰或防空戰，這種回合作戰處理方式，非常適合時下最流行的e-mail對戰。

英軍進行地面防禦措施，調度防空武器。



德軍偵察機攜回的偵察報告

不可能的任務 偵察、戰鬥、轟炸



德國與英國戰鬥機群在空中展開纏鬥

若是玩家扮演德軍一方，則可以選擇不同的任務，包括轟炸、戰鬥與偵察任務，其中又以偵察任務最爲重要，因爲所有的轟炸與空中纏鬥作戰都是以空中偵察的結果爲前提，“英倫空戰”遊戲的偵察任務做得非常精緻深入，偵察機進行偵察任務後所拍得的照片都以日期排序，照片中將有許多戰略要地的影像，如果偵察機未能將轟炸目標拍下來，則後續的轟炸任務將可能不能順利執行，因爲轟炸機根本找不到轟炸目標，漂亮的轟炸結果往往需要正確的事前偵察與完美的轟炸作戰，針對要如何達成這些目標的運作細節，在遊戲中都有良好的表現。

“戰鬥機隊掃蕩”在實際空戰任務中佔了非常重要的一環，在歷史文獻中，德軍大隊戰鬥機時常尋找英國的空軍基地，以便摧毀英國的空軍武力，當然英軍必需時常換防，以免被德軍機隊正中目標，遊戲中類似這種貓捉老鼠的過程處理得非常仔細。遊戲同時支援白天與黑夜的空中攻擊，戰機在進行夜晚的空中攻擊時，將沿著玩者事先設定的路徑前進，黑夜攻擊的困難度頗高，並有許多訣竅，玩家在遊戲中可以發現許多有用的夜間攻擊戰術。



英倫的沿岸雷達網，防禦滴水不漏。

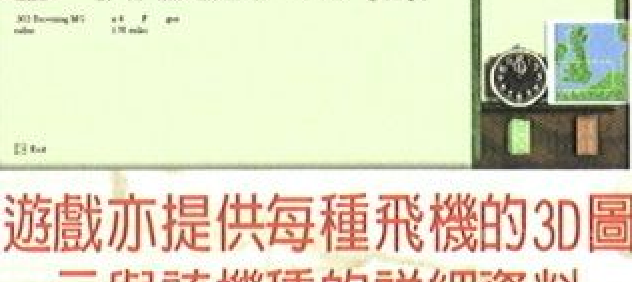
詳盡豐富的資料 精準的戰鬥訊息

“英倫空戰”在遊戲中提供玩家非常豐富的機群與飛行員資料，包括著名的飛行員、經驗值、士氣值、疲憊狀態、飛行技能與作戰事蹟等等。飛行員經過戰鬥後，會累積驗值，幫助玩者針對不同的任務難度，調度不同經驗的飛行員應戰，不同經驗的飛行員之間會相互協調，以達成作戰目標。

遊戲中的戰略目標是以種類順序標示，遊戲提供許多攻擊輔助計畫，幫助玩者過濾想要攻擊的目標，並可同時標示未被偵察的戰略目標，照片中有許多目標可以被放大，深入研究，當然也可以顯示該地的詳細資料，整體說來，遊戲可供探索的細節非常多，“英倫空戰”遊戲可以說是空中戰略作戰的極致發揮，是戰略玩家不可錯過的作品。



飛行員的詳細資料，包括經驗值與國籍。



遊戲亦提供每種飛機的3D圖示與該機種的詳細資料

WARZONE 2100 全民開打



■國外發行／EIDOS ■國內發行／第三波
■遊戲類型／即時戰略 ■使用平台／WIN95
■發行時間／4月

●PENTIUM 166 ●16MB RAM
●WIN相容音效卡 ●SVGA ●MOUSE

全民為何要開打，故事起源是為何？



滿目瘡夷的城市廢墟

世界的崩潰是迅雷不及掩耳的，在衛星飛彈防禦系統發生了一個致命性的錯誤之後，核彈對準了華盛頓、北京、以及莫斯科發射了。數分鐘之後，這些城市所在的國家紛紛發射了回擊飛彈以做為報復，數以百萬計的人命在這場核戰耗劫中喪生。可怕的是隨之而來的傳染病和瘟疫，奪走了數十億人的生命，人類所謂的「文明」幾乎完全滅絕。



我方武裝車輛衝入敵軍的一個小營地

全世界只有不到一百萬人存活下來，他們試圖要在一片斷垣殘壁中重建家園，並且恢復人類的文明，但是他們萬萬沒有想到，造成世界崩潰的眞正幕後元兇，正準備進行他的下一步計劃…

一款超越紅色警戒的3D即時戰略遊戲



遊戲中有光影和煙塵的效果

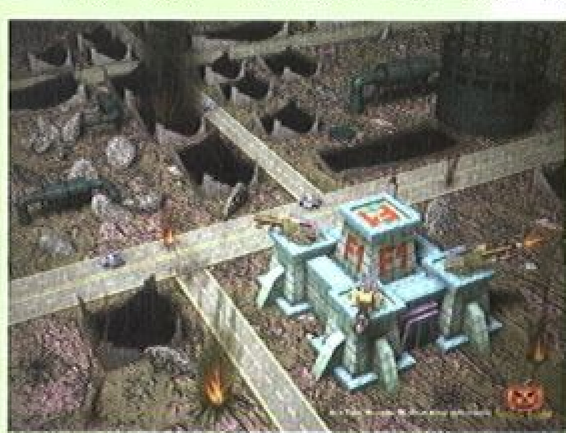
《全民開打2100》這一款3D即時戰略遊戲讓玩者扮演了新時代的征服者的角色，您必須由廢墟中進行研究、設計和生產各種武器，以及建造新設施，以便進軍全球。遊戲本身有許多令人驚嘆的過場動畫與視覺效果，玩者可以用各種角度放大或縮小視野，也可以欣賞到煙塵、火燄、光影、與部隊的爆炸等效果。

本遊戲的戰爭感受是很特別的，因為玩者不再只是看到一些象徵式的聲光效果，或是看到一些小小的圖像在螢幕上打架，您所看到的是豐富的圖形與視覺效果。不但是部隊本身會有受損的效果，連地形都會因爆炸而產生永久的變化。遊戲本身具有許多不同的建築物和武器，藉由一開始的指揮中心(Command Center)，玩者可以建造資源採集廠(Resource Extractors)搜集到可供發電廠(Power Generators)使用的資源。而發電廠所提供的能源，則可讓工廠(Factory)、研究中心(Research Facility)與武器來使用。



研究發展新科技是致勝的科技

研究新科技是即時戰略遊戲中不可或缺的一環，也可以說是最重要的一環，如果玩者沒有獨步世界或領先競爭對手的科技，那麼即使軍力再龐大也是枉然，敵人很可能只射一發砲彈就瞬間摧毀您的百萬大軍。讀者們可以試著拿傳統的陸軍和核彈來做比較，應該更能明白科技的重要性。



敵人的營地正土崩瓦解中

NEW GAMES STATION

多變化的武器組合系統　絕對引人入勝

遊戲中另一個吸引人的特色是變化多端的武器設計與組合系統，在遊戲中，每一種軍事車輛都是由許多元件所組成，這些元件若是運用了不同的組態或是組合方式，就可以組合出不同的車輛。玩者可以建造出裝備了輕型機槍的輕型作戰車輛、也可以組合出配備榴彈發射器的重型坦克、或是具有垂直起降功能的懸浮車。只要使用不同的組態，就可以產生不同的結果。當然了，這些組合也要符合常理才行，想用50個輪胎造出坦克車，是絕對不可能的事。

▲飛彈坦克

在後面的關卡中，玩者甚至有辦法造出具有人工智慧模組的指揮中心，這項設施可以代替玩者指揮戰場上的其它部隊，爲玩者分憂解勞，也可以鎖定遠程武器的攻擊目標，使得勝利遠在千里之外便已獲得。偵防車輛則可用來探測附近是否有敵蹤，而干擾設施則是降低敵方部隊的偵測能力。

指揮中心是整個遊戲最重要的建築

四百餘種不同的科技和兩千多種軍事單位可供研發組裝

在這一款劃時代的即時戰略遊戲中，共有四百餘種不同的科技和兩千多種軍事單位可以研發和組裝，遠遠超過了號稱最多科技與單位的《橫掃千軍》數十倍之多，這項記錄可能在短期間之內不太可能會再有遊戲能夠超越。

雷達站是很重要的偵防設施

玩者可以在遊戲中選擇進行三大戰役之一，總共可以玩到24個節奏明快、精彩刺激的作戰關卡。在場景中，任務的目標可能會隨著戰役的發生而產生變化，因此玩者不用像是背公式一樣死記每一關的過關方式，而可以充份發揮自己臨場應變的能力。



角色、單位初步手繪稿

各式熱鍵加快遊戲進行

爲了讓玩者能夠處理如潮水般湧入的遊戲資訊和戰場變化，設計小組特別在介面上下了許多的功夫。玩者可以輕易地列出經過整理或篩選的資訊，並且即時做出反應。在操作上，也可以運用快速捲動以及熱鍵，加快下達指令的動作，像是最受即時戰略玩者歡迎的新部隊集結點便是一例。

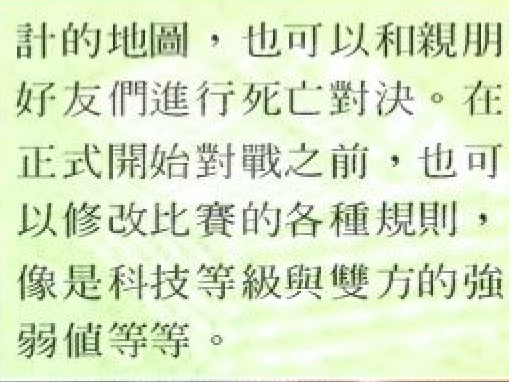


在城市中進行激烈的巷戰



▲再堅實的城牆也擋不住我軍如潮水般的攻勢

遊戲本身支援各種網路連線對戰模式，最多可以讓8位玩者在同一場遊戲中同台競技。玩者可以選擇專門爲連線對戰所設計的地圖，也可以和親朋好友們進行死亡對決。在正式開始對戰之前，也可以修改比賽的各種規則，像是科技等級與雙方的強弱值等等。





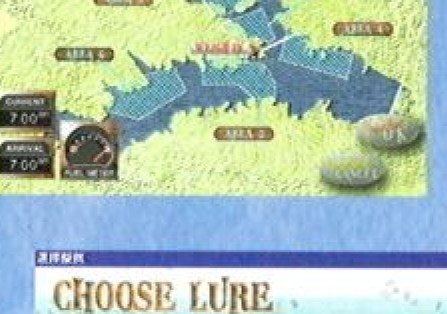
釣鱸高手 Bass fishman

■國外發行／SAMMY　■國內發行／日商帝技爺如
■遊戲類型／策略模擬　■使用平台／WIN 95/98
■發行時間／四月



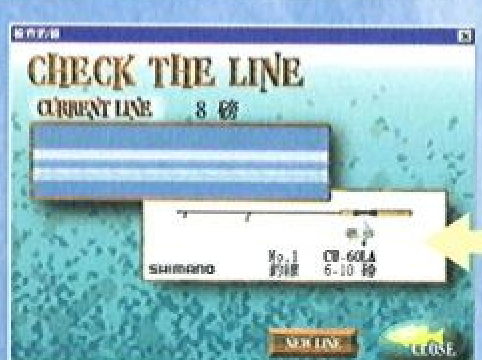
●P-100　●16MB RAM　●MOUSE
●SVGA　●WIN相容音效卡

美國德州湖場 ICHLANDCHAMBERS

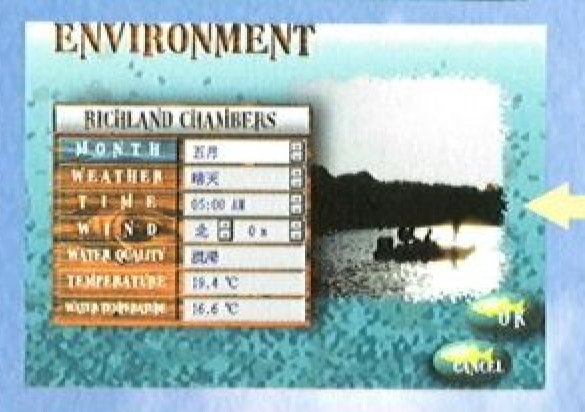








可以選擇魚餌、釣線等道具



玩家必須判斷時間、天氣…等實際狀況

釣魚時採實際觀點





魚在儲魚箱裏的狀況

帶來最佳的釣鱸環境

「釣鱸高手」這款遊戲，由美國人最受歡迎的釣鱸專家Jimmy Houston負責監修，遊戲的最大特色強調追求完美、眞實的呈現釣魚實況。釣魚舞台完全取材於美國德州的兩大湖場『LAKE FORK』和『RICHLAND-CHAMBERS LAKE』，爲了捕捉臨場感，製作小組特別花費一個多月時間進行外景的拍攝。在「釣鱸高手」中出現的一草一木，可都是德州的實景呢!!不僅如此，製作小組更利用「聲納探測裝置」來表現湖底的地形，在3D聲納的幫助下，幫助垂釣者掌握魚群的動向。

「釣鱸高手」將帶給所有釣魚愛好者最佳的釣魚環境，這款遊戲的特色在於完全模擬眞實的釣魚情況，遊戲中，玩家必須判斷時間、天氣、氣溫、風向、據點、道具、位置…等所有的資訊，綜合這些知識來擬定您的釣魚戰術。

不會釣魚!?沒關係，「釣鱸高手」特別設想了「TIPS」教學模式，來傳授釣鱸專家Jimmy Houston多年累積的釣魚經驗，透過「TIPS」教學，即使是從未碰過釣竿的生手，都能按部就班學習到一流的釣魚技巧。這點也是「釣鱸高手」最值得稱道的設計，只要點選「TIPS」教學，就可看到Jimmy Houston在實景拍攝的教學影片，不論是甩竿、放餌、說明魚的習性……等，與釣鱸有關的知識都能從「TIPS」中學到。

進入遊戲後，可以看到實景拍攝的過場動畫，選定垂釣地點後，您可以選擇夢寐以求的道具，魚餌、釣魚竿、釣線，道具的組合種類超過一萬多種。釣魚時採用實際視點，展現迫力十足的釣魚實況!!從擲竿到釣魚上岸完全沒有切換畫面，徹底體驗實景的臨場感。

當熟悉釣魚技巧後，如何維持釣魚的樂趣呢？「釣鱸高手」依據德州『LAKE FORK』和『RICHLAND-CHAMBERS LAKE』的生態，設計了世界級的巨大鱸魚，這個獨特設計，讓垂釣著可以挑戰傳說中的巨大鱸魚。



成為統一全日的英雄


軍隊過河。

幕府將軍之全面戰爭是以日本封建末年為背景的遊戲，那時在最後一位幕府治權結束之際，整個日本處於西風東漸、天皇勢微、國家四分五裂的時代。當時的最偉大課題便是：誰能控制京都，誰就能成為全日本的真正統治者。在這個前題下，玩家將扮演其中一位大名（封建時代的領主），與各位諸候逐鹿中原。

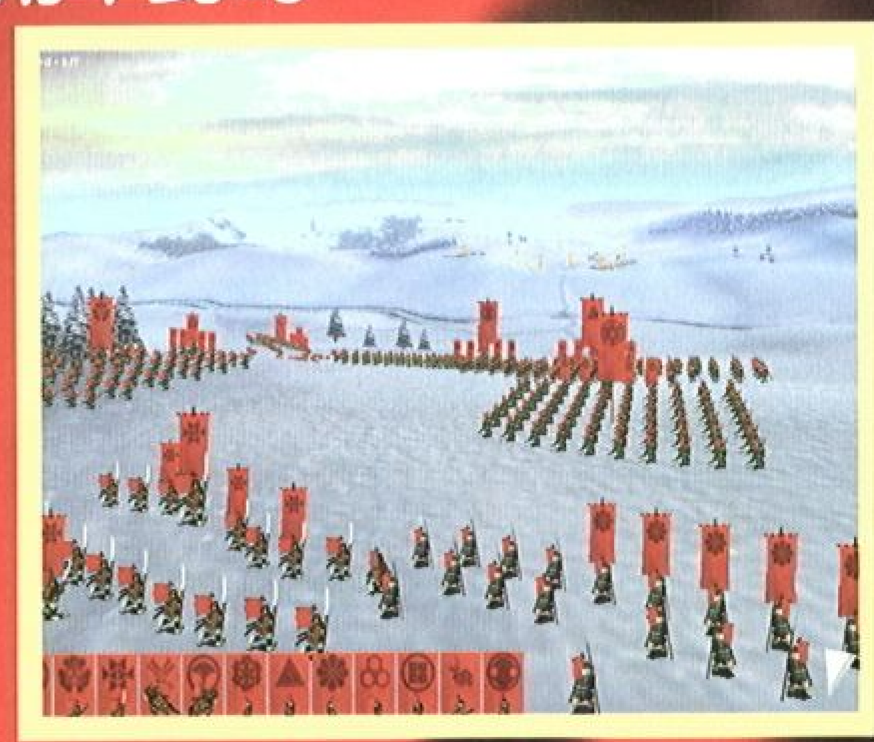
一般來說，幕府將軍之全面戰爭與Eidos的年度強檔遊戲梅爾吉勃遜之英雄本色（Braveheart，暫譯）有點類似，尤其是在類型方面：同樣是以戰略及3D戰術為主。本遊戲在戰略方面是屬於回合制方式；但在多人共玩的特色上，則比英雄本色較為重視。玩家在競逐權力的過程中，必須對己方進行派軍戰鬥、命令間諜搜集情報、利用外交進行協商等等的管理，當然啦！進行研究與生產管理更是不可或缺的事。

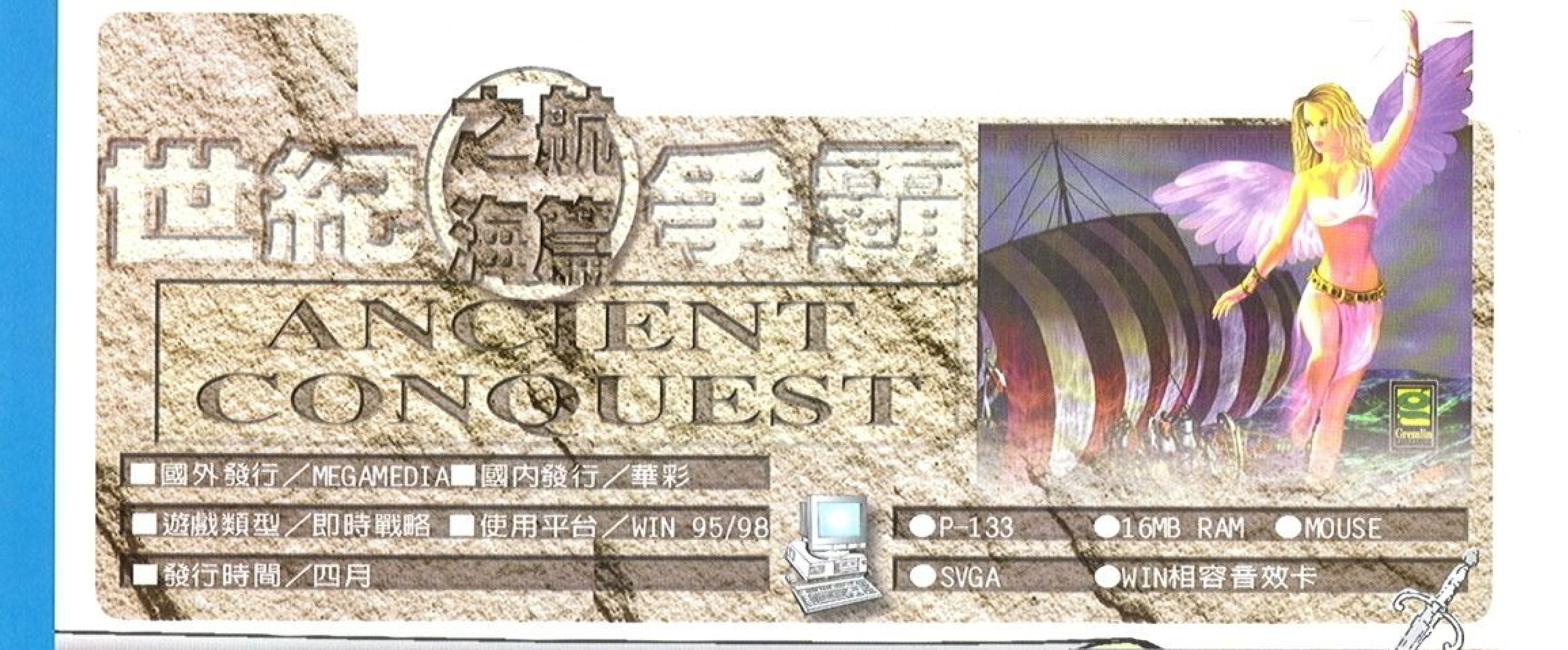

兩軍對峙。

精彩的網站連線對戰

對於也喜歡玩戰術性即時戰鬥的玩家而言，幕府將軍在這方面的表現介於戰略遊戲「殺無赦」與戰爭遊戲「蓋茲堡戰役」之間，玩家在過程中可以控制步兵、騎兵、弓箭手等，操作介面也相當容易上手。在遊戲進行中，地形與操作是影響成敗一個非常重要的因素，如果玩家能配合與善用這兩個因素，想成為統一全日本的英雄就容易的多了。在多人共玩方面，遊戲提供四人連線進行戰術性戰鬥，競爭者必須利用固定的資金購買軍隊，並且在一個預先設定好的戰場上決戰。另外遊戲也支援以E-Mail來打全面性的戰役，也就是說，在戰略層次上的回合制指令必須用E-Mail傳送。

值得一提的是，幕府將軍最有趣的地方應該算是透過目前已過規劃好的Persistent World Games伺服主機來進行連線遊戲，在這個模式上可同時讓多達十六位扮演大名的玩家上場決戰。


雪地行軍。



頂極玩家不容錯過的海戰歷險

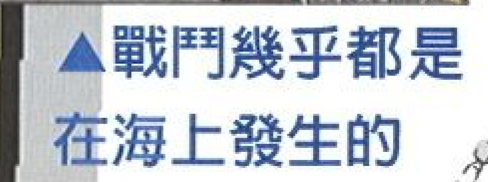
〈Ancient Conquest〉遊戲時間設定在古希臘的神話時代，取材自希臘神話很有名的一段金羊毛（Golden Fleece）之役，有一位名叫傑森（Jason）的英雄，爲了將自己的國家從被毀滅的命運中拯救出來，決定出發去尋找金羊毛－傳說中能帶來幸運和財富的寶物，獻給神以換取國家的未來…以現在最流行的即時戰略遊戲來說，〈Ancient Conquest〉正是少數展現海上風情，以海戰爲主的即時戰略遊戲。

雖然〈Ancient Conquest〉和常見的希臘神話有些出入，但遊戲中出現了許多傳奇英雄如Jason（主角）、Argus（他爲Jason建造了一艘船－Argo）、Hercules（希臘神話中最強的英雄）等。當然，在尋寶的過程中也會對上蛇髮女妖（Medusa Gorgon石化妖）、海上女妖（Siren，會唱歌吸引船員，然後使船隻觸礁或發生其他意外）等神話妖怪。

《Ancient Conquest》的戰鬥幾乎都是在海上發生的，因此部隊自然也以船隻爲主。船隻的攻擊方式分爲三種：以投石器或弓箭等投射武器進行的遠程攻擊、以船隻撞擊造成傷害，或是讓船員進行登艦攻擊，成功的話甚至能佔領敵艦。在船艦種類方面，玩家最多能生產八種船隻，而且玩家可以自行決定每艘船艦上配備的船員、武器，並指定這艘船進行攻擊的方式，更可建造數艘負責防禦及登艦戰的船艦，讓它們護送負責遠程攻擊的部隊。

由於船上能裝備的船員和武器共有9種以上，分別擁有不同的特性，有些能夠攻擊遠方的敵人，但無法進行近距離攻擊，或是在登艦戰能發揮極大作用，但卻完全沒有遠距離攻擊能力。再加上遊戲進行中會陸續加入擁有特殊能力的各路英雄，玩家將能隨意發展各種戰術。《Ancient Conquest》提供了一個地圖編輯器供多人遊戲使用，由於每個人都可能發展出不同的戰術，以多人連線遊戲會相當有挑戰性。

Gremlin Interactive Australia的網站上有Ancient Conquest的資料，讀者可以在http://www.Megamedia.com或www.ancientconquest.com找到試玩版，先下傳感受一下Ancient Conquest的魅力，再決定是否要接受它的正式挑戰吧！

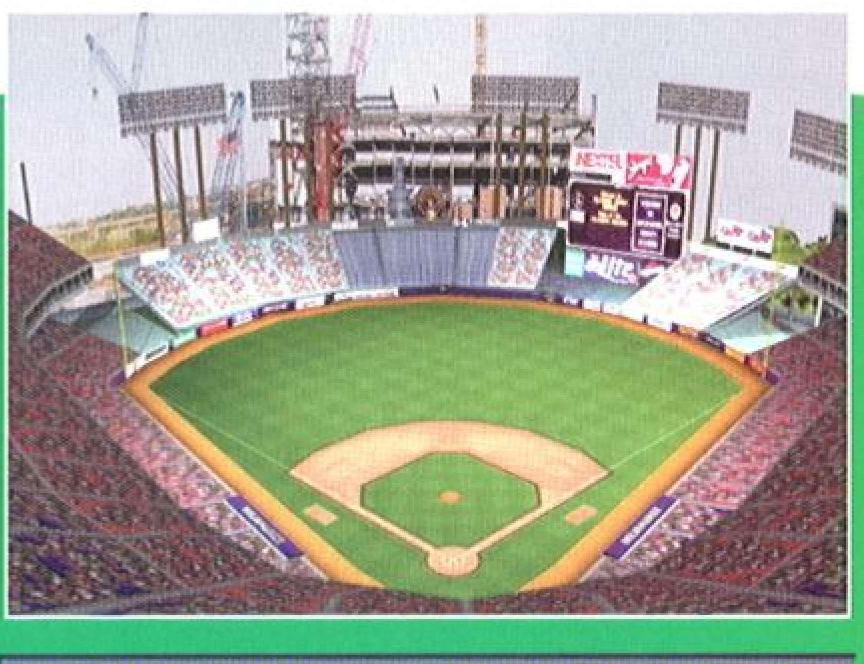

▲戰鬥幾乎都是在海上發生的

▲玩家可以自行決定每艘船艦上配備的船員、武器以及攻擊的方式


▲遊戲時間設定在古希臘的神話時代



超擬真大聯盟

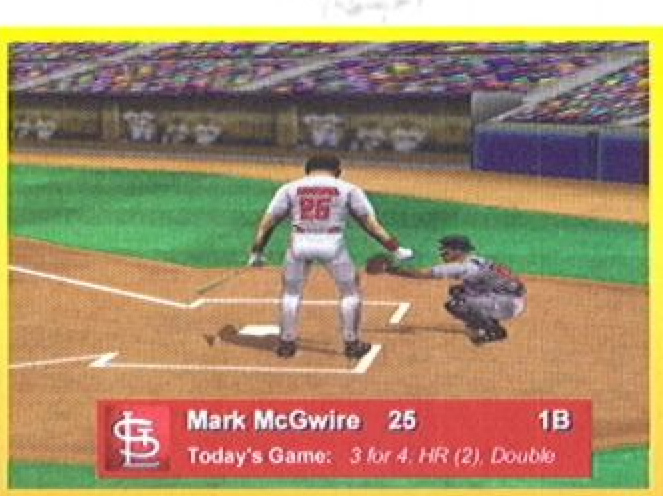


■國外發行／INTERPLAY ■國內發行／英特衛
■遊戲類型／運動 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／4月



●PENTIUM 200 ●32MB RAM ●K、M
●DirectX相容之音效卡 ●需3D加速卡

年度最佳棒球遊戲續集 超強3D引擎再出擊!

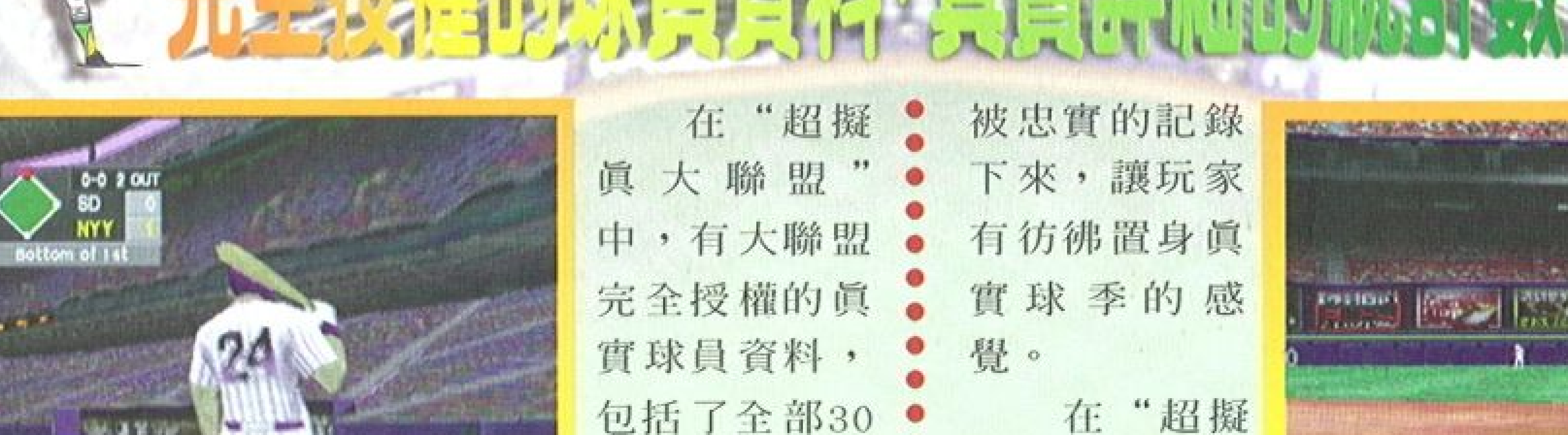


每個球員都有特的小動作及打擊姿勢



“超擬眞大聯盟”是去年美國CNET網站所評選出之年度最佳棒球遊戲“美國大聯盟2000”的續集，這款遊戲採用了Shiny公司所開發的最新3D引擎技術，利用這個最新的技術，將每一個球員用數量極多的多邊形來構造，因此“超擬眞大聯盟”中的球員能作出相當眞實的動作，不論是膚色、體型、打擊姿勢，甚至是打擊習慣及小動作也不盡相同，玩者看到的不再是單調的動作，而是栩栩如生的眞實場面!!

完全授權的球員資料，眞實詳細的統計數據!





有大聯盟完全授權的真實資料

千鈞一髮，是安全上壘或出局？

在“超擬眞大聯盟”中，有大聯盟完全授權的眞實球員資料，包括了全部30個球隊、750個球員的所有個人資料，當然也包括了1998球季所記載的所有球員比賽統計資料及能力，以及1999球季的所有預定賽程表及新秀資料，資料的完整性無庸置疑。另外，在遊戲之中，除了練習賽、季賽、明星賽之外，更有全壘打大賽，而不論是單獨一場比賽或是高達一百多場的季賽賽程，在比賽過後，你可以查詢到的各種統計資料超過一萬筆，因此不管打擊手或投手，所有的表現跟數據都會被忠實的記錄下來，讓玩家有彷彿置身眞實球季的感覺。

在“超擬眞大聯盟”中，最重要也最令人興奮的，就是自創球員這個部份了，玩家可以依自己的喜好，自創一個全新的新球員，身高、體重、所屬球隊，一切都由玩家自行決定。而隨著正規球賽的進行，玩者可從遊戲設計公司的網站上下載最新的球隊資料，不論是球員的表現資料或受傷停賽的訊息，都可隨時更新。如此一來，不但讓你的大聯盟比賽更爲眞實，玩家更可以因此而享受到同步的大聯盟資訊。

BASEBALL EDITION 2000
Exhibition
Season
Playoff
Tournament
Home Run Derby

有各種賽事可供選擇

Tales of the Sword Coast

柏德之門資料片
劍灣傳奇

■國外發行／INTERPLAY ■國內發行／英特衛
■遊戲類型／角色扮演 ■使用平台／WIN 95
■發行時間／4月



●PENTIUM 100 ●16MB RAM ●MOUSE
●援DirectX音效卡 ●援DirectX顯示卡





柏德之門－劍灣傳奇的主要內容依然是以「柏德之門」的架構爲主，資料片在「柏德之門」的劍灣大地圖中加入了全新的遊戲地區，也正因爲如此，整個劍灣的大地圖將會全部被抽換掉，而換成另外一張完整的劍灣地圖（之前的地圖有許多空區域並沒有辦法進入，所以這些區域都可能會包含在內），這表示玩家可以繼續使用在柏德之門中的進度，只不過用的是較大的地圖。遊戲中分別新增了四個小區域，目前已知道的地點名稱分別爲Ulgoth's Beard、一個小島、以及知名的Durlag's Tower…，這些區域同樣都有室內場景，地下城等。





新場景 新怪物 新法術 讓你絕對過癮！

在「劍灣傳奇」之中，除了有新的區域可供玩家們探索之外，更少不了新的特殊物品及新的怪物，而怪物出現的機率也更爲頻繁，目的就在滿足玩家的殺戮嗜好；而資料片中更增加了牧師及法師系的法術，設計小組表示大概有20個左右的新法術，而且大部份都是四到五級的法術 ，玩家將可以享受到新的法術帶來的震撼；遊戲中玩家將會遇到不少的新NPC；而當你創造新人物時，角色可以選用的聲音也增加了一些；另外還多了幾段過場動畫及遊戲進行時的音樂及音效．

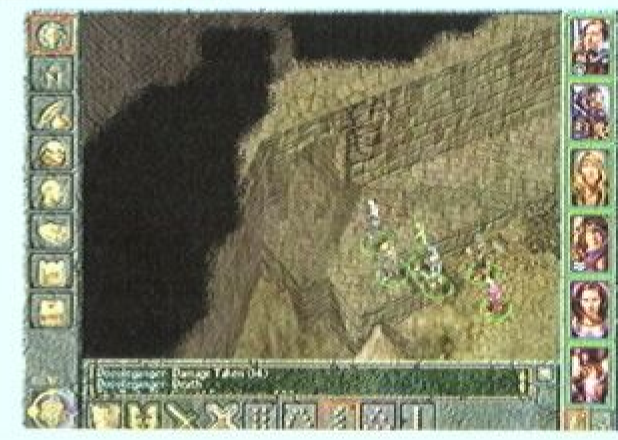




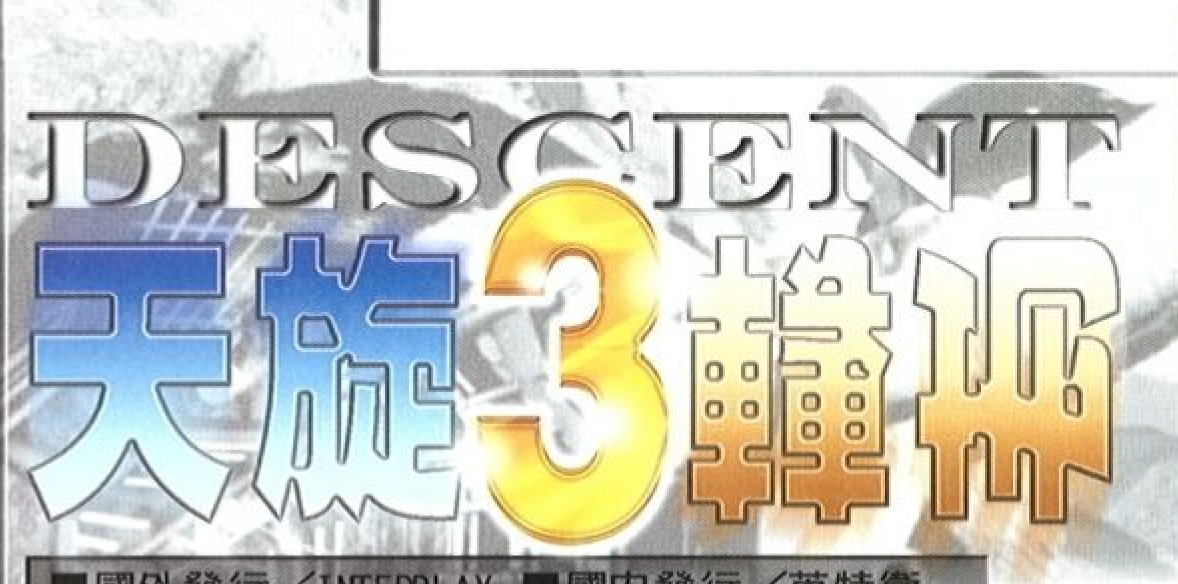


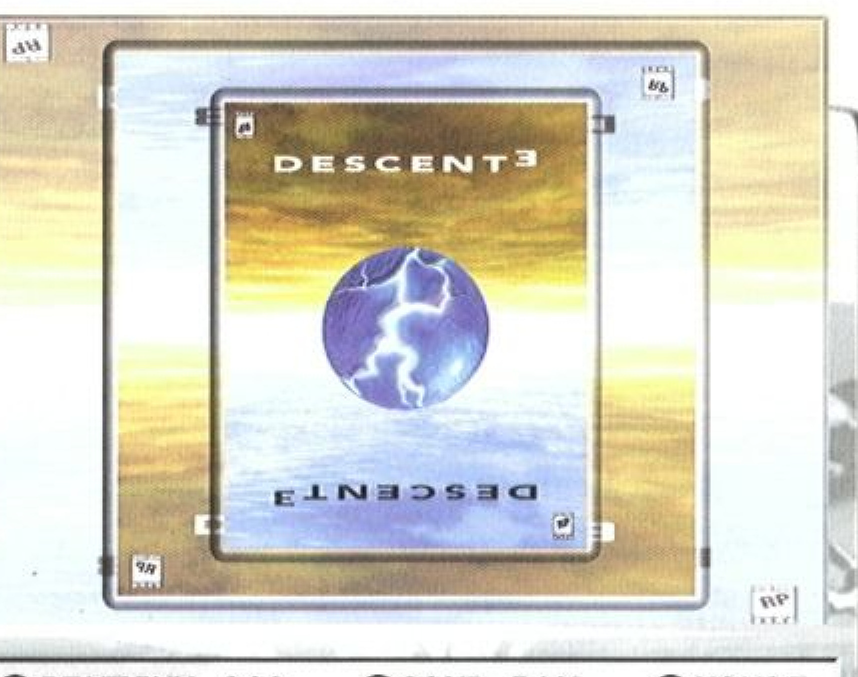
「劍灣傳奇」這套資料片美國預定在今年春天發行，「柏德之門」雖然建立在傳統的RPG規範下，但卻以其嚴謹的架構，獨特而吸引人的世界觀，以及極有深度的內涵，加上超高水準的美術表現，帶領玩家進入一個充滿傳奇色彩的世界，目前在全球已有數十萬玩家在見證過後讚不絕口，現在更推出在各方面都是水準之上表現的資料片，喜歡柏德的玩家可千萬不能錯過這個體驗另一段傳奇冒險的機會。





NEW GAMES STATION





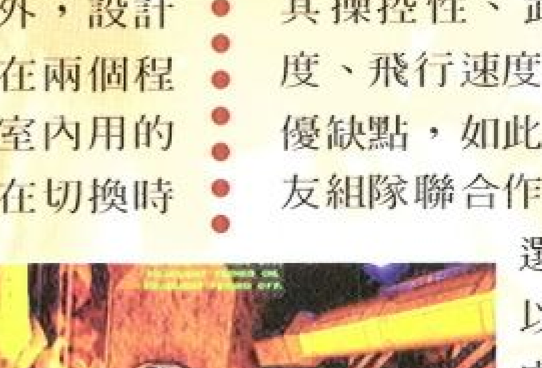
■國外發行／INTERPLAY ■國內發行／英特衛
■遊戲類型／動作 ■使用平台／WIN95/98/NT
■發行時間／5月

●PENTIUM 200 ●32MB RAM ●MOUSE
●WIN相容音效卡 ●需3D加速卡

革命性的新引擎　順暢的連續感

天旋地轉三代與前幾代最大的不同，就是遊戲中不只有如地底隧道之類室內場景，玩家還將見到室外的場景，設計小組使用了兩個全新設計的3D程式引擎，使玩家能夠在室內及室外兩個世界的場景中自由地穿梭，另外，設計小組花了很大的心血在兩個程式切換的技術上，讓室內用的引擎及室外用的引擎在切換時絲毫不脫泥帶水，讓玩者不會少了在玩動作射擊遊戲時所需要的連續感與刺激感。

在武器之中，玩家將有三種戰機可以使用，尤其在連線模式中可依喜好任意選擇，不同的戰機除了最基本的外形不同之外，其操控性、武器性能、裝甲強度、飛行速度等也都不同，各有優缺點，如此一來，玩家在和朋友組隊聯合作戰時，每個人可以選擇不同的戰機，以彼此性能上的長處互相掩護，此一特點使得多人模式更加變化多端，也更有戰性。


炙熱的岩漿池，可別被逼進去了

遊戲之中，種類超過30種的新敵人除了有高度的人工智慧之外，不同的敵人有不同的行動方式，更隨著配備的武裝不同，攻擊和躲避的方式也不同，所以，在多人連線時必須千萬要小心，因為你根本不知道對手會從那裡出現，說不定連怎麼死的都不知道！




◀一不小心，可能在螢幕上爆炸的就是你

你也可以是世界最強的高手！

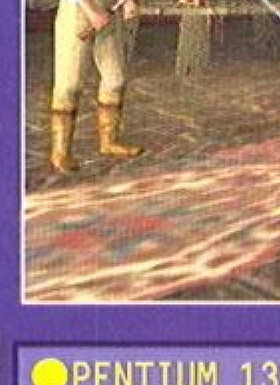
天旋地轉3可輕易使用Internet與網路上世界各地的愛好者連線對戰，遊戲中提供了不同的選項給玩者，因為網傳輸速度有限，因此你可以選擇畫面較差，但速度較快的模式和人對戰；當然，在Interplay 所提供的免費伺服器Parallax Online上，如果你夠強的話，你可以盡情的享受征戰世界各地對手的樂趣！


室外的場景！還有雨滴會打在螢幕上喔！




在狹小的通道裡，用散彈可讓人無處可逃！

RED GUARD 赤膽蒼龍



■國外發行／VIRGIN ■國內發行／第三波
■遊戲類型／動作冒險 ■使用平台／WIN 95
■發行時間／4月

●PENTIUM 133 ●32MB RAM ●KEYBOARD
●DirectX相容音效卡 ●DirectX相容顯示卡

動作與冒險並重的動作冒險遊戲

在赤膽蒼龍中，Cyrus一一個並不是赤膽蒼龍的傭兵，他先前曾經發誓再也不會回到Hammerfell，但是最近所發生的事讓他改變心意回到故鄉。在角色扮演遊戲中加入冒險遊戲的特色是一種冒險的嘗試。

這次Bethesda Softworks所發行的赤膽蒼龍使用了著名的遊戲引擎－Xngine。如此一來便可以提升光影效果和展現出更為精緻的爆破場面，遊戲中有許多的驚人場面，相信會帶給玩家一個從未見過的視覺效果。當Cyrus在攀爬建築物、在峽谷中游泳或是和衛兵戰鬥的時候，玩家可以發現一切的動作都是非常平滑流暢的，整個遊戲的感覺不僅僅只是一套3D遊戲，而像是在看一場真人演出的冒險電影一樣，試著運用電影的方式將玩家帶入遊戲的世界中。另一方面遊戲的音樂與音效也是令人回味無窮，在每個場景都有不同的音樂，並且在戰鬥時候還會有震撼人心的殺伐聲，的確讓遊戲可玩性大大增加。



所有的動作都十分逼真

虛擬的美妙空間

獨立的對話系統

在赤膽蒼龍中裡的對話很有電影對話的風格，有超過5000句對話，玩家可以在對話中找到關鍵字來幫助進行遊戲。而和不同的人講話或是講了一些不該講的話也會影響到遊戲的未來，可以說是變化無窮。在赤膽蒼龍中玩家可以自由的進行遊戲。甚至可以在酒館中一邊喝著酒一邊哭訴你遭遇到的困難 ，酒保可能就會好心的提供提示，告訴你該需要去那裡或是還有甚麼事沒做等等。

玩這個遊戲的要點是要能夠熟練的操作主角。事實上這套遊戲的操作方法非常的簡單。只需輕敲一下按鍵，主角Cyrus就能夠做出像是跑步、游泳、跳躍、攀爬或是和與其他的人物互相交談的動作。

赤膽蒼龍將會是一套擁有令人讚嘆的動作畫面加上精心設計過的全新的冒險故事，真的可以說是潛力無限。你覺得如何呢？趕快找一套來玩玩吧！



也有在船上的戰鬥ㄛ！很刺激吧！



這艘飛船從天而降



遊戲畫面非常精緻

NEW GAMES STATION

戰鬥機中隊
Fighter Squadron

FIGHTER SQUADRON
THE SCREAMIN' DEMONS OVER EUROPE

■國外發行／ACTIVISION ■國內發行／憶弘國際
■遊戲類型／模擬 ■使用平台／WIN 95
■發行時間／1999年第一季



●機種：未定 ●記憶體：未定 ●JOYSTICK
●模式：未定 ●WIN相容音效卡

以轟炸為賣點的飛行遊戲

九八年底與九九年初可能是飛行模擬遊戲市場最活絡的時候，許多知名遊戲大廠紛紛推出代表作，由Activision出版的戰鬥機中隊（Fighter Squadron，暫譯）也即將在九九年初和玩家見面，玩家可以在這套遊戲中看到轟炸機投彈的壯麗景象。設計公司在測試版的戰鬥機中隊裡的遊戲主選單提供三個飛行模式供玩家選擇，分別是緊急起飛（scramble）、試飛（hanger）與任務模式。

三大任務模式

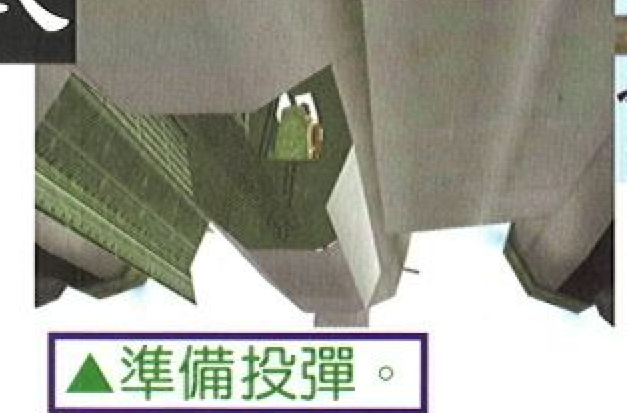
在緊急起飛模式中，遊戲預定敵機闖入你的領空，玩家必須緊急起飛去攔截它，其中還細分了一些任務，而事件都是由敵機接近你的設施所引起。在這個部份的測試版中，玩家駕駛的是P-51 Mustang。

在試飛模式中，玩家可進一步查看遊戲中的戰鬥機，並在非戰鬥的情況下進行試飛。玩家可駕駛的飛機相當多，包括美國的P-51 D、P-38J、及B-17G；英國飛機則有Spitfire、Typhoon、Mosqito及Lancaster轟炸機；德國的戰機則包括FW-190、ME-262噴射戰機／轟炸機、以及Junkers JU-88A輕型轟炸機等，將讓玩家作一場二次大戰的戰機巡禮。至於任務模式，玩家可駕駛戰機進行單人任務，但在測試版中只出現P-38、P-51和Spitfire三種，相信正式版推出後將有更多的飛機加入單人任務中。

▲準備投彈。



▲哇！被敵機擊中了！



▲駕駛座一景。



▲與僚機出任務。

▲轟炸地面設施。



◀ 加速升空!!

完美的物理表現

據說遊戲中的飛機可分解成四十塊，也就是說，飛機受損後的樣子會比其它模擬遊戲還逼真，機表的每一個部份都可以個別受創；更妙的是，受創的部份還會對飛行操縱造成不同程度的影響。另外，飛機的引擎轉矩也比其它遊戲出色，玩家在主選單中可進一步設定引擎轉矩對操縱的影響，更增添幾分真實感。此外，當你駕駛轟炸機時，可以實際地到機艙的各部份。相信正式版推出時遊戲會加倍精彩。



末日神兵

■國外發行／KBS ■國內發行／第三波
■遊戲類型／動作角色扮演 ■使用平台／WIN 95
■發行時間／4月

人類因爲高度科學文明，享用數不盡的榮華，但最後卻因爲對文明失控，走向敗亡之路。但是人類在此時爲了製造出能適應這片頹廢的自然環境的人類，人們抱著最後的希望，展開了一個遺傳基因製造計畫，即"潘多拉計畫"。然而潘多拉計畫卻終告失敗。在這過程中，誕生下具有好戰性格的突變異種人。

遊戲的主角錫特從小和異種人摩坎巴二人相依生活，因此錫特從未學過如何爲他人著想或尊重他人。他是個常以自我爲中心的人物。錫特遇到了很多的突變異種人，得知特萊斯波摩集團的野心。隨著時間的流逝，錫特和摩坎巴遇上了夏其、AD2等同伴，與他們共同挑戰特萊斯波摩集團的陰謀。



動作RPG的新嘗試

末日神兵不僅在整個故事情節上做新嘗試，也嘗試在整個遊戲系統上做新開發。排除以往動作型角色扮演遊戲的缺點，減少重覆過多的無意義暴力動作，並儘量展現角色扮演遊戲的特徵和動作遊戲的特徵。遊戲整體上是以角色扮演爲核心，製造出多樣的事件，例如在遺址等地出現戰鬥事件，這也是遊戲重點所在。

而且爲了防止再像以前的角色扮演遊戲，只爲了資金目的而做無意義的獵殺，末日神兵是用一種透過解決事件來取得必要資金的方式，這可說是一種新嘗試。還有，戰鬥時也不同於以前的角色扮演遊戲，有各種特殊攻擊，且遭受到比自己更強的對手時，可以做新的變身攻擊。所以多樣的攻擊方式也是普莉特拉遊戲的新創思。最後，在以前的角色扮演遊戲裡很難看得到的是可以和主角錫特一起參與攻擊，或是透過人物合體攻擊，或可利用補助人物做攻擊等多種攻擊形態。



Grand Prix Legends
GP傳奇賽車

■國外發行／SIERRA ■國內發行／第三波
■遊戲類型／賽車 ■使用平台／WIN 95
■發行時間／4月



●PENTIUM 166 ●32MB RAM ●KEYBOARD
●DirectX相容音效卡 ●DirectX相容顯示卡





復古賽車風再度吹起

近來的賽車遊戲界，似乎吹起了一陣復古風。不過，所有的復古賽車遊戲，又以「Grand Prix Legends」的考據最爲詳盡。就算是早期的GP賽車，並沒有像今日一般使用到精密的電腦系統進行車輛的調整和監控；除此以外，車身的設計也和今日大不相同。但是，賽車畢竟是賽車，其競速的本質是不會改變的。透過Papyrus的巧手，讓這些老式的賽車得以重新在跑道上奔馳，更重要的是，那種身歷其境的賽車臨場感，並沒有因爲時空的區別而有所不同。這也就是Papyrus最厲害的地方。





「Grand Prix Legends」將遊戲的時空帶會1967年，參加這一年的比賽的選手，必須在全世界的11個場地上，進行巡迴比賽。爲了讓玩者能夠充分的熟悉每一個場地，遊戲提供了多種模式讓玩者選擇：訓練模式、單場比賽模式，以及世界冠軍模式。早期的GP大賽車的比賽流程和現代的並沒有顯著的不同，一樣有練習時間、資格賽和正式比賽。如果您能夠在這11條賽道上暢行無阻的話，哪麼您或許可以嘗試向世界冠軍的寶座挑戰！

全功能的遊戲錄放系統

在Papyrus的一系列賽車遊戲中，最讓人喜歡的便是那套全方位、多功能的錄放系統了。在「Grand Prix Legends」中，這套系統的功能更爲強悍，除了能夠以快速、慢速、定格播放之外，還提供了多種的攝影視角讓玩者選擇。除此以外，您也可以切換至其他車輛的駕駛員視野，觀察一下他們如何能夠創下如此優異的比賽成績。

對於「Grand Prix Legends」在聲音方面的表現，除了”逼眞”二字，幾乎找不到其他的形容詞了。引擎加速時的聲響、輪胎摩擦的聲音、換檔時的機械聲等，都是爲了讓玩者能夠置身於更爲眞實的模擬環境當中 。





雖然「Grand Prix Legends」模擬的是舊式賽車，但所採用的遊戲技術和引擎卻是最新且最棒的。對於賽車迷而言，能夠逼眞的重現賽車時的感受才是最重要的，不是嗎？



百戰天蟲之蟲蟲危機 WORMS: Armageddon

■國外發行／MICROPROSE■國內發行／第三波
■遊戲類型／戰略 ■使用平台／WIN 95
■發行時間／4月

●PENTIUM 100 ●32MB RAM ●MOUSE
●Directx相容音效卡 ●Directx相容顯示卡

大家或許知道，WORMS 2已經榮獲PC Gaming World世界知名雜誌票選為年度最佳回合制戰略遊戲。現在他的續集WORMS：Armageddon將要正式和大家見面，這些蟲蟲們將帶給玩家更多的歡樂和驚喜。它保持了它榮獲大獎的迷人遊戲玩法，並擁有更多樣令人發笑的武器。增加了許多遊戲的特色，也擁有單人模式和多人模式的玩法。並且提供玩家WORMNET連線，這個IRC網路模式將讓玩家有更好的連線效率。

可以利用TCP/IP進行連線對戰

遊戲中隨時會有突發事件

可以使用的武器非常的多



還可以自己創造武器ㄛ！

28個等級 50個關卡 加上大量的任務和訓練模式

在遊戲中有許多劇本，總共分為28個等級50個關卡再加上大量的任務和訓練模式。遊戲支援的解析度最高可到1024×768之高。新的卡通圖像、新繪製的武器、特殊效果和偶發事件。連爆炸的方式都分成很多種，像是一般的、連續的、融化的…等等許多種。遊戲中收錄11個音軌，接近60分鐘的全新音樂

接著就是令人印象深刻的音效，收錄11個音軌，接近60分鐘的全新音樂。還有全新的多達18種各式各樣的語音，玩家可以自由選擇，像是英國伯明罕或是英國倫敦古怪的口音、芬蘭語、義大利語、拉斯特法里語、印度英語、希臘語、俄羅斯語、美語等等非常多的語音，甚至連驚叫聲也都因蟲而異。多達50種不同語調和語氣，就連打噴嚏的聲音都分成很多種。在目前這個充斥網路連線遊戲的時期，當然WORMS:Armageddon也提供網路連線對戰，在全新的WORMNET環境中使用Team17的規則，互相挑戰。玩家很容易就可以經由WORMNET伺服器連上WORMNET。也可以向網站註冊你的代號，如此一來玩家就有自己的名字了，而網站上運用的IRC模式可以提供玩家聊天或是其他功能。

運用繩索爬到高處攻擊

Worms:Armageddon是目前的Worms系列遊戲中最棒的一套，也是最容易讓玩家上癮的一套。遊戲的耐玩度不錯，電腦的AI也設計得頗強。當你玩膩了市面上氾濫成災的即時戰略遊戲或是3D射擊冒險遊戲，何妨在輕鬆的週末假期，讓這些可愛又有趣小蟲蟲們帶給你不同的遊戲經驗。





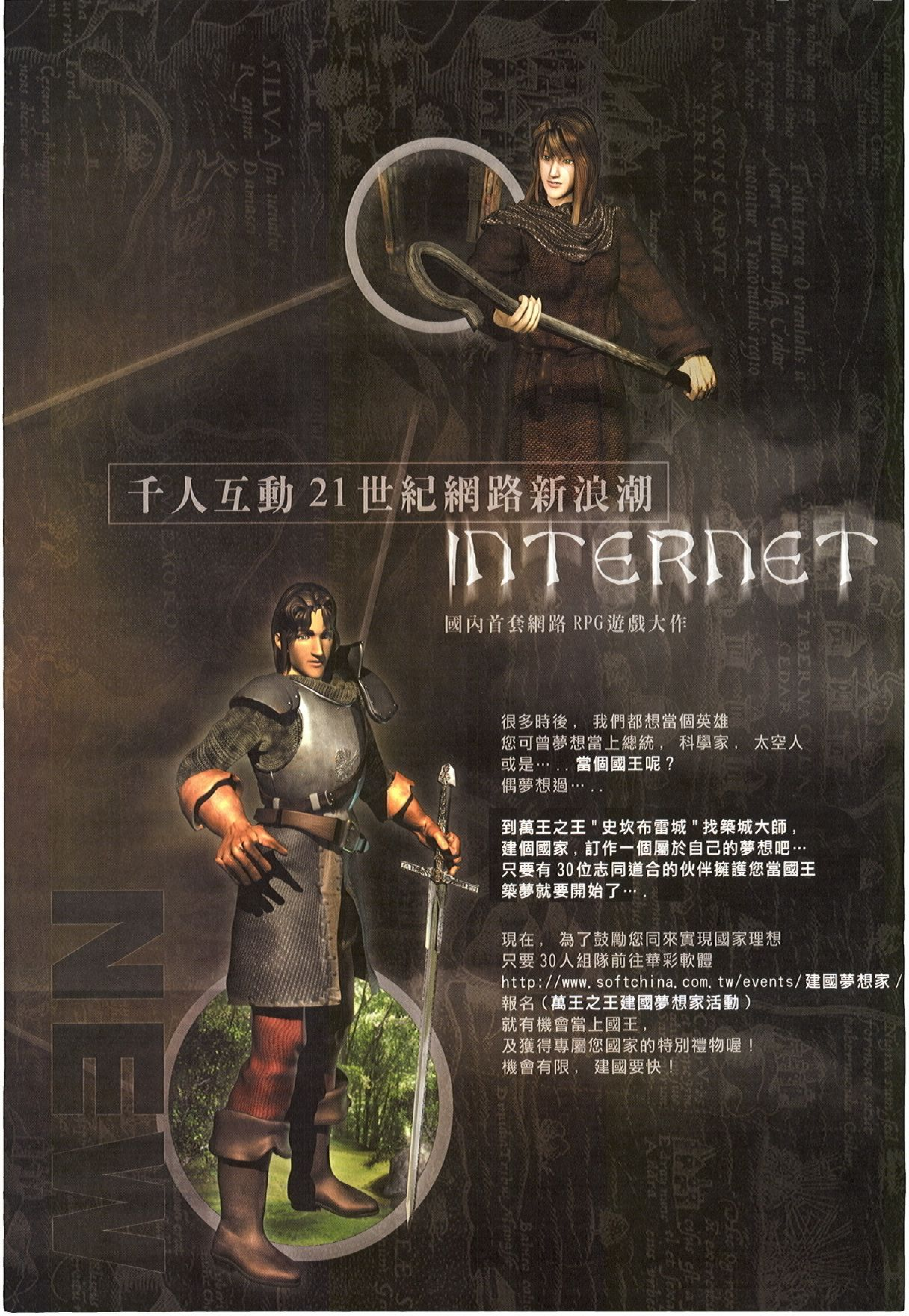
復活邪神2
失落的古文明將再次重現神的信息與血的宿命
熱賣中
闇黑的魔爪慢慢的又再浮現，
隱藏在角落的魔物開始蠢蠢欲動，
和平能維持長久嗎？
雖然已經風平浪靜，
亞特蘭大大陸能避開這次的風波嗎？
總公司
業訊股份有限公司
OPPOPILOT
台灣總代理
寶斯爾國際行銷
PROSALE
北區營業所：
南區營業所：高雄市三民區大昌二路121-5號16F之4
(02)29909303
http://www.prosale.com.tw e-mail:Service@prosale.com.tw Market@prosale.com.tw
研發公司
JAMIE


東漢末年
外戚宦官相繼亂政，流寇四起
生靈塗炭，民不聊生
正所謂亂世之局.......
英雄豪傑並起
擁兵據地，逐鹿中原
終成魏．蜀．吳三國鼎立之勢..
整軍經武，睥睨群雄
豐富的史實情節呈現
群雄並起，逐鹿中原
新三國演義'99
一部值得令你再度期待的歷史策略遊戲!



萬王之王
KING OF KINGS





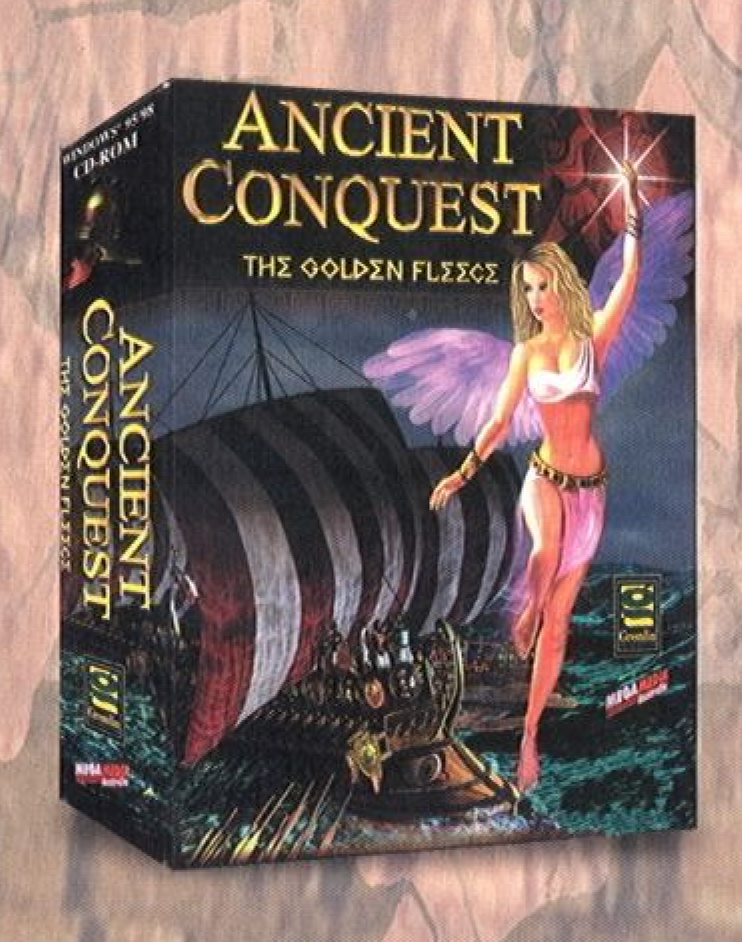
千人互動 21世紀網路新浪潮
INTERNET
國內首套網路 RPG遊戲大作
很多時後， 我們都想當個英雄
您可曾夢想當上總統， 科學家， 太空人
或是…..當個國王呢？
偶夢想過…..
到萬王之王"史坎布雷城"找築城大師，
建個國家，訂作一個屬於自己的夢想吧…
只要有 30位志同道合的伙伴擁護您當國王
築夢就要開始了….
現在， 為了鼓勵您同來實現國家理想
只要 30人組隊前往華彩軟體
http://www.softchina.com.tw/events/建國夢想家/
報名（萬王之王建國夢想家活動）
就有機會當上國王，
及獲得專屬您國家的特別禮物喔！
機會有限， 建國要快！
NEW

ANCIENT CONQUEST
THE GOLDEN FLEECE

世紀爭霸
海戰篇









★超細膩戰略組合　權謀與武力層層交錯
★兵將車船調動自如　君臨天下布武大洋
★魔法數術炫麗登場　神兵天將驚奇較勁
★失傳的必殺武器　締造王子海權霸業

戰神的狂嘯　沈睡的戰史

神話英雄的王子復仇記　從歷史的塵埃中甦醒．．．







華彩軟體股份有限公司
●北市忠孝西路一段 50 號 25 樓● TEL：(02)2311-8765 ● http://www.softchina.com.tw

誰說要到法國才能參加法國公開賽



99年5月
發燒上市



精彩賽事全在“網球高手之法國公開賽”

★最新 3D 場景，超寫真電視轉播運鏡，真實球場歷歷在目
★最多可同時四人連線霹靂對戰，更多玩家更多歡樂
★世界名人完整收錄，讓您挑戰國際網球高手
★網壇四大球場邀您入主，誰能戰勝紅土球場

5月7日-5月11日 台北電腦軟體展
攤位號碼：P925-P931、A925-A931、A826-A832、A825-P831







華彩軟體股份有限公司
●北市忠孝西路一段 50號 25樓● TEL：(02)2311-8765● http://www.softchina.com.tw


ELECTRONIC ARTS
MOTO RACER 2
EA SPORTS
SUPERBIKE
WORLD CHAMPIONSHIP
ELECTRONIC ARTS
極速快感 III
HOT PURSUIT
ELECTRONIC ARTS
SPORTS CAR GT
HIGH-SPEED RACING IN THE WORLD'S FASTEST SPORTS CARS
EA SPORTS
NASCAR
revolution
SHARK
DIESEL
MICHELIN
916
FOGGY
4
SUPERBIKE
WORLD CHAMPIONSHIP
美商藝電
www.ea.com.tw



黑暗王座III
LANDS OF LORE III
詭異多變的怪物
並肩作戰的好夥伴
地圖自動記錄功能
抱歉！
這是黑暗王座該有的品質！
雖然四片光碟大容量，我們願以NT$980回饋消費者！
黑暗王座三
Westwood
STUDIOS
www.westwood.com
美商藝電
郵政劃撥帳號：19008788
客服專線：(02)27476504





親愛的 強生夫人，

在我最後所寄的信中.那溶解的遺體並非是你的兒子.

你的兒子 .喬,已經附在這次信中的小袋子上。請接受我們集體的哀悼.

我深深地感到抱歉，煩請儘早寄回那之前所寄出的溶解士兵.

好讓我們能及早的做好處理,再將他寄回那受創的家庭以慰在天之靈.

Sarge

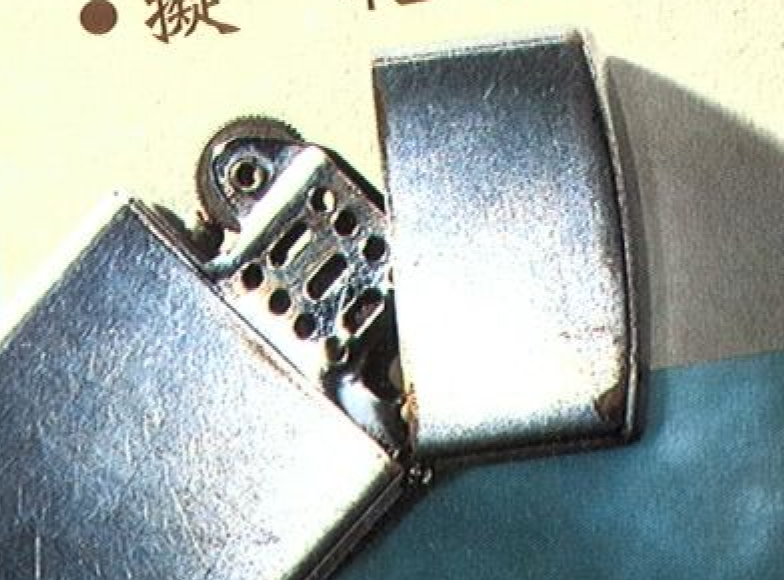
沙奇

P.S 雖然將無法有另外的.喬,但是你會高興的知道,
我們已經複製出跟他一樣的玩具士兵



喬的英姿

- 擬真般的畫面　超越寫實
- 直覺般的操控　如魚得水
- 詩樂般的音樂　如痴如醉
- 擬　化的士兵　讓您真實體驗









PC CD-ROM



廚房戰役
直覺般的界面
新的對應滑鼠界面讓你更容易上手
玩具奇兵的戰場搬到廚房、臥室、前院跟車庫
富有創意的新武器
支援4人連線作戰
新視界、新武器、新界面
使得這款TOP 10的多人連線遊戲還要更好
放大鏡跟殺蟲劑可擴充你的兵工廠規模
ARMY MEN II
Real Combat. Plastic Men.
玩具2奇兵
歐樂影視國際股份有限公司
台北市永康街23巷23-1號 TEL:(02) 2351-3291
http://www.playerhouse.com.tw
3DO
www.armymen.com
© 1999 The 3DO Company. All Rights Reserved. Army Men, Real Combat. Plastic Men., 3DO, and their respective logos, are trademarks and/or service marks of The 3DO Company in the U.S. and other countries. All other trademarks belong to their respective owners.
Free play on the Internet at HEAT.net or Mplayer.com requires Internet access. *Player is solely responsible for all applicable Internet-related fees and charges.



On Air

Game Info!!

遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	BROWNIE

JWin 95/98 | VOICE 有 | SOUND PCM/CD-DA | 18禁

「On Air」將帶您體驗五光十色的夢幻世界

五彩繽紛的舞台、光鮮亮麗的衣著，螢光幕前偶像藝人們的一顰一笑總是如此地擄獲著觀眾的心思，嚮往的彼端就好似遙不可及的夢想。而電視台，正是讓這些年輕人追逐夢想的地方，偶像、主播、名演員，這個美女雲集的夢中花園，正發散著無比的魅力，好讓各路英雄來此一展身手。是的，我們這位剛踏出社會、卻不幸正面臨就業冰河期的主角，爲了有個居身之所，所以來到這裡擔任打工性質的攝影燈光師。想當然爾，這份工作當然不如想像中那般看似輕鬆、左右逢源，反倒是整天所聞所見，盡是導播的怒喝與大牌們的臉色。面對這現實的社會與複雜的人際關係，主角是否能在這爲期三個月的嚴苛生活中，讓自己的青春留下璀燦的回憶呢？

嘿嘿，其實本文交由筆者來寫，實是恰當不過了，原來筆者目前正在某大私人電視台混飯吃，雖然不像遊戲中那般整日與美女爲伴，但其中工作的甘苦倒是挺能理解的。儘管遊戲的題材相當的新穎，但遊戲進行的目的仍如同大多數的戀愛遊戲一般；在三個月的期間內，與周身的女子建立深厚的信賴關係，並盼能共譜一段甜蜜的戀曲。與現實情況頗爲相近的，遊戲中登場可攻略的女性多達十五人，其中五位是主要角色，而其它十位則算是配角，但也有其一定的戲份。其中各類角色的安排相當別開生面，有名主播、當紅女優、名主持人、社長千金、偶像歌手、模特兒、化妝師、甚至到櫃台小姐、風俗女郎、黑道大姊等都有，呵呵，這些風情萬種的角色配置，不也比那些老是穿水手服的來得有意思多了？

遊戲中的五位女主角


櫻木 澪


來生 麗子


橘 裕香


ステファニー・カーライル


鹿島 愛

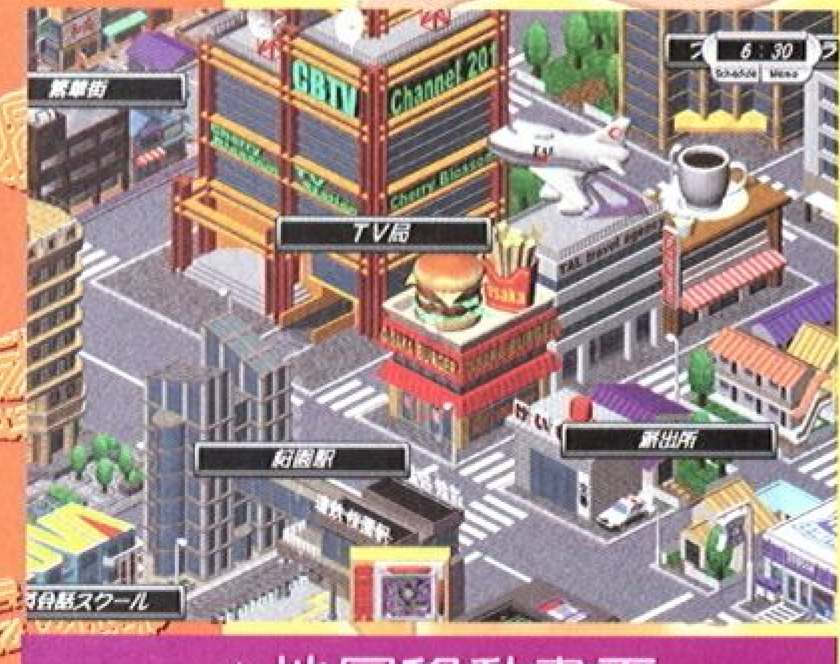


BROWNIE處女作展露光芒

本遊戲在移動、對話、事件等的場景也都存有著相當差異性的處理方式，就以地圖式的移動方式而言，可分爲室內與室外場景，皆以45度斜視角來操縱小人移動；地圖的圖素製作相當精美可愛，眞實的街景構築更是令人爲之驚豔。在可愛的小房子上頂著大大的特色招牌，除賞心悅目外，更是可以一目瞭然，製作的用心程度自此可見一斑。也同樣可



▲舞台上的五光十色，是許多人所嚮往的生活



▲地圖移動畫面

利用類似『同級生2』的方式，使用縮圖點選欲前往之地，堪稱便利。

附帶說明的是，本遊戲內也導入了金錢與時間觀念的系統。發餉乃採週薪制，而玩者除週休二日可以在街上閒晃之外，其它在上班時間內都會被強制提回電視台當班，而一方面也得留心別荒唐過了頭，要不可會捲鋪蓋Game Over的。在對話部



▲在這兒我就是女王！

▶ 啊！！我不是故意的……

份，乃是採用指令分歧式，須得小心作答並藉此來提昇對方的好感度。至於在大家最愛的精彩事件畫面上，則是類似用CanCanBunny Extra那般用滑鼠游標在畫面上東摸西弄、上下其手，聰明的您應該知道筆者在說什麼吧?!

如同前面所說的，本遊戲在一些劇情的細部處理上，讓筆者覺得很眞實、很有趣。每當攝影棚內『On Air』的燈號亮起，主角扛起聚光燈，配上導播的么喝，筆者也似乎眞感覺到了那份光與熱。此時嘮叨的主播也沒忘了坐陣指揮一番，以突顯自己的專業…，這些生活細節正是隨手可得、卻又容易被忽略的。前頭提過遊戲內眞正的女主角爲五位，在玩者奮戰的過程中，自是不免還會有些來自外在的誘惑，但要提醒您的是，Happy Ending只有在五位女主角的場合才會出現，其它一概作不得數哦。當女孩們肯向您吐露心事與夢想時，您已可以轉過身竊笑了，因爲您倆的親蜜關係又向前跨了一大步。但還是得小心，在約會時留心身邊是否有『狗仔隊』的出沒，一個閃失您的『密會寫眞』可會讓您翻不了身的。









▲哇…，我太感動了……



部份於遊戲中登場的角色



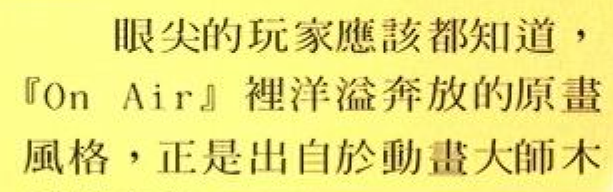


龐大的圖量，您一定捨不得錯過…

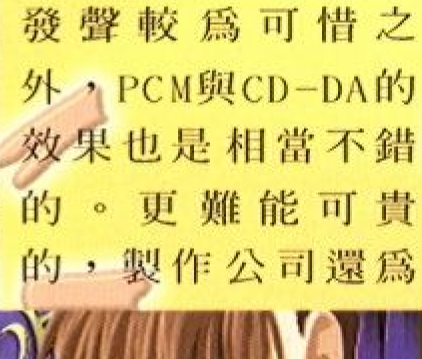
◀Honey，抱抱……

▼這下完了…





◀這是在幹嘛？



眼尖的玩家應該都知道，『On Air』裡洋溢奔放的原畫風格，正是出自於動畫大師木村貴宏老師之手。木村老師不可遏抑的才華常流露於筆鋒，其代表作品尚有『V.G.』、『ハーレムブレイド』…等等，而『On Air』也正是木村老師自己成立公司後的第一部作品，倍受期待的程度可想而知。由於遊戲中的角色多達十五人，圖量自然相當龐大，加上木村老師的品質保證，因此美術部份在質與量上都可謂已臻上乘。饒是如此，『On Air』在音樂表現上也絲毫不含糊，除缺少了MIDI音源發聲較爲可惜之外，PCM與CD-DA的效果也是相當不錯的。更難能可貴的，製作公司還爲這十五位風格獨具的女性角色一一配錄了全程語音，也讓這些角色更形生動、個性描述也更爲完整。





整體看來，『On Air』無論是在原創性、遊戲性、圖形、音效等各方面都是相當均衡的作品，且尚遠高於一般市場的水準。說句良心話，以BROWNIE公司的處女作而言，就能有這種水準，在未來的潛力是相當令人期待的。掌聲之餘，借問是否您在螢光幕前也有著心儀的女性？『On Air』現正實況熱力放送中，您還在等什麼？



不會吧…連電視台都有搶匪？







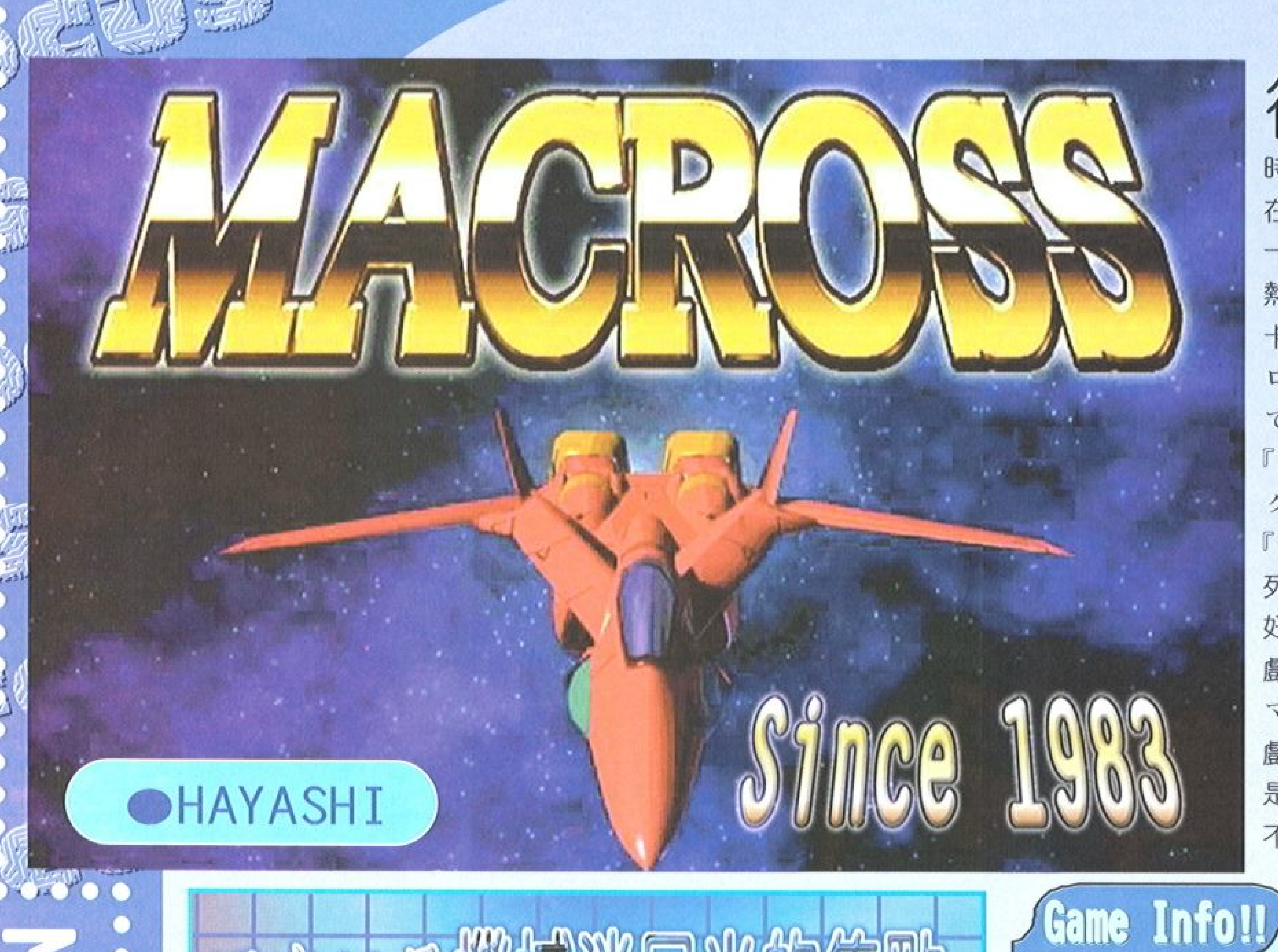






遊戲小語

嶄新的題材、良好的遊戲性、一流的畫面處理，該交待的絕不含糊。想知道藝人在幕前幕後的生活點滴嗎？來這兒就對啦，不八卦免錢。



從1983年MACROSS（超時空要塞）電視版在日本放映以來，一直深受卡通迷的熱愛。之後推出的卡通電影版『マクロス～愛・おぼえていますか～』、『マクロス2』、『マクロスプラス』、『マクロス7』等系列續集也依舊深受好評。當然在各遊戲平台也陸續推出マクロス相關的遊戲，但這些遊戲也是各マクロス迷所不會錯過的。

マクロス機械迷目光的焦點

Game Info!!	
遊戲類型	SLG
價格	5800日圓
發行公司	メディアカイト

『MACROSS～Since 1983』這套遊戲的故事架構雖然是以TV版的『超時空要塞』爲主軸，但實際上只是用原作的發生背景，而在人物、音樂方面可說是個原創的故事。遊戲中融合了AVG和SLG模式，單單在劇情裡頭登場的重要人物就超過15位，這還不包含敵方角色，依舊秉持了MACROSS系列的重劇情傳統。不過在遊戲中收錄了マクロス全系列百餘種的各式戰機來進行對抗，對於喜好マクロス機械設定迷可是有福囉。

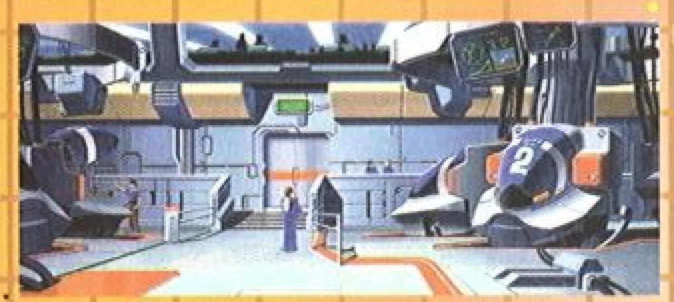


MACROSS～Since 1983



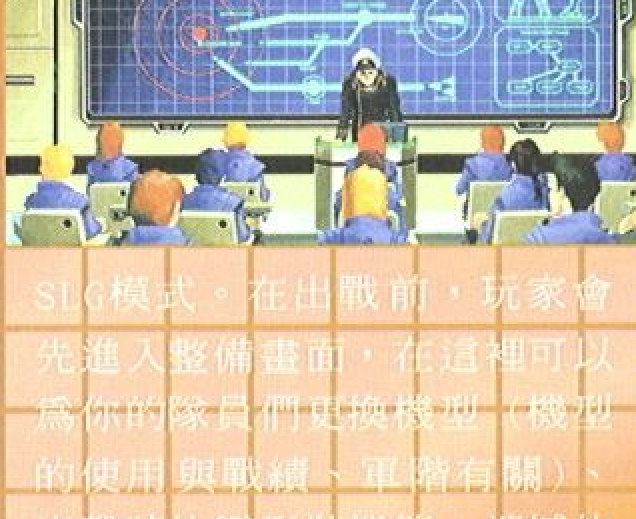
遊戲進行採AVG及SLG模式相互銜接

遊戲是以AVG和SLG模式相互銜接進行，在AVG模式中可在艦內的固定地點來發展劇情，一旦有戰爭發生就會進入SLG模式。在出戰前，玩家會先進入整備畫面，在這裡可以為你的隊員們更換機型（機型的使用與戰績、軍階有關）、出擊時的變形狀態等，遺憾的是各隊員的座機無法彼此交換，即使是該隊員擁有一架以上的座機，也不能改配給其他隊員。



▲模擬作戰室，主角可以在這裡磨練戰技

▼作戰會議



▲AVG模式的移動地圖畫面

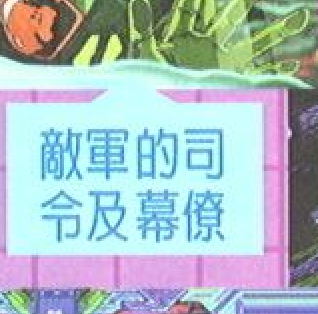
遊戲中的戰鬥部份

戰鬥主要分為兩個部份～戰略畫面與戰術畫面，而戰鬥進行流程是採『固定回合制』。在戰略畫面上是以一個2D的雷達地圖來顯示雙方各小隊分佈的陣形，遊戲劇情會自動作大戰場的戰略安排，當雙方各小隊發生遭遇時便進行小戰場的戰術攻擊，此時玩家可進行SLG模式的戰鬥。當小戰鬥結束後，會依戰略的安排繼續下一個的小戰鬥一直到該大戰結束為止。先前所提『固定回合制』是指一個大戰的總回合數是固定的，時間到就會自動結束戰鬥，為避免友軍將經驗值賺走，因此玩家在與敵小隊戰鬥時，必須速戰速決才能立即對下一隊敵小隊進行攻擊以擊落更多的敵機和經驗值。

在SLG戰鬥的設定上，是採行動力制的回合戰鬥，所有的敵我單位任何行動，都是以行動力來計算，例如移動、機體變形、攻擊、防禦、甚至使用道具，都是消耗行動力，攻擊時的畫面也是直接在戰場上表現，非常簡單明瞭。戰鬥結束後，會有戰果報告，各駕駛員的擊落數排名等。當然，在儘可能為你的隊員們爭取經驗值之外，也別忘了鍛鍊主角，他可是能使用『特技』的強力角色喔！

隨著劇情進行，玩家將會晉升為小隊長，並獲得數名隊員為你效命。隨時記得檢閱你的角色們，每一個角色都有他自己的獨特能力。不只如此，在進行劇情時，也不時會出現一些選項，這會影響隊員們的感情值，以及在在戰場上的表現，可別輕易忽略了。

太好了！有新的機種研發並補充進來



敵軍的司令及幕僚

最終戰的戰鬥背景地圖

戰略畫面，雙方做及時的兵棋推演



▲我方飛行員與戰機的資料

◀在土星上的戰鬥背景地圖

遊戲小語



以現今許多玩慣龐大華麗戰略遊戲的眼光來看，雖然這套遊戲採用DirectX，但在遊戲設計及圖形用色上好像回到了五、六年前的DOS/V時代，實在令人難過。雖然如此，相信各マクロス迷應該不會錯過這套有著眾多機種和多樣的戰略、戰術模式的遊戲。



Game Info!!

遊戲類型	SLG
價格	8800日圓
發行公司	Pin-Pai











無人島物語XX



如果各位記性不差的話，當記得前年筆者所曾爲您所介紹過的『無人島物語X』。筆者也曾經提過，以無人島爲背景其實是個相當棒的題材，若能於此之上來大作文章，相信必能作出令人激賞的作品。果不其然，這座無人荒島在荒蕪了一年之後，又再次捲土重來了。熟知本系列作品的朋友就知道，反正每推出一部新作，就免不了要再配上個牽強的劇情，連東京滅亡這種劇情都抬出來搪塞過了，這回還能玩啥新花樣呢？

這一次的「XX」，又要玩些什麼新花樣？

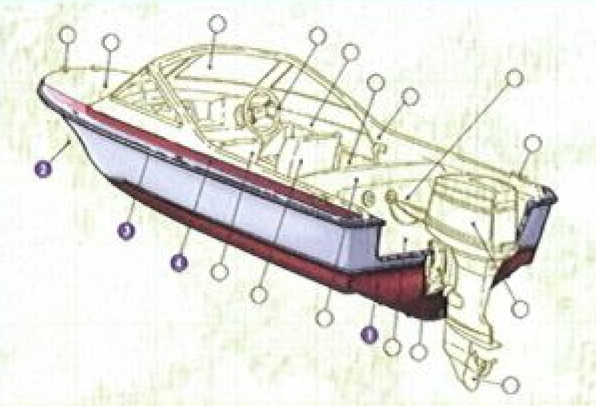
此次的主角，是某世界知名製藥集團新進研究人員，就在進公司後不久，意外獲知他向來最尊敬崇拜的上司須阪，在海外出差卻發生事故身亡的噩號。就在參加須阪喪禮後的一個禮拜，主角卻又更意外地收到由須阪所署名的來信與機票。信中提及須阪他自己在海外發生了不可預期的意外，並希望主角能前往到信中所指定之地來助他一臂之力。公司方面卻好像早預料到會有這麼回事似的，於是命令主角前往這未知之地…。





爲了查出事件的眞象，半猜半疑的主角於是隻身前往。就在飛機抵達之後，主角最後的記憶是在候客室裡喝了一杯咖啡，一陣暈眩，就此人事不知。清醒之後，只見置身於陌生的海灘之上，唯一遇見的，是一名叫留那的少女。根據留那的說明，這裡原來正是人跡不至的海中孤島。但就在夜裡，主角目擊了須阪正在襲擊一名女性，在救出女性之後，又逐一遇見了其他遭難者，主角這才恍然發現，除了留那之外，所有來到這兒的人，或多或少都跟須阪有些關係。原來須阪正是前作中『J計劃』裡的成員之一，爲了實驗開發中的新藥品，不惜以身試藥，以致於產生了自身之外的第二重攻擊性人格。而陷入這場陰謀實驗裡的主角，是否能保護同行的五位女子免於暴力侵害，並全身而退呢？

舊瓶添新酒、換湯不換藥



▲逃生船的零件收集率

屈指算算，包含外傳在內，這已經是『無人島』系列的第七部作品了，還眞可謂是電腦遊戲界的常青樹。本遊戲名爲『XX』，其實也就是『X2』的意思，在讀者見到本文時，另一部新作非十八禁、而是R指定的『無人島RR』應該也已經上市。很遺憾地，本作品不僅在劇情上沿襲舊作，就連玩法也是一模一樣，根本毫無新意可言。比起正統派的無人島一～四集，『R』或『X』在系統與玩法上已經簡化得相當簡單了，特別是老玩家更是可以輕易的上手。

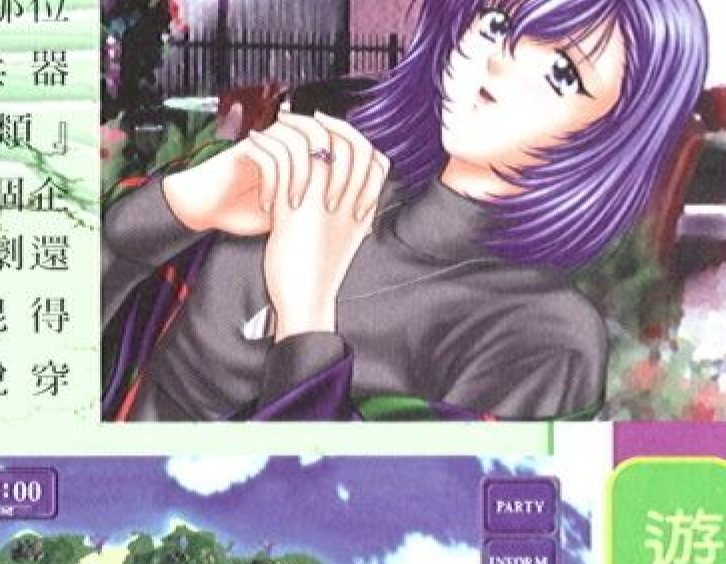
遊戲在進行上大致可分爲兩大目標，一是維生，二是不停地向外探索。玩者必須將成員分成二人一組，一面找尋維持生計必須的飲水或食料，另一面擴大搜尋範圍，並尋得新夥伴。在前作中是搜尋照片的破片，到了本作，則換成了尋找逃生船的設計圖與零組件，共計二十件，若在六十日的期限中找齊，那麼便能逃出生天。



▲隊伍編成畫面

遊戲進行由淺入深

本系列作品向來有一特色，那就是遊戲愈往後面進行會愈困難。隨著成員的增加，每個都嗷嗷待哺，造成食料根本就供不需求，加上到了後半，往往踏出的每一步都會遇著須阪，更降低了搜集食料的機會。民生問題不解決，馬上會演變成眾叛親離，一個個自願奔向虎口，下場自然可想而知。而須阪所扮演的角色，根本也就是前作中的那位殺人兵器『結匪類』嘛，這個企劃與編劇還當眞混得緊，說穿了，兩者換換人物之外，根本就是同一部遊戲，對老玩家而言，還眞好像有種受騙的感覺哩。





遊戲進行畫面

圖形創作比前作稍有進步



遊戲中的圖形，比起前作又算是有了些許進步，但離盡善盡美的地步還是差了一些，特別是在圖形的數量上，仍維持著一貫的傳統：少得可憐。原畫還是由無人島系列創世作以來的VOGUE先生來執筆，倘若換了其他人還當眞會讓筆者覺得不習慣呢！在配樂上，各種狀況情景都反應在背景樂上，整體聽來還算是不錯，而語音的配錄只有一部份，並非全程，致使感覺不夠完整，這應該是比較可惜的地方。其實綜觀全遊戲，並沒有什麼值得大書特書的地方，原因不外是本遊戲完全沿襲舊作、原創性實在太低了些。若是眞照這種玩法，相信那個『XXX』或『RRR』也應很快就和大家見面了（笑）。最後再重申一次，這眞的是個很好的創作題材，希望下次再見面，會是個讓您我耳目一新的無人島。



遊戲小語



又是一個典型舊酒新瓶的案例。不過說句實在話，要我和幾個如花似玉般的美眉一齊漂流到那荒島之上，我倒是很樂意嘗試的。

Brandish 4～眠れる神の塔







Game Info!!

遊戲類型	RPG
價格	9800日圓
發行公司	FALCOM

「FALCOM」的系列大作～

啊…！好累，終於將太空戰士八代破關了。啥！你說什麼？你說我不是只玩18禁的遊戲嗎？這你就大錯特錯了，那是因爲最近PC上好玩的非18禁遊戲太少了，我只好寫寫稿來貼補家用囉！而現在要介紹的這款遊戲，可是有名的「FALCOM」所製作的。說起「FALCOM」，就讓筆者想起了『伊蘇國』系列，阿雷斯我可是打從任天堂時代起就開始玩這遊戲了。不過，『Brandsih』系列就可能比較少爲人知了。



▲言靈使姬娜



▲遊戲中常出現的機關部份



▲狀態以及裝備畫面


▲塔內的道具屋

誰能一窺神之塔的秘密呢？

這遊戲的風格是不同於以往的傳統RPG遊戲。在遊戲中，並沒有城鎮的存在，所有的故事都是在塔中進行的。這座塔名為『神之塔』，位於卡魯亞沙漠的正中央。為什麼之前都沒人發現呢？因為在塔的附近長年都有沙漠風暴的存在，被經常往來於沙漠兩頭的行商者認為是危險地帶，從來就沒有人敢靠近。自從被人偶然發現後，斯蘭國的國教努比亞魯教廷就派人進入調查。甚而組成了聖地調查隊，誓言要找出神之塔的秘密。

既然所有的故事都是發生在塔裡頭，那要如何購買RPG遊戲所不可或缺的道具呢？要記住，商人是無所不在的，只要哪邊有錢賺，就往哪邊去。所以塔裡頭自然也會有人開道具屋囉！只不過不是人開的，是住在塔裡頭的精靈們開的。這裡可不只是賣些道具而已，還會幫玩家解答一些疑難雜症。例如在迷宮裡，到處都可以看到牆壁上掛著碑文。當玩家看不懂它所代表的意思時，就可到「言靈使姬娜的部屋」花錢找她幫你解說。關於戰鬥方面，是採用即時的戰鬥方式。雖說是即時，但是怪物的反應卻不如想像中的靈敏。就算一直防禦，牠們也只會傻傻地攻擊，完全不會用別的攻擊方式，玩家只要等牠們露出破綻時再加以反擊就好了。



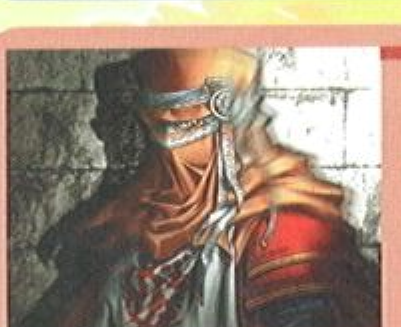
各負不同使命的角色

遊戲一開始可以選擇的主角一共有四位，其中以女盜賊メルメラータ為內定的第一主角。另外其他的三人為喪失記憶的戰士キエン、在塔中修行的巫女クレール以及為了解救同伴的囚犯ディー。每一個主角由於目的不同，所以連開始的地點都各自不一樣。像ディー一開始所處的地方是塔中的牢房，而其最主要的目的就是須拯救出一同被捕的同伴。クレール則是直接進入塔的第一層後，便開始展開她的修行之旅了。除了這四位角色外，還有隱藏的角色喔！出現的方法就留給玩家們自己去發掘了。


被捕的少年囚犯ディー




在塔裡修行的巫女クレール


喪失記憶的戰士キエン




窺視塔中財寶的女盜賊メルメラータ







這是個滿複雜的遊戲，偏重於如何突破關卡，對於戰鬥卻不太重視。遊戲中三不五時就會出現的坑洞，踩久了也是會厭煩地…。

http://www.falcom.co.jp



戰女神

新遊戲廠商所推出的第一款作品

前一陣子剛玩完了本世紀末超級RPG名作「太空戰士八」之後，不知爲什麼心裏感到一陣空虛，任何遊戲都已經看不上眼，接下來都不知道玩什麼才好，只能嘆道：爲什麼它這麼精彩、這麼棒，根本沒有可以與之匹敵的同類型遊戲，害得筆者我只能期待「太九」的出現，就在這時候，剛好拿到這款遊戲。一到手之後，本來心裏想：反正這是家新公司所推出的第一彈作品，應該是屬於水準平平的遊戲吧？姑且玩一玩、寫一寫，騙騙稿費賺點零用錢好了。結果卻是超出筆者的意料之外（當然還沒有「太八」來的好），沒想到竟然會有與「鬥神都市」不相上下的製作水準（應該都有聽過這個名字吧？耶！不知道？沒聽過？那您可能是新手囉，去問問周遭的朋友吧！）光開頭動畫就足夠讓各位目瞪口呆了，令人難以相信這是新廠商的處女作。

話說遊戲舞台發生在有眾神加護的世界，在這個世界有位名叫「戰女神」的神明，她的任務乃是殺掉專幹壞事的邪神，只要有邪神出現，她就以傳承的方式降臨人間完成使命（依照中國的說法爲轉世），當然囉，遊戲中的主角セリカ便是繼承者，本來是個男兒身，卻被弄成男不男、女不女的，即有女性胸部也有男性的特徵；就這樣在不知道爲什麼變得如此之下過著傭兵生活，直到有一天接了一個調查王族失蹤的事件開始，才漸漸了解自己的使命與責任，於是融合了神話、宗教的故事就此展開。

咦！怎麼有女孩子倒在草叢中，弟兄們，趁著四周無人快點抬回去

我不會認輸的

玩了這麼久，就是等待這一刻的到來

看什麼看？俺可是堂堂八尺的男子漢喔！

迷宮移動畫面



FOCUS ゲーム

簡易的操作介面與獨特的戰鬥系統

本遊戲與一般熟知的RPG不太一樣，傳統之角色扮演遊戲大部份是由城鎮、原野、要塞等等畫面所組合而成，再由操縱的角色依劇情需要而前往各個地方戰鬥或是解救正受到水深火熱般迫害的人們，最後打倒魔王。而這款之所以不同的地方就是城鎮方面是採用AVG型式進行，在這裡得到了新情報才會有新地點。在移動畫面上是使用了點選式，就是在地圖上會出現可以前往的地點，再由指標點選要去的地名即完成了移動。而迷宮則跟一般的角色扮演一樣，都是操控一個類似主角的玩偶在移動，以亂數方式遇到敵人。但戰鬥系統卻是很少見的A.F.B.S系統（指的就是時間流逝系統），這個地方筆者心想：應該是抄襲「FF」系列的戰鬥模式吧？但好像又有一些不同，看了一下才發覺原來「戰女神」是屬於自身的敏捷度再加上裝備重量加加減減所得出來的數值，只要時間到達這個數字即可攻擊。

與「FF」系列不一樣的地方就是只計算本身之速度，跟武器裝備毫無關係，看誰先到達誰就先動作，看起來好像前者比較注重細節，但實際遊玩時卻是後者較緊張刺激，為什麼呢？因為後者即使不給任何指示，敵人不會因此而停止攻擊，直到玩家全掛掉才罷手，所以這才是真正的時間流逝系統。即然如此，筆者還是對於エウシュリー這家新公司給予極高的評價，畢竟其它廠商還保留以前的系統不變，而它只是剛加入的遊戲廠商就敢創新（雖然有模仿的嫌疑），值得大家多多支持與鼓勵。





可愛的エウシュリー小姐，很像某知名廠商的看板小姐

好聽的音樂、漂漂的畫面美不勝收



▲戰鬥畫面

說了這麼多，一定有人會講：大概只有筆者所提到的地方好玩吧？其它部份可能做得很普通，因為它只是剛加入的廠商而已，能有多高的水準？！假如有這種想法的讀者可就大錯特錯了，剛開始筆者也有類似想法，不過在看完開頭動畫又玩了好一會兒後，發現不只是前面的戰鬥系統有趣而已，就連畫面都是採用800×600再加上一仟六佰萬色的解析度模式（不到達其標準，對不起，強制離開遊戲！），可見畫面有多麼細膩、精緻。

再者，音樂方面是使用CD-DA音源，且每一首樂曲都配置很恰當，緊張、感人、詳和與香豔火辣的畫面時絕對會感受到那個氣氛，尤以片頭曲更是動聽，雖然不是歌曲，但筆者還是重複聽了四、五次。好了，講完這麼多值得一玩的地方之後，大概有不少讀者認為：難道沒有缺點嗎？唉！可惜，它還是有缺陷的，但也可以說不是，此話怎講呢？假如您是位玩日文遊戲稍微有點資歷的人一看就可看出來，在畫面與角色人物設定上，『戰女神』都很像ALICE SOFT公司所開發的遊戲，從一開始的招牌女郎到開發人員私房話無一不是模仿，不過這樣反而顯得沒有自己應有的特色。姑且不理會這個問題，還有一個缺點，那就是戰鬥時速度有點慢，每次砍一下敵人或被砍時，總是要看著顯示HP殘量的計量表慢慢減少，在前半段還可以接受，但到了中盤以後就…。雖說在系統上有創新，可是細節上卻忽略了重要的地方，令人感到有點遺憾。



不要丟下我一個人…

這麼主動，難道想……

遊戲小語



『戰女神』可以稱得上是佳作，雖然有許多地方的製作參考了其它的遊戲，但念在它是剛加入的公司，還是多多支持它吧！



Endless Serenade

Game Info!!	
遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	DISK DREAM

JWin 95/98　VOICE 有





愛上未來嫂嫂的主角，究竟該如何自處？



▲隨身攜帶寵物的常客～響己七瀨

▶凡是女人的好處，在犀的身上都看得到



自幼父母因事故雙亡的主角御影悠二，這些年來一直與他唯一的親哥哥亮一生活在同一個屋簷之下。但就從哥哥帶著未婚妻回家的那天開始，悠二就知道他此後的人生即將發生變化。千不該萬不該的，居然教他也喜歡上了這位未過門的嫂子～犀；這該算是一見鍾情吧，在她的身上，悠二感受到了何謂女性的溫柔與完美。但見著哥哥與女友二人幸福的身影，悠二也只得將滿懷的愛慕之情常埋在心底。這般微妙的三人關係，就從傳回哥哥因交通事故身亡的消息之後，畫下了休止符。

面對泣不成聲的未來嫂嫂，悠二心中除了滿腔的悔恨之外，面對茫然的未來，竟連句安慰的話語都難以出口。悲痛交錯之際，犀卻又展現出她剛強的一面，回想起亮一生前最大的夢想，就是想自立經營間屬於個人風格的便利商店，為了完成這個夢想，犀決心將之付諸實現。一方面為了幫忙孤立的犀，另一面卻又割捨不下她的倩影，悠二開始在這家店的打工生活。希望有一天，自己能坦白對犀的愛意；而犀也能忘卻過往，敞開心胸來接納悠二。究竟倆人的關係，就像兩條平行的直線，或會產生交集那一點呢？故事就在這般錯綜複雜的情感裡進行著…。

這次的舞台背景是：便利商店



好了…別哭了…乖…

去日本玩過的朋友應該都清楚，當地的便利商店都是窗明几淨、應有盡有，且各店都獨具自己的風格，因此逛便利商店也是筆者常去日本遊玩時晚上最喜歡的消遣活動之一。在這部以便利商店為舞台的冒險遊戲，從名字『Endless Serenade』直接翻譯過來就是『無盡的小夜曲』。這也是DISK

▼點點繁星，讓人不自覺心情暢快起來



遊戲裡的新特色



▲全年無休的便利商店，總免不了會有這種情形

遊戲全篇大致可劃分成前後兩個部份：第一部以日常的打工生活爲主，並與其中的某位女性建立起良好的情誼基礎；而第二部乃接續第一部的劇情發展，但已跳離打工作息的遊戲形態，爲單純的冒險模式。但要特別注意的是，若第一部沒有完成或遊戲強制結束，則是無法進行第二部劇本的。本遊戲號稱搭載了全新開發的新式遊戲系統，說穿了，其實就是將一般小說形式的冒險遊戲與排行程式的模擬遊戲作了一番新的統合。

遊戲內容以玩者在打工的日子裡發生的事件爲主軸，而當過完一天時，便決定明天的値班時間表，而依每個時段來畫分，其實大致上也就是攻略每位角色時的準據。例如，要完成阿奏美姬的攻略，就需得要刻意去完成大夜班裡的每樣事件。而依玩者的選擇不同，遊戲進行愈到後頭，劇情也呈現相當多樣的分歧與變化，即使是同一位角色，要想能完全攻略恐怕也得忙上好一陣子。

『Endless Serenade』擁有相當不錯的遊戲性，加上完成全程的時間並不是很長，所以玩者常會欲窺全局而欲罷不能的一次又一次地玩下去。毫無疑問的，出色的原畫是本遊戲成功的重要原因之一，本遊戲的原畫部份乃是由根須魂介先生所擔任，但除了掌聲之外，筆者較有意見的是，劇中的制服看起來不大像是便利商店穿的，用作餐廳服務生可能會比較適合（有什麼關係？反正是虛構的嘛），感覺上與實際經驗有些出入。劇中出現的角色都相當有特色，但在個性上筆者卻都不是很欣賞，酷得不近情理的阿奏美姬、監守自盜的神樂久留美，這些性格雖不討人喜歡，但在現實中卻也大有人在。遊戲裡採用CD-DA的背景配樂情感表達相當豐富，但至於在語音方面，則只有在展開各類事件時才會聽得到。饒是如此，這些優缺點卻都更足以成爲『Endless Serenade』的遊戲特色。

憑心而論，『Endless Serenade』的確是部相當出色的遊戲作品，有著不錯的劇本，優秀的圖形表現，相當値得玩者花時間來投入（對某些遊戲而言，玩它便像在浪費生命），特別是那些注重遊戲品質的玩家。遊戲原版包裝的外盒、手冊印刷也都相當的精美，讓人瞧一眼便能放心其內在的遊戲品質。曾幾何時，便利商店好像已變成現代生活中不可或缺的一個部份，但在方便快速的觀點之後，可曾假想它會是個讓您改變一生命運的地方？抑或是另一段感情的出發點？若眞如此，想必它會是段溫馨而有趣的回憶。





行竊失風被發現的神樂久留美

嗯…真叫人嫉妒

最後加入打工陣容的鳴世和美

DREAM（皿夢）這家公司以新品牌形象所推出的處女作，而該公司原是以發行同人遊戲爲主要業務，由於這些市場經驗的累積，該公司再跨足遊戲出版業，自是也能駕輕就熟。





當第一眼見到犀時，悠二的心已為其所擄

遊戲小語



現在流行什麼？從遊戲題材就可以瞧出來了，從七手服到女傭，從連鎖速食店到今天的便利商店，呵呵，看來製作人員為了標新立異，也開始掏空心思卯足勁了呢！



Game Info!!	
遊戲類型	ETC
價格	7500日圓
發行公司	ALICE SOFT







★朱原弘



當主角不稀奇，當守護神才夠炫！

在一個平凡的家庭～小野寺家家裡，一向擁有超級幸運的父親因爲出差需到外地工作一個禮拜，家裡只剩下母親加代子、女兒眞由美、小兒子普太郎與一隻寵物貓『Milk』。這也給了向來虎視耽耽、卻又無從下手的惡魔一個絕佳的機會。而玩家您，所要扮演的正是幸運守護神的角色，除了要觀查小野寺一家人的作息（注意『觀察』這個字眼），還得要庇祐一家人免於惡魔所帶來的不幸。這也就是打著『命運改變型家族遊戲』爲口號、AliceSoft的最新作品～『守り神樣』。


普太郎的小女友伊萬里

『偷窺』，是小野寺家唯一男生的特權喔…

小野寺一家人！

				
裕行	加代子	真由美	普太郎	MILK
小野寺家仰賴的一家之主，與加代子的關係原為高中時期的學長學妹，在等待加代子高中畢業後便與其結婚了。	個性沈穩文靜，是個敬職的家庭主婦，但對料理卻不太內行。	只是很平常的女孩子，是小野寺家的長女，由於喜歡棒球，因而擔任棒球社的經理，因為媽媽對料理不太行，所以造就了她對料理的造詣。	真由美的弟弟，有一個名為五十鈴伊萬里的小女友，且是大家眼中公認的情侶，非常喜歡玩電玩。	小野寺家飼養的小貓，老是認為自己是普太郎的玩具（看來連貓都滿變態的…）。


美麗的小野寺媽媽加代子

要讓她幸福？要讓她不幸？全憑你高興！

在題材上，要界定本遊戲是屬於AVG或SLG實在有些困難，其應算是全新類型的遊戲；在系統上，一如Alice Soft堅持高遊戲性的傳統，簡潔明快，卻又趣味十足。在遊戲的基本系統上，分成白天與夜晚兩個部份，白天乃是劇中角色的生活作息，可以看見發生了哪些不幸的事；而在夜晚時惡魔便會自動降臨，玩者便必須運用神力來安排一家人明日的命運，乃是決定遊戲發展的關鍵。

→這便是幸運守護神

←而這就是萬惡之淵～惡魔

固定在每天夜裡的九、十、十一點，會有二隻惡魔亂數降落在小野寺家的八個房間裡，此時身為守護神的您就該下抉擇了，是要用神力消滅惡魔，或是將房內之人移至惡魔影響之外（內）的房裡，而每作一次行動的安排都得耗費神力指數，若神力降至零可是會導致遊戲結束的。但只要加代子媽媽在晚上選擇祈福的指令，就能回復守護神的少許神力。





▲要得到幸福，得先幫助不幸的人

◀夜間各房裡的活動情形，上面兩隻是惡魔



▲角色白天的事件發生時間表



被女鬼壓床，是幸還是不幸？



被外星人捉走也是一種『不幸』

當個守護神也不輕鬆哩！

在遊戲最初，玩者神力所及的角色只有眞由美一人，而每完成一回遊戲（Bad End不算），下回便會多增加一名角色可以直接影響，所以若要能自在操控全家人，算算至少也得完成遊戲三次。各角色在白天的作息是以時間列表的方式來表示，玩者可以清楚的看出哪些事件與路線是已發生過的，可作為下次行動修定的依據。而當個守護神一天要顧全到這麼多人也是挺累的，此時只要將對於角色觀察的選項關閉，就可以跳過對其個人所發生的所有作息與事件，在攻略上可省下不少的時間。







加代子不幸的一天



身體檢查的結果發表

挺身守護眞由美的等等力

守り神様



別操縱別人的命運到走火入魔了…

本來遊戲應該是要以守護小野寺一家人的幸福為目的，但通常玩者為了要看精彩的劇情發展和漂亮的圖圖，都必須刻意地將劇情導入不幸的一方。換句話說，『小野寺家人的幸福，就是所有人的幸福』，反之…甚而影響所及，連眞由美的同學、普太郎的小女友等也都難逃魔掌。眞由美算是本遊戲的女主角，當然不幸的事也會比別人要多上一些（笑），比較特別的是，除了讓她不幸到谷底之外，玩者還可以撮合她與熱血的等等力（好怪的名字）學長之間的純純戀情。

遊戲中其他主要登場人物

				
照子 	等等力	ヒナタ	伊萬里	すずり
				
廣路	いちこ	多田三	米屋	修女

最佳神祇，換您來當當看吧！

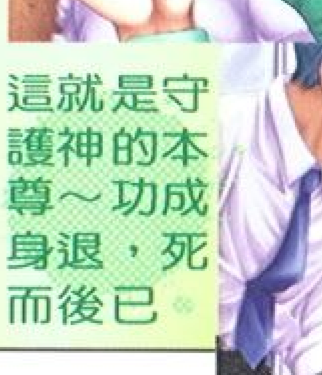
本遊戲的介面設計相當的簡潔，即使是初次進行也能輕鬆的上手。在美術表現上，AliceSoft向來自負的畫工當然不會讓普天之下的Alice迷們失望，原畫乃是由『王道勇者』裡的ちょも山先生來擔任，不過筆者個人以為在『守り神様』裡，原畫的表現比之『王道勇者』要更為傑出，更適於他個人的風格。背景音樂則採用MIDI音源作為發音，優美的旋律與精彩的音效自是不在話下；比較可惜的是，截至目前為止，Alice Soft似乎還是不太重視語音配錄這檔事兒，不過似乎市場已證明了這是潮流之所趨，在這方面Alice Soft似乎還有些可改進的空間。

或許筆者說得有些籠統，但就簡單的一句話，本遊戲眞的是非常好玩。單純的進行方式，加上完成一次的時間並非很長，您會發現雙手似乎不聽使喚地一直玩將下去，無法自拔，這也是Alice Soft的拿手好戲與過人之處。奇想天外的構思、獨樹一格的呈現手法，讓玩者不得不佩服製作者的巧思與匠心。另外，或許是有玩家反應，Alice為了提升外觀質感，已將包裝盒從單張CD裝改成大大的瓦楞紙盒裝，沉甸甸的說明書雖然沒什麼內容，最少也還呈現了Alice Soft的用心之處。包裝內含二張CD，一張為遊戲本體，另一張則為收錄有試玩版、壁紙等最新情報等的Alice CD。您能想像將別人命運玩弄於股掌間的快感嗎？如果是的話，不妨到這兒來過過當守護神的癮，包準讓您快活似『神仙』。



如此幸福的真由美與等等力





這就是守護神的本尊～功成身退，死而後已。



遊戲小語



看似無稽，玩起來卻是精彩萬分、新奇處處，真教人驚喜莫名。舉頭三尺有神明，遊戲玩多了可要記得多燒柱好香喔！



Game Info!!	
遊戲類型	SLG
價格	9800日圓
發行公司	KOEI

睽違近三年、衆所期盼的大作終於推出

KOEI睽違了快三年的『大航海時代IV』（以下簡稱DK4）終於推出了，雖然期間曾推出以大航海時代設定爲藍本的『大航海時代外傳』，不過它是一套以固定人物爲主的角色扮演遊戲。如今的DK4，在遊戲架構上與前一代『大航海時代III』相差很大而且感覺有點像『大航海時代外傳』，特別是大航海時代系列的歷史模擬部份被淡化、取消了，幾乎可以說是一個全新風貌的遊戲，有如太空戰士系列一樣，僅保留了遊戲背景架構及設定資料，其餘的部份則重新設計 。

七海霸業等你來完成！

DK4提供三個不同背景的青年男女，來讓玩家體驗16世紀中的大航海時代裡，他們精彩的冒險故事。爲了持續高自由度色彩的冒險風格，DK4在單一個主角裡就有超過250個以上的事件，並且安排各種國籍、職業、個性的人物們，在世界各地等待和主角碰面，一同去冒險，尋找各種古代遺跡、珍貴的物品並建立自己的航路網、商業網。他們將面對七海（北海、地中海、印度洋、東亞、東南亞、非洲 、新大陸等七個海域）的競爭者（包括惡德的商會、海賊、敵國軍隊等）的阻饒，運用各種策略如交易、戰鬥、外交來擊倒他們，尋找傳說的七海寶物，最後完成七海稱霸的霸業。









大航海時代IV

FOCUS ゲーム

大航海時代IV PORTO ESTADO

遊戲系統介紹



▲港口主介面，背景是里斯本港的街景



▶貨物資料中心

在遊戲介面部份，DK4分成『港口模式』及『海洋模式』兩種模式及『系統指令』。『系統指令』有航海圖、甲板、情報、水夫編成及機能五項，在兩種模式下都會存在。當玩家選擇航海圖圖示可以觀看目前所在位置、各港口間的航路、各港口、勢力及艦隊分佈、世界航海圖等；若是選擇情報圖示則可以察看人員及船隻的資料；選擇水夫編成圖示則可調整水手配額；當選擇甲板圖示則進入DK4特別獨創的職務安排系統，在這裡玩家可以根據人員的屬性來安排適當的職務，而在遊戲進行中，有些功能會根據人員屬性來處理，例如：有了砲手，在作戰時船艦的自動攻擊命中率會提高許多，有了測量士使得自動航行變成可能等。在甲板系統中，我們也可以很清楚的看到各船艙的安排和人員的狀況情形，讓玩家在安排職務和船隻改造上更直接明瞭。

當船靠岸停港時，畫面會切到『港口模式』，在這裡玩家可以進行城市拜訪、陸上探險、貨物交易、船隻交易和維修等。在DK4中，每個港口都有其政治勢力，會有王宮或總督府在當地駐紮　，一個港口可以有對三個勢力團體的友好程度，這個會影響該港對你的艦隊的態度　，友好度的增減會隨著事件的選擇及軍事投資而有所變化。除了友好度之外，凡是你的船艦要在這個港口進行







風格大幅度改變的大航海時代IV

關於DK4的船隻屬性部份與上一代相似，不過在人物屬性上的變化就相當的大，主要是依照技能大項來分類（如測量術、會計術、謀略術等）並取消了上一代繁瑣的細項分類（如語言種類）。DK4不再提供屬性養成的訓練機構，取代的是在冒險過程及事件觸發中所獲得的屬性加點。另外在金錢方面，利用各港口貨物的價差來營利成為主要的賺錢方法，當然搶奪商船也是致富方法之一，至於以往的冒險贊助契約及酒店賭錢、打工等都被取消了，在各港口的貨物供需有了限制，玩家必須多開闢幾條航線才能有充足的貨物來往交易。

大幅度改變風格的DK4，並非只是單純的像『大航海時代外傳』一樣只是將原本的劇本以固定的人物來改成角色扮演遊戲而已　。為了讓遊戲內容像電影故事一樣，DK4加強並且凸顯了同伴及競爭者的個性及互動性，配上





交易的話，必須向該港的政府（王宮或總督）繳納同意金後才可以在交易所內進行交易。交易所中可以進行貨品交易、提供貨品供需情報以及對交易所商業投資，新增的廣場是提供該城市的流行訊息及需求，其餘的部份（如宿屋、酒場等）與前一代相同。在此值得一提的，許多事件會隱藏在不同的場所，例如在某處的宿屋裡的一張肖像就可以發現可以提昇操船術屬性的物品，擊敗大蟒蛇可獲得提昇測量術屬性的黃金圓規等。



片頭動畫中出現的男主角之一

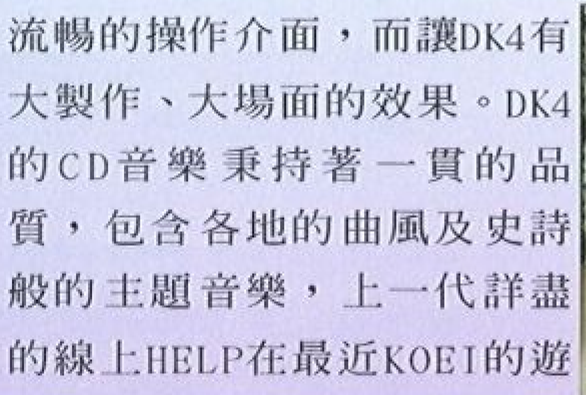
在『海洋模式』裡，DK4採取了3D視角的介面，指令上除了『系統指令』之外，還提供了戰鬥、探險、停泊及半開（減慢船隻移動速度以方便接近某處或某物）四項指令。在這個模式裡，DK4將移動畫面和戰鬥畫面整合在一起，因此在畫面上所出現的船隻除了特殊事件之外，你也可以對所看見的艦隊宣戰及攻擊。戰鬥採即時砲戰攻擊，如果你有砲手的話，準確率會與砲手的屬性有關，



▲採3D斜向的海洋移動畫面

▼攻上甲板進行一對一的肉搏戰－比劍

若敵我船隻相互碰撞在一起則會進入肉搏戰，屆時雙方就會以鬥劍來分勝負，勝利的一方將可處分戰利品，而主角所屬的團體之勢力值將會上昇。另外在『海洋模式』裡的移動方法，除了手動從一個港口移動到另一個港口之外，如果有測量士也可以採自動航行以方便航行，當然自動航行的航道必須是已經走過的航線，未知的港口與航線就必須靠自己來尋找。



流暢的操作介面，而讓DK4有大製作、大場面的效果。DK4的CD音樂秉持著一貫的品質，包含各地的曲風及史詩般的主題音樂，上一代詳盡的線上HELP在最近KOEI的遊戲裡都被取消了，而以手冊及遊戲過程中的特殊人物解說來取代，想必是爲了方便移植到其他的遊戲平台的緣故吧！





▲在屋子裡發現一幅著名的航海家的肖像劇情之一

http://www.koei.co.jp





在由野心、夢想和憧憬所構成的16世紀大航海時代中，在那充滿著冒險謀略、黃金珠寶、爭奪霸權、縱橫七海，有如中世紀裡悲喜壯闊史詩般的命運舞臺上，和志同道合的朋友伙伴們在爭奪國家以及接踵而來的命運裡，建立自己理想、光榮的烏托邦。別再猶豫了，現在就讓我們揚帆出發吧！



ときめき CHECK in!

◆鄭宋欽

Game Info!!	
遊戲類型	AVG
價格	7800日圓
發行公司	クラウド

JWin 95/98　VOICE 有





ときめき Check in!

在去年全球經濟普遍不景氣之下，臺灣非常不幸的也被捲入這場風暴，不但股市一片慘綠，投資人是個個毫無信心，還有一些大企業發生財務危機！就在這人人自危且裁員聲四起的時候，筆者當然～～沒有事，不過多多少少會有點影響，比如說：發年終獎金時摸起來就比以前還…唉！但週遭卻有幾個好友很不幸領的是遣散費，眞替他們感到難過；當然前面講的不是廢話，而是看到本遊戲的開頭故事有感而發而已。話說這款遊戲的主角從某大學畢業後，碰巧遇上了經濟不景氣，就在到處找工作而又四處碰壁的情況下，主角「山野隆幸」迫不得已只好先回鄉下的老家暫時度過這段時期，不但可以幫忙自家旅館的大小事務又可以跟喜歡的青梅竹馬朝夕相處，說不定還會遇上什麼好事喔？嘻嘻…。



錯綜複雜的選項系統，是好是壞？

遊戲基本上就跟時下一些AVG是同樣的操作方法，這樣應該不用再多說了吧？所以直接就聊聊與其它同類型遊戲不一樣的地方，那就是它有複雜的選項與眾多的女性角色登場（最吸引筆者的一點）。就先從選項系統開始吧，記得CROWD（這是此家公司的英文名稱）前陣子發行過一款名字叫做「狂*師」的作品嗎？在日本的18禁遊戲雜誌上可是連續好幾期榜上有名，也或許因爲大受歡迎而原封不動甚至加強難度的放到此款作品上，說了半天到底是怎樣的系統呢？例如說：有二項選擇，無論選哪一個都不會影響後面的大選項（像是去某地方掃地或上街買菜），只會跟故事的最後結局及一些較細節的小選項有所關聯，雖然可以增加許多樂趣，每次重玩都會有新發現又可以試試不一樣的玩法；但一想到整個遊戲的全部選擇肢如此複雜就令人頭痛（各位可以試著從樹狀結構來想像），所以這個系統是好是壞就由讀者自己來評斷吧？

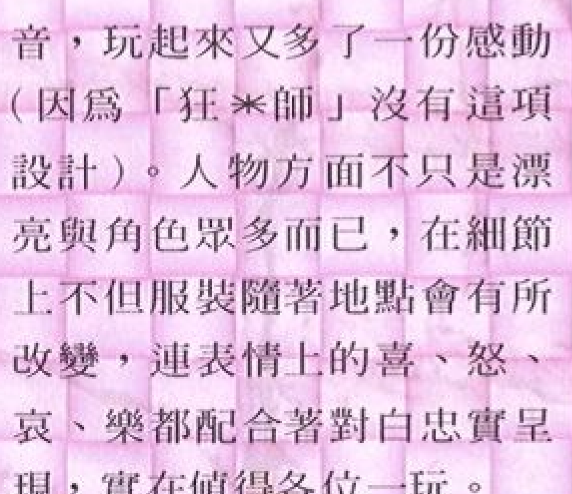


Focus ゲーム

遊戲最大賣點 登場女性角色衆多



講了這麼多較無趣的事，可別因爲這樣而放棄了遊戲。接下來重點開始了！各位是否有想過：好像大部份的遊戲登場角色都是三至五位而已，只有少部份會有十位以上的登場角色，而本遊戲全部的女性角色就有十位，每位角色又各有其特色以及職業，可以滿足玩家各種不同的喜好。不但是角色眾多，人物也是畫得一級棒，擔任原畫的是虎宮はると老師與赤崎 やすま老師，兩位同時也是擔任前作「狂＊師」的原畫，繪畫功力比起前作有過之而無不及。況且在遊戲中多了語音，玩起來又多了一份感動（因爲「狂＊師」沒有這項設計）。人物方面不只是漂亮與角色眾多而已，在細節上不但服裝隨著地點會有所改變，連表情上的喜、怒、哀、樂都配合著對白忠實呈現，實在值得各位一玩。





遊戲的附加價値也極吸引人

ここでは、カラーの設定資料を掲載しています。
設定資料を見るときは、顔をクリックして下さい。























網頁中的角色設定集

大家一定覺得奇怪：爲什麼說了那麼多，都沒提到音樂呢？難道是很爛嗎？當然不是筆者故意避開不談，而是好酒沈甕底，愈後面愈精彩。許多人光看上面幾段就已經迫不及待想牛刀小試一番了，別急！在音樂方面 ，大部份的遊戲都不太重視，而這款作品除了上述幾點外，連音樂的製作都很用心喔！除了有MIDI音源，還可以轉換成CD音源（注意：不能最小安裝，否則無法轉換），而且變成CD音源還可以聽到兩首主題曲呢！

在配樂上非常有夏天的味道，爲了配合每位角色，每個人都各自有自己的音樂，依個性不同所呈現出來的感覺有陽光、搞笑、心事重重、愛慕等等…，讓整體遊戲的氣氛很活潑、多變，不會使人覺得枯燥。對了，講了這麼多難道都沒有缺點嗎？其實還是有的，就在於PLAY時間太短，只有三天而已；還有對於選過的項目不會顯示，常常都會忘記，尤其筆者記性不太好，時常玩到同樣的結局（害筆者頭疼了好幾天）。也或許是因爲有了複雜的選項系統，才使得時間被縮水了。

遊戲有兩片CD，而第二片CD內除了一些桌面壁紙外，還有CROWD的網頁，裡頭有介紹過去的作品、遊戲的角色設定集、開發人員的私房話等等，不過只是一小部份而已，想知道更詳細的讀者可以上網去遊玩一下，眞得不錯喔！





在眾多美女環繞，出色動人的音樂下，你還在考慮什麼？這絕對是值得一玩的好遊戲。



／朱原弘



Game Info!!

遊戲類型	AVG
價格	限定版9000日圓，一般8800日圓
發行公司	Ather

JWin 95/98





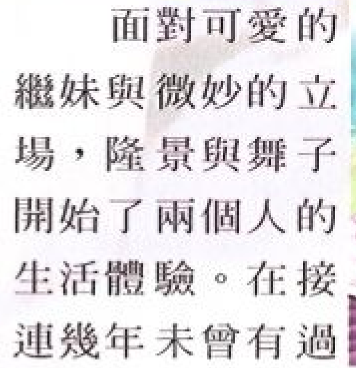


Campus～櫻の舞う中で～



稍嫌平凡的劇情鋪陳

『從現在開始，你就是舞子的哥哥囉。不論何時何地，你都要照顧你的妹妹！』父親笑著撫摸隆景的頭，隆景永遠記得這是他與舞子初識的日子。就在中學二年的春天，雙親卻因交通事故悄悄的走了，但從那天起，隆景就一直信守著向來敬重父親的遺言，將沒有血緣關係、一向病弱的舞子視同親妹子般對待。七年之後，隆景已是某一流理工大學三年生，與舞子分開也有兩年了，這般一個人的生活，除了寂寞些外，倒也還過得去。就在今年春天，隆景突然收到舞子捎來的信，原來她為了追隨哥哥，也努力考上了同一所大學，並預計要搬過來一齊同住。



面對可愛的繼妹與微妙的立場，隆景與舞子開始了兩個人的生活體驗。在接連幾年未曾有過女友的生涯裡，看來隆景的桃花運還不算太差，接連著邂逅了似曾相識的少女優夏；舉止端莊、卻不肯透露姓名的奇怪女子奈穗；因命運安排而再次相會的智里；和從小一齊長大、活潑開朗的麻由美；與發散著神秘氣質的謎般巫女～彩女等等。



面對嶄新的人際關係，便如同伴隨春風舞颺的櫻瓣，隆景璀璨的青春生涯也將在眼前綻放。

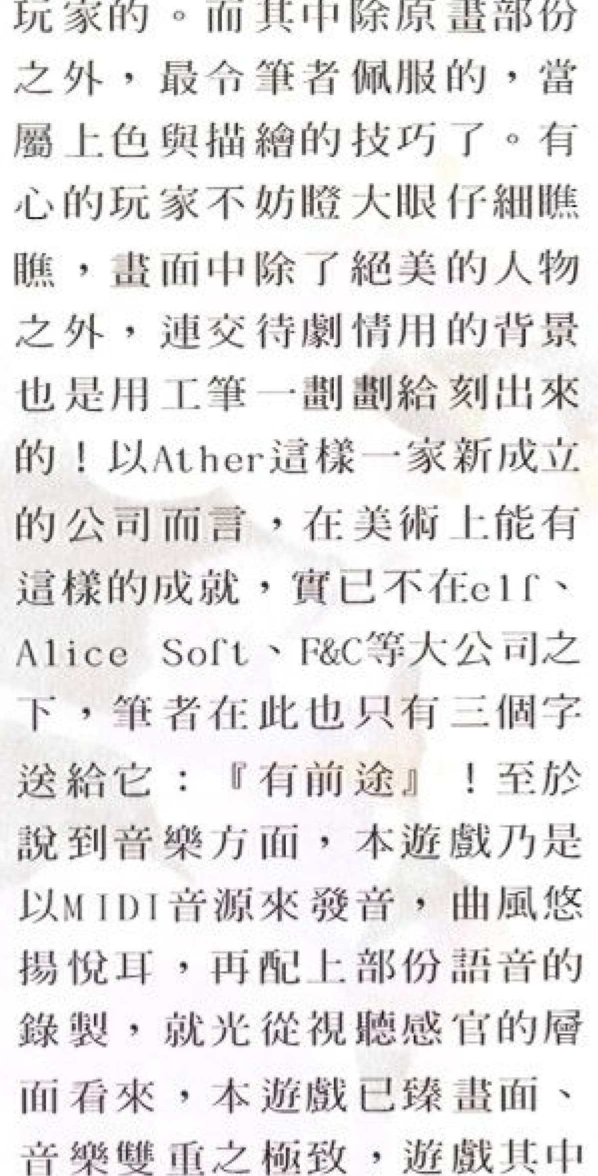
本遊戲所描述的正是這樣的一個情景，平凡的大學生、不確定的情感，劇中玩者所扮演的高阪隆景，他的感情在記憶與倫理之中搖擺，而隨著不斷認識新的女性，他自己也終究必須作出面對自我的抉擇。而在遊戲中行動場面玩者所作出的選擇，其實也是相當合乎人情的，這些選擇的內容往往也決定了隆景人格的走向，特別是劇中登場女性對於『印象』有相當強的影響，玩者若經常選擇積極的目標行動，對隆景持有好感的女性也會因印象良好而提升好感度。

Campus 完美的聲光效果、美術的極致表現



在系統介面上，本遊戲仍與一般的文字冒險遊戲相去不遠，並無大幅的改革與創新。劇情的重心應該還是擺在登場的六位女性身上，每位角色都各自擁有其獨特的個性與生活背景，而除了多線的架構之外，遊戲的結局也高達十四種之多，所以您想要來場細水長流的恬淡之戀，或是至死方休的山盟海誓，都可說是悉聽尊便。

既然本遊戲在題材與劇本上顯不出其特色，那麼想必還是有其過人之處，才會值得筆者在此大書特書。沒錯，那正是本遊戲的靈魂所在～美術的表現。擔任本遊戲原畫的，是名漫畫家きみづか葵先生，在本遊戲中的表現一如其在漫畫書中的表現手法一般，人物造形柔弱纖細，唯美重於激情。所以依筆者的角度看來，本遊戲的過激度其實並不高，若不介意有些情色的成份在裡頭的話，還是可以推薦給女性玩家的。而其中除原畫部份之外，最令筆者佩服的，當屬上色與描繪的技巧了。有心的玩家不妨瞪大眼仔細瞧瞧，畫面中除了絕美的人物之外，連交待劇情用的背景也是用工筆一劃劃給刻出來的！以Ather這樣一家新成立的公司而言，在美術上能有這樣的成就，實已不在elf、Alice Soft、F&C等大公司之下，筆者在此也只有三個字送給它：『有前途』！至於說到音樂方面，本遊戲乃是以MIDI音源來發音，曲風悠揚悅耳，再配上部份語音的錄製，就光從視聽感官的層面看來，本遊戲已臻畫面、音樂雙重之極致，遊戲其中就如同參與一場盛大的聲光饗宴。





Ather首次出擊，好康的不少喔！

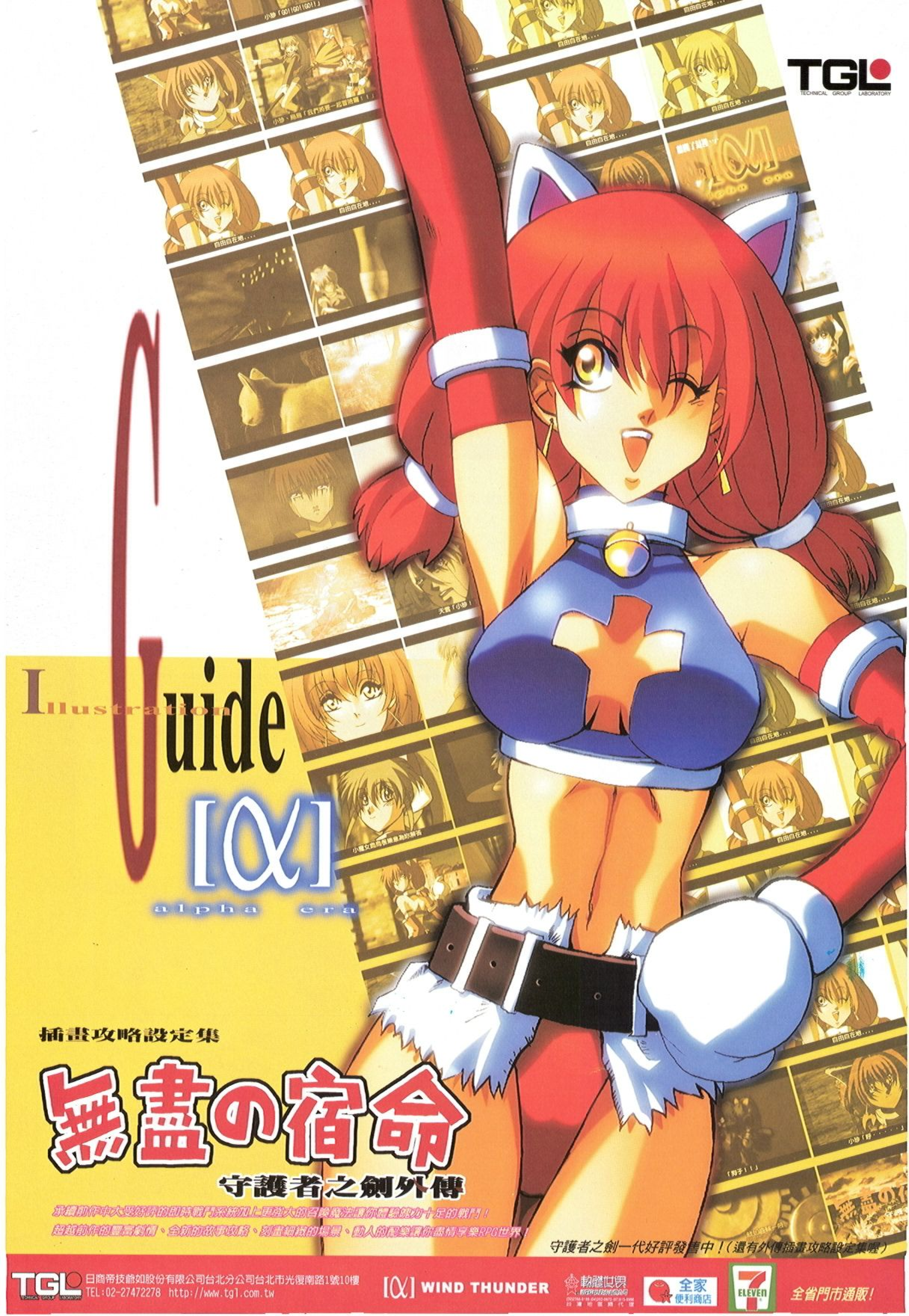
好處可還不僅於此呢，等您見到本遊戲限定版的包裝，那才真教人闔不攏嘴。修長的紙盒與精美的印刷，將『Campus』的外觀襯托出無與倫比的質感。限定版內還附贈了一本A4大小的大學記事本（Campus Note)，與一張每盒裡均不相同的角色透明收藏卡。而除了遊戲本體外，另外也還附贈了一張收錄遊戲中全曲的音樂CD。縱觀Ather公司的首次出擊，就能有如此斐然的成績，的確令人得要刮目相看。不過，在華麗的畫面背後，『Campus』似乎還有可以改進的空間，比如求變創新的題材與拔群的遊戲性，而其實這也才是如elf、Alice Soft等大公司能屹立不搖、一路長青的真正原因。就且讓我們拭目以待，Ather公司下回更完美的演出吧！



遊戲小語



就如同遊戲的名稱一般，劇中登場的絕大多數是大學生，不禁也讓筆者回想起短暫而美麗的大學生活（但，際遇也太不公平了吧！）。遊戲裡的CG品質非常之高，絕對有一看再看的價值。


TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
Illustration Guide
[α]
alpha era
插畫攻略設定集
無盡の宿命
守護者之劍外傳
承續前作中大受好評的即時戰鬥系統加上更強大的召喚魔法讓你體驗魄力十足的戰鬥！
超越前作的豐富劇情、全新的故事攻略、刻畫細緻的場景、動人的配樂讓你盡情享樂RPG世界！
守護者之劍一代好評發售中！（還有外傳插畫攻略設定集喔）
TGL
日商帝技爺如股份有限公司台北分公司台北市光復南路1號10樓
TEL:02-27472278 http://www.tgl.com.tw
[α] WIND THUNDER
軟體世界
全家 便利商店
ELEVEn
全省門市通販！

我們的精神支柱就是要討伐「神」

TGL™
TECHNICAL GROUP LABORATORY

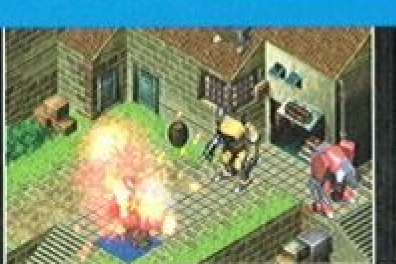
ANGEL ALLIANCE

突發事件是由動畫故事來展開！！

由生動的語音讓遊戲事件加真實化。遊戲進行途中，會出現選擇項目，根據你所選擇的對話，會影響故事的發展！

一「鼠」行天下。細部操縱系統革新

利用地形的高低差及障礙物，從敵人的背後或頭上攻擊！透過「換檔」的功能，可瞬間增加移動力或攻擊力，使戰鬥進行的更順利。







配裝史上最強的裝備！！獨特的「自由組裝機能」







透過新裝備，例如引擎、裝甲、武器的取得，對「G 鋼彈」進行自由組裝，就連射擊武器都可以同時裝填多樣化的砲彈。





	CPU	記憶體	CD-ROM	硬碟空間	顯示卡	對應音源
必要系統	Pentium 100 MHz 以上	24MB 以上	4 倍速以上	80 MB 以上	640x480 解析度 65536 色 Hi color 對應 DirectX 的顯示卡	CD-DA PCM 音源 (對應 DirectX)
推薦系統	Pentium 133 MHz 以上	32MB 以上	8 倍速以上			

企劃・發行 日商帝技爺如股份有限公司　台北分公司
105 台北市光復南路 1 號 10 樓
客服專線：(02)2747-2278　傳真：(02)2760-1548
http://www.tgl.com.tw　E-mail:tgl@ms19.hinet.net

第三波
台灣地區總經銷


戦国美少女
貳
〜春風の章〜



由我來帶引 戰國之世的另一陣旋風...

有歡笑,有淚水的豐富情節
畫面華麗優美!

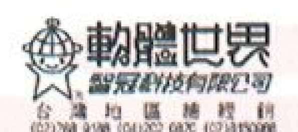
驚壯,震撼的戰鬥畫面
威力增強200%!

這次可愛的女主角~HINA

	CPU	記憶體	顯示卡	對應音源	其他
必要系統	Pentium 100MHz以上	24MB以上	顯示640x480 (Hi color) 對應DirectX5	對應CD-DA Direct Sound 音效卡	對應Direct input 超作器 還有搖桿
推薦系統	Pentium 166MHz以上	32MB以上			

TGL俱樂部 會員招募中!

日商帝技爺如股份有限公司 台北分公司
台北市光復南路1號10樓
TEL:(02)2747-2278 FAX:(02)2760-1548
http://www.tgl.com.tw









水晶組

ターン 02
フェイズ プレイヤー
ヘルプ 石床

以45度角展開
動人心魄的戰鬥畫面

[エレナ]
これなめて元気出して！

[フロゥル]
私、そんなアリアが・・・・・
だーいすき！！

將有許多學生出現
你招架的住嗎?

指導可愛學生的人非你莫屬啦!

	OS	記憶體	CPU	硬碟空間	顯示卡	其他
必要系統	能啟動 Windows95/98	24MB以上	Pentiun 100MHz	100 Mb以上	640x480解析度 65536色Hi color 對應Directx顯示卡	對應Directx WAV音效
推薦系統		32MB以上	Pentiun 133MHz			

For Win95/98

日商帝技爺如股份有限公司 台北分公司
台北市光復南路一號10樓 TEL:(02)2747-2278 FAX:(02)2760-1548
http://www.tgl.com.tw

軟體世界


TGL™
TECHNICAL GROUP LABORATORY
繼神奇傳說1、時空道標後，TGL又推出神奇傳說系列之3！
古老的傳說、嶄新的旅程即將再次展開……
『原野系統』+『地雷式戰鬥系統』
=地底探索遊戲加強版
即時多變的『自由轉職』系統，
隨時隨地轉換您的職業。
武器補給站？愛的小窩？
獨一無二的武器補給站，讓每場
戰役殺敵致勝。自創房屋建設，
流浪的旅行不在孤獨。
五光十色、千變萬化的精緻場面，
萬紫千紅、氣魄萬千！
暑假隆重上市
建議售價760元
FARLAND ODYSSEY
神奇傳說
遠征奧德賽
企劃.發行日商帝技爺如股份有限公司　台北分公司
105 台北市光復南路1號10樓
客服專線：(02)2747-2278　傳真：(02)2760-1548
http://www.tgl.com.tw　E-mail:tgl@ms19.hinet.net
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988
CPU：Pentium 100MHz以上(推薦166以上)
記憶體：24MB(推薦64MB)
顯示卡：可顯示640x480(High Color)的DirectX 6.0以下的顯示卡(VRAM 2MB)
音源：對應CD-DA, Direct Sound的音效卡
您絕不能錯過的TGL公元2000年度力作！！

新英雄傳說

魔物再生　傳說再起

繼「永遠的伊蘇」
Falcom經典系列第二擊
「新英雄傳說」如何再造旋風？
請見下期...



協和玩酷網站
http://game.kimc.com.tw



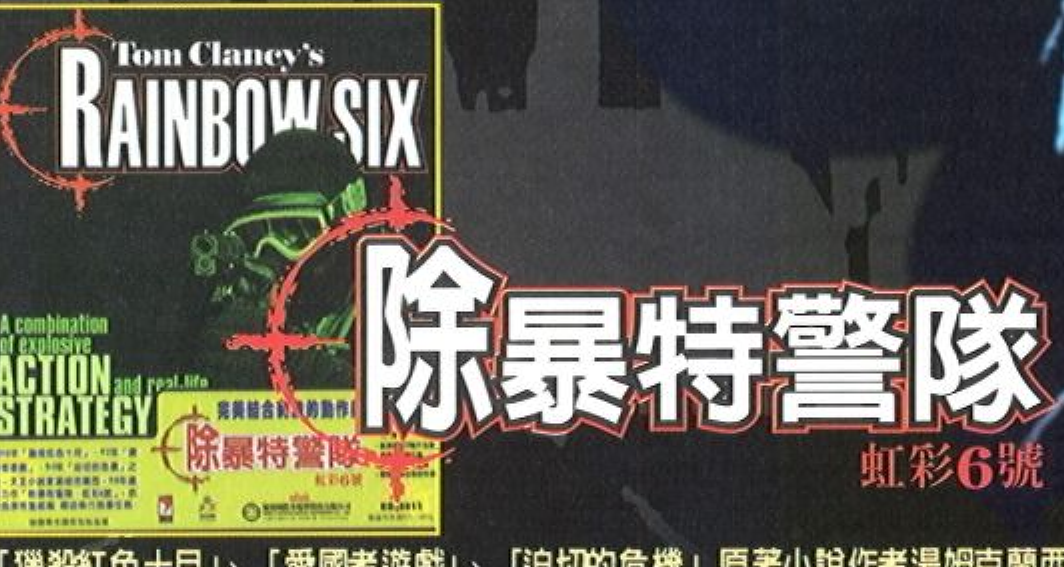


湯姆克蘭西
虹彩6號
資料片：鷹眼行動

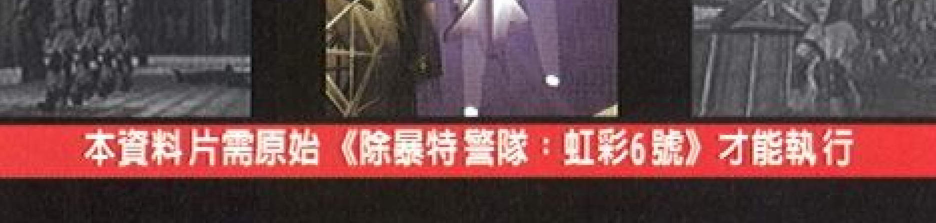
「除暴特警隊：虹彩6號」
這次又有新任務了！
新增多種多人連線方式、全新的任務地點，
全球五十七億條人命，這次全掌握在你手中！
你想你能完成任務嗎？那就試試自己的極限吧，
玩過以後，保證你會大呼過癮！

- 全新的多人連線遊戲方式
- 加入三種特殊武器
- 新增兩種練習模式
- 完整的“監看”模式，可充分掌控全局
- 特別設計隨機出現的起始點
- Louis Loiselle等四名在湯姆．克蘭西系列小說中的知名探員亦將伴你出擊
- 五個全新的任務地點：包括泰姬哈瑪陵、英國大笨鐘、美國國會、太空梭、中國紫禁城

57億條人命，掌握在你手中！



「獵殺紅色十月」、「愛國者遊戲」、「迫切的危機」原著小說作者湯姆克蘭西
1998年最新力作



本資料片需原始《除暴特警隊：虹彩6號》才能執行



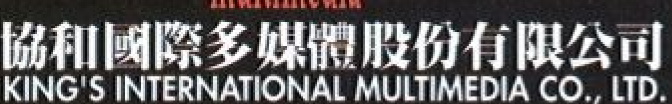








multimedia



KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
中華民國台北縣汐止鎮新台五路一段88號14樓 TEL:(02)2696-4866
hppt: // game.kimc.com.tw

世紀末最轟動的戀愛，
你還沒有談過嗎？

追求眞愛，心動就要立刻行動！

青澀寶貝
Sentimental Graffiti

謝謝你的愛！

對不起！謝謝你！因玩家反應熱烈致「青澀寶貝」一出片即供不應求，在此除了感謝大家的厚愛，對於那些曾經向隅的朋友我們深感抱歉。第二批新貨現已全面補齊，期待你趕快來赴約，我們不見不散哦！

喧騰已久、期待多時，協和上網了：http://game.kimc.com.tw

青澀寶貝與你網路有約：

協和玩酷網站	http://game.kimc.com.tw	即時提供第一手消息，電子鬧鐘、美美桌布獨家送。
Muchmall網站	http://www.muchmall.com.tw	青澀寶貝情人速配活動，拼圖遊戲、情書軟體大方送。
英普達資訊網	http://www.is.net.tw/sg	青澀寶貝聊天室、留言板，尋找同好，一吐相思之苦。









野戰總司令

連線資料片

- 以前《特種部隊》的關卡，都將支援多人對戰
- 三段全新單人任務，各發生在波西尼亞、1968年越南與伊拉克
- 支援網路多人對戰
- 六個全新的生死對戰關卡
- 可以自行選擇野戰隊員的裝備武器

本資料片需原始《特種部隊》才能執行



《特種部隊》的弟兄們，需要援軍嗎？現在透過區域網路或 Internet，就可以進行最多達六名玩家的連線作戰，想體會同生死共患難的袍澤之情？或想拼個你死我活的絕命對抗？來吧『野戰司令官』正等著你。



不只是遊戲！
親身體驗九死一生、不可能的任務。
彷如真實的3D環境、驚人身歷聲臨場音效。
你將發現，你不只在玩一場遊戲，而是在執行真實特種部隊的任務！

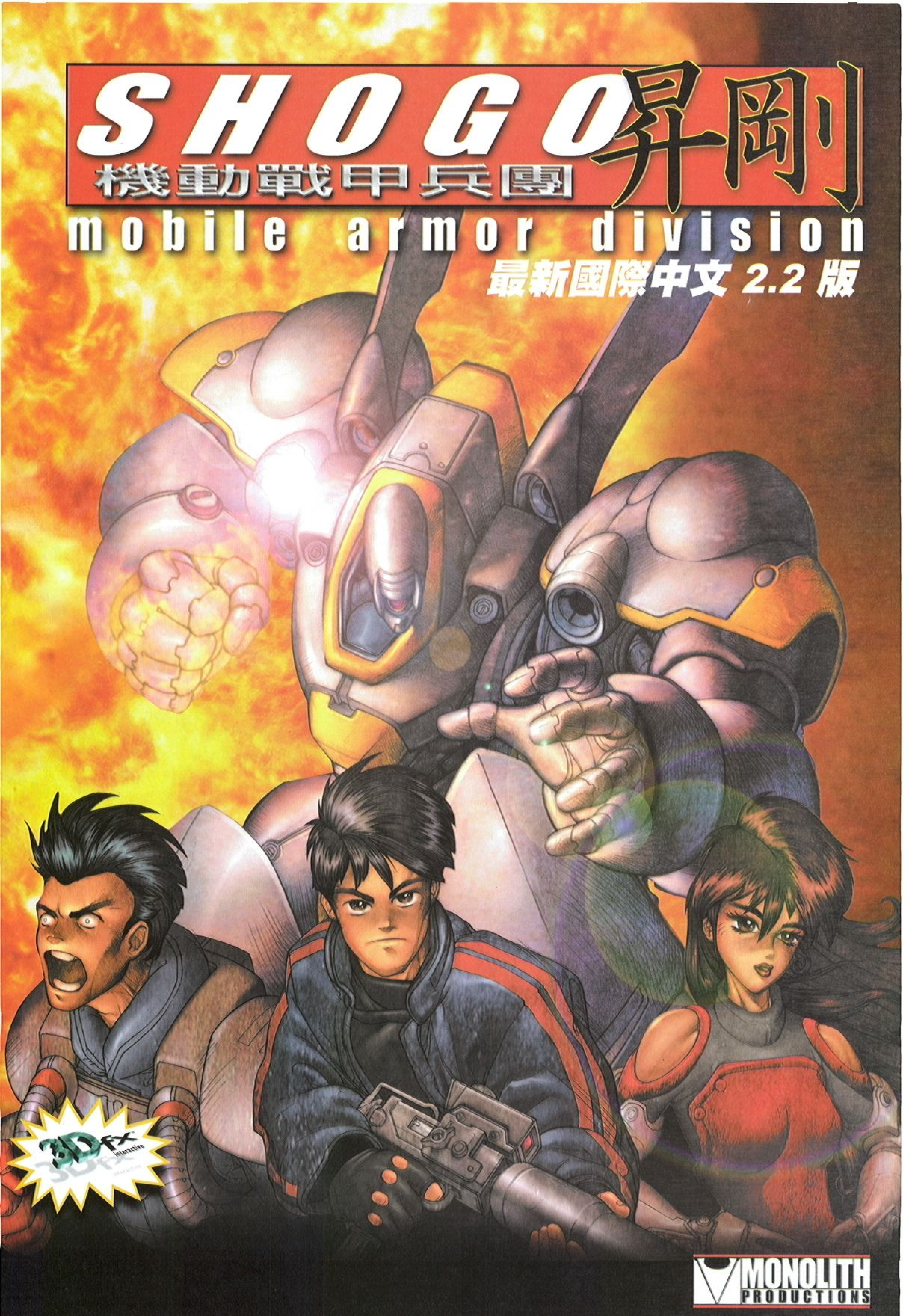




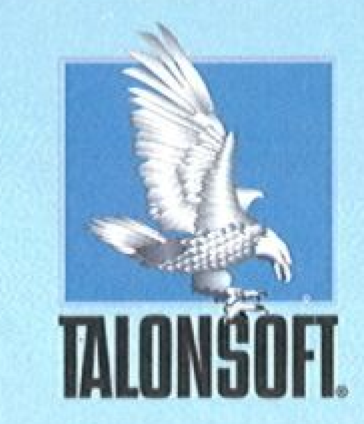




multimedia
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
台北縣汐止鎮新台五路一段88號14樓 TEL:(02)2696-4866 FAX:(02)2696-4936
協和玩酷網站 hppt://game.kimc.com.tw


SHOGO 昇剛
機動戰甲兵團
mobile armor division
最新國際中文 2.2 版
3Dfx interactive
MONOLITH PRODUCTIONS





體驗全新的空中戰棋遊戲

- 繼美國98年度最佳戰爭遊戲”決定性會戰”後，再度融合即時與回合制精神，完美呈現獨一無二的空中戰棋遊戲.
- 完整呈現空中作戰任務，包括空中偵察，護航，轟炸，纏鬥，與夜間空襲...等等.
- 超過5000個英倫空戰中完整的飛行員資料可供玩家選擇.
- 全新增加1941年希特勒假想入侵大不列顛完整作戰計劃.
- 八段速度微調，1024x768高彩圖形模式.
- 支援e-mail連線對戰.





5月5日遨翔上市





決定性會戰

新遊戲時代五顆星：

電腦玩家 編輯推薦 Editors' Choice

西戰線風雲錄

電腦玩家：四支半搖桿

新遊戲時代四顆星：



危機四伏

新遊戲時代五顆星：

電腦玩家 編輯推薦 Editors' Choice



東戰線風雲錄

電腦玩家：四支半搖桿


好評發售中！
三國群英傳 II
發售中
三國群英傳 II
奧汀科技
SLG
CD-ROM
740元
奧汀科技
研發製作
ODIN
台北縣永和市保順路51巷12號3樓
http://www.odinsoft.com.tw
TEL:02-3233-4810
FAX:02-3233-4865

三國群英傳 II

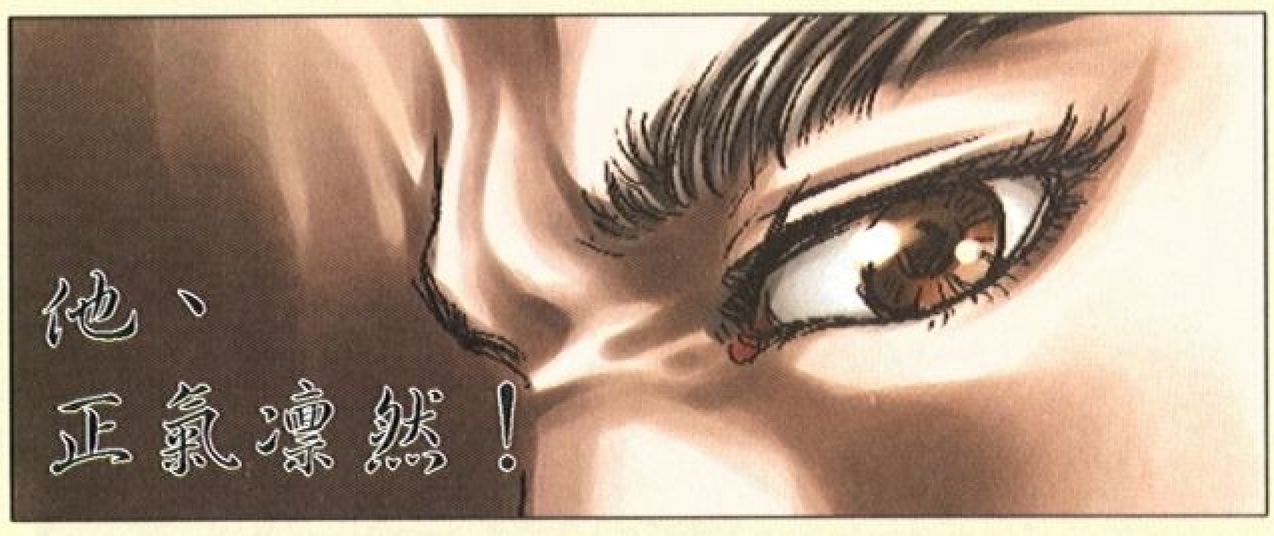
之戰國英傑帖

關羽

新增系統——

軍師出陣！











高超炫麗的武將技！

黃土的大地、百萬的英傑
將再度掌握於你手中！

軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02) 2788-9188　(04) 202-0970　(07) 815-0988

Illustrator & Comic:江 霖


LucasArts Entertainment Company Presents
星際大戰
同盟鐵翼
你已經飛遍了反抗軍陣營中
所有的戰機...
...除了它...
蓄勢待發！
STAR WARS
X-WING ALLIANCE
by Lawrence Holland
© Lucasfilm Ltd. & ™. All rights reserved. Used under authorization.
SPACE COMBAT SIMULATION
LUCAS Arts
UNALIS 松崗電腦圖書資料股份有限公司 TEL：台北(02)2704-2762 台中(04)325-7900 高雄(07)336-9837 代理發行
好消息！！
Magic家族折價卷送給你哦！
折價卷
500
狂飆"同盟鐵翼"、搭配Magic家族系列產品，讓你如虎添翼！！！
Magic 3D II
Magic TwinPower
Magic TNT
Mercury 3D
Magic 3D Sound
只要購買"同盟鐵翼"電玩軟體，即可獲贈賦澤公司出品之Magic家族系列產品折價卷一張(價值500元)
SKYWELL
詳情請洽賦澤公司資訊產品企劃中心：(02)2559-9250 或 http://www.skywell.com.tw
SKYWELL Magic Family

Game center網站★★★★★編輯推薦



……『銀河征戰錄』是一套充滿驚喜，

具有內涵和高度耐玩性的

機甲戰鬥模擬遊戲！……

STARSIEGE™

銀河征戰錄

改寫歷史……

你只有一次機會！！





UNALIS 松崗電腦圖書資料股份有限公司 代理發行 TEL：台北(02)2704-2762 台中(04)325-7900 高雄(07)336-9837


霹靂世界從未出現過的奇幻地域
請您先探！
誰是英雄？
誰能榜上留名？
是素還眞，魔魁，還是你？
1
2
機裡藏機！變外生變！
破字訣一出！天地為之一慟！
陰謀者正在蠢蠢欲動，
正非正，邪非邪，誰才是真正的大魔頭？
技術研發中心
軟體世界 智冠科技股份有限公司
感謝來自大霹靂公司的鼎力協助與黃強華先生之經典原著、黃文擇先生之傳神口白。


霹靂英雄榜
霹靂史上從未曝光過的超強武功
由您先練！
智謀權術，誰人能敵素還真？
曠世狂霸，何人能比魔　魁？
公開亭英雄榜上出現了一位文武超絕的神秘人物，
他讓素還真方寸大亂，讓魔魁寢食難安！
他會是武林中的大陰謀家或是新救世主？

霹靂英雄榜中榜

成爲遊戲主角的關鍵對話人物？

你想和**素還眞**一樣，
操縱公開亭天下第一榜上的人氣指數嗎？
親自進入遊戲之中，
成爲**遊戲主角的關鍵對話人物**可不可能？
只要參加票選活動，
您將成爲遊戲史上**第一位進入遊戲中的玩家！**
您將永遠留名於遊戲之中。

- 一頁書
- 白雲驕霜
- 青陽子
- 葉小釵
- 劍君十二恨
- 業途靈
- 秦假仙
- 亂世狂刀
- 蟻天海殤君
- 魔魁
- 素還眞
- 照世明燈
- 傲笑紅塵
- 玉天璣
- 非凡公子
- 談無慾

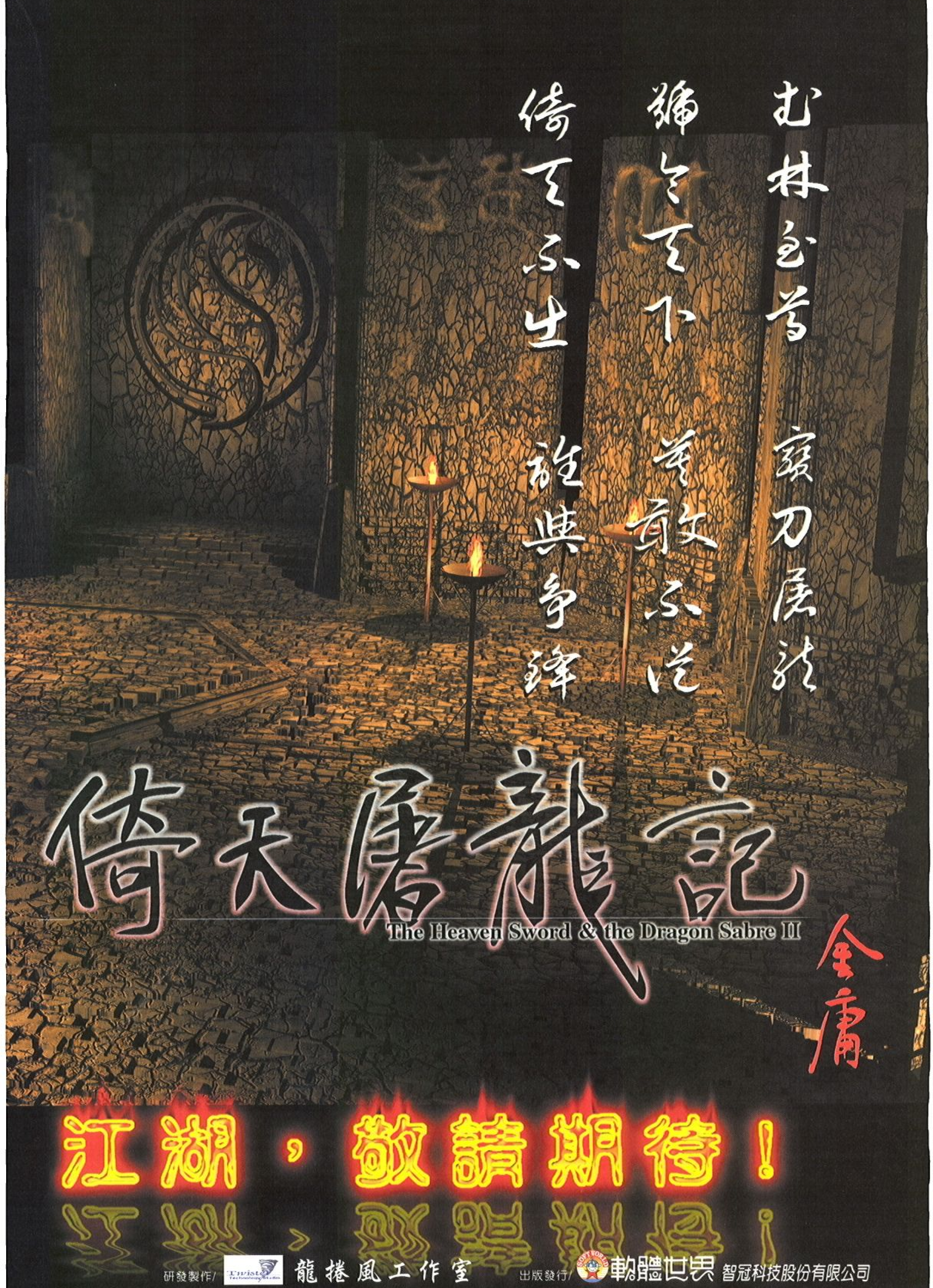
票選活動辦法：

由於"PL人氣指數"在『霹靂英雄榜』遊戲中有極猛爆的影響，
此數值將造成劇情的大起大落，曲折莫測。
為了讓玩家們有完全的參與感，製作小組大膽將決定權交給
所有曾聽過霹靂或深愛霹靂的玩家們！
請依下面所列出的十六位霹靂人物，
將您心目中人氣最旺第一位人選及超級大爛人
最後一起寫在明信片後面，
並註明：人氣第一及超級爛人
（只能各寫一個，重複則選票作廢）
例如：人氣第一 -- 素還真
　　　超級爛人 -- 非凡公子
我們將依您的來信選出人氣第一名
及最後一名的人物，
在遊戲剛開始時，依投票設定當時的人氣指數。
同時正確預估人氣第一名及最後一名者，
有五名可進入遊戲之中，
成為遊戲史上首位由玩家擔任的謎題關鍵人物。
有二十名可以獲得年度最真實的
霹靂系列遊戲『霹靂英雄榜』遊戲一套。
請寄回：
高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓　霹靂組
截止日期：5月31日（以郵戳為憑）

成爲遊戲史上第一位進入遊戲中的玩家！

人氣票選大排行


屠龍刀忽然重現江湖，
各大門派都陷入這場奪刀的腥風血雨中！
能與之爭鋒的倚天劍，
是否能為浩劫中的武林帶來一線生機？！
新
倚天屠龍即將重現



武林至尊
寶刀屠龍
號令天下
莫敢不從
倚天不出
誰與爭鋒
倚天屠龍記
The Heaven Sword & the Dragon Sabre II
金庸
江湖，敬請期待！
研發製作/ 龍捲風工作室
出版發行/ 軟體世界 智冠科技股份有限公司



神與魔
人與獸
戰爭與和平
香港漫畫天王
黃玉郎
天子傳奇
黃玉郎著


三千年前，商朝末期，紂王荒淫殘虐，
百姓民不聊生，怨聲載道。
當時西岐諸侯姬昌宅心仁厚、愛民如子，
深受地方百姓擁戴，
故招紂王猜忌，視之為心腹大患。
其後姬昌夫人，懷孕三載，卒誕下麟兒－－姬發。
小姬發天生異稟，具九九天人之命，實非凡人能承受，
出生後，膚色紫藍，無法呼吸，
幸其父以檀香燻出塞住咽喉的紅寶石，方能活命。
另一方面，
商朝百年不動的鎮國龍龜在姬發誕生之夜，
忽然爆裂而亡，
龍顏大怒的紂王經由精通天文術數的大祭司指點，
知道西方有〝妖孽〞誕生，開始日夜難安，
也因此引發了一場歷史性的天子之爭！
紂王派出九大高手，趕往西岐，目的是－－殺姬發！
眾西岐高手全力保少主，姬發仍受了重傷，
姬昌將發仔送至師兄一夔子門下療傷學藝，
姬發天資聰穎，乃天生練武奇才，
所修練之廣成仙派「先天乾坤功」大有成就。
但姬發天子之路坎坷，不但必須歷經魔劫、天劫、
失魂、妖噬，還將遭受怒火焚身及情孽纏身之苦。
每場戰役皆是惡戰！每道關卡皆關生死！
紂王、天魔、天妖、魔君．．人人都要姬發這位九五之尊的命！
危機直撲姬發而來．．．．
他能擺平這些命運中的干戈，順利登上天子之位嗎？
妲己
紂王
雷電子
姜子牙
妖師
白毛虎
姬發
九妹
幽兒
姬考
蜂魅
一夔子
姬昌
妖女花花
ENIGMAS
研發製作
SOFT WORLD
軟體世界
智冠科技股份有限公司
出版發行



柏德之門

Baldur's GATE

柏德之門是以被遺忘的國度(Forgotten Realms)為遊戲背景，它是TSR風行全球的龍與地下城角色扮演遊戲系統中，最受千萬玩家喜愛的作品之一。遊戲共包含七大章，超過一百個任務。

玩家在遊戲中可以扮演精靈、侏儒、半成人（halfling）、戰士或魔法師，也可以扮演多重或雙重等級的角色。至於怪物方面，玩家可和超過六十種的怪物打鬥，包括地精、妖魔、食人魔與惡龍等。另外，你也會和數百位你所遇到的NPC交易、戰鬥。或者是加入你，成為你團體中的一員。這個NPC團體和之前的龍與地下城電腦角色扮演系列遊戲有一些地方不大一樣，就是這個NPC將會在遊戲中發揮它的影響力。此外，它也會影響你和其它NPC及怪物之間的互動。

劇情的發展軸線是非線性的，主地圖位於沿著劍海（Sea of Swords）的西邊海岸，它是一個具有多重生態，包括高山、森林、沼澤、沼地、平原、城市、及廢墟的地方，這個地方總稱劍海海岸（Soord Coast），它吸引了冒險家和邪惡之輩前仆後繼，交織成一篇偉大的冒險史詩。而現在，正有一項不為人知的陰謀在暗地裡進行著。

英特衛
- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：角色扮演
- ■售　價：1180元



吞食天地Ⅳ～楚漢　光輝

第四代的吞食天地是以劉邦、項羽二人的青年創業期與為期四年的楚漢相爭為主。玩家平時以45度角行走於室內、城中、野外，進入戰場中則轉成以格狀移動部隊與將領的戰略型態。以文字條列的選單與仔細描繪的人物頭像、各式兵種圖來讓玩者指揮人員調動，玩者可以細查各將軍帶兵兵種，還可因應戰略上的需要而做不同的調動。除了有各年齡層都適用的人性化操作，這個遊戲簡易而完善的將士管理系統，讓擁有領袖慾的玩者可以完全掌控我軍的狀況。



智冠
- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：角色扮演
- ■售　價：720元

織田信長傳（中文版）

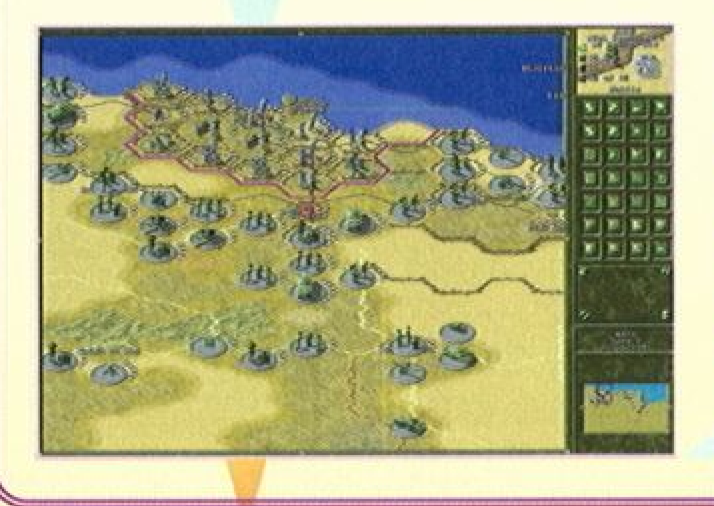
繼「毛利元就～三箭之誓」後，光榮公司又再度以日本戰國時代的梟雄織田信長為主題，推出英傑傳系列的新作「織田信長傳」。由於織田信長的事蹟在日本各地家喻戶曉，近年來在戰略遊戲、大河劇場電視劇、日本戰國時代小說推波助瀾的影響下，相信國內玩家也有了相當的認識。因此，遊戲的劇情範疇大致上也不會脫離這些視訊媒體與讀物的報導內容。儘管如此，遊戲中還是安排了許多顛覆歷史的設定，讓玩者得以採用新抉擇，以創造反歷史路線的外篇。



第三波
- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：戰略RPG
- ■售　價：1350元

絕地戰役之決定性會戰

長久以來，二次大戰的策略回合遊戲一直存在無法突破的技術瓶頸。也就是實際歷史的作戰範圍太大，不容易將整個作戰放入場景之中，結果便是玩家只能玩許多小戰役遊戲。但這回在「決定性會戰」中就不一樣了，玩家的層級可以提昇至軍團等級，直接控制整個作戰計畫的運作。例如1941年11月德軍的“颱風作戰”，玩家便可以直接操控整個中央集團軍，在極大的戰場地圖上進攻莫斯科。遊戲中共有17場會戰的場景，有些場景甚至可以獨立出來成為單獨一套遊戲呢！



名宇資訊
- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：戰略
- ■售　價：980元

天使同盟

ANGEL ALLIANCE

隨著獨裁者的抬頭，『伊瓦穆帝國』在近年來急速擴展自己的勢力。擁有最先進技術的『伊瓦穆帝國』，製造出大陸最強的鋼鐵兵器～G鋼彈。在上一次大戰中證明，擁有鋼鐵巨人的伊瓦穆軍是史上最強的軍隊。由於G鋼彈的出現，因而使得傳統騎士團的地位日漸式微。不過，負責經營騎士團的凱爾羅斯學院，依然本著文武兩道兼修的基本理念，繼續培植著優良的騎士。但是，在帝國安定的假象中，握有帝國壓倒性實權的軍部在暗地裡進行著反亂的陰謀。凱爾羅斯學院的少年們，不知何時會捲入這場爭鬥…。



帝技爺如

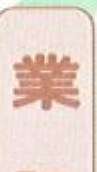
■記憶體：24MB
■音效：DirectX相容卡
■顯示：DirectX相容卡
■類　型：模擬RPG
■售　價：760元

閃靈奇兵

LAZENCA

這是一個全新型態的動作角色扮演遊戲，玩起來的感覺很難在文字上描述，不過只要想像一下，融合太空戰士七代、古墓奇兵與惡靈古堡的玩法，應該就很有感覺了吧！如果你喜歡動作遊戲的快感，或者是愛好升級拿新武器的RPG迷，那一定要注意這個集兩者優點大全的「閃靈奇兵」。遊戲中少不了的除了種類繁多的敵人之外，從反叛軍隊、變種人、爬行怪獸到各種機器人，都有完全不同的武器與行動方式。而大量原作卡通中精彩的開場、過場與破關動畫也都充份在遊戲中展現，讓玩家可充份融入劇情看個夠！





業訊

■記憶體：32MB
■音效：DirectX相容卡
■顯示：DirectX相容卡
■類型：動作角色扮演
■售　價：790元

恐龍獵人二：壞胚子

Turok2：Seeds of Evil

在恐龍獵人裡琳瑯滿目的武器，堪稱第一代的一大特色，這項特色在壞胚子也不例外。遊戲中共提供了二十四種武器供玩家選擇，其中包括天蝎劍及烈火砲等都是相當酷的武器。為了讓玩家能將這些武器發揮的淋漓盡致，設計師提供三十多種敵人作為你的鏢靶。敵人都具備獨特的AI，牠們會進行集體攻擊，也會迂迴繞到背偷襲，不見得只笨到和玩家作正面對抗。遊戲最大的特色應是新增的多人共玩支援功能，它可同時讓至少十二位玩家上線廝殺。



會宇多媒體

■記憶體：32MB
■音效：DirectX相容卡
■顯示：DirectX相容卡
■類　型：3D動作射擊
■售　價：1080元

聖天使學園

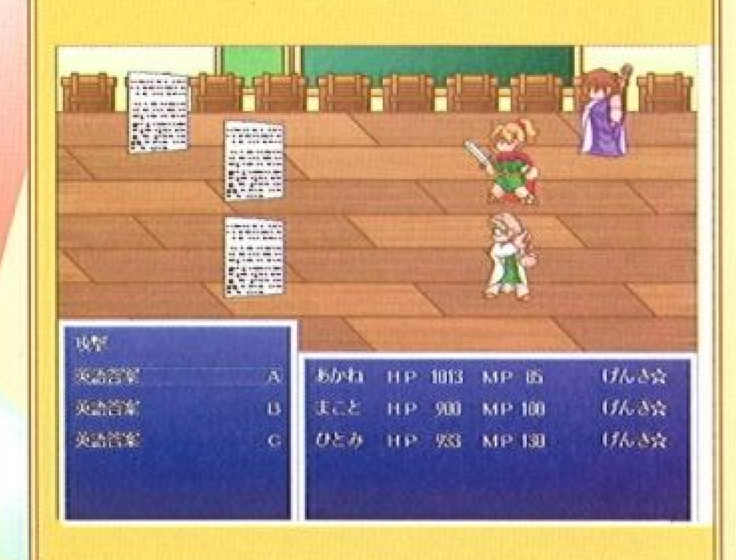
身為X世代甚至Y世代的玩家，是否已經厭膩了一成不變的生活呢？每天上學、下學、上班、下班，生活似乎成了機械化的行為，難道生活只能這樣嗎？若是如此，歡迎進入聖天使學園，一同體驗這個看似平凡卻到處充滿新鮮的樂園。在這裡，平日你所熟捻的事物都有了截然不同的解釋，保證讓你對周遭事物的看法有所改變。原來，生活也可以是這樣的。

聖天使學園以香田茜為主人翁，由小茜高中入學第一天揭開序幕，由香田茜和同班同學的久河響子、城取瞳、椎那眞琴所組成的聖天使學園鎮園之寶～四人耍寶團。外加一個恐怖片看太多，成天以為自己是妖魔再世的怪人和沒事就愛開茜玩笑的青梅竹馬鄰居崛河翔。這樣平凡無奇的組合在編劇生津夏樹的生花妙筆下，卻成為絕妙的發揮素材。天眞到令人覺得無知的瞳、酷到嚇死人的響子，從沒發明一樣堪用卻又不認輸的眞琴和迷糊卻又喜歡主持正義的小茜。她們的高中生活眞的是精彩絕倫、高潮不斷，也許一件平凡無奇的事，在他們之間也能掀起一陣軒然大波。遊戲的時間為小茜的三年高中生涯，然而卻不會令人感到冗長。在這三年間，到底會發生什麼事誰也不知道，就讓你來體驗一下小茜多采多姿的高中生活吧！



富峰群

■記憶體：16MB
■音效：DirectX相容卡
■顯示：DirectX相容卡
■類　型：角色扮演
■售　價：740元



遊戲便利屋

MiG-29支點式戰機

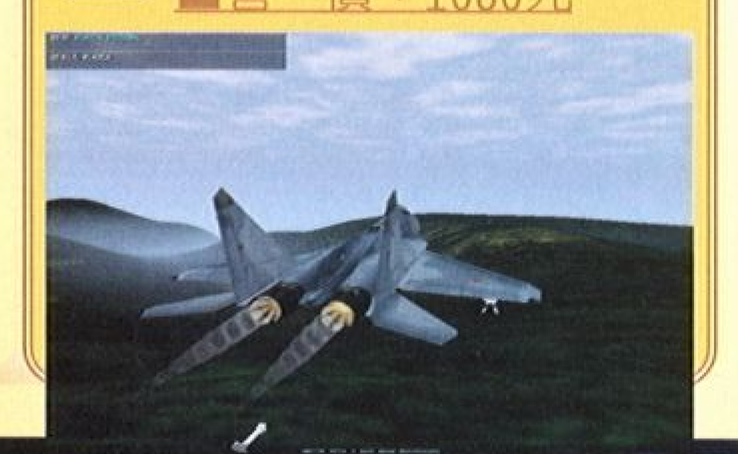
iG-29 FULCRUM

一般的飛行模擬遊戲，都是以西方陣營的主力戰機爲模擬的對象，至於共產陣營的精銳戰機，在市面上可說是少之又少。「MiG-29 支點式戰機」，在擬眞度和遊戲性上，都是少見的精品。

各位玩家在操控時，能確實感覺到和西方戰機截然不同的戰鬥方式。在重量和體型上，甚至引擎的推力上，MiG-29比起它的主要對手F-16都要來的大，因此它的主要任務就是空中交戰及攔截。換句話說，當這兩型戰機以高速接近時，F-16憑恃在高速時較優越的運動能力，有較高的機率可以咬住對方的機尾；可是當雙方以低速作空中纏鬥時，MiG-29將佔有較佳的優勢。這對飛慣了西方戰機的玩家來說，將是絕佳的挑戰。

此外，遊戲公司將與「F-16全方位戰隼」同時發行。屆時這兩套產品和先前發行的「F-22猛禽」可同時在Novaworld.net上的IBS（IntegratedBattle Space整合性戰術空間）作東西陣營的大對決。這也是這套遊戲和市面上一些只能和同型戰機連線對打（自己人打自己人？）的產品最大的不同。由於兩架戰機所擅長的攻擊方式不同，各有其優缺點，誰勝誰負還在未定之天。唯有發揮己長，才是致勝的關鍵！各位堅貞的革命同志，準備好殲滅那些資本主義信徒了嗎？

松崗
- 記憶體：16MB
- 音效：DirectX相容卡
- 顯示：DirectX相容卡
- 類　型：飛行模擬
- 售　價：1080元



復活邪神 II

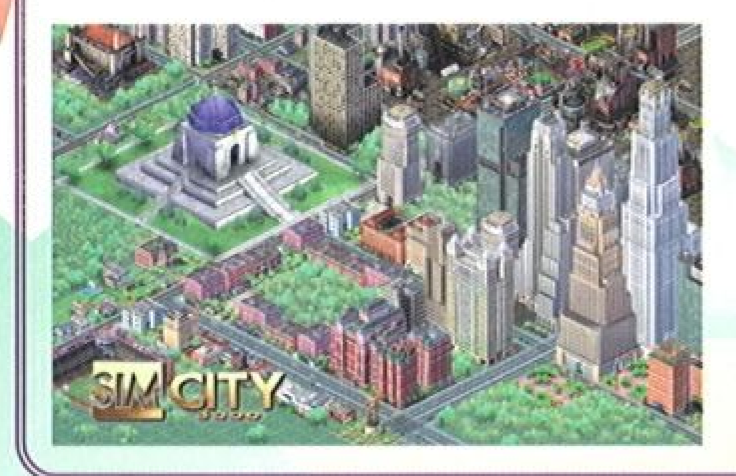
復活邪神 II 那獨特的戰鬥介面，不似一般坊間的角色扮演遊戲採用的回合制戰鬥，而以即時制的動作戰鬥模式取代。而戰鬥指令採格鬥遊戲常用的按鈕組合方式下達。操作簡單明瞭，只需方向鍵、跳躍鍵、攻擊鍵和施法鍵，另外再加上時間差，便能組合出多樣式的招式，同時也可以組合出各式的防禦動作。然而有許多招式是隱藏的，玩家得自行摸索出來。所以，在戰鬥中嘗試各式按鍵組合以找尋必殺技的正確按法，也是一種享受和試煉。



業訊
- 記憶體：16MB
- 音　效：WIN相容卡
- 顯　示：SVGA
- 類型：動作角色扮演
- 售　價：880元

模擬城市3000　中文版

在二月份推出的「模擬城市3000」英文版甫推出即受到廣大玩家的的好評。不過，並不是所有玩家的英文程度都有一定的水準，所以中文版才在英文版發售後沒多久就正式推出了。或許玩家們會問：「英文版與中文版除了文字上的不一樣外，其他還有什麼特別的地方呢？」，答案是有的。在中文版中最大的變化，即是除了原有的全世界著名的地標外，另外還多加了台灣特有的建築物。例如有中正紀念堂、國父紀念館…等，玩家看了後一定會覺得格外的有親切感。快！還等什麼！快去建設自己理想中的都市吧！



美商藝電
- 記憶體：32MB
- 音效：DirectX 6相容卡
- 顯示：DirectX 6相容卡
- 類　型：模擬
- 售　價：980元

幻魔天尊

Magic & Mayhem

本遊戲的故事非常簡單，玩者所扮演的地精主角Cornelius是一位剛出山的巫師，他必須要到遙遠的神奇國度中尋找失蹤已久的叔叔Lucan。在遊戲的過程中，玩者會愈到許多的敵人和阻礙，而且這些挑戰會愈來愈多、愈來愈難。玩者會漸漸感受到，在Lucan失蹤的這個單純事件中，原來有著很大的一層黑幕，並且竟然涉及到危害整個魔法世界的一項重大的陰謀。而Lucan和您都被捲入了這整個事件中，而身爲主角的您，到最後更是扮演救世主的角色，來拯救整個魔法世界。

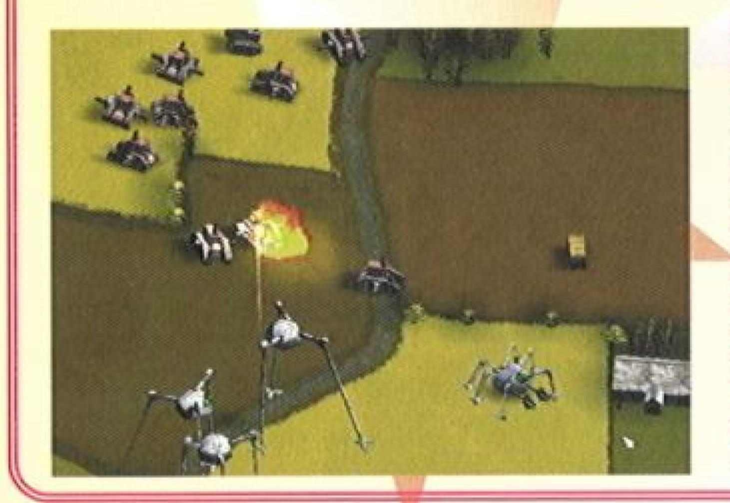


第三波
- 記憶體：32MB
- 音效：DirectX 6相容卡
- 顯示：DirectX 6相容卡
- 類　型：角色扮演
- 售　價：940元

天外來襲

THE WAR OF THE WORLDS

沒有人會相信，在19世紀的最後一年，在遙遠的外太空之中有一個不知名的生命體正在監視著地球人，它們正在找尋所有



在太空中可能的生命。而現在，存在於外太空那未知的神秘力量正已羨慕的眼光看著地球，它們正一步一步的盤算著如何來侵略地球。它們的故鄉Martian星球已是岌岌可危，為了活命，它們必須在1898年8月12日之前侵略地球，並且擊敗地球上最強的軍隊－不列顛軍隊。這是它們的唯一機會，英勇的不列顛軍隊會成功的負起保衛地球的責任嗎?戰爭即將開始…。

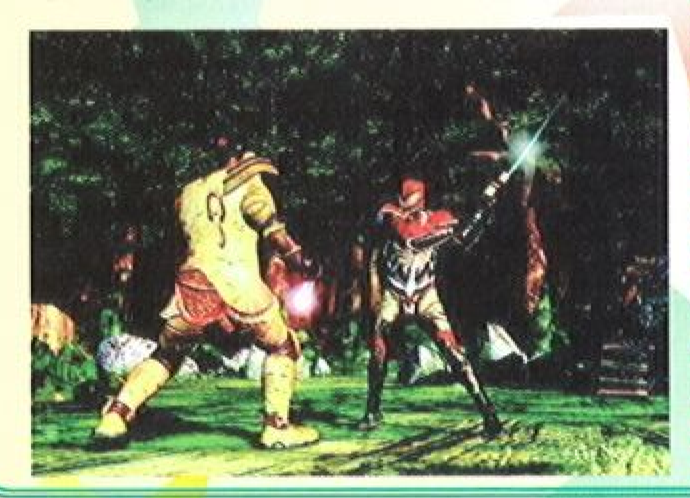
第三波

- ■記憶體：32MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：即時戰略
- ■售　價：1080元

魔戒

RING

『魔戒』的背景定在二十三世紀，也就是距今兩百年後的世界。由於外星人的侵略，在一場鬼哭神號的末日大戰後，戰敗的人類向外星人投降。外星人接



管了地球後，除了開始移民，甚至還把地球人當成奴隸。就外星人的看法，他們是和人類「和平相處」，就像人類和豬「和平相處」一樣。地球人和外星人妥協過，表示他們可以放棄各式能源－甚至也不要貴金屬。但是對於藝術的自由與價值觀，說什麼也不能被剝奪。在獲得統治者的首肯之後，人類保有在創作上的自由，並且開始挖掘古代的文明資產…。

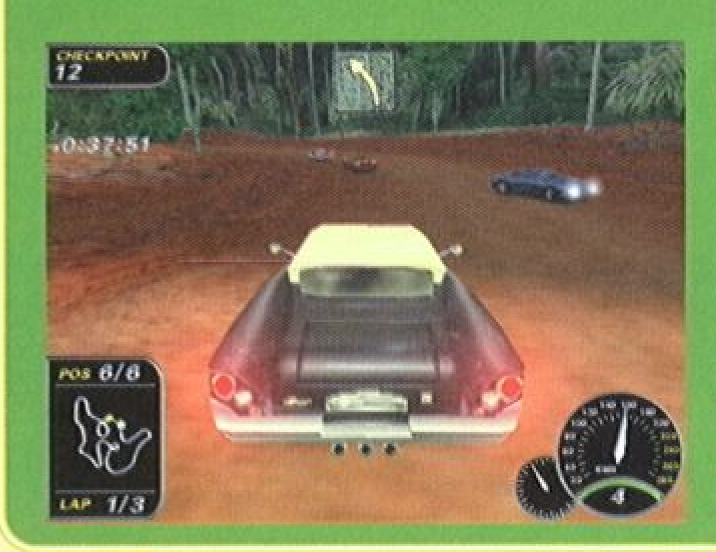
英特衛

- ■記憶體：16MB
- ■音效：DirectX相容卡
- ■顯示：DirectX相容卡
- ■類　型：冒險
- ■售　價：1080元

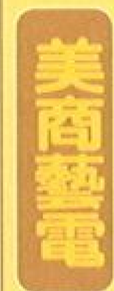
奔馳好手

Speed Buster

設計小組可說是充份發揮了奇想，光是遊戲的故事背景就引人發噱：一位公路警察簽樂透中了頭彩，他決定用絕對無法想



像的方式來花這筆錢。那就是只要有人能夠用最高的速度通過他的測速照像儀，他就送他一筆錢。這個消息傳出來後，一堆飆車好手趨之若鶩，一時之間北美各大主要公路上一片飆聲，只要這位警員走到哪裡，一定有一堆人跟著。而你最大的目標，就是擊敗所有的挑戰者，並用最快的速度通過警察的測速照相儀，把那位凱條子身上所有的錢都贏光。



第三波

- ■記憶體：32MB
- ■音效：DirectX 6相容卡
- ■顯示：DirectX 6相容卡
- ■類　型：賽車
- ■售　價：890元

黑暗王座 III

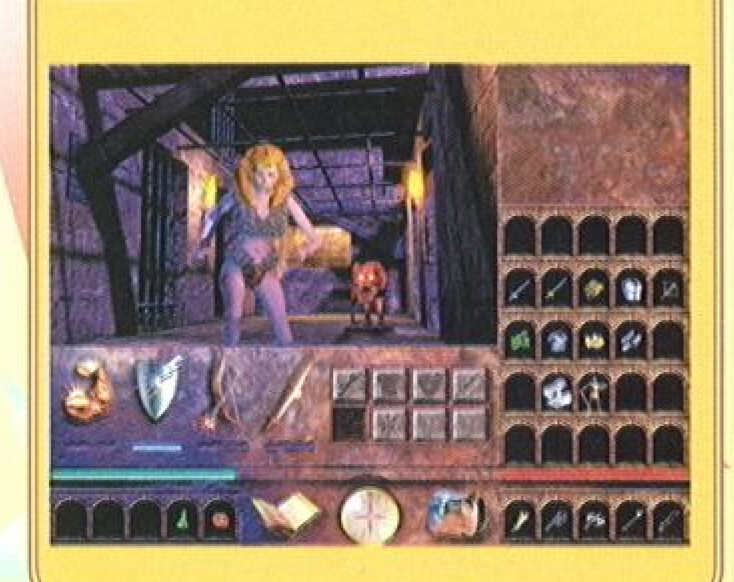
LANDS OF LORE III

玩家在遊戲中將扮演現年十六歲的柯柏，他是白軍領導人及李查國王胞弟艾利克的庶子。遊戲中並沒有交待揭開劇情的德拉喇克何時離開大地，只簡單交待說「我不再待在這兒！」。德拉喇克使用他的鏡子創造出了一面可以穿越空間的門，並要他所信賴的僕人賈克，在他離開後將該鏡封掉，以免古代魔法可能因此在大地消失。然而，賈克無法將該鏡門封死。相反地，他將鏡門擊碎，使得鏡門碎成五塊碎片，散落在黑暗之中。這項突如其來的變化，使得鏡門隨機在大地的各地點上出現。這時，不知名和威力強大的生物開始從鏡門出現。而且，在某些地區中，鏡門開始造成週圍的景觀變形。

當另一個空間的生物展開攻擊時，艾利克登上了格拉史東王國的王位，但他卻慘遭嫡子的殺害，柯柏雖然僥倖逃過一劫，但他的靈魂卻被惡徒剝奪。現在，只有神奇的Dawn之古代魔法可以保護他。另一方面，鏡門的危機在大地上越演越烈，一定要有某個人穿越鏡門找到先前離開的德拉喇克，他可能是格拉史東王朝的最後希望，也是在大地的人民之希望。玩家除了必須要探索每一道鏡門裡的世界，還必須打敗守護這些碎片的生物，將碎片恢復，以拯救格拉史東王朝。

美商藝電

- ■記憶體：32MB
- ■音效：DirectX6相容卡
- ■顯示：DirectX6相容卡
- ■類　型：3D動作RPG
- ■售　價：980元





遊戲類型：益智/策略/角色扮演
設計公司：日本Capcom/臺灣草莓軟體Strawberry Software
發行公司：智冠科技
適用人數：1～3人
上市日期：4月


雄偉的杜奧市民活動中心

卡普空的藍色小英雄！

梳著包包頭的春麗老東家、流著腐血爛肉的惡靈古堡僵屍群催生者，就是卡普空（Capcom）這家擁有將近十幾年歷史的老電玩公司。除了膾炙人口的『快打旋風』系列與最近引起玩家間驚聲尖叫的『惡靈古堡』系列，卡普空還擁有一位橫跨PS、SS、MD、FC、SFC、GB、GG、PC、大型電玩等各主機平台的超級電玩偶像～洛克人！以洛克人爲主的遊戲，除了有動作類、大富翁益智類，還有以賽車、足球爲主的運動類與快打類型遊戲在美國，甚至還推出了洛克人的動畫卡通。對任何曾經接觸過電玩遊戲的玩者來說，沒聽過洛克人這位有名的藍色小英雄，老實說那可就太遜囉！

現在，國內向來以CAI軟體稱霸幼教界的草莓軟體公司，將在遊戲部門新成立之際，推出第一個自製遊戲軟體～洛克人の黃金帝國，讓所有喜愛洛克人的大小朋友們，在電腦上帶著正義的洛克人勇闖天關、打倒壞人。






這些卡通般的人物造型，玩家們最熟悉不過了！

女生迷凱蒂貓！男生迷洛克人！

有人懷疑洛克人的機智與勇敢嗎？至少我不懷疑。我是那個每次都想用破壞地球和平，來證明我發明的機器人有多偉大的威利博士。我，可以確定洛克人的智商與勇氣。實在感到十分的氣餒，因爲弄不清楚爲什麼洛克人總是可以次次把我殫精竭智發明出來的新型機械人打個稀巴爛，所以，只有認老服輸，退出科學研究的行列。可是正當我在清理機器人零件的倉庫和堆積如山的設計圖時，卻意外發現一份神的設計圖：「黃金移轉」。那張設計圖寫著如何將黃金轉變成能源，如何將黃金結合


朝氣蓬勃的洛克人基地

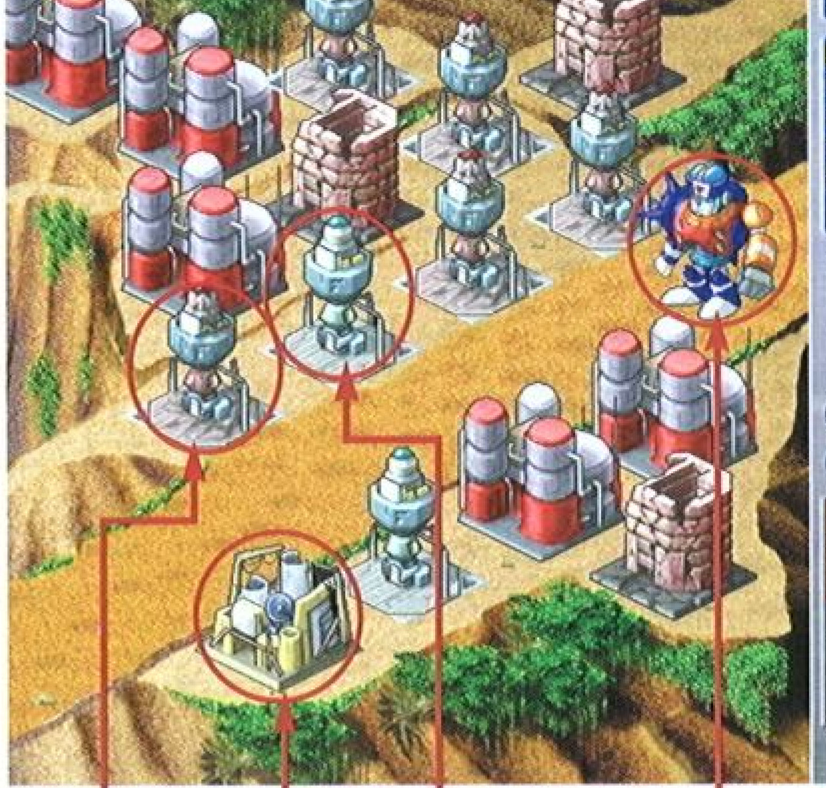
對抗惡勢力！千萬不要客氣！

此次洛克人不僅要再次發揮智力與黑暗的勢力對抗，粉碎威利博士的野心，儘速收集黃金以阻止威利博士的計劃，還得建造堅固的建築物來抵擋威利博士的攻擊。

遊戲一開始，玩家必須選擇所扮演的角色來進行遊戲，還可以調整角色屬性，如：初始黃金存量、元素量、生命值、防禦力、親和力、建設效率、行政效率等項目，每種屬性上下限的決定，都將對征戰前途有不同的影響。接著，在進行遊戲時，是由主畫面中的步數器隨機決定前進步數並到達目的地位置，因該處的建設屬性不同，而切換到另一子畫面進行建設。而區域特性分爲我方建設區、敵方建設區、公共地區、私人機構、未開發土地及神秘地區，神秘地區的意義就等於大富翁遊戲中的機會與命運，走到這個地區，將會有許多有趣或倒楣的事發生。如果玩家走到自由地區（我方建設區、公共地區及未開發土地），可以決定是否要開墾、建設、建物升級；而如果走到非自由地區（敵方建設區、私人機構及神秘地區），該地區的所有人將會依該地之習性，向我方收取過路費、販賣物品或讓我方休息及醫療。



遊戲主畫面



遊戲子畫面

遊戲分有兩種判定輸贏的方式，定時計分制以結束時間後各玩者的累積黃金量來判別，設定有2、5、10年三種遊戲進行長度；而零和制則以累積黃金量爲0者爲確定輸家，直到最後所剩下的一家即爲贏家。基本上，玩家必須確保自己的生命值，並積極累積黃金存量，才能獲取最後的勝利。

其它重要元素製造出堅硬無比的機器人與建築物。這可是老天爺幫忙啊！我決定利用這張設計圖來個鹹魚大翻身，並暗中開始計劃佔領哥薩克市與其它大都市…，薑還是老的辣！洛克人這回可沒那麼幸運囉！

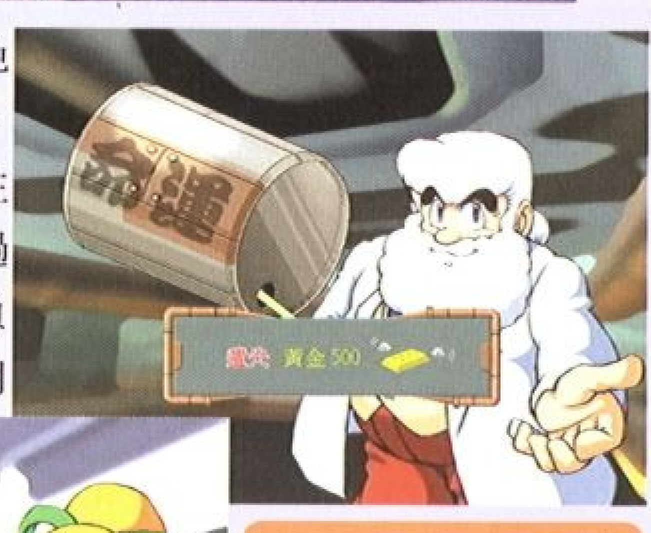
以上就是洛克人的故事背景啦！在英明神武的男孩們被一片粉紅色旋風圍攻時，剛強的洛克人來得正是時候！

這是一款以洛克人及其朋友、敵人爲主的大富翁類型遊戲，畫面採3D、45度斜角方式進行。遊戲中除了有益智策略的成份，並集合了角色扮演、模擬城市與文明帝國等遊戲特色，讓玩家在進行策略思考與模擬建設的同時，還能選擇自己喜歡的角色和屬性與朋友們一起同樂。



▲ 壯觀的原始叢林（主地圖一）
▶ 神秘的星球地表（主地圖二）

野心勃勃我不怕！就怕搗蛋哥吉拉！





▲萊德博士將帶給您什麼命運呢？
◀可愛的洛兒會帶給您什麼賺錢的機會？




▶自戀的哥薩克市市長！
▶哥吉不拉也來湊熱鬧…



遊戲中每個角色屬性皆有極大差異，不同的角色選擇往往導致不同的遊戲過程、對手策略與勝負結局。玩家必須利用有限的資源去廣建金礦採集站與元素採集站增強自己的國力及防衛對手的攻擊。玩家昇級前後共可利用近廿種建築物與多種特殊物品，各有不同的功用，物品設計十分有趣，有健保卡、魔術隨身聽、神奇面具、還有解毒軟體及海洋之星。除了必須花費精神建設自有地區之外，還須提防對手的策略與天災命運的打擊，有地震、火山爆發、隕石群、龍捲風等大災難，還有哥吉不拉、蝶斯小拉來湊個熱鬧，大步踩扁您辛苦蓋好的建築物。爲了怕玩家被哥吉不拉欺負到欲哭無淚，在遊戲中還設計了『保險』的項目，玩者每個月可固定繳保費給保險公司，在遭到以上劫難時，得到一些理賠。

各式功能建築物介紹

名稱	功能作用	昇級後
 金礦採集站	開採金礦	 黃金移轉廠
 元素採集站	開採元素	 元素提煉廠
 金融中心	儲金 借款 增加資源採集量	 營運中心
 高科技醫院	回復生命值 增加防禦力	 生化科技中心
 資源交換站	物品買賣	 物流世界
 社區活動中心	提昇親和力 提昇建設效率	市民遊樂廣場
 行政中心	收稅 保險 提昇行政效率	 聯合行政中心
 正義警察局	禁閉	 正義警務廳

我才是最佳男主角！

本遊戲共有六位洛克人世界中最Hit的紅牌主角，除了威利博士限定爲電腦控制，其他五位人員都可以選用，最多可有三個人類玩家共同進行遊戲，包括電腦在內可有四個人一起上場。而這六個人不但有不同的屬性與玩法，還設計有搭配其性格的步數器哦！



看了這麼多的特色，除了主角吸引人之外，遊戲的耐玩度也很高哦！您想選擇誰當遊戲的主角呢？洛克人這一次可以打敗威利博士嗎？風雲小子洛克人期待您與他一起來回答這些問題！

／Dragon

破碎虛空

戰神圖錄大分析

『破碎虛空』為香港知名作家黃易所著之武俠小說，故事以宋末元初為背景，敘述主角傳鷹從沒沒無名的小伙子，成長到悟通道家的破碎金剛之過程，由於過程頗為離奇曲折，頗受不少小說迷讚賞。

最近曾製作過數套以中國背景之遊戲的北斗星工作室，則看中了該套小說的劇情鋪陳，便與黃易合作，預備將『破碎虛空』改編成電腦遊戲，在電腦上以另一番風格與大家見面。究竟該套遊戲有什麼值得注意之處呢？就讓我們來看看吧！





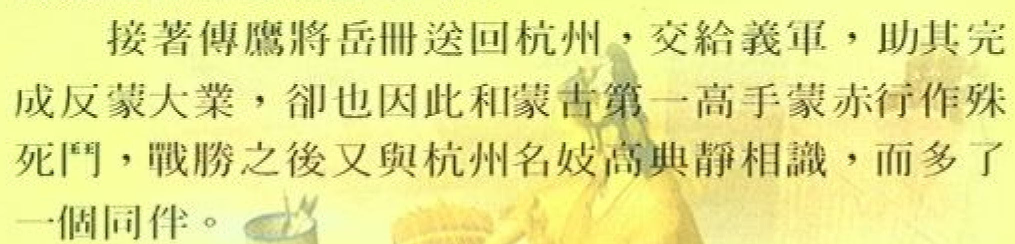
爭奪武林至寶的驚險歷程



故事一開始時，傳鷹受其舅抗天手厲靈所囑，參加武林名宿韓公度等武林人物的聚會，後因緣際會而進入了隱埋了千百年的古宮殿驚雁宮之中，並從戰神殿中獲得道家至高無上的玄學～戰神圖錄四十九幅，和武林中人夢想得到的岳冊（爲宋朝名將岳飛所著的兵法，其中同時附有一張地圖，可以找到四大兵器庫）。

離開驚雁宮後，傳鷹受到蒙古兵所派出的各路高手追擊，險象環生，所幸在緊急時悟通戰神圖錄的石碑圖案而脫困，甚至因而結識蒙古國師八師巴和其女弟子白蓮玨。後來八師巴因爲傳鷹而悟通佛法，退隱江湖，白蓮玨則因與傳鷹性格相投而攜手同行。

接著傳鷹將岳冊送回杭州，交給義軍，助其完成反蒙大業，卻也因此和蒙古第一高手蒙赤行作殊死鬥，戰勝之後又與杭州名妓高典靜相識，而多了一個同伴。



接著，傳鷹與助蒙高手因戰鬥而結識，兩人都有意一窺武學巔峰的奧秘，而同往十絕關；原來在十絕關也有座和驚雁宮極其類似的建築，傳說的無上宗師令東來在此。但是劇情往往充滿懸疑，在十絕關中又有什麼可怕的危機等著主角們踩下去呢？

以小說為主體的遊戲架構



近年來各小說、漫畫改編成遊戲的風潮不斷，為什麼北斗星工作室卻獨鍾情於『破碎虛空』呢？據製作小組表示，他們覺得破碎虛空小說的內容相當適合做成RPG，因為主角從名不見經傳，逐步練成最厲害的「戰神圖錄」，成為絕世高手，正符合一般RPG的練功過程；而故事內容也十分精采，尤其是敵我雙方高手層出不窮，武功變化令人咋舌，相信只要做成RPG，就可以讓玩家體驗另一種的武俠風貌。



製作小組的企劃還表示，在遊戲架構中所汲取的是小說中的精髓，遊戲中的主線劇情依然以小說為主；但由於該劇本不長，所以另行加入了分支劇情來充實遊戲內容，並添加了許多創意進去，讓整個遊戲玩起來感覺更好玩，甚至會還想再玩幾次。

遊戲中有召喚獸的特殊設定，但其使用方式卻與其它遊戲迥異。有些重要敵人的武功需要靠召喚獸來破除，但每次使用召喚獸，會消耗很多能量；雖然遊戲中設定主角們可在大地圖上及戰鬥中都能慢慢恢復能力值，但是每次召喚召喚獸後，必須過較長的時間才能夠在使用，如果想要繼續使用，就必須用藥物來恢復能力值。

與衆不同的作業方式



值得一提的，便是北斗星工作室製作遊戲的方式與一般製作流程不太一樣。一開始企劃將遊戲大綱架構好後，所有成員便會將架構討論一遍；討論完之後，開始測試遊戲所需要各式各樣的技術，然後一面動工一面取得技術上的突破，直到所有必備的技術都OK，才分配程式及美工的工作。

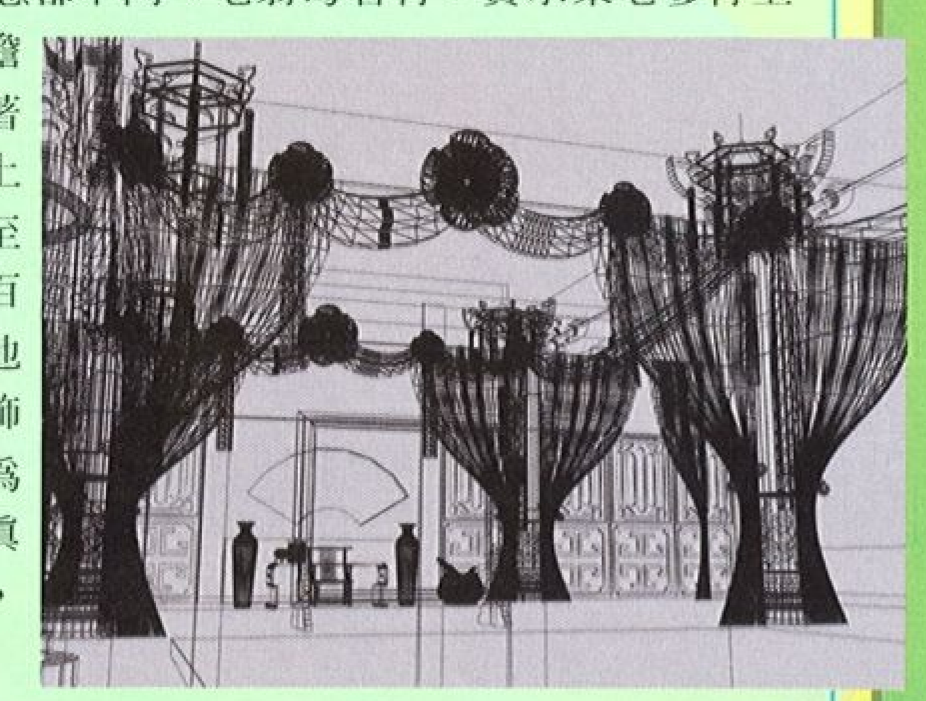
這樣的做法可以同時達到縮短遊戲製作的時間，而又有較好的效果。所以北斗星在遊戲製作初期除了手稿和一些3D人物之外，進度並不快；等到中後期時，遊戲進度則是一日千里。

光影技術的大突破

據北斗星的程式設計師表示，他們對於在該遊戲中程式技術上的重大突破相當自豪，這些突破包括人物在行走時，衣服會隨風飄動，而影子也會有所變化！果玩家細心的話，應該可以注意到，以前遊戲人物行走時，前面的衣裙幾乎不會擺動，即使有的會擺動，也是單純地將布料掛人物的骨架上，因此動得不是很自然；然而北斗星採用布外掛的方式，使得整個衣裙或袖子擺動得更加自然。另外一般的遊戲影子不會跟著人物移動而影響，但是這遊戲的人物影子會跟著人物的移動而有所變化，而且感覺上非常細膩。

整個遊戲場景及人物完全是用3D Studio R4、3D Studio MAX render出來的，再配合PhotoShop做細部處理；尤其人物臉部的模型做得相當細膩平滑，還有衣服的半透明度亦拿捏得恰到好處！

此外在遊戲中出現的人物有百多個，每個人物走路的姿態都不同，老翁彎著背，賣水果老爹背上則背著扁擔沿街搖晃著叫賣等，上至大官、下至一般平民百姓，都會有他們獨特的服飾與專有的行為舉止，就像真實世界一般，非常有趣呢！



遨遊虛空

遊戲場景為了配合故事，製作得相當華麗，尤其是戰神殿，在做這些場景的規劃時，製作小組鑽研了明朝以前的各式建築和雕刻，經過討論之後，決定用秦漢的巨殿來做戰神殿，而且把小說中的戰神圖錄以漢代畫像石的風格，做成四十九幅石刻放在戰神殿中烘托氣氛。除此之外，製作小組還仿雲岡石窟的壁畫，做成一些道教的神祇圖案彩刻於牆上，這樣一來戰神殿就更加有型。

接下來我們就來看看北斗星工作室的設計小組，能將『破碎虛空』的意境表現到何種程度吧！



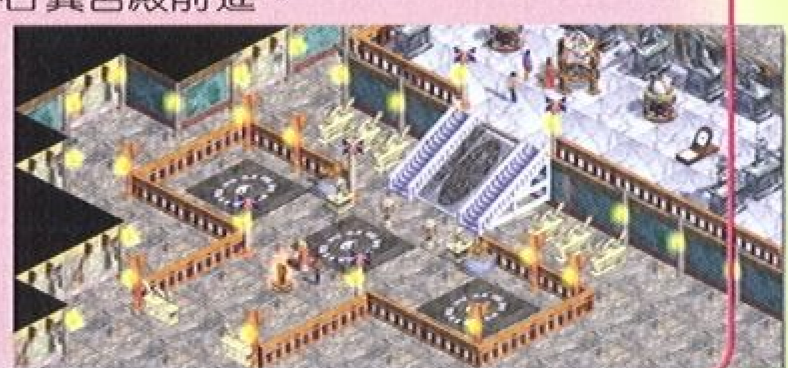
秘密會商

一群武林白道的高手們在月黑風高的夜晚祕密會商，因為他們為了完成推翻蒙古的復國大業，將進入玄秘的驚雁宮中找尋累世相傳的武林最高武功秘笈～戰神圖錄與戰爭寶典--岳冊。

男主角傳鷹經過重重的追殺後終於抵達小木屋，他的命運從此將會發生什麼樣的巨大轉變呢？

驚雁宮右翼

驚雁宮的來歷玄秘莫測，上應天穹三垣二十八宿，下應地之五行，是個充滿謎團的驚世建築。前來取寶的高手早已分配好作戰方針，由橫刀頭陀、韓公度、田過客、凌渡虛在長廊抵擋思漢飛，由碧空晴、直立行及傳鷹往右翼宮殿前進。



激烈的戰鬥一觸及發，傳鷹能逃得過蒙古高手的埋伏嗎？

驚雁宮入口



蒙古親王思漢飛已調派黑白兩道及蒙古一流高手，在驚雁宮中佈下重重兵力，欲將這群反抗蒙古的武林俠士一舉殲滅。他們能逃過致命的殺機嗎？少年傳鷹的冒險就在這一個千軍萬馬的氣勢之下浩蕩展開！

千里崗古剎



傳鷹經過漫長的戰役後，又遇到被畢夜驚追殺的祝夫人。祝夫人因擁有無上先師令東來藏身之秘函，而遭江湖上人人聞之色變的陰癸派追殺。傳鷹能擊敗手段陰辣，武功陰森飄忽的畢夜驚嗎？

東渡橋頭

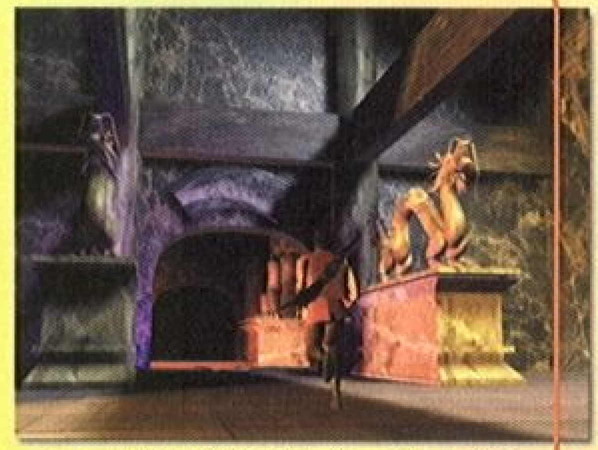
傳鷹出了地下迷宮，便遭遇到最厲害的敵人～蒙古國師八師巴及其座下四大弟子－白蓮珏、鐵顏、宋天南及赫天魔。在此處鐵顏和宋天南會使用合擊之術攻擊傳鷹，小心應戰了！

迷宮悟道



傳鷹來到這個絕大的迷宮中，將遇上史上最可怕的魔龍襲擊。傳鷹能順利擊敗這隻可怕的魔龍嗎？他又可在魔龍身上悟到什麼樣的究極武學呢？

戰神殿



傳鷹費盡千辛萬苦，終於逃過蒙軍追擊，進入神祕玄奇的戰神殿。戰神殿內處處透露出微妙的玄機，傳鷹的命運將會被帶至什麼樣的境地呢？上古時代的廣成子為何會出現在這奇怪的地下建築中呢？戰神圖錄又是什麼可怕的武功絕學呢？

各種商店

由於遊戲的世界相當龐大，玩家將可到不少的城鎮鄉村旅行。這些地方都有不少知名的店舖，是你務必光臨的；首先當你到一個新地方，並找到客棧投宿的同時，別忘了打聽消息；在藥鋪內可買到各種醫藥用品，打鐵鋪則有名家鐵匠打的高級武器等等。要完成身上的重責大任，可是要好好準備一番哦！

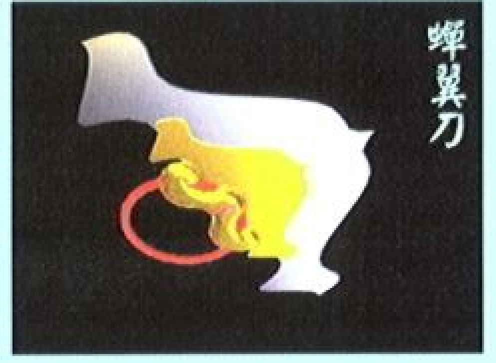
武器圖鑑大曝光

當你在遊戲過程中千辛萬苦地拿到一樣物品時，如果遊戲只是隨便秀個名字，或是看起來毫不起眼，那肯定讓人無味到了極點；製作小組也有同樣的經驗，所以在這款遊戲中，當你拿到寶物時，看到那特大型又美麗的物品時，肯定會感動萬分！現在我們先爲大家公佈幾款武器、裝備及武功秘笈。

另外有一點要注意的，便是每個人物都有慣用的武器，像傳鷹使刀、白蓮玨使彎刀類，高典靜則是使用樂器當武器；護具類也有分別，像又厚又重的戰甲類只有傳鷹才能穿戴；輕便的套衫則是高典靜專用護具；白蓮玨則可穿較輕的戰甲護衣。

武器類

蟬翼刀



「封喉不見血、千里不留行」為蟬翼刀的最佳寫照。相傳在西漢末年，張天師張角以千年血蟬之翼，混以渤海中之精鋼之沙，再將黃金獅嘴鉗入刀緣，扣以紫金環，煉化七七四十九天，便成了七十二奇形兵器之一的「蟬翼刀」。

黃金刀



中國的西北邊境，有個具有千年歷史的少數民族，稱為「裕固族」。擅於騎術的裕固族戰士，都配帶著一把「金色彎刀」。這種造型特殊的彎刀，正表現著邊疆民族剽悍的一面。

開陽刀

所謂「開陽九奇、化雪一刀」正是開陽刀最神奇的地方。在「械兵總要」一書曾提到：「開陽刀，十大奇形兵刃之最，刀不似刀進而進繼雙尖，刀把形似烈陽，

迎空劈斬則有化雪之能；背紋纖以冰火雙色融之，則化入開陽奇氣，故九奇之利盡令成嵐。」

製作開陽刀的奇人即為「荒駝九陽子」，據說荒駝將此刀開光之時，千年雪原竟不見雪，堪為絕世奇觀！

伏羲聖甲



此件寶甲堅固異常，穿上此件寶甲之後，防禦值將大為提高。從外形看來，伏羲聖甲全身散發碧綠光芒，左右兩肩各含十支鱗角，在作戰時常能發揮側擊的的作用，聖甲的綠光一閃，整個人就能變成一件武器。該寶甲還有特殊的腰部護層，在臨陣作戰時就發揮了側擋的作用。所以這件可攻可守的「伏羲聖甲」，就成了江湖盜賊所覬覦的秘寶了。

武聖戰衣



戰衣既然用武聖爲名，必有其値得稱爲『忠義』之處。在戰國時代，雖戰局詭譎多變，但忠義之士亦人材輩出，因此鍛冶高手也造了一件散發忠義之光的戰衣。

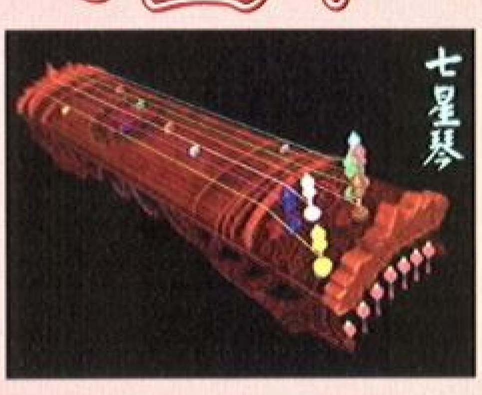
據說，奸讒之人穿上後必會七孔流血而亡，是何原因無人知曉；而「器經總要」曾有少許描述：『此衣盡寄忠魂，其光之芒，全散正氣，堅剛之力，無尖可入。』

麒麟寶衣



遠古的逐鹿之原上，住著溫馴的聖獸雙麟「金麟」及「火麟」。相傳雙麟本為一對，但在一次黃族的狩獵遊戲中，金麟不幸被射殺而亡，從此火麟就變得兇暴異常，而死後的金麟竟被黃族製成了「麒麟寶衣」。雖然此衣堅固異常，但如被火麟見到，牠將會全力擊殺穿此衣之人。

七星琴



上古七星為「天樞」、「天權」、「天機」、「天璇」、「玉衡」、「開陽」、「瑤光」。在天漢年間，上古七星曾落下七顆色彩不一的石頭，石頭中隱隱約約含著一股未知的力量，相傳擁有這七顆石頭的人都會遭受惡運。

流傳了幾百年後，忽然出現了一個充滿大智慧的人，將這七顆石頭製成了一把七星琴。七星融合之下，竟產生了一股祥和的力量，這股貫穿宇宙星河之能，竟將七星琴化展了無線的生機。

這把七星古琴包含了「藍」、「紅」、「綠」、「棕」、「白」、「靛」、「黃」等七彩，當琴音一起，那種擾亂元神的力量更加上了七彩的天旋地轉玄功。



傳奇中的特殊怪物

別以為『破碎虛空』中是部武俠題材的遊戲，所以只有各種武功高強的敵人罷了；在一些人跡罕見的重要區域，也會有一些猙獰可怖的怪物會出現在主角們面前。以下是幾種比較值得注意的怪物：

鹿頭怪

驚雁宮裡的守護獸，一遇上入侵者就會進行猛烈的攻擊；其身上的盔甲具有相當強大的防護效果，十分不易對付。

鹿頭怪擅長使刀，由於本身力大無窮，所以攻擊力極大。對付這種怪物必須用強大的絕招一擊必殺，否則牠的反擊將會相當可怕；所幸鹿頭怪不喜歡群體行動，通常只以一兩隻的零星方式出現。

幽骨戰士

幽骨戰士出沒於杭州城不遠的古地道之中。該地道是一代機關學大師魯天鷹的傑作，曾經有許多人來到此處爭奪魯天鷹留下的音波功秘寶而死於此處，這些葬身機關的怨魂聚在一起，久而久之便變成了幽骨戰士。

這些幽骨本身並沒有生命，所以也就沒有所謂的武功上的弱點，對付它唯一方法就是用強大的招式威力將其一刀砍碎，否則幽骨將永不停止攻擊。

銳牙虎

這種怪物原本是被困在驚雁宮裡的玄天鎖獸陣中，後因傳鷹的進入時衝破了玄天鎖獸陣的陣法結界，於是銳牙虎陸續逃出了驚雁宮，而出現在千里崗石崖附近。

銳牙虎因其突出的銳利雙牙而命名，但是牠最厲害的卻是雙手（前腳？）上的鐵爪；這種鐵爪是千年寒鐵所製，被爪抓傷的傷口將很難復原。

魍魎

驚雁宮裡的守護獸，一遇上入侵者就會進行猛烈的攻擊；其身上的盔甲具有相當強大的防護效果，十分不易對付。

鹿頭怪擅長使刀，由於本身力大無窮，所以攻擊力極大。對付這種怪物必須用強大的絕招一擊必殺，否則牠的反擊將會相當可怕；所幸鹿頭怪不喜歡群體行動，通常只以一兩隻的零星方式出現。

戰神圖錄解秘

本遊戲有個很特別的一點，就是武功招式習得的方法。遊戲一開始時，主角傳鷹只會一些基本的武功刀法，而最厲害的招式，還是在進入戰神殿後，習得的千古神祕武功－戰神圖錄。

雖然玩家進入地下迷宮，幾經千辛萬苦看到了全數的49幅壁畫，但可不是隨看就隨會的（有誰那麼厲害，看了幾個時辰就能將全套武功學全的呢？），玩家必須經過各種生命的歷程，不斷地體驗大自然，然後才能頓悟某些招式。

頓悟的方法千奇百怪，例如當傳鷹在地底與魔龍戰鬥時，因被魔龍攻擊數次而從魔龍舞動的姿勢習得戰神圖錄第一式--戰神初現；又如拿到奇經八脈圖譜，重新對於經脈有番心得，可悟成「脈斷神訣」。而失去同伴的莫名悲苦，都可悟成戰神圖錄，可說是相當特別，讓遊戲中處處充滿驚奇！

「戰神圖錄」在小說中有提到的僅只有八幅，有的會描寫上面的圖像，有幾幅卻只有文字，因此製作小組得藉由小說中所描寫的事物來加以發揮展現其它的戰神圖錄。由於小說中描寫戰神圖錄是道教的修道成仙的寶典，與大自然中的一切都有重要的關係，所以製作小組先將所有戰神圖錄的名稱一一編出，並依所編出的名稱來製作圖案，這些圖案則設計成戰鬥中傳鷹武功招式的選單按鈕。

另外，企劃在設定傳鷹這四十九幅武功招式時，將招式分成好個幾類型，有些招式是剋某種兵器或某種武功、有恢復性質的武功、有專門對付某個角色的武功等，在這方面的戰鬥中多了許多的變化；但是這些武功招式有大半得要有某段經歷才會得到，對於想收集武功招式的玩家來說十分有意思。



有些武功要練成的方式會很特別，例如：站在日月精華之地可練成某招武功、在圖畫的夾層中有暗藏某武功的提示，或者要先死後才能練成！







天地鬼神

天地合其德　日月合其明　四時合其序　鬼神合凶吉
此招對付奇獸能得到最佳的效果。







九三重剛

九三重剛而不中　上不在天　下不在田
威力強大的反擊術。



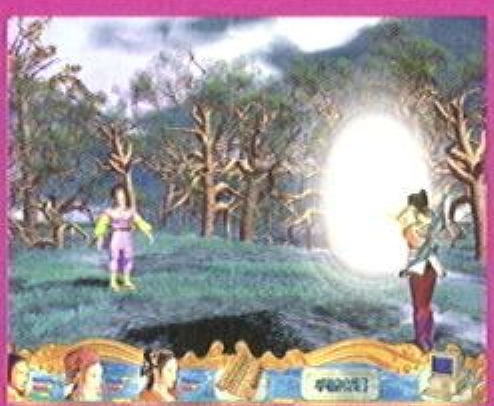




脈斷神訣

更暮乾首並坤腹　坎耳震足及巽腸　艮手兌口兼離目
莫知其中即為傷　此招專剋使拳掌的敵人。



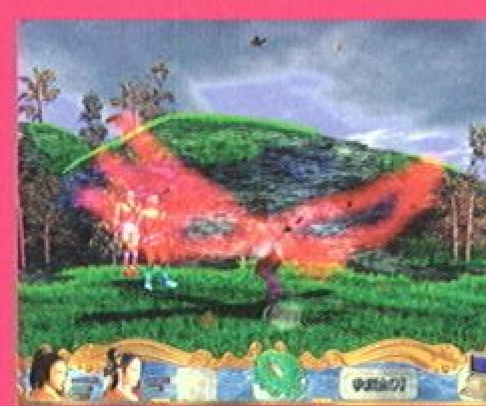




孚號有厲

柔乘五剛　其危乃光　不利即戎　所尚乃窮
此招專門破除迷幻術。







秋風如刀

四時應節　秋意刀氣　巨力劈割　時緩時急
以劍的輕巧破刀的沈重。



閃耀的武俠科幻新星 黃易專訪

記者／Mini　香港報導

閱讀黃易的小說是一種享受。

黃易的小說不僅文筆流暢、容易閱讀，你還可以從他鮮明跳脫的文字中看到影像畫面；從細膩的建築環境描述、人物的內在思想，乃至於觸摸不著的精神力，到整個氣氛的烘托，使你不期然地跌入那個滿是虛虛幻幻，又似假似眞的世界；更重要的是，故事情節往往出人意表，不看到最後一章、最後一字，你永遠也不知道會有怎樣的結局發生。科幻小說如此，武俠小說亦如是！

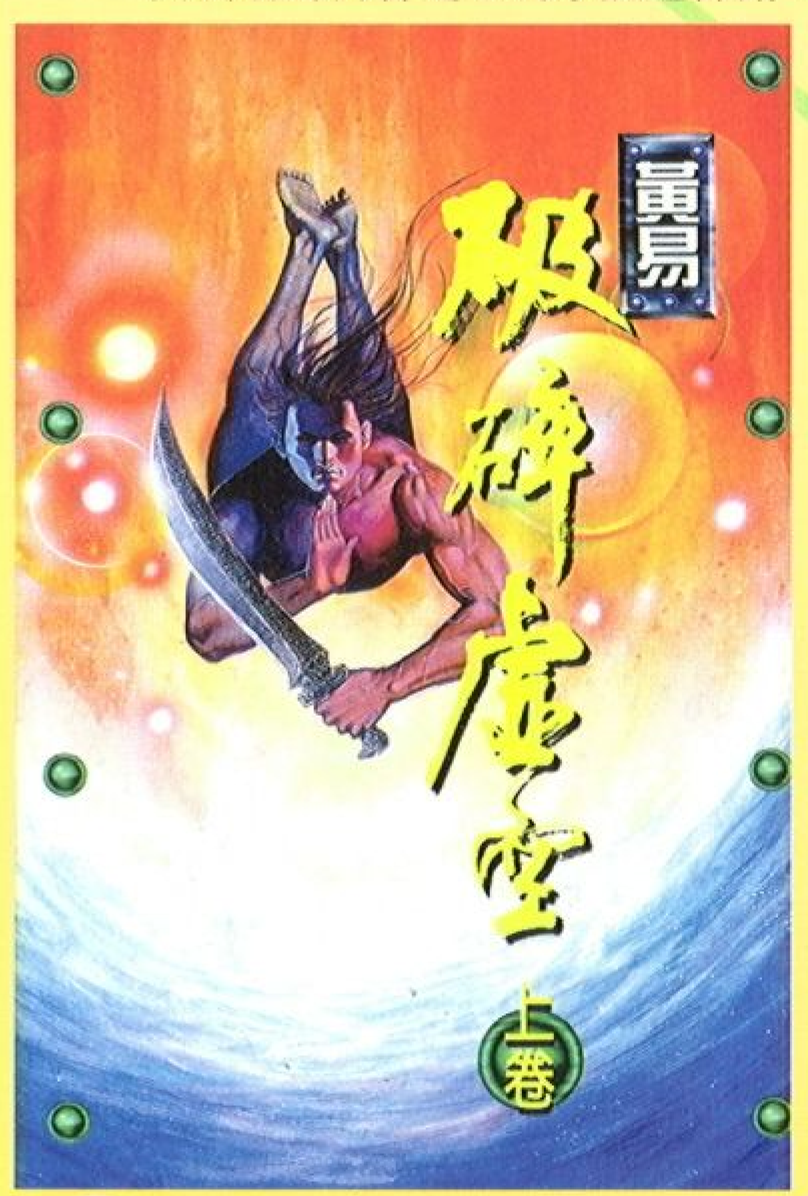
如果說故事劇情是一部小說的骨幹，那麼小說中所要闡述的作者思想，便是小說的靈魂。你可以在黃易的小說中讀到包括歷史、天文、醫術、科學、宗教、宇宙奧祕、藝術美學等上天入地的學問知識，但更重要的是他對於生命哲學的省思。正如他所說：「每一個生命都只是永恆裡的一小段插曲，智慧或愚笨、英雄或懦夫，亦不外是不同的經驗；從不同角度去體會生命，在本質上並沒有任何分別。」所以不論你現在位高權貴，或只是一無所有的窮光蛋，只要你能盡全力享受生命，一嚐生命甜美，那就足夠。

因此我喜歡黃易的小說。

現在就帶各位前往香江拜見這位90年代轟動華人世界的新武俠頑童－黃易！

與武俠結緣始末

問黃易爲何會走上寫小說這條路，他竟給我一個勁爆的回答：「本來是想當畫家的，所以才會進入香港中文大學藝術系；不過覺得自己的畫實在上不了台面，只好作罷！」在他的書桌前方就掛著一幅他的畫，其實畫得挺有味道的呢！



黃易自稱會踏上寫武俠科幻小說的過程，其實沒什麼驚天動地的事蹟，只是從小就喜歡看武俠小說，更喜歡幻想；剛好多年前香港有一本名爲「武俠世界」的雜誌，專門刊載武俠小說，於是寫了生平第一篇六萬多字的武俠小說投稿，結果獲得採用，於是便正式開始他寫作的生涯，並在該雜誌上陸續刊登他的作品，包括有第一部武俠小說－破碎虛空、荊楚爭雄記和覆雨翻雲第一冊。

黃易也道出當年他尚未成名前，四處請人出版小說遭拒的慘痛經驗，負責人總是連看都不看一眼就丟在一旁。直到有次，博益出版社剛好有位編輯無意中看了被壓在負責人處的荊楚爭雄記，立刻大力向上推薦，但是負責人卻以「武俠小說沒人買」拒絕，負責人說若是科幻小說就可以。黃易於是花了一個星期的時間寫了第一本科幻小說－月魔，因此月魔成了第一部正式出版的書，並從此踏入武俠與科幻小說的創作。

說完這段故事，黃易笑了笑，他說之後他的書暢銷了，負責人也終於看了荊楚爭雄記，還寫了一張字條給他說「你的書很好看！」這個世界就是這樣！

心目中的武俠世界

黃易最欣賞的武俠作家是金庸與司馬翎，尤其是司馬翎，覺得他是目前台灣武俠界的第一把交椅，他認爲其作品非常有內涵，而且將人性寫得非常眞誠，毫無虛假。他不諱言地指出其武術方面所重視的精神與氣勢，是受了司馬翎的影響，不過他們兩者之間還是有非常大的差別，主要是他的作品更著重於玄幻，希望「藉武道以窺天道」。

筆者談到在他的書中看到許多上至天文、下至地理，包羅萬象的內容時，黃易謙虛地表示，他其實只是興趣比較廣泛，喜歡思考，學過古琴、瑜珈、算命風水、建築藝術等，最重要是喜歡看書，什麼書都看。他笑著說現代年輕人說喜歡看書，其實如果還沒有到達進入一家書局，就立刻知道什麼書擺在什麼地方的功力，就不能算是喜歡看書。聽得小女子我冷汗直流呀！

天馬行空的想像力，果然必須建立在豐富的知識上，才能令人著迷，否則像我這樣，再豐富的想像力都像是作白日夢般罷了！

喜歡將歷史加入武俠小說，是要讓小說具有眞實的感覺，因爲若沒有了眞實感，那些武林人士整天打來打去，會變得不知爲何而戰，讀者也會失去閱讀的興趣。在他的思維中，現代人寫的小說必須具有電影視覺分鏡的效果，讓人見字如見一幕幕生動的電影，讓不愛看小說的人都能接受且上癮，那就成功了。

你無法在他的小說中看到忠奸分明的人物，正如

現實的人生中，你永遠弄不清楚一個人到底是忠或奸，其所作所爲究竟是爲了自己還是別人！他只是希望忠誠地描寫出平凡人都有的七情六慾，不論是大俠或小癟三，遇到棘手的事同樣會害怕，遇到美女會流口水，不同的只是用他們不同的力量去化解各種難題，活出屬於自己色彩的生命。

心目中所謂的好遊戲

黃易其實是一個標準的電腦遊戲玩家，而且還是高手中的高手。他任何類型遊戲都玩，但還是較偏愛策略類，所有經典知名的遊戲全逃不過他的手掌，從早期的三國志一代、Ultima系列、Star Flight，到現在暗黑破壞神、異塵餘生、魔法門系列等都一一破關，現在則正與魔法門之英雄無敵III奮戰中。

「一個遊戲只要好玩、有創意就是好遊戲！」他緩緩道出多年玩遊戲的心得。在他心中，一款遊戲只要容易上手，然後又有深度，便是一款好遊戲，値得一玩。黃易語重心長的指出：「現在的遊戲太多，選擇太多，我們不能只靠做的是中文遊戲，就一定可賣給講中文的人；做遊戲要有國際觀，要比別人先走一步，不能老是跟在後面，用舊有的東西，那總有一天會被淘汰。與其做一百款中等遊戲讓人玩沒兩天就丟在一旁，還不如做一款市面上從沒有過的頂級遊戲，讓人記得一輩子！最重要的是創意要大膽，然後看你如何包裝這意念，包括畫面、劇本、引擎缺一不可。」黃易指著腦袋，說道：「人最大的價値，就是這裡，就看你如何去開發了！」

對於小說改成遊戲難免會有變動的地方，憑著多年玩遊戲的經驗這點他倒看得很開；他覺得遊戲和小說在本質上就不同，就像在破碎虛空小說中，傳鷹與八師巴的打鬥是根本不分勝負的，兩人藉由精神交會，體驗了一場生命的超時空之旅，窺得天地奧祕。這樣一場戲，在遊戲中就很不容易表現了，因爲玩家都是扮演男主角，每個都想成爲像傳鷹那樣的英雄人物，所以如果遊戲中讓傳鷹贏了這場比試那也是無可厚非的。

「不管改編何種小說或漫畫，程式應該不是想要如何把整個故事劇情交代完就算，最重要的是要如何把原本的精神表達出來。終歸一句話，還是好玩有創意最重要！」黃易笑著又強調了一次。



▲黃易先生背後的畫是他老師的作品，他小時候的志願是當個出色的畫家呢！

對於破碎虛空這本小說，黃易顯然情有獨鍾。「曾有許多人和我商量要將破碎虛空畫成漫畫，但我一直不願意，怕被畫差了；因爲這本小說講究的是意境，它是我的第一部小說，寫時完全沒考慮到讀者是否會接受，完全是自娛，可能寫作技巧與佈局都沒有現今成熟，不過卻是最眞誠的。」

他進一步指出破碎虛空乃是出自一首禪謁：「明還日月，暗還虛空」黃易解釋道：「通常我們只看到發亮的星球，以爲那才是宇宙的代表，其實虛空才是宇宙的眞我，只有當虛空破碎時，我們才能超越宇宙脫繭而去。」

尾聲

黃易非常重視個人生活，因爲喜歡大自然，於是毅然隱居在大嶼山，享受大自然的奧妙。他寫作的地方就是面向一片大海，海風徐徐吹來，非常的舒服。他的書房不僅藏書多，還有許多各式各樣音樂CD，一套極棒的音響，流洩出跳動的音符，讓他可完全放鬆精神。

最吸引筆者的是約20吋的大電腦螢幕，除了寫作，大部份的時間都花在玩電腦上。當筆者沉醉在美妙的音樂聲中，黃太太上來提醒我差不多要趕飛機了；於是筆者掌握了最後的機會，請他透露目前最暢銷的大唐雙龍傳的可能結局。他笑了笑，「保證讓你猜不到的結局！」大家就努力看、努力猜吧！

後記

這次採訪的過程雖充滿驚險，但卻是我一生中最難忘的經歷。猶記4月12日大清早前往小港機場坐上飛機，飛機才起飛就聞到陣陣焦味，心中害怕到了極點，自我安慰了千萬遍，可能是自己太敏感吧！果然幾分鐘後，機長廣播說廁所有火警警示，原因不明，需全機飛回小港，詳細檢查後再重飛！

天呀！想我年輕貌美又尚未嚐遍人間酸甜苦辣，難道就要如此香消玉殞？果眞是紅顏薄命？然而就在我胡思亂想之際，飛機已平安抵達小港機場。飛機再重飛時已是四個小時之後的事了…唉！台灣的飛安，我是確確實實的領悟一遭了！

除此之外，還有就是黃易與黃太太給我的深刻印象了。黃易與黃太太不僅沒有名人的架子，還很平易近人且非常熱情。你能相信嗎？從大嶼山的碼頭到黃先生家近40多分鐘，黃易竟然一路上幫我背又大又重的行李，還談笑風生地與我們說說笑笑，讓筆者深受感動。

與黃易先生的訪談中，讓我受益不少。在閒談中，他竟然說著說著就蹦出許多個非常具有創意的遊戲劇本出來，讓我瞠目結舌。如果能請到這位大師來爲遊戲作嫁，肯定相當有趣的。

另外非常感謝香港友人馬路天使的鼎力相助，在短短的三天中不僅陪我爬山涉水到大嶼山充當翻譯，還要陪我逛遍尖沙嘴、旺角的服裝店、玩具店、電腦商場，替我背大包小包的戰利品，並一路忍受我各種莫名其妙的牢騷，眞是多謝了！

人生真的很美妙！





日本春季東京電玩展 探訪報導

／軟世特派記者～銀色小兔

3月19日，對遊樂器迷來說是一個相當重要的日子。這一天，在日本東京都千葉縣的幕張メッセ會場開始舉行爲期三天的『東京電玩展』(簡稱爲TGS) 春季展（※1）；展覽會的正式名稱爲『東京ゲームショウ'99春』。比照以往，展覽會都會以一個主題來表現整個展覽會場的風格。這一次，主辦單位爲了沿襲去年的展覽主題『GAME EVOLUTION』，並且迎接公元2000年的到來，所以將這次展覽的主題定爲『スイッチ・オン』(SWITCH・ON)。『スイッチ・オン』即是意味著希望以這次展覽的『啓動』來作爲一個『變革』的媒介，將帶領整個電玩界邁向一個新的世代，期望遊戲朝向更高品質、更高水準的表現。

這次參展的遊戲廠商（包含硬體及軟體），總數是82間。展覽的主辦單位爲CESA（社團法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協會）；協辦單位是SEGA、SONY以及任天堂這三間大廠，而特別協力則是NTT。整個展覽會場共分爲三個展覽館，每個展覽館中間各以一個通道隔開，展示面積約爲54,000m²，總展出的隔間數爲1,530間。在這82間廠商裡當然包含了眾多玩家耳熟能詳的知名大廠。這些廠商莫不絞盡腦汁、費盡心力佈置自己的攤位。目的就是想讓自己的攤位成爲整個展覽會場中最爲突出、最有特色的『展覽館』，藉以吸引大量的參觀者駐足於前，欣賞他們精心策劃的舞台表演，或者是最新最炫的遊戲畫面。

整個展覽會場共劃分了幾個區域，包含了介紹遊戲軟體的『一般展示區』；和遊戲相關的『物品販售區』；提供遊戲情報資訊的『出版區』；以及介紹PC遊戲的『PC展示區』；這裡特別要介紹的是『一般展示區』裡的「海外展示區」。這個展示區是東京電玩展第一次設置的攤位；其他還有遊戲創造者的作品介紹區；提供給小學生和適合全家人活動的遊樂區以及飲食區，並且設置了一個大會的活動舞台。這樣的劃分方式，可以使得參觀者很有效率的來找到自己想要的東西，非常的方便。想看東西的人就盡情的看，想買東西的人就盡情的買，完全區隔開來。值得一提的是，此次的『物品販售區』由於參展的廠商大幅增加，所以販售區的面積範圍大約比去年增加了1.5倍之多。這對一些電玩發燒迷來說眞是個莫大的好消息，因爲在這裡可以買到更多關於『遊戲角色』或者是與遊戲相關的週邊精品。

會場中參加展出的軟體大約有420款以上（預定爲420款，但展出當天可能還會包含其他的新作)。會場內也一併舉行『第三回CESA大賞』，來選出去年一年當中所發行的遊戲軟體排行。現場並設置有『投票區』，這些選票將和網路上的選票一併合計，並且將在投票者當中抽出500名幸運的玩家，贈送精美的禮物。

接下來，筆者將以分區的方式介紹電玩展中精采的內容，準備好了嗎？我們出發吧…（由於參展廠商眾多，故只取玩家比較『關心』的廠商以及遊戲來報導，難免有遺珠之憾，敬請見諒)。



一般展示區

BANDAI バンダイ

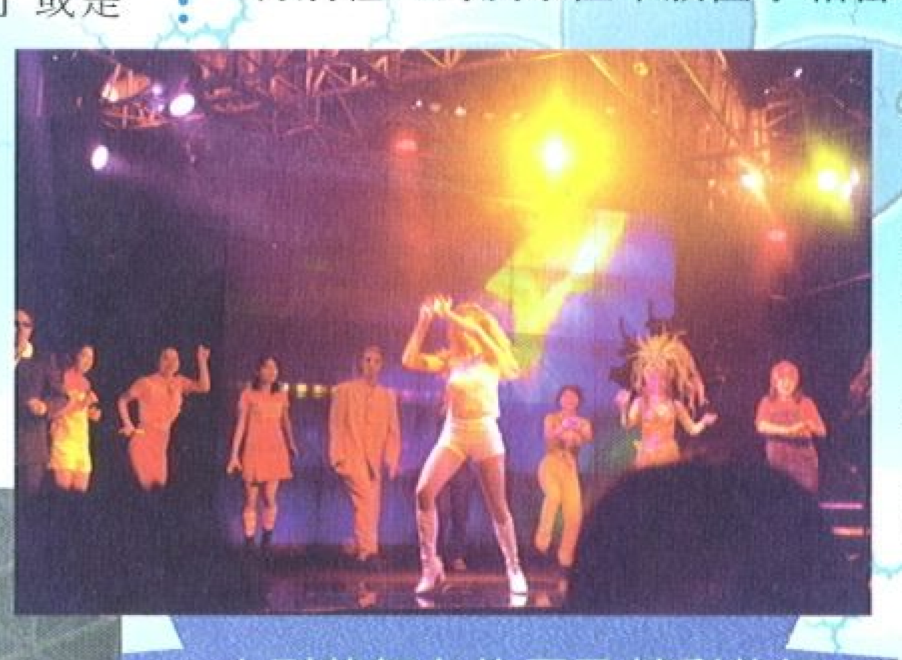
BANDAI的展示區是會場中比較特別的一個。整個攤位共分成兩個部份，其中一個部份是展示桌上型電玩的軟體，BANDAI提供了DC的『機動戰士ガンダム外傳』、PS的「Silent Bomber」以及N64的「新世紀エヴァンゲリオン」供參觀者試玩。其中試玩PS的SB以及N64的新世紀後可得到PS最新的展示試玩片以及新世紀福音戰士的小卡。

『Silent Bomber』是一款全3D的即時演算動作遊戲，玩家的任務就是執行爆破。藉由主角手上的特殊裝置，鎖定敵人後將炸彈射出。躲到安全的地方再按下爆破鈕（不必擔心炸到自己），「轟」的一聲，讓人很有快感。尤其是在敵人滿天飛時，那種瞬間爆炸的畫面眞是有魄力！N64的「新世紀エヴァンゲリオン」演出的效果很棒，從出擊到和使徒對決之前，都是以動畫方式演出。只是正式的決鬥讓人感覺很像是那種「巨大的機器人大戰」或是「超人蓋亞大戰怪獸」（※2），因爲兩方的動作實在是太緩慢了。在試玩區中所展示的遊戲DEMO，有一款稱作「COUNTDOWN VAMPIRES」的遊戲很引人注目。這是一款類似「惡靈古堡」的動作冒險遊戲，有趣的是在遊戲中有一隻怪獸的造形設計很像SC裡Zerg的主力兵器『刺蛇』。除此之外，還有一個螢幕一直在撥放『SDガンダムG GENERATION-0』的全3D動畫，吸引了相當多的人觀賞。

展示區中的另外一個部份則是全力主打BANDAI的最新攜帶型遊樂器Wonder Swan（簡稱WS）。Wonder Swan可說是這次整個大會的新寵兒，亦是這次BANDAI參展的重心。BANDAI特別在WS的展示區中放置了相當多的WS，每一部都包括了數款已發售以及未發售的軟體提供參觀者試玩，並且設置了一個專用的舞台，而工作人員每個人的脖子上都掛有一台WS，再加上精采的舞台走秀，看來BANDAI眞的想要把這台最新的Wonder Swan捧上天去了。



▲BANDAI最新的攜帶型遊樂器新寵兒～Wonder Swan及其週邊配備



▲大型的舞台佈置及精彩的舞台走秀，替WS的宣傳增色不少



BANPRESTO バンプレスト

BANPRESTO這次可說是完全以『機器人大戰』來作爲主打宣傳，整個舞台設計像是一個小型的演唱會現場。除此之外，更請來演唱這些知名動畫的主唱者『影山ヒロノブ』以及『水木一郎』等知名歌手來舉行『SUPER ROBO SUPER LIVE』的演唱會，一天會有好幾場，而且演唱的曲目都不會重複。當每次演唱會開始時，保證BANPERSTO的展示區會擠的水洩不通，而且全場觀眾會爲之瘋狂，跟著一起高唱『魔神GO!!』。還可以看到假面騎士、鹹蛋超人以及機動戰士（SD版）和蓋特機器人（正常版）出現在現場喔。



ATLUS アトラス

一看到ATLUS，想必資深的玩家們馬上就會聯想到它的舉世異色名作～『女神轉生』。ATLUS的展示區在會場中不算很大，且參加展出的遊戲作品也只有五款。除了最新的DC力作『魔劍X』以外，其餘的軟體全部都是『女神轉生』系列的作品（不愧是ATLUS）。話雖如此，可是這些遊戲幾乎都是移植的作品。如『デビルサマナーソウルハッカーズ』（惡魔召喚師－靈魂駭客）就是在SS上大受好評後再移植到PS上的作品；而GB的兩款女神轉生外傳則是由GG移植過來的。所以全新的女神系列作品就只剩下夏天預定發售的『ペルソナ2罪』。但令人最感興趣的，應該是ATLUS加入DC的第一作品『魔劍X』。現場看來，以DC的硬體機能來表現『金子一馬』（※3）先生所設計的魔物，眞的讓人非常驚訝，整個效果表現的很好。由於是開發中的畫面，所以工作人員禁止拍攝遊戲畫面。（不只是『魔劍X』，連『ペルソナ2 罪』也是禁止攝影的。）不過他們倒是提供了可供攝影的DEMO影片在舞台上的大螢幕撥放。值得一提的是展示會現場放置了幾隻『魔劍X』裡的魔物模型供大家參觀，栩栩如生的造型，可說是模型精品中的精品。

SNK エス・エヌ・ケイ

SNK位在SCEI以及SEGA的攤位中間，整個展示區大半都展出NEOGEOPOCKET COLOR（NGPC）軟體。除此之外，其餘的軟體展示還包括DC的2D格鬥天王夢幻對決1999（KOFドリームマッチ1999）；NeoGeo越南大戰X（MetalSlugX）；NeoGeo CD的月華劍士2；PS的雅典那、餓狼傳說WA、月華劍士和KOF’98。DC的格鬥天王應該是許多人所期待的，但由於展出的作品完成度尚不是很高，所以看不出有什麼特別的地方。基本上給人的感覺沒有NG的KOF’98好。



▼NEOGE OPOCKET COLOR的畫面比起NGP似乎是好多了

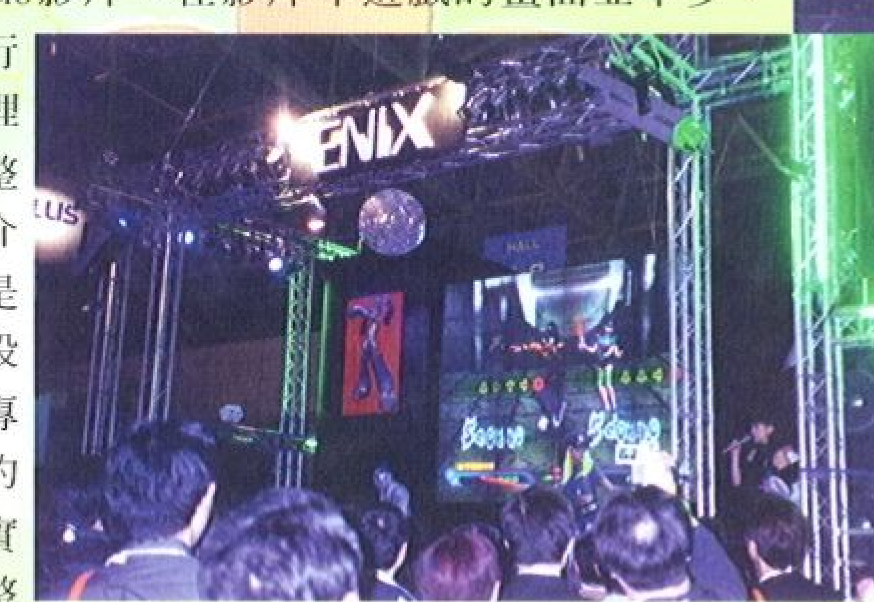
和BANDAI一樣，SNK也放置了許多NGPC在會場供大家試玩。NGPC是NGP的後繼機種，兩款主機的差異即是在COLOR這個部份。不過據玩過NGP的人說，NGPC玩起來的效果好很多。之前在NGP上殘影的現象在NGPC上幾乎都看不見了。NGPC是SNK公司目前傾全力推廣的攜帶型遊樂器。尤其是他們所使用的廣告詞眞的是相當有趣：『I’m not BOY』，明眼的人馬上就可以發出會心的一笑。如果你是標準的格鬥迷，那麼以下的這則消息你將不可錯過！在本次大會中，SNK發佈了一項相當重要的訊息，那就是SNK即將和CAPCOM共同合作開發格鬥遊戲。沒錯，平時王不見王的格鬥界兩大天王終於聯手了，並且在20日的下午3:00舉行特別的對談，標題即是『SNK VS. CAPCOM』。合作的平台即是SNK最新的攜帶型遊樂器NEOGEOPOCKET COLOR。決定發售的一款作品是卡片對戰遊戲，預定在今夏發售；第二款作品則為格鬥遊戲，預定在今冬發售。這個消息眞是令人太興奮了，期望在不久的將來可以在AC上看到他們的蹤跡。

SCEI ソニー・コンピュータエンタテインメント

在發佈了次世代PS的消息之後，眾人都相當期待SONY是否會在此次的電玩展中再發表一些令世人震驚以及訝異的消息。但事實證明，大家的期望都落空了。SONY很顯然的已經事先預知了眾人的想法，所以放了一個告示牌在會場，內容是告訴大家此次並沒有任何有關PS2的消息。（難道是暴風雨前的寧靜嗎？）比較起來，SONY在此次的展覽中可說是相當的低調，出展的軟體也不多。最特別的就是『OMEGA BOOST』的試玩區。參觀者必須先經過排隊，然後再進入房間內聽取狀況簡報，這時候工作人員會把試玩片送給你。之後再進入一個隔間聽取任務簡報，最後才進入一次可以容納50人的遊戲試玩區（眞是有點麻煩）。不過整個試玩區的佈置很有『星際』的味道。

ENIX エニックス

你是勇鬥迷嗎？ENIX特別擺設了一個神社（※4），專門用來展示勇者鬥惡龍七代（DRAGONQUEST VII）的DEMO影片。在影片中遊戲的畫面並不多，大部份是行走在城鎮裡的畫面，整段影片的介紹重點則是放在遊戲設計者的專訪。ENIX的展示區其實不算大，整個試玩區相當的小。歸咎原因，是因為整個展示區被舞台佔掉了絕大的部分。還記得大受歡迎的對戰熱舞嗎？為了對戰熱舞2（バストアムーブ2～ダンス天國MIX）的宣傳發售，ENIX特別佈置了一個舞台，在台上有一個相當大的螢幕，並且請了演員裝扮成對戰熱舞裡的人物角色。當螢幕上的遊戲角色開始跳舞時，舞台上的演員也會跟著螢幕上的角色做出相同的舞動，相當有動感。



SQUARE スクウェア

此次參展的軟體數量不多，但幾乎都是強片。已發售的Final Fantasy Collection、陸行鳥大賽車（チョコボレーシング～幻界へのロード～）、SaGa Frontier II；未發售的サイバーオーグ、FRONT MISSION 3、Racing Lagoon以及聖劍傳說。SQAURE為了替RacingLagoon造勢，甚至放了一台遊戲中的跑車在會場展示，當然車旁是少不了美女的。之前傳說中的『聖劍傳說』果然在展覽會場中出現了。SQUARE此次充份的利用PS的機能所做出的『聖劍傳說』，其畫面相當漂亮。整個遊戲的冒險系統也與以往不太相同。『聖劍傳說』在SQUARE的展示區是屬於禁止攝影的遊戲，亦沒有提供試玩。

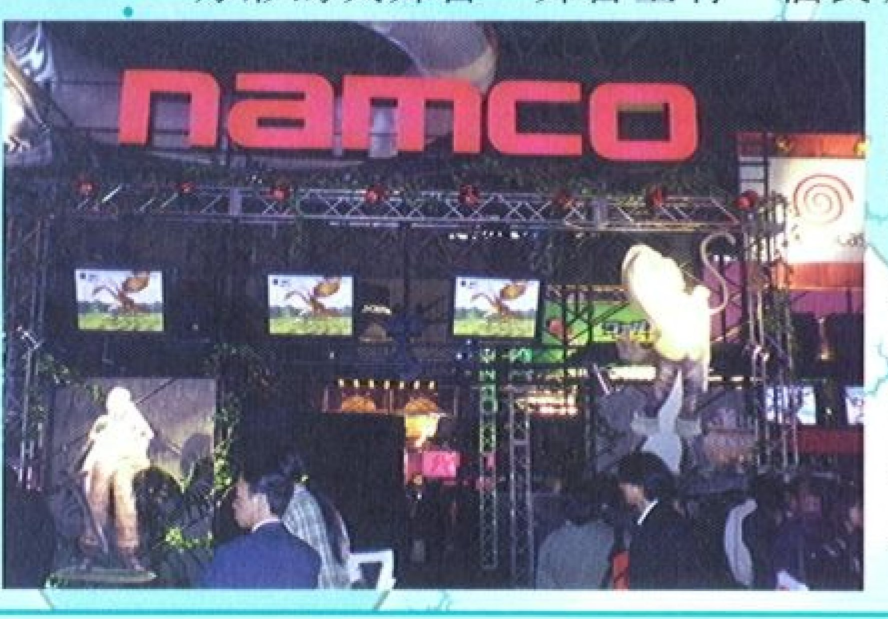


▲可愛的「陸行鳥小姐」正為試玩者解說遊戲流程

◀為了造勢，連跑車都出動了!!

NAMCO ナムコ

NAMCO這次可說是DC界的一匹黑馬。3月11日當天，NAMCO以迅雷不及掩耳的速度閃電宣佈移植版的『SOULCALIBUR』，並且將整個遊戲畫面的精緻度提升到令人嘆為觀止的細緻。不論是光源、色彩到貼圖，都到了讓人無可挑剔的地步，再一次將DC強大的硬體機能發揮出來。在NAMCO的展示區裡，放置了完成度30%的『SOULCALIBUR』供參觀者試玩。和NAMCO其餘的遊戲相比較後，發現試玩『SOULCALIBUR』的人相當多。事實上，從整個展示區外觀看來，可以知道NAMCO整個宣傳主力亦是放在『SOULCALIBUR』上面。展示區裡同樣有一個長方形的大舞台，舞台上有一個長方形的大螢幕。當開始撥放DEMO影片時，會有一群可愛的小妹妹在台上邊跳邊唱，頗具青春活力的氣息。





日本春季東京電玩展

SEGA ENTERPRISES セガ・エンタープライセス





▼衆所矚目的「莎木」，預定發售日期竟一口氣延到了八月，令人大感失望



SEGA的展示區，依舊是緊鑼密鼓地宣傳他們最新的次世代主機Dreamcast。不比去年，此次DC夾帶了相當數量的軟體而來，再加上數款研發中人氣度極高的遊戲軟體，讓整個SEGA的展覽區熱鬧非常。『シェンム～莎木～』從原本的4月預定，一下子延到了8月5日的確定日期（眞不知是該高興還是難過），會場中共展覽了三種版本。一種是芭月　涼在展覽會場的特別版，可以看到玲　莎花站在櫃檯裡，芭月　涼可以四處跑來跑去。另外兩種則可以眞實體會莎木的遊戲模式（QTE）。其中一種遊戲方式是當螢幕出現指令時，玩家就按下相對的按鈕，這時候角色就會做出特定的動作，和SEGA的動作遊戲『火爆刑警』的特殊攻擊一樣（當然，你也可以不要按，故意讓芭月涼撞上去，這樣也很好玩）。另外一種遊戲方式則是和Model 3 Step2的名動作遊戲『SPIKE OUT』一樣，邊走邊打人。遊戲中的畫面相當美麗，遊戲裡角色的動作相當眞實，值得玩家期待。



除了遊戲展示之外，在現場還提供了DC專用的PDA遊戲下載。而且下載遊戲還會送你一顆PDA專用的電池喔。除了大量的軟體展示之外，SEGA此次一直主推DC的網路功能並推出了DC的DeramPassport 2。現場也展示了幾套利用網路功能連線的遊戲，供參觀者試玩，並與Microsoft共同合作，推出DC最新的網路業務『WebTV』。

CAPCOM カプコン

遠遠的就聽到了吵雜的格鬥喊叫聲，走近一看，原來是CAPCOM在展示舞台上舉辦格鬥大賽。再仔細一瞧，正在和玩家進行激烈對站的CAPCOM代表不是別人，正是SF元祖的格鬥美少女『春麗』是也。穿過展示舞台，一眼就瞧見SF的龍與櫻花正在擺出各種姿勢供參觀者拍照，一旁還可看見魔域幽靈的莉莉絲以及玲玲走來走去。身穿紅色飛行裝的金髮男子，這不是POWER STONE裡的男主角嗎？望眼看去，這些角色的集合眞是形成了一幅相當有趣的畫面。事實上，他們最主要的工作，除了供人拍照，還要陪參觀者玩遊戲，遇到玩家不了解的地方，還要負責詳細的解說。

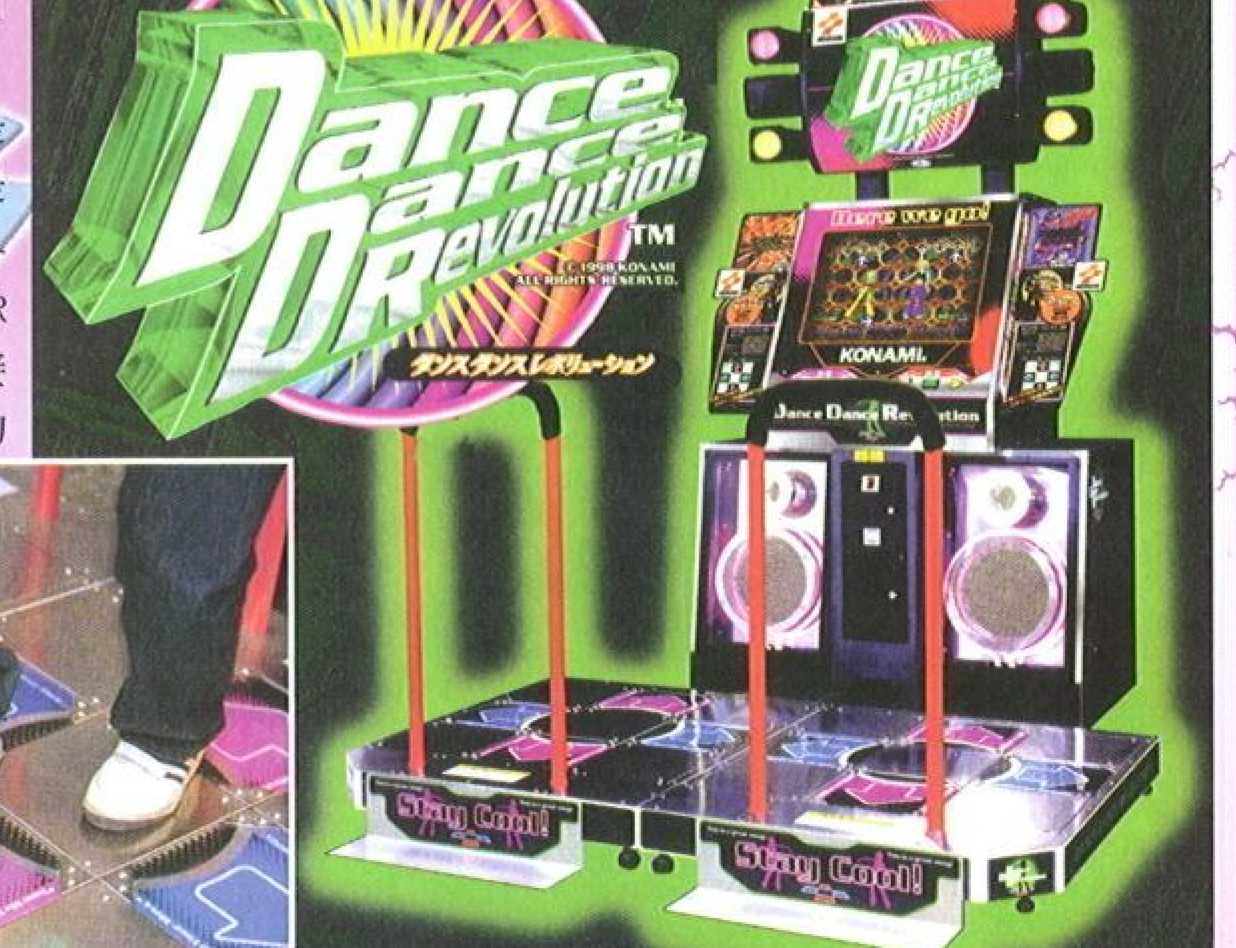


來到CAPCOM的展示區，除了有精采的遊戲可供試玩外，還要記得隨時注意身旁走來走去的電玩角色，一定會另你大開眼界。此次CAPCOM所展示的遊戲軟體中，最令玩家期待的應該是那一款由『惡靈古堡』原設計者所精心設計的『侏儸紀公園』動作冒險遊戲『DINOCRISIS』（恐龍危機）。現場並沒有提供玩家試玩，只有播放事先就已經錄製好的遊戲介紹。走過了試玩區，不禁被眼前的景物給嚇了一跳，原來試玩區背面的格板上吊滿了大大小小各式各樣的槍枝。這些槍枝全部都是遊戲中所出現過的。其中包括有『BIOHAZARD』、『BIOHAZARD 2』以及即將登場的『DINO CRISIS』。相信武器迷看到了一定會相當興奮！



KONAMI／コナミ

整個展示區熱鬧非凡，到處都可以看見有人在『跳』。跳的不是別的，就是KONAMI目前在AC市場上最受歡迎的Dance Game，『Dance Dance Revolution』，現場展示的是最新的2nd版本。所以人潮洶湧，到處都是等著排隊『跳舞』的人。除了AC版外，另外還有PS版的DDR可供參觀者試玩。PS版的DDR特別做了一個特製的跳板，可以由搖桿座接續，讓玩家也可以在家裡同樣享受到DDR的舞動樂趣。KONAMI加入DC的第一彈作品『エアフォースデルタ』(名稱暫定)，是一款飛行的遊戲。遊戲中的飛機即是現今眞實世界裡實際存在的各種戰鬥機、直昇機等，遊戲畫面非常的棒。想必很多人都不會對KONAMI的節奏DJ感到陌生，但事實上KONAMI已經有了最新的『演奏台』，在現場可以看到以電子吉他方式彈奏的遊戲台，以及打鼓方式的遊戲台。這些遊戲台在台灣似乎都還很少見。



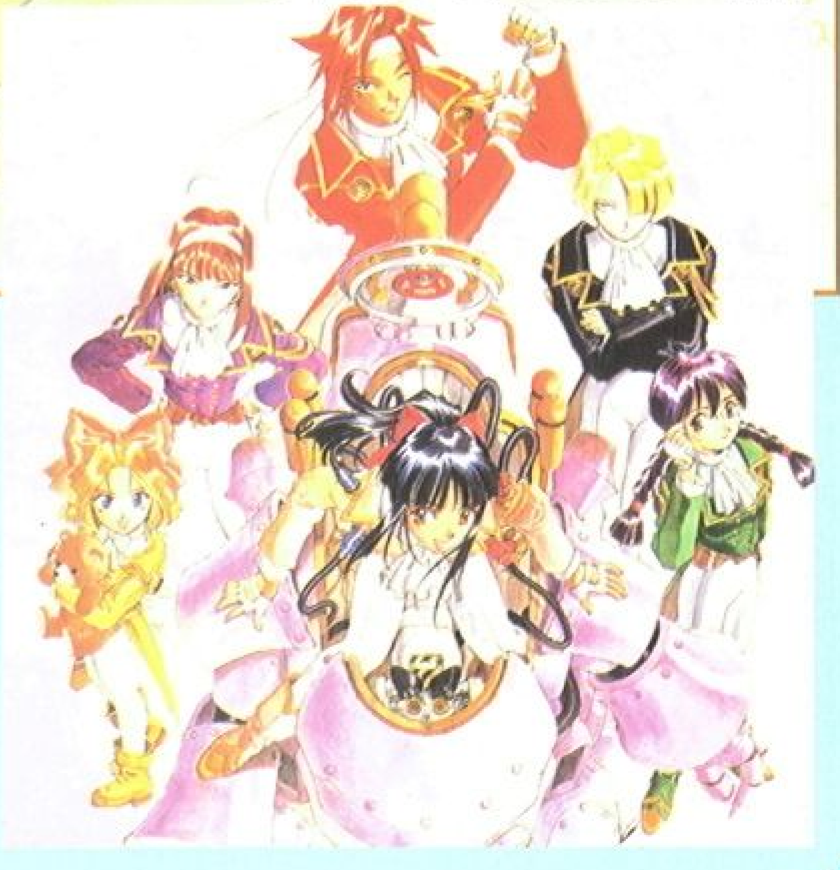
▲可兩人共玩的「Dance Dance Revolution」2nd遊戲台

TECMO／テクモ



▲TECMO的攤位上正展示著「生死格鬥2」的畫面

TECOM在軟體預定展覽表上只有預定展出兩款軟體。一款是『モンスターファーム2』，另一款是『生死格鬥2』(ギャロップレーサー3)。但實際上這兩款軟體並不是我們來到TECMO的重點，我們所企盼的是可以看見最新的『DEAD OR ALIVE 2』的遊戲畫面。果然，在『ギャロップレーサー3』的展示動畫之後，出現了『DEAD OR ALIVE 2』的遊戲展示畫面。在超過5分鐘長的展示動畫裡，可以很清楚的看見遊戲角色的動作、格鬥的過程，以及各關卡開頭的展示動畫，並且在動畫中公開一名新的女性角色，若是與NAMCO的『SOULCALIBUR』相比，則只能說『DEAD OR ALIVE 2』是完全不同的感覺，相信『DEAD OR ALIVE 2』絕對是一款強作。



HUDSON／ハドソン

爲了『北へ』的推出，HUDSON將整個會場佈置成雪景，高大的聖誕樹上堆滿了積雪，整個展示區的氣氛就彷彿是到了美麗的北國。再配合現場的宣傳活動，吸引了相當多的人駐足圍觀。HUDSON的另一款DC作品則是『ELEMENTAL GIMMICK GEAR』(精靈機兵)，是屬於ARPG類型遊戲。



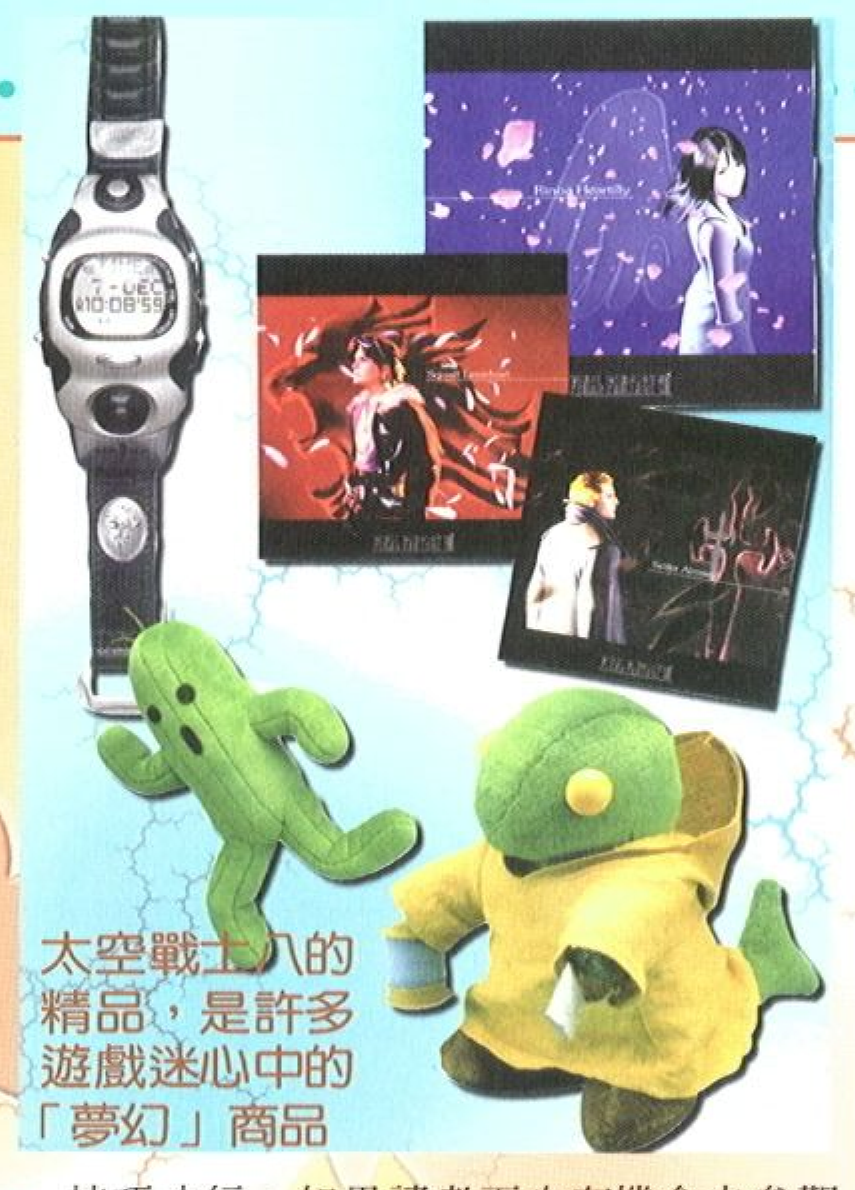
物品販售區

先前提到過，此次展覽會場的物品販售區比起去年大上了1.5倍。既然來到了這裡，除了看看精采的遊戲展示畫面，玩玩尚未發售的遊戲軟體之外，最重要的就是要抱『一點』（這個『一點』隨個人財力而定，像筆者看到這些精品簡直快瘋了，光是在SQUARE的物販區就浪費了兩個半小時排隊！）紀念品回家。這一次在物販區設置攤位的廠商不少，尤其是那些知名的大廠則是個個跑不掉。既然如此，瘋狂搶購的情況則可見一般。例如SQUARE攤位的FF VIII精品，在早上11：00就幾乎全部賣光了（開場時間是10：00）。其他如BANPRESTO、COMPILE等都擠滿了一堆人排隊買精品。其實逛街看東西這種事可是人人都會做的，但若想要『買』到自己心儀的物品則可真需要一點技巧才行。如果讀者下次有機會去參觀東京電玩展、又是個標準的精品迷，非得買個幾件『超酷超炫』的神奇精品回去炫炫不可。

那就傳授你幾招簡單好用的購物秘訣吧!!



▲SQUARE的物品販售區，在展覽第二天大排長龍不說，許多精品，如美美的太八頭巾，早就銷售一空，掛上Sold Out的紅色牌子了！



太空戰士八的精品，是許多遊戲迷心中的「夢幻」商品

購物秘訣

購買精品第一要務～早起。『早起的鳥兒有蟲吃』是最土法煉鋼的方法，也是最有效的方法。只要可以比其他人早到會場，你就成功了。進入會場後的第要事，不是開始四處瀏覽新Game（千萬記住『遊戲不會跑掉，精品一定賣光』的至理名言），而是馬上到物販區去，找到想要買的精品。記得！要先挑容易賣光的下手。買完後先不要急著去逛，走出會場找寄物櫃（會場的周圍放有許多的寄物櫃，將剛才所買的東西放進置物櫃中，然後再進去繼續『血戰』，否則揹著重重的精品晃肯定會讓你付出慘痛的代價）。今天沒買到的精品，可以明天再來試試機會，事實上可以把整個購買的過程分為幾天來進行，最後還有一招最厲害的方法：就是設法弄一張記者證，在電玩展第一天尚未對外開放時就進場參觀。這一天進場的人數不會很多，保證沒有人會和你搶，也不用排隊，想買多少就買多少。怎樣？濫用權力的感覺不錯吧！附帶一點很重要的，記得現金要多帶一點，越多越好，因為會場內幾乎不可以刷卡，再加上些『夢幻精品』的價格本身就是一種『夢幻』，所以…，就自己看著辦吧！

為期三日的東京電玩展已經結束了，這次展覽的規模比起去年的展覽要來的大，參觀的人數也要比去年成長許多，總計是163,448人（※5）。雖然參展的廠商比起去年秋季展要來的少，但是展出的軟體總數量可是比去年多出了將近100款喔（在電玩界好像看不到經濟不景氣）！這次大會中許多令人期待的軟體紛紛現身，但很遺憾的是此次的展覽中未能有次世代PS的消息，看來只好等到秋季展再見真章了。題外話，任天堂趁著SONY發表次世代PS之時，也對他們的下一代主機做了表明。據NOA（Nintendo Of America）的會長哈瓦得．林康在義大利的索林特參加海外的任天堂關連廠商Third-Party發表會時，所發表的一番談話中提到任天堂次世代主機的開發狀況，任天堂的次世代主機是由SGI所獨立出來的團體『Art-X』所負責開發，主機性能『至少』是次世代PS的『同級以上』，並且將會在99年的12月對軟體開發者提出詳細的說明報告。目前可以得知的是次世代的任天堂主機所採用的媒體可能是和次世代PS相同的DVD。而且林康會長的發言也已經經過任天堂的證實。看來年末不只是次世代PS會掀起旋風，一場新世代的主機大戰又是在所難免了，那麼DC又將如何來應付這兩個來勢洶洶的敵人呢？讓我們拭目以待吧!!



日本春季東京電玩展

附註：

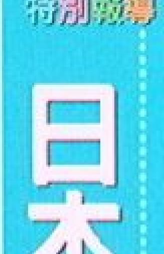
※1 東京電玩展一年有兩次，分別是春季展以及秋季展。

※2 超人蓋亞（ガイア）：超人家族的最新成員。目前日本正準備上映三位新世代超人（ディカ、ダイナ以及ガイア）共同合作抵禦怪獸的電影。

※3 金子一馬，是女神系列惡魔角色的設計者。其惡魔多變詭異的造型，深得玩家青睞。

※4 由於DQ VII的一延再延，DQ VII的廣告内容是衆人在神社前祈禱DQ趕快發售的情況。所以ENIX特別將展示DQ的DEMO螢幕放置在神社裡，是有原因的。

※5 3/19的參觀人數是18,931人、3/20的參觀人數是65,982人；3/21的參觀人數是78,535人，三日加起來總計是163,448人。



99年東京春季電玩展夢幻SHOW GIRL票選活動


1


2


5


3


4


6


10


7


8


9

為回饋廣大讀者群，軟體世界雜誌社特與遊戲世界雜誌社舉辦『99年東京春季電玩展夢幻SHOW GIRL票選活動』，將越洋拍攝到的曼妙SHOW GIRL精選出十位，供讀者們參加票選，請在雜誌後方的讀者回函卡中，填上您心目中認為最棒最吸引人的前三名SHOW GIRL，並填寫齊全讀者個人資料，寄回軟體世界雜誌社收，就有機會得到兩家雜誌社編輯們為您辛苦從日本帶回的遊戲精品喔！我們將累積票數，選出讀者心目中最愛的SHOW GIRL前三名，只要票選到這前三名SHOW GIRL的讀者就可參加抽獎，獎項包括：太空戰士八手錶、名片夾、聖劍傳說名片夾、シェンムー莎木大型手提袋、多款PS、DC遊戲試玩版、徽章、墊板、資料夾、滑鼠墊…等，由於獎項衆多，在此不再列舉，請讀者參考附圖。中獎名單將與遊戲世界雜誌於抽出後，公佈於遊戲世界179期及軟體世界122期『軟糖報報』中。

獎品圖片



'99春節電腦特展暨多媒體展 專訪

●苦力小編一手報導

各位看倌兒咱們好久不見啦！這回苦力小編將帶您參觀參觀，咱們遊戲界的一大盛事－多媒體展。這一年一度的遊戲展覽盛會，讓各家參展公司無不卯足全力做最完美的演出，將一年來辛苦耕耘的成果呈現在玩家們眼前。

今年台北的多媒體展可比往年更有看頭，除了請來美女助陣，還有當紅的藝人來會場與大伙玩遊戲喔！有這麼多精彩的活動，身為哈GAME族的您怎可錯過呢？請快跟苦力小編一起來瞧瞧吧！

幕後的搖籃手 台北市電腦商業公會

這回苦力小編動用特殊管道，採訪到咱們台北多媒體展的籌辦單位－台北市電腦商業公會。在美麗的joyce韓悅玲小姐的介紹下，讓小編知道了更多不為人知的辛酸啃！

您別瞧只有短短四天的展覽，公會可是花費了好長一段的時間在籌備呢！每天一大早會場還沒開門，公會的人就得先來巡視，看看有沒有什麼問題、有哪些地方要補強的；展覽期間時，群眾及廠商在五點半一到便散場的散場、下班的下班，可是公會的工作人員還不能休息咧！

一年十多個展覽，公會就像上沙場一般衝鋒陷陣，而且每次展覽的性質都不一樣，所以每次要面對的廠商也都不同。

joyce說辦展已經成為她生活當中的一部份了。為了讓展覽能更熱鬧，吸引更多的消費者前來觀賞，她總要花好多的心思來籌劃，想不一樣的點子及看頭。為了能有更多的創意，出國看展、充電也是不可或缺的。



▲展覽幕後的催生者joyce

由於國內廠商一般都比較缺乏辦展覽方面的經驗，所以有時候辦展覽也得間接地教育廠商，如何包裝自己的公司、產品，如何能吸引消費者集中到自己的攤位來。有時廠商不見得對其它行業熟悉，所以公會也得適時扮演紅娘從中拉線，譬如說有廠商想在會場上送冰淇淋，公會就介紹其相關的公司；有廠商想請藝人來辦活動，就先幫他們拉好線，找上該藝人的經紀公司，剩下再由他們自己兒去談啦！

諸如此類的工作對joyce而言，已經都是家常便飯了。雖然工作非常瑣碎，但是也因此而拓展自己的生活領域，認識更多各行各業的人，這也是另一種收穫吧！像現在啊！很多媒體朋友看展逛累了，就開溜到公會這兒打尖一會，大夥有機會聚在一起聊聊天也是挺好的。

競爭激烈的宣傳花招

看完了咱們公會的內幕，也該進去瞧瞧今年的展覽有啥爆炸性的話題啦！這次展覽規劃了育樂軟體區、硬體周邊區、應用軟體區、多媒體電腦區、DVD專區、專業媒體區及電腦教室區等七大區域，可說是包羅萬象、應有盡有。

來看看咱們的軟體公司吧！代理Dreamcast的太電欣榮股份有限公司，在會場中搭起了青少年最喜愛的「SEGA主題樂園」，而老字號的大宇也成立了「大宇遊樂館」，邀請各方高手前來挑戰；最有噱頭應屬於業訊公司吧！他們請來了當紅的電玩炸子雞～天心，來到會場和大家玩大風吹。嗯！聽起來很熱鬧吧！咱們就快去瞧瞧精彩的育樂軟體區！



▲羅技的電玩大賽可是客滿的唷！

各家廠商

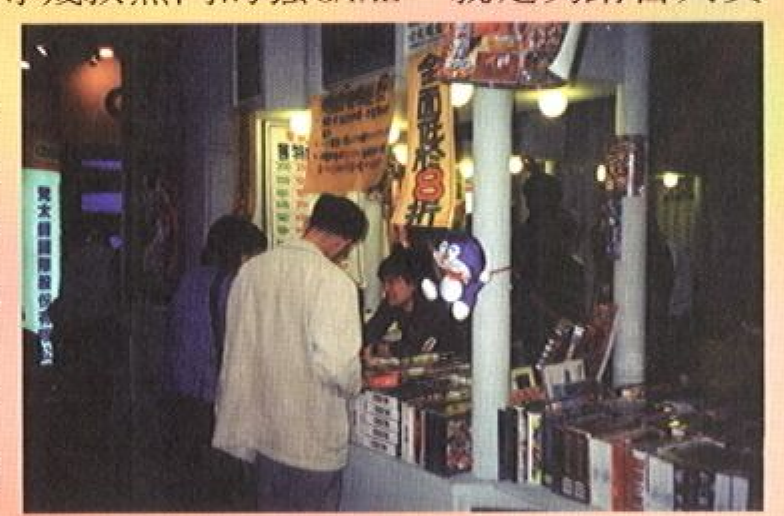
每家廠商為了吸引更多的玩家前來參觀，無不卯足全力辦活動；為了一一獵取這些鏡頭，可折煞了小編我呀！在人山人海中衝鋒陷陣。走筆至此，苦力小編靈感一來，決定寫上幾首打油詩，讓玩家也能體會當時的景況，請仔細讀了～

春節電腦展暨多媒體展專訪

智冠

四面楚歌心不驚 叮噹萃聚來助陣 雷峰塔托好業績 風起雲湧惟智冠

話說咱們的智冠科技，在這一波造勢的熱潮中並未隨波逐流，仍是堅持一貫的特色，搭起那古色古香的牌樓，安守本份地展出各研發小組的心血結晶；面對左鄰右舍擴大器的肆虐，卻絲毫未曾影響銷售量，單是雷峰塔、小叮噹大富翁、風雲、江南才子唐伯虎等幾款熱門的強GAME，就足夠銷售人員忙昏頭了。



▲小叮噹是否激起您童年的時光呢？

繼金庸、古龍之後，智冠科技與另一位武俠宗師－黃易也攜手合作，即將推出的是一款名為『破碎虛空』的角色扮演遊戲；當遊戲的DEMO畫面在會場上曝光時，吸引了許多玩家的目光，尤其是栩栩如生的細膩動畫、精緻的3D模組架構，讓遊戲更有其獨特的風格，相信屆時必定引起一陣旋風。

協和

花花女郎聚一堂 誰家攤位強強滾 人手一本普雷伯（play boy） 恍然大悟乃協和

由影視業跨足軟體的「協和新世紀影音共和國」，在這次的展覽中給了觀眾逼真的影音視覺享受，還請來多位妙齡女郎與君同樂，所以啦！他們的攤位也是擠得水洩不通囉！



▲魔動機器人厲害吧！

除了真人美女、遊戲及影音媒體的部份，他們還展示著最近合作銷售的樂高積木呢！看著機器人一動一動地彈電吉他真是好玩，原本只是單純的推積木遊戲，現在竟然能與電腦結合起來，不禁讓人感嘆科技的進步真是日新月異啊！

梵太師

跳樓拍賣大放送 福袋一包裝滿滿 樂得玩家笑呵呵 忙著數錢梵太師

看著『瑞璇姊姊』（編按：梵太師的優良員工）穿起紅袍、拿著麥克風，大聲吆喝著的模樣，再瞧瞧滿地搶GAME的玩家，嗯！這次的展覽想必梵太師也是大贏家一個！



▲青一色的都是男生唷！

會場中雖然沒有展出新的遊戲，但是大方地以福袋回饋消費者，所以梵太師會場的生意可是格外地好；499元一個福袋，隨便您裝幾套遊戲，哇！這個超超優惠的價格，無怪讓許多人搶破頭囉！沒人搶的，只剩下場外那些被男友拋棄的可憐女子，孤伶伶地望著在會場中廝殺的薄情郎，唉！誰說只有女孩子愛貪小便宜呢？

第三波

兔年請來兔女郎 遊戲狂賣兩百萬 且待龍年龍女出 再創佳績第三波

看了小編上頭的順口溜，您不難想像第三波今年在會場的搶手程度吧！自從他們搬到世貿對面之後，嘿嘿！這補貨、人力支援的動作，其他公司可是望其項背的呢！只要一通電話，馬上有最快速的服務，也難怪他們創下如此的佳績了。



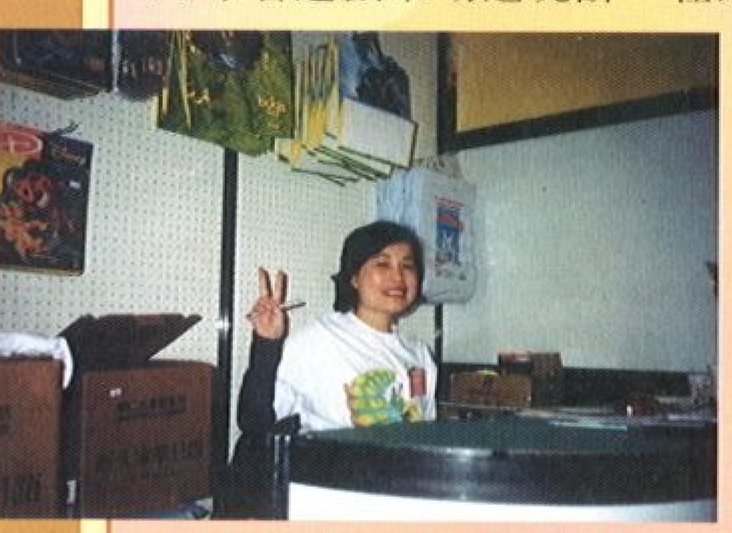
▲坐擁齊人之福、還一張苦瓜臉？

雖然今年沒有蘿拉來助陣，不過第三波應景地請來了兔女郎，在會場中發氣球給參觀者，也吸引了不少人潮，再加上一套套強作出爐、人山人海的強力攻勢，嗯！業績想要不好也難囉！不過工作人員一個個倒是累得不都成人形了說，展覽完可能要好好的補一補囉！

億弘

遊戲幼教多媒體 一次夠購來此處 安守本分來參展 一貫風格為憶弘

這次的展覽憶弘由大掌櫃－黎姊來坐鎮，維持著一貫米利亞的風格。近年來憶弘的產品趨向多角化經營，不再單只守著遊戲市場這塊餅，在幼教與多媒體的領域上，也有著亮眼的成績；像最近當紅的『蟲蟲危機』，聽說短短幾日，光是在華納威秀影城的銷售就有上百萬元的進帳呢！所以啦！這次展覽憶弘的『蟲蟲危機』，成了親子最喜愛的地方。



▲這位可是憶弘的當家－黎姊喔！

華義

夢幻系列出頭天 結合漫畫作遊戲 重新轉型再出發 搶得先機在華義

華義國際的表現可說是愈來愈出色，純愛手札年初就為他們搶下好采頭，後頭還有長長一串預定上市的遊戲等著排隊呢！小編我最期待的是夢幻西餐廳2，當個優秀的大廚可是我的夢想喔！



▲只要199！大家卡緊來買喔！

這回在會場展出最用力的，是「51區小組」的力作－眞命天子，結合漫畫與遊戲的這款遊戲，在華義的大力宣傳下，想要沒聽過恐怕也很難；轉型後的華義國際在宣傳曝光上的努力是有目共睹的，也營造了他們多款遊戲的銷售佳績，所以小編以後會緊盯華義，看他們有啥新作品要發表，隨時為玩家們做最快速的報導。

華彩

通路遊戲一手包 研發遊戲不含糊 萬王之王好名號 雄心壯志看華彩

華彩軟體從通路踏足遊戲界，是另一個領域的反向思考；聽說今年遊戲的發行量十分驚人，準備與發行盟主第三波一較高下喔！除了遊戲的發行量大之外，自製的遊戲也不少，最受矚目的就是國內的第一套連線RPG『萬王之王』啦！希望這個名字也能為他們帶來好采頭。



▲布幕裡賣的是什麼藥？

奧汀

三國群英赴盛會 幻世錄也來現身 育樂展中初露臉 小試啼聲乃奧汀

沒有虛華的外表，只有簡簡單單的佈置，展示著研發人員努力的心血結晶，這是大部份遊戲製作小組呈現的展覽，奧汀科技就是這樣一個樸實無華的遊戲公司。

不過要一探公司負責人－居則文大哥，可眞不容易咧！小編我呀三顧茅廬才找著人說。啊！不對，應該說三顧「奧廬」才對啦！對了，在此透露一個小八卦，宇峻的老闆與奧汀的老闆可是很好的朋友呢！應該是年紀相仿、個性相投的關係吧！兩個人都是很靦腆內向的唷！

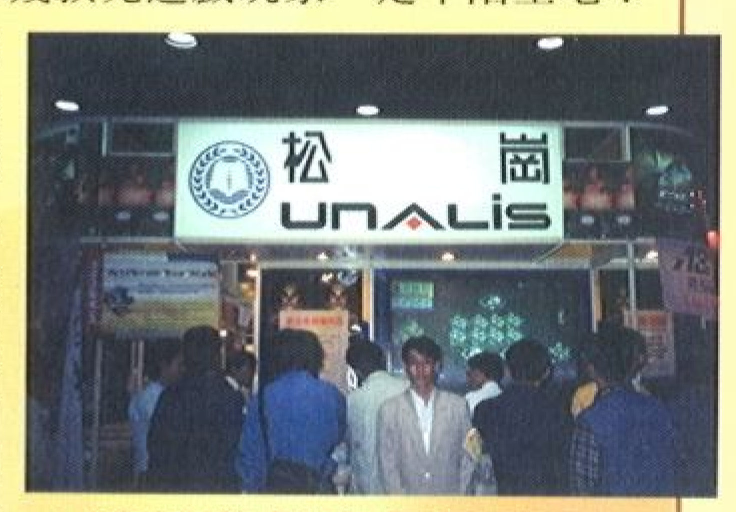


▲奧汀科技的會場。

松崗

星海魔獸續稱霸 即時遊戲霸一方 破壞神說勿忘我 待我重現顯松崗

相信打油詩上的那幾款兒遊戲玩家一定不陌生吧！猶記得那幾個拼命廝殺的夜晚眞是快活啊！只是下個月面對電話費帳單的日子，可又好不心疼啊！連線遊戲就是這麼叫人著迷，唉！要我不想它也難，預告著今年上市的暗黑破壞神2，想必又是一套襲捲玩家荷包的遊戲啦！



▲連線遊戲真是風靡不少玩家啊！

大宇

四代同堂大富翁 仙劍軒轅稱雙雄 誰家福氣好遊戲 金字招牌屬大宇

大宇遊樂館『霹靂闖通關』的活動，為大宇的會場帶來了熱鬧的人氣。佔地頗大的展覽場，大部分用來與玩家同樂，只有一小個據點是銷售產品，相信大宇就是以這樣的心情在研發遊戲。

仙劍的SS版終於上市了，這個首套也是末代的PC移植SS遊戲，相信更具有收藏的價值，而呼聲已久的軒轅劍三也在會場中也展露頭角；另外會場中也有各式各樣精巧的周邊哦！無法參觀台北資訊展的玩家沒關係，在台中、高雄您都有機會瞧見那一個個可愛的鑰匙圈；不過最吸引小編的，還是那兩尊巨大的嗚咪、忍太郎布偶，嗚嗚！眞希望可以幺一個回家抱說．．

大宇資訊在玩家的心目中是個量產質精的遊戲公司，所以李總經理常打趣兒地說：玩家願意支持大宇的遊戲，而不去買盜版的補帖，是因為怕大宇會倒。希望消費者有更多智慧財產權的觀念，別讓研發人員辛苦的血汗化為烏有。

▲瞧見那兩尊布偶沒？您是否也粉想要咧？

太電

DC平台全新上市 熱鬧歡樂運動會 遊戲競技友誼賽 全番享受在太電

SEGA最新電玩主機Dreamcast的上市，在遊戲業界中激起了一陣旋風，在光華商場處處可見預約DC的告示、聽說前陣子黑市的價格還飆到18000元呢！可見DC魅力凡人無法擋。在強敵PS2未現身之前，DC應該還是會獨領風騷一段時間的。



▲嗚！嗚！好多人啊！害個子小的我都照不到。

這次的展覽中最受矚目，的就是『AM2研』研發的遊戲『莎木』。這套號稱百萬級軟體的新形態FREE（Full Reactive Eyes Entertainment）遊戲，在會場中可是吸引不少玩家佇足唷！除了試玩之外，還有美美的精品展售唷！讓玩家可以將喜歡的角色買回家好好收藏。

宇峻

大富翁來遊世界 絕代雙驕上電腦 超時空後新力作 創新求變屬宇峻

宇峻科技的超時空系列，在玩家當中建立了相當的口碑，回首當初的辛苦創業，我想施文進大哥應該很欣慰了！

繼SLG類型的遊戲大賣之後，宇峻科技於今年嘗試新形態的遊戲－大富翁世界之旅，可不是單純的益智棋盤遊戲喔！在遊戲的大陸地圖裡，不論大小城市都有該地的人文地理介紹，以全程語音的動畫形式播出；由於這個部份是和出版<<大陸尋奇>>的金卡多媒體科技股份有限公司配合，所以圖文並茂，『粉』美的唷！玩遊戲還可以順便了解當地的狀況，寓教於樂兩相宜呢！

除了即將上市的大富翁世界之旅外，宇峻科技與桂冠圖書公司合作簽下古龍遺作－絕代雙驕的版權；由於授權的部份是完整的古龍書籍正版，因此在劇本內容與改編方面都不會有啥問題，敬請玩家期待囉！



▼這些人物還上過我們軟體世界雜誌的封面哦！

業訊

萬頭鑽動所為何 載歌載舞美少女 斥資重金做宣傳 一戰成名是業訊

雖然自製的遊戲尚未上市，但業訊仍氣勢磅礡地前來參展；除了以大型電視牆強打自家產品之外，更重金禮聘妍婷美少女，在現場與君同樂！定時的辦活動，打著美女攻勢的策略，讓他們的會場聚集了許多玩家。

正當苦力小編專注之際，發現了留著口水的特約作家－余伯翰，參雜在人群中死命地看著台上的小妞，連小編喊他都沒聽見呢！可見得業訊的造勢活動辦得很成功唷！

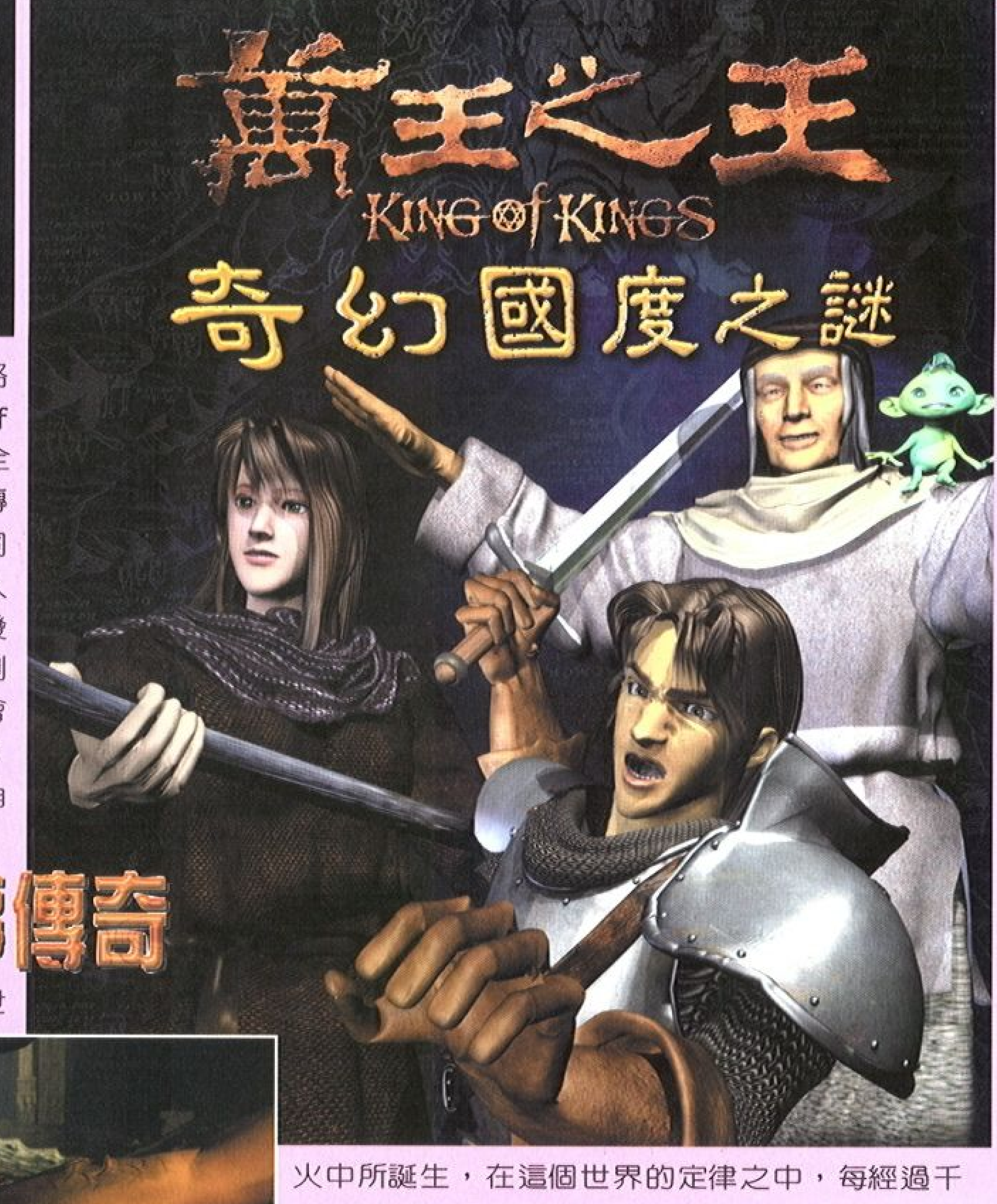


▲『粉』動感吧！

看完了這麼多遊戲公司賣力的演出，您是不是覺得意猶未盡咧？沒關係，苦力小編會努力為您收集最新的情報唷！所以請不要錯過咱們精彩的軟體世界囉！







萬王之王・奇幻國度之謎

在國內網路界中頗知名的網路遊戲『萬王之王』(King of Kings),在國內廠商華彩軟體的全力支持之下,終於由純文字系統轉型成3D圖形了!這個可容納千人同時連線、每天上線人次超過五萬人的遊戲網站,在經歷了一年的開發醞釀,即將在三月份進行Beta版測試。根據製作單位表示,他們將會讓該遊戲能早日呈現在國人面前,成為中文世界的第一個線上多人角色扮演遊戲。

烈火中的故事傳奇

在充滿怪物、魔法及蠻力的世界裡,有一個叫做坦格拉美亞大陸的地區,而這個各類種族雜處的土地上,有個『萬王之王』的古老傳說:根據傳說所言,由於坦格拉美亞大陸是在無盡的烈火中所誕生,在這個世界的定律之中,每經過千年,這個世界都得再度面臨猛炎的洗禮及淨化,而只有被稱為『萬王之王』的領導者,才能夠率領這世界的所有生物,自焚燒的烈焰中再度重生,讓生命生生不息地延續在這塊土地上。

多人互動的遊戲架構

真實存在的角色互動

『萬王之王』是個以中古世紀爲背景的連線多人角色扮演遊戲,而玩家在這個世界中所扮演的角色,就是這個虛擬時空內眾多人物中的一個。玩家除了得在這個世界中設法生存下去之外,還要不斷地提升自己的能力,學習各種技能及魔法,以便應付這個世界裡的種種挑戰。

萬王之王屬於即時的網路連線角色扮演遊戲,每個連線到這個世界的角色都是現實生活中活生生的人,他們有各自的自我意識,會依自己的意志及想法去活在遊戲之中,並會表現出自己的生活方式。

不斷進步發展的世界

除了世界中的人物角色是由眞實人物所扮演之外,遊戲的時間也如同眞實世界般地不斷流逝,其一回合等於現實時間的一秒;而晝夜也會隨著時間變換,讓人感受到這是個活著、會呼吸、存在另一個時空的奇幻世界。

在遊戲之中的主要任務及進行方式,基本上是由管理整個遊戲的大神所制定,不過擁有國王或大臣權力的玩家們,也可以自行設計國家內的任務及進行方式。任何任務路線都可能隨時被修改,所以只要玩家留意的話,新的任務、區域和挑戰都會不斷地出現。

在這個世界中,由於整個系統會持續地運作與更新,因此新的魔法、技能,甚至職業都會隨著故事的創造與發展而持續推出;而各種bug及不合理的制度也會隨時修正,因此整個世界的一切並不是一成不變的。對某些不合理現象不滿的玩家,可以經由建議和請願來推動世界的革新。在這個世界裡,和平的集會遊行是玩家的特權。

多采多姿的職業系統



當玩家剛進入遊戲時，可以選擇成爲戰士、牧師或魔法師等三種最基本的職業之一。當玩家在經過種種的歷鍊後，等級到達20級時，便可以獲得英雄的稱號；這時除了玩家本身之外，別人將無法看到你的等級，而只能看到你的英雄稱號。

當玩家成爲英雄並且等級達到25級，且屬性達到轉職所需的數值（屬性最大值＝等級+1）時，就可以利用國家所發展出來的英雄會館來進行轉職。新的轉職一共有九種職業，這時根據之前玩家所選擇的基本職業，每類有三種不同的進階職業。以下就是這些職業的名稱及特色：

戰士系

以戰士為基本職業所轉職的系列，特長是擅用各種武器、護甲，攻防能力高且體力強健，但多半不善於施法。

遊俠

堅守正道的神聖戰士，不僅各方面的能力都相當優秀，其防禦能力更是首屈一指，是屬於新手最適合上手的全方面戰士。除了戰鬥能力強悍之外，也會施展自然醫療術或一些初級的輔助魔法。

狂戰士

以怒氣增加戰鬥力的蠻族鬥士，其特色是每一回可攻擊兩次，如果使用狂暴攻擊時，每一回的攻擊數最多可達14次！不過這種殺傷力強大的絕招會耗損HP，但如果搭配可恢復體力的狂暴之吼時，便可以用少量的MP來恢復HP。相對於狂戰士的多次攻擊能力，他們只能穿較輕的護甲以避免降低敏捷度。

騎士

是唯一可以騎馬的職業，除了人物的載重量會大幅提升之外，其在馬上所使用的衝刺攻擊，可以在攻擊敵人並造成重大傷害時，同時將敵人擊倒而無法動彈數回合。
另外騎士受過的嚴格訓練，讓他們可以將使用武器的技能提升到最高，因此武器技能是所有職業中最強的，因此其攻擊的命中率也是最高。

魔法師系

『頭腦發達、四肢簡單』可說是本轉職系的特色，由法師系轉職而成的魔法師系，除了各方兼修的魔劍士之外，其餘可說是體力單薄，但其施展法術時的威力也是其他職業所能望其項背的。

巫術師

魔法力超強的魔法師，本職業的魅力是在於可學得最強的攻擊法術－噴火龍，這個法術可召喚巨龍前來，並猛烈噴出1至3次的地獄烈火，不僅可以攻擊所有敵人，而且幾乎沒有生物能在這團烈焰中存活下來。雖然具有毀滅性的威力，但耗費MP極多。

咒術師

在大規模戰爭時具有決定性影響的戰術型法師，其獨特的心靈爆破不僅可以吸取敵人全體的生命力轉換成自身的法力，還可以同時麻痺敵人；如果戰爭中有幾個這樣的角色在場，那勝負幾乎是可以篤定了。

魔劍士

將法術轉化成劍術的魔法劍士，其特色是可以自行製造所需的法器，讓一般平凡的武器裝備變成具有法力附駐的法器。魔劍士所使用的法術為特殊的魔劍術系，雖然種類較少，但具有其獨特的能力。

牧師系

由牧師所轉職的系列，除了肉搏戰力及施法能力皆具有一定程度之外，所使用的法術系列皆為白魔法，但是依職業的差異，其所學得的白魔法也會有所不同。

祭司

有獨特的攻擊法術－神聖之擊，比一般牧師系最常用的心靈之鎚威力更強，而且耗力更少，但該法術的缺點是無法封印（註）至法器中使用。除此之外的能力都不是很突出，可說是最難上手的職業，但或許有其它隱藏的能力…？





賢者

屬於平均型的人物，除了MP最高之外，各方面皆有一定水準。以各種輔助型法術為主，且是唯一可施展並解除魔法力場的人物。因屬於間接協助己方隊友的角色，所以通常由老手擔任，來帶領其他新手冒險或出擊各項任務。

神官

在體質薄弱的法師之中，其使用武器的能力可說是最強的，換一句話說，是遊俠的法師版。其專用的輔助魔法威力雖然都相當強，但在整體的法術能力而言，是牧師系最弱的。

註 封印

將某種特定法術的能量封閉在所選擇的法器（已存有該法術能量的武器裝備）上，如此當人物持著該法器施展該法術時，便可大幅減少法力的消耗。不過封印有以下的限制：

威力較弱的武器裝備不可封印較強的法術。由於法術的能量隨著其威力大小也會有強弱的差異，如果要將威力強大的法術能量『灌』入平凡無奇的武器裝備上，將會讓該物品承受不住而碎裂。

人物本身除了持有法器之外，本身也得要會施展該法術，否則將無法以正確的形式引導出其能量，而導致功敗垂成。

人物在轉職後的等級，最高將可以提升到35級。

除此之外，相傳當玩家進入萬王之王的傳說後，還有第二次選擇轉職的機會，而且聽說『二轉』的職業多達27種，並可以將等級提升到四十五級；不過這只是目前的謠言，還沒有人能夠證實。

相對於某些網路遊戲，『萬王之王』的人物檔案都統一存放在遊戲伺服器的資料庫中，讓一般玩家無法自行修改，以確保每個玩家的進行過程都相當公平。

錯綜複雜的群眾組織系統

幫派組織

除了檯面上的主權國家之外，其他另有理想的玩家，也可以私下自行組織各種幫派或公會。這些私人組織的領導者，雖然沒有如同國王般地擁有建造並變動國家事物的能力，但是也可以訂定各項幫規、以各種方式發展組織，而組織的成員則可以互相傳授技能和法術。

幫派可以是跨國家的勢力團體，有時候其運作後果甚至可以影響國家之間的關係，使得國家之間的關係更加錯綜複雜。

冒險隊伍

除了一般國家與幫派組織等具群眾基礎的勢力團體以外，喜歡四處遊歷的玩家也可以組成人數不等的冒險隊伍，以進行各項冒險行動。值得一提的，便是冒險隊伍在遭遇敵人時可排列陣形，除了讓各種職業的人善盡其職，擁有國王或大臣之權力的玩家，更可以命令國內的NPC軍隊隨行保護，以協助殲滅來犯的敵人。



國家

『萬王之王』的最大特點，就是能夠提供一個特定的空間，讓能力被眾人肯定的玩家來創造經營屬於自己的世界，也是我們所謂的『國家』。在『萬王之王』的世界中，由玩家成立的國家是世界運作的主體，而扮演執政的國王和大臣之玩家，除了可招攬其他玩家來成為自身的國民外，還得依照國家本身的定位及一般國民的需要，規劃並建設國內的天然環境和人工設施，讓國民有樂土得以安居。

滿足一般生活需求後，有心經營的國王及大臣們，也可為國家制定各項任務路線，或招募NPC生物成立軍隊，並研發製作魔法裝備，來捍衛國家安全，隨時應付將面臨的國際糾紛甚至國際戰爭。

除了掌握大權的國王及大臣之外，扮演人民的玩家也有權決定自己的所屬國家，並要求國家管理階層研發或建設所需要的進階職業、技能、武器裝備或建築設施，有時還可以向國家購買私人專屬的住宅來金屋藏『寶』哦！

親戚關係

每個剛進入坦格拉美亞大陸的人都是孑然一身的，但是經由各種人際關係的建立，就算是個不屬任何團體的玩家，也可以在世界中發展自己的家族關係。遊戲中提供了玩家們幾種建立親戚關係的方式：收養、結拜和婚姻關係。玩家可以收養其他玩家當自己的子女，也可以找自己所景仰的對象當父母，或是跟好朋友結拜，得到志同道合的兄弟姊妹；不同性別的玩家，更可以到教堂接受眾人的祝福，成為令人羨慕的夫妻檔！所謂『在家靠父母，出外靠朋友』，搞不好那天你PK掉一個毫不起眼的菜鳥之後，將發現有成千上百的親朋好友來為他報仇哦！

怪物一覽

由於目前遊戲尚在Beta測試階段，能亮相的怪物還不是很多，以下僅舉列幾種：



惡魔 Demon

具有血紅雙翼的魔族生物，不僅在各方面的作戰能力都相當強，還能施法攻擊。



魔鬼 Devil

拿著三叉戟的魔族生物，雖然看來略遜於惡魔，但其威力也不容忽視。



龍 Dragon

史上最強大的生物種族之一，除了有刀槍不入的鱗甲及力大無窮之外，強大的火焰氣息更是無堅不摧。



紅眼球怪Red Eye：

看起來像是一隻長腳的眼睛怪物。擅長肉搏攻擊。



巨像兵 Golem

一般是由法師所製作，最後再以法力驅使其行動。通常是用來守護某些區域或搬運重物。由於以岩石、鋼鐵等各種堅硬的材質製作，所以堅硬異常。



食人巨魔 Ogre

通常以人類、類人族和其他生物為食，比一般類人族還要強壯魁梧，有時也會充做類人族軍團的戰力。



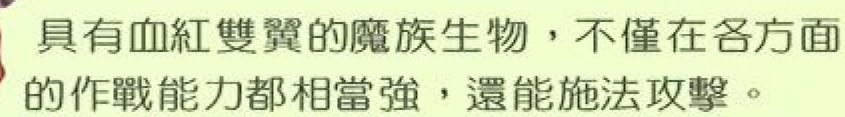
眼魔Behold

是具有強大魔力的上古魔物。擁有四隻眼睛，擅長魔法攻擊



洞穴巨魔 Troll

綠色醜陋的巨大類人生物。全身充滿惡臭，不僅力氣頗大，而且傳說具有再生能力。



多功能的遊戲介面



主要介面功能

遊戲的主畫面是類似暗黑破壞神的3D斜向俯瞰視角畫面，而一般所使用的遊戲介面位於螢幕下方，有鍵盤指令輸入列、十六個由玩家自行定義的快速指令鈕，及一個包括人物狀態、指令、人際關係、訊息、國家和遊戲設定的六合一切換式視窗。遊戲中提供熱鍵功能，可搭配滑鼠共同操作，所以玩家除了可以用滑鼠操作整個遊戲之外，還可以用鍵盤的熱鍵交談或行動。

至於移動方式，玩家可以選擇以走路或跑步的方式移動，如果在配合遊戲所提供的的自動地圖功能，甚至可以用一個熱鍵指令便可以自行進行長距離的移動。

頻道及交談系統

『萬王之王』提供了功能相當強大的交談系統，玩家間的聊天和交談，都可以在彈指間完成。交談系統主要是以頻道來區分，目前一般玩家可以使用的頻道有：不拘任何對象的『閒聊頻道』、國民專屬的『國家頻道』、專放馬路消息的『謠言頻道』、交易貨物專用的『拍賣頻道』、隊伍間成員專用的『隊伍頻道』，以及組織幫派成員所常用的『組織頻道』。由於萬王之王支援各種標準的中文輸入法，所以玩家們可以直接用中文交談。

利用交談指令和頻道，玩家可以把遊戲當成是一個大型的聊天室，在四處旅行或汲汲營生之餘，也可以獲得與各路人馬聊天哈拉談八卦的樂趣。



目前完成狀況

由於遊戲設計將所有的圖形資料都存放在玩家的電腦中，所以『萬王之王』的網路頻寬之需求並不高，只要一個 14.4k的數據機就可以輕鬆進入；但因為遊戲使用3D的表現方式，所以配備有3D加速卡的電腦，才能得到比較順暢的遊戲速度，如果沒有3D加速卡，可能要用到PentiumⅡ 350等級的CPU才行。

『萬王之王』自從去年十二月中旬開始進入Alpha測試階段之後，現在已推出Beta測試版本，而這次的測試是公開而且完全免費的；希望加入測試的玩家可以在本期附贈的光碟獲得『萬王之王』的測試版，然後到『萬王之王』的網站上去察看相關的資訊。網站位址是 http://www.gameworks.com.tw。

萬王之王任務篇：憂傷的德拉根爵士
The Sorrowful Sir Dragon

迷思莊園 Myth Manor

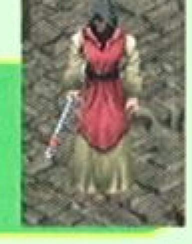
迷思莊園四周有恐怖的骷髏人弓箭手和骷髏人士兵，他們全都是由法師喬所創造出來的不死生物。

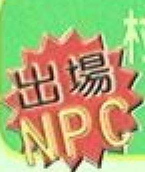


瘦瘦的法師喬 Mage Joe：
居住在迷思莊園的神秘法師。

斐德村 Field Village

斐德村是烏魯的衛星村落，是一處平實的農村。在斐德村與烏魯的路上有危險的強盜，過往的旅人要小心。除了居住在村莊的人們之外，四周有一般人家豢養的家畜。





村長阿普溫長老 Elder Upwind：
熟知烏魯歷史地理的長老。



老戰士沙克斯 Eld Worrier Saxe：
訓練場主人、王國的高等級戰士；萊特兒的父親。





神秘商人費茲Fitz：
任何事物皆可買賣的神秘商人。

馬克森林 Markwood

森林是眼魔的巢穴。眼魔的爪牙眼球怪散佈在整個森林中。

烏魯遺跡 Ur Ruin

烏魯遺跡有鬼魂與殭屍四處遊走，去的人可要小心。



強壯的戰士福得 Fighter Ford：
背負古老責任的守護者、高等級戰士。



快樂的福得太太 Mrs. Ford：
樂於助人的高等級牧師。

火龍祭壇 Fire Dragon Altar

火龍祭壇有極危險的火龍守護著，不但防護力高，而且攻擊力強，是目前最強的怪物。在此區域的NPC有戰士德拉根和牧師萊特兒。



憂傷的德拉根爵士 Sir Dragon：
擁有「火龍變換」法術的高等級戰士；為阿普溫長老的養子。





癡情的萊特兒 Lighter：
愛上德拉根爵士的中等級牧師。



初始地點 Recall

初始地點在烏魯城的北邊，那裡有一個留言版，旁邊還有一處簡單的訓練場。

烏魯 Ur

烏魯位於坦格拉美亞大陸南方，是座歷史悠久的古城，一度因戰亂而成為廢墟。現今雖已復興，但仍留存許多戰亂的陰影。目前是遊戲中最大的城市，舉凡商店、訓練場、魔法塔等都在這兒。但是城裡的治安不太好，所以隆市長正尋求能夠除去流氓的志願者…



琵里 Peri：
烏魯傭兵隊長，高等級女戰士。



嚴肅的隆市長 Mayor Long：
高等級牧師。

萬王之王任務篇



研發製作
北斗星工作室
出版發行
軟體世界 智冠科技股份有限公司
黃易遊戲新武俠
破碎虛空之
武器圖鑑
首度公開
千刀百劍同鑑首
邪琴異甲盡稱奇
遊戲界第一部遊戲武器專門書，爲您道盡千百年來中國武器發展秘史！
其中包括【天魔琴】、【聖靈刀】、【龍骨戰甲】等各式裝備的製作古法；
【雷霆刀法】、【十面埋伏】、【迴空斬】等各派武功的創式由來；
還有亂世三界—【魔界】、【聖界】、【龍界】之間的恩怨情仇，
保證讓您大開眼界、愛不釋手！
您絕不能錯過的一本【遊戲武俠奇書】

破碎虛空

黃易武俠遊戲新紀元

宋末元初，有關【戰神圖錄】的秘密
正悄悄的流傳．．．
為了確實掌握中原，蒙古派出各路的殺手
挾擊藏寶地【驚雁宮】，
而誤入驚雁宮的少年高手傳鷹，
是否有緣得到【岳冊】—
並得窺【戰神圖錄】的秘密？！

黃易









空前特惠新組合！

凡購買【破碎虛空】遊戲，即送【萬象圖書優惠卷】，
憑此卷購買【破碎虛空小說一套】，即享有【萬象尊榮特別優惠】
並贈送精美小禮物哦！



- 精彩絕妙的練功方法！
- 令人愛不釋手的武器裝備！
- 充滿玄學風味的大師級劇情！
- 全新3D格鬥美學的戰鬥畫面！

研發製作：北斗星工作室

出版發行：軟體世界 智冠科技股份有限公司


ROCK
要怎麼結合洛克人與大富翁遊戲？
洛克人和城市模擬如何發生關係？
您想扮演萬年電玩偶像洛克人嗎？
迅如雷　捷如風
絕不機車的年度風雲小子
英勇無敵洛克人!!!
CAPCOM
草莓軟體
+
合力攜手打造黃金洛克人
驚爆內幕!
將於1999年4月上市!!!
9 999999 999994
99003



豐富的主地圖



■洛克人會砌磚疊瓦蓋房子？

有二十幾座外觀皆不相同的建築物與特殊物品可供運用。除必須花費精神建設己方地區，還須提防對手策略陷害與天災命運的降臨。

有沙漠、荒地、海岸、森林、草原、山區六種地型，各有不同的經濟效益。特殊物品有數十種，有魔術隨身聽、神奇面具等奇異工具，還有各式攻擊、防禦武器與可以增加黃金量的海洋之心項鍊。

市民遊樂廣場



元素採集站



黃金移轉廠



高科技醫院



生化科技中心



神秘的星球…

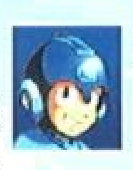
■洛克人變成大富翁了？

洛克人將以無比的機智與勇氣，打敗壞博士與惡霸，成為大富翁地圖上的黃金收集家！

用大富翁 -like的方式進行遊戲，讓玩家在進行策略思考與模擬建設同時，還能選擇自己所喜歡的角色與屬性。

最多可以三人共同享受與洛克人同樂之歡愉。

洛克人必須利用有限資源去建設，還得增強己身能力，並不忘運用智慧去牽制對手，在重重阻礙中建立一座超強、超有錢的黃金帝國。



英勇無敵的洛克人



戰鬥超強的佛魯迪



機智過人的布魯斯



野心勃勃的杜奧

貪污愛財的市長



一手遮天的壞威利博士



建設吧！佛魯迪

哥吉不拉出現了







朝氣蓬勃的洛克人基地

■誰來扮演洛克人？

玩家可選擇所扮演的角色，並可自行調整角色屬性。想當正義之神洛克人或當個壞到極點的惡霸都可以。不同的角色選擇將導致不同的遊戲過程、對手策略與勝負結局。



布魯斯必須成功!!

軟體世界
智冠科技股份有限公司







全亞洲超過五十萬使用電腦人口必玩過之遊戲！

全台灣正宗唯一出品三國遊戲之原始金牌製作！

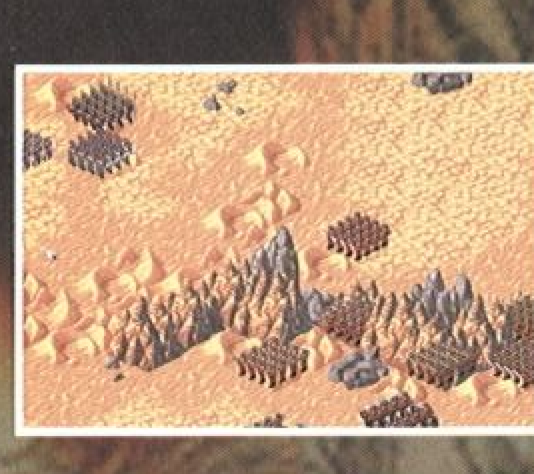
您可以將貧瘠小城壯大為堅固不可攻的鋼鐵堡壘嗎？

您可以在內憂外患之際當機立斷拓展外交與貿易嗎？









挑戰更聰明的三國戰爭、更棘手的三國內政！


●取得【重播率最多次的三國劇集】
之大陸中央電視台人物與劇情授權！
●事件發生採中國國畫畫風！
出自大陸河南著名國畫太師原三國人物造型之原著、原畫！
●完全內政DIY！
從採集資源、建築原料工廠、生產兵種到集結兵力上戰場完全自己來！
●眞實考據三國古戰場！
依真正三國時期之天時、地利設計，戰略之運用可融合天候、地形、人物性格等因素。
您能在
九十回合內攻下天下第一險成都嗎？
您能夠
組合風火地水之計大敗敵方軍團嗎？
三國演義
【參】





天地間最唯


即將柔情上映
敬請期待！
美的愛情，
人性中最高貴的情操...
研發製作/
ABO2
出版發行/
軟體世界 智冠科技股份有限公司



TRINITY

聖·劍·奇·兵

九九年春季推出



博多：
本來是一個幸福的人，關心自己的知己，出生入死的戰友，與及令人羨慕的成就，他都統統擁有。可是，惡運令到他的生命起了１８０度的變化．．．



三個不同風格，
不同人物，
不同故事，
再加上三把絕世神兵
集結而成的新型態ＲＰＧ！



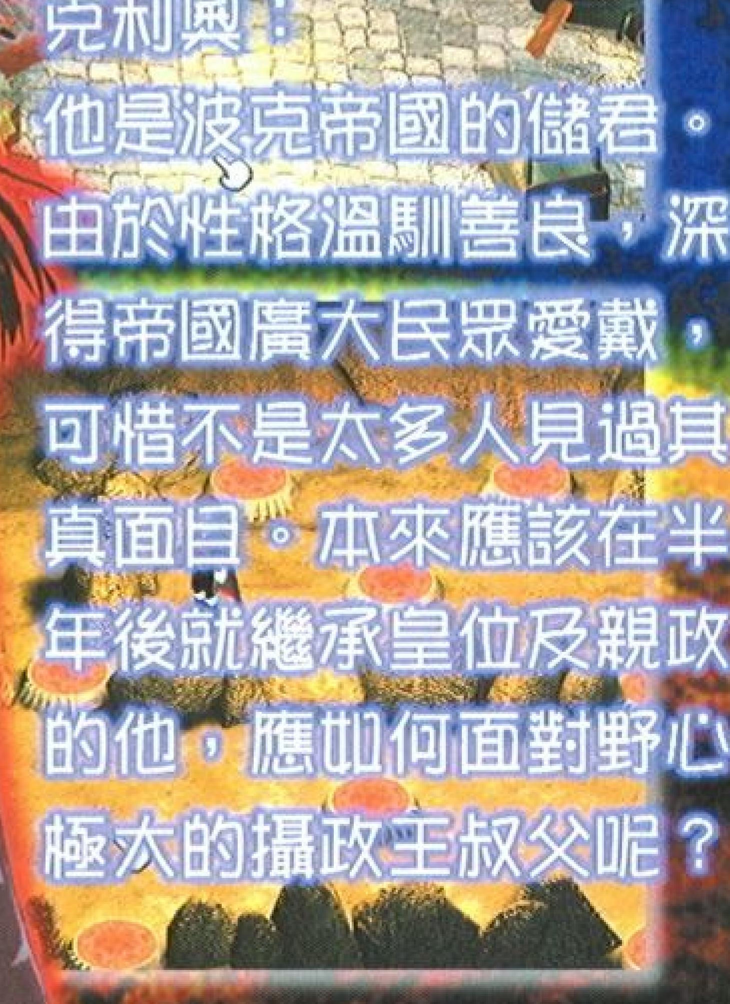
軟體世界
智冠科技股份有限公司

三個由三把神聖武器所引發出來的故事，
集結成一套全新型態中文 RPG．

整個遊戲由三位不同主角以三個不同故事所組成，
大大增強了耐玩度！

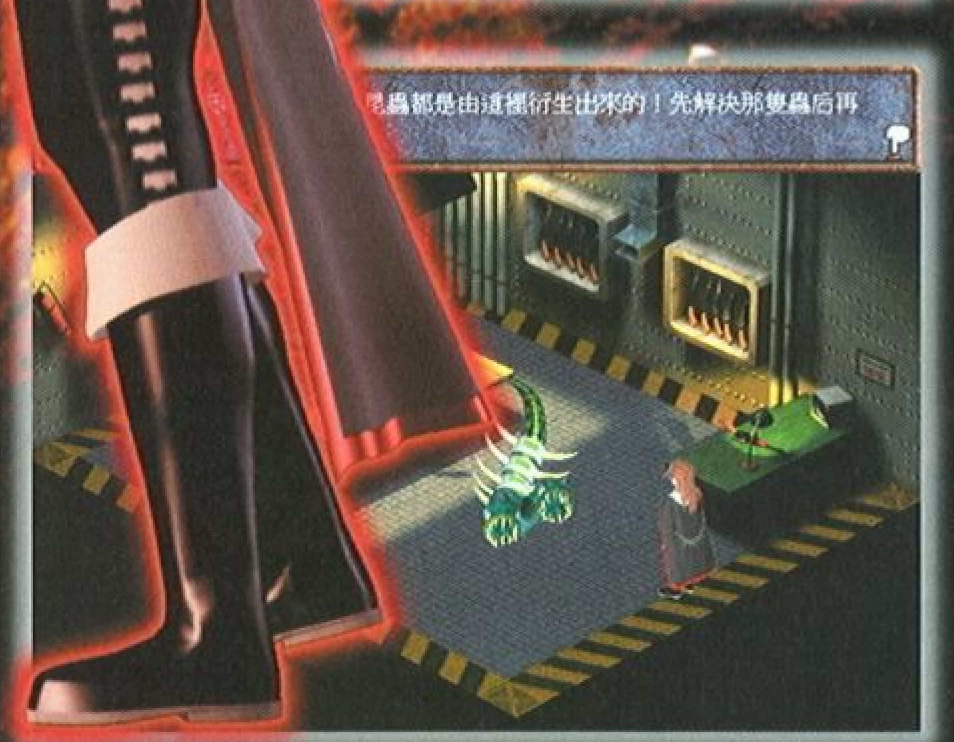












www.acebrock.com



邂逅
莉利安
帥氣美麗的隆布羅德國女劍士，全身上下散發著特殊的氣質，十六歲時曾救過顧得倫，因而與她結為好友，因為出身於平民獵戶，所以對於貴族出身的顧得倫常以侍衛自居。
顧得倫.喬其亞
隆布羅德國人，　麗非凡，個性活潑好動，經常瞞著父母私自出遊，以流浪舞者身分出現，在西古德一行人幫矮人族尋找聖石的旅途中，因打抱不平出手幫忙而與眾人相識，個性驕縱刁鑽，深愛著西古德卻常為大家帶來麻煩。

斷劍傳說

聖戒風雲

西古德．費爾生

克蘭國西格蒙王與葉　斯王妃之子，身材高挺，容貌俊美，舉止閒雅，力量與膽識都勝人一等，至於心地善良，智慧過人更是中間世界各國中數一數二的。

LD


For Win95/98
RPG夢工場'98
您有製作RPG的夢想或計劃嗎?
您是否擁有完美的構想卻無法付諸實現?
您想一窺遊戲製作的奧秘嗎?
全新中文版RPG夢工場'98
讓您輕鬆入主RPG製作的世界!!
近期推出 绝對值得期待
ASCII
精訊資訊有限公司
台北縣三重市重新路五段609巷4號9F-8
TEL: 02-2999-6883 FAX: 02-2999-7061
URL http://www.kingformation.com.tw/
©1998 ASCII CORPORATION.
©1999 KINGFORMATION CO., LTD.

遊戲修改大師 Game Master
現已全面昇級 GM6.3



大幅提昇掃描速度

全新掃描引擎，效率超越市面上販售的所有同功能產品。（歡迎比較驗證！）

遊戲金手指功能

可以將自己修改結果透過網路上傳到本公司網頁，亦可由網頁中下載修改檔，方便省時，即使初學者也能快速使用！

本公司網頁上，目前備有數百個遊戲的修改檔，歡迎利用！

已經購買 GM6.0 GM6.2 版本之使用者請到本公司網頁免費下載昇級檔案。







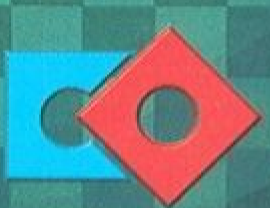
偉大的願望
讓她早日達成
神賜的女兒
用心培育







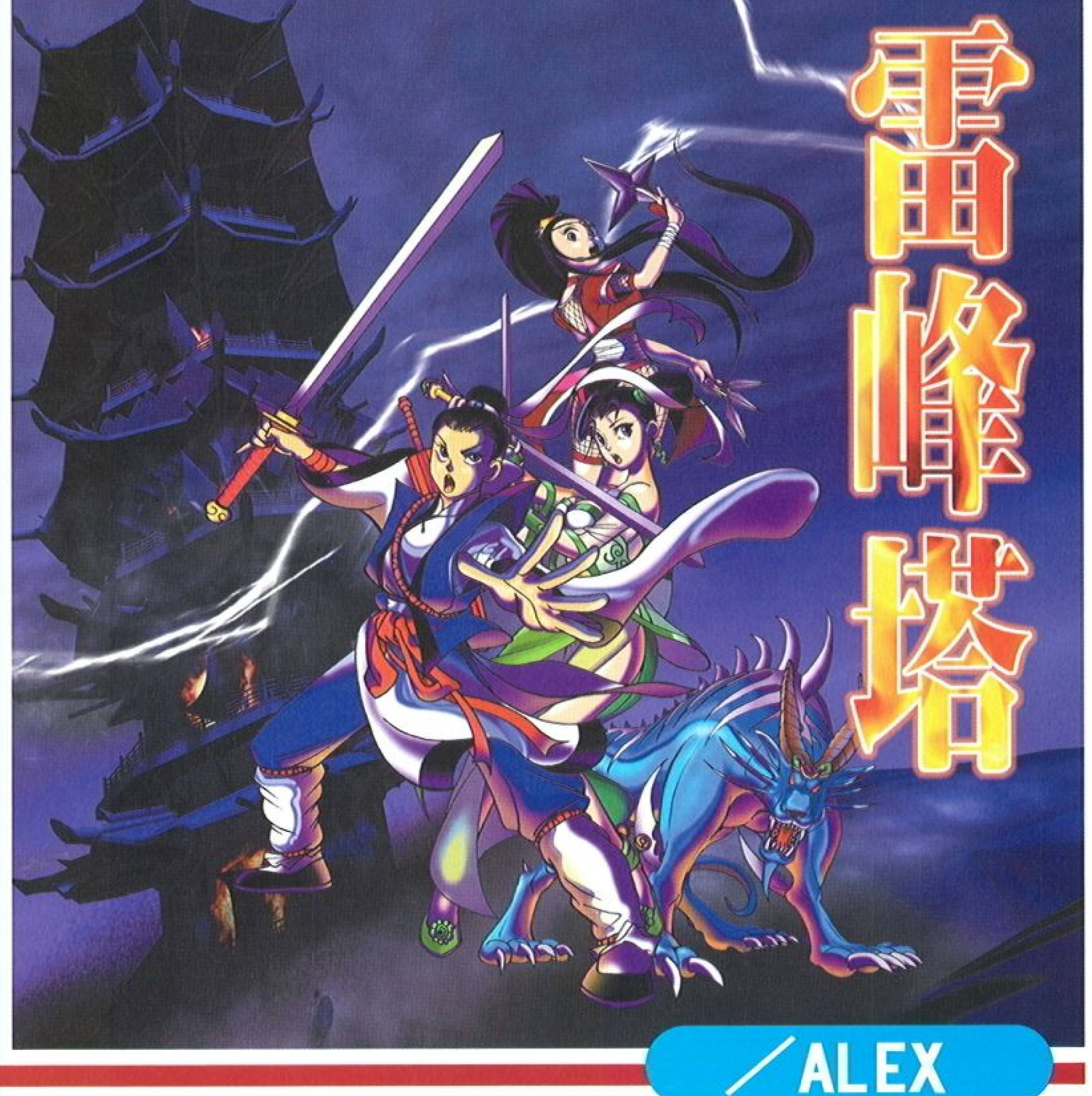




精訊資訊有限公司
台北縣三重市重新路五段609巷4號9F-8
TEL: 02-2999-6883 FAX: 02-2999-7061
URL http://www.kingformation.com.tw/



斬妖除魔記 上



／ALEX

許仙與白素貞夫妻爲愛子許夢蛟慶賀滿月的那一天，法海手托光芒逼人的紫金缽前來，一道金光閃處，白素貞已遭紫金缽罩住。許仙與小青奮力拼殺未果，法海命伽藍將白素貞鎮壓於雷峰塔中，若要再出，除非「西湖水乾、雷峰塔倒」…

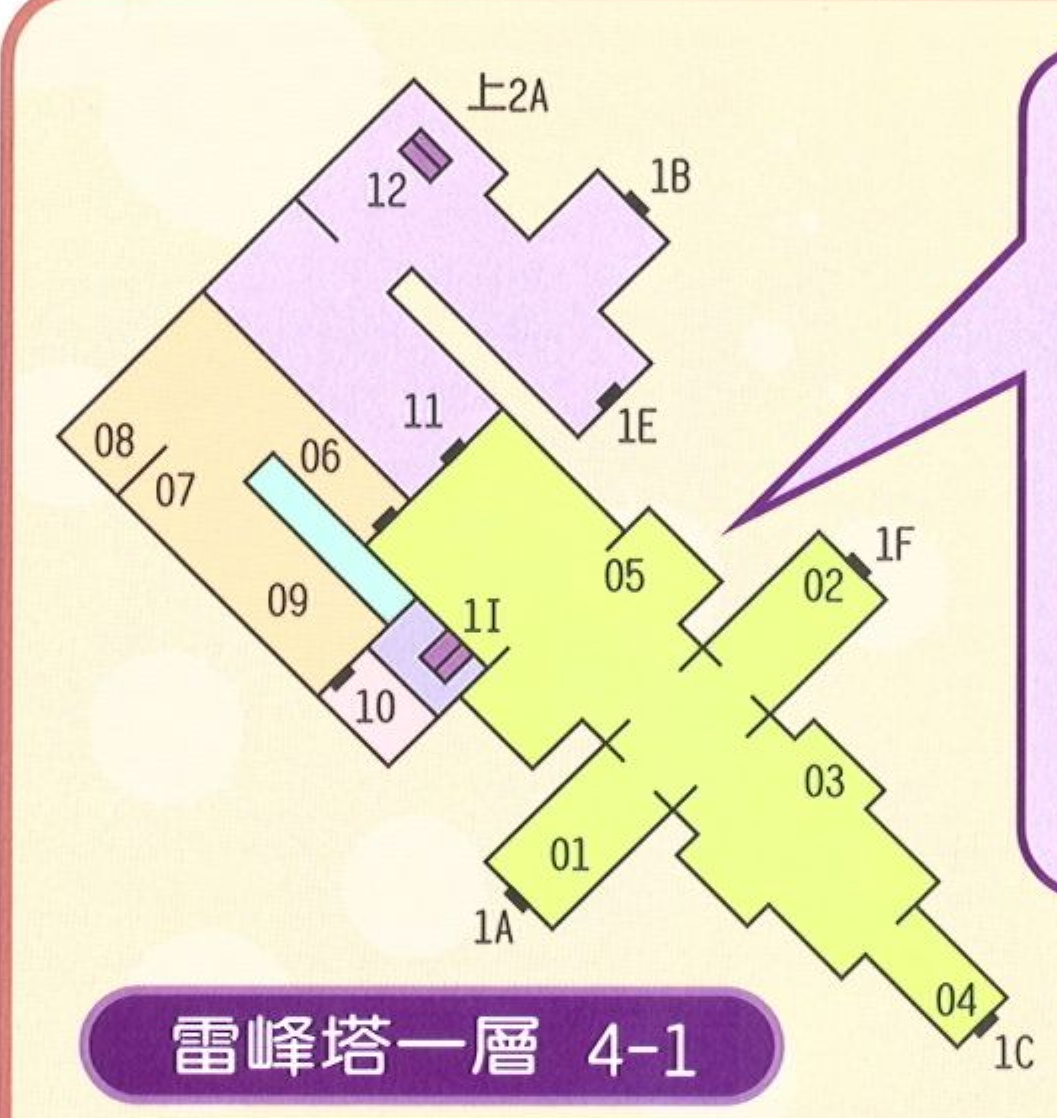
小青凜於雷峰塔神的神威，協同許仙隱忍於峨嵋山經年，並悉心修煉、培育許夢蛟身具的龍氣，期待來日能將白娘娘救出雷峰塔。這一年，許夢蛟年方十五，他決心前往雷峰塔拯救母親。許仙百味雜陳的將夫妻的定情物交給愛子，望著孩子堅毅的眼神，心中也只能暗自祈求上天庇佑。

許夢蛟手執這把父母的定情傘，步伐堅定的邁向雷峰塔。此去容或生死未卜，但這終究是他出世之前即已註定的宿命，恁怎麼也逃避不了的。此刻，雷峰塔中的妖魔身影正逐漸的擴大…



雷峰塔一層

許夢蛟初時出現在1A的位置，儘速取得青銅劍裝備才能適度提高攻擊力。努力賺錢向賊仔青學得盜寶技能很重要，往後開啓寶箱時，才能避免魔法陷阱的襲擊。12的劍客擋住上二樓的階梯，先由1B進入4-2。



01 殺死鬼卒取得青銅劍
02 九星定位陣：使用九星珠
03 風之石敢當：使用風神令
04 出口：使用鐵鑰匙
05 殺死鬼卒得黑狗血
柱子上開關可打開 11
06 殺死鬼卒得黑狗血
07 紫色寄魂燈：使用紫色火熠
08 寶箱：鐵鑰匙、火神符×2、火神禁咒符
09 殺死魔鬼卒得金創藥
10 賊仔青：花 2500 可學得盜寶技能
皇陵遺跡九龍壁：使用玉璽
11 門：由 05 的開關控制
12 劍客
1I 下武皇村 A

雷峰塔一層 4-1



01 解救易水寒：獲贈玉璽
02 石女媧神像
03 魔法陷阱
04 寶箱：雞血石、麻布衫、鐵劍
05 出口：使用青銅鑰匙
06 青色封印之門：使用青色封印之鑰
07 風獸飛簾：收服後得風神令
寶箱：青銅鑰匙、紅寶盾
08 柱子上開關可關閉 03 魔法
09 寶箱（使用萬能鑰匙）：青龍符石、十字鏢
10 寶箱（使用萬能鑰匙）：翡翠石、??劍
11 賊仔青：索價 2000 出售兩把萬能鑰匙
12 寶箱（使用萬能鑰匙）：蛇形鑰匙
柱子上開關可打開 13
13 門：由 12 的開關控制
紅色寄魂燈：使用紅色火熠

雷峰塔一層 4-2

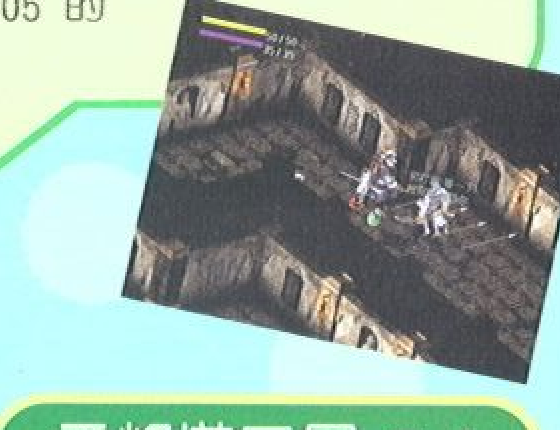
風獸飛簾雖然關在密閉的房間裡頭，但是牠的魔法並不受空間的限制，所以要離07的外牆遠一點。拯救易水寒並與之談話後得到玉璽，這時位於4-1的劍客會離開樓梯口，可以先上二層5-1。

取得玉璽之後，隨時可以打開4-1的九龍壁，步下11階梯即可進入武皇村。村內能夠獲致各式補給，這在行進的順序上是不受限制的。

雷峰塔二層

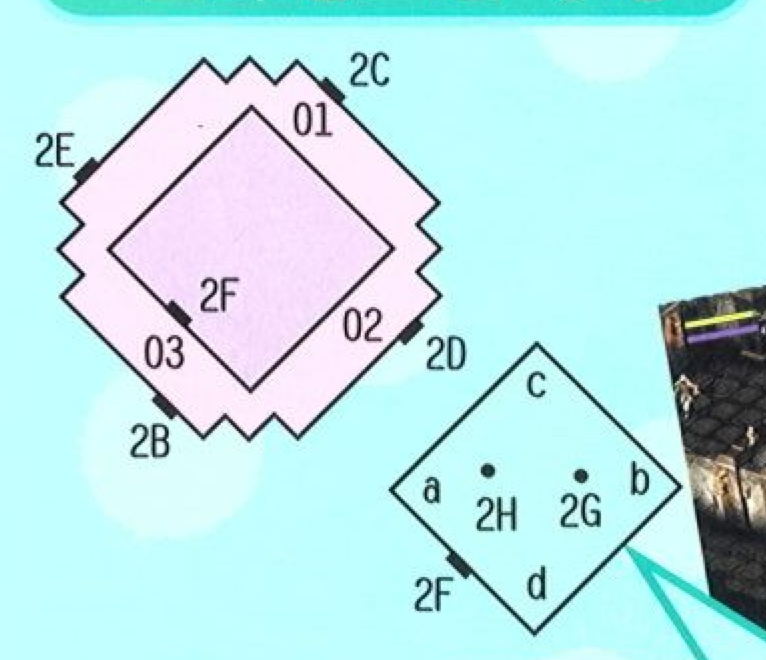
上了二樓再度遇上易水寒，他警告要留意眼前的修羅之道。整條修羅之道都暗藏致命的機關陷阱，由入口的「面壁思過」石像得到線索，只要緊貼著北邊的牆壁行走，即可安然無恙的通過。以現階段的實力難以抵擋修羅王的攻擊火力，但只要一步一步將牠引至修羅之道，讓觸發的陷阱來收拾牠即可。這個動作具有很高的危險性，說不定修羅王毫髮未傷，自己倒先慘死了。多嘗試幾遍，不難找出其中竅門。

01 修羅之道
02 寶箱：火槍符×2、火槍神威符、鐵劍
03 修羅王：死後得綠色經驗石、赤晶石
04 殺死鬼卒得木盾
05 黃色寄魂燈：使用黃色火熠
寶箱（魔法陷阱）：長劍、青銅盔
牆上開關可打開 06
06 出口：由 05 的開關控制



雷峰塔二層 5-1

雷峰塔二層 5-2



祭壇之鑰在闇鎧武士身上，他的生命值達3000之譜，除非是老壽星吃砒霜—活得不耐煩了，否則在初期是惹他不得。現階段只有2E能夠進入。

01 門：使用鐵鑰匙
02 門：使用蛇形鑰匙
　闇鎧武士：死後得祭壇之鑰
03 祭壇：使用祭壇之鑰
　a 放置戰神金盔
　b 放置王蛇之牙
　c 放置妖邪之眼
　d 放置紫金寶塔
　2G 傳送點：傳送至雷峰塔十三層13A
　2H 傳送點：結束

雷峰塔二層 5-3

這個區域使用萬能鑰匙的機會很多，但實際上並無這麼多的萬能鑰匙可用。先別急，等到有人加入隊伍，可以替換主角時，再以擁有開鎖技能的人物來執行即可。只要開鎖技能點數足夠，絕大部分的門、寶箱等，都可以輕鬆的應付自如。

目前只有03的門不需鑰匙，可以輕鬆的取得青色封印之鑰。繞到後方經由1H階梯，進入位於一層的封閉空間。

01 門：使用萬能鑰匙
　寶箱（使用萬能鑰匙）：皮甲、護心鏡
02 門：使用萬能鑰匙
　弓神：花 3000 可學得火眼技能
03 殺死魔鬼卒得銀創藥、火槍神威符 ×2
　寶箱：青色封印之鑰
04 門：使用萬能鑰匙
　寶箱（使用萬能鑰匙）：
　古董花瓶、藥丹、鋼劍
05 紅色寄魂燈：使用紅色火熠
06 殺死魔弓兵得灰鑰匙
　火之石敢當：使用火神令
07 門：使用灰鑰匙
08 寶箱：絳紅巾、木盾、鐵鑰匙

雷峰塔一層

進入4-2的1H時可得留意，眼前的走道會出現火燄魔法陷阱，足以讓主角死在半路上。由牆壁射出的火燄，在數量和時間間隔上有其固定的週期性。抓住射出三道火燄之後的時機立即起步，每次以兩格地磚的距離前進，中途不能有絲毫的猶豫或停頓。成功的話，其實大可以毫髮無傷的通過。

使用青色封印之鑰進入風獸飛簾的房間，與之對敵時，應採近身肉搏的戰略，要是離得太遠，很難招架牠的魔法攻擊。收服風獸得到風神令，此後可在風之石敢當召喚風獸助陣。



回到二層5-2的祭壇回形走廊，再使用鐵鑰匙進入5-4。

雷峰塔二層

練功石柱可以隨時召喚出怪獸供練功之用，只要撐得過去，這是個不錯的升級捷徑。再遇見劍客時，說是傳說中的劍魔就躲在附近。利用04的佛像機關與密室內的劍魔會面，很輕易的可學得劍術。

此行的目的在學得劍技，05走道中的火燄魔法尚不須碰觸，因爲還進不了紅色封印之門。此刻，該當打開一層4-1的九龍壁，進入武皇村喘口氣了。



武皇村

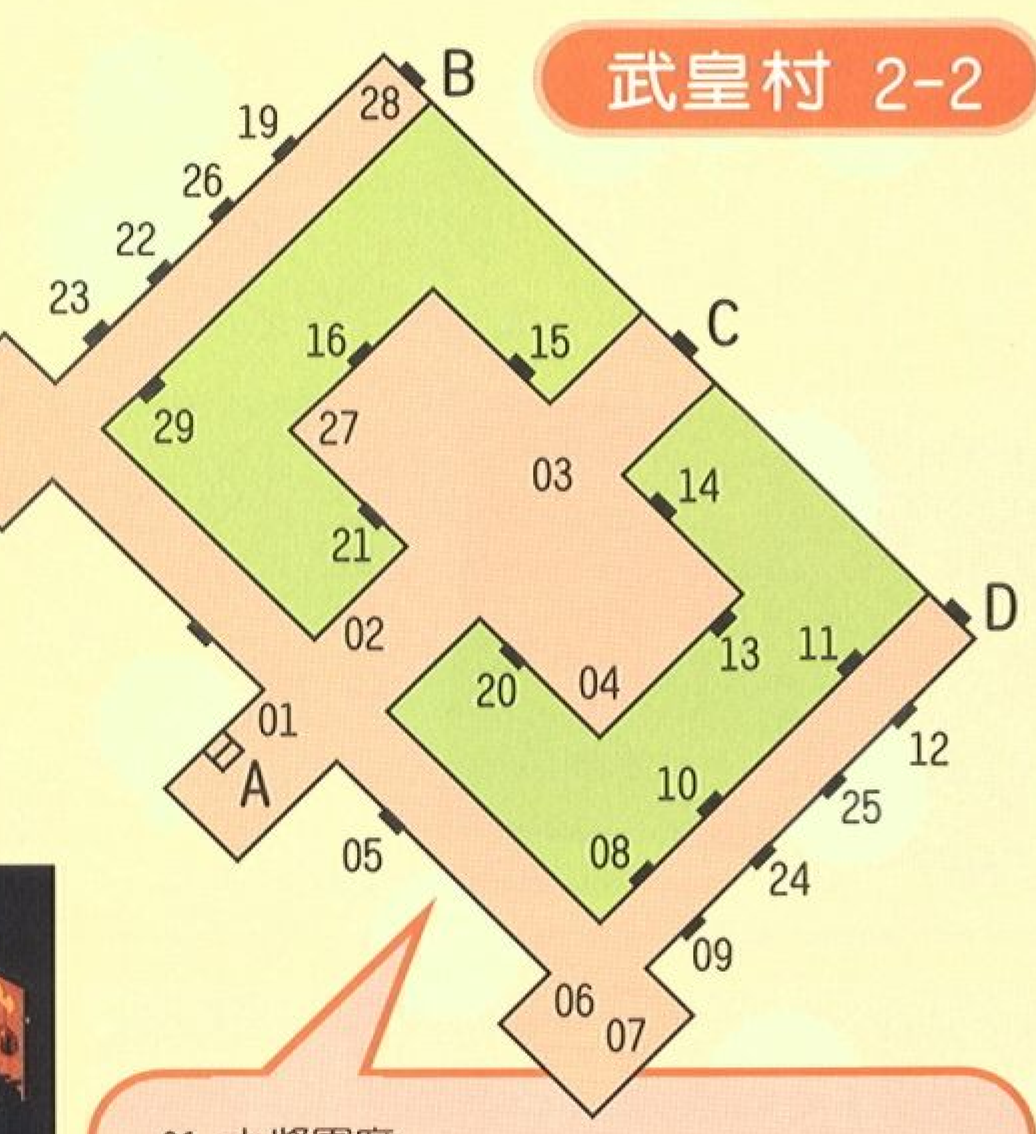
武皇村 2-1

進入村子之後，在雷峰塔遇見的那名劍客立即跟至，並阻擋在階梯口，揚言必須幫他找王鐵匠打造一把「超霸絕淒湟神劍」才肯離開。當舖外的劍痴要以劍術秘笈交換一把絕世好劍，可惜身上的??劍都不對他的胃口。

王鐵匠打鐵舖並不出售武器，出了門與廣場上的豬哥一聊，得知王鐵匠在一年前失蹤的事情，

01 武皇村守衛
02 藍色寄魂燈：使用藍色火熠
小唐
03 武皇村中央廣場
04 紫色寄魂燈：使用紫色火熠
05 守衛哨站
侍衛隊長：花 2000 可學得防具技能
06 火神官：花 1000 可引導出紅蓮之力
07 武皇村侍衛
火之石敢當：使用火神令
08 黃公子的家
09 吉祥的家
生銹的寶箱（使用生銹的鑰匙）：玉簪
10 燈伯的家
11 老蕭的家：花 2000 可學得縱橫技能
12 開喜婆婆的家
13 春婆婆的家
14 苦大夫的藥舖
15 本尊的當舖
16 王員外的家
17 守衛哨站
侍衛隊長：花 3500 可學得迴風技能
18 地之石敢當：使用地神令
黃色寄魂燈：使用黃色火熠
19 花婆婆的家
20 阿茜的雜貨舖
21 王鐵匠的打鐵舖
22 玉扣的家
23 司馬爺爺的家：花 4000 可學得殘像技能
24 阿腸的家
25 月花的家
26 招弟的家
27 綠色寄魂燈
28 阿進仔
29 罔腰的家
30 小馬





01 大將軍府
02 米倉
03 磚塊底下：金磚、翡翠石×2
04 紅色寄魂燈：使用紅色火熠
05 風之石敢當：使用風神令
侍衛隊長：花 5000 可學得返火技能
06 米倉暗室密道
07 祭師的家
08 水之石敢當：使用水神令
09 阿貶
10 韋典
11 金之遁甲陣：使用金甲令
木之遁甲陣：使用黑木令
水之遁甲陣：使用水龍令
火之遁甲陣：使用烈火令
土之遁甲陣：使用后土令
閻之遁甲陣：使用閻王令
12 石敢當的家
13 米倉暗室
14 顏大將軍
15 楊青：花 4500 可學得武道技能
16 書櫃：走屍咒秘傳書
17 將軍夫人：使用古董花瓶可學得詩書技能
18 茶几抽屜：混元珠
19 金庫：獸紋觥、金磚、翡翠石×2
E 下地下皇陵一層 4-1 1A
F 下地下皇陵三層 3-1 3A
G 傳送至雷峰塔四層 3-1 4E
H 傳送至雷峰塔七層 3-2 7D
I 傳送至雷峰塔九層 4-4 9F
J 傳送至雷峰塔十層 3-3 10C

目前打理店舖的是王鐵匠的兒子。再回到打鐵舖，發現小王鐵匠不見了。進入內室殺死喪屍得小鐵劍，走出房門又見到小王鐵匠，將小鐵劍還給他之後，得贈短匕首和紅色經驗石。將短匕首遞給劍客，他高興的丟下紅色經驗石就走開了。

開喜婆婆共有四個姊妹，由於久未碰面，不知其他三位姊妹近況如何。如果能幫她一一探訪，她將贈以厚禮。分別向春婆婆、花婆婆問候過，卻偏偏找不到滿婆婆的行蹤。

與廣場中央的長老交談，得知祭師的魔筆遭妖怪盜走，妖怪用魔筆畫了一張人皮混在村民之中危害村人。先到北村祭師家裡了解情況，受到尋回魔筆的託付。聽聞廣場上的隱隱說道，只有司馬爺爺的八卦鏡能夠讓妖怪現出原形。到司馬爺爺家中借得八卦鏡，尋至花婆婆家的內室找到喪屍裝扮的銀花，殺死喪屍後取回魔筆。將魔筆交還給北村的祭師後，獲贈九星珠。





這時，回到南村地之石敢當附近，順利找到滿婆婆。到開喜婆婆家中回報姊妹平安的消息，得贈紅色經驗石。

雷峰塔一層

取得九星珠之後，即可進入4-1的九星定位陣。

01 柵門：由爐火控制
02 守塔老人
1J 上千年梧桐柱一層 3-1 1A
下白蟻洞穴地下一層 3-1 1A

雷峰塔一層 4-4

依照入口石像「青龍、朱雀、玄武」的提示，依序弄熄 a、b、c、d 的爐火即可打開柵門。

守塔老人看顧千年梧桐柱，但深爲蟻害所苦，請託幫忙除去蟻患。由老人身後的入口處進入白蟻洞穴。



白蟻洞穴地下一層

白蟻洞穴地下一層 3-1

01 寶箱：銅創藥
02 寶箱：火燄符、二級火燄符、青草藥
03 寶箱：原石
寶箱：藥丹
04 寶箱：雞血石
05 寶箱：原石
06 寶箱：火槍符、火神符、火炎符

白蟻洞穴地下一層 3-2

01 金女媧神像
02 風之石敢當：使用風神令
03 寶箱：直符、藥丹、騰蛇、勾陳
寶箱：九天、金蛛絲、玉露×2
寶箱（魔法陷阱）：空箱
04 寶箱（魔法陷阱）：空箱
05 練功石柱
06 寶箱：萬能鑰匙
07 寶箱：火槍神威符、藥丹、青草藥

白蟻洞穴地下一層 3-3

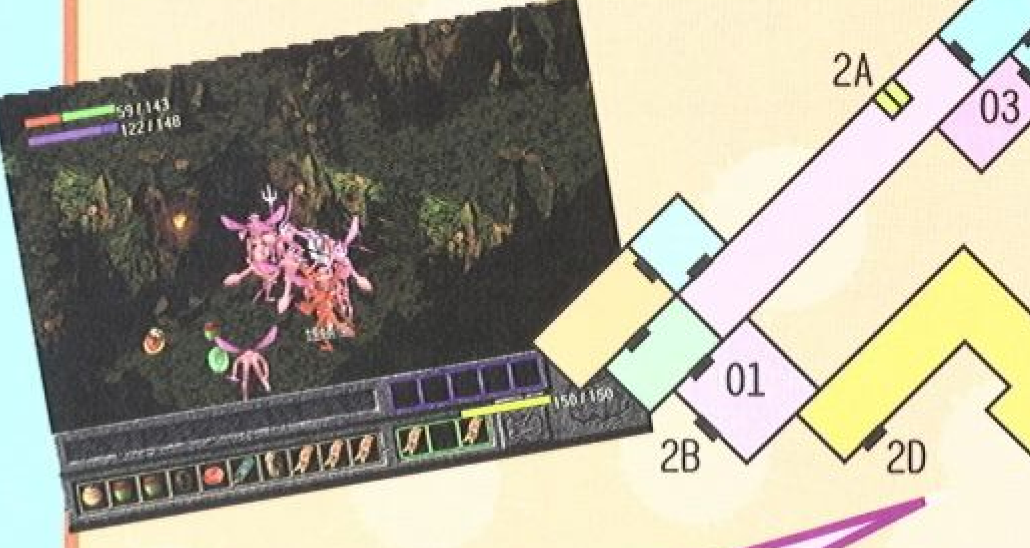
01 風之石敢當：使用風神令
02 寶箱：藥丹、青草藥

攻城略地 Solution

★雷峰塔★

白蟻洞穴地下二層

白蟻洞穴地下一層 4-1

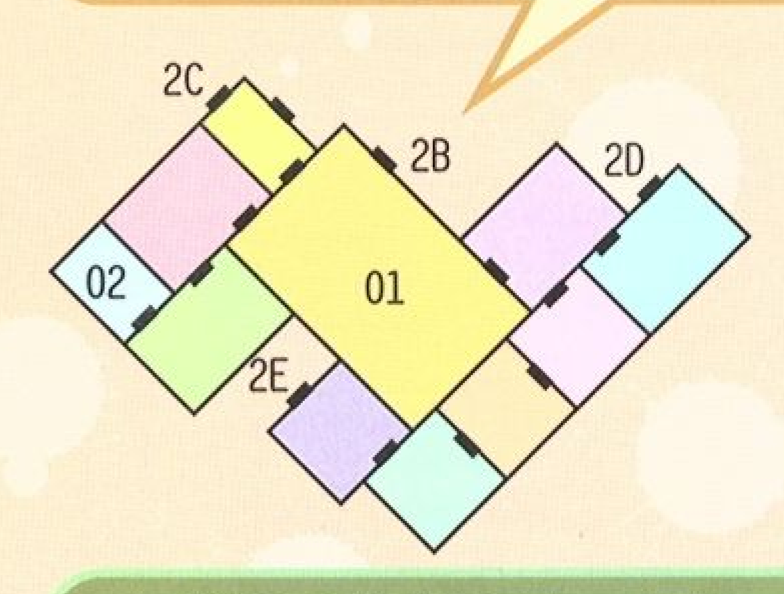


01 寶箱：銅創藥、青草藥×3
02 走道會傳送到 03
03 寶箱：紅色經驗石、翡翠石、銅創藥
04 賊仔青：出售符咒
05 寶箱（使用鐵鑰匙）：硃砂、玉露、九天、火神禁咒符
06 寶箱：藥丹、青草藥

走在02的走道時得留意，如果尚未準備妥當，應緊貼著下方的牆壁行進。因爲走道中有多處地點會傳送進入03，而小小的一間斗室卻躲著近十隻蟻怪。還有一個方法，先在03室外隔著鐵柵往內施展魔法，慢慢收拾到足資應付的時候，再由走道傳送進去。只要室內的雄蟻怪一死，03的柵門就會自動開啓。

白蟻洞穴地下一層 4-2

01 不定點出現蟻怪
02 寶箱：火炎混天符、真火符、銅創藥



白蟻洞穴地下一層 4-3

02
01
2C

01 寶箱（使用鐵鑰匙）：小還銀丹、火槍爆烈符藥丹、青草藥
02 寶箱：鑌鐵盔、火槍爆烈符、藥丹、青草藥





01 走道中開關可控制箭陣機關
02 寶箱（魔法陷阱）：銀創藥、鐵鑰匙

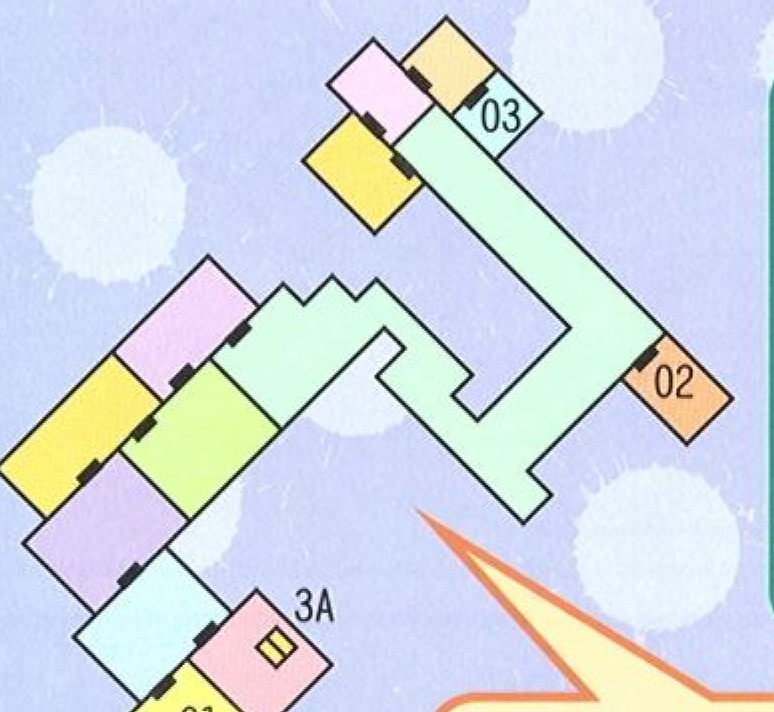
白蟻洞穴地下一層 4-4

01的走道上有一大群蟻怪，其中不乏會施魔法的雄蟻怪，正面交鋒很難通過。由2E進入之後，在不遠處的北邊牆上可發現兩個按鈕，一可開啓走道中的箭陣機關；一則是關閉機關。快速啓動機關後回到入口前避免受箭陣波及，等待箭陣將蟻怪收拾乾淨後，再小心的前去按下關閉機關的按鈕，即可輕鬆通過走道。

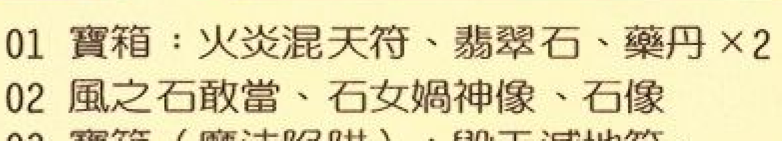
白蟻洞穴地下三層

白蟻洞穴地下三層 3-1

位於02的風之石敢當是假的，另一「眼見難爲眞」的石像才是眞正的風之石敢當。



01 寶箱：火炎混天符、翡翠石、藥丹×2
02 風之石敢當、石女媧神像、石像
03 寶箱（魔法陷阱）：毀天滅地符、火燄符、二級火燄符



白蟻洞穴地下三層 3-2

01 寶箱：灰蝠翼、銀蛇血、玉露、金蛛絲
02 魔法箭陣
03 寶箱：金磚、仙丹、火炎混天符
04 寶箱（三隻蟻怪）：火槍爆烈符、青草藥×2
05 寶箱（魔法陷阱）：赤蚣腳、金蛛絲、玉露灰蝠翼



白蟻洞穴地下三層 3-3

一進入3C可瞧見牆角有三個火盆，全部點燃之後，眼前的路面會升起，但同時也會啓動對面牆上的魔法機關射出火燄。只要選擇中間的通道，即可平安無事到達彼端。

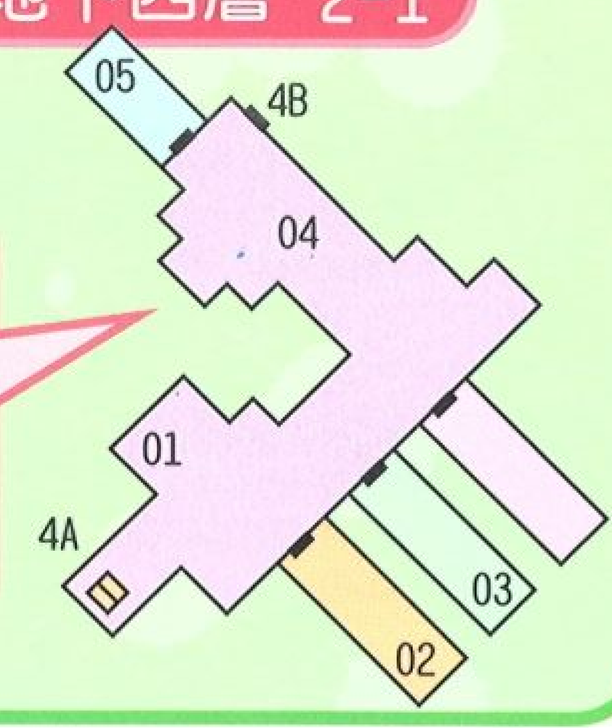
01 風之石敢當、玉女媧神像
02 寶箱：鋼劍、青草藥
03 火盆
04 寶箱（使用萬能鑰匙）：神丹、眞火穹蒼符金創藥、二級火燄符

白蟻洞穴地下四層

白蟻洞穴地下四層 2-1



01 風之石敢當
02 寶箱：藥丹、青草藥、灰鑰匙
03 寶箱（使用灰鑰匙）：紅色經驗石、翡翠石火槍神威符
04 殺死烈火蟻怪得鐵鑰匙
05 寶箱（使用萬能鑰匙）：藥丹、銀創藥



白蟻洞穴地下四層 2-2



01 玉女媧神像
02 寶箱：雞血石、青草藥
03 寶箱：青草藥
04 寶箱：藥丹
05 寶箱：火槍符、火槍神威符×2
06 寶箱：火燄符、二級火燄符×2、飛鼠血
07 女王蟻：死後得蟲卵

女王蟻所在之處尚有許多蟻怪、雄蟻怪，初期應避免直接與女王蟻短兵相接，可繞著打轉並藉機先解決一干蟻怪，待升級後，再全力對付女王蟻。

取得蟲卵後，循原路回到千年梧桐柱入口，守塔老人爲感謝代爲除去蟻害，致贈赤色封印之鑰。

雷峰塔二層

使用赤色封印之鑰打開5-4 的 06，收服火神祝融後得到火神令，此後可以召喚火神助威了。



武　皇　村

收服火神再回到村內時，聽村長說道地下皇陵妖氣瀰漫，極擔心燈伯前去點燈時的安危。到燈伯家中了解到地下皇陵兵馬俑復活之事，答應前往調查並代行點燈工作。月花喜歡奇珍異饈，將女王蟻的蟲卵送給她，回贈紅色經驗石和兩只雞血石。

在北村E看守地下皇陵入口的守衛，聽說是奉燈伯所託而前來，立即讓出入口並允許進入。

地下皇陵一層

取得02的硝石後，03因有武俑排成「謝絕參觀」的陣式擋在缺口前，無法前進。不得已，只好先折回村裡。

地下皇陵一層 4-1

01 寶箱（使用開鎖技能）：藍色火熠
02 硝石
03 武俑擋住缺口
04 寶箱：藥丹、青草藥×2
05 百兵塚
06 雪兒：加入後得紅色火熠
07 門：使用皇陵之鑰
08 門：使用開鎖技能
09 門：使用開鎖技能
10 寶箱（魔法陷阱）：青草藥
11 牆上開關：開 12 的門
12 牆上開關：開 13 的門
13 牆上開關：點燃燈臺

武皇村

發揮縱橫技能，從阿進仔口中得知小唐是個軍火專家，或許會有辦法。找到小唐時，果然只要給他硝石和引線，並花 3000 的代價，即可請他製作一個炸藥。但因風聲太緊，小唐堅持要在阿茜的雜貨舖裡交貨。



小唐走後，跟著他走進雜貨舖的內室，順利完成交易並取得炸藥。

地下皇陵一層

在「謝絕參觀」的四個武俑身上使用炸彈，順利炸開一條通道。百兵塚裡有不少散置的金磚，但正如入口石像所揭示的「請勿騷擾亡魂」一般，若是任意拿取，會遭到復活的武俑怨靈圍剿。要是不缺錢花，目前不宜貿然犯險，可以等到實力提昇之後，再伺機前來好好練功一番。

從正中的走道越過百兵塚，在06遇見雪兒。雪兒答應要助一臂之力後，可以得到紅色火熠，使用在紅色寄魂燈即可換雪兒上場。雪兒擁有不錯的開鎖技能，先前碰壁的地點，都可以讓雪兒前往試試。目前最重要的是，爬上地下皇陵入口，先在紅色寄魂燈使用紅色火熠換上雪兒，接著再重回地下皇陵一層。

雪兒的開鎖技能可以輕易打開01的寶箱而取得藍色火熠，這是換回許夢蛟的媒介物，千萬別漏掉了。07的門需要黃陵之鑰，即使是開鎖技能也無能為力，只要按下13牆上的開關，讓位於室內南邊的燈臺點燃即可。



回到武皇村的燈伯屋中獲贈五行珠和綠色經驗石，燈伯表示皇陵之鑰已經遺失很久了。

雷峰塔一層

01 火精長老：使用赤水晶
02 佛像機關：開啓密室 03
03 寶箱（使用萬能鑰匙）：翡翠石、雞血石、火神禁咒術秘傳書
04 雷呼風石像
門：使用開鎖技能
殺死魔鬼卒得鬼頭鑰匙
05 風喚雨石像
門：使用鬼頭鑰匙
06 水剋火石像
07 火熔岩石像
08 土蘊水石像
09 五行迷陣：使用五行珠
10 寶箱：綠色經驗石
11 寶箱：雞血石、黑水晶
12 牆上開關可打開 13
13 傳送室：由 12 的開關控制
a 火系魔法　b 土系魔法
c 水系魔法　d 風系魔法
e 雷系魔法



雷峰塔一層 4-3

換上雪兒經由1C進入一層4-3，因為03的寶箱和04的門都需要開鎖技能。只要身上有了赤水晶，就可以在火精長老處購買火系魔法秘傳書。留意一下這一路上石像的提示，因為在09的五行迷陣裡，必須依照碰見石像的先後順序來過關。按照雷、風、水、火、土的順序，依次碰觸e、d、c、a、b的各系魔法，即可順利傳送至1D的十字走廊。這兒還有個傳送點可以到一層4-2的1G。

既然是由雪兒前來，那就無須花錢向賊仔青購買鑰匙了。12的寶箱有一把重要的蛇形鑰匙，牆上還有開關可以由內打開13，由此回到一層4-1。



雷峰塔二層

雷峰塔二層 5-5

有了蛇行鑰匙即可打開祭壇右方的2D進入5-5，但得離闇鎧武士遠一點。

在此地又再度救了易水寒一命，之後會加入隊伍。需有青水晶才能向風精長老購買風系魔法秘傳書。由此區域可以進入三層4-1。

2D
上3A
01
02
03

01 拯救易水寒：加入後得紫色火熠
02 門：使用開鎖技能
03 風精長老：使用青水晶

武　皇　村

回到村口聽守衛說村裡的聚寶盆不見了，而嫌疑犯則是吉祥。阿進仔這會兒跑到北村來了，與他寒暄過後，在北村風之石敢當後方發現一面不是很牢靠的牆；到阿茜的雜貨舖內室再花 3000 請小唐製作炸藥；用炸藥炸開北村的牆後，發現一條秘道可通往米倉暗室，在這兒發現吉祥的屍體和聚寶盆，而吉祥手中則緊握一把生銹的鑰匙。

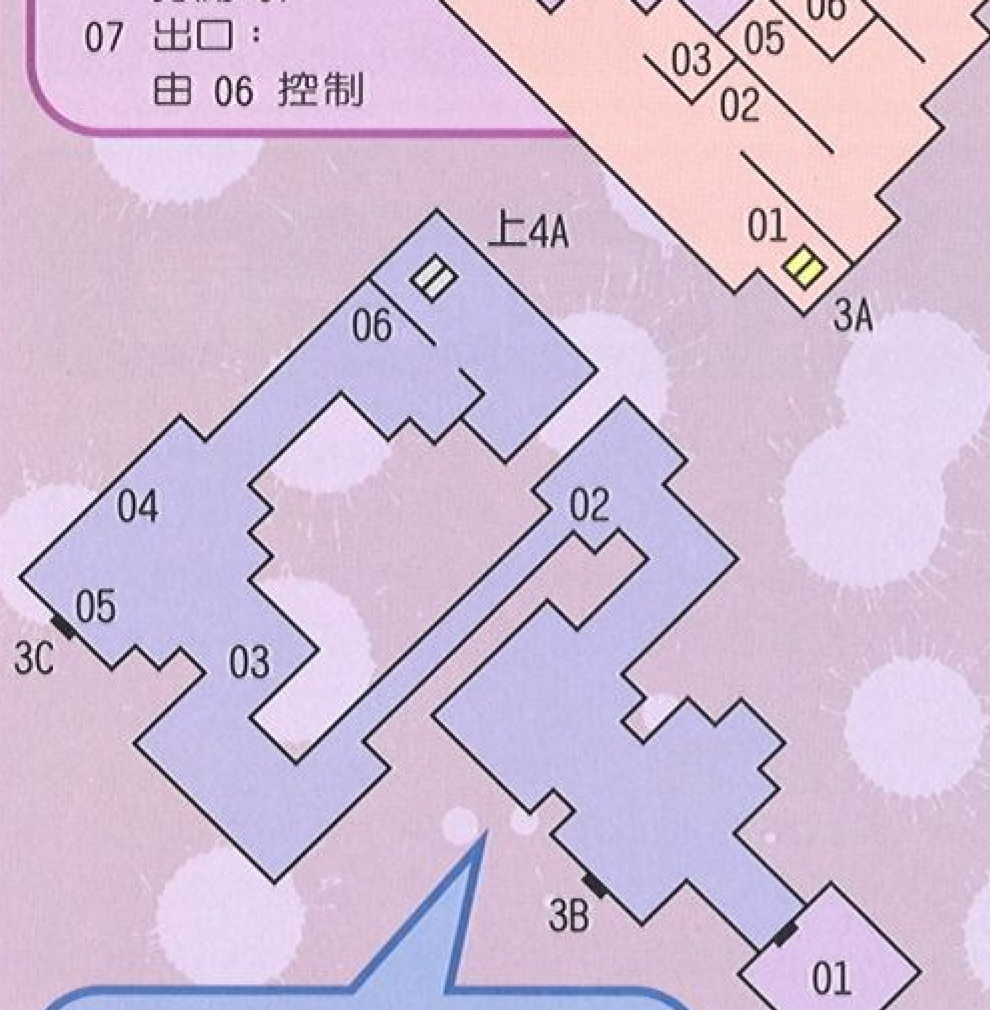
走出秘道前往米倉，將聚寶盆交還給管理人陳叔，得贈紅色經驗石，陳叔並交代該向長老領賞。到廣場上找長老時，獲贈兩只紅色經驗石，並轉告大將軍意欲接見。進入北村大將軍府見著大將軍，除了金磚獎賞之外，並請託幫忙找回金縷衣。

在大將軍府中找到混元珠之後，聽聞王員外千金遺失了玉簪。到吉祥的家中，用生銹的鑰匙打開生銹的寶箱時，發現一支玉簪。將玉簪交還給員外家的丫嬛寶寶，獲贈夜明珠。

雷峰塔三層

雷峰塔三層 4-1

01 賊仔青：花 2，500 可學得盜寶技能
02 殺死魔鬼卒得灰鑰匙
03 喪屍裝扮的女子：死後得青銅鑰匙
04 門：使用灰鑰匙
寶箱：古董花瓶
火之石敢當：使用火神令
05 寶箱：小還金丹
06 牆上按鈕：
打開 07
07 出口：
由 06 控制



01 水晶長老：使用黑水晶
02 魔法陷阱
03 殺死妖魔兵得金絲繡扇
04 藍色寄魂燈：使用藍色火熠
05 出口：使用青銅鑰匙
06 石女媧神像

雷峰塔三層 4-2

若帶有黑水晶，可以向01的水晶長老購買水系魔法秘傳書。02的魔法陷阱並不難通過，先捱點小傷到走道的對面，牆邊有一根可以移動的燈臺，利用它擋住魔法的傷害，向南走幾步即可見到牆上有一按鈕，它可以關閉整條走道的魔法機關。



雷峰塔三層 4-3



01 殺死闇鎧武士得灰鑰匙
02 風之石敢當：使用風神令
03 紅色寄魂燈：使用紅色火熠
04 出口：使用灰鑰匙
05 雷精長老：使用紫水晶
06 練功室

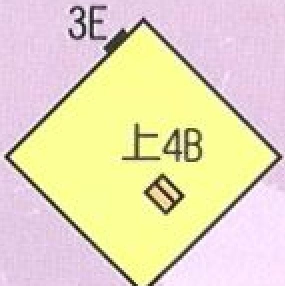
06的練功室一旦進入即會關閉，室內有左右兩柱燈臺，點燃左方燈臺會出現地獄牛頭怪，死後得青水晶；點燃右方燈臺則會出現勾魂使者，死後得青水晶、鑌鐵鋼甲。只要怪物一死，門就會再度打開，但兩柱燈臺只能點燃其中之一。

若帶有紫水晶，即可向雷精長老購置雷系魔法秘傳書。

雷峰塔三層 4-4



01 混元武斗陣：使用混元珠

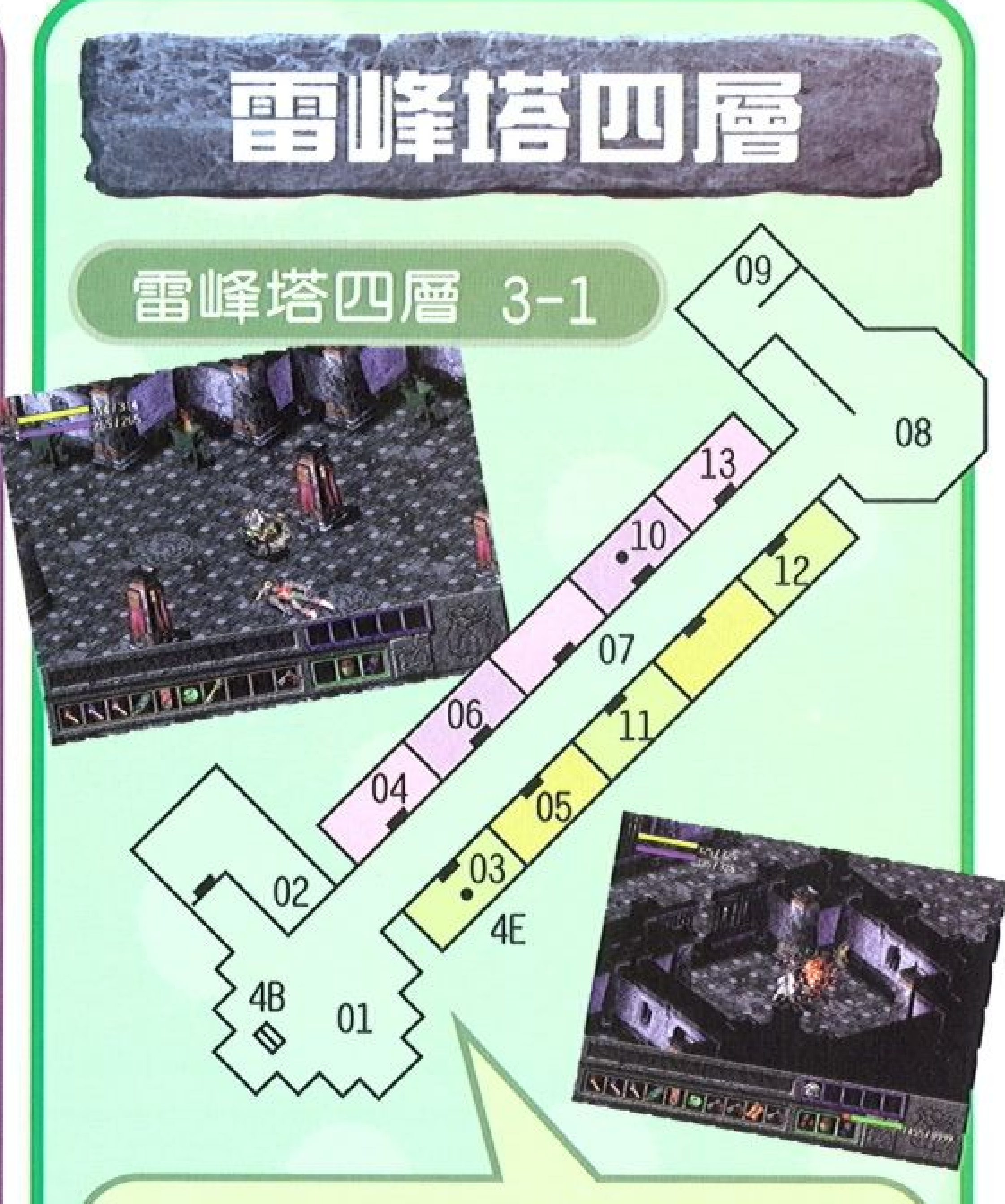


混元武斗陣的過關提示，其實暗藏在武皇村大將軍府內的一幅壁畫中。再不然，位於武皇村北的韋典也會好心的提供情報。這個陣法的過關重點在於不能走錯步伐，否則會引發致命的魔法機關。因此，行走其間務須步步爲營，最好腳步不要太快、太大。

在一進入此陣時，依循下列步驟即可安全抵達上4B的階梯：東3步一南3步一東3步一北3步一東3步一南3步。

雷峰塔四層

雷峰塔四層 3-1



01 殺死青面得牢房鑰匙、青銅鑰匙
02 寶箱：銅創藥、地裂天崩符、牢房鑰匙
03 牢房：使用牢房鑰匙
寶箱：金甲令、精鋼鐵扇
04 牢房：使用牢房鑰匙
05 牢房：使用牢房鑰匙
寶箱：綠羅袍
06 牢房：使用牢房鑰匙
07 殺死青面得青銅鑰匙
08 殺死牛頭得黃銅鑰匙
09 石女媧神像
10 牢房：使用牢房鑰匙
寶箱：玄武符石、上古神卷、靈丹、七星巾
11 牢房：使用牢房鑰匙
地精長老：使用黃水晶
12 牢房：求饒的冤魂
13 牢房：門外開關可打開牢門
4D 傳送點：傳送至雷峰塔四層 3-2 的 02
4E 傳送點：傳送至武皇村金之遁甲陣 G

這個樓層除了關著的牢房之外，有不少青面怪物身上都有牢房鑰匙。儘管如此，但鑰匙的數量仍是不敷使用，唯有借助雪兒的開鎖技能才可面面俱到。03 牢房裡的寶箱有金甲令，透過傳送點 4E 能直接往返武皇村，可免長途奔波之苦。

取得黃水晶後，可以向地精長老購買地系魔法秘傳書。12 牢房裡的冤魂請求放他一馬，若是執意要殺他，會出現一隻巨大的牛魔，牠的生命值達 9999 之譜，最好別惹牠。如果硬是要打，可以將牠引至 09 的石女媧神像旁，一邊進補再一邊慢慢砍吧！

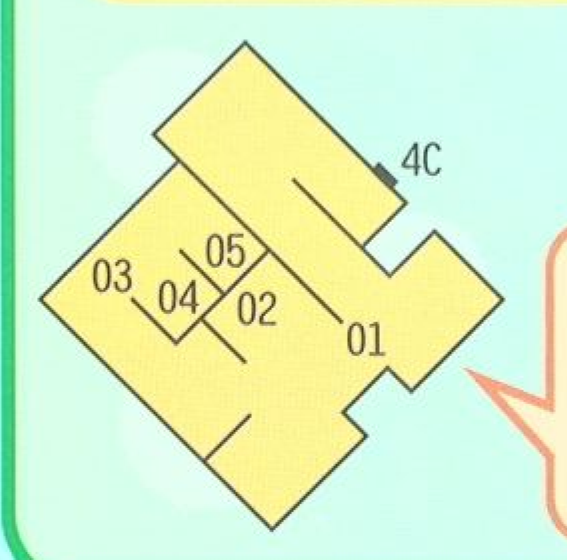


雷峰塔四層 3-2

4A
01
04
4C
03
02
4D
05
上5A

01 殺死青面得牢房鑰匙
02 牆上開關：可打開牢門
03 牢房：使用牢房鑰匙
賊仔青：索價 2000
出售兩把萬能鑰匙
04 藍色寄魂燈：
使用藍色火熠
05 牆上開關：
可打開 4C 出口

雷峰塔四層 3-3



01 綠色光陷阱：出現一群牛頭
02 紅色寄魂燈
03 藍色光陷阱：出現一群馬面
04 寶箱：黃金鎖子甲、伏妖棒
05 寶箱（魔法陷阱）：綠羅袍

雷峰塔五層

01 賊仔青：出售競技場入場券
02 競技場入口：使用競技場入場券
a 傳送點：傳送至競技場 8-1
b 傳送點：使用戰士徽章傳送至競技場 8-2
c 傳送點：使用武士徽章傳送至競技場 8-3
d 傳送點：使用勇士徽章傳送至競技場 8-4
e 傳送點：使用武將徽章傳送至競技場 8-5
f 傳送點：使用霸者徽章傳送至競技場 8-6
g 傳送點：使用王者徽章傳送至競技場 8-7
h 傳送點：使用戰神徽章傳送至競技場 8-8

競技場須有入場券才能進入，雖然賊仔青在此兜售，但索價五千萬兩。實在是無能爲力，只好先回武皇村了。

上6A
h
g
f
e
d
c
b
a
01
02
5A



雷峰塔五層 1-1

武皇村



回到村內後，花婆婆央求幫她買一桶豬油。花500向廣場上的豬哥買了一桶豬油給花婆婆送去，獲贈紫水晶、紅色經驗石。

聽六婆說道，招弟的兒子小助被雷峰塔的怪物給抓走，還當了競技場的頭獎獎品了。到招弟的家慰問一番，立即再往雷峰塔五層一趟。

雷峰塔五層

賊仔青這會兒鬆口表示，如若現錢不夠，也可以拿夜明珠、獸紋觥和上古神卷三樣寶物交換入場券。



換得競技場入場券進入02之後，瞧見一列石像。觸摸第一座石像時，傳送到競技場8-1。

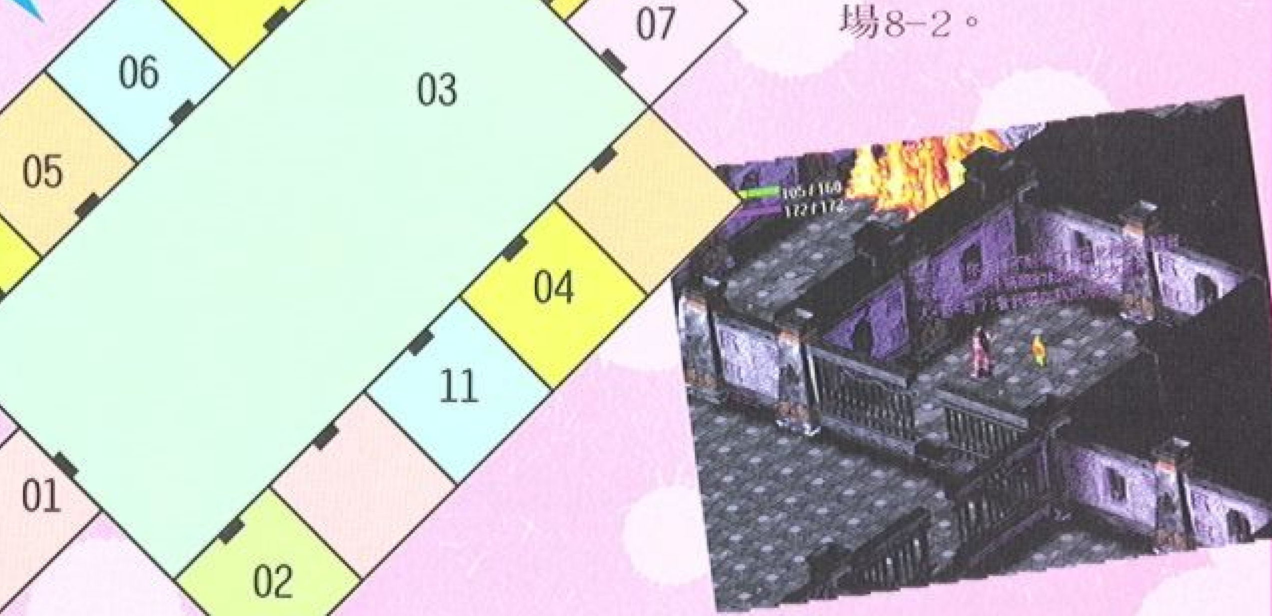
競　技　場

所有需要開鎖技能的地方，都必須換上雪兒才行。打開07牢房即可救出小助，08的門前走道有火燄魔法過不去，06的石像機關表面上會讓火燄更為兇猛，但實際上卻能安全的通過。

殺死10的冤魂取得戰士徽章，這是進入競技場8-2的通關物品。回到雷峰塔五層，在第二座石像使用戰士徽章即可傳送入競技場8-2。

競技場 8-1

01 入口：殺死兩個馬面後開啓
02 殺死冤魂得青草藥
03 殺死牛頭得七星袍
　 殺死馬面得虎皮戰袍
04 牢門：使用開鎖技能
05 寶箱：銅創藥、青草藥×2
06 石像機關
07 小助的牢房：使用開鎖技能
08 火燄魔法
　 牢門：使用開鎖技能
09 寶箱：青石鑰匙
10 牢門：使用青石鑰匙
　 殺死冤魂得戰士徽章
11 紅色寄魂燈
12 牆上開關：可打開 11



競技場 8-2

抵達時瞧見01牆腳有一對燕好的蟻男蟻女，殺死之後才能打開入口。這兒的蟻怪眞不少，男歡女愛的場面也很夠瞧的，但為任務考量，只好盡量壞人好事了。這一回得直搗黃龍，殺死女蟻王之後，外頭的十幾間牢房才會自動打開。殺死 04 裡的一對愛侶得到武士徽章，這能進入競技場8-3。

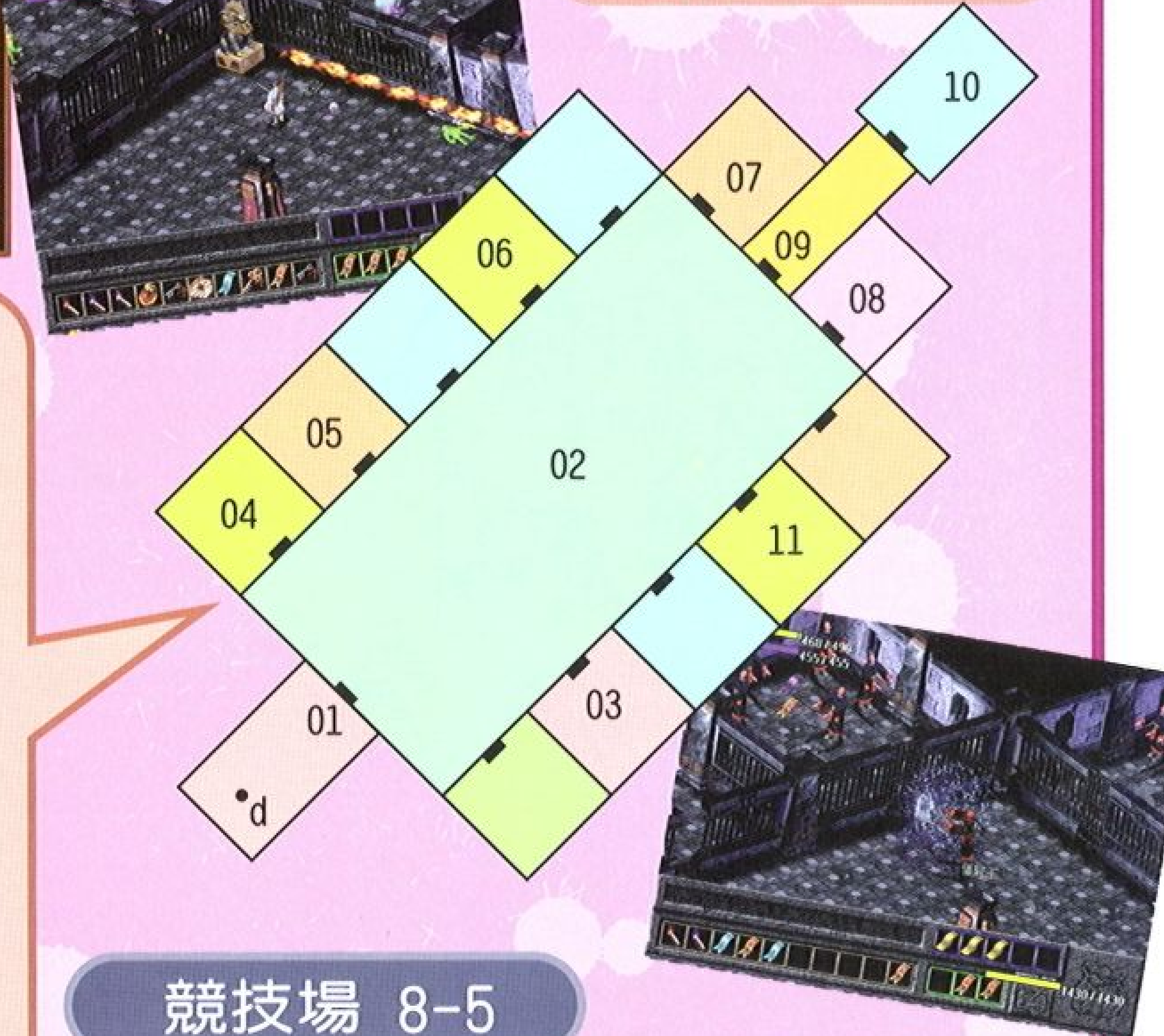
01 一對燕好的蟻男蟻女
02 寶箱：紅色經驗石
03 珍妮佛女蟻王
04 殺死蟻男蟻女得武士徽章
　 寶箱：紅色經驗石
05 寶箱：九天、金蛛絲、
　 直符、飛鼠血、
　 公羊血、赤蜈腳
06 寶箱：風刃破魔符、
　 青草藥

競技場 8-3

01 殺死冥河蛇神得鐵鑰匙
02 牢門：使用鐵鑰匙
　 寶箱：紅色經驗石
03 寶箱：藥丹、勇士徽章

冥蛇的魔法具有可觀的殺傷力，加上大廳上的柱子會射出魔法，行走其間，凶險異常。應該緊靠著牢房的外牆逐一進入牢房裡，因為超出魔法機關的偵測範圍，才能有較多的喘息時間。

打開03的寶箱時，會出現三隻冥府蛇神，取得勇士徽章可進入競技場8-4。



01 殺死青面獸鬼得牢房鑰匙、
淨水符、萬法焚天符
02 殺死青面獸鬼得淨水符、萬能鑰匙
殺死鬼火得萬法焚天符、鐵鑰匙
03 牢門：使用灰鑰匙
牆上開關：可打開 05
04 牢門：使用牢房鑰匙
寶箱：雞血石、翡翠石、飛鼠血、
灰鑰匙
05 牢門：由 03 控制
牆上開關（魔法陷阱）：可打開 11
06 牢門：使用萬能鑰匙
牆上開關：可關閉 07 門前的魔法
07 牢門：使用鐵鑰匙
牆上開關：可打開 09
08 寶箱：銀蛇血、火鳥血、火槍神威符、
風刃破體符、九天
09 牢門：由 07 控制
10 殺死武俑騎兵得武將徽章
11 寶箱：風刃破魔符、火神天驚符、
神丹、銀創藥

競技場 8-5

入口處的厲鬼雖然傷人不重，但因生命值達 65535 的完美境界，老是讓他纏著也施展不開拳腳。最佳的應付之道是走進入口之後，將他關在門外，甚至讓門夾住就更妙了，唯時機要掌握得卻到好處才行。

中國喪屍不會展開攻擊，但有不少殭屍王會混充其間施予襲擊，可得留意。別讓10的整排殭屍王嚇著了，只要勇往直前即可。

01 厲鬼
02 符紙×3
03 淨水符
04 寶箱：七星巾
05 火神符、淨水符
06 真火符、風刃符
07 火炎符、火炎混天符
08 走屍符
09 火燄符
10 整列的殭屍王
11 殺死厲鬼得霸者徽章



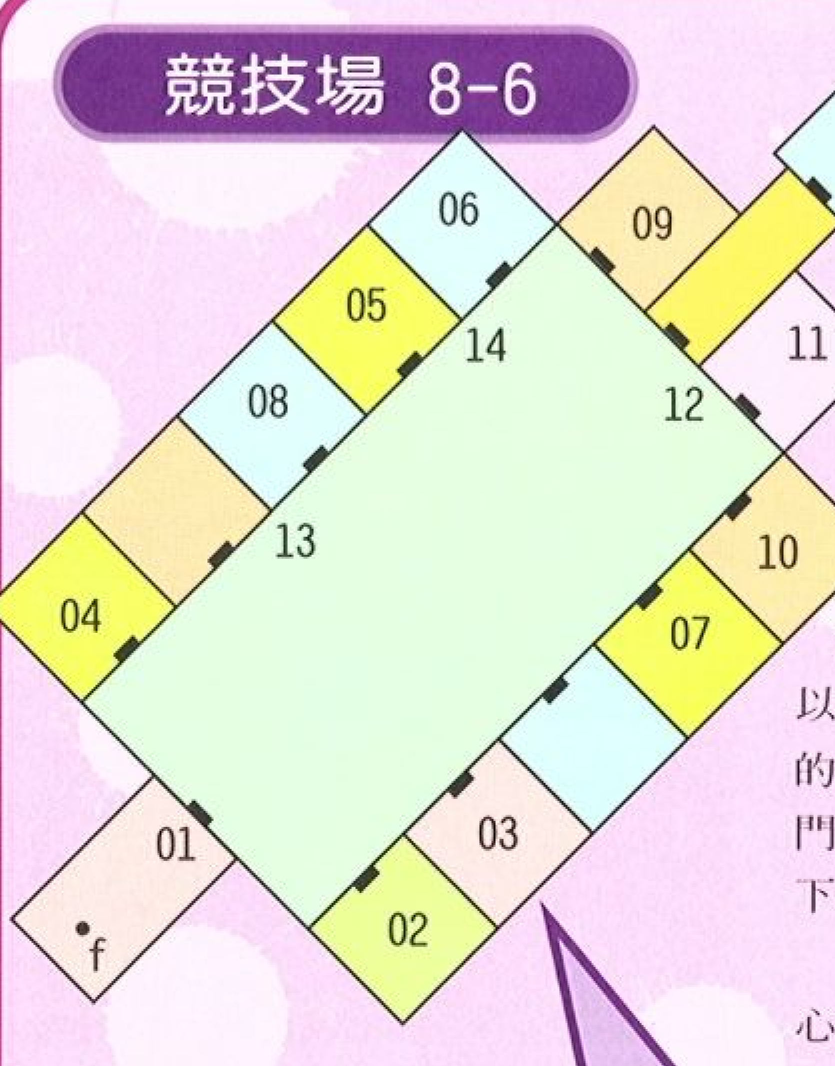
01 五隻喪屍
02 殺死修羅打開 03 和 04
殺死神將得戰神金盔
03 門內寶箱：玄鐵劍、銀創藥
04 門內寶箱：仙丹、龍紋盾

入口前的五隻喪屍，生命值俱達顛峰，同樣的將牠們關在門外是較務實的作法，因為入口的大門可以直接打開。殺死大廳中的神將得到戰神金盔，這是四大法器之一，可以隨時將它擺放到雷峰塔二層的祭壇之中。



競技場 8-8

競技場 8-6



無可諱言，這兒的過關程序是相當累人的。轉動01的石像機關打開入口的同時，會出現四隻火靈獸，牠們的魔法挺嚇人，最好別離得太遠，寧可讓牠們多咬幾下。03和08的牢門前站著地靈獸；而12和14則有火僕固守，牠們是打不得的，只要一靠近就會慘死在魔法的威力之下。其他諸如燄火靈獸、火僕和地靈獸等，都是極為惱人的怪物。

先利用04的開關打開03的牢門，再啓動02的開關使03的魔法機關生效，以解決門口的地靈獸。接下來的動作需精確快速，才能順利除去障礙。先利用07的開關打開08的牢門，挨近13的地靈獸，快速按下柱子上的開關使08的魔法機關啓動，以收拾08牢門前的地靈獸。再利用05的開關打開06牢門，趨近14的火僕並快速按下柱子上的開關，由06射出的魔法能輕易收拾牢門前的火僕。再利用10開關打開11牢門，快速趨近12的火僕並按下柱子上的開關，11房內的魔法機關即可解決牢門前的火僕。

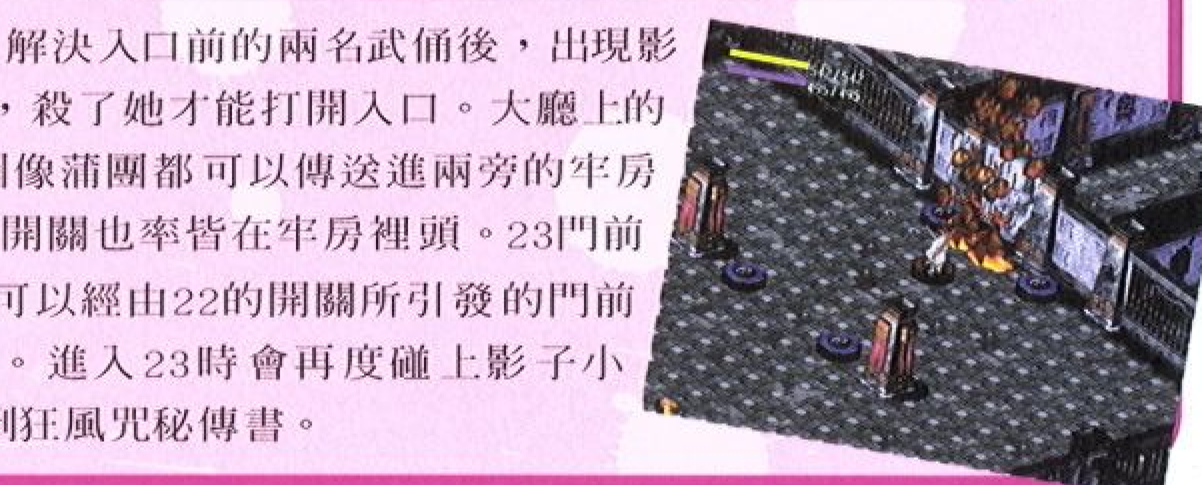
挨近火僕和地靈獸並按下開關的動作，必須眼明手快、膽大心細才行，否則很容易反遭修理而功敗垂成。

01 石像機關：可打開入口
殺死火靈獸得施風咒秘傳書
02 牆上開關：啓動 03 的魔法機關
03 寶箱：風刃符、淨水符、風刃破魔符
04 牆上開關：打開 03 牢門
05 牆上開關：打開 06 牢門
06 寶箱：翡翠石、雞血石、小還金丹
07 牆上開關：打開 08 牢門
08 寶箱：翡翠石、藥丹、綠色經驗石
09 牆上開關：打開 10 牢門
10 牆上開關：打開 11 牢門
11 寶箱：火鳥血、飛鼠血、公羊血、公雞血
鳴血石、銀蛇血
12 柱子上開關：啓動 11 的魔法機關
13 柱子上開關：啓動 08 的魔法機關
14 柱子上開關：啓動 06 的魔法機關
15 殺死地魔神、影魔得王者徽章

競技場 8-7



01 殺死武俑、影子小青打開入口
02 傳送點：傳送至 03
03 牆上開關：可打開牢門
04 傳送點：傳送至 05
05 牆上開關：可打開牢門
06 傳送點：傳送至 07
07 牆上開關：可打開牢門
寶箱：風刃破魔符
08 傳送點：觸發魔法陷阱
09 傳送點：傳送至 10
10 牆上開關：可打開牢門
11 傳送點：傳送至 12
12 牆上開關：可打開牢門
13 傳送點：傳送至 14
14 牆上開關：可打開牢門
牆上開關：可打開 22
15 傳送點：傳送至 16
16 牆上開關：可打開牢門
17 傳送點：傳送至 18
18 牆上開關：可打開牢門並觸發魔法陷阱
19 傳送點：傳送至 20
20 牆上開關：可打開牢門
寶箱：火槍暴烈符、靈丹、雞血石、翡翠石
21 寶箱：火鳥血、黑狗血、公羊血、灰蝠翼
22 牆上開關：使 23 門前出現踏板
23 兩名武俑擋住門口
門前踏板可除去武俑
24 殺死影子許夢蛟得戰神徽章



解決入口前的兩名武俑後，出現影子小青，殺了她才能打開入口。大廳上的諸多太極圖像蒲團都可以傳送進兩旁的牢房裡，而牢門的開關也率皆在牢房裡頭。23門前的兩名武俑，可以經由22的開關所引發的門前踏板輕鬆除去。進入23時會再度碰上影子小青，殺了她得到狂風咒秘傳書。



武皇村

回到村內趕抵招弟家中，小助已安全返回，並致贈撿來的黃色封印之鑰，招弟則贈予綠色經驗石。

在中央廣場的紫色寄魂燈下遇見易水寒，他會就此脫離隊伍。逛至北村水井旁，阿貶熱心贈予五鬼祕石，這就啓程往雷峰塔吧。



雷峰塔二層

回到二層5-2祭壇外圍，若是能力夠的話，先殺了闇鎧武士取得祭壇之鑰，打開03即可進入祭壇。在祭壇內部的四個角落各有龍口，往後在取得任何四大神器之後，都可以先拿到這兒存置，以免夜長夢多，或佔據道具欄位。

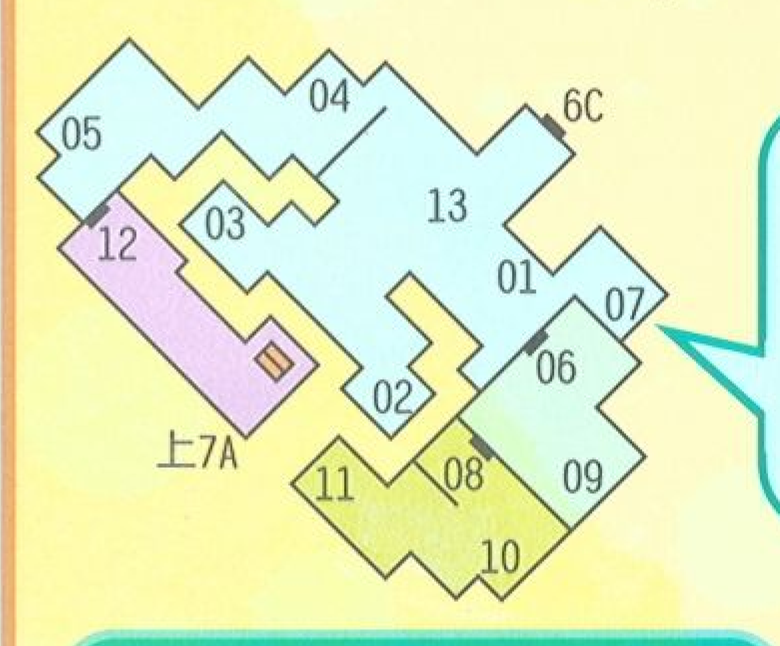
雷峰塔六層

雷峰塔六層 2-1

01 門：使用鐵鑰匙
02 殺死牛頭得青銅盔
03 寶箱：鐵鑰匙
04 石女媧神像
05 殺死牛頭得青銅盔
紅色寄魂燈：使用紅色火熠
06 殺死牛頭得銀創藥
寶箱：火炎咒秘傳書
07 門：使用萬能鑰匙
08 五鬼祕門陣：使用五鬼祕石
09 殺死牛頭得青銅盔
10 殺死牛頭得青銅盔
11 寶箱（使用萬能鑰匙）：蛇王劍、翡翠石×2
12 五尊鬼頭機關
13 四面石牆

要闖過五鬼祕門陣較爲棘手，12的五尊鬼頭除了中間的c之外，其餘在移開13的單一石牆的同時，也會再關上其中的一面。只有c的機關在移開第一面石牆時，不會引發其它石牆再關閉。過關要訣在於，設法先將第二、三、四面石牆移開，只剩下第一面石牆成關閉的狀態，之後再按下c移開第一面即可大功告成。

只需按照d、e、b、d、b、c的順序按下鬼頭機關即可，唯需留意每按下一道機關時，務須到石牆所在的場景走一遭，否則會導致前功盡棄的後果。



雷峰塔六層 2-2

01 紅色寄魂燈：使用紅色火熠
02 寶箱（魔法陷阱）：空箱
03 寶箱：萬能鑰匙
04 寶箱：火神咒秘傳書、青紗衫
05 牆上開關：可打開 06
06 門：由 05 控制
07 牆上開關：可打開 08
08 門：由 07 控制
09 殺死地獄牛頭怪得真火符
10 練功石柱
11 牆上開關：可打開 12
12 門：由 11 控制
13 火鼎：使用真火符得青鋒劍

地獄牛頭怪若一時殺不了，可以先到10的練功石柱將實力提昇之後再來過。使用眞火符在13的火鼎取得青鋒劍後，可得好好保管，千萬別賣掉或弄丟了。

雷峰塔七層

雷峰塔七層 3-1

01 石女媧神像
02 藍色寄魂燈：使用藍色火熠
　第二次是紅色寄魂燈：使用紅色火熠
03 門：裝配蛇王劍
04 易水寒
*05-10 在第二次抵達時才會發生
05 殺死蛇妖得靈丹
06 寶箱機關：可打開 07
07 寶箱：三隻蛇妖
08 寶箱（魔法陷阱）：蛇妖、蛇形鑰匙
09 寶箱（開鎖技能）：玄鐵劍
10 出口：使用開鎖技能

在02使用藍色火熠並將蛇王劍裝配好之後，03的門才能打得開。易水寒原乃四柱天王之一的蛇王，許夢蛟不敵反爲蛇毒所噬，幸爲石敢當即時救回武皇村的自家宅中。

武　皇　村

許夢蛟中了蛇王奇毒之後，主角換成雪兒一人。石敢當表示，要解得蛇毒，須有冰魄、寡婦草和千年梧桐子三樣寶物，雪兒決定單獨前往尋找寶物。

春婆婆抱怨她的香爐已不堪使用，請求幫她找個新的來，如果是有名的北港香爐，那就太完美了。聽聞地之石敢當附近的守衛言道，其實皇陵之鑰並未遺失。到燈伯家中詢問，燈伯表示爲免有人打擾皇陵遺跡，故而謊稱遺失。爲了感謝先前協助調查兵馬俑復活乙事，燈伯乃交出皇陵之鑰。

有了皇陵之鑰即可打開位於地下皇陵一層4-1的07出口了。

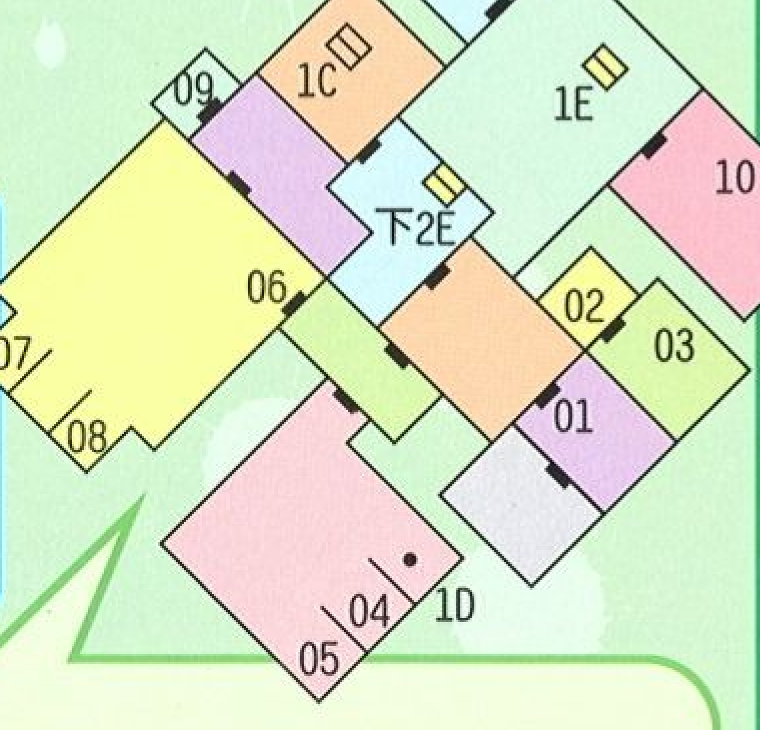
地下皇陵一層

地下皇陵一層 4-2

01 黃色封印之門：使用黃色封印之鑰
02 地之石敢當：使用地神令
03 門：使用萬能鑰匙
04 寶箱：銀蛇血、飛鼠血、公羊血、翡翠石、雞血石、灰蝠翼
　寶箱：七星袍
　寶箱：大還銀丹、二級寒冰符×2、三級寒冰符

地下皇陵一、二層的路徑交錯複雜，而且一層的4-3和4-4兩大區域，必須經由二層才能抵達。行動之前，最好先瀏覽一下其間的關係。

地下皇陵一層 4-3



01 門：使用灰鑰匙
02 牆上開關：可炸開牆
03 寶箱：鐵鑰匙
04 寶箱：黃金鎖子甲、寒冰符、二級寒冰符、三級寒冰符
05 風之石敢當：使用風神令
06 室內充滿魔法陷阱
07 寶箱（開鎖技能）：三級寒冰符、藥丹、青草藥、鳳翅金冠
08 寶箱：大還金丹、大還銀丹
09 殺死力士俑得原石
　寶箱：金塊、灰鑰匙
10 寶箱（開鎖技能）：金塊
　地之石敢當：使用地神令
11 寶箱（魔法陷阱）：小還銀丹
　火之石敢當：使用火神令
1D 傳送點：傳送至一層 4-4 的 01



進入06須得小心，這滿室的魔法其實還是有縫隙可以穿越，只要細細觀察、時機掌握得宜，仍然可以應付自如。要是心慌導致腳步混亂，那可就不好受了。

經由1D傳送至4-4以後，別浪費心神要打開門，那得由另一個方向才開得了。

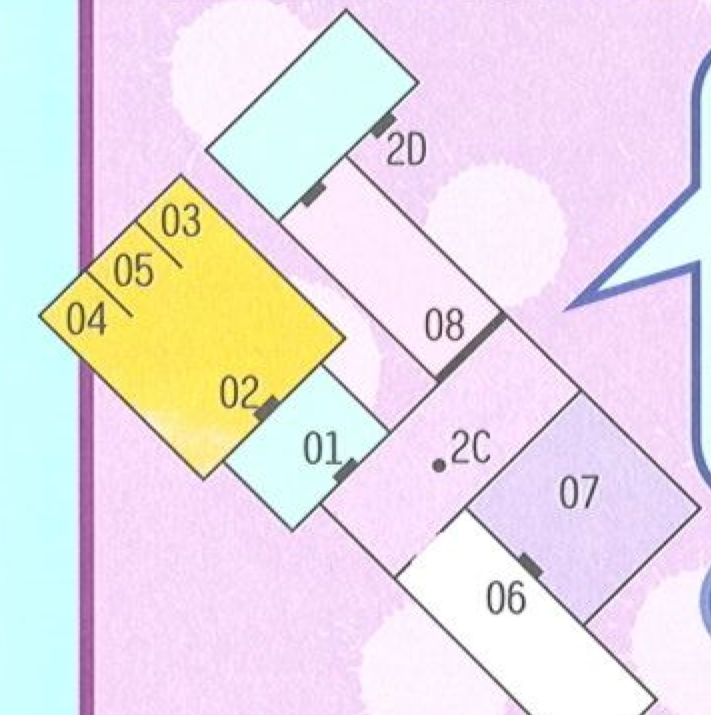
地下皇陵一層 4-4

01 玉女媧神像
石女媧神像
風之石敢當：使用風神令
火之石敢當：使用火神令
02 詭異的古銅鏡：召喚出霜兒
03 寶箱：青草藥、藥丹、
寒冰符、小還銀丹
04 牆上開關：可打開 05
05 門：由 04 控制
寶箱（魔法陷阱）：靈丹、九天、
玉露、虎皮戰袍
06 牆上開關：可打開 07
07 門：由 06 控制
寶箱（魔法陷阱）：
風刃破魔咒秘傳書、綠色經驗石
門外開關：會使武俑、力士俑復活
08 燈臺：點燃後打開 01
09 門：霜兒死後才會打開
寶箱：小還銀丹

大廳上02的古銅鏡會召喚出霜兒，擊敗霜兒得到手裡劍。07門外牆上的開關會使大廳上的部份武俑和力士俑復活，數量上還不難應付。01室內左右各有開關，左邊的開關會出現傳送點，可以回到一層4-3的1D；而右邊的開關則會得到翡翠石，但同時也會摧毀玉女媧神像。

地下皇陵二層

地下皇陵二層 6-1

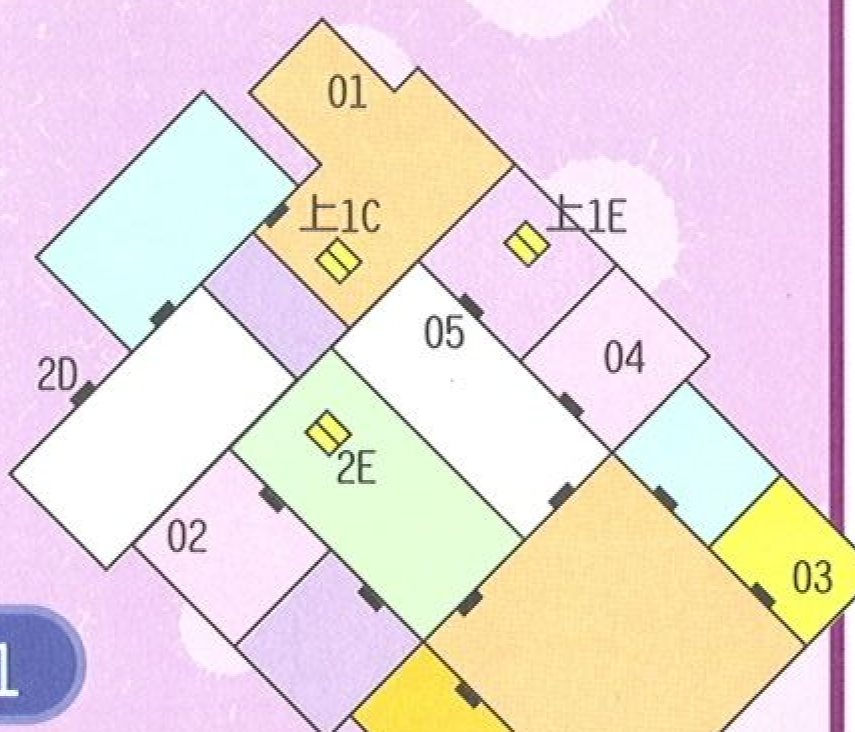


01 燈臺：可打開 02
02 門：由 01 控制
03 地之石敢當
04 寶箱：小還銀丹、黑頭巾
05 燈臺：可打開 06
06 門：由 05 控制
07 燈臺：使 08 出現騎兵俑
08 牆壁：殺死騎兵俑後崩塌

2C的傳送點是單向作用，只能由一層4-2傳送到此，不能由此傳送回去。進入02之後，門會關上，觸摸03的地之石敢當會召喚出巨靈神秦洪海，收服之後得到地神令，而02的門也會再度打開。

利用07的燈臺召喚出騎兵俑，在靠近08牆壁之處殺了他，牆面就會崩塌而現出去路。

地下皇陵二層 6-2



01 寶箱（魔法陷阱）：小還銀丹
02 寶箱：古董花瓶、小還銀丹
03 寶箱：公羊血、公雞血、火鳥血
04 兵馬俑：可打開 05
05 門：由 04 控制

地下皇陵二層 6-3

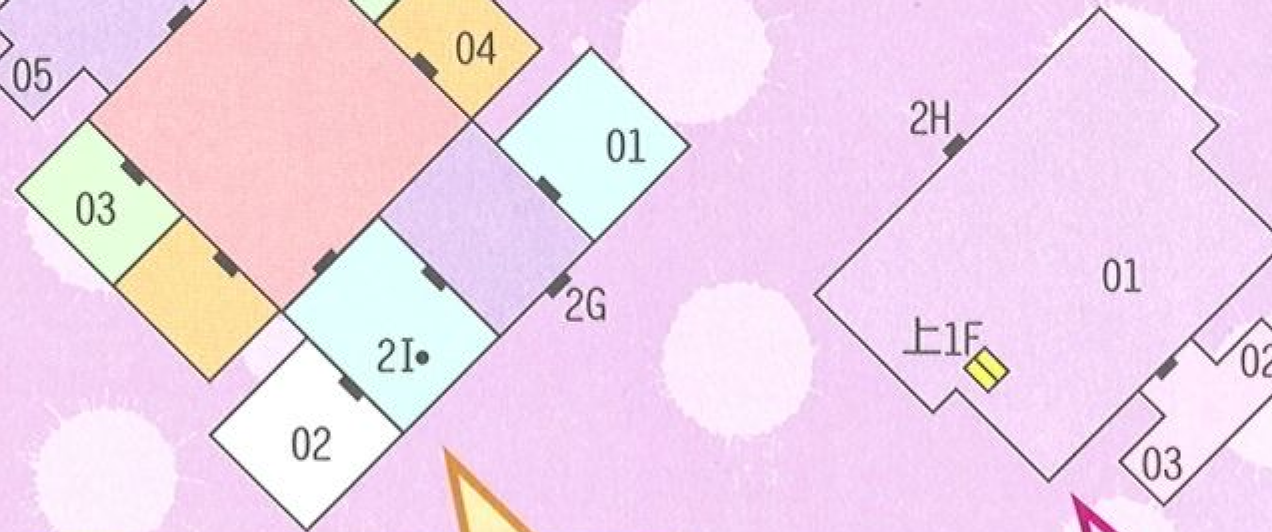
地下皇陵二層 6-4



01 門：進入後會關上
02 燈臺：點燃後打開 01
03 燈臺：點燃後出現寶箱
寶箱：藥丹、銀創藥
04 燈臺：點燃後出現三名武俑
05 燈臺
06 2F 傳送點：02、03、04、05 全點燃才會出現
2I 傳送點：07、08、09、10 全點燃才會出現
07 燈臺：點燃後武俑復活
08 燈臺：點燃後武俑復活
09 燈臺：點燃後武俑復活
10 燈臺：點燃後武俑復活
2F 傳送點：傳送至二層 6-4
2I 傳送點：傳送至二層 6-5

01 火之石敢當：使用火神令
02 石女媧神像
03 燈臺（魔法陷阱）
04 燈臺：使騎兵俑復活
05 門：騎兵俑死後才會打開
06 寶箱：黃金鎖子甲、青草藥、仙丹

地下皇陵二層 6-5



當碰觸石棺時，後頭會出現兩名殿前武士，不會很難應付的。此行收穫甚豐，不但順利取得冰魄，連金縷衣也找到了。由此間階梯可以直接回到一層。

地下皇陵二層 6-6

01 風之石敢當：使用風神令
02 寶箱（魔法陷阱）：青草藥
03 寶箱（魔法陷阱）：空箱
04 寶箱（魔法陷阱）：空箱
05 石女媧神像（魔法陷阱）

01 石棺：得到冰魄
殺死兩名殿前武士得兩把青銅鑰匙
02 寶箱（使用青銅鑰匙）：香爐、金塊×2、大還金丹
03 寶箱（使用青銅鑰匙）：七彩寶珠、金縷衣

武皇村

開喜婆婆在收購古董花瓶，將古董花瓶給她，換得紅色經驗石和翡翠石。開喜婆婆家中內室有個寶箱，使用開鎖技能打開後，得到鬼門石。將金縷衣送還給大將軍，得贈金塊和三只綠色經驗石。

要取得千年梧桐子，該往千年梧桐柱去尋找。穿過雷峰塔一層的九星定位陣，再度來到千年梧桐柱。

下期待續……



／弘煜科技提供

攻略技巧

☆攻擊敵人時，請先檢視該敵人的RAP值，若超過1，則敵人將會以防禦來抵擋您的攻擊。（您可以先用弱攻擊消耗敵方RAP後，再用猛烈的攻擊打倒無法進行防禦動作的敵人）

☆職業對於角色的成長力相當重要，這會嚴重影響遊戲的難易度。在此建議您使用成長力最為驚人的『武聖徽章』（緹雅登場時即攜帶）。

☆魔法女王那兒，您在未能擊倒她之前，都能任意前往挑戰（輸的話，會送您徽章喔，而且每此贈送的徽章都不一樣）。

☆第一次對決魔法女王之時，她身後的兩個寶箱皆藏有相當棒的徽章，您可以試著拿看看。（提示：順利拿到的關鍵在於特技－『空間轉移』和先開右方寶箱兩點。）

☆拿到複合徽章之後，您便能展開連續二次的攻擊。而當您連續選擇的兩次攻擊有「複合性」的話，則角色能使出隱藏的超強攻擊喔。（例：召喚魔法的「死神」＋「熾翼鳥」＝「虛空天使」等）

☆角色的魔法使用條件為該魔法範圍的「射程直線」內需有敵人。（我們可以使用這特性，在接近敵人時盡量避開該敵人的『直線』，便可盡量防止魔法的直擊）

☆常去魔法聖域外圍，那兒會有特別關卡發生喔！

☆F1鍵可以抓圖喔。

第1戰 海上男兒的失誤

由於口出驚人之語而招惹露菲雅的海賊頭頭，其實並不會很強，再加上他毫不考慮就一人猛衝過來的性格使然，只要讓露菲雅和安潔妮通力合作，便可輕鬆手刃這腦滿腸肥天王。解決了這海上男兒後，接下來要面對的就是他身後的一群小海賊了。由於小海賊的RAP值不高，所以基本上，您只要和他們離一定以上距離後，以魔法猛攻即可輕鬆獲勝了！而為了以後的戰役打算，各位看官也可從這兒練習一下露菲雅和安潔妮這兩個人互相搭配的天衣無縫戰術喔。



需留意事項：

1、千萬不要和海賊頭頭近距離衝突，以遠攻魔法轟死他！

2、安潔妮防禦力不高，盡量避免被捲入混戰中

3、小海賊雖不強，但一群螞蟻必竟是咬得死大象的…

第2戰 再次說錯話的小海賊…

當然，這群小海賊的實力必然肯定不能擊敗露菲雅等人，但念在他們人多勢眾的份上，太大膽的舉動必然會招來失敗的…。首先，先佔據左上方的高地，並在此以守為攻，慢慢地使用露菲雅的災炎和轟雷，加上安潔妮得天獨厚的偷襲技巧，要獲得完全的勝利決非難事喔。對了，敵人群中的小妖精具有遠隔射擊的能力，如果可行的話，千千萬萬先擊倒它！不然有時可是會有意想不到的意外會發生喔！



需留意事項：

1、盡量避免混戰發生，因為這對目前人數稀少的我方來說，不利！

2、小心小妖精的遠隔攻擊能力。

3、『空間轉移徽章』，無論如何都一定要拿取！

4、畫面的右下角，有一個在發光的地方，裡頭藏著一顆『空間轉移徽章』，千千萬萬要記得取得！

第3戰 好戰份子？

基本上，看到魔法女王的數值後，您可能就知道以露菲雅目前的實力來說，是根本贏不了的…。其實本戰最重要的目地是在於使用『空間轉移徽章』來奪取魔法女王身後的兩個寶箱。要如何取得呢？就看以下的方法了！

取得方法：

1、露菲亞先裝備上空間轉移徽章，之後向前直進四格。

2、保存存檔進度。

3、觀察魔法女王的行動，如果她移動一次，我方就可直接上前先取得她右方的徽章。若她未移動，那就重新LOAD進度吧（這步驟十分重要）。

4、取得無序檸檬後，馬上服用，讓露菲雅的RAP變為6（可移動三次）

5、下一回合連續移動三次去取得對面的『複合徽章』（也可以使用空間移動指令以魔法女王為軸，直接跳去取得複合徽章！）



需留意事項：

1、無論如何艱辛，決對要取得『複合徽章』！

2、傾全力使用SAVE&LOAD大法吧。

3、『複合徽章』『無序檸檬』最好要取得。

第4戰

與黑翼的第一次對決



這一戰由於蕾依莎等級低且防禦力不佳，所以基本上千萬不能獨立行動（一切都以三人會合爲主）。當三人會合後，可以使用蕾依莎專有的鼓舞，來增加露菲雅的氣力，而安潔妮則使用防禦術與攻擊術，提升我方的基本能力值，之後再努力用裁之刃掃盪敵軍即可！如果可行的話，可以叫蕾依莎擊倒其中幾個落單的敵方傭兵來提升等級喔！

需留意事項：

1、敵人（尤其是夏菲斯）在遭受攻擊後，因為氣力增加，所以極有可能直接以「音速斬切」的技巧攻擊過來，千萬要留意！

2、蕾依莎死亡便GAME　OVER，千萬注意這女孩的HP值。



熱血漢與自大女



玩家一開始最好死命地逃，等露菲雅等人的援軍出現後，再來一次絕地大反攻吧！本戰役登場的首領角色馬修，雖說不是很難纏，但血多、裝甲厚的他，確實是要花很多時間才能料理妥當，要如何快速解決他呢？就利用他最常用的「守護」指令將他一軍吧。基本上，「守護」乃代替他人承受損傷（當然，防禦力低的人損傷高），馬修雖然皮厚，但他所守護的角色卻不那麼有得天獨厚的防禦力，集中猛攻他所守護的人來給予他重大損傷吧！

需留意事項：

1、朱里安雖然有一定的強度，但雙拳難敵四手在露菲雅等人趕到之前還是走為上策吧…。

2、馬修雖不構成威脅，但皮厚的人通常都能改變戰況…，注意!

3、一開始朱里安逃下來的城牆上放著無序檸檬一顆，千萬別忘了。

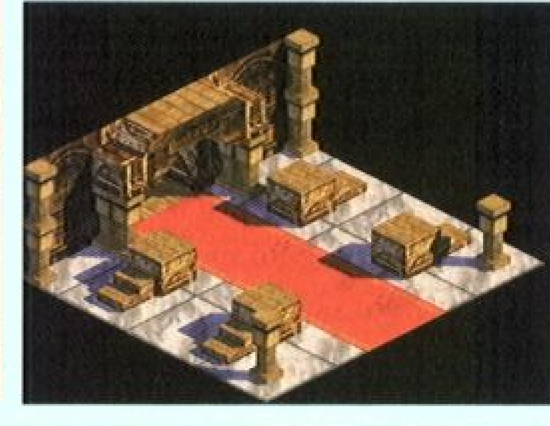
4、畫面左方的寶箱中放著一顆『自信徽章』喔。

5、右上方的城牆上放著『無序檸檬』，別忘了…。



寧為玉碎，不為瓦全

當朱里安等人趕到後，便可以利用蕾依莎的鼓舞指令，來讓露菲雅以裁之刃進行反擊了！守護石像雖然物理防禦力高，但是還是無法承受裁之刃的猛攻，露與朱里安的通力合作應能輕鬆得勝！對了，一開始站立在右下方平台上的守護石像，可以用魔獸捕捉的指令來抓取喔，可千萬小心不要失手殺了這珍貴的魔獸…。



需留意事項：

1、左上方的守護石像等級與其它三隻截然不同，可得留意！

2、當遭受守護石像攻擊時，建議使用「閃躲」的指令，因為有可能該攻擊是無法防禦的「音速斬切」攻擊。

3、左上方台座上，放著『歌之徽章』，徽章收集狂千萬別忘了。

4、右下與右上的台座分別是力量蕃茄與強身健體散，是對角色身體有幫助的物品喔。

第7戰 那就變成鬼吧…

由於這場戰鬥很明顯的分爲兩個戰場，所以人物的分配就顯得格外重要。基本上，邪眼怪物懼怕物理攻擊，而雙角獸與史萊姆較怕魔法攻擊，利用這一個特點讓露菲雅和朱里安兩人大顯身手吧！



需留意事項：

1、邪眼怪的特殊攻擊會讓人產生中毒與石化的效果，最好隨時注意喔！

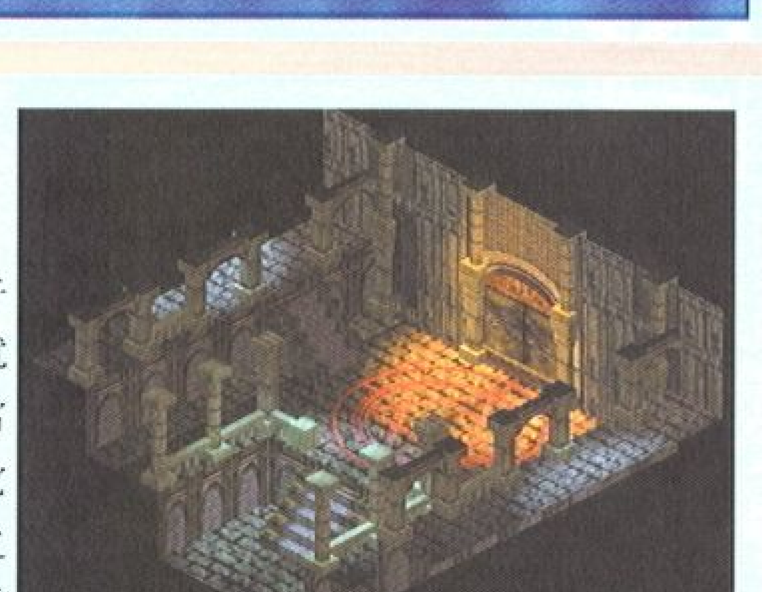
2、為了之後的戰役，最好能讓朱里安在此提升等級！

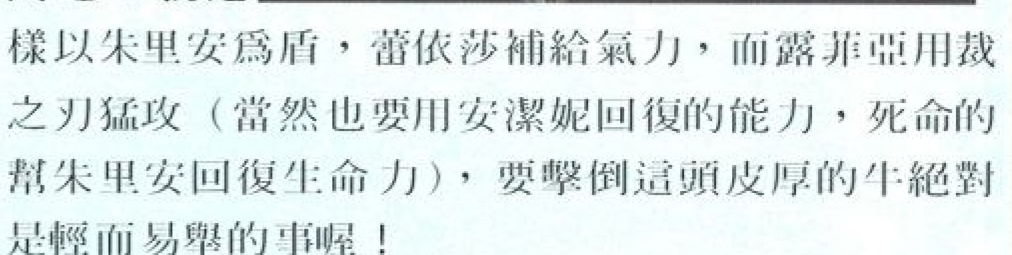
3、畫面右方的兩個寶箱中，上面的那個裡頭放著一顆『聖言徽章』喔。

4、同上，下面的那個寶箱中放著『光輝聖水』，可以提升角色的魔防力。

第8戰 「牛」的奮戰

這一戰需要注意的重點很多，但有個基本的原則，那就是盡可能的在米陶諾斯靠近之前擊殺所有的生靈魔術師和火精靈，因爲如果不這麼做，在這兩之怪物因回合的流逝而累積足夠氣力後，它們的「天火」與「龍吟怒濤」夾攻可是會讓您全軍覆沒的…。先料理完一堆小怪物後，接下來所要面對的就是「牛」的猛攻了。基本上，牛的攻擊力很高，但要是朱里安的話，依然可以在它的兩次猛攻中倖存。所以面對牛的進攻，就讓朱里安當盾牌卡在它與露菲雅之間吧！就這





樣以朱里安爲盾，蕾依莎補給氣力，而露菲亞用裁之刃猛攻（當然也要用安潔妮回復的能力，死命的幫朱里安回復生命力），要擊倒這頭皮厚的牛絕對是輕而易舉的事喔！

需留意事項：

1、火精靈在氣力充足時，會使用自爆指令進攻，最好隨時留意它的氣力多寡，盡量以速攻來解決牠。

2、自信徽章的附加指令「挑撥」，在此可以發揮意想不到的妙用喔！

3、朱里安的必殺技「特製爆裂彈」對付防禦力超強的敵人能發揮相當大的功用喔！試著丟看看吧！

4、畫面的右方、下方和左方寶箱中分別放著破甲膏、超級瞬間膠、破甲膏三個寶物，視本身狀況來決定是否拿取吧。

第9戰 The House OF The Dead

本關由於有傑斯特和緹雅這兩個強力助拳人的幫忙，所以基本上是相當有勝算的。不過在瘋狂殺敵的同時，可得留意一下分散在這房間中的許多重要寶物喔！

需留意事項：

1、殭屍群的能力雖然不出衆，但由於其中混雜著一隻強力殭屍，所以在混戰之中可得多加留意。

2、為了下一戰方便，建議在此戰結束後把傑斯特身上的裝備給扒光…（換給朱里安穿戴）

3、緹雅下樓梯處有一個寶箱，由於它相當有可能會變成寶箱怪，所以建議各位晚一點去開…

4、畫面的右下發著一閃一閃光芒的地方有個『天使徽章』喔。

5、畫面的左下也有個發著一閃一閃光芒的地方，那是『暗之徽章』。

6、底下大廳的右上方寶箱，其中放著「斬空之劍」，絕對不可放過！





第10戰 決戰小丑軍團

這一戰若是之前有將傑斯特的裝備給拆下來的話，則可馬上讓朱里安裝備，如此一來，您的朱里安就有跟殭屍軍團混戰的本錢了！而在朱里安牽制大量的殭屍軍團時，蕾依莎可以火速趕往畫面的左下角（那裡有個發光的地方，仔細看就會看到了）取得聖十字劍，盡速裝備後便能前往支援朱里安。苦戰中，決不能挑釁尼巴特，等待露菲雅的援軍到來再以露菲雅的廣範圍攻擊一次殲滅敵人吧！

需留意事項：

1、由於尼巴特會使用「淒黑之箭」「魔神之吼」等強力的魔法，所以朱里安等魔防力較低的角色千萬記得遠離這傢伙！

2、安潔妮的必殺技「定身射」對首領戰有一定以上用處，善用之。

3、尼巴特的反擊動作，一定要看一下喔！

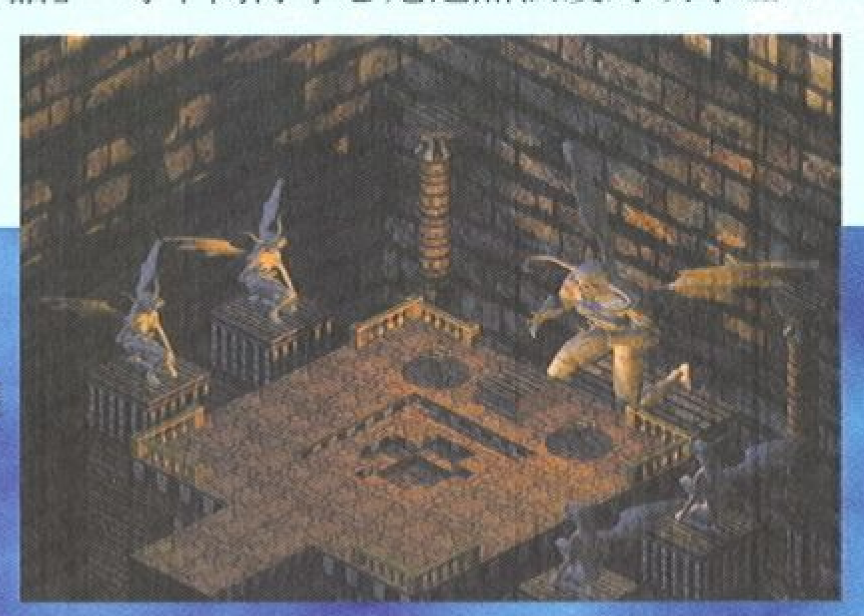
4、畫面的左下方埋著一把聖十字劍，威力超強，在序盤戰中一定要取得！



第11戰 The House Of The Dead 2

此關與上一關相同，皆得全力留意尼巴特的強大黑暗系魔法。而除了尼巴特外，初次登場的小惡魔也得全力留意，因爲她會一招能把玩家一下送上天堂的「惡魔耳語」，可千萬得小心她這無法度的攻擊喔！





需留意事項：

1、一樣得注意尼巴特的黑暗魔法！

2、最好以速攻法擊敗小惡魔，避免被她的「惡魔耳語」打的兵敗如山倒。

3、邪神像的下方可以撿到『夢幻徽章』

4、邪神像的右方可以撿到『咒殺徽章』

第12戰 令人意外的胖子

三腳貓變成了老虎，的確爲露等人帶來了極大的困擾，但是，利用朱里安、蕾依莎與露菲雅的三人搭配攻擊，要擊倒它應該還是有方法的，傾全力進攻吧！對了，沙巴里昂的氣力值到達一定程度後，會使用「全角度飛彈」與「全屬性雷射」攻擊，善用「挑撥」指令來阻止它使出這些招式吧！





需留意事項：

1、沙巴里昂的全角度飛彈與全屬性雷射一定要小心喔！

2、這個戰場上隱藏著相當不錯的徽章與寶物，激戰之餘記得拿取。

3、地圖下方有間小屋，它前方埋有「羽翼靴」

4、往下移動中會經過的兩個寶箱中依順序放著『騎士徽章』與『帝王徽章』兩顆徽章。

第13戰 逃命吧！雅哲魯！

建議各位玩家，使用飛翔指令傾全力逃跑吧…。逃過一定的回合數後，露菲雅將會登場，她登場後再開始進行反擊吧！您可以利用雅哲魯得天獨厚的飛翔指令與地形差距，慢慢地擊殺敵人來賺取經驗值，反覆地逃反覆地攻擊，此關想獲得勝利並不是不可能的事。

這一戰若以被擊敗作爲收場，則玩家將可以看到爆炎魔法師夏露露的登場畫面，有興趣的人可不要錯過。



需留意事項：

1、本戰敵人雖強，但並非完全贏不了，只要有恆心再加上「飛翔」指令的配合，想勝利決對是可能的！

2、城門處的正中央有顆『力量徽章』，可以裝備來提升攻擊力。

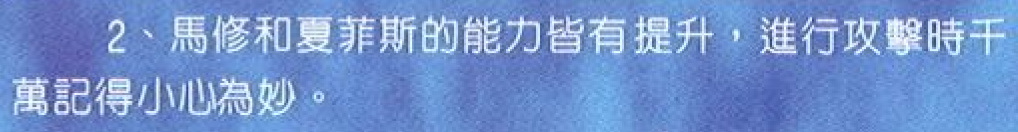
第14戰 逃命？還是迎向挑戰？

這一戰馬修所率領的黑翼騎士團全軍來襲，再加上夏露露的幫助，對於露菲雅不在的我方來說，其實本戰實在是有點不利。雖然說以雅哲魯的飛行能力，只要一回合就能撤退完畢，但說來的確是有點可惜，如果您的勇氣足夠，就迎向挑戰吧！

本戰需注意的當然是夏露露，由於她擁有一名爲『熾炎渦流陣』的終極魔法，只要一施展，我方要有生存之人，眞的很難！所以如果可能，傾全力在一回合中擊倒她吧！

需留意事項：

1、夏露露真的很強，無論如何都不能讓它施展魔法！



2、馬修和夏菲斯的能力皆有提升，進行攻擊時千萬記得小心為妙。

3、如不想戀戰，可直接以雅哲魯的「飛翔」指令，踩箭頭處結束戰鬥

第15戰 撿…垃圾！？



黑翼騎士團被露菲雅的裁之刃轟了亂七八糟後，只剩下幾個小角色，本關眞的毫無難度…，就當作特訓雅哲魯來提升她的等級吧。



需留意事項：無



第16戰 可愛的怪物之謎…

這一場戰役的難度比起前幾場升高，尤其成群結隊襲來的樹妖確實一點都不好應付，利用橋後方的地形來避免被樹妖圍攻後，再使用朱里安的特製爆裂彈反擊吧！而至於那些杵在後頭的那些怪物，就讓約第四回合登場的歐琳好好的料理它們吧！

需留意事項：

1、樹精的甜蜜花香和毒液攻擊相當猛烈，無論如何都得留意。

2、這個戰場中隱藏著安潔妮超強的武器，記得抽空去撿喔！

3、剛過橋的草叢中能撿到『自信徽章』

4、畫面左上方有著一把名叫「陰陽穿影」的弓箭，一定要撿喔！

5、畫面左方的寶箱中放著『寒冰徽章』

第17戰 藤獸

這場戰役的作戰勝利條件包含擊倒藤獸，但經過百般的測試，筆者可以肯定藤獸是打不倒的（它有無限再生能力），所以各位玩者還是乖乖的擊倒上方的藤獸頭，再使用歐琳去壓制該點來取得勝利吧！對了，底下的兩隻藤獸有無限再生能力（每再生一次威力就會上升一次…），可以利用這點賺賺經驗職喔！



需留意事項：

1、藤獸每打倒一次就會以更強的形態再生，擊倒牠多次後就好收手…

2、歐琳是本戰獲勝的最重要角色，她與頂上藤獸對決時請全力保護她的安全！

3、往上方藤獸的路上有許多的寶物可撿，其中有顆『暴發戶徽章』可撿，千萬不要放過！

第18戰 憤怒的頭子

這一戰，依然得面對血多裝甲厚的馬修，不過還好黑翼騎士團並不強韌，只要全力對付馬修便能獲得完全的勝利。使用歐琳的「歐琳爆彈」和朱里安的「特製爆裂彈」一次轟死馬修吧！切記，「爆彈」乃是裝甲厚重之人的最大剋星喔！

需留意事項：

1、只要留意馬修就可以了，用炸彈解決他吧 ！

2、城門前的寶箱中放著一頂「暴發戶帽子」喔。

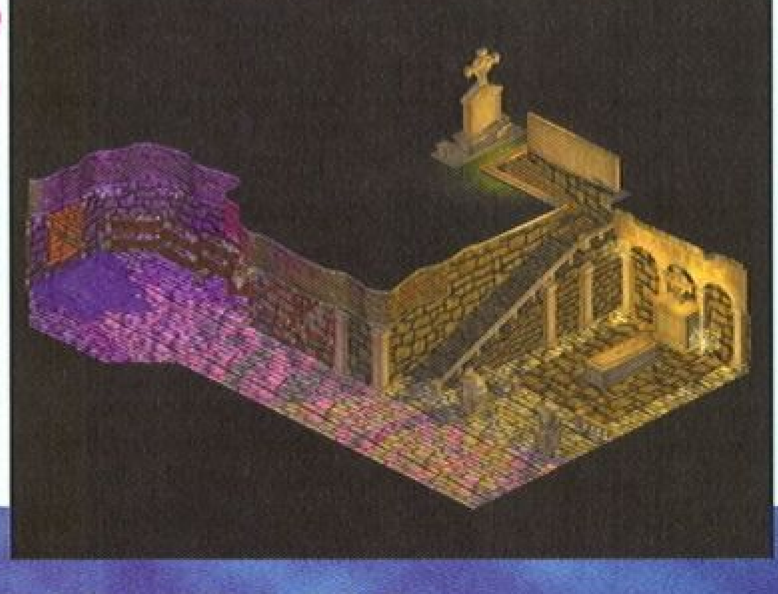
3、城門的右方放著一只「超頻手環」，無論如何都要撿到！

4、城門的左方放著「次元靴」，能拿則拿吧！



第19戰 女孩子軍團出擊！

在下階梯時，能走多快就走多快，避免遭敵方魔法師的爆裂彈攻擊後無人倖存…，下階梯後，隊伍分成兩組，露菲雅與蕾依莎正面迎戰來襲的長爪怪軍團，而歐琳與緹雅則以最快速的攻擊，盡可能的幹掉後方的魔法師。在安潔妮適時的支援下，應該不難突破此戰。



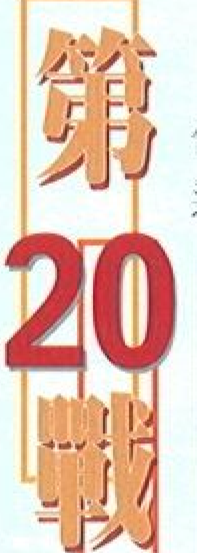
需留意事項：

1、新登場的長爪怪擅用音速斬切，與它保持距離後用裁之刃火速讓牠成佛吧！

2、敵方的魔法師法力應算高強，在他使出廣範圍攻擊魔法前快速擊倒！

3、下階梯處的巨大棺材右方有一顆可以回復RAP的「再生徽章」。

4、往出口處的牆壁死角處，可以撿到一把「斬龍刀」，這是把就算用到最後也不嫌差的利器，取得它吧！



屋頂上的死鬥

由於本關夏菲斯所帶領的黑翼騎士團依然沒甚麼長進，只要小心夏菲斯的「音速斬切」和「天地爆烈」，要輕鬆結束此戰應該是沒問題的！對了，本關中請盡可能的提升緹雅等級，以應付接下來的挑戰！

需留意事項：

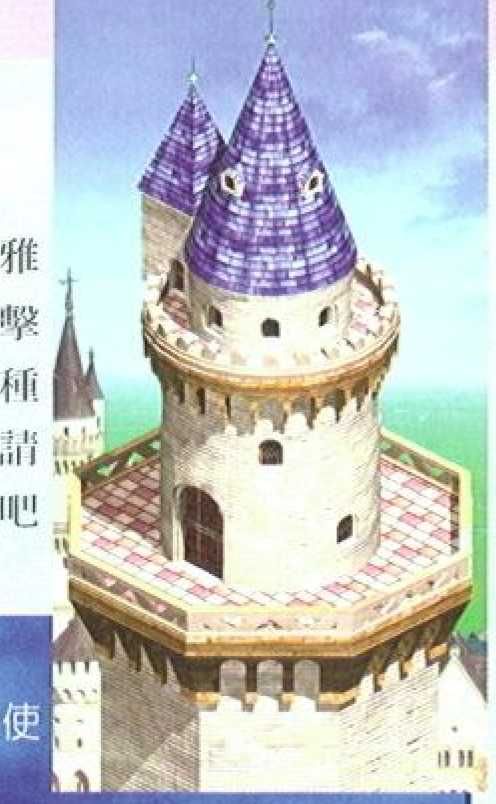
1、夏菲斯的能力依舊很強，在少了朱里安這「戰車」的支援下，請注意他強大的攻擊…。

2、由於之後緹雅將會面臨極大的挑戰，所以請盡可能的提升這公主的等級

3、通風口之前，藏有一個「神行麵包」，盡量取得吧。

第21戰 爆炎惡魔－夏露露！

一開始時，以朱里安的能力是無法擊倒夏露露的，所以最好的方法便是站在原地不動，靜待援軍的救援…（由於場地小，很難逃出夏露露的魔法攻擊範圍，所以採以靜制動的戰法），在露菲雅等人皆未趕來之前盡可能的與夏露露繞圈圈，以爭取活命機會…，而露菲雅趕來後，便可開始進行反擊了！對了，面對夏露露這種有著超特強絕招的強敵，請善用「挑撥」指令來作戰吧！



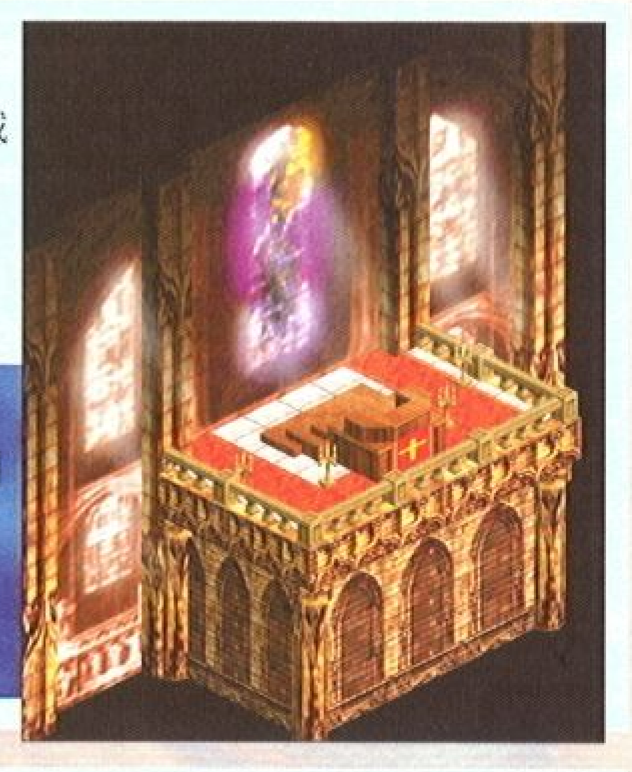
需留意事項：

1、夏露露在氣力高於30後，便能使用超強絕招『熾炎渦流陣』，請盡量使用挑撥指令讓她的氣力無法達到30。

2、朱里安的「特製爆烈彈」與「幻影劍」在此戰依然能發揮極大效用，請善用之！

第22戰 單挑！？

這一戰您只要善用緹雅的蓄力和夢想呼吸兩項技巧，再算好與傑斯特間的步數距離，要毫髮無傷的獲勝應該不是難事，認真且仔細的應戰吧！



需留意事項：

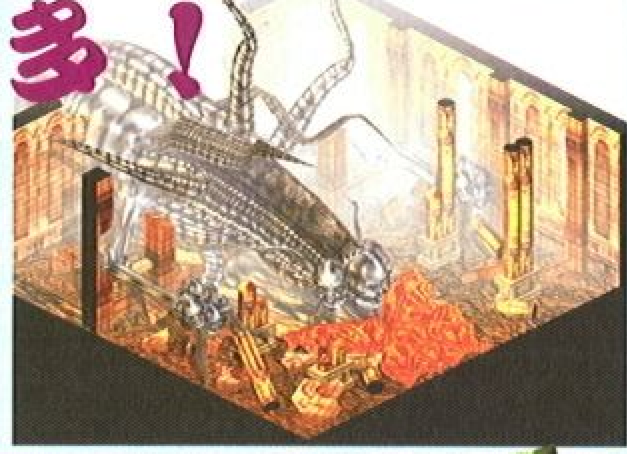
1、緹雅若和傑斯特的等級若差三級以上（緹雅較低），那麼就用「無節操爆彈」一口氣炸死傑斯特吧…（無節操炸彈俠盜窩有賣）

2、這兒可以拿到第二個超頻手環，不要錯過了唷。

3、演講桌的中央地帶有一個「超頻手環」，千萬記得去拿喔！

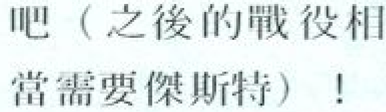
第23戰 決戰！古代惡魔曼加多！

基本上，曼加多左右兩顆頭各有其弱點，左邊的頭懼怕魔法攻擊，右邊的頭懼怕物理攻擊，只要針對這兩個特點來猛力進攻的的話，要獲得勝利決非難事。至於中央的頭要使用哪一種攻擊呢？答案是『都可以』。無論哪種攻擊，反正就是使用最最強大的攻擊（如露菲雅的複合裁之刃、朱里安的幻影劍加特製爆裂彈所出現的風速爆炎斬等…），一次讓它歸西即可！



需留意事項：無

第24戰 夏菲斯，獸化！





這一戰，由於夏菲斯有無限再生的能力（每再生一次，威力加強20%），所以根本是贏不了的…努力撿完周圍寶物後，就努力送死吧……。對了，傑斯特請盡量追擊能無限復活的夏菲斯，以賺取經驗値吧（之後的戰役相當需要傑斯特）！



需留意事項：

1、本戰役夏菲斯有無限再生能力，根本贏不了…

2、本花園藏有相當不錯的寶物，記得拿取喔。

3、花園的下方藏有『劍豪徽章』

4、花園的右方則放置著「霸者之劍」，記得拿取。

龍人軍團的挑戰

第25戰

攻入龍之鎮後，隨即面對的是多的如天上繁星一般的龍人軍團，面對四面八方襲來的龍人軍團，善用此戰才加入的夏露露之能力是唯一的獲勝機會…。由於第四回合露菲雅會以援軍的身份登場，所以畫面左方的敵人大可放心的交給露來對付。總而言之，善用夏露露的熾炎渦流陣與露菲雅的裁之刃來擊滅龍人族吧！



需留意事項：

1、龍之鎮上方的邪術巫師擁有遠距離的召喚魔法，使用「飛翔」指令繞到其背後給他致命一擊吧！

2、龍人的防禦力與魔防力皆高，請盡量以魔法將其擊殺。不然的話，以朱里安的「幻影劍」或是歐琳的「歐琳爆彈」來攻擊吧！

死神－裘卡

第26戰

終於登場的裘卡一開始便緊咬著雅哲魯不放，不過因爲現在的雅哲魯根本沒有打贏的本錢，所以還是逃吧…。第二回合後，露菲雅等人的援軍將會登場，待戰力會合後再來個絕地大反擊吧！此戰役中，裘卡擁有驚人的攻擊與移動能力，但是只要小心即可獲勝，用露菲雅的複合裁之刃將她一次解決吧!!

需留意事項：

1、小惡魔雖然基本能力已經不如我方要角，但她的惡魔言語依然能讓我方有三分之一的機率一擊歸天，所以還是注意的好。



2、裘卡的能力值平均，但所謂的平均就是到處都是弱點，放手去幹掉她即可！

倒反的命運

第27戰

這一戰基本上緹雅擁有和傑斯特不相上下的能力，但由於電腦所控制的緹雅並不會使用「夢想呼吸」的技巧，所以我方要勝利應該不是難事。多多利用「四段斬切」這種高威力低效耗的必殺技打倒緹雅吧！

需留意事項：

1、緹雅命中率與閃躲力皆超高，盡量使用較高命中率的攻擊來攻擊吧！

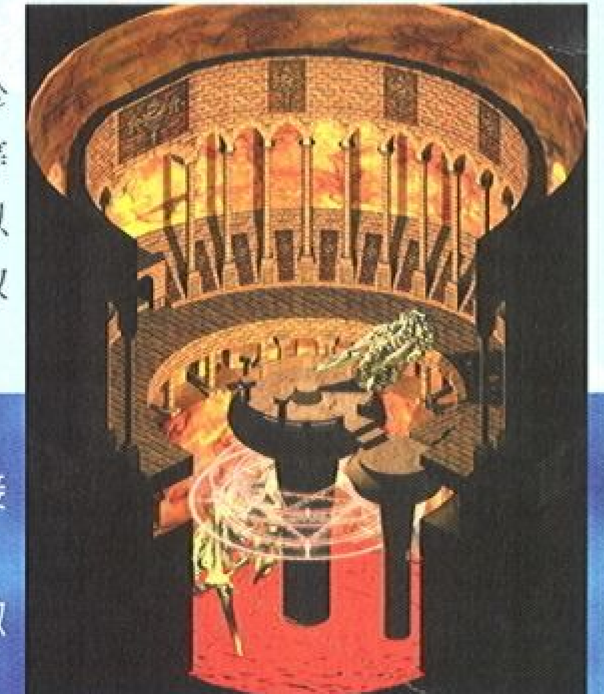


2、如果您的傑斯特與緹雅的等級差超過三以上，建議使用由俠盜窩裡買到的「無節操爆彈」來應戰！

久違的母親…

第28戰

這一戰如果您以探查指令搜索過梅莉魯的基本數值的話應該不難瞭解她是根本打不贏的這句話…，總之，這是一場輸了也沒關係的戰役…，努力的撿拾地上的寶物吧！對了，由於梅莉魯與我方的等級差距頗大，可以趁此機會多多賺取經驗値喔！



需留意事項：

1、這一戰只要露菲雅死亡便告終，如果不想戀戰的人可以直接讓露菲雅升天。

2、梅莉魯一開始所站的圓型臺座下階梯處放藏著一顆『連續徽章』，由於功能超強，所以為了之後的方便，強烈建議玩家拿取！

3、這兒又能再撿到一顆『聖言徽章』，建議讓速度高的雅哲魯裝備。

第29戰

可憐的死神

這一戰，猶於得天獨厚的吊橋使然，所以可以用露菲雅的「裁之刃」與夏露露的「熾炎烈火衝」讓所有敵人於吊橋損命…。難度不高的一戰，放鬆心情應戰吧！對了，如果您使雅哲魯攻擊死神的話，會有新的對話發生喔！



需留意事項：

1、死神雖然喊著自己很強，但事實並非如此…

2、這一戰的魔獸經驗値皆不錯，盡量使用廣範圍攻擊來提升戰力稍低的伙伴吧！

3、試試連續徽章的功用吧，在往後的戰役中，這是對您非常有利的特技。

第30戰

又見不良牛

本關一看便知眞正的強敵到底是誰，集中攻擊這頭經過特訓而提升實力的牛吧！對了，千萬不要只顧著打牛而乎略了這兒新出現的許多新魔物喔！



需留意事項：

1、米陶諾斯一開始站在中央平臺上，由於地形差距對我方不利，先把牠給引下來，再一口氣幹掉牠吧！

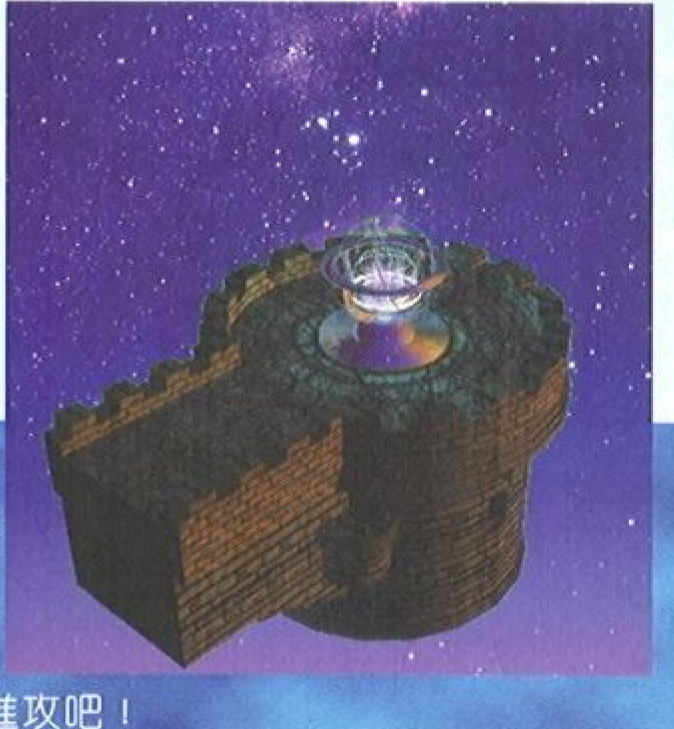
2、生靈魔術師總能在我方即將大勝時，恢復敵方體力，總而言之，見到的話，速殺之！



第31戰

Face Off變臉

由於賢者的能力和露菲亞在伯仲之間，所以要輕鬆穫勝實是有些困難，多多利用「興奮劑」的效能來提升氣力，之後傾上全力以連續攻擊的指令一次塞給大賢者八發裁之刃送終吧！



需留意事項：

1、這一戰長期延長對我方毫無好處，勇敢的以速攻法來解決賽莉耶吧！

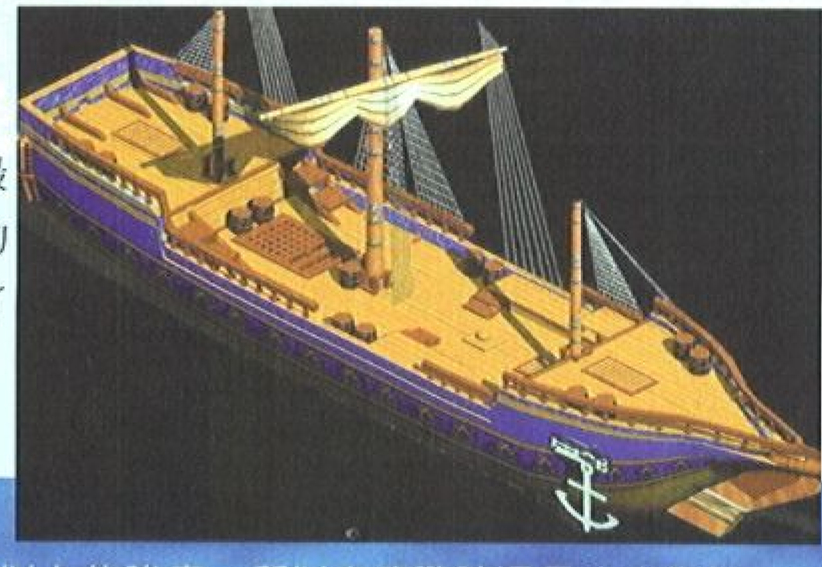
2、強烈建議在此使用連續徽章的效能來進行攻擊，轟吧！

3、如果真打不贏賽莉耶，那麼還是使用「無節操爆彈」來進攻吧！

第32戰

死神，死了!?

先前已經提過，以目前我方的總合戰力來說，想打倒眼前的這隻裘卡其實應該不是難事，發揮完全的戰力，擊倒這個可憐的女孩吧！對了，可以在這兒先練習練習許多新徽章的使用方法喔，因爲接下來就是最嚴苛的挑戰了。



需留意事項：

1、死神裘卡的威脅性雖然不高，但由於還是有一定以上的強度，所以在應戰時還是小心為妙

2、死神落海！死了嗎？不，之後您可以到淒風谷去，裘卡還會再一次出現在那兒喔！

風色幻想的最大決戰

第33戰

登上封嶽之塔後，您所面對的將是強大、數量驚人的敵人猛攻，雖然有艾薩斯的加入，但是想贏的話依然還是得有一定以上的實力。如果您發覺眞的贏不了，那麼建議還是讀取過去的記錄重新練功吧…。本戰一開始兩旁的黑暗守護石像與米陶諾斯便會一窩蜂的襲來，爲了避免被梅莉魯等人來個三面夾攻，建議集合所有人的戰力分梯將所有敵人滅亡吧（建議先解決守護石像後在集中消滅所有黑暗米陶諾斯）！而至於梅莉魯呢？她就讓新加入的艾薩斯去負責吧！由於艾薩斯相當地強大，只要小心的話應該不會輸給梅莉魯才是。

需留意事項：

1、這一戰是筆者認為全風色幻想難度最高的一戰，集中精神慢慢的分梯次解決來犯的敵人吧。

2、艾薩斯與夏露露和露菲雅是本戰決勝的重要關鍵，好好的應用他們！

3、敵方的所有角色皆有極高HP，盡量以最強的必殺技猛攻吧！記得常常「鼓舞」喔！

「絕對」贏不了的「神」!?

第34戰

基本上，所謂的絕神就是「絕對」打不贏的「神」，所以說面對這種怪物，就請各位節約藥品盡量送死吧…。對了，因爲夏菲斯有無限的再生能力，所以也能在這傢伙身上搾得不少的經驗値，想升等級的人，鎖定他吧!!

需留意事項：

夏菲斯擁有絕對的能力與無限再生功能，這一戰是贏不了的啦！



「絕對」贏不了的「神」PART2!?

第35戰

因爲這又是一場「贏不了」的戰鬥，所以各位還是節省藥品，輪輪去吧…。如果您要在這兒先練習一下如何扁卡奧斯的話也是可以喔！



需留意事項：

又一個擁有絕對能力與無現再生功能的神。這又是贏不了的一戰啦！



冥王與女神

第36戰

在這熔炎與石頭交集的地方，眾人面對新的挑戰。本戰有許多的魔獸有再生能力，在攻擊時可得小心應戰喔。還有，艾薩斯有許多可靠的組合必殺技，如果可行的話就先在這兒練習練習吧！

需留意事項：

艾薩斯與朱里安的能力現在應該都已相當不錯，練習一下這兩人的許多複合必殺技吧，因為這決定著最後的戰役勝敗。

第37戰 胖子卡奧斯分身

比起本體，雖然這頭胖子的能力實在不佳，但是還是得留意它所施展的天火攻擊。約四回合，露菲雅等人的援軍會登場，在他們尚未登場之前，卡奧斯的分身是再怎麼樣都打不死的（死了會再生），等待露的援軍到來後在來一次絕地大反攻吧！



需留意事項：

1、卡奧斯的分身在露菲雅的援軍尚未出現之前是無法擊敗的，請留意這一點。

2、由於卡奧斯分身的體力多，等級高，它可是個提升等級的超級彈靶喔。

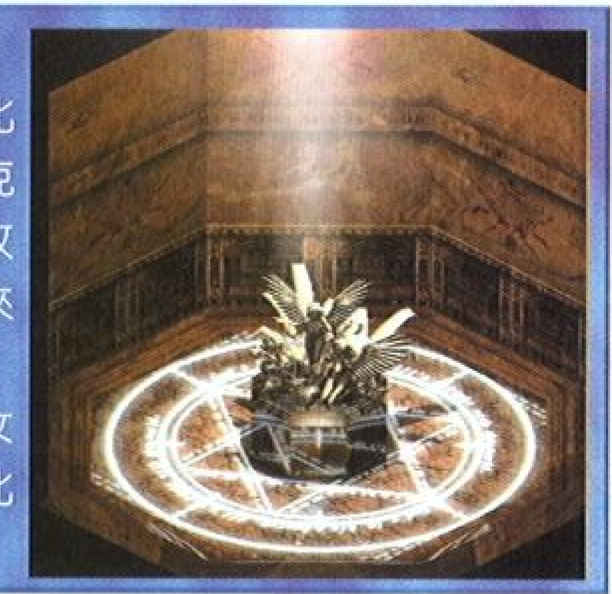
第38戰 命運三女神

面對兩個女神的強大攻擊，可能連露菲雅都承受不了…，盡可能以連續徽章和超頻手環的搭配妙用，以新學到的「裁之刃・滅」來進攻吧！只要盡量避免被女神聯合攻擊的話，應該都是有勝算的，加油吧！

需留意事項：

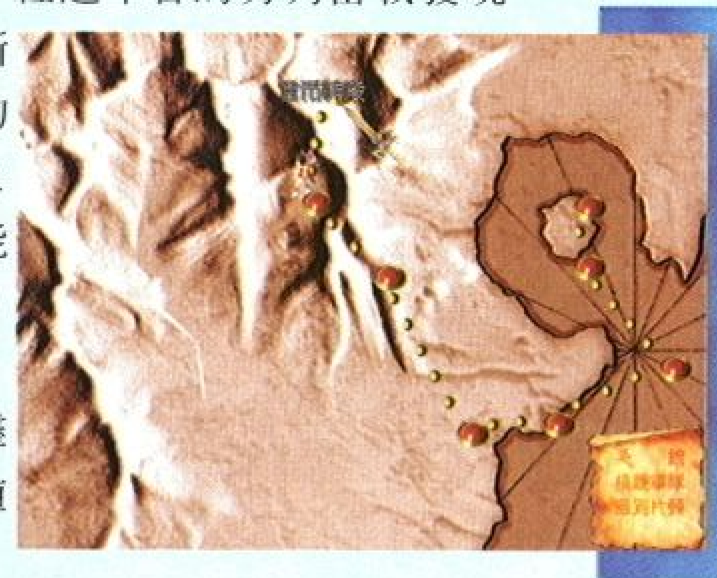
1、阿特洛彼絲比較懼怕魔法攻擊，而克羅托則比較懼怕物理攻擊，利用這兩個弱點來猛攻吧！

2、盡可能的和女神站在對角線上，如此可避免被夾攻…



第39戰 再戰封獄之搭

這一戰，經過筆者的努力奮戰發現，果然對卡奧斯又是贏不了的一仗（這傢伙的無限再生能力依然存在）。總而言之，節約藥品，盡量搶些經驗值吧！





需留意事項：

面對無限再生的強敵，就認輸了吧。

第40戰 將所有憤怒一次踢回去吧！

這一戰，卡奧斯老大終於沒有無限再生能力，面對這讓人恨得心癢手癢的怪物，二話不說傾全力用最強的攻擊給K過去吧！傾最大戰力猛轟是唯一的戰勝方法！



需留意事項：

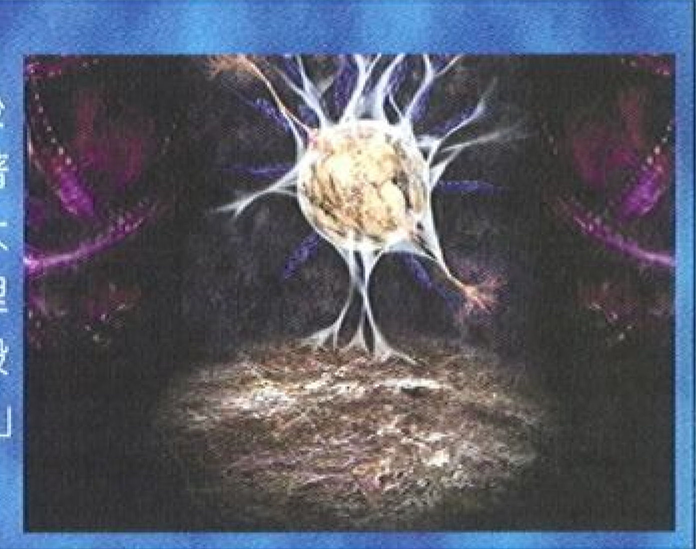
敵人相當明顯，像一吐怨氣般的轟爛卡奧斯吧！加油！

第41戰 龍的世界

因爲敵方人多勢眾（雖然都不怎麼強），所以一開始時還是先努力聚集氣力，等待朱里安的出現後，再全力反擊吧！而之後出現的夏菲斯有一定以上的實力，不過在早以提升許多能力的朱里安與蕾依莎眼中，這應該不是多困難應付的對手吧？

需留意事項：

擊倒龍人後，夏菲斯會緊接著登場，留心他強大的攻擊力，以朱里安最強的複合必殺技「翔天破滅斬」一決勝負吧！



第42戰 粉碎吧！卡奧斯！

失去最大力量來源的卡奧斯，已明顯的變弱許多，這一戰，傾所有的力量將這一個最初也是最後的混亂與破壞神祉擊倒吧！

需留意事項：無



最終戰 命運的終曲

千年前，人們背叛了命運女神，換來了神之國的毀滅與龍戰爭的發生。現在，就在赤龍王的寬恕與命運女神的諒解之下，人們有了全新的未來。但所有人都需要的未來卻不在年輕的赤龍王身上見到…，爲了復仇而生的他因爲寬恕與自我的光榮失去了生存的意義，這最後的一戰不是爲了人類的未來更不是賭上地上的存亡，單單就只是爲了那可憐的赤龍王…。

需留意事項：

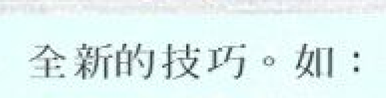
風色幻想的最後一戰，放手去作戰吧，而後，未來正在等著您！

組合技篇

組合技說明



「組合技」，是用兩個指令所組合出來的技巧。在風色幻想中，您只要撿到所謂的「複合徽章」，將它裝備起來您就能連續使用兩種指令來攻擊對手（RAP-3）。 而如果您所選則的兩種技巧皆擁有複合性的話，便能使出全新的技巧。如：



●魔法類：

裁之刃＋奔流＝裁之刃．散

●必殺技類：

雙月劍＋月影殘空劍＝無雙月影劍

您可以使用必殺技＋必殺技的方式來組合，同樣的您也能以魔法加魔法的方式來進行組合。組合出來的技巧都很強喔！

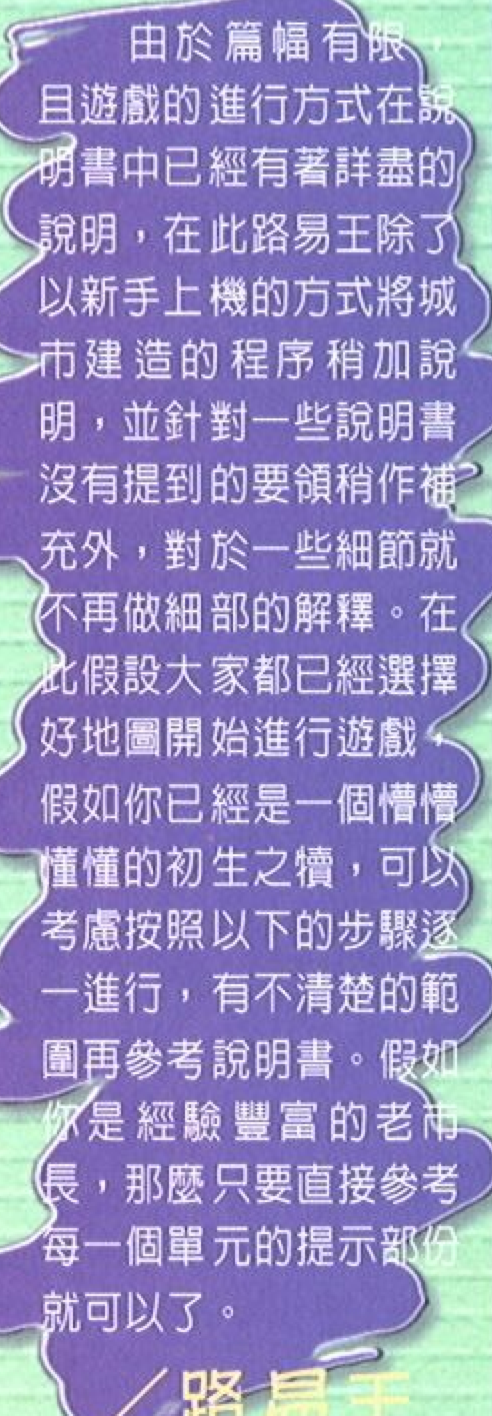


在氣力或MP充足的情況下，以複合指令來使用技巧時，若連續選擇的兩個指令有一定複合性，則將會搭配出新的技巧；也就是

●技巧A＋技巧B＝技巧C

以下，爲風色幻想的組合技一覽表：

編號	技巧 A	技巧 B	技巧 C
01	奔流	風牙天舞	轟雷
02	龍吟怒濤	風牙天舞	狂雷
03	光神降臨	風牙天舞	滅天落
04	大地之怒	奔流	冰羅鎮
05	大地之怒	龍吟怒濤	冰塵亂舞
06	紅蓮之翼	風牙天舞	熾炎烈火衝
07	大地之怒	災炎	天地爆裂
08	奔流	裁之刃	裁之刃・散
09	闇黑之牙	災炎	卸力術
10	闇黑之牙	大地之盾	卸甲術
11	光之護壁	大地之盾	聖護壁
12	痊癒之水	風牙天舞	癒傷之風
13	女神之吻	痊癒之水	神之淚
14	風之妖精	炎之魔神	風與炎魔神
15	熾翼鳥	死神哈貝露卡	虛空天使
16	雙月劍	月影殘空劍	無雙月影劍
17	蒼空殘月斷	風華亂舞	風華殘月斬
18	影刃	幻影劍	漆黑鐮刀
19	特製爆裂彈	幻影劍	風速爆炎斬
20	幻影劍	紅蓮天破斬	風馳破空斬
21	法迪斯之吼	紅蓮天破斬	翔天破滅斬
22	順流斬切	逆流斬切	漩流劍舞
23	逆流斬切	殘夢無雙劍	殘夢逆斬
24	雙雁射	旋擊破龍射	連及破龍射
25	定身射	雙雁射	陰陽穿影射
26	大發勁	碎龍勁	震空碎龍勁
27	天翔破龍擊	修羅[illegible]	[illegible]
28	斷龍破	天地一擊	天地無雙破
29	天地一擊	修羅之舞	修羅[illegible]
30	四段斬切	空斷斬	空斷斬・亂
31	轟炎流擊杖	G・S・K	無道流擊杖
32	爆炎敲擊	轟炎流擊杖	轟炎亂舞
33	風華連舞擊	歐琳爆彈	爆炎亂舞擊
34	夜魔天襲劍	夜魔蒼夜斬	神魔緋夜斬
35	天滅	滅天裁絕斬	滅天封神斬
36	掠空風牙斬	飛燕雙擊破	風牙連舞擊
37	飛燕雙擊破	震空連舞斬	霜天連舞斬


由於篇幅有限，且遊戲的進行方式在說明書中已經有著詳盡的說明，在此路易王除了以新手上機的方式將城市建造的程序稍加說明，並針對一些說明書沒有提到的要領稍作補充外，對於一些細節就不再做細部的解釋。在此假設大家都已經選擇好地圖開始進行遊戲，假如你已經是一個懵懵懂懂的初生之犢，可以考慮按照以下的步驟逐一進行，有不清楚的範圍再參考說明書。假如你是經驗豐富的老市長，那麼只要直接參考每一個單元的提示部份就可以了。

／路易王

新手上機指南

模擬城市 SIM CITY 3000

創造與控制你自己的大都會帝國

一、道路鋪設與區域劃分

■選擇發展地點

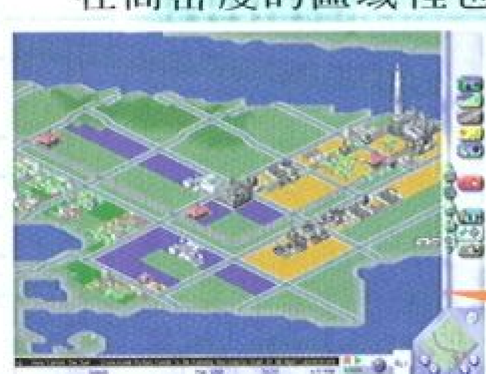
首先重頭戲是便是選擇發展的地點，找一塊平坦廣大且有水源（必須是淡水）的地方就可以開始規劃了。大家可以考慮先從地圖邊緣開刀，因爲如此一來可以盡量把高汙染的工業區或發電廠集中在邊緣，不但方便與鄰鎮交易，也可以把汙染侷促在角落，再往地圖其他部位慢慢擴充。



按著[Ctrl]鍵來點選湖泊可以啓動Query工具檢查是否為淡水等相關資料，這種檢查方式同時也適用在地圖上所有的物件。

■道路鋪設隔間

在劃分區域前可以先用道路把各區間隔開來，至於要多少方格形成一區則見仁見智。在SC3K中雖然大部分的建築也遵循三格定理，也就是說遠離道路三格以上的區域就無法發展建築物，但在高密度的區域裡也會有些建築物佔據著更多的格數。一般而言，你可以遵照以下的定律：





9×9方格的城市規劃

區域	建築物格數	建議規劃格數
住宅區	4格	寬度8×長度不限
商業區	3格	寬度6×長度不限
工業區	5格	寬度10×長度不限

提示　雖然你可以利用左頁的方式來規劃區域，但由於每種區域的寬度不同，很容易把城市規劃的錯綜複雜。在此筆者建議把所有的區域規劃成9×9的方格，如此一來每個區域都可以發揮到最佳的價值，就算中間蓋不滿的地方也可以拿來種樹、蓋公園，提昇周圍土地價值，或規劃各種市政服務建設，如學校、警局或地下鐵車站等等。最重要的是整個城市看起來將會井然有序，並能容納最大的密度和交通量。



■區域劃分

一般而言遊戲開始早期都是以工業為主體，商業則為點綴性質，一直要到中後期商業才會慢慢主導整個經濟活動。因此在遊戲初期試著把工業區與住宅區的比重調成3:1，之後再視需求慢慢增加住宅區，你的城市將能發展的較為迅速。盡量視RCI需求指示器讓工業、商業和住宅區的劃分達到一定的平衡。記得兩個區域相隔假如太遠，就算有完備的交通運輸，也會降低居民或公司進駐的意願。



高樓林立的高密度商業區

顯示商業區的需要時再規劃也不遲。



提示　由於靠近工業區的住宅區價值通常偏低，因此可能的話盡量在兩個區域間做些緩衝，例如興建鐵路、公園或綠蔭大道等等。

提示　由於商業區的活動不太會製造汙染（交通汙染除外），犯罪率也比工業區低，因此假如你不考慮汙染對於商業區地價的影響的話，商業區也可以考慮設置在住宅區與工業區間，但範圍不要讓住宅區與工業區的距離超過五個方格。

■住宅區規劃要領



你可以在市中心建立高密度的住宅區，而在幅員廣闊的郊外建立低密度的住宅區。記得別在地圖邊緣鋪設昂貴的高密度住宅區，市民不會想到那邊蓋大樓，最多只是一些單戶的別墅。盡可能在邊緣覆蓋較便宜的低密度住宅區會是比較經濟的選擇。



地廣人稀的觀光小鎮

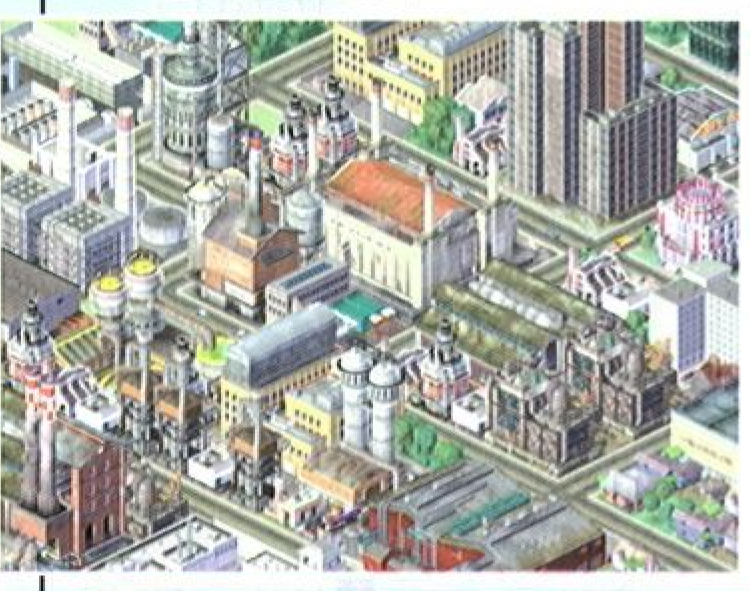


提示　樹木和水源將能增加土地價值，因此將住宅區靠近河湖會是個好辦法。但假如先天的環境就不允許的話，只好後天多建造一些公園、人工湖與小艇碼頭。

■工業區規劃要領

工業區的發展受到稅率、機場或海港與外部經濟的影響，由於會製造大量的汙染，因此地價通常也是最低的。盡量把工業區設在地圖邊緣來降低汙染對城市的影響。且不要把工業區設在水邊以免汙染到水源。





四處林立的工廠

提示　事實上不管地段多好，一但規劃成工業區地價絕對是直線下降，這是程式的原本的設計，當然你也可以經由蓋公園來提高地價，但這會降低公司設廠的意願，導致工業區無法充分開發。因此除非你要發展高科技產業，否則不要考慮利用各種方式來提高工業區的地價。

■商業區規劃要領



商業區的發展與工業與住宅發展、稅率、以及城市發展的程度而息息相關，事實上在你開始一個新城市時是較不需要商業區的，等有居民進駐，需求指示器開始





遠離市中心的工業區

二、電力管理

電廠一覽

等鋪設好區域，便可開始選擇電廠架設電線來提供城市所需的能源了。遊戲裡總共提供了9種電廠（唯獨SC2K裡的水力發電廠缺席了），每種電廠都有不同的起始年代、建造成本、供應電力以及優缺點，以下是所有電廠的規格一覽：

發電廠名稱	中文名稱	年代	瓦數（萬瓦）	建造成本($)	汙染度	穩定度	風險	條件	佔地面積
Coal	燃煤發電廠	1900	6,000	5,000	高	高	低	無	小
Oil	燃油發電廠	1900	7,000	8,500	中高	高	低	無	小
Gas	天然氣發電廠	1950	3,000	4,500	低	高	低	無	小
Nuclear	核能發電廠	1955	16,000	20,000	無	高	高	水	中
Wind	風力發電廠	1980	200	250	無	低	低	風	大
Solar	太陽能發電廠	1990	5,000	15,000	無	低	低	日光	中大
Waste to Energy	資源回收焚化爐	2000	5,000	25,000	高	高	低	垃圾	小
Microwave	微波發電廠	2020	14,000	30,000	無	高	高	無	中
Fusion	核融合發電廠	2050	50,000	50,000	無	低	高	水	中

地點的放置





▲緊鄰的火力發電廠
◀危險的微波發電廠

一般發電廠的壽命大概是在50年左右（前後可能會有10年的誤差）。唯一例外的是風力發電廠，它將可以永遠的運轉下去。電廠地點的放置主要視種類而定，一般而言，高汙染的電廠，如燃煤燃油等，可以跟工業區放置在一起，並離水遠一點，高風險的電廠如核能與微波則離所有區域越遠越好。而風力與太陽能電廠可以考慮建在高地來收集風力或日光。其他低風險無汙染的電廠，如核融合等，假如不嫌佔地方的話，大可放在市區內，以減少鋪設電力線消耗的電能。

提示：你要建立的是一個觀光小鎮，可以先建造石油發電廠，再依年代先後建立風力與太陽能發電廠；但假如你要建立的是大都會，絕對不要把這兩種電廠當作主要的考量。

電力線的鋪設與管理

這次在SC3K最貼心的措施，莫過於只要在電力線四格的範圍內，都能自動收到電力的供應，無論這些區域是道路、鐵路或建築物等等，只要有電力線從電廠連接到任何一個區域，你的城市就會開始活躍起來。小心多餘無效率的長電線將會形成不必要的浪費，並造成能源短缺。



假如你要把電線拉過河，電腦會自動問你要不要跨河拉電線並列出預算。不過注意河岸兩旁都各自要保留兩格的空地。

三、交通運輸



城市發展鳥瞰圖

一般道路興建要領

在興建道路時遇到跨海的部份就可以選擇興建橋樑，但記得橋的兩段要有各五格平坦的空地來

做橋墩。而當遇到過於高聳而無法鋪設道路的高地時，你可以考慮往山腰迂迴前進，或直接往前挖隧道。但由於隧道的建造與維護費用都相當高昂，建議可以的話，盡量繞著山腰迂迴前進達到相同的目的。高速公路是由三個方格組成的快速道路，由於有墩柱支撐，因此高速公路可以建在任何公路、鐵路或電力線上。一旦你決定要興建高速公路，最好能在早期就預留足夠的空間來容納道路與交流道。此外高速公路可以經過水面，但由於橋面過低，因此興建後就再也沒有船隻能夠通過。



建造道路時盡量順著方格來形成直角，除非遇到相當特殊的地形，否則用斜角的方式來鋪設道路將會消耗兩倍的資金與空間。

大眾捷運鋪設要領

鐵路包括鐵路線和火車站兩部份，最主要的優點是能在不增加汙染的狀況下，帶來足夠的運輸量。在城市規劃初期還是得預留鐵路的空間，尤其是火車站的位置。假如你的鐵路將會經過河流，可以考慮建造橋或海底隧道。你也可以建造轉接站，讓路上的鐵路與地下鐵連結互通。地下鐵在20世紀早期登場，提供市民一個無汙染又不佔地段的大眾運輸工具，但相對建造價格也是一般道路的十幾倍。地下鐵在初期較不需要預留空間，只要先留下出各站出入口的方格即可。巴士是一種可以利用現成的道路或高速公路的大眾運輸工具，最大的好處是興建容易，不需要再大刀闊斧地鋪橋造路，就可達到分攤交通流量的目的，而且建造及維護費用低廉。雖然多少會製造汙染，但比起汽車來講可說是小巫見大巫。





▲地下鐵的興建
▶高速公路與跨河大橋

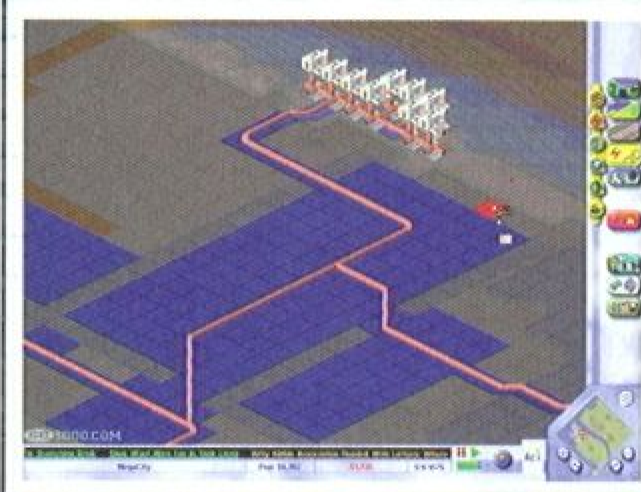


巴士站只要針對交通壅塞的地方來放置站牌就可以了，不要放的太密以免徒增維護的負擔。

四、水資源與垃圾處理

水資源管理要領

等城市發展到一個階段，供水和垃圾的問題就會變成非常急迫。本遊戲在水源供應的部份跟SC2K最大的差別，在於你規劃區域時，不會再自動幫你準備好水管，這表示你必須自己在區域下方鋪設水管。所幸只要是水管七格之內的區域，都能會得水資源的供應。鋪設時注意不要讓太多的水管成為你沈重的財政負擔。早期你只能使用幫浦來抽取水源。在附近選一個沒受到汙染的淡水湖河，放幾個幫浦在那兒，就足以讓你撐上好一陣子。你唯一要注意的只是隨著城市的成長來建設更多的幫浦和水管。但假如市區旁都沒有任何的淡水源，你就只能使用水塔了。雖然水塔的效率低於幫浦，但由於抽取的是地下水，因此可以設置在地圖上的任何一個地方。

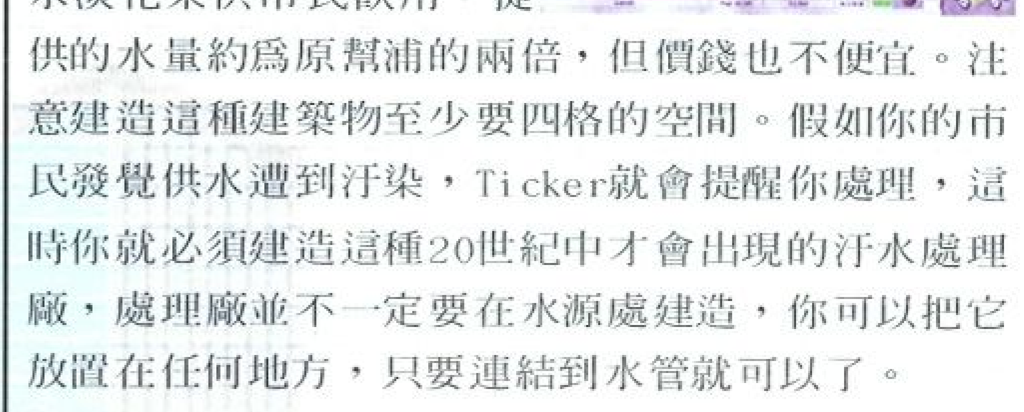


地下水管的鋪設



在引取水資源前首先要確定你的主要水源是淡水還是鹽水，你可以用Query工具來確定水質。

隨著新科技的研發，你在後期將可選擇到海邊架設海水淡化廠，抽取海水淡化來供市民飲用，提供的水量約為原幫浦的兩倍，但價錢也不便宜。注意建造這種建築物至少要四格的空間。假如你的市民發覺供水遭到汙染，Ticker就會提醒你處理，這時你就必須建造這種20世紀中才會出現的汙水處理廠，處理廠並不一定要在水源處建造，你可以把它放置在任何地方，只要連結到水管就可以了。

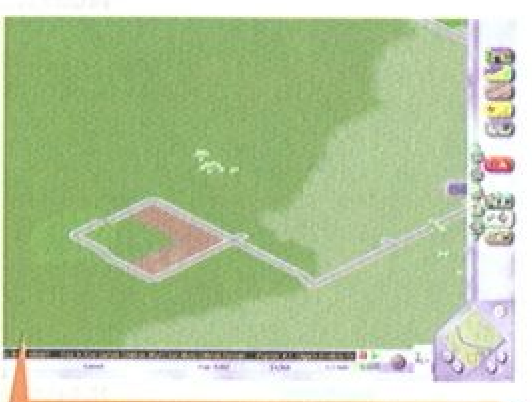




你也可以利用法例或規劃區域來防治汙水，效果會比事後的補救要好的多。

垃圾處理要領

有人的地方就會有垃圾，你的城市也不例外。規劃垃圾掩埋廠是最早最方便的處理方法。但由於累積的垃圾要長時間才會腐化，因此在焚化爐或資源回收中



將垃圾掩埋廠遠離市區





從1940年開始，你可以興建焚化爐來燃燒垃圾，這將大幅減輕垃圾掩埋廠的負擔，但也將同時帶來大量的汙染。因此最好的方法還是以垃圾掩埋廠為主，處理不及的垃圾再交給焚化爐。等到1980年你還可以興建能源轉換焚化爐，便能把垃圾轉換爲城市所需的電力；可惜它不但價格昂貴，製造汙染的能力也不輸給一般的焚化爐。或者你也可以付費讓鄰鎮代爲處理垃圾，不過這將會付出昂貴的代價。當然在工業區建設資源回收中心多少也能減輕垃圾的負擔。



正在發展的新興城市



心出現以前，你的垃圾掩埋廠的面積勢必不斷的增加。

將垃圾掩埋廠設在工業區旁



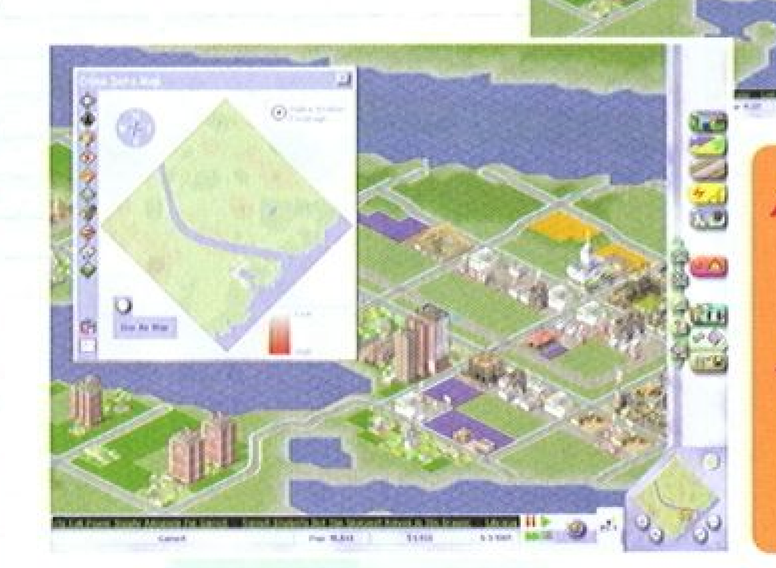
提示：沒有多少人願意整天與垃圾為鄰，所有靠近垃圾掩埋廠的區域地價都會無量下跌，因此盡量讓垃圾掩埋廠遠離市區（最好能靠近地圖的邊緣），規劃出足夠的區域來容納城市裡所有的垃圾，並留下空間來擴充。這點在你決定幫鄰鎮處理垃圾來賺外快時非常重要。

提示：假如你已經對於興建掩埋廠或資源回收中心感到厭倦，你可以在資金充裕的情況下，通過資源回收相關法案，這種法案的施行將會比資源回收中心有效率的多。

五、基礎市政服務

市政服務

市政服務包括消防隊、醫院、警察局、監獄和學校等。你可以在適當的地點建立這些措施來滿足你市民的需要，並點取建築物來察視目前容納的人數是否滿足居民的需求。一般而言一間醫院大約可以服務25,000位市民。大概15,000位市民就需要一所學校，一所學院大概可以供應50,000名市民的需求。以下是市鎮建設一覽：



▲查詢各區的犯罪率

◀累積的議題會在Meet視窗等你解決

建築名稱	中文名稱	建造價格	特性與作用	合適建設地點
Police Station	警察局	$500	降低犯罪率與維護秩序	涵蓋全市，犯罪率高之處可多設幾座
Jail	監獄	$2500	降低犯罪率	城市邊遠地帶以免降低周圍土地價值
Fire Station	消防隊	$500	應付災害帶來的火警	涵蓋全市，危險性高的電廠附近可多設幾座
Hospital	醫院	$500	提高城市居民的健康指數	任意，盡量不要佔據高價值的土地空間
School	學校	$500	提高地價與城市兒童教育程度	商業或住宅區旁
College	學院	$3000	提高地價與城市青年教育程度	商業或住宅區旁
Library	圖書館	$1000	提高地價與城市成年人教育程度	商業或住宅區旁
Museum	博物館	$1500	提高地價與城市全體居民教育程度	商業或住宅區旁

提示：學校的興建是提昇地價的不二法門。另外學校也是讓你的城市轉型為高科技工業不可或缺的要素。教育程度的低落，將可能造成高失業率和暴動。而在興建學校後可能要等到15年學生畢業後，才能感受到教育程度的成長，之後便需要學院的協助來延續教育了。不過以上兩者的維護費用不便宜，初期他們將會消耗掉你相當多的預算。另外通過Pro-Reading Campaign城市規章對於教育程度的提高也有助益。市民在從學校畢業後，幫他們提高教育程度的只剩下圖書館和博物館。這兩種建築同時也能影響到在學人士。記得博物館的效果比圖書館要大的多。

■娛樂休閒設施

建構休閒場所與開放空間有著相當多的好處，包括提高土地價值、降低汙染、吸引觀光客、讓你的市民生活愉快等等。開放空間意味除了樹木與水源外沒有規劃任何區域的空地，事實上一格只有樹木的開放空間所提高的土地價值還比一小格規劃整齊的公園還大。因此在一些沒有發展的方格上多種樹絕對是有益無害。但是種樹的同時也要小心這些易燃的物質，一旦發生火災這些樹木將會讓你的火勢蔓延更加快速。以下是娛樂休閒設施一覽：

建築名稱	中文名稱	建造價格	特性與作用	合適建設地點
Small Park	小公園	$100	提高周圍地價、城市氣氛並降低汙染	商業或住宅區旁
Large Park	大公園	$1000	同上，功效為小公園的兩倍	商業或住宅區旁
Fountain	噴泉	$100	提高周圍地價與城市氣氛	商業或住宅區旁
Pond	池塘	$500	提高周圍地價與城市氣氛	商業或住宅區旁
Playground	遊樂場	$500	提高城市氣氛	商業區旁
Marina	小艇碼頭	$3000	提高城市氣氛	湖河中央或海上
Zoo	動物園	$5000	提高城市氣氛卻降低物價	城市邊遠地帶以免降低周圍土地價值
Ballpark	球場	$5000	提高城市氣氛卻降低物價	城市邊遠地帶以免降低周圍土地價值

提示：注意每顆樹則需要$3，而樹木還有各種程度的濃密可以選擇，每個濃密度都得再加$3元，你也可以利用游標點取樹木來照顧它，你將會發現樹木因為你的經常點取而枝繁葉茂。

■空港、獎勵建築以及其他的建築物

無論是機場或港口，都能增加對外的貿易，並促使你的工商業區進一步的發展，尤其當你的城市人口達到10,000人以上，港口就變成非常重要的因素。同樣超過15,000人以上的城市也不能沒有機場，不然的話城市發展可能限於停頓。



機場需要較大的腹地

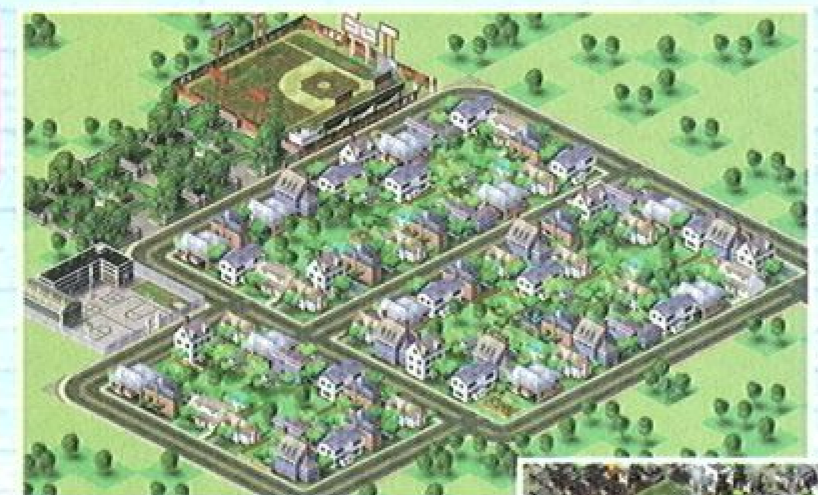
提示：無論機場或港口都會製造大量的汙染，最好把它們建構在工業區內以免影響到住宅區的市民。

港口的興建有四大要素，首先一定要有水電，其次海岸線要平直（6格以上），第三海底深度要夠深，最後興建腹地要寬廣，通常至少要4x6個方格以上。地圖上符合這個嚴苛條件的海岸通常不多，因此建議大家直接利用地形編修工具來挖深海底。只要以上的條件符合，港口一規畫完就會馬上蹦出來了。



港口旁平直的海岸線

提示：假如你無法判斷附近水域深度，可以點取查詢工具來驗證。



機場一出現後，也要盡快把它列入建設的藍圖上。大概規劃出2x6方格大小並提供水電，便會出現跑道了。隨著商業行為的繁榮，一開始規劃的跑道可能不敷使用，因此盡可能規劃出較大的一片空地來預留做日後跑道的興建，增加機場貨物的運載量。



提示：盡量在城外不遠處找塊沒有斜度的空地來興建機場，並保留擴充的空間。最好讓機場遠離核電廠，以免飛機失事的意外發生。此外機場也不要靠近任何高地或高樓大廈旁。

獎勵建築和機會建築需要請願的市民來要求才能建造，有的不用花任何一毛錢，有的卻要龐大的建設費用。但一般而言這些建築物對你都是有益無害，因此在資金允許的範圍內，盡可能滿足市民這方面的需求。另外地標能讓你的城市有著屬於自己的特色，這些地標都來自真實世界的各個國家，而製作公司也將陸續在網路上提供新製作的地標供玩家下載。



提示：一座城市最多只能有10個地標。雖然地標只會美化你的城市而沒有什麼實際上的助益，但它也不用消耗任何的資金來建設，因此你大可找空地多做幾個地標來增加你城市裡的特色。

六、財政管理與貿易

■各區域稅收調整

課稅是你城市裡最主要的資金來源，總共分為工業區、商業區和住宅區三種。最好的賦稅方式是針對三種不同的區域訂定不同的稅率，例如城市一開始發展時你可以考慮把住宅區的稅率訂在5%～6%之間，以吸引外地人遷入，而等到城市裡的交易重心從工業轉移到商業時，便可以把工業的稅率提高到8%～9%，以阻止工業區的擴張並降低汙染。因此假如你沒有餘錢來擴充區域的話，這也是用來調整RCI需求表最直接的方法。你會發覺遊戲初期由於資金的缺乏，常常會需要進行這種稅率調整來平衡各區的需求並增加稅收。

提示：建議大家在發展初期取消自動預算選項，取消後預算視窗會在每年1月1日時出現，提供你一個看緊預算的機會。除非你的城市已經很穩定了，否則最好每年都能利用這種方式調整城市預算支出，把所有的錢都花在刀口上。

■借貸

一般人總是習慣在每個月初領錢後，迫不及待的將所有的資金用來擴充建設，但是當一旦碰到特殊狀況急需用錢時，便急如熱鍋上的螞蟻。這時你可以考慮向預算視窗貸款，你也不必太憂心還不出錢來，因為電腦會自動把這筆借款分十年從你的政府預算中直接扣除。

提示：雖然借貸在遊戲裡還算便利，但除非到了生死關頭，或者你可以肯定支借資金所要建設的東西對於稅收或城市成長有相當大的助益（如港口或機場等等），否則盡量不要考慮借貸以免陷入利息支付的惡夢。

■與鄰鎮貿易

與鄰鎮的互動是SC3K裡最新的要素，你可以把鐵道路、電力線或水管一直連到地圖的邊際，電腦就會問你是否要花錢（對於遊戲初期可說是一大筆錢）連結到鄰鎮，同意後便會在道路的盡頭出現綠色的箭號，由於玩家只能被動的等鄰市市長來找你交易。這時你便要時常注意Ticker上看有沒有鄰鎮願意跟你交易的訊息，並聽取顧問的意見來進行選擇。



濱湖區域增加住宅區的價值

提示：記得無論要提供鄰鎮什麼樣的服務，自身的產量一定要充足才能吸引鄰鎮前來協商。而在交易開始後，也一定要隨時注意本城的人口與區域的增加來保持這個供應量，否則很容易因為違約而支付龐大的違約金額。

■從事商業行為

另外一個攢錢的方式是商業交易，你可以在城市裡興建賭場、大規模的購物中心或有毒廢棄物處理工廠等等。這些建築一開始可能要支出一筆不小的金額，但之後你每月將會從該處獲得一定的利潤分享。不過要小心興建這些建物的不良影響。

提示：假如你要從事這些商業行為，最好能些把預防措施做足，如興建賭場前先多建幾座監獄與警察局來制衡犯罪率，把廢棄物處理工廠建在郊區或地價低落的場所等等。

■城市支出調整要領

所有的收入都是為了要用來支付龐大的城市維護費用，這些費用都會鉅細靡遺的顯現在預算視窗裡，包括教育、大眾健康、警察消防、道路維護和大眾捷運等等。調低各部門的預算對於都市建設看起來似乎沒有什麼影響，但事實上該預算維護的公共建設卻會降低效能。

提示：可以的話，盡量不要去動到內定的預算支出，就算要動也只能從教育經費與消防預算著手，不過節流遠不及開源來的重要，檢討目前城市的弊病加以改善才是治本的方法。

七、農場與高科技產業的興建

■如何建立農場

SC3K裡一個新增的要素，就是可以讓工業區發展成農場，假如你在城市郊區規劃一大片的輕工業區，然後盡量減少該區的交通建設（如只建造一條路經過），市民通常會在此興建農場。農場雖然佔地不小，但不會製造汙染，又能帶給你固定的收入，這筆稅收對剛出爐的市鎮不無小補。更重要的是假如你需要更寬廣的空間，便可以直接把汙染程度低的農場直接轉開發為商業區或住宅區，彈性相當的大。以下是發展農場必要的條件：

(1)低密度的輕工業區

(2)低土地價值
(3)低汙染
(4)腹地廣大
(5)電力供給
(6)道路稀少



在郊外建立農莊

首先農場只能在低密度、低土地價值與低汙染的輕工業區發展，尤其該區域的汙染程度最爲重要。假如該區域附近有發電廠或工廠不斷地製造汙染空氣和水源，就算初期農莊發展起來，等汙染提高到中上程度，農場也會自動關閉；即使整塊區域只有一格是高汙染地帶，也無法建立農場，因此不要想在已經有工廠的地段興建農莊。至於地點則必須盡量選擇興建在郊區的大片土地上，靠近市中心的地價通常過高。除非你經營的是一個人口稀少的觀光小鎮，否則少有農場能在市中心發展。

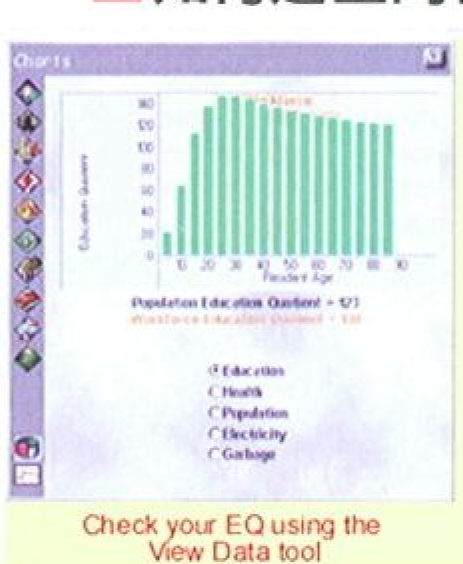
在規劃農場時不用考慮三格定理，讓你的農場能有多大就規劃多大，最小不能小於8x8個方格。你甚至可以規劃出一個18x18方格的超大型農場。儘量不要讓鄰近該區的道路超過兩條，四面被道路環繞著的農場很難發展的起來，當然一條道路都沒有也不行，因此最好讓農場緊鄰著邊界，再用一條道路貫穿其中。

農民們會用自己的風力抽水機灌溉，因此不須要把水管接到農場供應水源，但電力還是不可或缺的。由於農場離市區通常有一段距離，爲避免長距離電力線所造成的電力浪費，可以考慮在農場附近興建幾座無汙染的風力或太陽能發電廠，讓整個農場能成爲一個自給自足的農業體系。



假如你仍然無法成功的興建農場，可以參考遊戲內的Train City範例程式，裡頭有一塊工業區都會發展成農場，這會是你現學現賣的最佳範例。

■如何建立高科技產業



Check your EQ using the View Data tool

相信沒有人不希望自己的工業區能轉型爲不會製造汙染的高科技產業，但除非你的城市規劃得宜，否則高科技產業通常是可遇而不可求。一般而言，能影響高科技產業形成的因素包括有目前的年代、市民的教育程度、法令條文和土地價值，而這些要素要在同一時間內具備才有機會形成高科技產業。

其中最重要的因素莫過於時間了，越後面的年代發展成高科技產業的機會越大。最好的發展時機大概在2050年左右。因此假如你覺得萬事具備，但卻遲遲無法看到高科技工業的興起，或許只是時候未到，再耐心的等一陣子吧！

其次高水平的教育水準也是不可或缺的，假如市民的教育水平接近滿分150，那發展高科技工業的機會將會很高。盡可能的建造學校、大學、圖書館和博物館來提高市民的教育水準。注意由於教育會影響各年齡層的市民，假如你之前一直忽略教育方面的支出，很難在短時間內將全體市民的教育程度提昇到一個水平。因此建議大家假如你想發展高科技，遊戲一開始就要十分注重學校的興建與教育預算的規劃。

另外一些法案也會影響高科技產業的形成，通過他們將有助於達到你的目標。這些法案如下：

Tourist Promotion
Conservation Corps
Clean Industry Association
Electronics Tax Incentive
Aerospace Tax Incentive
Electronics Job Fair
BioTech Tax Incentives
Public Access Cable

而以下的法案也會削減高汙染的低科技產業的規模：

Clean Air
Industrial Pollutant Impact Fee
Clean Industry Association

注意抑制低科技工業的發展並不能保證高科技產業就發展的起來，一旦高科技產業沒有發展起來，你將會兩者俱失。

最後的因素是土地價值，這點也是最難控制的。因爲工業區的價值通常會因爲低科技工業的高汙染而減低，但高科技產業又比較可能在高價值的土地上發展，因此唯一能做的只有盡量增加人口與需求來促進工業區的發展並充分的供給水源，並試著進行降低犯罪率或種樹等措施來提高土地價值。假如所有的條件配合，你也可以破釜沈舟地剷平某個區域的高汙染工廠，多少可以促進高科技產業的發展。



一座$75,000科技中心將能幫助你的工業區轉型成無汙染的高科技產業。

結論

由於這次主要是介紹一些新手上機應注意的要領，在篇幅有限的情況下實在無法把一些進階的遊戲內容如法令規章的影響與各種災難的防範等做一個簡單的介紹，不過這些要訣大概也可以讓大家建立起一個心目中的理想城市了。有興趣的玩家可以連到http://www.simcity.com下載最新的地標與獲得最新的遊戲訊息，包括如何建造農場與高科技產業等等。希望這些小技巧能對你的鴻圖大業有所助益。

ANNO1602 夢幻新世界

Creation of a New World

完全發展指南

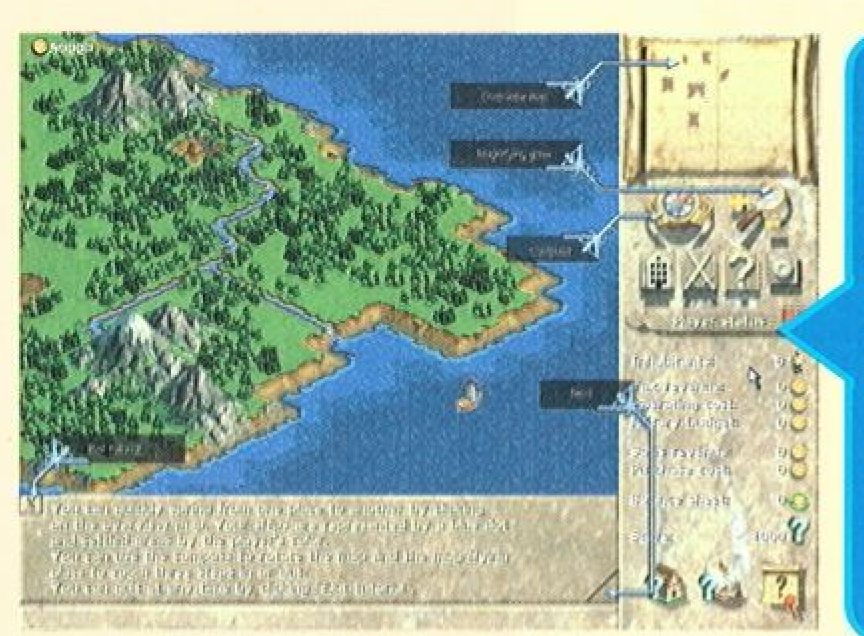
作者／玉離塵

本次攻略將不針對十六項任務關卡進行剖析，而純粹就基本玩法為玩家解說，解說的重點則側重於「在有限的空間求發展，並縮小防禦面的範圍」。接下來就以電腦連續對戰模式（Continuous Play）為各位摘要說明。



在波光閃耀的茫茫大海上，玩者面對的是航速優於本艦的對手與遙不可知的未來。既然一開始空間與時間都與玩家作對，諸君最好事前在教學課程（Tutorial）模式做好演練，等到累積足夠的經驗之後，再挑戰連續遊戲模式不遲。

連續遊戲模式的每一關都是以亂數安排島嶼的方式構成的，因此玩家大可參考附錄的「島嶼特徵」解說，於遊戲開始後直接儲存進度，接著在畫面右上角點選「小地圖」的島嶼加以觀看，以便確認島嶼的形狀與特徵，然後好整以暇探勘每座島嶼，最後再讀取進度重頭開始，以便解決空間與時間的不利因素。



透過教學課程的引導入門，可以迅速上手。

當然，這是一種純屬作弊的小伎倆，如果按照正規的玩法，玩家應該直接將船艦以最短的航距開往最近且面積最大的陸塊進行探勘，只要島嶼屬於煙草Tabacco的栽種地，所有作物的收成率平均值也都在65以上，並且擁有一、兩座似乎含有鐵礦的高山，不管是否含有金礦，在鐵礦尚未被偵測出來之前，就應該立即建設倉庫進駐殖民地。因為在地形與各項發展條件均優的情況下，航行與判定的速度勝過我方的電腦，勢必會搶先一步佔領。

儘管玩者也可以在該島的另一端登陸，使整個島嶼形成對抗勢力，對於日後的發展卻不見得有利，畢竟要吃下整個地盤已經是最後階段的事了，而初期的基礎建設如果因此受到侷限，未來處境之艱難更是可想而知。



殖民地的成果在於人口的大幅成長，驅使人口

成長的動力則在於滿足人們的需求。遊戲中的人口被分爲五個等級，（玩者可參考手冊的第24頁說明，在此就不再贅述）會隨著需求的滿足而成長，民宅的建築外觀也會隨著成長而蛻變，並自動使用庫存的建材改建房屋。其需求及改建所需材料如（表一）所示：

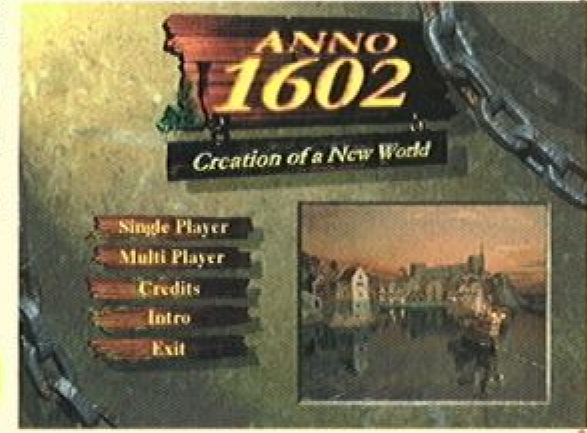
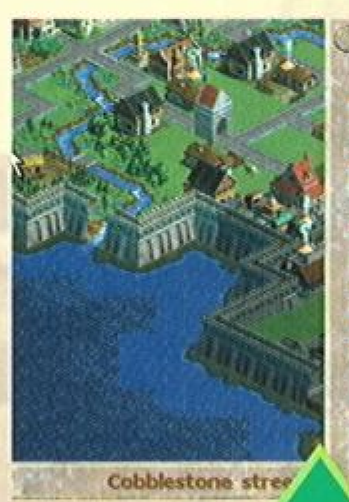


表 一

人口成長等級	民生需求	公共建設需求	建築所需材料
Lvl.1 Pioneers	布料	教堂、市場	木3
Lvl.2 Settler	酒、雪茄、香料	客棧、學校、消防隊	工1、木3
Lvl.3 Citizens	衣服、可可	醫院、澡堂、教會	工2、木2、石6
Lvl.4 Merchant	金飾	大學、戲院	工3、木3、石9
Lvl.5 Aristocrats	維持以上需求	維持以上需求	工3、木3、石12

當玩者無法滿足每個成長階段的民生需求條件時，民宅就不再成長以便容納更多的人口。即使滿足了民生需求，建築所需材料不足也會導致民宅無法成長，因此玩家應經常維持建材的庫存量於高檔，以免一時不敷所需。另外由於工具的消耗很快，最好儘速促進人口成長爭取高分，將有助於提早於第二階段建設鐵礦、煉鐵廠、工具舖，如此便能補充即將耗盡的工具，當然向外國購買也是一種方式，只是比較所費不貲。





隨時讓建材與資源維持在高檔，以防不時之需。

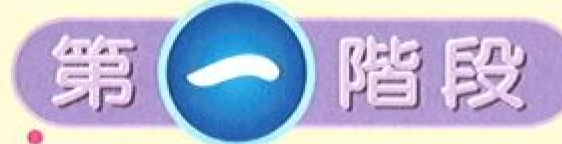
另外根據上表的民生需求，又可推估各成長階段必須建設的設施。（見表二）

表 二

人口成長等級階段	發展用建設需求
Lvl.1 Pioneers	漁屋、獵屋、伐木屋、牧羊場、紡織屋
Lvl.2 Settler	採石場、石材場、牧牛場、屠宰場、煙草園、煙草店、甘蔗園、釀酒廠、蘭姆酒廠、香料園、二級倉庫、小型船塢
Lvl.3 Citizens	鐵礦、煉鐵廠、工具舖、農場、磨坊、麵包廠、可可園、棉花園、紡織坊、服裝商、三級倉庫、製劍廠、城堡
Lvl.4 Merchant	深鐵礦、金礦、金舖、四級倉庫、大型船塢、製槍廠、鑄砲廠、大型城堡或要塞、石製監視塔
Lvl.5 Aristocrat	在距離敵國最近的我方島嶼建設醫院、大型船塢、監視塔，以便將該島做為前線基地，隨時可以撤返維修艦隊與治療。

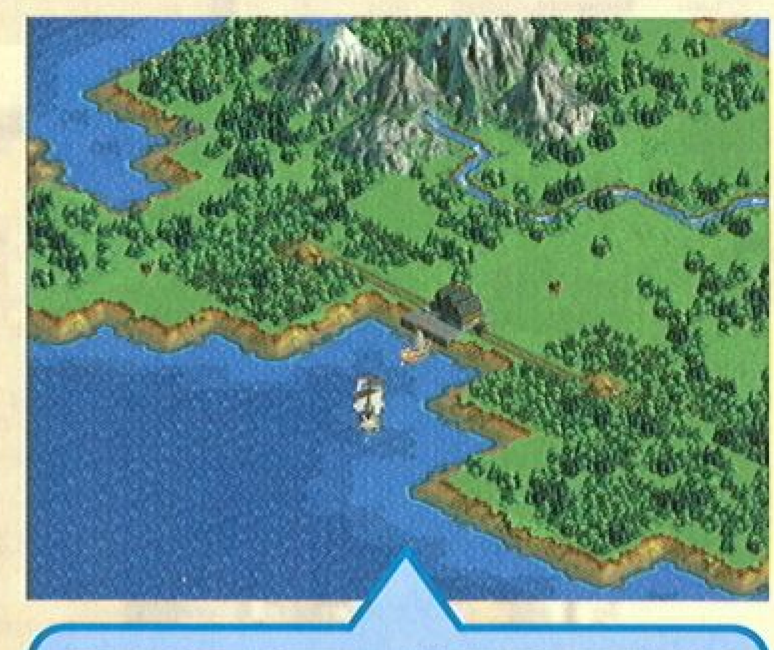
由上表可以一覽無遺地了解各階段的必要建設程序，接下來就爲各位詳細地解說其發展重點。

發展重點

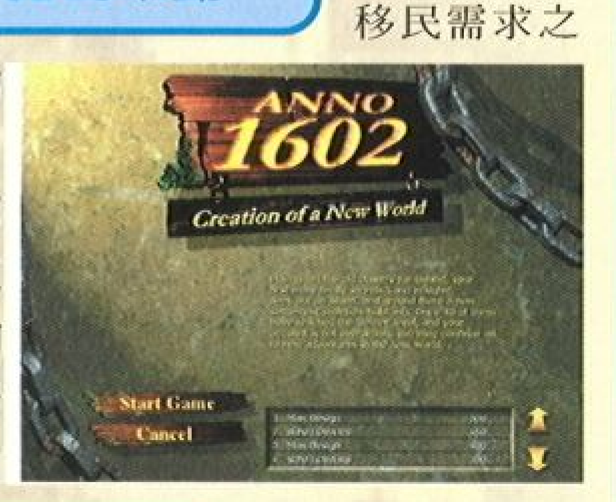


規劃母島的都市雛型

當玩家尋獲建立殖民地的良好地點之後，應該在兩側擁有大片森林的凹陷海灣建設碼頭倉庫，如果該地鄰近山脈地帶就更佳了。選擇凹陷海灣開港的最大好處，在於使玩者一開始擁有較寬廣的開拓領域，如此玩者只須要再添置一座市場，就可做爲供應初期移民需求之用，對於工具短缺的我方窘境頗有助益。此外在民宅進化至第二等級的階段中，工具的消耗速度將加快，此時可以關閉居民使用倉庫資源的開關，以優先建設其他重要設施爲前提。



玩者日後可在灣頭設置監視塔，箝制敵人來犯的舉動。



初期的規劃則側重都市發展動線及整體機能的考量。玩家若觀察電腦的都市發展，就可以發現對手雖然將都市設計得井然有序，卻十分浪費土地的空間。基於





電腦的都市設計雖然井然有序，不過較浪費空間。

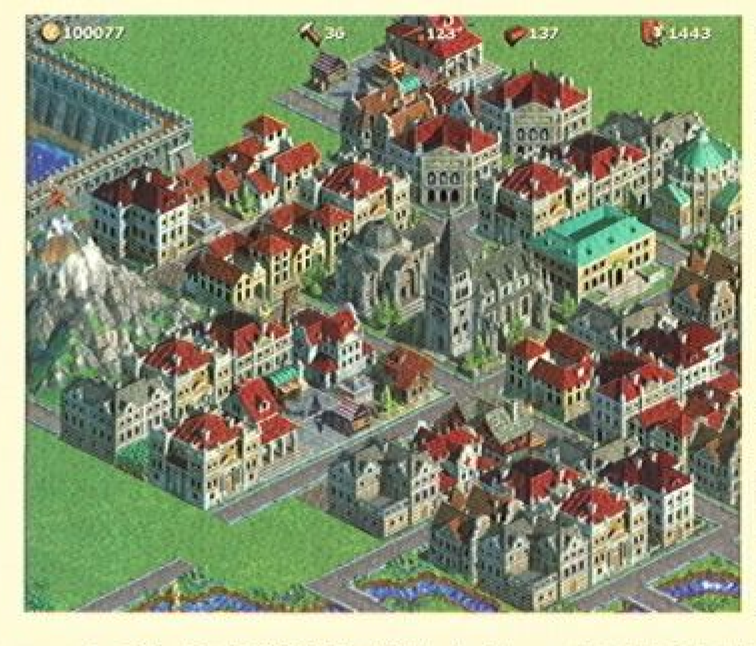
以最小的空間換取最大成果的前提，在此建議儘量減少多餘的道路鋪設，並一開始就預留公共設施的建設空間於都市中心，特別是像澡堂、教會、大學、戲院等大型建築，一定要集中建設在一起，並讓所有民宅納入其影響範圍內，避免無法分享的不滿情事發生。

此階段可以利用教堂爲中心，將民宅建設在教堂四周的範圍，並將此範圍視爲未來大都市的一個象限（圓形的四分之一），當然此範圍必須在市場範圍的交集內，以便滿足人們食物的需求。接著找出未來大都市的圓心，並在此保留大型公共設施的預定地，街道則以此爲中心向外發展至各象限，確保每棟民宅都能夠通往所有公共建設，如此便可奠定整個都市雛型的良好基礎。

民宅可以六棟（2×3） 或八棟（2×4）爲社區的方式比鄰而居（電腦爲九棟3×3），但是切記必須在每個象限保留一個消防隊與醫院的位置，其地

▼每個象限約設置12戶的民宅，並配置消防隊、醫院等設施。

▲圖中的公共建設一開始是沒有的，在此僅讓玩家了解應該預留的位置。



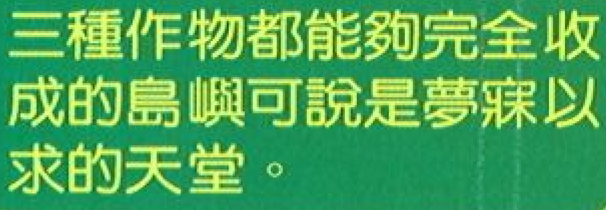
點可以設在象限中央的交叉路口旁，以便火災或瘟疫發生時，消防人員與醫生可在不須繞道而行的情況下，儘快趕至失火現場或疫區。萬一火勢或疫情擴展得太快，玩家應該痛下壯士斷腕的決心，當機立斷按下十字鎬的按鍵拆毀該棟建築物。至於影響範圍涵括兩個象限左右的學校與客棧，則可視經濟能力斟酌建設。

第二階段 地盡其利並發展海外經濟島

以教堂爲中心發展的都市雛型地區發展至第二階段時，就必須抱持海外拓展的心理準備。由於此階段最迫切需求的就是雪茄與酒，如果玩者一開始選定的殖民地是適合栽種煙草的原生地，便可就地取材直接種植並加工，如果是香料的栽種地，就得前往其他島嶼開闢專業養殖區。



所謂專業養殖區就是收成率百分百的產地。玩者可以尋找這類鄰近的小型島嶼進行專業栽種，使其成爲經濟作物培育中心，當然若能找到三種作物均可完全收成的大型島嶼，就可解決分批運輸的麻煩，此後專注母島與經濟島之間的運作即可。爲了達成良好的運輸成效，建設小型船塢並建造若干小型貿易船，便成爲發展的首要步驟。



三種作物都能夠完全收成的島嶼可說是夢寐以求的天堂。



▲牧牛場所佔據的空間很廣，但是供應食物的速度較快。



▲與上一張圖比較後可以發現農場的規模似乎較經濟，但其實每個農場的收穫量大概只能製成2～3個麵包而已。

玩家也應該留意糧食的供應狀況，畢竟漁獲與獵物來源是不長久的，著手牧牛場或農場等相關設施的建設，也是此階段的重要工作之一。牧牛場與農場各有其優缺點，前者的供應量較大，相關建設只需要屠宰場即可，但所需的建地面積較廣；後者雖然供應量略遜一籌，且需要磨坊、麵包廠等相關設施構成上下游的體系，但是所需建地面積較小，較適合發展空間受限或並非方正格局的區域。



另外爲了能夠完全利用土地，經濟作物區的規劃也必須精簡，這點可以從農作園的工作效率窺出端倪。如果按照每個經濟農作園的規模安置的話，玩者將會發現各園區的工人無法完全收割每株作物，那麼這種狀況形同浪費土地空間。因此同一種園區的栽種範圍可以略爲重疊，使其工作效率保持在85至90之間，不僅可以爭取更多的土地空間，也可以讓採收更有效率地進行。



讓經濟作物園區稍微重疊，可以精簡土地的利用，而無損於收成率。

第三階段 發展海上戰力並鞏固城防

這是著重海外開拓與海上運輸的關鍵階段，同時也是著手發展軍備的重要時期。當玩家取得挖掘鐵礦的技術後，應該儘速滿足人民的需求，以便爭取高分獲得製劍廠、製槍廠、鑄砲廠的設置。有了加農砲便可安裝至戰艦，以建立強大的海上勢力，同時可以侵襲敵國的建設，抵制海盜索求無度的騷擾 。另外搭載砲臺的監視塔也可以鞏固沿岸的海防與陸地的安全 。

由於煉鐵廠生產的粗鐵是武器與工具的重要來源，爲了同時兼顧軍備與建設發展，玩家可以不計成本加設另一座鐵礦於外島，再利用貿易船運返母島。當然，煉鐵廠與工具舖的數量也要倍增才行。如果經濟拮据或產生入不敷出的情況，可以先關閉生產過剩或較無現階段經濟價值的設施，並出售庫存量較多的物資予外國，以開源節流的方式渡過難關。等待人口成長至一定階段且經濟狀況好轉之後，再逐一開啓先前停工的設施 。

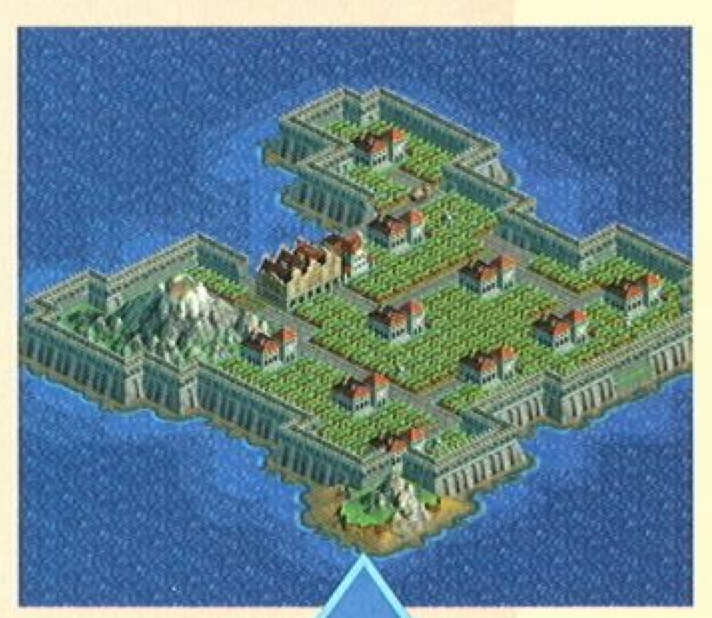
派遣大型戰艦巡防於母島與經濟島之間，可嚇阻敵艦的侵擾。



此階段最忌諱過度擴展人口，玩家最好一開始就把人口限定在母島內，如果腹地夠寬廣，可以依照每象限10～12戶民宅的規模發展，那麼當3/4象限的移民成長爲最高等級的貴族時，就大概擁有1600～2000單位的人口。光是依靠徵收這些人民的稅金，就可以給付一支擁有4艘大型戰艦的遠洋艦隊、一個配屬砲兵班的步騎混合排所需的餉銀。不過其前提是大量民生物資的挹注，與海外經濟島的支援。

經濟島的建設以鄰近母島且便於防禦爲前提。而爲了鞏固海外專業經濟島的防禦，玩家應該派遣3～4艘戰艦環島巡防。島內的倉庫也應該囤積足夠的



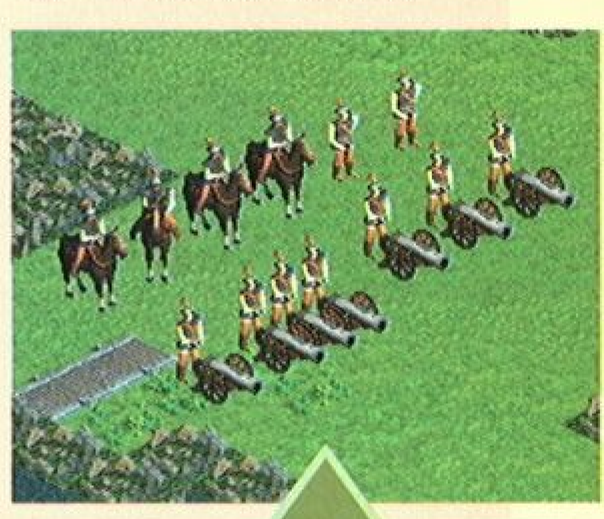


這一張圖所顯示的便是經濟島的規模與狀態。

建材，以免遭到敵艦的襲擊後，無法重建監視塔與倉庫，而被敵軍輕易地佔領該地。此外若有海盜船前來挑釁，也能夠立即採取防範的措施，讓損失減低至最輕的程度。

第四階段 強化地面戰力與整體國力

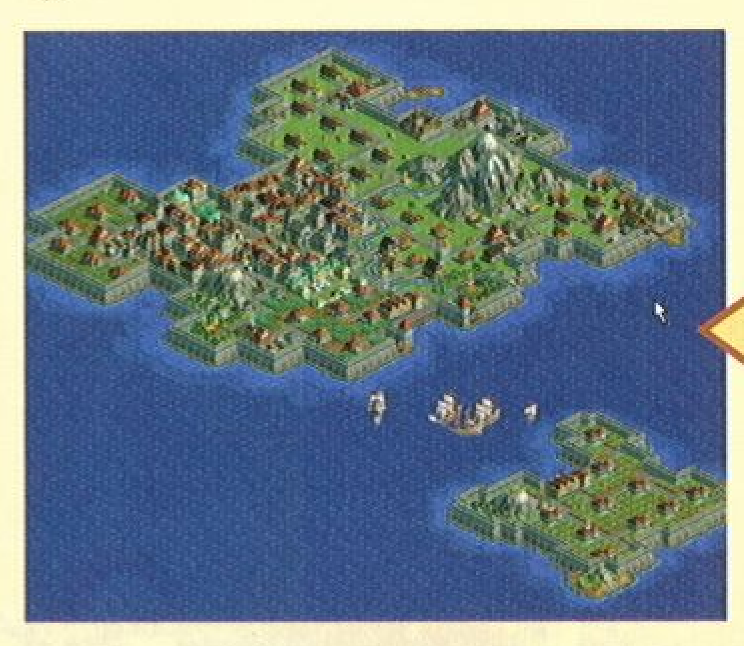
就過往殖民風潮最盛行的時代來看，它同時也是海權時代最鼎盛的時期。因此如果想要對抗侵略我國的敵艦，最有效的方式還是發展強大的艦隊以攻擊來犯的敵艦，或滿載陸軍的登陸戰艦。如何才能判斷敵艦是否運載士兵呢？比較可靠的方式是以目測觀察其航行的速度。因爲一般說來，除非艦身嚴重受損，否則不會行駛緩慢。當然、將敵艦逼迫至我方砲塔射程內的位置，造成前後夾殺的圍攻狀態，也是有效的方式。



適當地編組戰鬥部隊，有助於地面作戰的攻堅。

陸軍方面則可依照3步3騎2砲的規模，逐漸建立地面武力。當然玩家也可以一面倒地發展統一的步兵排、騎兵排、砲兵排，屆時再分批調度，不過這種方式比較無法因應突發的狀況，例如步兵單獨抵禦登陸的步砲或騎砲混合隊時，便顯得難以招架。除非以量取勝或藉著地面的監視塔砲火協防，否則恐怕尚未短兵相接，我方步兵早已橫屍遍野。

利用3步3騎2砲的編組方式尚有另一優點，就是可以視爲一個戰鬥班單位。如果將其裝載至大型戰艦的八個貨艙，那麼12艘大型戰艦就擁有相當一個連的作戰能力。就遊戲舞臺的角度來看，這已經是相當可怕的戰力了。只不過玩家也必須擁有足夠的人口與國力，才能支撐這樣的軍事架構。大致說來，能夠擁有這一半的戰力，已經是難能可貴的事。



利用巨大的母島與衛星經濟島的組合，可以構築強大的國力。

那麼何種程度的國力才能發展出強大的軍事武力呢？首先整體至少要擁有1600單位以上的人口（36棟貴族宅邸），5個經濟園區（內有煙草、甘蔗、香料、可可、棉花各6畝與3棟加工廠）、8畝農場＋4座磨坊＋3間麵包廠（6處牧牛場＋3間屠宰場）、2處深鐵礦＋2座煉鐵廠＋2間工具舖、金礦與金舖各一，如此便可支持如此龐大的民生需求及軍事費用的支出。

第五階段 發動總攻擊

當玩家萬事皆備後，就可以在距離敵國最近的經濟島建立大型船塢、醫院與城堡，以便做爲前線基地之用，並分批派遣艦隊前往敵國，削弱對方的海防。首先列爲優先攻擊目標的便是周圍的城牆與

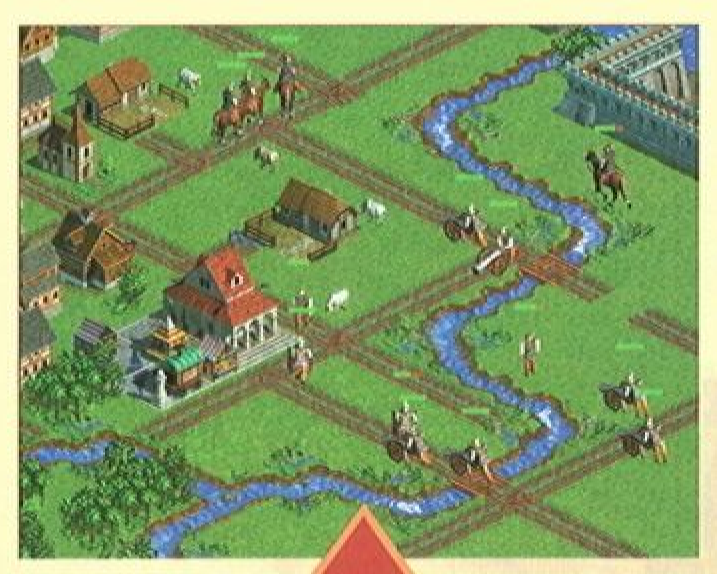


▼直接攻擊敵國的碼頭倉庫，可以大量且迅速地消耗其物資。

▲尋找敵國防線脆弱的地點下手，於單點突破後派遣陸軍登陸。

碼頭倉庫，敵國當然也會配置監視塔於周遭，因此我軍可以集中砲火消滅敵國的砲塔，沿著海岸逐一炸毀其地面固定武力，再回頭接運前線基地的陸軍前來登陸。

由於敵國會不斷運輸物資到戰地來，我軍除了必須派遣戰艦攻擊其碼頭倉庫，阻擋他國艦隊接近港口之外，同時也必須調動陸軍部隊開始攻擊市場與重要的設施，例如伐木場、採石場、監視塔等。如此一來便可阻絕外援，並切斷內部資源的供應。當然敵國也會鍥而不捨地重建市場、監視塔與倉庫，使戰況陷入你來我往的拉鋸戰，不過只要玩者能夠持續派遣後援部隊前來，勝利必然屬於我方。



陸軍渡河之前，務必由速度較慢的部隊先行，以免造成行軍紛亂的現象。

在此應該留意的是，陸軍攻擊地面建築應該以砲兵的遠距攻擊爲主，千萬不要利用熱鍵圈選爲混合部隊行進，因爲遇到河流阻擋時，部隊無法一一過河，便會自尋出路到處流竄，造成部份不聽指揮的部隊陷入敵軍砲火射程下的窘境。較穩當的方式應該是分批調度部隊渡河，前往安全的地帶集結，再一鼓作氣攻擊鎖定的目標。也就是說如何避開地面障礙、順利地調度部隊行進攻擊，是佔領作戰流暢與否的要點。



戰鬥後受損的船艦與傷兵，應該立即撤往前線基地搶修與醫治。

如果士兵在作戰途中生命垂危，應該立即下達撤退的指令，利用戰艦運載傷兵回到前線基地療傷，畢竟治療士兵比訓練士兵所需的時間要少得多，至於受損的戰艦也該返回大型船塢搶修。在此建議盡量不要破壞敵國境內的民宅、經濟園區等設施，以便佔領後能夠直接利用，不過若因爲人口大增導致財政惡化，玩家應該視情況斟酌增刪該地的建設。相信只要保持這種平穩的節奏，不久玩家應該可以征服整個版圖的。

外交重點

外交是遊戲內不可或缺的一環，其對象除了敵國之外，還有當地的土著與縱橫海上的海盜。一般說來敵國都會主動伸出友誼的手，希望與我國通商，當訊息欄出現這種訊息時，玩家應該毫不遲疑地與其簽訂貿易合約，以便將來能夠自由買賣物資，特別是中期即將告罄的工具，況且適度地賣出過剩的物資也有助於美化初期赤字的帳面。

若玩者來到一處與土著比鄰而居的島嶼，可以採取消滅土著爭取土地空間的策略，也可以利用以物易物的方式，換取對方的友誼與經濟作物。在此建議玩者採取後者的做法，因爲在空間與工具不足的情況下，透過交換物資的管道，不僅能夠獲取高分，也能夠立即消解民生的需求，對於初期的困境是相當有助益的。

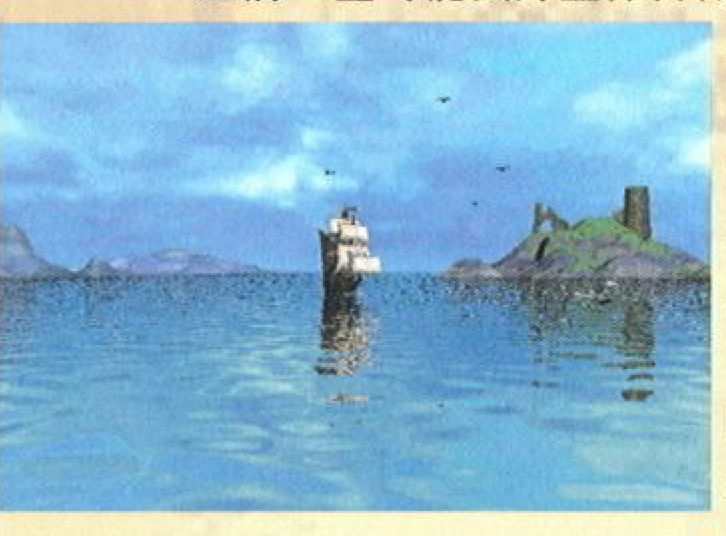


▼海盜的戰力很強，光靠小型戰艦是敵不過的。

▲派出篷車與原住民交易，可以立即取得所需的經濟物資。

最後談到海盜方面，相信沒有玩家樂於見到這類人渣三天兩頭前來索討要脅，因此初期必須抱持吃虧的決心，利用金錢攻勢與海盜保持平行的往來。當玩者尋獲海盜的巢穴後，可以派遣空船前去與其交易、繳交保護費等，前者可以購買物資，後者則可以確保一定時間內不受侵擾。不過奉勸各位不要花冤枉錢指派海盜去破壞敵國，因爲成效絕對沒有自己動手來得好。

附帶一提的是，如果海盜哪天翻起臉來攻擊，各位也只有認命的份。總之，在我方軍備尚未建立之前，盡可能與海盜保持微笑外交。還有千萬別小看海盜戰力，他們的砲火可比敵人熾烈多了，而且被消滅之後還會從不知名的角落出現。如果真想攻擊這些吸血鬼，可以趁對方落單的時候，派遣數艘戰艦圍攻，如此方爲上策。



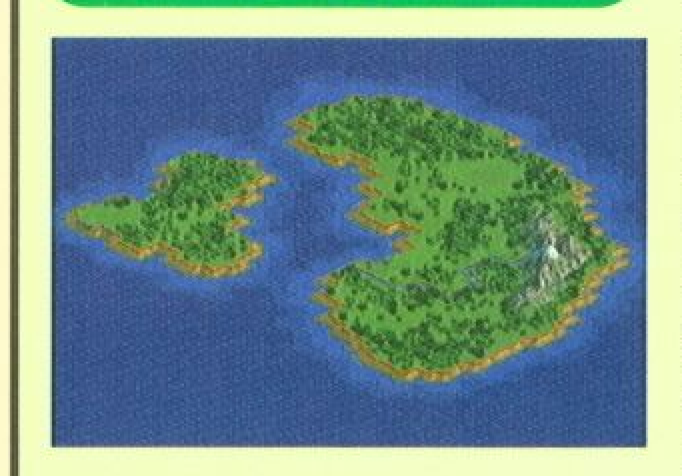


附錄：島嶼特徵

夢幻新世界中出現的島嶼乍看下似乎以亂數成形，其實絕大多數的大型島嶼都是固定形狀的。在此特別列舉幾個顯著的島嶼，就其地理特徵為玩家解析攻略重點。



日月島



這是猶如日月般相互拱照的島嶼，其中的月島可以做為移民落腳的基地，讓初期的所有人口集中在此地發展都市，並附帶建設基本需求的布料、漁獵等相關設施；對岸的日島則做為專業養殖區，不以擴充人口為主要宗旨，而以種植煙草、甘蔗、葡萄（或可可、香料、棉花）等經濟作物為生產大宗，並直接由該地的工廠加工原料，再將製品透過船隻的運輸，輸往對岸人口密集的月島。

儘管就軍事面而言，這樣區隔開來的國土並不容易防守，因為敵軍可以攻擊日島，切斷兩地的供需路線，使得月島的人口在無法滿足日常需求而大量外移的情況下日益減少，但由於兩島的距離頗近，屆時尚可調度兵力救援。是故除了必須建立環島砲塔之外，島中央應該設置城堡，屆時才能行有餘力地以島上的陸軍搭配前來救援的艦隊抵禦來犯的敵軍。另外及早發展出強大的艦隊，也是嚇阻敵國犯意的前提。

凹字島



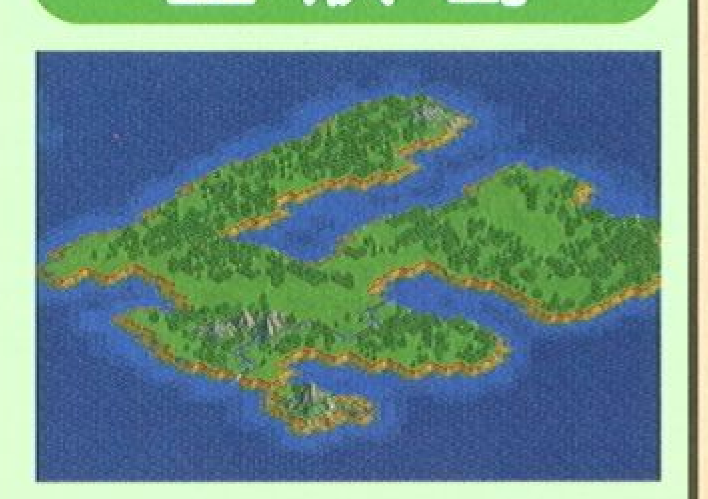
應可稱為最理想化的移民地點，凹陷的海灣非常適合作為港口，遼闊的陸地與充足的礦產資源，都是這座島嶼充滿魅力的地方，如果此地可以栽植煙草、葡萄，那就更適合做為玩家初期殖民的優先考量地點了。不僅可將主要的人口安置在島上，更可在不需要前往外島建設養殖區的情況下，完成第三階段的住宅升級。此外也可參照標準島嶼的做法，進行井然有序的都市規劃，可說是不可多得的極佳地形之一。

標準島嶼



遊戲中最符合要求的殖民地應該是腹地寬廣、河流較少流經且擁有鐵金礦的陸地，例如這樣的標準島嶼就相當理想。儘管沒有深邃的灣口做為軍事的屏障，開闊的海岸線依舊可以容納大批船隻的停泊。當玩者選擇這樣的島嶼進行遊戲時，可以選擇距離礦山較近的海岸開港。由於這類的島嶼沒有河流切斷平面的困擾，當可進行九宮格狀的都市規劃，使外觀看來整齊劃一，可說是極為容易設計運用的地形。

止狀島



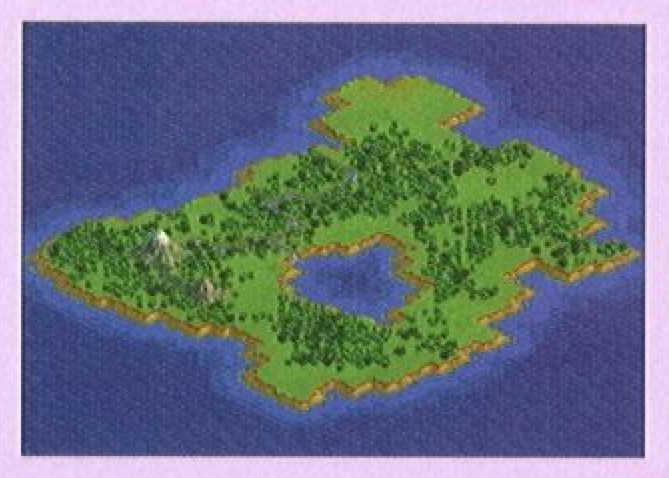
結構錯綜複雜，整體的都市規劃也相形棘手。海灣切入島內既深且長，如果純粹由灣內開港的軍事著眼來看，在海灣兩岸配置監視塔，並建設環島城牆後，相當有利於防守。不過由於敵軍不見得會自投羅網攻擊灣內的碼頭倉庫，全島最突出的位置以及側面反倒應該加強防禦。另外腹地被破碎的海灣地形切割得面積縮水，相當不利於人口以及都市的發展，因此作為經濟作物的產地與工廠所在較為適宜。

X 島



這種島嶼顧名思義，就是45度斜向的十字型地形。整個海岸共有四處凹陷的海灣，基於軍事防衛的考量似乎頗為優越，然而腹地狹窄、全域皆成半島縱走延伸，將使得都市的開發走向特殊的格局。尤其必須建設較多的市場才能領有整個島嶼，也是較所費不貲的一環。因此就初期移民的佈局考量，應該避免在這樣的島嶼落地生根。但若沒有更好的選擇，可以將島嶼劃分兩半，讓人口集中一邊發展。

內湖島



陸塊中央形成一片湖泊的地形，這當然使得都市的發展略受箝制，不過從糧食觀點來看，玩家倒是可以在湖泊周圍設置一兩個漁屋以便地盡其利，並且環繞著湖泊開闢農場與牧場，如此將有利於促進養殖事業的成長。至於人口應該盡量遠離湖泊地帶，集中在湖泊的相對位置發展。

此外湖泊尚有令人驚訝的用途，也就是當玩家在湖泊設置船塢後，屆時下水的艦隊就可由湖泊直接監控島上的防務，使得陸上行舟的美夢得以成真。尤其受損的艦隻還可以一邊停靠船塢搶修，一邊對敵軍砲轟，對於登陸的敵國陸軍，勢必能夠予以迎頭痛擊。不過由於湖泊面積較小，不適合建造大型的戰艦，因此反倒以小型艦隊較能夠遊刃有餘。

海星島



與止狀島的地形大致相似，但很明顯的是全島有一幾何中心點，與呈放射線狀延伸至觸手般的半島尖端相連，這些觸手的位置正巧可做為都市機能的區隔。例如在環繞湖水的地區設置農場、林場等（此類型的湖水太淺，不可能有漁獲），礦山的位置則可開發為礦場，其他地區則開發為牧羊場、紡織屋，另外中央地帶是人口與主要都市建設的分佈地帶，至於軍事的配置則可仿照止狀島發展。

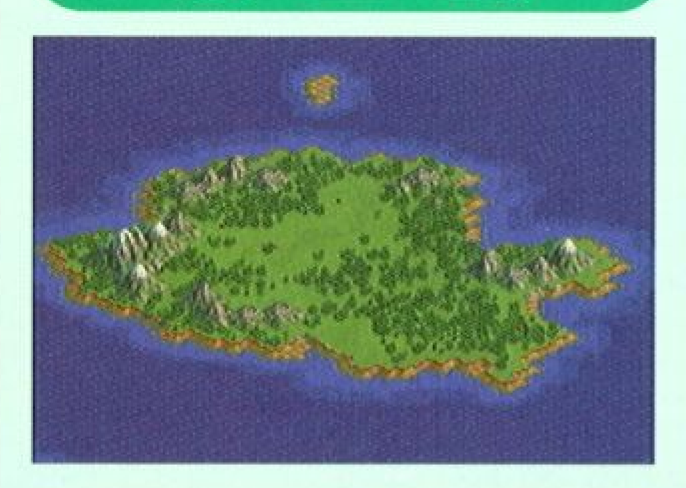
分水島



非常有意思的島嶼，有山岳大量分佈在三個方位，還有一條蜿延曲折的河流將全島切割為兩半，它不僅是劃分人文與自然的重要分野，也是戰爭時重要的防線。正由於河川劃分島嶼後，兩岸之間除非透過橋樑才能通行，因此當橋樑被撤除時，攻打此島的軍隊勢必得回頭登船，繞到另一側才能進行攻擊。亦即攻方必須準備兩個梯次以上的兵力，才能同時攻下這座島嶼，如果只有一個集團軍，將會進行慘烈的拉鋸戰。

若就開發的眼光來看，可以參考環山島模式大量設置礦場開採石礦，做為建築城牆的大量需求之用，住宅與工廠、牧場的設施則可分別設置在河流兩岸。而河流出海口所在的海灣當然是設置倉庫與船塢的最佳地點，距離此地不遠的山脈更可做為港口的重要屏障，玩者幾乎只需設置幾座砲塔於山隘間，即可搭配軍艦有效嚇阻敵軍攻勢。反倒是河流源頭一帶介於山脈間的缺口，很容易遭到敵軍的滲透侵入，因此加強此地防禦是不可或缺的手段。

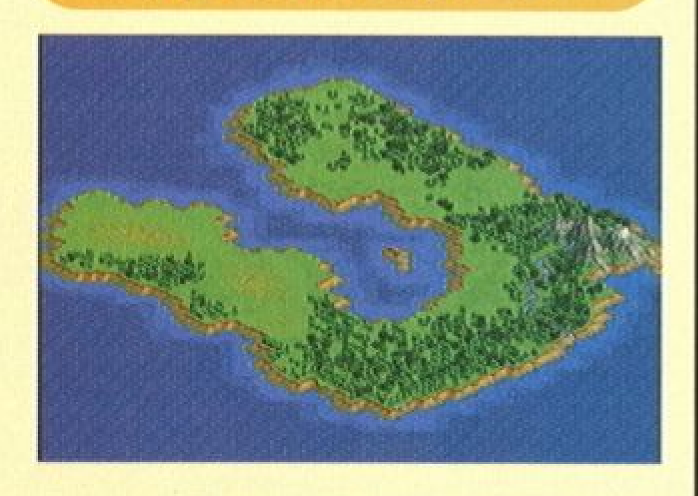
環山島



極為少見的多山陸塊，山岳甚至將過半的島嶼外圍完全封閉起來，這種地形可說在軍事用途上甚為有利，因為綿延的山脈本身就是一種天然的要塞。當玩者於島內完成基礎建設之後，可以在山岳之間的隘口設置監視塔，並在各山脈交會的幾何中心設置堡壘，防止敵軍的入侵；至於山岳較少的另一塊區域則可開設港口與大型船塢，做為遠洋艦隊的基地。

此外由於島上盛產岩塊，玩者可大量興建城牆與監視塔，甚至仿造如紫禁城般擁有外城、內城、王城等多重結構的防禦設施。如此敵軍即使能夠突破層層的防禦工事，也只能以蠶食的速度推進，玩者則得以運用礦產資源迅速修復建築，並訓練軍隊前往應戰。儘管如此、既然被敵軍衝入島內，也象徵艦隊的作戰失利，因此擴展海軍戰力是更進一步強化此類地形的不二法門。

馬蹄鐵島



當玩者在這個馬蹄鐵形狀的凹處開設港灣時，可以立即擁有最大開發範圍的領域，只要分別再於兩端各設一座市場，就可領有半個島嶼。儘管港灣是漁產豐富的漁場，也是易守難攻的天然軍港，但是島上的石礦來源卻直接暴露在敵艦的砲火範圍之下，如果礦場被敵艦摧毀，將使得島嶼防禦基礎的石材來源短缺，是故此區必須構築層層的銅牆鐵壁，並搭配嚴密的砲塔監控。

由於島上除了港灣的背後以外，沒有較為方正的區域能夠集中發展人口與重要都市設施，若讓人口往兩側延伸發展，勢必會因為公共建設無法分享而浪費資金。況且U字型外側容易遭到敵艦沿著海岸線砲擊，腹地不夠深遠也導致各項設施容易遭到各個擊破，完全沒有以空間換取時間的餘地，因此建議玩家應該集中人口於一側，另一側則作為經濟開發區或糧食區。

秘技偵察營

國有國法、營有營規，入偵蒐營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

- 一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊秘技者，不需判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過秘技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投稿無法使用秘技者，求處阿魯巴極刑一年。
- 秘技啓動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。
- 投稿者無姓名、電話、地址者，求處敦親睦鄰、勞動服務一週。

一經本營審查，無觸犯營規，獲準錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：



超級上將

軍餉1200元
另贈雜誌一期



戰鬥營長

軍餉 900 元
另贈雜誌一期



愛情少尉

軍餉 700 元
另贈雜誌一期



魔鬼班長

軍餉 500 元
另贈雜誌一期



菜鳥天兵

軍餉 350 元
另贈雜誌一期

俠客遊之前途道標　超強能力

只要把名字打上去即可，稱號隨便的就隨便打，生日要照打，最後二個一開始就有家，需注意大小寫。



名稱	稱號	生日	註解
M.YOSHIDA!	隨便	11/30	錢很多…但是能力物品普通
Hydrogen!!	隨便	08/10	能力超過一千的怪物
M.WADA	MASTER	12/14	配備惡魔武器的人
Caspia@@@	隨便	08/24	很強
K.OOHARA!	隨便	07/22	有著很強裝備的人

●邪帥



●VINCE

同時按住～鍵與K鍵：增加1000
同時按住～鍵與W鍵：跳到下一關
同時按住～鍵與G鍵：血全滿
同時按住～鍵與B鍵：建築速度加快



魔法門之英雄無敵3　英雄無敵

●曹弘毅

按Tab鍵後，會在螢幕下方出現訊息視窗，此時就可鍵入以下密技：〔沒有成功的話就多按幾次〕

nwconlyamodel＝立刻建出城裡所有建築（將游標指至右方城鎮選單上）
nwcsirrobin＝任務立即失敗
nwctrojanrabbit＝任務立即完成
nwcavertingoureyes＝英雄部隊裡的每個空位都填上五個天使長（需點選所要使用之英雄）
nwcantioch＝英雄獲得弩車、醫療車和彈藥車（需點選所要使用之英雄）
nwcigotbetter＝英雄升一級（需點選所要使用之英雄）
nwccastleanthrax＝英雄獲得最大幸運（需點選所要使用之英雄）
nwccoconuts＝英雄行動力無限（需點選所要使用之英雄）
nwcmuchrejoicing＝英雄獲得最大士氣（需點選所要使用之英雄）



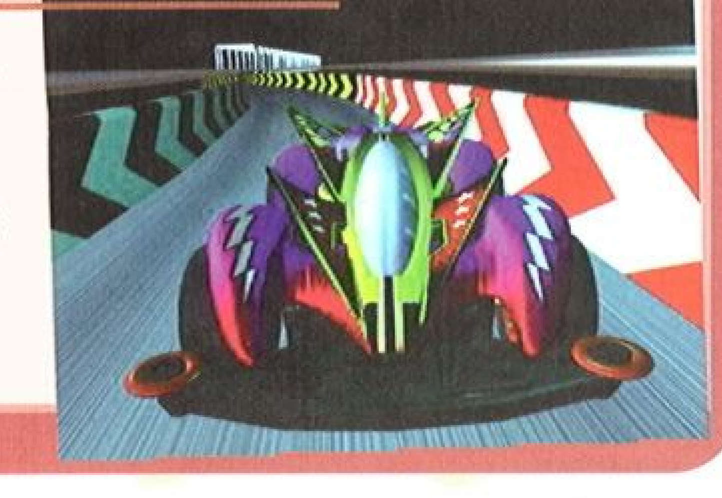
nwcalreadygotone＝觀看完全打開的藏寶圖
nwcgeneraldirection＝打開地圖
nwcshrubbery＝加各項資源智100，黃金加至100000
nwctim＝英雄學會全部魔法，且魔法力（spell points）變成999（需點選所要使用之英雄）

用了密碼後等級為cheater，不論得分為何，皆排在最後。

夢幻四驅車　超速四驅車

在比賽模式中按以下鍵加任何一個英文字或數字：

F10＝比賽暫停，按滑鼠左鍵恢復
F11＝擁有極限速度
F12＝對方也擁有極限速度







●小丁噹

三國群英傳II 萬夫莫敵

密技的使用法就是在遊戲中輸入密碼，輸入成功之後就可啓動密技模式（成功後會咚的一聲），在正確的地方輸入正確的按鍵即有不同的效果，密碼及功能請參考下表。

DALL＝啓動密技模式

在大地圖時（沒有任何指令出現時）

F1＝時間暫停

F2＝進入內政

F3＝所有的城加10000金

F4＝所有城內的預備兵補滿

F5＝所有武將升一級（含敵方）

F6＝我方所有的武將升一級

在看武將資料時

U＝武將升一級

作戰時

F8＝氣力直接補滿

F9＝作戰時間不動

F10＝作戰結束

R###＝我方使用第###號武將技（從001～110，不需耗用氣力）

L###＝敵方使用第###號武將技（從001～110，不需耗用氣力）

其它

ALT-ENTER＝視窗或全螢幕切換

*＝抓圖

UNIFY＝直接統一

AUTOON＝作戰時啓動自動展示

AUTOOFF＝作戰時關閉自動展示

●鄭乃旗

三國群英傳II 無止盡的戰鬥

於每次出戰勝利後，進入武將招降畫面後，將滑鼠移至武將個人資料框內，於下面列出之名稱附近按一按

(1)馬匹：改變我方陣形

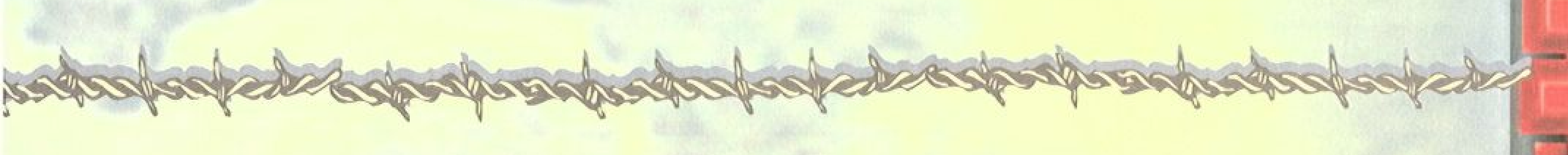
(2)物品：我方武將前後列

(3)勝場數：改變我方之軍師技能

(4)敗場數：我方撤退

(5)武器：再度進入戰鬥（如此就可以重複的戰鬥來提昇經驗值了）

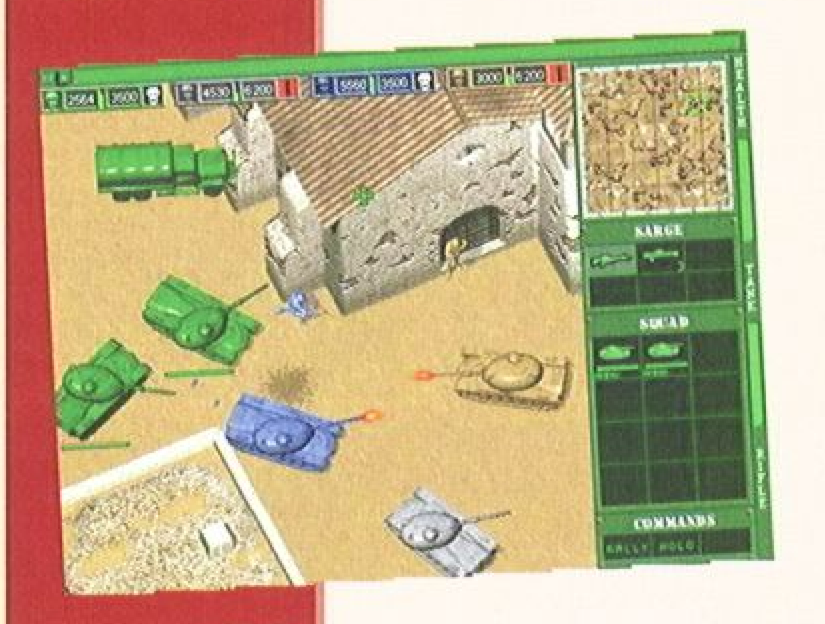






玩具奇兵2　玩具總動員

遊戲中按下 \ 鍵，再輸入!when all else fails…啓動密技模式再鍵入下列密碼：



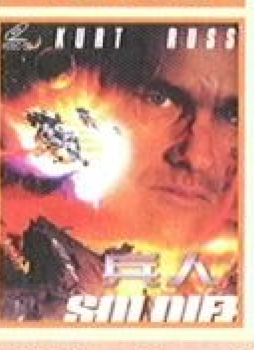
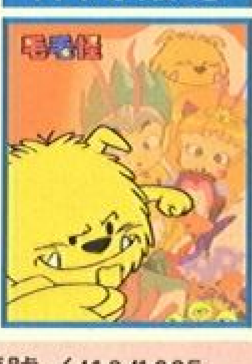
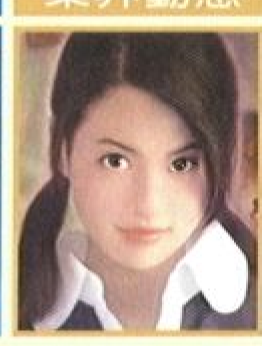
!santini＝無敵
!a better tomorrow＝火燄槍
!armageddon＝決戰戰場
!doctor doctor＝治療
!acme discs＝地雷
!beautiful nikita＝狙擊槍
!god of gamblers＝狙擊槍
!fourth of july＝M80機槍
!gnomish inventions＝炸藥
!geronimo!＝空中攻擊
!jumpjets＝飛行
!i have a rock＝手榴彈
!ninja arts＝匿跡
!paper dolls＝傘兵
!pooper scooper＝掃雷人員
!rubber cement＝醫護包
!spidey senses tingling＝地圖
!i give up＝任務失敗
!veni vidi vinci＝重新關卡
!phoenix!＝火燒士兵
!cliche ending＝結束火燒士兵
!suicide kings＝自殺
!techno＝新的背景音樂
!watchtower in the sky＝偵查飛行
!ruby ray＝放大鏡
!smorfs＝偽裝
!shrink wrap＝偽裝
!no rocket launcher＝沒有火箭筒
!village people＝噴火槍
!surprise party＝被敵人戰勝

●史萊姆

注意：如您的大作於本期有刊登出來的話，請速寄您的身分證正反面影本至高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓　軟體世界雜誌收，以便儘速發放稿費。



中華民國88年四月號 第一版

活動看板	VCD快報	休閒報導	業界動態
			

◎登記／局版臺誌字第177號 ◎帳號／41941885

反對運動連線大賽，讓你得大獎，抓現金！

反對、反對、大反對…。您有任何不滿嗎？歡迎您4/17及4/24來參加反對運動連線大賽，一次消除所有怨氣，撫平傷痕，當場抓現金，歡樂滿載回家！ 活動內容： 在一場名為「反對運動」的電腦遊戲全國連線賽中，會宇多媒體股份有限公司針對該公司近期推出市場，頗受歡迎的三套遊戲《恐龍獵人2》、《迅雷勁飆》及《南方公園》，分別於4月17及24日，於高雄市及台北市兩地舉辦玩家連線大賽。其中《恐龍獵人2》及《南方公園》以單人參加；四人連線對決模式進行，而《迅雷勁飆》則以單人競速方式選取優勝者。高雄地區冠軍將移師台北參加總冠軍決賽。

這場賽事最引人矚目的，是台北總決賽同時將舉行「加薪撒錢大會」。主辦單位將於當天撒出500個紅包袋，內有總值新台幣兩萬元的現金及價值兩萬元的禮品兌換券與折價券，凡現場參加比賽或觀賽的朋友，均可免費參加。紅包於連線賽結束後從空中散發，抓多抓少就憑自己的本事了！

連線賽場次地點：

場次	活動時間	地點
第一場	4月17日星期六 1:30PM	高雄華彩軟體屋
第二場暨總決賽	4月24日星期六 1:00PM	台北T.T. Station站前店

報名方式：

報名表如附，亦歡迎來電或email索取。您也可以上網查詢比賽詳情及報名方式：會宇多媒體網站http://www.smecmedia.com;Gamespot國際中文版網站http://www.gamespot.infopro.com.tw

傳真報名：填妥報名表後傳真至（02）2369-6780。

Email 報名：將報名資料email至chris@smec-media.com或scott@smecmedia.com。

若您無法在線上報名或因報名時間過晚無法獲得報名資格，現場將有限量名額提供報名。

比賽將近，報名要快！

活動辦法：

於第一場高雄比賽各遊戲選出之冠軍，會宇將提供車馬費，至台北參加總決賽。

獎品豐富，包括最新的「巫毒三代」3D加速卡、「巫毒二代」3D加速卡、阪京的「大天枰」環場喇叭、瑞麗的「聲之鑽」A3D音效卡、電腦玩家雜誌、價值$1000的原版遊戲軟體、即將上市的最新遊戲試玩版、精美海報等。

現場活動為了讓玩家能先瞭解遊戲規則及遊戲方式，賽前一小時均開放為試玩時間。

凡參賽者或至現場觀賽者均可免費參加總決賽後於現場舉辦的『現場加薪～紅包任你抓』活動。

反對運動連線大賽報名表

姓名： 性別：☐男 ☐女

生日：西元 年 月 日

身份證號：＿＿＿＿＿＿＿＿

Email：＿＿＿＿＿＿＿＿

聯絡電話：＿＿＿＿＿＿＿＿

參賽地點：☐高雄市（4/17）☐台北市（4/24）

參賽遊戲：☐恐龍獵人2 ☐南方公園 ☐迅雷勁飆

聯絡地址：☐☐☐＿＿＿＿＿＿＿＿

＿＿＿＿＿＿＿＿

主辦單位 會宇多媒體、電腦玩家雜誌、電玩大觀園、Gamespot國際中文版

協辦贊助 華彩軟體屋、T.T. Station、賦澤、阪京、瑞麗

媒體連絡 會宇娛樂多媒體王及時先生（分機131）或常守瑜小姐（分機121）

會宇多媒體電話：（02）2369-0011

傳真：02-2369-6780

網址：http://www.smecmedia.com

TGL俱樂部四月份開張囉！四月份起，TGL俱樂部正式招募會員！

入會資格：凡地球居民0歲到99歲，喜愛TGL遊戲已到瘋狂無可計量之俊男美女們。

會員分級：A.超級會員　1000／年

B.一般會員　500／年

入會優惠專案：

（1）獲得TGL精緻會員卡一張，憑會員編號享通信販賣8折優惠。

（2）會員免費加入不定期玩家聚餐或茶會，與TGL工作人員面對面的接觸與暢談。

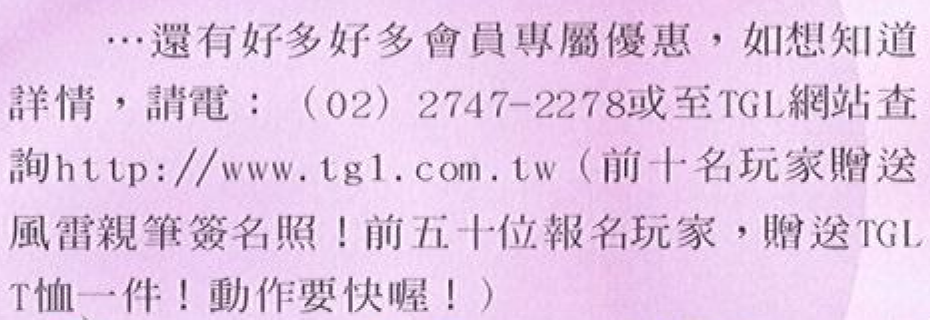
（3）TGL參展時，以亂碼抽出幸運會員，贈送入場卷。

（4）預購TGL即將上市的新遊戲，附贈TGL週邊贈品。

（5）不定期收到TGL為您貼心設計的小禮物。

（6）定期收到TGL SURPRISE季刊。

…還有好多好多會員專屬優惠，如想知道詳情，請電：（02）2747-2278或至TGL網站查詢http://www.tgl.com.tw（前十名玩家贈送風雷親筆簽名照！前五十位報名玩家，贈送TGL T恤一件！動作要快喔！）



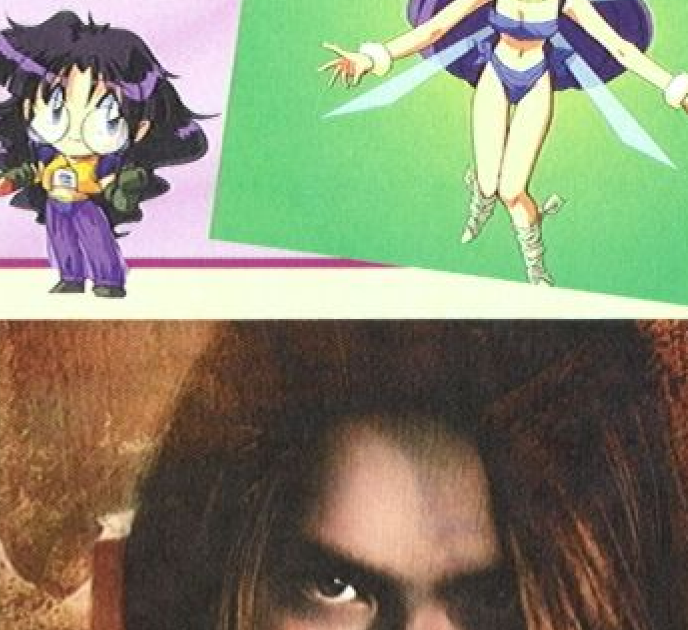








華義國際活動預報



©1999 平凡



(1)4/24～4/25台北市和平東路的『科技大樓』將有12種華義國際的遊戲舉辦比賽，歡迎各位玩家共襄盛舉。

(2)『世紀大富翁』遊戲將有好看又好笑的漫畫，在遊戲世界雜誌連載！且是由名漫畫家李勉之先生所執筆的，請喜歡世紀大富翁及愛好漫畫的迷哥迷姐們拭目以待！

(3)大家期待已久的『眞命天子』遊戲終於要發行了，另外有漫畫王子之稱的漫畫家賴有賢老師也將有超爆笑的眞命天子四格漫畫演出，至於將於哪本遊戲雜誌連載先賣個關子。



(4)『絕地破壞神』試玩版熱烈下載中，有興趣的朋友趕快至www.hwaei.com.tw華義遊戲網下載。

(5)期待已久的兩位插畫大師『平凡』及『陳淑芬』（平芬秋色）也即將登場，偷偷告訴大家先至店家預購有送好康的東東噢！（小遊戲）

華義購物網：http://www.hwaei.com.tw
芒果島娛樂網：http://www.mango.com.tw
華義國際電話：(02)8789-0730



電影主題中最熱門的題材莫過於探討未來世界了，從無聲黑白片到有聲高科技視覺特效片中，拍攝過有關星際宇宙、未來世界的影片不知凡幾！導演保羅安德森爲執導一部有別於以往風格的影片，結合了優秀的特效人員及製作群，並邀請到演技派巨星〈747絕地悍將〉寇特羅素擔綱演出，保羅並描述本片爲：外太空的西部片。得利影視特於本月隆重推出〈兵人〉DVD／VCD，帶您一窺凡人無從知悉的未來世界面貌！

陶德（寇特羅素飾）是一名打過多場銀河系大戰的士兵，經過多次慘烈戰役的洗禮仍然屹立不倒。政府發明全新的未來戰士～Caine 607，準備取代陶德這一批舊士兵，爲了證明Caine 607的優秀作戰能力，政府舉行了一場測試讓陶德和兩名戰士與其較勁，只有陶德逃過一命，傷痕累累的他被丟棄到遙遠的星球，陶德在這個星球上開始學習日常生活的一切事務，並且知道除了衝鋒陷陣奮勇殺敵外，生命還有許多美好的體驗，沒想到這時Caine607奉命摧毀這個星球，於是陶德與居民拋開彼此間的隔閡與歧異，團結一心爲家園的存活奮戰！

〈兵人〉特別版DVD有超大容量的DVD-9規格、多重音軌選擇，內容特別收錄導演Paul Anderson、製片Jeremy Bolt及演員Jason Isaacs全片錄音講評；4：3及16：9寬螢幕二種觀看比例選擇，充份展現本片精彩打鬥的動作場景，5.1聲道AC-3立體環繞音效帶給您更眞實的臨場感。不同於以往的科技片，深入刻劃半機械人與人類之間思想的衝突、內心交戰的過程，究竟半機械人與人類原有的思維模式要如何取得平衡呢？〈兵人〉帶您一窺究竟、深入探討！

華納出品、資料由得利影視提供
TEL：(02)2999-5212　FAX：(02)2999-8557

〈納粹警世錄〉VCD／VHS 寫實推出

歷史的謎思～揭開納粹極權殘酷的眞實面貌



BBC鉅獻～納粹警世錄，歷時三年漫長的蒐尋調查，揭示德國第三帝國興衰的神秘面紗！本紀錄片忠實呈獻第三極權統治者希特勒，率領納粹黨於亂世從興盛到衰亡、蓋世太保與日耳曼人的地下抗暴運動對立追逐完整收錄於本片中，得利影視於本月推出〈納粹警世錄〉VCD／VHS，一窺納粹極權殘酷的眞實面貌！

納粹在希特勒的主導下而興盛是無可避免的？納粹政府是非常有效率有組織的？德國反對納粹黨的抗暴行動全面展開？令人驚訝的是，上述種種傳言全是假的！透過專訪當時的歷史見證人，未曾公開的文獻記載及早期納粹黨的珍貴紀錄影片等，納粹不人道的高壓統治再次顯露恐怖的光影。納粹如何掌權、統治？如何對待他們所佔領土地的人民？最重要的是，如此文明先進的國家，該如何爲這慘無人道的行爲負責？經過漫長時間所得知的眞相，也許不是世人所樂見的！

本片以Timewatch系列影片獲得艾美獎最佳歷史影片的Laurence Rees擔任本片製作人，被公認爲納粹時期歐洲最傑出的學者，Hitler and The Hitler Myth暢銷原作Ian Kershaw擔任本片顧問。這是空前絕後的歷史慘劇，或是歷史仍將重演？歷史的謎思：納粹的眞實面貌即將揭曉！

BBC出品、資料由得利影視提供
TEL：(02)2999-5212　FAX：(02)2999-8557



酷狗寶貝 超級無敵掌門狗

系列錄影帶／VCD同步上市

榮獲奧斯卡金像獎最佳動畫短片獎

BBC鉅獻～酷狗寶貝超級無敵掌門狗，以獨特的英國式幽默、豐富的想像力，製作出一系列老少咸宜的黏土動畫。本系列之【引鵝入室】(1995) 及【剃刀邊緣】(1993)，先後奪得奧斯卡最佳動畫短片金像獎，並榮獲其他無以計數的國際獎項！得利影視特於本月推出【酷狗寶貝超級無敵掌門狗】系列錄影帶／VCD，帶您欣賞這難得一見、溫馨逗趣又有創意的黏土動畫作品。

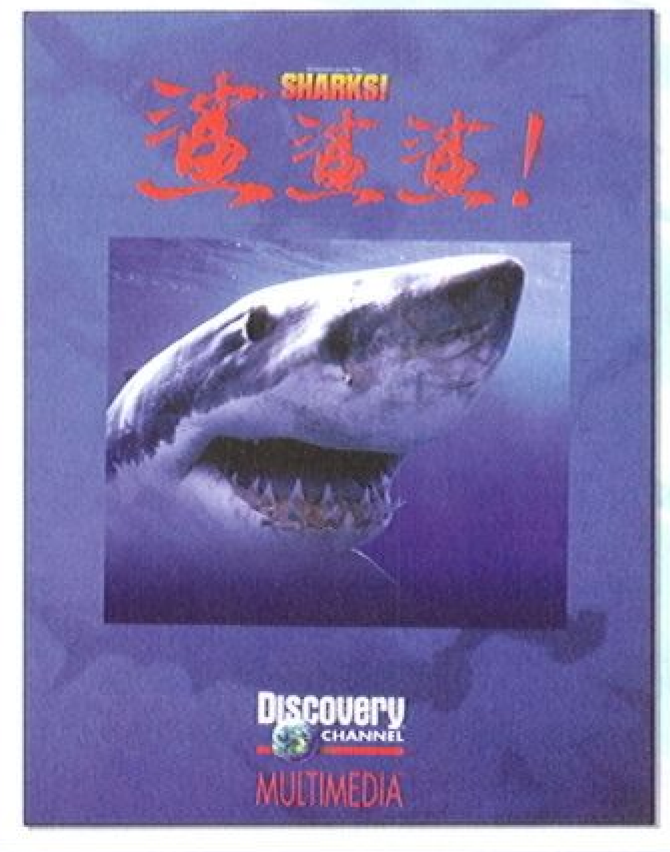
你知道嗎？黏土動畫的優點可以展現三度空間的立體效果，動作表情靈活並可表現樸實的質感。每個泥偶都必須先有一座金屬骨架作爲支撐，及方便改變動作，再包裹上黏土，然後一格一格拍攝。你能想像嗎？螢幕上的一秒鐘等於24格，在燈光高溫照射下，黏土還會熔化呢！以【剃刀邊緣】來說，全片長三十分鐘，在每日僅能完成三秒鐘的速度下，共用了二年的時間，花費約新台幣5550萬才完成這部短片！

本系列黏土動畫主角分別是有著長耳朵、大鼻子，十八般武藝樣樣精通的掌門狗阿高，以及老是露齒傻笑的男主人華力士，生動活潑的人物表情與動作，展現黏土動畫吸引人之處卻也說明了其量少不多見的原因！動畫卡通裡所呈現的不應只有王子與公主、美女與英雄的愛情故事，在欣賞成堆的動畫卡通之餘，不妨看看這部風格特殊的作品吧！

BBC出品、資料由得利影視提供
TEL：(02)2999-5212　FAX：(02)2999-8557

聆聽生命的神祕流動・嚮往海洋的深情之歌

Discovery Channel多媒體系列中文版由協和國際多媒體獨家代理，此次首先推出的是「海洋系列」，共有「海洋星球、「鯊鯊鯊！」、「鯨豚家族」三部，您可以穿梭其中了解神祕、不可測的海洋，專注陶醉地聆聽鯨魚唱歌，或是化身爲鯊魚征服五大洋。當然，也可以靜靜地欣賞海洋豐富的生態～上帝最奧妙的創造！大家都曉得 Discovery



Channel本來就擁有資源豐富的自然、人文科學影片，而這一套「海洋系列」光碟，除了將傳統的影片資料轉化成脈絡互動設計，更運用光碟可大量儲存資料的優勢，不管在超連結學習、互動式思考、主題探討、資料搜尋上面，都有更深入的表現。

電腦系統需求方面，只要一般Windows95以上都可







使用，不論您當它是家庭珍藏的知識寶庫、孩子的互動學習工具或是培養個人興趣的絕佳利器，都値得全部擁有！另外，「鯨豚家族」和「鯊鯊鯊！」均製作精製的學習手冊，提供豐富的教宗。「鯨豚家族」手冊並節錄中華鯨豚協會的網站內容及連結資訊，方便使用者查詢。



協和國際
TEL：(02)2696-4866



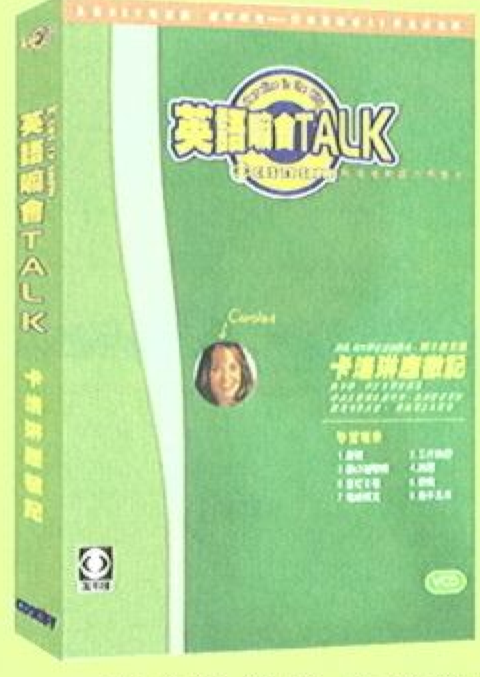
韓國世紀末超人氣新偶像～毛毛怪GEMO台灣首度曝光

GEMO的首度亮相，是在韓國國家KBS電視台的帶狀卡通影集，它活潑的劇情和娛樂性教學意義的內容立刻吸引了韓國所有兒童和父母注目的眼光；不僅如此，這隻卡通的主角毛毛怪GEMO由於擁有豐富的表情與無可匹敵的可愛造型，更是受到各個年齡層的瘋狂喜愛，儼然成爲韓國最具人氣的超偶像。

然而除了卡通影集之外，這位Q斃了的GEMO最近還跨足另一項領域～PC GAME。在韓國稱霸幼教界的他，在競爭激烈的PC遊戲市場裡也是所向披靡。這次梵太師國際股份有限公司在4月2日的記者會中，首度將這款『毛毛怪大歷險』成功介紹給國內的遊戲界，相信今年夏天這款在韓國紅爆了的ACT遊戲在台灣改版上市時，都將使台灣的大朋友小朋友們爲之眼睛一亮。

梵太師 TEL：（02）2756-5833

不一樣的語言學習法～『英語嘛會TALK』



由美國著名電視網CBS獨家授權所研發製作的CBS TV SHOW『英語嘛會TALK』電視美語學習光碟，在萬眾矚目下已經隆重上市。從四月六日起，想要學習美語與愛好美國歡樂影集的消費者，便可以在各大書店及超商等地購買到CBS TV SHOW這套電視美語學習光碟。

中文命名爲『英語嘛會TALK』的電視美語學習光碟，特選CBS眾多影集中，幽默逗趣的『Caroline in the City』爲學習影集內容，劇中主角是分別飾演電影『回到未來』與『一路響叮噹』之知名演員。除了分別上市VCD版與隨後出版的CD-ROM版外，更結合解說詳盡的劇本學習手冊，配合該影集幽默的對話與現代俚語，讓使用者能夠更快速，並在歡樂電視節目中學習現代美國社會中所使用的英語。

『Caroline in the City』的影集也將在電視頻道同步播出，分別從3/29起在大地頻道（每週一～週五，6:00PM～6:30PM）、以及衛視合家歡台（每週一，9:30PM～10:00PM）熱烈播映，喜歡Caroline的觀眾，也可以透過電視頻道欣賞Caroline逗趣的表演。

首批VCD除了有吸引人的優惠特價外，同時配合亞蒂克資訊所提供的「奇幻精靈」隱形項鍊共同上市，有興趣者可到亞蒂克網路拍賣會http://auction.artic.com.tw查詢。

梵太師 TEL：（02）2756-5833

草莓資訊產品快報

洛克人DASH拯救地球大冒險

由草莓資訊研發出的洛克人DASH拯救地球大冒險，是將遊戲與教育相結合，讓小朋友在遊戲中化身爲英勇機智的洛克佛那多。經過關卡的考驗，在闖關的過程中培養科學常識與訓練反應及手腦並用的能力。最終運用能力打敗邪惡的提傑伯恩拯救地球。讓小朋友在遊戲的過程中體驗學習的樂趣及培養其能力。

洛克人DASH拯救地球大冒險共含五大單元與上百題的常識問答測驗，其內容包括腦力IQ訓練、迷宮遊戲、益智遊戲、反應能力訓練、圍火柴遊戲與上百題的科學常識測驗盡在此中。可由此訓練小朋友的反應力與腦力激盪。讓你IQ一級棒！

超強電子書包2

是草莓資訊專門爲了國小二年級的小朋友特別製作的一套學習軟體。在遊戲中由兩位可愛的男女主角帶領著，讓小朋友透過生動活潑的遊戲過程安排，發覺學習的多采多姿與奧妙，進而培養出學童的學習興趣。

超強電子書包2共包含八大單元，小朋友可在其中任選其一，進入學習的奇妙世界。超強電子書包2最大的特色在於將單調平面的國小課本轉換成生動活潑有趣的教學內容，讓小朋友更有興趣的學習，而使成績更上一層樓。

第三波再添生力軍

第三波繼87年與GT Interactive策略聯盟後，今年再與全美前5大電腦遊戲娛樂公司ACTIVISION INC簽約，預計4月即將推出「機甲奇兵2（Heavy Gear2）」，5月推出「Civilization：Call to Power」、「Fighter Squadron」等一連串大作！

ACTIVISION INC是國際上在娛樂軟體的出版、產品研發或是產品銷售上的領導者。ACTIVISION的產品類型十分的多樣化，包括像是動作、冒險、戰略和模擬等等類型，並且擁有許多大紅大紫的遊戲像是在PC上的MechWarrior 2、Quake II、Hexen II、Dark Reign、Zork：Nemesis、Cabela's Big Game Hunter以及Shanghai，或是PlayStation上的Tenchu、Vigilante 8、Nightmare Creatures 和Blood Omen這些遊戲等等。它創立於1979年，至今已在多種PC或是其他的平台上發行了數以百計的娛樂軟體。目前這家公司是把重點放在於PC上或是Sony的PlayStation以及Nintendo 64上出版各式各樣的CD-ROM產品。

新世紀的梵太師，跨未來的CDSOFT

世紀末的1999年，對大部份的人來說，或多或少地多都帶有恐懼與不安定的陰影，但對梵太師國際股份有限公司來說，1999卻是充滿著光明與力量的全新起步點。

4月2號在台北凱悅飯店的記者會，梵太師向國內各界交出了漂亮的成績單，除向台灣遊戲業界揭示遍及全亞洲各大都會商圈的傲人行銷點外，同時也向各界正式宣佈了與美、港、韓三地的大型合作案；包括由美國CBS電視台授權的電視影集英語教學軟體『英語嘛會TALK』、香港浩一集團授權『古惑仔』遊戲製作與除港、澳、台灣外的漫畫全亞洲發行代理、以及由韓國Odees Studio,Co Ltd. 與GAV MEDIA授權代理的人氣遊戲軟體『毛毛怪大歷險』。

以上優秀的成績只是梵太師國際股份有限公司展其雄心壯志的一個新起點，未來西歐市場的拓展與全球行銷網的建立，將是見證2000年新世紀的另一個里程碑。

PlayStation 2000千禧年誕生

如果您是同時喜歡玩電視遊戲器遊戲的電腦玩家，這則新聞您可得注意了，因為，不讓Sega的DreamCast專美於前，遊樂器龍頭Sony公司在日前宣佈將推出下一代PlayStation：PlayStation 2000的計劃。

據了解，PlayStation 2000將於公元兩千年秋季在歐洲及北美上市，至於日本則計劃在明年冬季推出。PS 2000為128位元，同時具備DVD與CD-ROM的功能，並且能與第一代的PS相容，因此玩家不用擔心舊片不能玩。

滾石1999宣言

成立近20年的「滾石國際音樂股份有限公司」，這麼多年來一直致力於推動各類型音樂與消費者生活的結合，並提供一個豐富而多元化的休閒娛樂世界與消費者共賞。更難能可貴的是，在各大國際唱片公司進軍本土之際，「滾石」仍堅持成為一家百分之百本土資金的國際唱片公司，並早於5年前，便以領先的觀念，成立了音樂之外的各種娛樂產品部門。

在主體音樂部份，除「滾石」之外，旗下亦擁有「魔岩」、「電星」、「龍捲風」、「火山音樂」、「火星基地」、「大海嘯唱片」、「WOW MUSIC」…等音樂品牌，總發行量及營業額超過全體唱片市場三分之一強。

另外以更前瞻的想法成立的「滾石娛樂事業群」，更致力於音樂與科技結合的商品開發，及發展音樂之外的其它娛樂商品，組織下有「滾石影音多媒體部」、「網路部」、「資料庫行銷部」、「明星商品部」、及「滾石音樂經紀公司」、「排行榜連鎖唱片行」、「滾石傳播公司」等7個單位。

而Y世代最熱門的遊戲商品，便是由滾石於86年率先開發商品和通路的經營，除自製頗受消費者歡迎的“滾石巨星螢幕保護程式產品”之外，更積極代理國內各大遊戲商品於唱片通路的發行，目前已有近100家合作店頭，通路上並提供專屬貨架，和不定期的促銷活動舉辦，顯現滾石在唱片通路轉型為複合式娛樂商品專賣店之際所掌握的趨勢脈動及對未來的經營企圖心。並期許在娛樂消費與科技相互結合影響的未來，能有更遠大的發展和貢獻。

協和多媒體12位青澀寶貝將走出電腦螢幕

協和國際多媒體股份有限公司今年初從兩千多位校園美少女中，挑選出12位各具特色的「青澀寶貝」與其簽下經紀約，並正式成立經紀部門培養新人。

「青澀寶貝」是協和多媒體所發行的熱門電腦遊戲名稱，是一套虛擬戀愛冒險遊戲，12位新人正是遊戲主角的代言人。這是台灣首次遊戲主角眞人化的創舉，12位新人除了以遊戲造型曝光，更將在協和的安排下進軍演藝圈。

十二位青澀寶貝分別是牡羊座黃思綺、金牛座廖幸智、雙子座張文馨、巨蟹座林羿君、獅子座蔡慧馨、處女座汪珮芸、天秤座林婉如、天蠍座黃珮貞、射手座洪俐君、山羊座李佳諭、水瓶座吳佳燁及雙魚座的陳珮君。



穿上日本寄來的星座制服，十二位新人都有灰姑娘穿進玻璃鞋般的愉悅心情與感動。個子最嬌小的張文馨，身高150公分，穿上雙子座的制服，居然不需要做任何的修改。她喜歡小動物勝過植物，喜愛演戲勝過唱歌，在參加廣電基金會所主辦的表演訓練課程裡，更著迷於戲劇表演。

林羿君今年七月才滿十四歲，是協和多媒體旗下眞正的小寶貝，雖然年紀最小，卻擁有161公分的勻稱身材，原來是從小就學芭蕾舞，是眞正的舞林高手。

吳佳燁對音樂涉獵最廣，幾乎所有樂器都略知一二，除鋼琴之外，更是長笛演奏的高手，也是青澀寶貝中身材最玲瓏有緻的一位。

青澀寶貝所有成員將參加寰亞電影公司新片「問題模範生」的演出，在影片中將扮演原來的自己～學生角色。

除了「問題模範生」之外，協和亦安排十二位新人接受美姿美儀的訓練，並要爲她們拍攝健康且不失趣味的寫眞合集，內容將有別於市面上的性感靈點寫眞，將以青少年爲主要訴求對象，並針對每個星座特質拍攝出兼具學生氣質又不失少女天眞活潑本性的另類寫眞集。

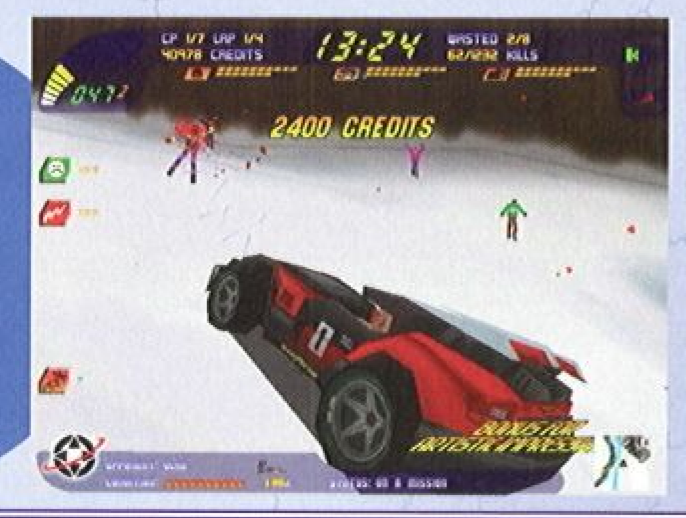
終結狂飆被巴西終結

以靠撞死路人來奪取分數的賽車遊戲終結狂飆二（Carmageddon 2，暫譯），由於題材過於血腥，可能永遠無法在巴西「合法行駛」，因爲巴西政府在日前下令將這套遊戲自各賣場收回。國內代理商曾在九七年將第一代的終結狂飆引進。

巴西政府在審查遊戲內容之後，決定要求廠商將該遊戲自賣場收回，另外，由於這項行政命令的結果，許多遊戲網站與FTP服務也紛紛終止提供終結狂飆的相關訊息，包括遊戲精彩畫面與簡介等資訊，巴西政府對業者的規範力量可見一斑。無獨有偶地，終結狂飆二在法國也遭到同樣的命運。遊說團體認爲它會「鼓勵青少年暴力行爲」而抵制。法國當局以「社會價値低」禁止它發行，同樣出師未捷的尙有在國內十分受歡迎的魔域幻境（Unreal）等片。

有趣的是，終結狂飆在一九九七年出版時也被巴西政府禁過，只是遊戲設計師堅持原創，不管「前車之鑑」，結果終結狂飆二在巴西還是被終結了！

終結狂飆又被終結了



第三波五福星抽獎活動 中獎名單揭曉

第三波五福星系列遊戲軟體（幻影特攻、三界論2、第五元素、古墓奇兵3、曹操傳）之抽獎活動已於日前正式抽出，特在此先行公佈以下大獎之得獎人姓名，詳細得獎明細請上第三波網站（http://www.acertwp.com.tw）查詢，其中曹操傳將於KOEI 20週年活動結束後再抽出，所有名單以第三波網站所公佈之訊息爲準。

幻影特攻 部份

宏碁電腦　田艾茹　臺北市
宏碁DVD影音光碟機　白居雲　臺北縣
ACER行動電話　吳景富　高雄市、林昭強　桃園縣、林家宏　臺南市、林逸偉　臺北縣、柯建成　雲林縣…等

三界諭2 部份

ACER行動電話
VOODOO 2 3D加速卡
尤錦堂　臺南縣、王心玲　臺北市
江子章　花蓮縣、吳甲寅　臺北縣、
林欣惠　臺南市、林姿吟　高雄市、
涂　樺　臺北市…等

第五元素 部份

ACER行動電話
VOODOO 2 3D加速卡
王和佩　臺北縣、王耀弘　臺南縣
吳仕元　臺北市、宋惠章　臺北市、
李東融　臺北縣、李瀰湧　臺中市、
周俊宏　彰化縣…等

古墓奇兵3 部份

ACER行動電話
VOODOO 2 3D加速卡
王俊傑　臺南縣、史永生　新竹市
李宗翰　臺中縣、李耀彰　臺北市、
林宇晨　臺北縣、林明德　臺北市、
林瑞元　臺北縣…等

第三波網站：http://www.acertwp.com.tw

我看得見，還聽得到哩！

設在美國麻薩諸塞州的Resounding Technology日前在聖澤西舉行的遊戲發展會議上，宣佈它所開發的網際網路即時音效溝通程式Roger Wilco，據悉，Interplay將在柏德之門資料片加入這項網路音效技術，讓玩家在玩多人遊戲時能相互以即時音效溝通。Roger Wilco目前仍是bata版階段，有興趣的玩家可在www.rogerwilco.com找到它，並可免費下載試用，預計在春季發行時，將以25美元的價格上市。Roger Wilco允許玩家戴耳機和麥克風與網路另一端的玩家以聲音聯繫，溝通時必須有一位玩家在特定的IP位址上設定爲host，其他的玩家再與這個位址聯接，接著設立通訊頻道即可。據了解，每個頻道可同時支援128名玩家。

另一方面，音效卡大廠Creative也在會議上宣佈最新版本的3D音效應用程式「環境音效延伸」(EAX)。這套程式介面能對環境與環境之間，以及遠距迴聲之個體反應等，提供一套更佳的音效變形（morphing）設計工具，將使音效臨場感更眞實。由此可見，在3D圖形日愈精緻的同時，業界已卯勁進行音效技術的創新研發，相信遊戲的美麗新世界會愈玩愈有趣。

暗黑破壞神二注入鮮血

目前暗黑破壞神二的隊伍正日夜趕製這套眾所期望的超級RPG，希望儘快把它帶給所有玩家；然而，趕歸趕，設計團隊仍堅持將最好品質的遊戲給玩家之宗旨。消息指出，業界另一家頗有盛名且擅於設計RPG的遊戲公司Bungie，其殺無赦二(Myth II)的首席設計師Jason Regier在日前已離開Bungie，加入屬Blizzard的暗黑破壞神二設計團隊。目前Blizzard並不願透露Jason掛什麼職務，但一般相信，由於Joason本人擅長遊戲內部工具(internal tool)的開發與AI劇情語言之編寫，相信他的加入必使暗二更加精彩。



Jason將使暗二更具破壞力

人因愛目之鏡「夢幻彩蝶」，引爆流行風潮

隨著個人電腦的日益普及，現代人的生活幾乎離開不了電腦，但除了安全、有效率的資訊生活外，其實我們更應該享有更愉快美好的使用環境。一向堅持『以人爲本』的人因科技，爲落實這樣的理想與概念，而推出愛目之鏡～『夢幻彩蝶』系列光學護目鏡。

現在爲符合您求新多變的心，全新推出『繽紛紅』彩框系列，它具有下列全新特色：

(1)專利特製poly-carbonate材質，質地輕盈，可隨任何螢幕造型安裝，一體成形，美觀大方。

(2)高科技超薄光學鏡片，螢幕畫面自然清晰，安全耐用摔不破。

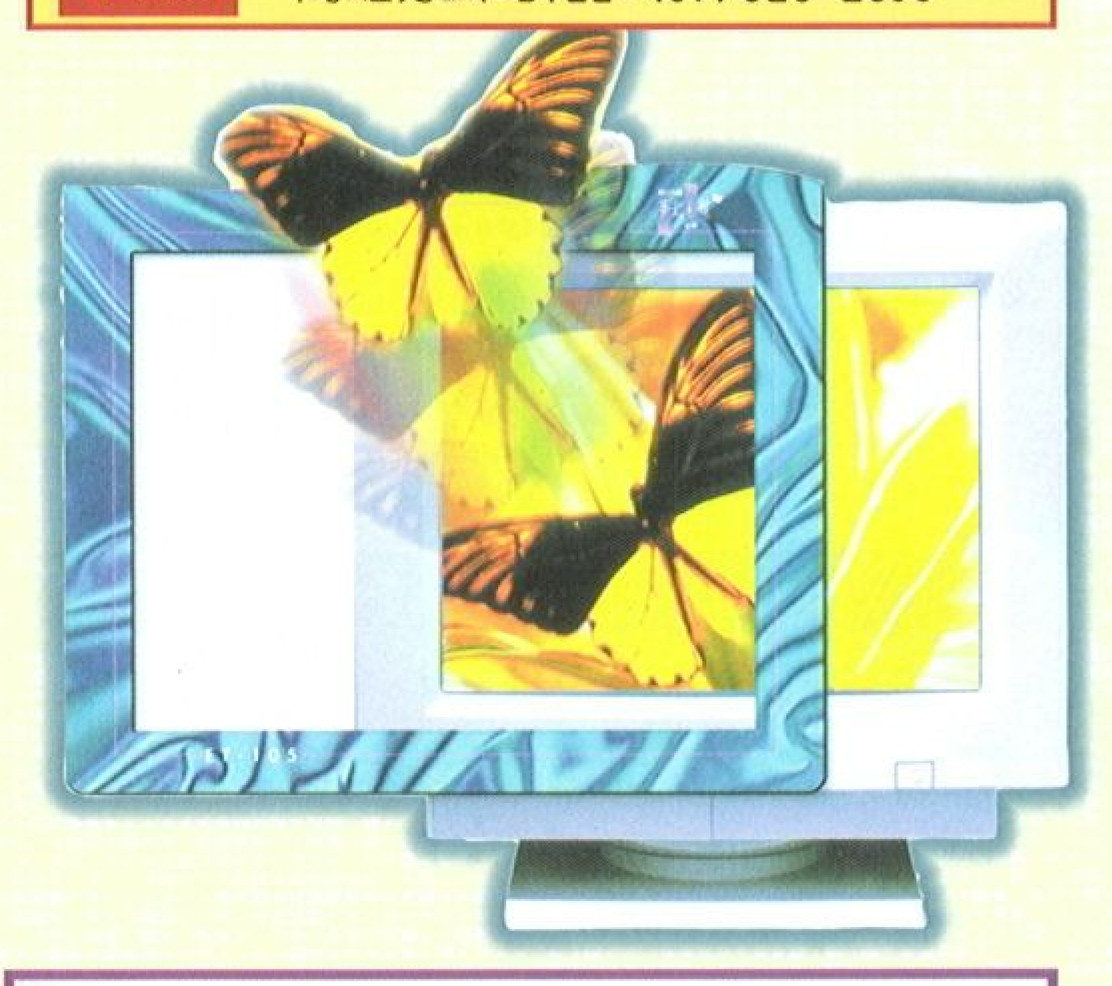
(3)創新亮彩邊框設計，打破傳統灰框架構，螢幕造型更加多采亮麗，讓您不僅有好視力，更有好心情。

(4)配合接地裝置，可消除99%以上電腦輻射，減少輻射傷害，保障您健康。

(5)有效消除99%以上的強光、反射光等有害光源，隔離紫外線及X射線。

除了以上特色外，更以超乎想像的『輕鬆擁有價』(限量1000份)，讓您買的放心、用的開心。確實將美好的資訊生活，帶給所有的消費者。

人因科技
台北總公司TEL：(02)2705-1188
台中分公司TEL：(04)3503-777
高雄分公司TEL：(07)323-1363



您打的火熱，我玩的快樂

最近幾個月來，對遊戲速度與品質有相當助益的軟硬體技術不斷地發表。英代爾日前將設計成功的「多重解決方案」(multi-resolution mesh，MRM)軟體技術正式交給3D工具發行商與三大遊戲公司。這項技術將使遊戲開發者在製作3D遊戲圖形時，能大幅降低成本並縮短製程。據了解，取得這項技術的三大遊戲公司包括史帝芬史匹柏的夢工廠、Valve與Pandemic Studios，它們利用MRM開發的遊戲軟體會在年底陸續上市。

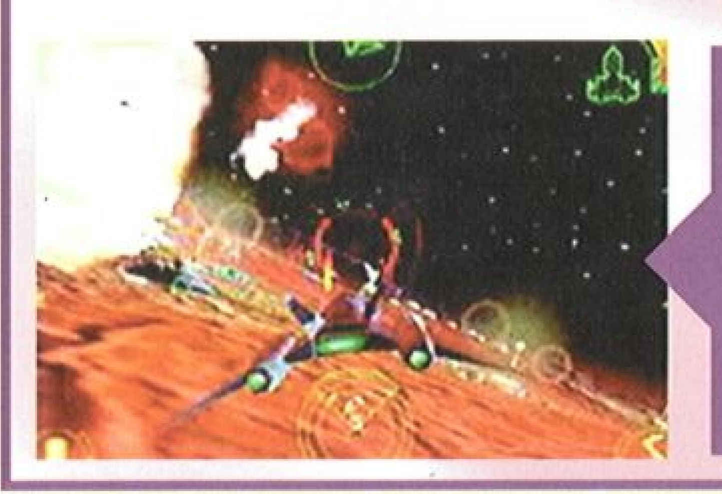
另一方面，雖然在處理器市場上英代爾一直獨霸天下，但自從AMD推出K6系列，並以低價策略打入市場後，這種情況已逐漸改觀。據了解，日前上市的K6-III由於加入3Dnow！技術，並獲得微軟及各大遊戲設計公司的支援，已獲得廣大玩家的喜愛。更重要的是，AMD計劃在六月推出「第七代」處理器K7，來挑戰英代爾的Pentium III(屬第六代處理器)，而電腦遊戲玩家正是它們的銷售主要目標之一。

K6-III 3Dnow！獲得業界與玩家肯定

異形追殺令躍上大型機台

近來，遊戲界四海一家親的盛事越來越多，也就是說，一些題材新鮮刺激且極富賣點的遊戲紛紛跨躍平台，企圖嫁娶另一族群的玩家。以大型遊戲機台爲例，Virtual Games便在日前與製作異形追殺令(Incoming，暫譯)的Rage Software簽下一紙全球獨家合約，將這套以3D圖形及音效見長的動作遊戲改爲Virtual Games的大型機台VRX-633上的遊戲。另外，異形追殺令也將躍上Sega DreamCast。

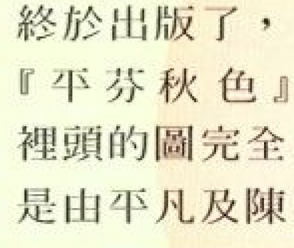
據了解，VRX-633是一部具開放架構的遊戲平台，它具有六操作自由度、全VGA video、3D環繞音效與處理速度快等特點，它剛在三月中旬於加斯維加斯舉行的娛樂國際展(Amusement Showcase International)上與世人見面而已。



異形上VRX-633來場大追殺了

平芬秋色插畫圖庫集『偷偷上市』









『平芬秋色』是由國內知名的兩位名插畫家“平凡”與“陳淑芬”所精心繪製的插畫圖庫集，市面上兩位插畫大師的作品處處可見，從文庫出版品、插畫集、休閒雜誌封面等，甚至到商品系列均可以看得到，不過或許有許多人會問，爲何很少看到兩位插畫家的宣傳海報，其實是因爲只要廠商一張貼出去，大部份就會被插畫迷偷偷撕去或店家自己暗藏起來，連網站上面也常被當作桌面圖及網頁配圖，可見“平凡”與“陳淑芬”的魅力的確不凡。

而國內第一套由“平凡”及“陳淑芬”與“華義國際”合作的光碟圖庫精選集『平芬秋色』終於出版了，『平芬秋色』裡頭的圖完全是由平凡及陳淑芬兩位多年來精心挑選出來的，有現代男女到古裝男女插畫應有盡有。且以jpg・tif・bmp・eps・gif等五種格式檔案製作而成，對於喜歡製作信封、信紙、名片、貼紙、網頁、桌布的朋友們，相信是非常有用途的。

©1999 陳淑芬



『平芬秋色』光碟圖庫精選集中並附有多種好用的軟體提供大家使用與製作，另外華義國際爲了體貼喜歡平凡及陳淑芬的插畫迷，特別製作了全開大的『平芬秋色』精美海報二大張，其中一張可是要辦平凡與淑芬簽名會送的噢，有好康東西可送，千萬別錯過，至於簽名的地點嘛，有空上一下華義遊戲網http://www.waei.com.tw必知天下事!!

華義國際TEL：（02）8789-0099

Talonsoft遊戲再次獲得年度大獎！

Talonsoft歷史戰爭遊戲頗有盛名，這次2月在紐約的Computer Gaming World展中，果然再次拿下多項大獎，包括『決定性會戰』獲得98年度最佳戰爭遊戲獎，『西戰線風雲錄』獲得98年度最佳戰略遊戲獎入圍，『大地戰役系列』獲得遊戲名人館尊榮。

Talonsoft總代理名宇資訊表示，爲了拓展本地戰棋遊戲市場，特別取得Talonsoft承諾，未來該公司新遊戲的台灣發行時間，將與世界其它各國同步發行。Talon-soft爲美國戰爭遊戲的重量級廠商，此次的承諾充份肯定本地的遊戲市場潛力。有鑑於廣大戰棋玩家的支持，名宇特別準備許多意想不到的好禮要送給玩家，即日起只要玩家購買『決定性會戰』，並將回函卡寄回名宇公司，即可參加抽獎，獲得意想不到的Talonsoft好禮。

名宇遊戲發行時間：

4月1日『決定性會戰　The Operational Art of War』

5月1日『莫斯科之路　The Road to Moscow』

名宇資訊網站http://www.e3.com.tw 電話：（02）2675-7061

蠟筆小新

SHINCHAN IN PC GAME

快速搞笑，保證樂透
輕鬆幽默，無人能敵

卡通原聲
配音～



配備需求：●作業系統Windows95/98中文版▲Pentium75以上◆記憶體16MB以上
■Direct X 相容之顯示卡、音效卡▼4倍速光碟以上

四月中旬上市！

三國英雄們，今天在棒球場上一決雌雄！

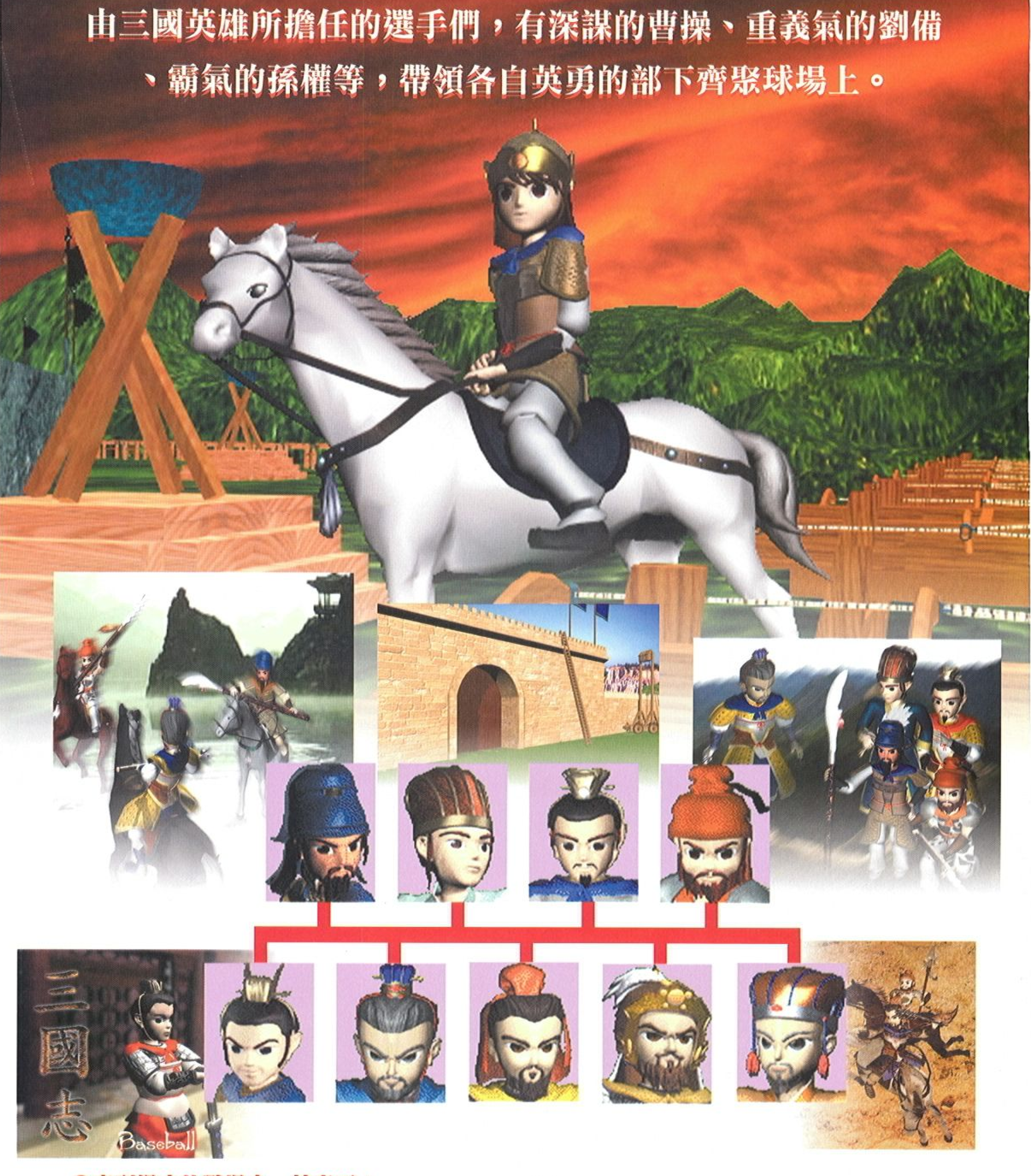
三國野球

三國志

Baseball

三國志

Baseball



●來到過去的戰場中一較高下！

三國最激烈的戰場，包括赤壁、關渡、五丈原等。還有張飛大顯身手的長板橋也一併收錄。

●隊伍的組成依原著設定！

劉備隊、曹操隊、孫權隊、馬騰隊、袁術隊等；原著的主角就是棒球的隊伍！

●依照原著的寶物設定！

赤兔馬、孫子兵法、青龍偃月刀等；原著中的特殊寶物可增加選手的特殊能力。

配備需求：●作業系統Windows95/98中文版▲Pentium133以上◆記憶體16MB以上
■Direct X 相容之顯示卡、音效卡▼4倍速光碟以上

五月中旬上市！



SOFTSTAR
TUN TOWN
新時代寵物派RPG
小鎮上的貓狗面臨威脅
只有樂樂知道如何與動物溝通‥
阿貓阿狗
峰迴路轉的劇情
高水準的美術與配樂
活潑生動的貓貓狗狗
快速動感的即時戰鬥
充滿驚奇的冒險事件與逗趣可愛的創意
1999電腦育樂多媒體展大宇資訊攤位百萬大獎等你喔！
◎時間：1999年台北2月25～28日、台中3月12～15日、高雄4月2～6日
◎地點：台北、台中、高雄世貿展覽館
普
SCT G1001678
遊戲類型 角色扮演
系統需求 486DX2-66以上／16MB RAM
操作界面 鍵盤及滑鼠
硬碟需求 200MB空間
發行版本 雙光碟版
建議售價 NT$840元
DOMO
大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8F
TEL:(02)2356-3567
FAX:(02)2356-0969
服務專線:(02)2356-0955
http://www.softstar.com.tw

正港英雄

的競技場，台灣職棒大聯盟！

速度 熱情 活力

台灣大聯盟

您想扮演心目中的明星球員、或是展現自己的高超球技演出一場場知名的球賽嗎？台灣職棒大聯盟滿足您的每一分嚮往！更可以自己組成四個虛擬球隊來向大聯盟挑戰喔！

NOW ON SALE!!
[發售中]

正港英雄
TAIWAN MAJOR LEAGUE PROFESSIONAL BASEBALL
台灣職棒大聯盟
CHAMPION SHIP
速度・熱情・活力

- 親和、簡易的操作介面，使您更能盡情享受遊戲所帶給您的樂趣
- 球場上的風速狀況、風向等細微變項，本遊戲都能讓您親身體驗！
- 詳盡的球員資料館幫助玩家更加了解敵我實力；球員的體力、技能還會隨比賽實況更改喔！
- 加上全程實況語音播報、觀眾加油、吶喊聲使您完全身歷其境
- 3D立體即時演算球場的設計把台灣十大球場真實呈現在您的眼前
- 採用16M高彩模式並支援3Dfx加速卡，1740AGP，D3D功能，可以依照您電腦的配備自由調整圖像品質，還可以切換全螢幕和視窗！
- 擁有Internet、Modem、IPX連線對戰能力，讓您和朋友能在PC上打一場完全擬真的球賽！

基本配備一	基本配備二
Pentium166以上個人電腦 32MB的主記憶體 顯示卡(任選一項即可)： 1.完全支援Direct3D的顯示卡(8MB以上) 2.2D顯示卡+Voodoo子卡(至少4MB) 3.Voodoo與2D合卡(支援Direct3D且8MB以上)<請注意:合卡需執行Direct3D版>	PentiumII233以上個人電腦 32MB的主記憶體 顯示卡(任選一項即可)： 1.支援DirectDraw可顯示640x480Hi-Color模式(執行速度較慢,畫質較低) 2.支援Direct3D且具有AGP功能的顯示卡(建議選項)

注意事項

作業系統:繁體中文版Windows95/98
驅動程式:DirectX6.0與DirectMedia6.0以上(本遊戲內附，需安裝)
★使用Voodoo卡者另需glide2驅動程式（隨卡附贈，需安裝）
其他硬體:4倍速以上CD-ROM,聲霸卡完全相容音效卡,鍵盤,滑鼠
非必備硬體:一般四鈕以上搖桿或鍵盤替代式搖桿

[參考售價:870]















大富翁 4

感謝大家支持

烏咪這廂有禮

Lingoy

saxon

Maggie

CRAZY BOY

SOFTSTAR

大宇資訊股份有限公司 狂徒創作群招募人才
程式設計師：男女不拘，男需役畢或免役
．熟WIN95 程式設計，擅長 C 或 C++ 語言。





SEGA SATURN

仙劍奇俠傳


中文版


SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.



‥‥在看得見星星的[illegible]之中

傾聽來自星空的聲音‥‥



即時的戰鬥系統：

採用敵、我、雙方援軍都能加入亂戰的即時戰鬥系統，在緊迫而瞬息萬變的戰況中，可對各艘戰艦下達個別的命令來進行符合自己的戰術。



可創造出各式各樣戰艦的零件系統：

以組合零件的方式來建造戰艦：計有船體結構、武裝零件、驅動零件、特殊零件等總數達180種的各式零件。可讓玩家因應戰況來建造各種系列戰艦，掌握住戰力的關鍵。



壯闊的故事劇情：

各有所思的各國元首、穿越時空的四賢者、以及謎一般的神秘少女，這些各種個性的人物在總數超過三百個以上的各式事件劇情中，編織出壯大的遊戲故事。



銀河戰國列傳 GXR

時空的使者

星曆4012年

「修巴魯茲希爾特」銀河再度吹起戰亂的徵兆

『瓦雷帝亞星系』這個包含十四個國家的星系

被擁有強大軍事力量的“女王”的恐怖政治所支配著

人們只能違背自己的真心，向“女王”屈膝低頭

在這種殘酷的暴政壓力下，敢毅然挺身而出的年輕國王

雷茵羅格六世真的能打破“女王”的獨裁，取回真正的獨立與銀河的和平嗎？



CPU	Pentium 75MHz以上
記憶體	32MB以上
顯示模式	640＊480像素256色以上 800＊600像素256色推薦
硬碟空間	40MB以上（80MB推薦）
CD-ROM	倍速以上
作業系統	WINDOWS 95





大宇資訊股份有限公司

台北市忠孝東路二段88號8F

TEL:(02)2356-3567

FAX:(02)2356-0969

服務專線：(02)2356-0955

http://www.soststar.com.tw



BOTHTEC®

常勝vs.不敗 銀河的霸權落入誰的手中?



宇宙曆７９６年。
廣大遼闊的銀河，儼然成爲針鋒相對的銀河帝國與自由行星同盟之間無止盡征伐的戰場。
帝國軍年輕的軍事天才～萊因哈特，以及同盟軍「不敗的魔術師」～楊威利。
在這兩派正義的激烈衝突之下，銀河已被野心的熊熊火燄燃遍。
以廣闊的銀河爲舞臺，衆多個性迥異的登場人物於此進行戲劇化的鬥爭。
「銀河英雄傳說Ｖ」以全POLYGON多邊形製作的船艦與3D動畫，
試著將這些慘烈而悲壯的銀河戰役忠實地予以重現。
籠罩著銀河的將會是悲傷的黑暗，抑或希望的光輝？
衆所期盼的全新「銀河英雄傳說Ｖ」，即將開創另一個新的世紀......



Windows 95 中文版

銀河英雄傳說V

- 精心製作C.G電腦動畫，展現艦隊戰鬥之臨場感
- 體貼玩家而設計，簡單便利的視窗操作系統
- 新增艦隊之陣形、態勢選擇，戰鬥更具變化性
- 全POLYGON多邊形製作之艦艇單位，名將旗艦歷歷在目
- 總計60個以上的單元劇情，波瀾壯闊的時代劇即將開幕
- 獨創之360度全方位移動、戰鬥系統，艦隊運作一覽無遺





(此為Win95日文版畫面,僅供參考)

最低配備需求

作業系統：視窗９５中文版專用
CPU：Pentium 90MHZ(建議使用133MHZ以上)
顯示模式：８００＊６００像素以上、
２５６色以上
記憶容量：１６ＭＢ以上
（建議使用２４ＭＢ以上）
硬碟空間：３０ＭＢ以上空間
光碟需求：２倍速光碟機
（建議使用４倍速以上）
操作設備：鍵盤、滑鼠　建議售價：780元

★1999電腦育樂多媒體展即將展開！
時間：1999年台北2月25～28日
台中3月12～15日
高雄4月2～6日
地點：台北、台中、高雄世貿展覽館

請密切注意大宇資訊攤位各種活動，
百萬大獎等著你喔！

◎銀河英雄傳說IV-EX◎
A0026 CD-ROM 2枚組　熱烈發售中
建議售價：720元







大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8F
8F No.88 Chung-Hsiao E. Rd.Sec.2,
Taipei,Taiwan R.O.C
TEL:886-2-2356-3567
FAX:886-2-2356-0969
服務專線:(02)2356-0955

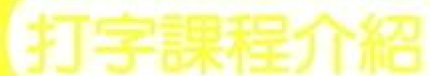
寓教於樂的新典範 邁向打字學習的新時代

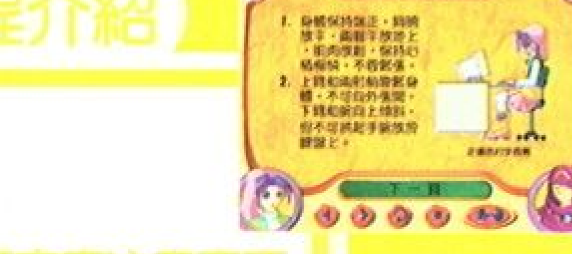




打字課程練習

- 由淺入深的貼心設計
- 英打課程包含字首、字尾、專有名詞練習
- 倉頡課程包含基本字根、輔助字根練習
- 注音課程包含注音符號、拼音、文章輸入練習





- 打字應注意事項
- 正確的打字姿勢
- 標準的打字指法
- 打字指法動畫



課程選單畫面

- 人性化的設計
- 友善的界面



- 可調整難易速度
- 以射擊遊戲訓練習打字速度
- 以格鬥遊戲增加學習趣味

打字速度訓練

- 活潑可愛的登場人物
- 輕鬆逗趣的幽默劇情
- 意想不到的精彩結局
- 精心繪製的遊戲畫面

遊戲劇情畫面

















21世紀最  的機會

您千萬不能錯過　超值好禮大放送

三光資訊通會員共同權益

- 一年六期資訊生活會員專刊。
- 憑卡至松崗圖書購物享定價85折優惠。
- 全年購物均享有會員直接回饋折扣價，讓您不需比價，絕不吃虧。
- 新世代寰宇遊光碟及星際戰將遊戲光碟各乙片。(市價：NT$899元)
- 全省免費電腦基礎課程3小時
- 特惠價參加各項資訊、生活、旅遊研討會
- 特惠價參加各項會員聯誼活動



尊榮的會員服務
超值的入會好禮
只給有緣的您！

即日起，只需年繳600元，即可成為*三光資訊通會員*，再加贈：

普卡會員精美好禮二選一

A.日本新超人氣偶像“皮卡丘”9吋玩偶一只。
(市價：NT$690元)

B.小提琴音樂擺飾，可自動彈奏出悠揚音樂。
(市價：NT$990元)

另外我們還精心推出*三光資訊通金卡會員*，您只需繳交年費1500元

一.免費廣通上網10小時，其餘時數享會員優惠價。
二.全省24小時到府維修服務，工資及零件定價8折優惠(限IBM、Compaq、HP用戶)，但偏遠地區除外。
三.憑卡至特約電腦教育中心，參加基礎課程及進階課程享特價優惠。
四.憑卡至三光傑通Hi-Q Land門市購物享定價8折優惠。(電腦商品除外)
五.加入金卡會員立即享有華人旅遊聯盟會員之權益，如：交通服務、休閒旅遊、餐飲、娛樂等各項超值優惠。(市價：NT$1600元)

- 中正機場周邊特約停車場全年免費停車8天，其餘天數6折優惠。
- 中正、小港國際機場到府接送服務，機場來回接送只需200元。(限大台北地區及高雄市)
- 搭乘特約計程車免收10元無線電叫車費，車資再享9折優待。
- 全省百餘家飯店、渡假村、遊樂區等觀光景點享5折起優惠。
- 學者機構直營影城享學生票(限購4張)、東南亞戲院購票早場優惠價(限購2張)。
- 提供國內外旅遊諮詢、特約旅行社代辦證照、代訂機票與旅館服務。
- 其他詳見會員行動手冊。

六.憑卡至台北凱悅大飯店、台中長榮桂冠酒店、花蓮天祥晶華大飯店、高雄麗尊大飯店等享住宿5～6折之優惠。

除享有上述會員權益外，獨享6項尊榮權益及精緻好禮二選一

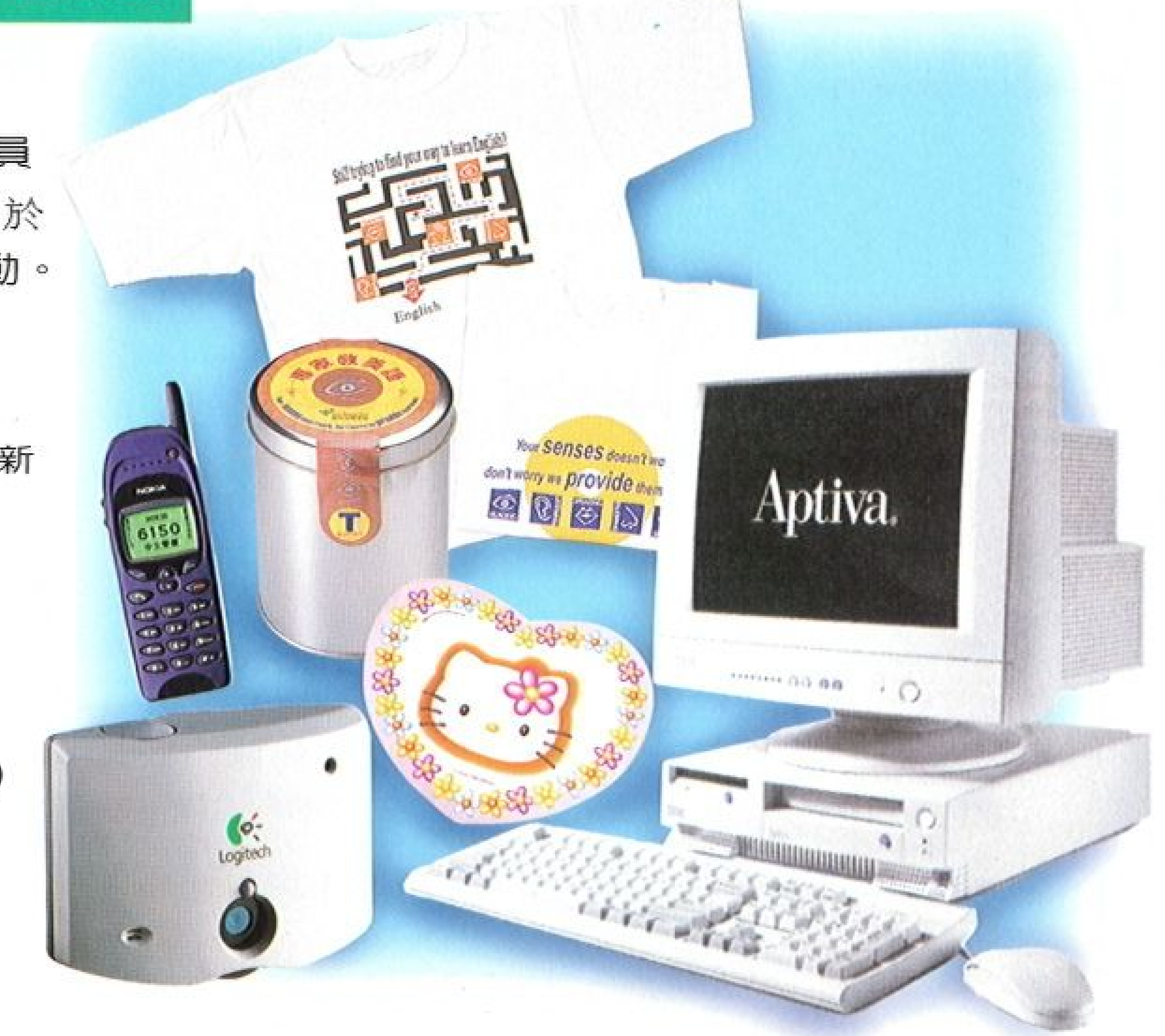


A.日本新超人氣偶像“皮卡丘”9吋玩偶一只(市價：NT$ 690元)
B.人見人愛的Hello Kitty滑鼠(市價：NT$ 500元)

驚喜特報！

即日起至6/15以前，申請加入三光資訊通金卡會員者，將有機會獲得IBM APTIVA E系列電腦、NOKIA 6150手機 、羅技快看歡樂版QuickCam Home 、罐裝T-Shirt、Hello Kitty滑鼠墊等多項大獎，共二百多個名額的驚喜抽獎活動等著您！

三光資訊通金卡會員 喜孜孜抽獎活動



◆活動辦法

即日起至88/6/15止，申請加入三光資訊通金卡會員者，即可參加喜孜孜抽獎活動！我們將於 88/6/30於三光傑通股份有限公司中山大樓12樓公開抽獎活動。

◆獎項內容

1.雀躍不已獎 1名

IBM Aptiva E 電腦+三光傑通動態教學VCD+ 三光傑通新世代寰宇遊25片VCD(市價：NT$29,900元)

2.樂不思蜀獎 3名

NOKIA 6150 (市價：NT$15,000元)

3.眉開眼笑獎10名

羅技快看歡樂版QuickCam Home (市價：NT$2,990元)

4.喜上眉梢獎 50名

罐裝T-shirt (市價：NT$399元)

5.樂透獎200名

Hello Kitty滑鼠墊 (市價：NT$200元)

活動洽詢熱線：(02)2523-5568

◆活動注意事項：

1. 三光傑通股份有限公司將公開以電腦隨機抽出幸運得主，得獎者除以專函通知外，並將於三光資訊通會員專刊中，公布得獎者名單。
2. 依稅法規定，中獎獎品價值超過13,333元者，須預先扣繳15%所得稅，於兌獎時一併繳納。
3. 所有獎品不得折換其它物品或折合等值現金。
4. 樂不思蜀獎(含)以上得獎者須親自至三光傑通股份有限公司領取獎品；若需代為郵寄者，請自付郵資。

我要申請加入會員！

請詳細填妥下列會員入會申請書，
並繳交年費NT$1,500元或NT$600元！
本活動洽(02)2523-5568或郵寄至
台北市104中山北路2段145號5樓
三光傑通股份有限公司
三光資訊通會員中心收即可。
年費繳交方式：
1. 信用卡付款
2. 郵局劃撥—劃撥帳戶：三光傑通股份有限公司
劃撥帳號：19033922

24小時傳真專線：
(02)25235111

三光資訊通會員入會申請書

請影印放大傳真

姓名：	性別：□男 □女	申請日期：民國 年 月 日
身份證字號：	出生日期：民國 年 月 日	
我要加入：□金卡會員年費1,500元 我選擇：□皮卡丘 或 □Hello Kitty滑鼠（□PS/2 □Serial滑鼠接頭）		
我要加入：□普通卡會員年費600元 我選擇：□皮卡丘 或 □小提琴		
聯絡電話：(日)( ) 分機 (夜)( ) 傳眞：( )		
希望刊物寄送地址：□1.住家 □□□		
□2.公司 □□□		
E-MAIL：		
付款方式：□信用卡 □郵局—劃撥單號：________ □其他		
信用卡別：□聯合 □VISA □Master □JCB □AE □大來		
信用卡卡號：(請務必填寫所有號碼)	信用卡有效期限：西元 年 月	
信用卡簽名：	授權碼：(此欄無須填寫)	
發票種類：□二聯式		
□三聯式 統一編號：	發票抬頭：	
行業別：□1.金融 □2.製造 □3.資訊 □4.服務 □5.家庭主婦 □6.軍公教 □7.商 □8.學生 □9.其他		
個人平均收入：□1.3萬元以下□2.3萬～4萬元□3.4萬～5萬元□4.5萬～6萬□5.6萬～10萬□6.10萬以上		
如何得知入會訊息：□1.原Hi-Q Club會員 □2.親友介紹 □3.報紙 □4.雜誌 □5.電視 □6.其他		



八十八年台灣區電腦資訊展

指導單位：台灣省政府

主辦單位：台灣省電腦商業同業公會聯合會

展出地點：桃園縣立巨蛋體育館

桃園市三民路一段一號

展出日期：民國八十八年五月十九日至五月二十三日

每日上午九時三十分至下午五時三十分



獎品有電腦、防潮箱、無線耳機等，
詳細獎項請上網查詢，
網址：www.tyca.org.tw

5月20捐血救人送軟體，請踴躍參加。



八十八年台灣區電腦資訊展

展出日期：88年5月19日~23日(9:30~17:30) 地點：桃園巨蛋(桃園市三民路一段一號)

參觀券

<憑券免費進場>



指導單位：台灣省政府
主辦單位：台灣省電腦商業同業公會聯合會

展覽期間(5/19~5/23)憑截角入場

摸彩券

姓名：
服務單位：
年齡：
電話：(H)
(O)
地址：

E-mail：
如何得知資訊展訊息？
○報紙 ○電視 ○廣播
○電腦雜誌 ○其它

REVIEWS

唯GAME論

遊戲類別名詞解釋

● 角色扮演（Role Playing Game .RPG）
有完整故事劇情，且可在遊戲中獲得經驗或物品，以提升本身能力，更易完成遊戲。

● 冒險遊戲（Adventure Game.AVG）
著重於解謎部分，故事及其解謎過程為遊戲重點。

● 模擬遊戲（Simulation Game.SIM）
主要以模擬現實生活中事物為主，講求其真實度。

● 策略遊戲（Strategy Game.SLG）
以某整體性事務規劃為考量，注重玩家對於策略運用及疑難排除。

● 動作遊戲（Action Game.ACT）
玩家扮演遊戲中的主角，以即時性的操作控制該角色，完成遊戲過程。

● 運動遊戲（Sports Game）
模擬某項運動之過程。

● 益智遊戲（Puzzle Game）
以較簡單的操作方式控制，注重邏輯思考的遊戲。

● 棋盤遊戲
以模擬紙上遊戲為大宗，特徵為電腦模擬其它對手與玩家共樂。

遊戲評分項目分別爲

劇情、操作、畫面、音樂、耐玩度、娛樂性、連線功能、整體評價等七項，其中劇情、連線功能兩項依遊戲性質不同而決定是否加以評分，評分標準共分A、B、C三級，A為經典級、B為標準級、C為關機級，每一級又分上、中、下三種程度，以A為例：

A-：遊戲整體表現都具有一定的水準
A ：遊戲不但整體表現良好，並且別具特色
A+：毫無疑問，經典之作
A++：作家已失去理智…

PS.整體評價並不代表七項個別評分的平均值

論點說明

121期　唯GAME論評分一覽表

國內自製

守護者之劍外傳　無盡的宿命……A-
般若魔界之帝都魔域傳……A-
魔導聖戰之風色幻想……A-
雷峰塔……A

國外代理

吞噬者……A
初戀……A
真人快打 4……A
第一現場……B+
風馳電掣……B+
夢幻新世界……A-

本月熱門遊戲

雷峰塔



吞噬者



唯GAME論

本文作者／ALEX

●劇　　情：A-
●操作介面：A
●遊戲畫面：A+
●音樂音效：A
●耐 玩 度：A-
●娛 樂 性：A-

整體評價：A-



去年暑假期間，挾著華麗畫面、豐富劇情、新鮮點子、魔法特效等等傲人優勢，在一片外國強檔遊戲環伺夾攻之下，輕易異軍突起的「守護者之劍」，居然在短短半年時間之後，堂堂推出了這款成績不賴的外傳。正所謂打鐵趁熱，製作遊戲的風雷小組可眞是名符其實的「打鐵仔」。這款外傳作品的成績表現，比諸前作也毫不遜色，她同樣能夠激發玩家們對於本土遊戲製作功力和水準的無比信心。

前作中的男主角修特，在



外傳裡改以附有魔法的木頭人上場，論戲份也非龍套可比。而前作的女主角小珍，在外傳理則一躍而爲「第一」女主角，她仍然是清純可愛的貓女小珍。只不過，這一回的劇情背景，小珍得進入另一個傳說中的時空探詢自己的出身。爲了追尋心中的「希望」，小珍因緣際會與「無盡之鑰」牽扯上關係，而這正是大魔頭辛卡意圖破壞美麗世界的關鍵所在。正如遊戲企劃所宣稱的一般，外傳已然是一獨立的作品，劇情編排上是一段另行發展的路線，並非延續前作的背景。期間有關連者，唯在於主角人物耳。

風雷小組秉持一貫強勁、



優秀的美術實力，將外傳的遊戲世界營造得光彩奪目、繽紛至極。舉凡遊戲場景、人物怪物造型、法術特效等等，在在都足以顯現特殊、出色的美術風格。雖然明顯可看出前作的影子，但站在愛護、鼓勵本土遊戲發展的立場，草民仍然極願給於高度評價。精緻、細膩的遊戲畫面，幫襯這款遊戲能立於不敗之地，但接下來的部份呢？且讓我們慢慢道來。

曾經迭獲草民稱讚，不時穿插在前作中的諸多逗趣小遊戲，在外傳裡已失去蹤跡，這對於滿懷期待的心情，不能不說是一種遺憾。外傳的劇情結構，嚴格說來，不若前作嚴謹、有張力，反而有「爲賦新詞強說愁」之嫌。整個遊戲玩將下來，不但失卻對於前作一般的感動情懷，尤有甚者，到了遊戲終了，草民猶努力回想，究竟貓女小珍找到了她心中的「希望」沒有？！這使得劇情發展產生了不明所以的盲點，連帶使得外傳作品的整體成績失色不少。

遊戲製作小組顯然很有雅量接受玩家的建言，在前作造成草民頗有微詞的戰鬥系統，外傳裡已然作了很成功的修正。前作太過於簡單的戰鬥難度，曾經讓草民婉惜、搥胸頓足如喪考妣…外傳的戰鬥難度顯然提高不少，

玩家想要「破台」，適度的練功是不可或缺的功課。前作的戰鬥偏重於物理性攻擊，因爲難度不高，所以施展法術的機會寥寥可數。外傳的戰鬥系統成功之處，即是修正了本末倒置的缺點，顯得更爲合理，更具有挑戰性。這項成功的修訂，使得各式法術特效更有施展的空間，也更能夠將遊戲的精髓發揮得淋漓盡致。

一如前作的魔法特效一般，外傳在這個部份的表現更有看頭。單項法術的施展時間頗長，重要的是兼顧到質的提昇。法術施展時的絢麗光彩極具吸引力，雖然有不少與前作雷同的部份，但的確是很成功的延續了前作的優勢特點。如前所述，由於戰鬥難度提高，因此帶動了武器、防具與道具的使用活絡，不致讓這些精心打造的物品淪爲附庸。事實上，在外傳的遊戲裡頭，甚至還不時面臨了難以爲繼的困境，玩家們可得改變一下對前作的印象，好好的細心經營才能殺得痛快。

因爲採用同樣的遊戲引

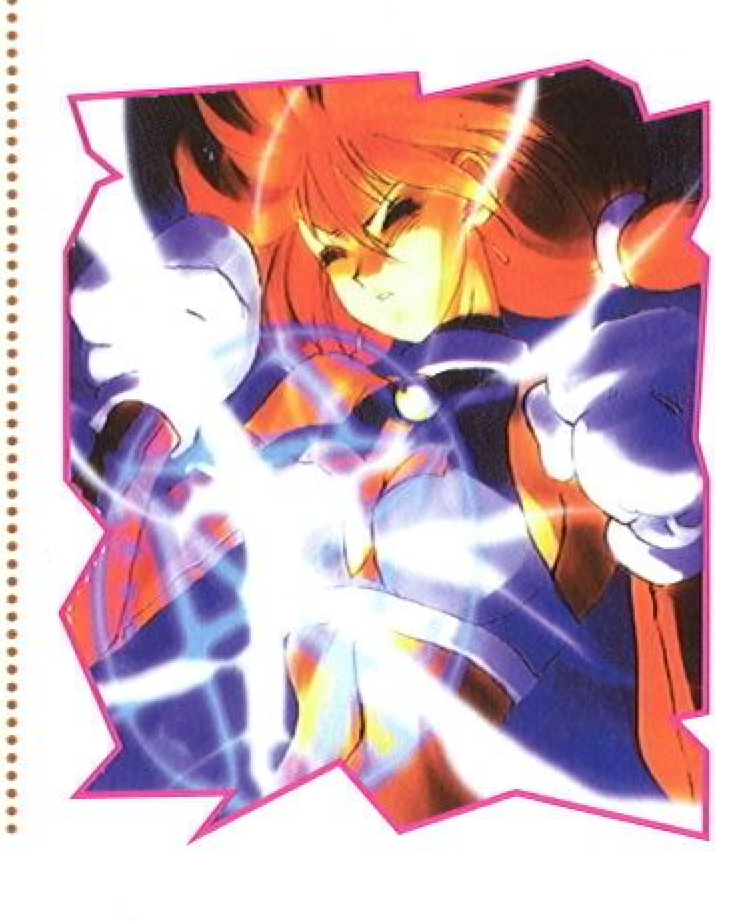


擎，所以外傳作品與前作相較，並無很明顯的差距。唯迷宮部份的呈現手法，較之前作顯然單純許多。可惜迷宮之內再無任何機關，多少影響到遊戲的娛樂效果。相反的，外傳的迷宮之中，加入了不少事件，這倒也適度彌補過度單純化的缺憾。外傳在顯示介面也作了極爲成功的改良，各項欄位的開啓方式變得聰明、俐落許多，玩將起來可有不錯的清新心情。加上委由名家所精心配製的背景音樂，使得外傳作品在聲效方面的表現，的確有其不凡的成績。

或許是由於製作小組成員俱爲「哈日族」之故，或爲了吸引較年輕的玩家吧？外傳的大量過場影片和動畫裡頭，洋溢著極爲濃厚的東洋味。其中也不乏較爲養眼的圖片，對於年輕的玩家確實很具催化作用。這項特色，對於同爲「哈日族」的玩家來說，不啻貼心的禮物。可惜草民



已然年邁色衰，委實沒有多少鼻血可以流了…另一項重大的改變，在於前作頻頻更換光碟的缺失已不復見，這一回玩家得以輕鬆的進行遊戲，不用再遭受這項不便的干擾。最後，遊戲要是能夠在劇情方面再多加把勁，這款外傳其實很有足夠的實力和本錢，可以輕鬆的走出前作的影子，另創一片天地的。





為了因應外傳作品在戰鬥難度上的提昇，適度的練功是絕對必須的。平常對付小怪物時，最好不要過量使用恢復性的物品道具，因為到頭來遇上魔頭級的怪物時，恐怕會提早出現捉襟見肘的窘態。留意一下人物的經驗值，藉由等級的提昇來補充各項屬性值，恐怕是進行遊戲時的最佳「開源節流」之道。

與魔頭級的怪物交手過招時，千萬不要一個勁兒的猛使法術，除非您有令人欣羨的大量魔法恢復藥劑。多多利用「攻擊」項下的「必殺技」發功，只要光棒達至頂點，這兒備有升級時學到的多項技能可供揮霍。這不但絲毫不須耗用魔法值，同時更能有效節約魔法資源。不用白不用，即使從不使用這項「怒氣指數」，它也不可能轉化給其它屬性，有什麼好猶豫的？

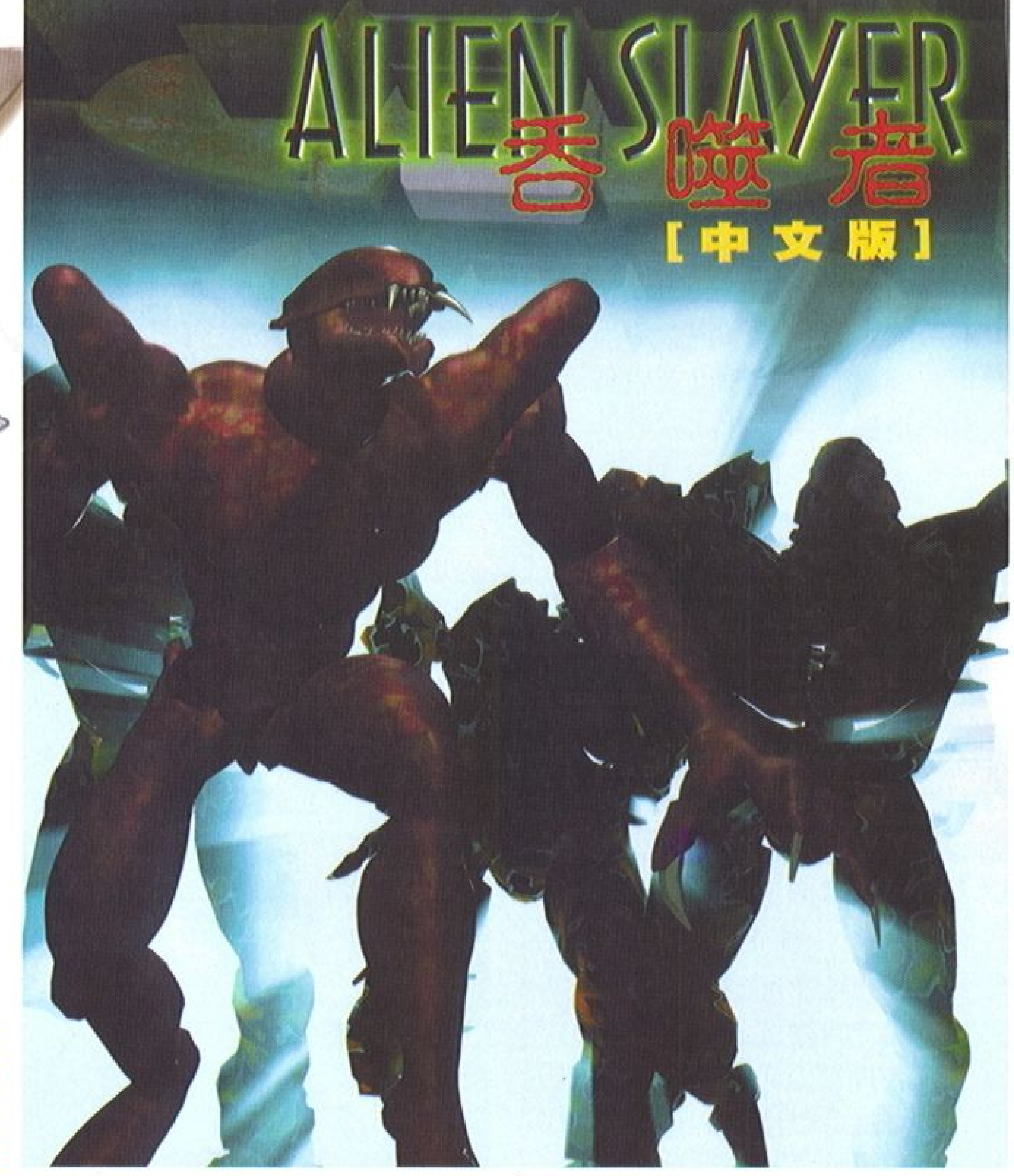
◆設計公司：帝技薪如
◆發行公司：帝技薪如
◆遊戲類型：角色扮演
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-100以上
◆記憶體：32MB
◆支援音效：DirectX相容卡
◆顯示模式：SVGA
◆操作界面：M
◆遊戲售價：760元
◆測試配備：PⅡ-266、128MB DRAM、32xCD-ROM Voodoo2、AWE64

唯GAME論

本文作者／ALEX

●劇　情：A
●操　作：A
●畫　面：A
●聲　效：A+
●耐玩度：A+
●娛樂性：A
●連線功能：A

整體評價：A



在咱們居住的這個星球上，凡是吃人不吐骨頭的，率皆可以「吞噬」名之。這款遊戲的故事背景設定在一百多年後的新世紀，地球上因人口飽和、資源缺乏而開闢前往宇宙的移民計劃。來自地球的犯罪集團和政府官僚，只因狗改不了吃屎，仍然聯手勾結意圖染指這個全新的世界。地球聯盟指派無能的總督前往整治，但終究是徒勞無功。而新移民地也意外的出現了不少異形生物，不但吞噬了所有的移民者，即連保安官也莫名的成爲殺人狂。遊戲的主角可不是普通的傭兵，他除了必須獨力對付層出不窮的異形，還得奉命「做掉」無能的官僚，這是何等的令人雀躍啊！

乍看這款遊戲面貌，確實與「十字軍」極爲相似，尤其是四十五度角俯瞰的遊戲畫面，誠然如初一轍。但在細細品味之後，發現她還是別有蹊蹺。遊戲場景較缺乏變化性，無疑是這款遊戲的一大弱點；人物的動作不



若「十」片俐落、靈活，且跳躍、蹲伏、左右翻滾等等功能，完全付之闕如。這不能不說是先天設計上的遺憾，大抵也是受限於遊戲引擎的緣故所致。單調的人物操控方式，使得遊戲的樂趣減損不少，確實也影響到整款遊戲的成就。正由於人物操控簡易，大抵以一隻滑鼠即可玩得盡興，加上簡明易懂的功能界面設計，即便是遊戲新手，也能迅速進入情況。

儘管遊戲場景不是很有變化性，但可貴的是遊戲畫面雖然僅有640×480的解析度，但仍不失其華麗、細緻的本質。遊戲場景中的所有物件，一如眞實世界般的擬眞。異形怪物的造型獨特、生動活潑，且兼具多樣性，對於轉移玩家對遊戲場景的要求和注意力，可謂發揮了魚目混珠的功效。遊戲中所出現的怪物群



AI都不弱，增加了很多廝殺的困難度。若是碰上怪物蜂擁而出，群起包圍的狀況時，玩家更可感受出這款遊戲的難度，其實是遠超乎想像的。

遊戲進行的方式係以任務爲導向，單一任務所需花費的時間，除了取決於該任務場景的大

小和難易度因素之外，其中不乏須於限定時間內完成的高難度任務。碰上這種有時間限制的任務時，玩家所遭受到的挫折感就很嚴重了。草民曾有幾番滋生棄守的念頭，但憑著天賦的堅強毅力，和驚人的天縱英明，終也趕在過年前玩到「破台」。玩家們可別以嬉笑視之，在您親自體會過異形的可怕之後，想必會不由自主的奉草民為神祇…咱們可把醜話說在前頭，草民只接受精神上的信奉，極力婉謝任何物質上的供養…

遊戲提供有四位主角人物可供選擇，在屬性方面具有智商、力量、反應和生命四項。這些屬性的指數高低與武器、裝備、道具的使用息息相關，各式物品皆有屬性的要求，縱有超強超炫的武器，若是指數不符要求也無法裝備上身。提昇屬性的途徑只有在基地裡的「身體重建中心」才能加級，但因所費不貲，加上採買武器彈藥之需，如何將完成任務的所得收入做好均衡的精算，反而變成廝殺之餘的經營樂趣。這些屬性對於遊戲進行的更直接影響，在於人物的承受重量多寡。在承重量較低時，玩家將會面臨諸如帶了槍，卻裝不下彈藥的種種窘態。世事難能盡如人意，玩家當盡早領悟取捨之道。



武器方面備有手槍、散彈槍、機關槍和重武器四大類，各類項下又細分有好幾款強度不等的器械，適用彈藥也分得極為詳細。遊戲進行中，人物可裝備（含備用）在身的武器僅有四項，只要承重量夠，行囊倒無限制。只不過，所有的武器、防具都有耐用期限，當出現毀損警告時，若不適時卸下可是得再花上一大筆錢添購的。雖然不是很具人道，但卻頗為符合事實。為了讓玩家省點彈藥和減少些裝備的耗損，遊戲進行中不時會碰上工作機器人和戰鬥機器人，只要好好的操控它們，這也是一種「節流」之道。



說起音效的表現，可是這款遊戲亮麗成績的重要一環，各式槍械開火的效果極具臨場感，即連裝填子彈的音效也不遑多讓。快節奏的背景音樂呈現更是震人心魄，對於戰鬥氣氛的提昇極具加分的功效。在多人連線遊戲方面備有IPX、TCP/IP、MODEM、SIRIAL等連線方式，使得這款遊戲在走出單機作業後，能夠創造並延續生命週期。動作遊戲原本就不必太依賴文字的敘述和說明，但這款遊戲竟出乎意料的推出體貼本地玩家的中文版本。全然中文化的遊戲環境，對使用中文的玩家來說，親和力和吸引力自是不言而喻。如果您忍受得住頻頻取檔重玩的煎熬，這款遊戲確實頗值得您一試。



為了因應強悍的異形怪物，還是那句說了幾十年的老話－養成隨時隨地存檔的好習慣。遊戲中有不少怪物在主角行進時會凌空而下，所以要切記邁開的腳步不要太大，尤其是尚未顯示在螢幕上的區域，免得時常遭受一團「肉丸」包圍住。針對限時完成的任務，應採「試玩」方式先熟悉一下路徑，之後再以最佳的動線重玩以爭取時間。重要的是，別將存檔覆蓋了就好。

遊戲進行中只要帶著攸關生死的物品即可，不要冀望能將場景所出現的東西全都帶走，貪多嚼不爛啊！每一趟任務結束回到基地後，凡是無法更新的武器和裝備，務須帶到修理中心整修一番，修理費用絕對比重新採買便宜。身體進行重建之前，最好先自行算計一下，先提昇迫切亟需的屬性值較為務實。



◆國外發行：DIGITAL IMPACT
◆國內代理：富峰群
◆遊戲類型：動作
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-166 以上
◆記憶體：32MB
◆支援音效：WIN相容音效卡
◆顯示模式：SVGA
◆操作界面：KM
◆遊戲售價：790元
◆測試配備：PⅡ-266、128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2、AWE 64

唯GAME論

本文作者／林文郁

●劇　情：B+
●操　作：A
●畫　面：A+
●聲　效：A+
●耐玩度：B+

整體評價：A



還記得你的初戀發生在什麼時候嗎？或者你正沈醉在初戀的美好感覺裡呢？又或者你還沒有戀愛的經驗？無所謂，不管你的初戀是過去式、未來式、或是現在進行式，也不管你的初戀結局如何，相信它都將會是你一生永遠難忘的回憶，畢竟一生只有一次。「初戀」這款遊戲將讓你重拾初戀回憶，或是讓你提前體驗初戀的奇妙滋味。

家裡有PS的玩家可能聽過甚或玩過「初戀」這款遊戲，沒錯，現在要談的「初戀」，就是與「純愛手札」並稱次世代主機PS上兩大戀愛養成名作的遊戲，富峰群資訊取得國內代理權並推出中文版，家裡沒有PS卻久聞「初戀」大名的玩家有福了。

遊戲的安裝與進行都非常簡單，只要將光碟放入光碟機即可自動安裝，遊戲操控也是以一鼠走天下，相當的方便，進行方式也與各位玩家所熟知的策略養成遊戲相似，必須在週日先安排次週週一、二、四及週五的活動，例如讀書、運動、社團活動、打工、休息等等，而週日當天也可以打電話邀女孩子出來玩、邀自己的可愛妹妹散步、寫信或打工等等，變化度相當大，甚至連首創的寫情書功能，都有三種顏色的信封可使用；至於在週三及週六，玩家可以在校園內四處走動，試著找到心儀的女孩子，讓她加深對你的印象，或是把之前在家中寫好的情書放到置物櫃中，又或是到新聞社花錢買關於自己在女主角心中的印象的情報、以及女主角的基本資料（沒有這項基本資料是無法打電話邀女孩子出來的）。

遊戲中共有十位女主角，各自有不同的個性及興趣，喜歡的男孩子類型也各不相同，因此



男主角的四項基本屬性「學科能力、體力、毅力、容貌」便成爲能否讓十位女主角現身的基本條件，即使女主角出現了，如果玩家不能夠在有限的時間裡（約二年）培養自己的能力，讓自己符合心儀對象的要求，並且施展混身解數，讓自己與女主角由陌生到熟捻，甚至由熟捻到互生愛意，那麼在那個BIG DAY（三年級時的情人節），你可能只能拿到義理巧克力，甚至抽屜裡空空如也，連個巧克力也沒有的悲慘下落！

「初戀」爲了塑造女主角們的鮮明影像，除了前述各有各的喜好之外，Family Soft更爲十位女主角請來了專屬配音員，使得每個女孩子說話的口氣、語調、用詞都有各自的特色，用聲音賦予了她們生命，也讓筆者有一種正在觀看日本動畫，甚至身歷其境的感覺。不僅如此，連一些配角也有眞人語音，反倒是男



主角始終活在無聲的世界裡，這是蠻美中不足的一點。

女主角們的特點並不光只是表現在外表而已，內在的特質也有不錯的著墨，例如一段時間沒有與男主角接觸，便覺得自己不被喜歡的大友　千秋，內在特質就是對自己沒有自信；而認爲自己收到的情書，只不過是男主角拿自己當實驗對象的織田　夏澄，又表現出少女們那種對愛情既期待又怕受傷害的心態。這些才眞正是遊戲企劃的精華所在。

隨著雙方關係的進展，女主角們會慢慢接受玩家的假日邀約，平時的談話也會開始問玩家



一些問題，這時玩家就要揣摩女主角的心態了，千萬不要作出令女主角生氣的動作或回答，否則關係沒有進展還無所謂，如果倒退了，就眞是太得不償失了；不過如果玩家回答的好的話，恭喜，你在女主角心目中的理想等級又上升了一些。如何，眞的很像少男少女在初戀時，那種彼此猜測對方心理的緊張狀態吧！



至於在畫面的表現上，筆者也必須大書特書一番：除了遊戲中的人物會隨著季節及環境的變化而穿著不同的服裝（如長、短袖制服、泳裝、和服之類），背景也會有四季的變化（紅葉、覆雪等等）之外，「初戀」還掌握了一般我們在與別人講話的距離與雙方的熟悉度成反比的這個原則，當雙方並不很熟時，女主角會站得遠遠的，熟識一些時，

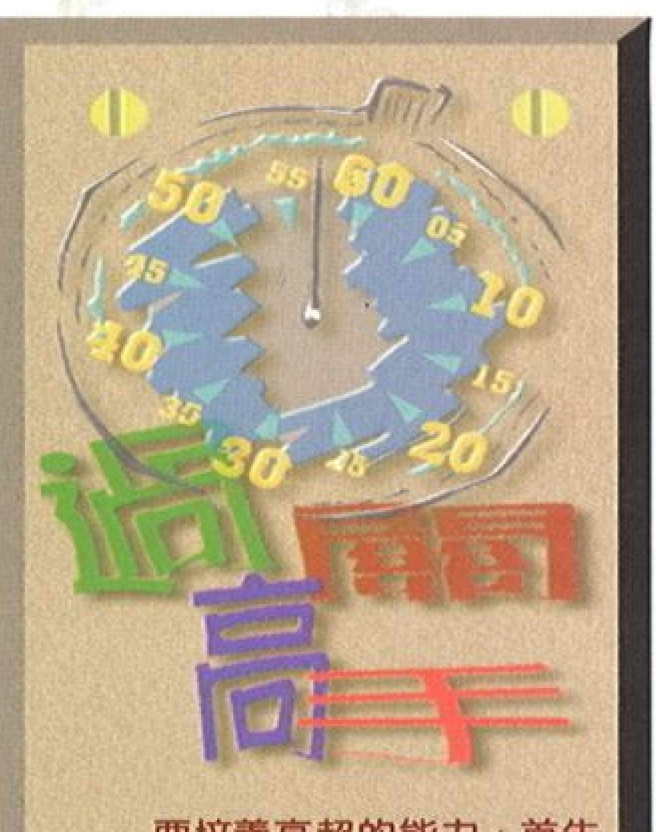


雙方距離會拉近一些，等到雙方的愛苗開始滋長時，女主角就幾乎是貼著玩家說話了，相當有眞實感。此外，一般戀愛模擬遊戲都是以CG畫面來表現事件，而「初戀」則是以賽璐璐片來繪製事件，使遊戲呈現出動畫效果，這種爲求遊戲完美而不惜大幅提



高成本的作法，實在讓筆者不能不佩服Family Soft的用心。

不過這遊戲倒也不是毫無大缺點，那就是遊戲的中文化實在是讓筆者只有「傷心」二字可以形容！說話的人物倒錯、文字出現亂碼，這些中文化所可能出現的問題全出現了，而且錯誤頻率還不低，雖然錯誤的地方沒有影響到遊戲的進行，但看到一款企劃、製作精美的遊戲卻有一個如此大的缺失，著實更讓筆者難過。



要培養高超的能力，首先要避免忽而參加文藝性社團，忽而參加體育性社團，或是一下用功，一下運動，如此效果會互相抵銷，最好是專攻某項能力，最後再調整回來。例如玩家想要培養學科方面的能力，可以一開始用超軟派讀書法，大幅提昇學科能力，中後段再用硬派運動，微幅調整；反之亦然。或是直接參加心儀女孩所屬的社團也可以培養出她所要的特質。遊戲初期沒必要等女孩回家，趁此時打工賺的比較多，等到雙方熟悉了，女孩子自然會來找你一起回家。常存檔，一、二個星期就去新聞社打聽自己的情報，如等級下降，請用LS大法。最後記住，「十鳥在林，不如一鳥在手」，這是本遊戲的最佳寫照。



◆國外發行：FAMILY SOFT
◆國內代理：富峰群
◆遊戲類型：戀愛養成
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：Pentinum以上
◆　記憶體：16MB
◆支援音效：WIN95相容音效卡
◆顯示模式：Hi-Color以上支援DirectX的顯示卡
◆操作界面：M
◆遊戲售價：740元
◆測試配備：P-166、32MB RAM、36X CDROM、SB16

唯GAME論

本文作者／ALEX

●劇情：A-
●操作：A
●畫面：A+
●聲效：A-
●耐玩度：A-
●娛樂性：A-
整體評價：A-



帝都迦樓羅在「帝都崩壞事件」中，處決了因爭權而內鬥的「蘇利耶王朝」皇室成員之後，更改國號為「吉祥天朝」，自此開啓了帝國歷史的新頁。數十年來，雖然歷經「吉祥天朝」三代領導人勵精圖治，但因「帝都崩壞事件」所造成帝國國力積弱難返，以致未能完全振興，而對帝國絕大部分的領土統治權也難以重歸一統。由於「帝都崩壞事件」的徵兆再現，當今的「吉祥天朝」王子凌鎧，為了



適時防範惡夢再生，於是夥同魔法術士黑澤爾踏上尋訪眞相的旅途。層出不窮的意外事件，更為這趟探訪之旅埋下了難以想像的變數和驚嘆…

綜覽整個遊戲的劇情架構，雖稱不上高潮迭起、峰迴路轉，但也顯得四平八穩。或許玩家在遊戲進行中，很容易就能由劇情猜測到接續發展的走向，但卻不掩劇情企劃的嚴謹態度。讓草民覺得較無驚豔之處，即遊戲劇情的編排，似乎顯得太過於平鋪直述，如此理所當然的劇情發展，確實較缺乏吸引力。所幸，遊戲在其它部份的突出表現，成功的轉移了玩家的注意力，並有不錯的互補作用，因此，這款遊戲的整體成績還是不惡的。

遊戲畫面是最讓草民推崇的一環，雖然只有640×480的解析度，但是畫面的華麗、精緻程度，卻正足以顯示美術的實力。遊戲場景採類似「創世紀」系列遊戲的俯視角度，用色極為豐



富、鮮麗，處處顯現的透明、折射和擬眞光影效果，更說明了美術的造詣。人物的繪製亦極用心，服飾搖擺的動態效果相當細膩；怪物造型亦頗具新意，活靈活現的姿態，在在都讓草民驚佩不已。迷宮部份的設計雖不大，但能兼顧多樣性。反觀遊戲在音樂音效的表現，顯然不若美術出色，即使在「破台」之後，也很遺憾的並未留下太多、太深的印象。



戰鬥畫面的特效處理一如遊戲場景可觀，尤其是為數頗眾的法術展現效果，更足以讓「識貨」的玩家細細的鑑賞。由於採用即時性的戰鬥方式，所以人物在發功的時機上，並無先後順序的限制，只要條棒指數達至飽和

狀態即可出手。因爲單項法術的展現效果在螢幕上的存留時間頗長，所以在我方人物接連出手後，再加上怪物所施法術的交纏結果，整個螢幕便霎時充滿了極度繽紛、熱鬧的色彩和景象。大過年的，玩將起來倒頗爲應景。玩家從字裡行間應不難看出，草民對於這款遊戲的美術風格和表現，確實極爲讚賞。



遊戲安裝之後會佔據三百多MB的硬碟空間，比照現今遊戲對系統的需求，這實在算不得什麼。遊戲過程中因穿插有大量的動畫，而這些動畫的資料都必須由光碟讀取，所以累積下來會有很可觀的等待時間。這也是最讓草民「不滿」的地方，凡是轉換場景、遇有戰鬥、戰鬥結束、觸發動畫等等，您都必須耐心的等待光碟運轉一陣子（眞的是一陣子）才會有下文，眞箇是耐心大考驗…不瞞您說，遊戲期間所耗費的待機時間，讓草民狠狠的看了好幾本「名偵探柯南」的漫畫，這算是遊戲之餘的另一種收穫吧！

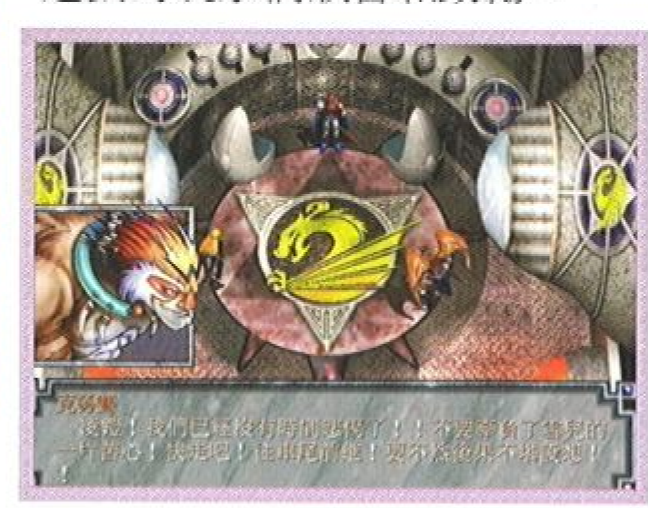


雖說戰鬥的特效讓草民推崇備至，但並不表示她是無缺點的。遊戲伊始，玩家很可能會被表象的戰鬥難度所困擾，但只要撐到一升級，情況可是會完全改觀的。這時候，您會逐漸發現，即便是一心求死也很難如願…於是乎，如此一路殺到底的結果，終極魔頭也淪落爲小角色，委實不堪一擊。由於數據設定得不盡理想，使得戰鬥系統失色不少。或許程式設計的初衷是爲了讓玩家能輕鬆的玩遊戲，但輕鬆過頭的後果，卻是這般的扭曲原意，豈能不愼乎？再者，也讓精心設計的道具無用武之地啊！



簡便俐落的介面設計，該是這款遊戲的另一項特色。武器、防具、物品道具的數量和種類也極爲傲人，可惜因戰鬥係數的不符理想，使得這些悉心打造的東西，變得不是很重要，這不能不說是一大敗筆。若是戰鬥能保有起碼的難度，讓所有的物品道具都能派上用場，那麼，「體質」原本就不弱的戰鬥系統，必定能有另一番評價的。

「般若魔界」前作，草民因緣慳一面之故，難以作個比較，但其實「帝都魔域傳」大可視爲獨立的遊戲新作。賞心悅目的美術風格，造就這款新遊戲突出的畫面表現，草民個人極爲喜愛。然因其餘部份的表現成績，確實留有極大的加強空間，以致這款遊戲未能如預期般的強勁，這眞是很可惜的事。回過頭來說，本土製作的遊戲水準，在畫面的展現功力上，露出了直逼日製遊戲的曙光，也的確很值得熱愛電腦遊戲的玩家們欣喜和鼓勵。





這款遊戲有好幾個地方會出現倒數計時，必須在限定的時間內完成正確的動作才能安全過關。因為事前沒有任何預警，所以建議您在計時開始的瞬間，要眼明手快的將進度存下。唯有如此，當您不幸失敗時，才能很快的重來一次。否則，恐怕得再重玩好一段時間才行，尤其是碰上事前不能存檔的場景時為甚。

遊戲剛開始到升級之前，玩家可能會累一點，只要守得「青山」在，待升級後就能撥雲見「謝雷」了…論過關難度，這款遊戲應該不致很惱人才是，只要留意對話內容，通常都能正確無誤的進展下去。身處迷宮時，凡是動過「可疑」的東西之後，通常意味著有新的通路開啓，四處瞧瞧即不難找到。要購買武器防具前，不妨先跟所有的NPC對過話，有些跑單幫的不但貨色較佳，且價錢較公道。

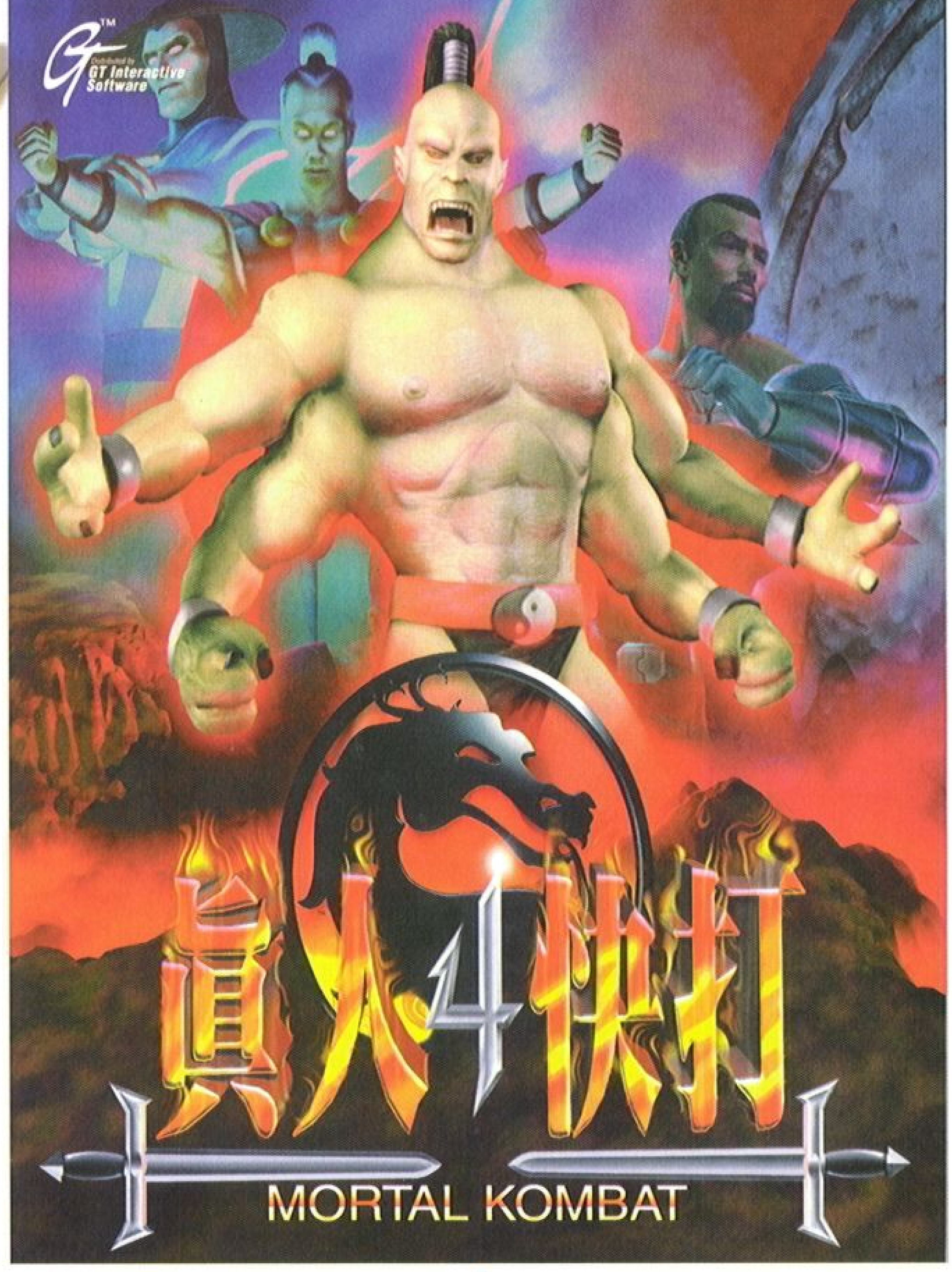
- ◆設計公司：昱泉國際
- ◆發行公司：昱泉國際
- ◆遊戲類型：角色扮演
- ◆使用平台：Win95/98
- ◆適用機型：P-200以上
- ◆記憶體：64MB
- ◆支援音效：WIN相容卡
- ◆顯示模式：SVGA
- ◆操作界面：M
- ◆遊戲售價：850元
- ◆測試配備：P II-266、128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2、AWE 64

唯GAME論

本文作者／JEFFRY

●操　作：A
●畫　面：A+
●聲　效：A+
●耐玩度：A
●娛樂性：A

整體評價：A



在數千年以前的世界，人類與長老神席諾克展開了一場激烈的戰爭，而我－雷電則必須爲整個文明的毀滅負起完全的責任。爲了讓席諾克嘗到慘敗的滋味，數世紀的黑暗戰爭於是在地球發生，席諾克也順利地被放逐到一個被稱爲地下世界的地方。可是現在，在紹康被地球的英勇戰士擊敗之後，席諾克正積極地想要從囚禁之處逃脫，這一次，人類必須要獲得最後的勝利。

對於喜歡格鬥遊戲的玩家們來說，在整個遊戲潮流尙未完全進入3D世界的時候，其最佳的代表作品莫過於就要算是快打旋風了吧！不過，在美國當地引起最多話題的遊戲，卻是標榜血腥暴力的眞人快打，其轟動的程度連新聞媒體都沒有放過，但是也因爲這款遊戲的出現，使得遊戲業界眞正開始重視遊戲分級的重要性。

或許因爲眞人快打的美國風味實在太重，或許因爲遊戲的必殺技輸入方式略有別於一般的格鬥遊戲，使得這款作品雖然在國內造成一些話題，可是就無法與快打旋風一樣造成極大的轟動，這實在是一個相當可惜的地方。時値今日，眞人快打已經推出第四個系列作品，與正宗快打旋風系列所不同的是，現在的四代作品已經變成不折不扣的3D遊戲。



在遊戲關卡的畫面表現方面，眞人快打4之貼圖演出十分接近完美，尤其是在支援3D加速卡的情況之下，使得整個畫面效果要來得比以往的平面處理要好上許多倍。雖然以另外一個角度來看，Polygon化之後的結果就是少掉很多背景動態效果，可是玩家還是可以瞧見許多以往不曾展現的驚人視效，您可以想像著在天空飄著微雪的戰鬥情景嗎？這都是以往的格鬥遊戲所無法帶給玩家的臨場氣氛。

對於遊戲人物本身的處理方面，由於遊戲3D化的關係，眞人快打4無法再像三代以前的那些作品一樣，直接將眞實人物的外型掃描下來並且經過修飾之後使用，完全都要靠著手繪的方式來加以處理。可是令筆者感到相當佩服的一點，就是這些主角們的外型依然是微妙微肖，再加上細膩無比的動作完整重現，如果不太注意觀察的話，或許還是會



有不少玩家誤以爲是眞人呢！

眞人快打系列的作品音樂不同於一般的格鬥遊戲，一向都會帶給玩家一種說不出來的詭異氣氛，這樣的特色到了這一代之後，還是被相當完整地保留了下來。透過這些樂曲的表現，玩家除了會因爲戰況的激烈顯得心情激動之外，更爲因爲這些音樂的搭配而讓整個神經更爲繃緊。語音的演出就更不用說了，打從一代開始本來就是遊戲的特色之一，除了一般的打鬥音效之外，各種必殺技與武器都有著不同的音效搭配，特別是噴血音效更是逼眞得令人毛骨悚然。

以往眞人快打系列最讓玩家垢病的操作系統，到了四代之後也有了極大的轉變，曾經玩過前三代的玩家們將可以發現到，這回必殺技的輸入判定可以說是寬鬆了許多。雖然如此，這些人物的必殺技指令安排倒是與前三代並沒有太大的不同，玩慣一般格鬥遊戲的玩家，可能一時會對於沒有複合方向的指令輸入（簡

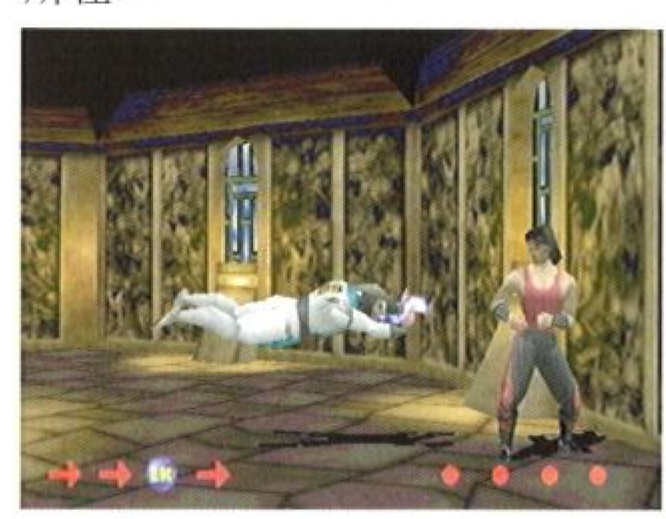


單來說，就是少了上左，上右，下左與下右這四個方向，只有單純的上，下，左，右來加以搭配使用）感到十分不習慣吧！但是只要多多練習之後，相信很快地就會熟悉這樣的處理方式。

當然，眞人快打系列最大的特色所在－Fatality並沒有消失不見，假如製作小組取消掉這一項設計，那麼眞人快打也就沒有資格再被稱爲眞人快打了。所



謂的 Fatality（說明書直接將其翻譯成能力，筆者個人覺得非常言不及義），就是敵我任何一方完全獲得這回合的勝利之後，可以利用與必殺技類似的輸入方式，來達到讓對手死得很淒慘或是很爆笑的情景，當然，您也可以放棄掉這個使用的權利。對於許多玩家來說，這才是眞人快打帶給玩家的最大樂趣所在，而且至今依然是獨一無二的最大特色所在。



眞人快打發展到這一代之後，已經很難再讓玩家挑出缺點所在，如果眞的要挑的話，顯得有些複雜的必殺技還是需要一些時間練習，尤其是對於那些從來沒有玩過這個系列的玩家們而言。不過平心而論，假如您不排斥3D格鬥遊戲的話，眞人快打4將會是您目前最棒的唯一選擇。





想要順利過關斬將的話，您除了可以試著調整遊戲難度與接關次數之外，多多練習絕對會是勝利的不二法門。在這一回的作品當中，遊戲特別提供了相當不錯的練習模式，玩家可以藉此先好好地練習各種必殺技的使用方法。如果覺得與電腦作戰挫折連連的話，那麼不妨再找位好友與您一起練習一番。

另外值得特別注意的一點，就是假如您打算使用Game Pad來遊玩真人快打4，記得最好先重新定義您各個按鍵的功能，因為遊戲內定的按鈕功能與說明書上面完全不同。還有，如果您想要拾起掉落的武器或是散落各個舞台當中的物品，只要同時按著下方與奔跑就行了，說明書上面並沒有提到這一個重點。

◆國外發行：GT
◆國內代理：第三波
◆遊戲類型：動作
◆使用平台：WIN95/NT
◆適用機型：P-133
◆記憶體：24MB
◆支援音效：WIN相容卡
◆顯示模式：援DIRCET 3D卡
◆操作界面：J、GP
◆遊戲售價：880元
◆測試配備：P-200 MMX、64MB RAM、AW16 GOLD、12X SCSI CD-ROM、S3 VIRGE/DX



唯GAME論

本文作者／朱紹祖

- ●劇情：B
- ●操作：B+
- ●畫面：B+
- ●聲效：B-
- ●耐玩度：B
- ●娛樂性：B+

整體評價：B+



轉眼間農曆新年又將要結束了，不管各位玩家是在學或在職，大概都要準備收拾心情回到工作的崗位上。不過玩電腦遊戲可以算是不分時空或環境的，就算是上班、上課只要有空就可以偷偷的玩一下。其實近兩年電腦遊戲的發展十分之快速，雖然筆者家中有著各種不同的電玩平台，但是電腦類遊戲始終都是筆者的最愛！相信主要的原因在於電腦遊戲的種類十分多從冒險、策略、動作…應有盡有，就筆者以下要討論的這一套遊戲第一現場，就是一套現代寫實類型的策略遊戲。



市面上大多數策略類遊戲都是以戰爭爲主題，而第一現場則是一套以眞實性救人爲主題的策略遊戲。相信各位玩家應該有看過一些電影如火山爆發、危險總動員…等等，這類電影都是在講述在某些突發性的事件或意外發生後，危機處理中心人員如何



進行工作（如車輛及人員之調配，特殊的設備及人員支援以及現場的處理程序…等等），使得在災難危機事故後，一切的損失及傷亡能透過這一群專家或專業人士的指揮能降到最低。這就有點像我國的防颱或防震指揮中心。而第一現場的遊戲內容，就是讓玩家模擬擔任防災中心的指揮人員，透過玩家手上所有的資源（金錢及設備）調配，來解決遊戲中所模擬出來的災難意外。

第一現場主要由大約三十個不同的任務所組成，每一個任務開始前都會有一段短短的動畫交代意外發生的起因，之後就會出現一幅大地圖顯示意外發生的地點及玩家的基地所在，在地圖上玩家也可透過滑鼠點按意外地點的圖示，以了解簡略的任務報告，又或者進入意外的事故現場一探究竟。很自然地，遊戲的玩法就是玩家對現場的狀況了解之後，回到基地必須作出即時的危機處理，這包括判斷選擇派出車輛的類型、人員以及抵達現場後各種行動的先後順序。玩家必須在有限的資源（金錢上）作出最大的效益。玩家的一切行動將會影響到任務的成敗，幸好遊戲失敗只要重來就好了，如果成功了玩家將可得到更多的資源，這包括了金錢及設備。

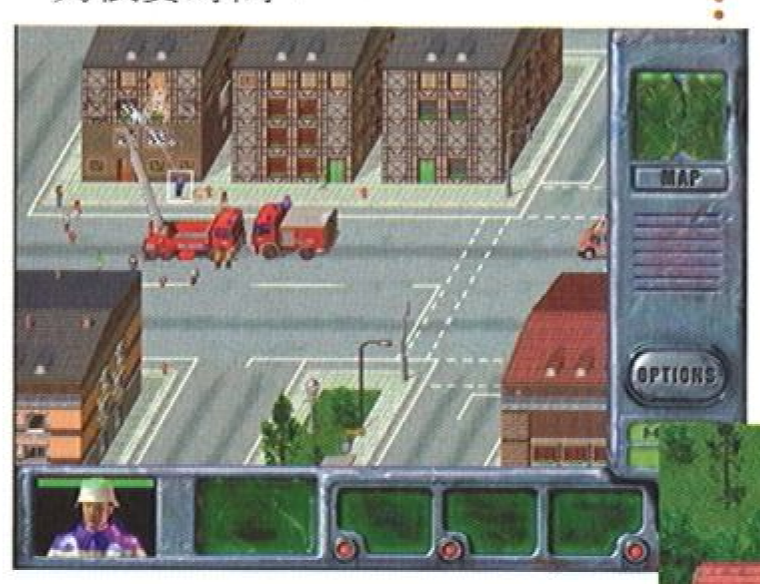
事實上，就遊戲畫面而言，第一現場提供了非常不錯的逼眞度，遊戲中的場景十分的細緻而且各種設施也十分眞實，不

論是建築物、道路、山谷都十分符合視覺上的比例，再加上在拯救動作中，人員的一舉一動也都十分清楚的呈現在玩家的眼前，雖然在美工方面無法與時下一些畫面華麗、色彩繽紛的遊戲相比擬，但是遊戲在整體製作上的用心程度，相信也絕對是可以讓玩家肯定的。在聲音表現方面，第

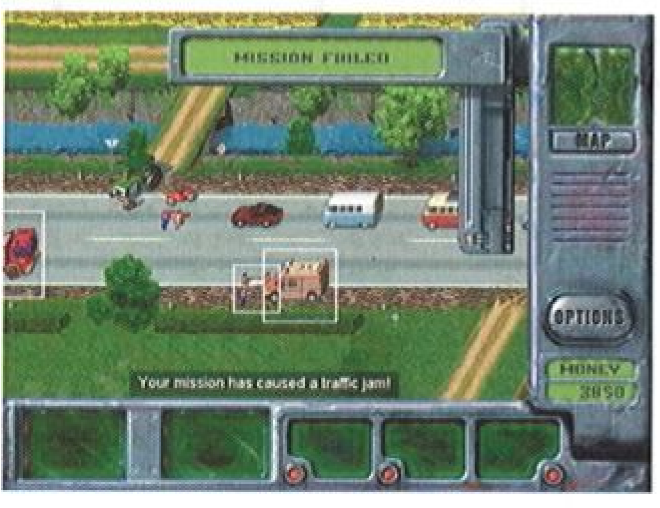


一現場就顯然有點不足，音樂可算是十分單調並不出色，至於音效方面，如果以遊戲畫面的情形來看，可以算是十分符合遊戲的需求。

另外，第一現場在操作上可算是簡單中顯得複雜，應該算是可圈可點吧！簡單的說整個遊戲來來去去主要透過滑鼠在三個不同的畫面裡穿插（地圖、基地、現場），但是事實上每次的行動各位玩家都必須點選一大堆的東東如車輛、人員等等後再按START然後出發到現場再按行動的先後順序再重新點選一次，看起來眞是有點煩瑣，可以算是有夠浪費時間。



總括來說，筆者認爲第一現場可以算是中規中矩的作品，歸納來說她的優點在於遊戲並不會太花俏，操作十分簡單，非常適合一些初次接觸策略類遊戲的玩家。遊戲沒有太



複雜的故事性，也不必太在意語言上的障礙，大部份都是一些救人、滅火等工作，但是由於任務經過精心設計，執行時均有一定的難度，大大提高了遊戲整體的可玩性。

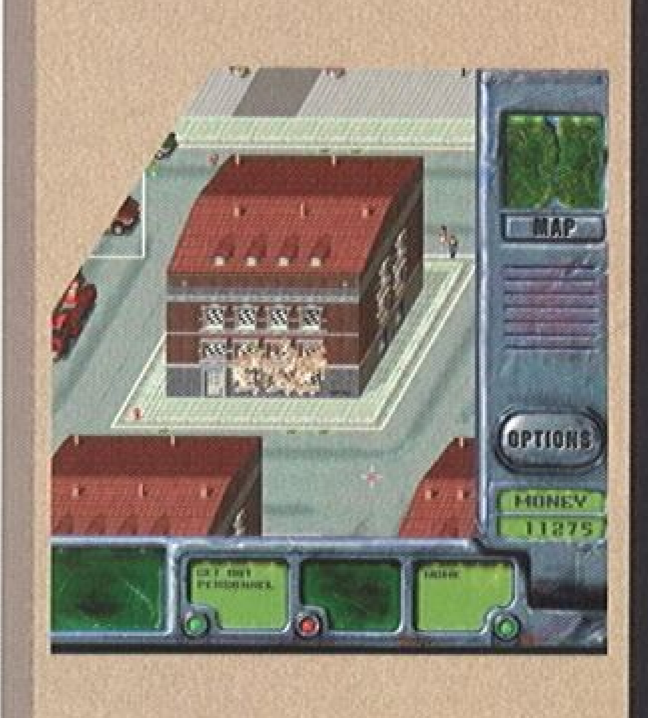
另外遊戲的模擬可算是十分的眞實，所發生的一些意外事件也是日常中有機會遇見的，趁這個機會訓練一下自己的應變能力也是不錯的選擇。至於缺點，筆者認爲任務結果的單一性可以算是，每一個任務都只有一個答案，如果玩家所執行的方式與遊戲內預設的解決方案不同，大概也許就只有重來吧！另外遊戲的線上說明也不是十分足夠，遊戲中出場的車輛及人物等等的說明不足，開始玩的時候常搞不清楚每樣東東的功能，以致派遣了不適用的隊伍出場，而導致任務失敗。遊戲的長度不高也是一個隱藏的問題，如果玩家一天玩一個任務，頂多三十天就可把遊戲玩完，這種遊戲又無法連線，不知道製作單位是否會提供免費的資料檔供玩家下載呢！也許可增加耐玩度。

除了以上的一些優缺點外，筆者認爲第一現場是一個製作嚴謹而且創意十足的策略遊戲，絕對值得大家一試！





為了讓各位玩家十分順利的進行遊戲，請先K一下手冊上的各項設備的資料。遊戲是十分追求完美的行動，所以在每次任務之前，玩家必須清楚目前的情形（無時間限制），各位可以慢慢看，然後搞清楚各項工具、車輛、人員的作用再派他們出發。當抵達目的地後，一定要按照遊戲的要求以先後順序的方式完成工作，絕對不可以顚倒次序（否則就是重玩）。另外如果真的有不能解決的問題時，玩家可到線上提示區去尋找解決的方法。



◆國外發行：TOPWACE
◆國內代理：英特衛
◆遊戲類型：策略
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-120
◆記憶體：16MB
◆支援音效：WIN相容卡
◆顯示模式：SVGA
◆操作界面：M
◆遊戲售價：980元
◆測試配備：P-200 MMX、96MB RAM、AW32 8MB RAM、24X CD-ROM、ATI 3D× PRESSION+、3Dfx

唯GAME論

本文作者／朱紹祖

●劇情：A-
●操作：B+
●畫面：A
●聲效：B+
●耐玩度：B+
●娛樂性：A

整體評價：A-



不知道電腦遊戲是從什麼時候開始流行起來的，但是有一點可以肯定的是，絕對是在電腦開始大眾化後開始流行的。回顧這些年來，各位玩家可以發現，電腦遊戲的總數可眞數不勝數，而種類也十分繁多。當然每一個種類都不乏愛好與支持的玩家，而您又喜歡哪一種的遊戲呢！



風色幻想算是一個角色戰略類遊戲，各位可能覺得有點怪異，爲什麼稱作角色戰略遊戲呢…！莫非是趕流行，時下不是許多叫什麼XX戰略又或者叫即時XX的遊戲，如果各位玩家有這種想法的話就慘了，因爲她根本不是那種遊戲，用廣義的形容詞來說，風色幻想是一款理念較新的RSLG遊戲。

風色幻想的故事內容是描述，由於人類不安於現況，爲了爭取自由的情形下與神族展開戰爭開始。終年的戰爭使得神族與人類的國度幾度面臨崩裂的命運，而因此人類爲了生存，只有遷移至風色大陸上重建家園，而神族也移居至天空大陸繼續生活。遊戲基本上就是發生於一群少年的身上，他們曾經在天空大陸粉碎了魔神王普羅特利的陰謀，這回他們爲了最強魔法來到風色幻想的大陸繼續冒險。

風色幻想的人物與場景是運用3D立體畫面構成，遊戲進行時略呈45° 角的形態，相信這種畫面呈現方式，玩家們是十分的熟識（幾乎時下流行的遊戲都是以這種方式）。在畫面上風色幻想是十分講究的，幾乎每個場景都有其獨特風格的畫面，而人物也有各種不同的長相及樣貌，假如玩家夠細心的話一定會注意到更多的細節，筆者在這不再多



談。另外遊戲中絢麗的魔法也是值得誇讚的。

在操作介面方面，風色幻想中幾乎簡單到不可再簡單，可以說是一隻滑鼠走天下，各位大可不必擔心要記什麼鍵的問題。遊戲基本上是雙光碟的設計，第一片當然是遊戲的主程式的所在，而第二片就是音軌的所在，風色幻想提供了二十首遊戲配樂，旋律可算是十分的優美，而在音效方面該有聲的地方都有了，應該可算是水準之作。唯一

的小缺點就是，遊戲在放入第二片光碟後檢查時會啓動CD播放程式，她會影響遊戲的執行，各位必須關掉此程式，或者去下載V1.20修正檔來改善此問題。

事實上在畫面上、操作上、音色上，風色幻想可算是國內RSLG水準以上之作，但是這些重點並不足以讓遊戲更見競爭力，所以風色幻想另增加了一套名爲RAP（RealAction Point）的戰鬥系統，RAP是一個數值，而這個數值是決定一個角色的動作，舉例說某一個隊員的RAP值是七點的話，行動需要1點RAP，攻擊需要2點RAP，魔法使用需要3點RAP的話，這回合各位可選擇移動二次攻擊一次使用魔法一次，如此類推，反正只要加起來不超過7點RAP就可。同時如果角色在當次回合有餘下的RAP點數，而待結束該回合後，敵軍向該角色發動攻擊的話，RAP點數可轉爲防禦的行動作爲保護該角色的另一項選擇。



除以上這個特點外，事實上風色幻想還有另外兩個特色，這兩個特色分別爲魔獸的捕捉與合成，及徽章轉職功能，前者魔獸捕捉與合成是針對玩家在作戰時，某些人物的屬性擁有使用魔獸捕捉的功能，可以去捕捉敵軍的魔獸，而這些捕捉下來的魔獸自然就變成我軍，而且可以供玩家下一個戰場的支配使用，而同時這些魔獸可經由魔獸合成屋中改造出更具威力的新魔獸；而後者徽章轉職功能，則是指各位玩家在遊戲中，使用在旅途上收集到的動章，在轉職神殿中進行我軍人物轉職的工作，最多共有63種不同的徽章供玩家選擇，就玩家單方面的人物就有許多不同的組合可供選擇。歸納上述的功能，再配合遊戲的RAP行動點數計算的方式，的確使得風色幻想在策略應用上的空間大大的提升，同時這也解釋了遊戲爲何稱爲“角色戰略”的意思。



當然，風色幻想的美工與操控介面都是設計得相當不錯的。不過如果硬要找出一些問題來，筆者倒認爲故事發展方面有點單調，沒有太多支線可供選擇，而且整個遊戲的重心在戰鬥，並沒有太多需要收集情報的工作，這也無形中使得遊戲有點單調。另外練功也是這類遊戲的重頭戲之一，在風色幻想中練功也不是一件容易的事情，不知道爲什麼遊戲會設定敵方的能力會與我軍相等的狀態，簡單的說就是回到以前的練功方式，所以如果玩家以爲如果再回到前面的關卡可找肉腳練功，可能就會大失所望了。

事實上，筆者認爲風色幻想是近日國產遊戲中製作得不錯的遊戲之一，就整體上而論有不少的創新，不管在畫面及玩法上都有不錯的表現，雖然還是有些BUG，但是製作小組已在網站上提供V1.20的修正檔更正，就遊戲的樂趣層面而言是值得推薦給各位玩家嘗試的，假如您是這類遊戲的愛好者的話更不容錯過。





風色幻想總共有四十三關，每關都會有其任務的最終目標，要注意的是並不是每次都要把敵人殲滅，有些時候只要消滅大頭目就可，如果各位消耗太多戰力在某些關卡上，再遇到那些二、三個戰場連在一起的關卡時就不好辦了（無法補給）。另外徽章也給玩家有更大的空間來組織隊員的戰力，遊戲中有總數63種徽章供玩家選擇，簡單說玩家可利用徽章創造出會使用魔法的戰士等等如此類推，詳細可參考使用手冊上的說明（筆者推薦使用武聖徽章）。另外在戰鬥進行前，玩家可派遣魔獸參戰，而這些魔獸的來源是從魔獸合成屋購得又或者自己去抓（利用魔獸捕捉的功能），基本上如果讓魔獸受傷較重時捕捉它們成功的機會較大。另外場景中不時隱藏

一些寶物，各位玩家一定要四處走走以免錯過了一些有價值物資。

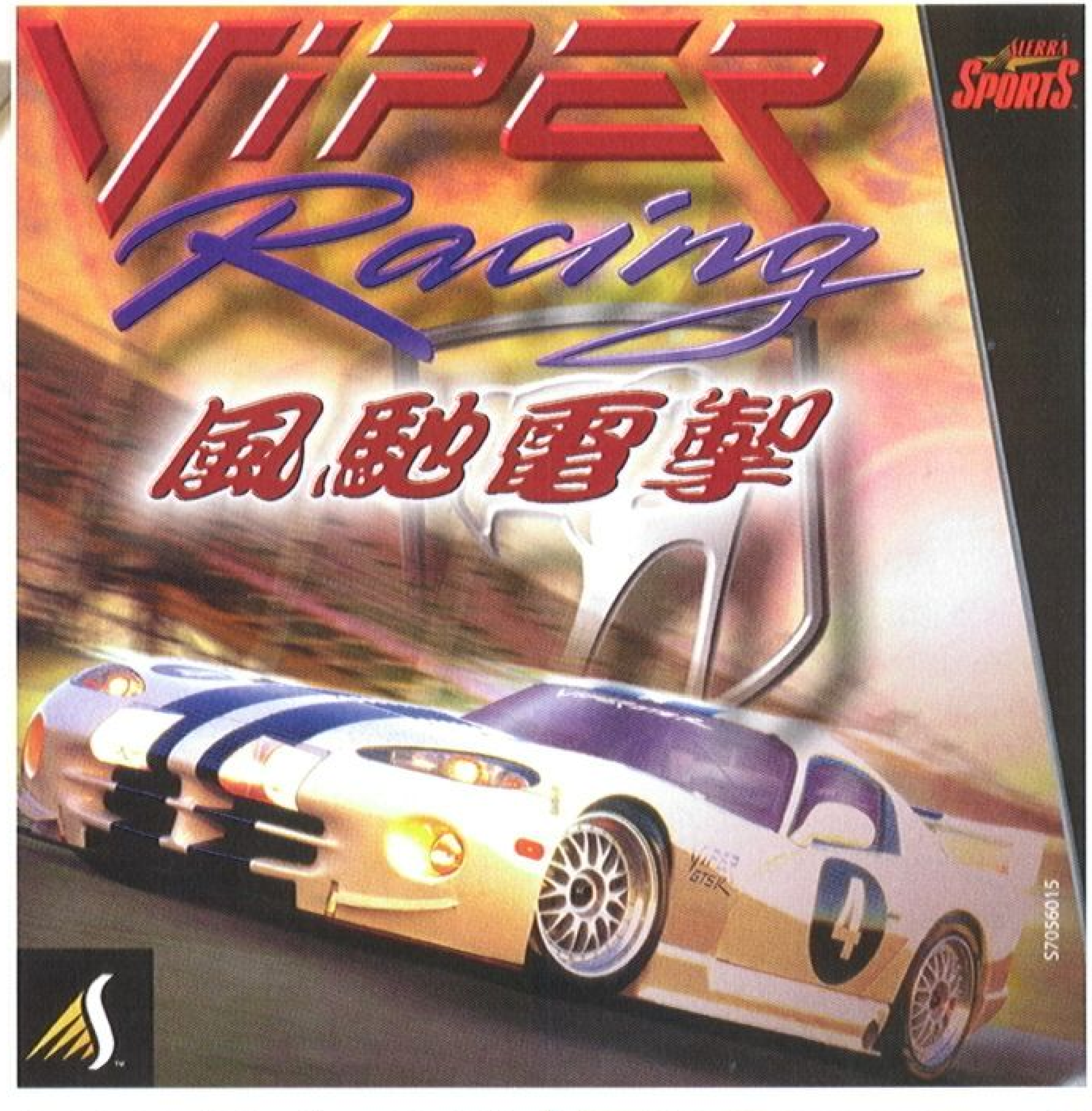
◆設計公司：弘煜
◆發行公司：智冠
◆遊戲類型：策略角色扮演
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-133
◆記憶體：16MB
◆支援音效：援Direct X
◆顯示模式：援Direct X
◆操作界面：MOUSE
◆遊戲售價：780元
◆測試配備：P-200 MMX、96MB RAM、AW32 8MB RAM、24X CD-ROM、ATI 3D ×PRESSION+、3Dfx

GAME館

唯GAME論

本文作者／JEFFRY

●操作：A-
●畫面：A
●聲效：B-
●耐玩度：B+
●娛樂性：B+
●連線功能：A-
整體評價：B+



在電腦硬體突飛猛進的情況之下，早就已經將與大型電玩的距離拉到了最小，因此各式各樣複雜的賽車遊戲，紛紛都針對個人電腦製作與推出。不過，這陣子遊戲業界似乎像是得了賽車症後群似的，在短時間之內，一口氣推出了不少這類遊戲，實在是令人覺得有種快要玩不完的直覺反應。在這些遊戲作品當中，由Sierra公司發行的風馳電擊，卻試圖想要帶給玩家比較不一樣的賽車感受。

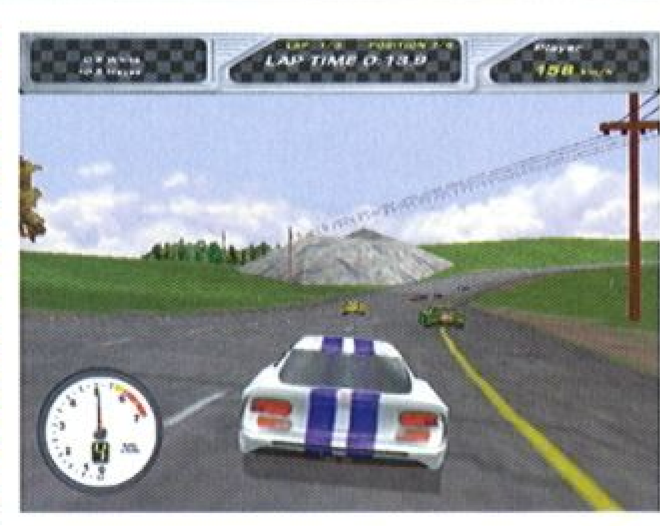


這款由MGI小組擔任製作工作的風馳電擊，與一般的賽車遊戲有著相當明顯的不同，因為其訴求點並不完全放在表面的聲光效果上面，反而將特色回歸到了跑道本身，也就是對於場地的高難度來進行挑戰工作。雖然遊戲的賣點如此，不過這並不代表著風馳電擊的畫面效果會比較不講究。

相反地，相當令筆者感到驚訝無比，風馳電掣這款遊戲裡頭出現的所有跑道，雖然都是完全架空虛構而成，不過卻又充滿那種非常接近眞實的感受。換句話說，這些跑道就像是眞的存在一樣，因爲兩旁對於地形高低起伏的設計是如此地逼眞，根本就很難想像這一切全部都是美術人員巧手的最佳成果展現。



當然，在DirectX 6.0的從旁協助之下，遊戲的貼圖效果有著最爲完美的演出，也是讓這些跑道地形之所以如此栩栩如生的重要因素。所以，我們可以享受



到飛奔在山丘流水之間的舒暢感受，或是看到綿延不絕連接至遠方的電線桿群，甚至還可以一邊開車一邊體驗古蹟之美。很可惜的一點是，筆者個人認爲遊戲在車輛的貼圖處理方面，就顯得沒有那麼完美，因爲既使玩家可以自行選擇車輛外觀顏色，甚至還可以自己動手設計，但就是有一種極像玩具的感覺。

對於遊戲聲音的處理方面，風馳電掣更是頗令人失望，因爲在整個遊戲的進行過程當中，根本就聽不到任何的音樂出現，有的只是轟隆作響的各種車輛音效。雖然這樣的設計是較爲接近眞實的狀況，不過如此賽起車來就變得相當無聊，從頭到尾都得忍受不小的自車引擎聲音。

既使平心而論，這些音效的製作眞的是相當不錯，幾乎可以以假亂眞，不過少了音樂來加以搭配之後，玩家玩起遊戲的情緒顯然會因此低落不少，玩興自然也會跟著大打折扣。



至於遊戲宣稱的最爲眞實跑車模擬遊戲，筆者不能說風馳電掣眞的是「最」的作品，不過卻能夠算是其中數一數二的傑作。其實從整個跑道本身的設計來看，就可以瞭解製作小組追求眞實感受的企圖心，這樣的堅持一直保持到遊戲操作上面。雖然遊戲的操作按鍵並

不算太多，但是只要巧妙地加以切換搭配，一樣可以享受到接近眞實車輛操控的感受，可能是爲了那些較爲不擅長此類遊戲玩家的需求，製作小組提供了這方面的設定切換，玩家可以像是玩動作遊戲一樣，盡情地沉醉在速度的享受當中。



一般賽車遊戲當中常見的重播模式，風馳電掣都有著極爲完美的處理與演出，它不僅可以從每輛不同賽車的觀點來加以重播，並且還有著相當多樣化的攝影機角度選擇。透過遊戲的重播畫面，您可以很輕易地找出您在賽程當中所犯下的任何錯誤，或是藉此好好地重新觀察一下跑道的狀況，特別是一些角度極大的彎道該要如何因應。



風馳電掣這款遊戲的精華，當然就是在職業模式當中，在這個模式裡頭，玩家才能夠眞正地創造出完全只屬於自己的愛車出來。在遊戲一開始的時候，玩家只是單純地擁有一輛普通跑車而已，爲了要不斷地提升這輛跑車的性能，您必須想辦法在各大比賽當中取得最好的成績。有了好成績之後，不但可以賺取額外的積分，還可以拿到爲數不小的獎金，有了獎金之後，自然就可以讓您的愛車變得更加完美。

不同於一般的賽車遊戲說明書，爲了讓玩家更能夠掌控各大跑道的攻略要素，風馳電掣特別有著非常大篇幅的相關解說，也是難得一見的佳作之一。就算是您眞的玩了老半天還是找不到勝利關鍵，只要好好地閱讀這些寶貴的資料，再配合書上的跑道照片，相信您一定很快就可以獲得最大的收穫。

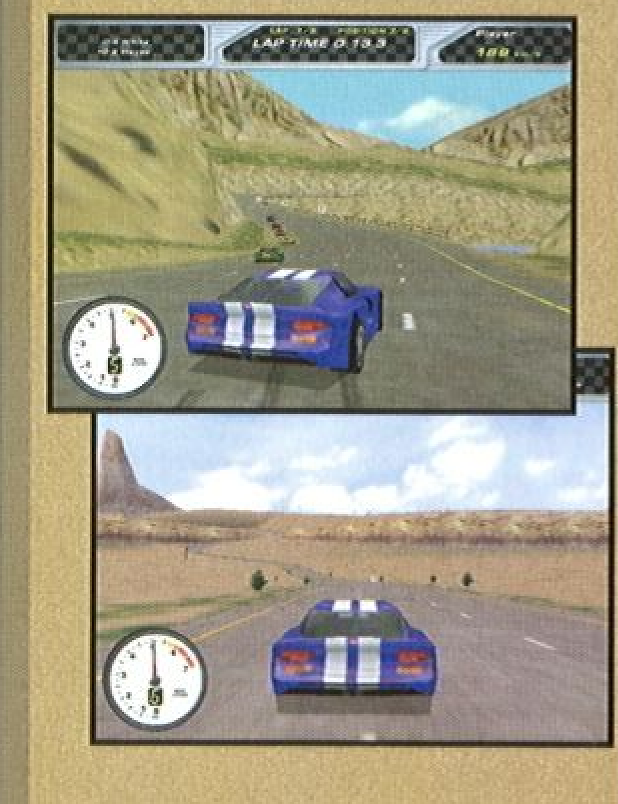
與一般相當強調聲光效果的同類遊戲比較起來，風馳電掣的吸引力乍看之下似乎並不是那麼高，但是只要您深入瞭解與遊玩之後，絕對可以有著意料之外的豐富收穫。另外一方面，無論您本身對於賽車遊戲的功力是高是低，透過遊戲裡頭的種種設定調整，您都可以享受得到最大的娛樂效果。





過關高手

這款遊戲的難度並不會很高，不過相對地卻也要對於各大跑道狀況能夠有所瞭解，以及若干特殊的操控技巧輔助，才能夠在比賽當中有名列前茅的機會。筆者並不建議您直接進行職業模式，在缺乏經驗的情況底下，玩家很難取得不錯的成績，因此，一定要多多利用快速遊戲模式，絕對對您完成整款遊戲會有很大的幫助。



◆國外發行：SIERRA
◆國內代理：松崗
◆遊戲類型：運動
◆使用平台：WIN95
◆適用機型：P-133
◆記憶體：32MB
◆支援音效：援Direct X
◆顯示模式：援Direct X
◆操作界面：K、J
◆遊戲售價：1200元
◆測試配備：P-200 MMX、64MB RAM、AW16 GOLD、12X SCSI CD-ROM、S3 VIRGE/DX

唯GAME論

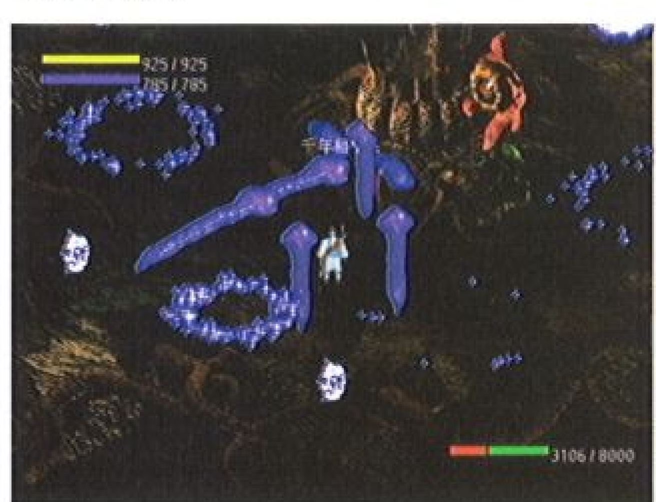
本文作者／ALEX

●劇情：A
●操作：A
●畫面：A+
●聲效：A+
●耐玩度：A
●娛樂性：A+

整體評價：A



「白蛇傳」是流傳已久的民間故事，許仙與白素貞二人從遊湖借傘展開的一段人蛇之戀，一直到法海的從中作梗，白娘娘遭禁錮於雷峰塔等等情節，在各類戲劇節目中可謂屢見不鮮。這款「雷峰塔」遊戲作品正是取自「白蛇傳」的情節，唯主角設定爲許漢文和白娘娘的後代許夢蛟，他爲了拯救遭囚受苦的母親，毅然隻身闖進雷峰塔中。得青蛇小青、雪兒、易水寒和石敢當襄助，他究竟能否成功達成「西湖水乾、雷峰塔倒」的救母行動呢？



這款角色扮演的遊戲新作，風格酷似美式RPG，遊戲精髓著重於迷宮的過關解謎，因此迷宮設計的成敗與否，攸關遊戲的整體成績。此外，主角人物的上場方式，更是顚覆了吾人對於角色扮演遊戲的認知。在「雷」片中，所謂「隊伍」並不是三五成群的行動方式。任何時地、場景等，玩家所能操控、經營的主角只有一人，爲了達成特定的行動任務，必須藉由代表「本命」的火熠，在寄魂燈召喚出隊伍中的特定人物來執行。但因遊戲中有不少潛藏性的事件，必須對特定的主角，甚至還要擁有特定的道具才會發生作用，所以單就遊戲的任務達成率而言，「雷」片是頗具有挑戰性的。

遊戲的劇情結構加入了大量天馬行空的創意，在雷峰塔中會發現一處皇陵遺跡的村落，這個村落在遊戲中佔有絕對性的份量。雖然整個遊戲裡只有這麼一座村落，但它卻是個不折不扣的「麻煩製造者」。不但是各項訊息的來源，更是補給裝備的唯一處所。它不僅連接雷峰塔的地面樓層，也是地下皇陵的入口，甚至



還有隱密的傳送點可以直接往返雷峰塔的特定樓層，免除長途跋涉的辛勞。此外，最能令玩者會心一笑之處在於，村中人物的名字和發生在他們身上的事件，似乎是「某個社會」的翻版。這兒有阿貶、阿腸、小馬、小宋、阿輝、老蕭、白賊義、黃公子和何姑娘、玉扣、阿茜、寶寶、本尊

等等。而圍繞在他們四周的俱是寶寶日記、北港香爐、走透透、五百元便當、說過兩百多次…等等。遊戲企劃可謂極盡八卦之能事，但不可否認的，八卦得還滿有「氣質」。除了饒富趣味之外，它絕對符合喜歡八卦新聞的玩家胃口。



遊戲場景係以四十五度角俯瞰方式呈現，大概是為了符合雷峰塔暗無天日的陰鬱氛

圍，絕大比例的迷宮色調都稍嫌灰暗。迷宮內的機關設計迭現新意，屢有出乎意料的創舉，很值得肯定。其它諸如混元武斗陣、九星定位陣、五鬼秘門陣、兩儀鏡陣、裏鬼殺陣、寶迷陣、五行迷陣、無間迷陣等，無一不是精心設計的陣法，更難得的兼顧了難易度的均衡。這些林林總總的陣法，過關的契機殊異，有的講究速度、掌握時間，有的著重耐性、反覆嘗試，當然也不乏需要蠻幹者。由於這些陣法成功的綴飾了迷宮在先天上容易流於千篇一律的缺憾，使得遊戲成績加分不少，連帶的提昇了遊戲的娛樂價值和耐玩度。



說到遊戲的戰鬥系統，那可又是鮮事一樁。即時性的戰鬥方式，拉抬不少遊戲樂趣，其難度也很符合草民一貫嗜血的天性。最為突顯的特點在於法術的應用，它不是以常見的「升級—學得法術—施用魔法」的模式呈現，相反的還顯得頗為複雜。首先，不同主角的適用法術屬性是固定的，當該系法術潛能開發之後，必須藉由各項法術的秘傳書才能習得法術，而施用之際除了法力值必須足夠之外，尚須同項法術的符咒才施展得開。無可諱言的，玩家在接觸這款遊戲之初，恐怕得花上一段時間熟悉一下這項限制較為嚴苛的「魔法制度」才能進入情況。

符咒系統也是遊戲一絕，玩者可以利用這項設計自行製造符咒，無疑附加了遊戲的邊際效益。召喚獸系統則是彌補了主角單打獨鬥之不足，藉由風、雷、水、火四神令，在迷宮內的石敢當可以分別召喚出風神、雷神、水神和火神助陣，而召喚獸本身也一如主角人物具有各項屬性，好好經營確有不小的助益。視窗式的選單設計極為清晰、便利，唯缺點在於道具欄位嚴重不足，導致遊戲在進行當中，時時面臨了取捨兩難的天人交戰。



這款遊戲的美術風格有其獨到之處，場景繪製極為細膩，人物也俱展現不錯的動態效果，法術的施展特效亦極可觀。雖然畫面解析度稱不上頂尖，但是所展現出來的整體成效，極具含蓄之美。音效和背景音樂的表現也頗出色，在遊戲的音樂光碟片中還收錄了「新倚天屠龍記」和「紅樓夢」的樂曲，即便單獨聆賞也值回票價。身為遊戲的熱愛者，吾人樂見本土製作的遊戲能有如此長進的景況，它確實很值得玩家們青睞。



要想輕鬆、快樂的進行遊戲，首要之務，必須將法術的運用系統釐清，其間牽涉到的符咒、秘傳書等等，務須演練到完全瞭解遊戲規則為止。如此方能領會到，遊戲在這方面所要帶給玩家的新奇經驗和感受。當石敢當上場之後，可以運用他獨具的「靈符術」多多製造符咒，免得樣樣都得花錢買。

迫於物品欄位的短缺危機，玩家想必會經常將暫時不用的道具放於地上，這裡要提供一個慘痛的經驗與讀者「分享」。有些重要的過關道具，不宜放在離目前進度太遠的地方，最好能經常性的做點運送的工作，或者找個安全可靠的地點存放。萬萬不要放在武皇村內，因為到遊戲後期，當村子遭劫時，所有「丟棄物」都會化為烏有！此外，無須多加經營易水寒，因為他待在隊中的時日無多。

◆設計公司：龍捲風工作室
◆發行公司：智冠科技
◆遊戲類型：動作角色扮演
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-166
◆記憶體：32MB
◆支援音效：WIN相容卡
◆顯示模式：SVGA
◆操作界面：M
◆遊戲售價：720元
◆測試配備：PII-266、128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2、AWE 64

唯GAME論

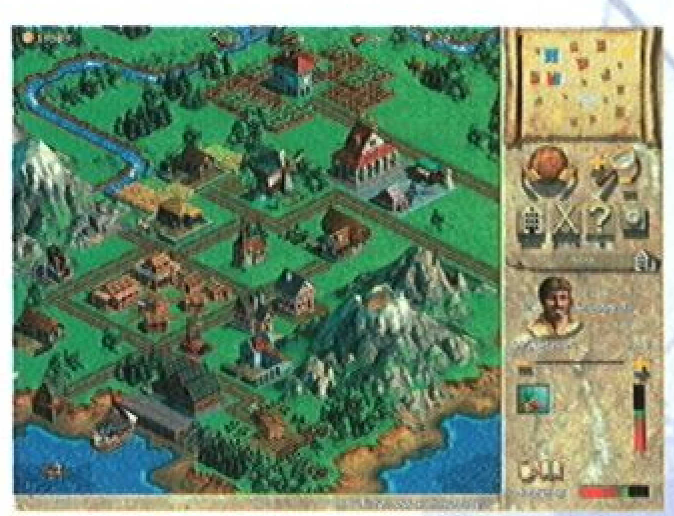
本文作者／玉離塵

●操作：A
●畫面：A-
●聲效：A-
●耐玩度：A-
●娛樂性：B+

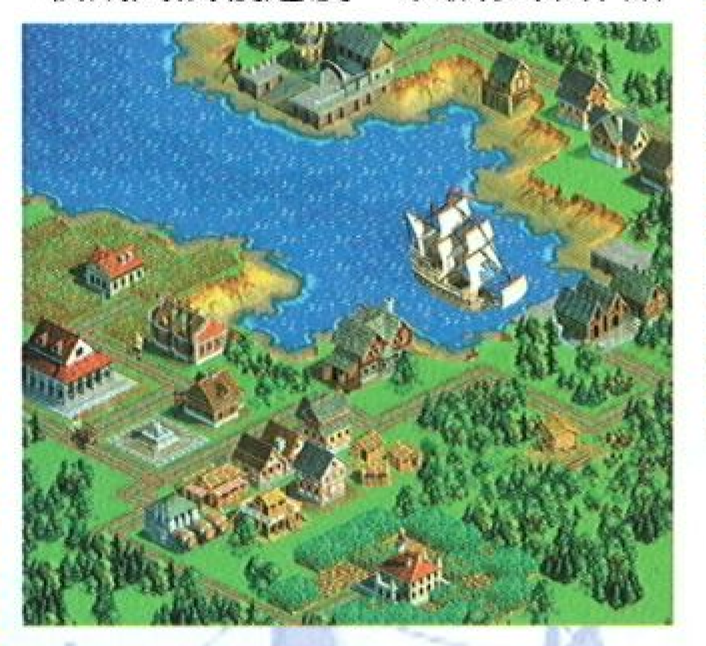
整體評價：A-



「夢幻新世界」是一款類似「殖民帝國」、「新世界爭霸戰」，也是以移民建國爲主題的即時戰略遊戲。它不但包含了建築成長的要素，也涵括了「紅色警戒」、「魔獸爭霸」的部隊操作系統，但不同的是遊戲前半段進行的完全是建設過程，後半段則以進行征服戰爲主，這點就不像時下的即時戰略遊戲，反倒近似殖民帝國的風格。



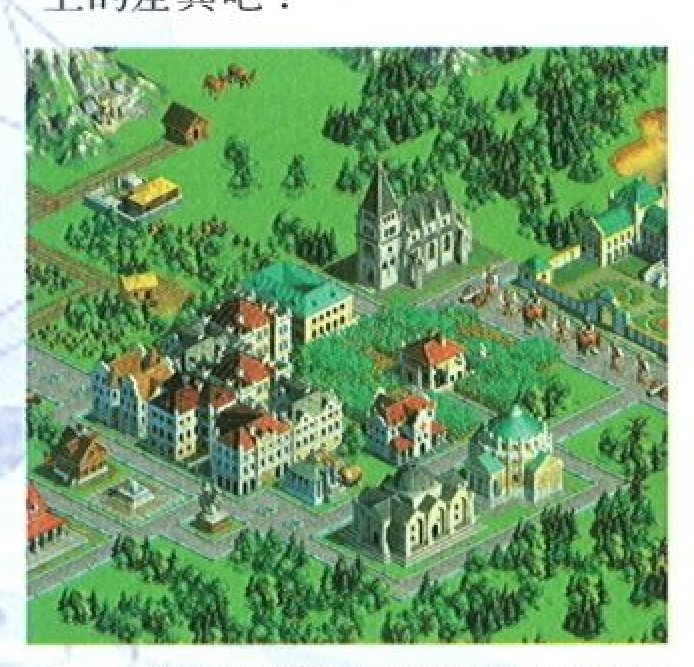
既然遊戲以即時系統操作整個流程，那麼熱鍵與滑鼠之間的配合便相形重要。我們可以發現遊戲不論在任何機器上都可以擁有較快的進行速度，這是由於熱鍵（F5～F7）設有調整速度的功能，使得玩者可以運用自己最合適的步調進行遊戲，並可適時地在人口成長期間加快節奏，節省不必要的等待時間，或是在作戰期間調慢速度，以減少操作錯



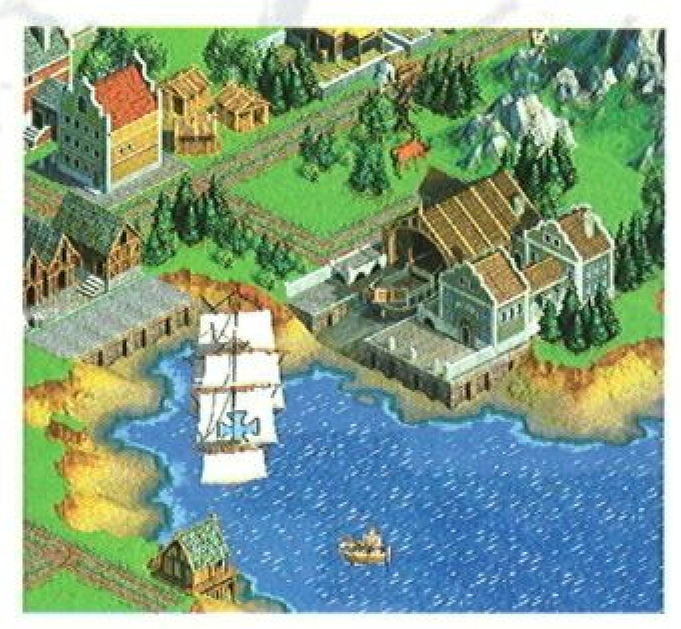
誤或不及調度部隊的情事發生。

主要操作的滑鼠系統也頗爲簡便，玩家除了可以直接拉線建設道路，也可利用拖曳的方式清除樹木或廢棄地面建物。相對的操控部隊方面，則必須藉由熱鍵輔助，才能夠有較流暢的上手感覺，可見即時遊戲在作戰這方面還是相當倚賴熱鍵的。不過由於程式並不能夠完全判斷滑鼠驅動程式的種類，如果玩者使用的是無線滑鼠，或游標無法顯示在螢幕上，就必須以遊戲目錄下的CONFIG.EXE進行硬體偵測，再無法解決這種情形的話，只有查詢README.RTF或上網尋求解決途徑。

畫面與配樂的演出是遊戲較亮麗的一環。玩者除了可以採用640×480、800×600、1024×768三種螢幕模式進行遊戲以外，還有三段放大縮小切換功能，讓玩家有更完整的視野。當然充滿十七世紀歐風的建築風格，也在美術人員精心的繪製下，以立體角度呈現於玩家眼前。儘管過去「新世界爭霸戰」在這方面也有精彩的演出，不過本遊戲的華麗配色卻更勝一籌，不似前者那樣略帶陰沈的色調，或許這就是歐美兩地在繪圖風格上的差異吧！



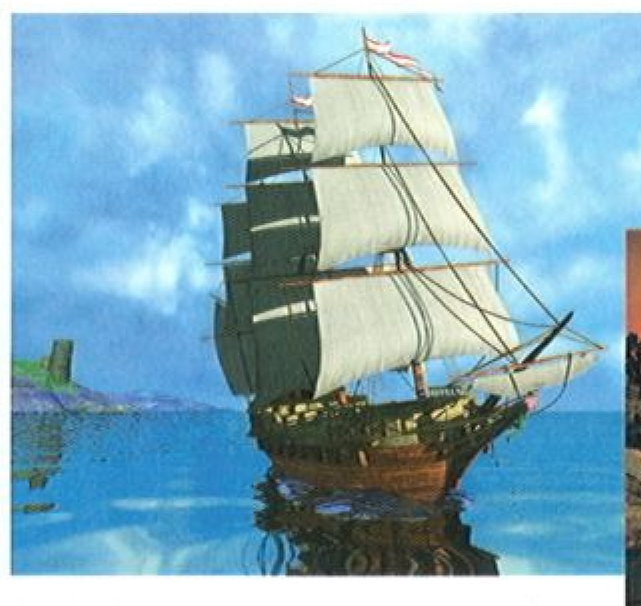
至於建築的升級與各種物資需求的相關設定，感覺上還是遵循著社會文明發展度的趨向。首先有了木工、裁縫、漁獵等最



基本的文明之後，再逐一發展出金工、紡織、畜牧、農工、教育、軍事等分門別類的高度社會機能。然而對於任何新手而言，想要了解各式建築數目與人口之間維持的均衡比率，恐怕得經過幾番困苦經營之後，才能徹底發掘遊戲的最佳進行節奏。

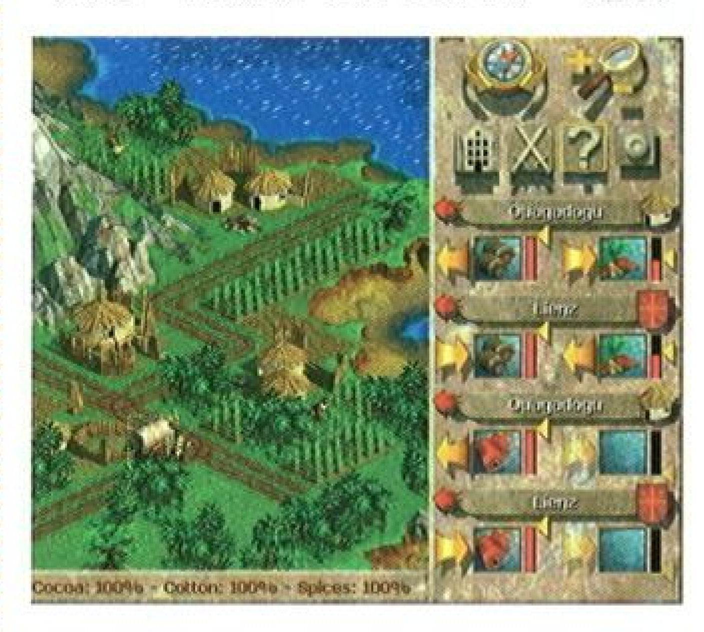


如果不談遊戲的操作性，純粹以進行的流程來看，遊戲的難度似乎略高了點，特別是進入的門檻方面。儘管遊戲設有教學模式，可以讓玩家儘速進入遊戲的世界，不過在競爭模式下，玩者可以發現工具對殖民事業造成很大的限制。特別一開始的時候，電腦對手就擁有裝載大量工具、建材、糧食的大帆船，資源與速度都超過我方，而且電腦的



都市規劃相當井然有序，如果演變爲長期戰，勢必對我方不利。

此外島嶼的大小、礦藏的多寡有無、經濟作物的栽種可否等因素，都深遠地影響玩者一開始的佈局，而當玩者以小帆船正在逐一探索新世界的同時，速度



較快的對手可能已經迅速地尋獲理想的殖民地。尤其當我方的殖民地耗盡工具時，只有向對手購買工具一途，此時買賣的稅賦會逐漸壓縮手頭上的現金，爲了籌措現金便只有大量興建房舍，但是人口大增的後果竟是大量經濟物資的需求，迫使玩者不得不到另外的島嶼栽培作物、建設工廠，如此一來瀕臨破產邊緣的可能性便會大增。

因此在進行網路對戰或競爭模式之前，玩者除了有必要透過教學課程了解玩法，最好還是由第三項的「The end of a long trip」著手，這是針對所有玩家設計的過關模式，過關條件當然由簡而難，而且每當玩家通過一關，就會出現更新的地圖。藉由這種闖關的訓練經驗，再回頭進行有海盜出沒、島嶼資源較缺乏、競爭對手AI較高的競爭模式，也許才是享受本遊戲樂趣的不二法門吧！





依照教學課程的示範，玩家應該可以抓到一點竅門，了解到多少人口必須配置多少建築，但這只是個開始，未來人口膨脹的速度絕對超過玩家想像。由於民宅的升級關係到人口的多寡以及各項建築的建設，而是否滿足移民需求，又關係到民宅的升級，因此滿足需求成為這個遊戲最大的要訣。

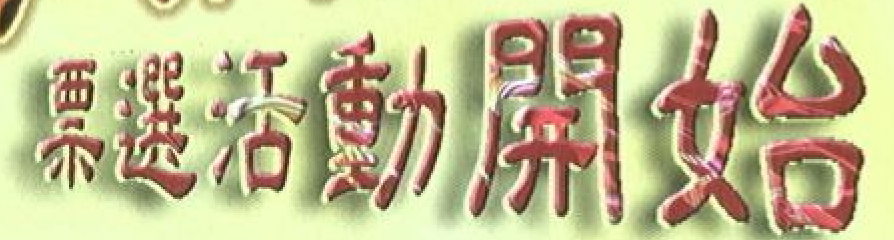
首先玩家一開始應選擇可栽培煙草的島嶼殖民，以便應付大衆初期的需求。當移民要求可可等經濟作物時，就表示玩者須前往可可原生地進行開發，此階段必須建設造船廠，以便利用更多船舶運輸物資。

除非第二座殖民地的腹地夠寬廣，否則人口應該集中在一開始的殖民地，因為附設的教堂、消防局、大學、澡堂等設施的維持費用相當昂貴。當然民宅最好也必須建設在這些建築的影響範圍內，否則不滿社區需求降低的民怨將會導致人口外流，閣下的殖民帝國也就只好等著面臨破產的窘境了。

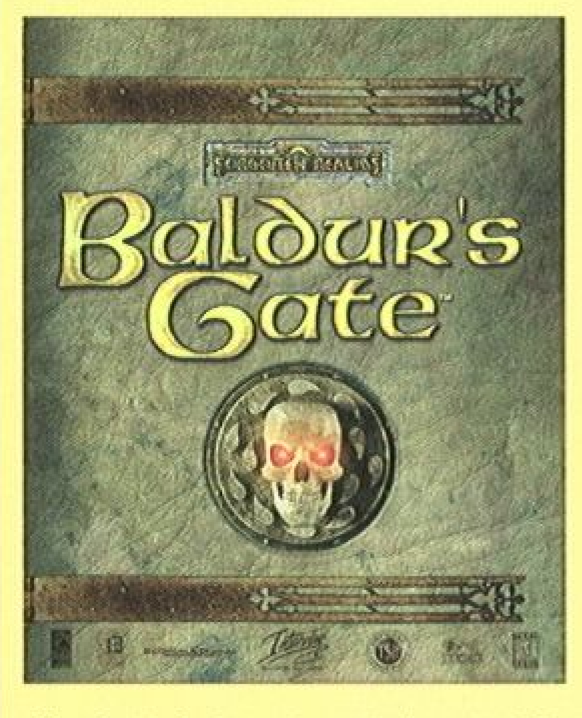
◆設計公司：SUNFLOWERS
◆發行公司：華義國際
◆遊戲類型：策略
◆使用平台：WIN 95
◆適用機型：Pentium 100以上
◆　記憶體：16MB
◆支援音效：S
◆顯示模式：SV
◆操作介面：K、M
◆遊戲售價：890元
◆測試配備：P-100、32MB DRAM、8X CD-ROM、S3、SB PCI64

軟體世界雜誌 活動專頁 1

柏德之門網頁作品大賽







『一網打盡柏德之門』網頁作品大賽，在第一階段兩個月的參賽期間內，主辦單位接到許多非常特別的作品；更有許多人再三反應要求能給他們多一點時間，足見柏德之門這個遊戲在RPG玩家之間所造成的廣大迴響。

現在，主辦單位在許多的作品之中，選出了內容或表現較突出的前十名，並公布於本期軟體世界雜誌與IS.NET網站上，開放接受玩家投票，玩家可以在IS.NET的網站上看到這些作品，並利用軟體世界雜誌上的活動截角進行投票！

票選參加辦法

(1)將以上您爲認爲製作得最精美、內容最豐富的網頁編號填入左上票選截角中。

(2)將截角剪下貼在明信片上，另附上您個人的資料與聯絡方式，寄回台北縣三重市重新路五段609巷16號9樓之16英特衛國際有限公司收。

(3)請在5月5日前寄出，就可輕鬆得大獎！

(4)5月中旬後於軟體世界雜誌122期與IS.NET網站上公佈作品優勝三名與票選活動得獎者。

網頁簡介

以下是所選出的十個選網頁的網址及網主的簡介：



http://www.is.net.tw/baldur/homepage/select/JS01/



這是我第一次參加的網頁製作比賽，希望大家能多多指教，提供意見給我，使我的網頁製作的技術更上一層樓，也藉此網頁使更多人認識柏德之門這個不可多得的好遊戲。

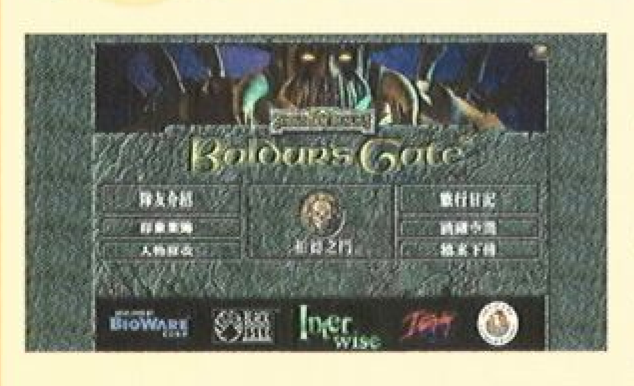
2 http://www.is.net.tw/baldur/homepage/select/JS02/



以龍與地下城（AD&D）紙上角色扮演遊戲為背景…華麗的場景及法術效果，豐富的劇情，加上網路連線功能…全新形態角色扮演遊戲～柏德之門，讓你完全融入這一片遺忘的國度。想要知道為何柏德之門如此風靡？為何如此暢銷呢？進來就知道囉！在這裡為你提供遊戲情報、遊戲畫面、遊戲相關連結…美麗的世界由你來體驗，趕快加入冒險的行列吧！

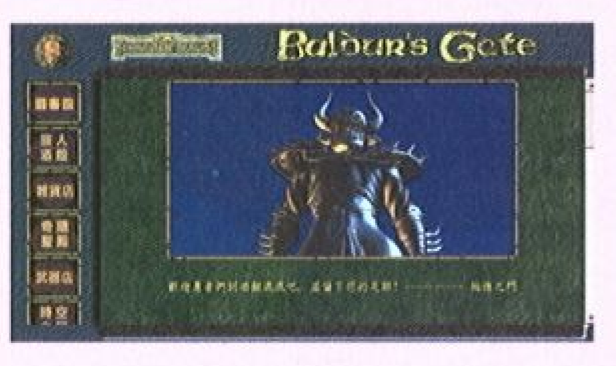


http://www.is.net.tw/baldur/homepage/select/JS04/



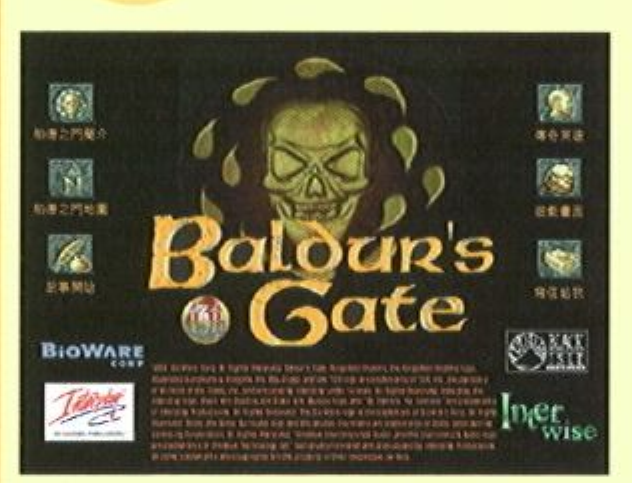
因為對於柏德之門這套遊戲相當喜愛，恰巧聽聞有網頁設計比賽，所以引起我參加這次比賽的動機。我是用dreamweaver來設計網頁，因為是第一次用dreamweaver作網頁的因素，還有許多技巧沒有用進去，看起來比較簡陋一點，請大家多見諒一下啦！

3 http://www.is.net.tw/baldur/homepage/select/JS03/FIRST.htm



還沒有玩過柏德之門嗎？那也許你會後悔莫及哦！在被遺忘的國度裡，有太多令人感觸深刻的故事。這個網頁中有很多內幕的報導，請大家來看一看。


http://www.is.net.tw/baldur/homepage/select/JS05/



柏德之門是一個相當有深度的遊戲，豐富的內容跟華麗的畫面令人難以自拔，很難得看到這樣一個各方面都讓我感動的鉅作。這個網頁是我第一次使用Flash3製作，可能有很多缺失，歡迎大家給我建議。


http://www.is.net.tw/baldur/homepage/select/JS06/



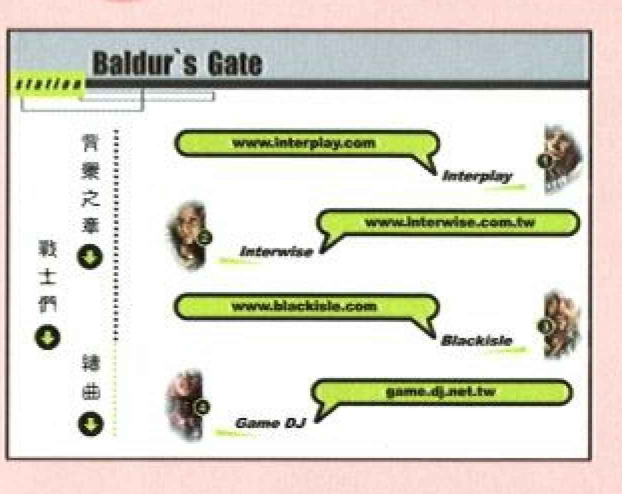
你已經破關了嗎？這個網頁提供了你可以欣賞與回憶的遊戲畫面，以及遊戲所設定的背景故事等；當然，還有遊戲中的midi音樂做背景喔！


http://www.is.net.tw/baldur/homepage/select/JS07/start.htm



以falsh的動畫當前導，並配合Java Applet做出小巧可愛的選單，也提供了您在設定新人物時的個人建議。是一份麻雀雖小、但五臟俱全的柏德之門遊戲介紹網頁。

8
http://www.is.net.tw/baldur/homepage/select/JS08/



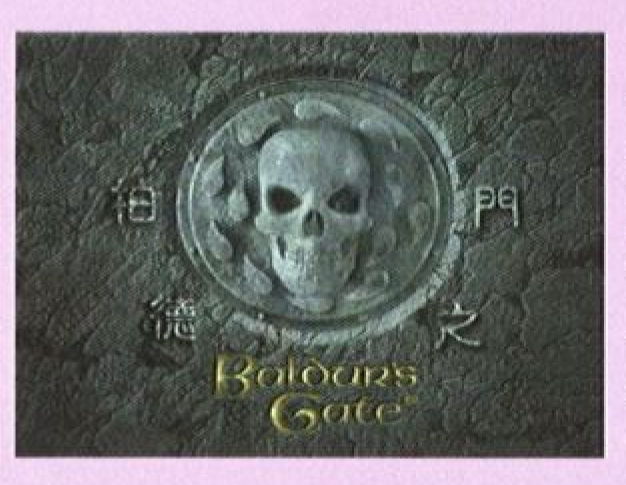
此次網頁設計構想的初始，乃來自於想以「轉運站」的方式呈現，所以在首頁上便有可說是關於柏德之門敘述最詳盡網頁的連結；在整體設計風格上，力求跳脫傳統的遊戲網頁色調，雖然在內容上僅以背景之章、戰士們至最後的續曲－劍灣傳奇做為完結，但仍希望能以乾淨俐落的柏德風貌贏得各位網友的青睞。

9
http://www.is.net.tw/baldur/homepage/select/JS09/



柏德之門藏寶窟：在這個網站裡頭收錄了柏德之門遊戲中會出現的大部分物品，除了相當詳盡的說明之外，也記錄了不少好東西所存放的位置和取得的方法。

10
http://www.is.net.tw/baldur/homepage/select/JS10/



雖然有不少製作網頁的經驗，不過用Flash3製作的成品的確較少。柏德之門是一個不可多得的好遊戲，雖然我一直沒時間將它玩完，不過柏德之門說是現今RPG之王的確當之無愧！

主辦單位：






協辦單位：












獎品清單

讀者票選抽獎：

UPMOST 3D Banshee顯示卡
UPMOST 3D音場環繞組合
JS GAME專用3D多媒體防磁喇叭
軟體世界雜誌半年份
柏德之門
異塵餘生2
上奇Showcase CD
『網頁總動員和虛擬藝境』電腦工具書
柏德之門進口T恤
柏德之門珍藏地圖
IS.NET優質撥接時數……等共200個獎項





連線比賽活動開鑼了！

天旋地轉3連線紀實

◆時間：1999年3月
◆地點：某公司的辦公室
◆人物：阿彬和阿凱

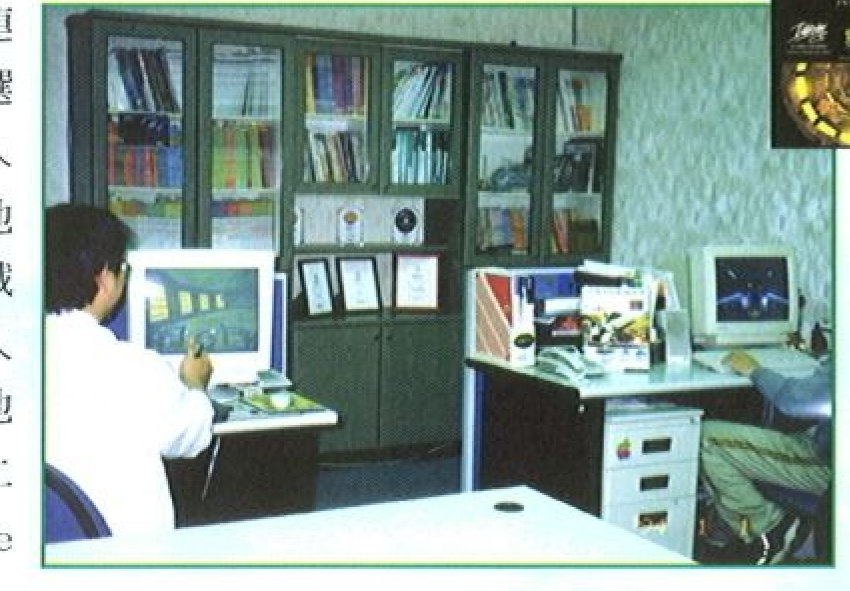
話說今年三月的某一天，阿彬整個早上在公司都心不在焉，因爲就在前一個晚上，他還沈浸在“縱橫太空（Freespace）”的世界裡，享受盡情開火的快感。忽然有人從背後拍了他的肩膀，硬生生把他從外太空拉回辦公室的電腦桌前，原來是同事阿凱。

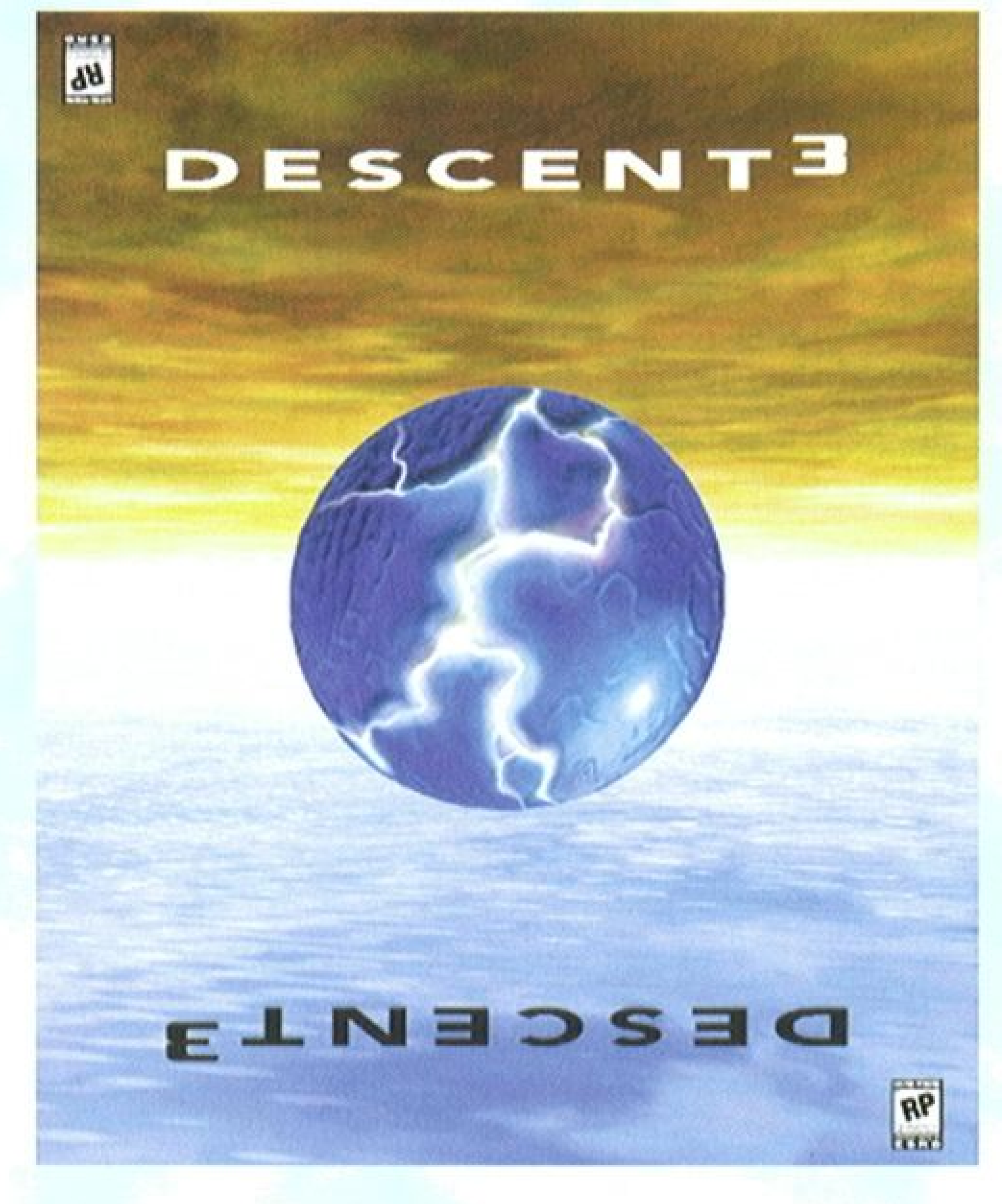


『我昨天從網路上download了一個好東西喔！』阿凱得意地說道：『天旋地轉3最新的ver1.1.1連線版！還很燙手。嘿嘿，下班後看我如何修理你！』

下班後，兩個人就用公司的電腦開打了。這另一種形式的加班，對他們這兩個愛死連線對戰的人來說也不是第一次；公司的電腦因爲是使用區域網路，因此安裝完後，必須在SETUP選項內選擇LAN/Direct Connection，且進入遊戲後，要在Multiplayer多人連線遊戲內選擇使用IPX方式連線才能進行連線對戰。

到了連線的設定選項，兩個人所選擇的地圖，是遊戲內所附多人連線專用地圖中的第二個：『The





Core』。時間訂爲二十分鐘內，規則則是：『幹掉對方最多次者爲勝！』

『喂！照舊啊！輸的人要幫贏的人買明天早餐。』阿凱說道。『我還怕你不成！廢話少說！』阿彬也不服輸的應回去，兩個人互相叫陣的聲音還未停，遊戲已經悄悄地開始。

The Core這個地圖基本上像個圓形的小競技場，較適合四人以內的玩家進行對戰。由於要熟悉這個地圖的地形很容易，因此通常開始沒多久就會進入激戰狀態；果然還不到三十秒，兩個人就對上了！只見各式飛彈及雷射漫天亂飛，好不壯觀；在混亂之中，阿凱因爲前一天晚上已經偷偷練過，對於操縱方式較爲熟練，一開始就佔了上風，只見他操縱自如，逼得阿彬手忙腳亂，果然不到一分鐘，阿彬就解體了。



不過阿彬並不因爲一時失利而氣餒，在復活後，他發現了火焰槍就馬上裝備起來，然後遠遠



地看到阿凱就開始用火焰槍狂射；阿凱還因爲剛才的勝利而沾沾自喜，整個人沈浸在喜悅當中，對阿彬的攻擊還來不及反應，說時遲那時快，一下就被燒個通紅，也四分五裂了。

在遊戲經過一段時間後，阿彬發現：在The Core這個地圖當中　，由於通道空間並不很寬敞，因此若使用飛彈，就算擊不中對手，打到牆壁上所造成的震波也會造成對手的傷害；於是絞盡腦汁把阿凱逼到狹窄的地方，再用飛彈伺候。

阿凱一時不知所措，打不贏對手，只好口出穢言；不過阿凱畢竟是連線遊戲的老手，懂得如何利地形優勢來取得勝利，或者躲起來偷襲，用打游擊戰的方式；總之，兩人無所不用其極，彷彿把對手都當成了仇人。

時間一分一秒地過去，兩人的對戰也更白熱化，彼此叫囂漫罵的聲音分貝也愈來愈高。慢慢的，兩個人也漸漸喪失理智了…只爲了一頓早餐…

你是否也曾爲了天旋地轉系列廢寢忘食？

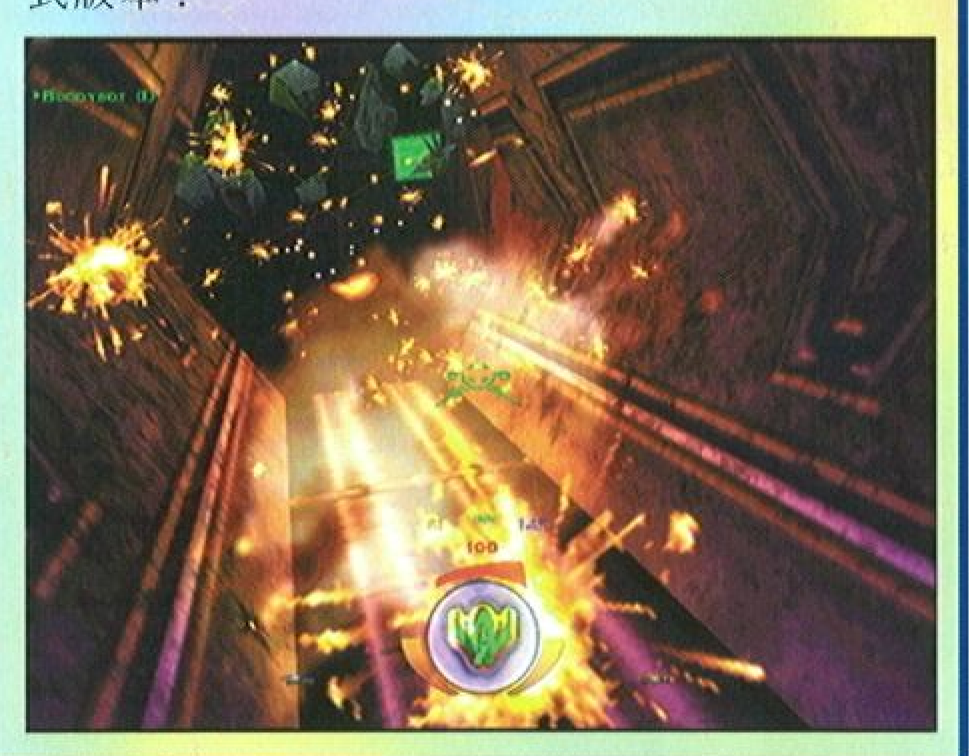
你是否正沉迷在天旋地轉3的世界裡無法自拔？

你是否在路上看人不順眼就想跟他單挑天旋地轉3呢？

網路徵文比賽

如果您熱愛天旋地轉3，並有任何連線對戰的趣聞或故事，歡迎您將文章投稿給英特衛，讓所有喜好天旋地轉3的玩家們分享您的刺激體驗。文章長度約1000字，另外加上30字以內的一段話，來描述您對天旋地轉3的感覺。

請將文字檔案email到英特衛企劃部信箱：leon@interwise.com.tw，文章一經刊登在英特衛網站上後，您將得到天旋地轉3的正式版本！



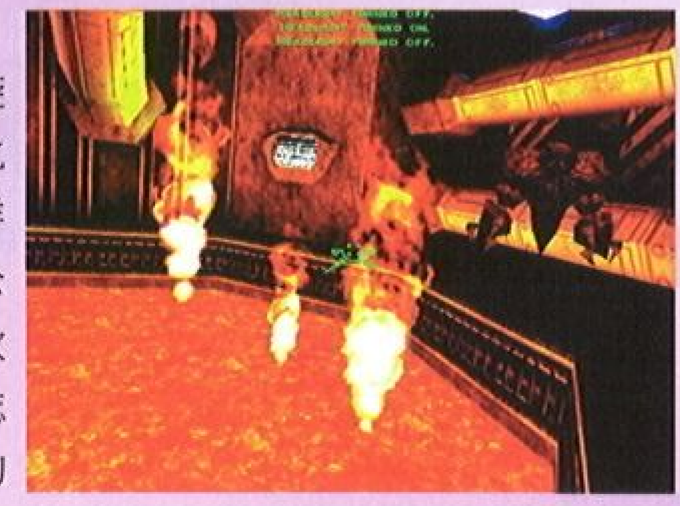
國際比賽頭獎50000元美金！



Interplay將在今年暑假前推出其年度鉅作－天旋地轉3(Descent3)，在Interplay公開ver1.1.1連線試玩版的同時，更有一項大型的國際比賽正緊鑼密鼓地展開！

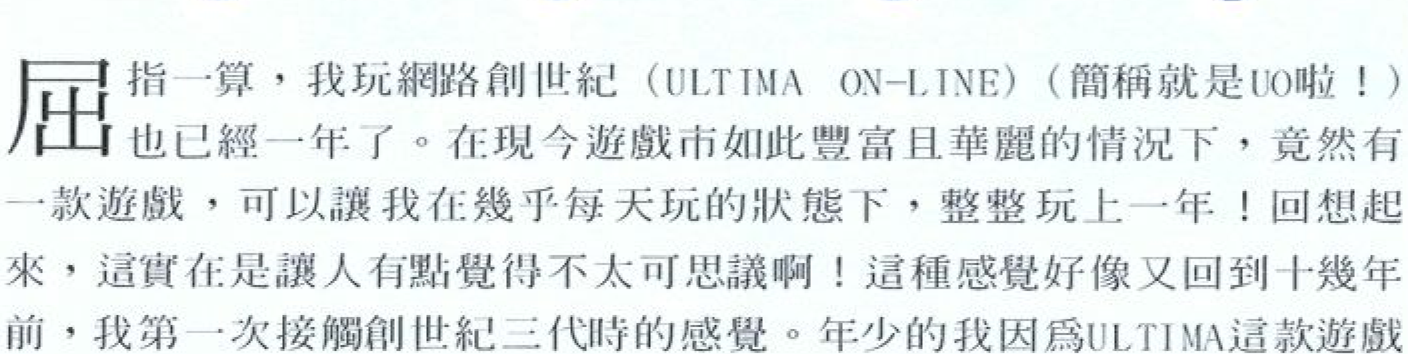
Interplay公司將與台灣代理商英特衛公司合辦巡迴比賽，在台灣取得區域冠軍的幸運兒，將代表台灣至美國拉斯維加斯參加天旋地轉3世界冠軍爭霸戰，而總冠軍將獨得有史以來獎金最高額度的五萬元美金！

台灣地區預賽的報名日期從五月一日開始；玩家們可在本期軟體世界雜誌附贈的試玩光碟中找到天旋地轉3ver1.1.1試玩版。知道該怎麼做嗎？練習、練習、再練習，五萬元美金很可能就是你的！



有關天旋地轉3連線比賽的方式與詳細規則，將公布在下一期軟體世界雜誌上，或請查詢英特衛網站www.interwise.com.tw。





作者／G・R・X　E-mail信箱：grx@ms22.hinet.net

屈指一算，我玩網路創世紀（ULTIMA ON-LINE）（簡稱就是UO啦！）也已經一年了。在現今遊戲市如此豐富且華麗的情況下，竟然有一款遊戲，可以讓我在幾乎每天玩的狀態下，整整玩上一年！回想起來，這實在是讓人有點覺得不太可思議啊！這種感覺好像又回到十幾年前，我第一次接觸創世紀三代時的感覺。年少的我因爲ULTIMA這款遊戲而迷入電腦RPG的世界中，更因此走上以GAME維生的路；沒想到隔了十幾年，ULTIMA依舊是有如此魅力，再度將我擄獲。

從一個懵懵懂懂的新人，到可以帶新人的老手，這一年來，UO實在是帶給了我不少酸甜苦辣。如今回想起來，還眞是讓人歷歷如新啊！

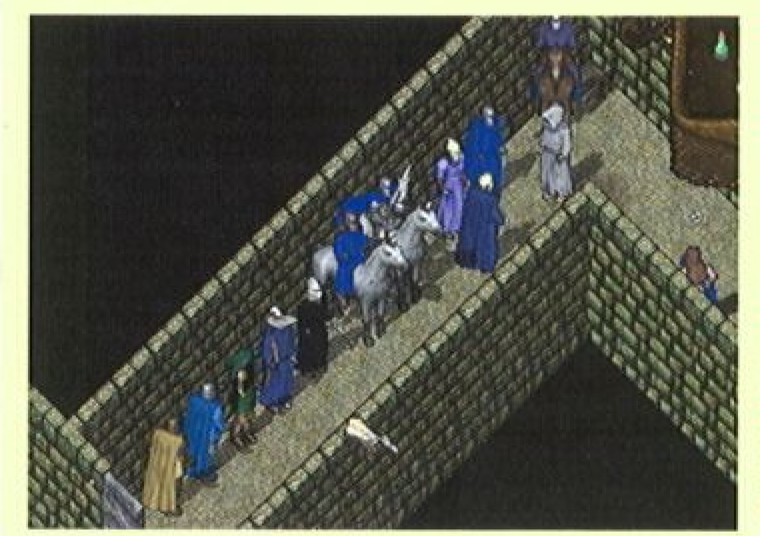
一家由玩家自己建造經營的酒吧

藉著UO，我認識了來自世界各地的人們。沒有國籍、沒有年齡、沒有富貴貧賤，甚至沒有性別的區別；你的人際關係，全都是看你在這世界中的表現而定。在UO這個舞台上，你可以隨心所欲地去扮演你想要扮演的角色。一個浪跡天涯的獨行俠，一個傑出的工會領導者，甚至一個人人追殺的通緝犯等。您相信嗎？有人玩UO的目的不是爲了殺怪物、打PK，而只是想在遊戲中開間酒吧，提供其他玩家一個休息的場地，並跟來往的人們聊天做朋友而已。



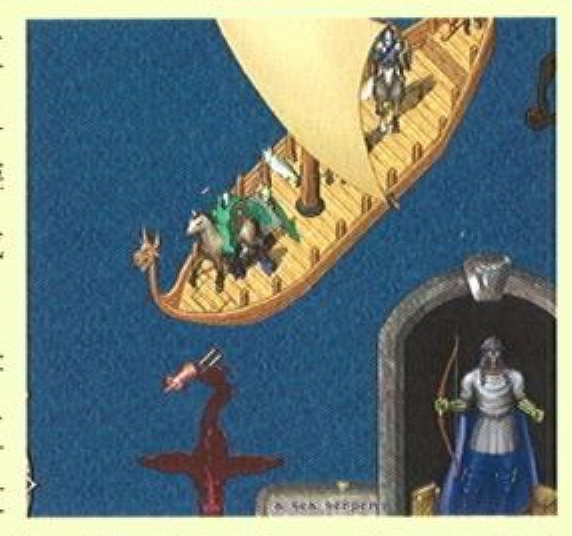
生死患難的戰鬥隊伍

是的！在每一座幽暗的地下城，都曾灑下過我們的鮮血。這些來自世界各地的戰士們啊！我們曾經以掃蕩的氣勢，深入地下城最幽暗的地方，在嬉笑聲中以蹂躪怪物爲樂，也曾經爲了拯救孤單落難的同伴，而慘遭怪物全滅；更曾經爲了正義，而與PK（專殺玩家的玩家）集團一拼生死血戰到底。最重要的是，我知道，不論是生與死，在幽暗與寂靜的冷漠之地中，我都不會孤獨的。





乘風破浪的冒險之旅



上天下海，這正是我們冒險之旅的最佳寫照。從海上小島到新大陸，我們以哥倫布的精神，一步一腳印的探索著未知的新領域。三五好友一邀，一句”大夥出海去！”，就這樣，帆一揚、舵一拉，一聲令下，乘風破浪而進。哈哈！就算是大海，也擋不住我們冒險犯難的精神。

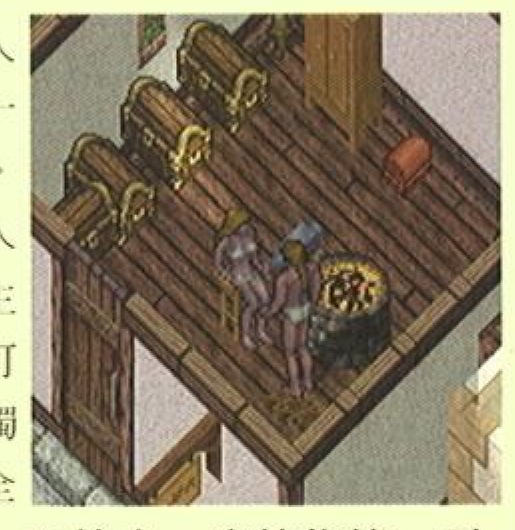
我跟我的小商店

你打怪物打膩了嗎？不喜歡太過激的打打殺殺嗎？那麼我們來開家商店，當個正正當當的生意人吧！真的，相信我，在UO中最受到歡迎的同伴，不是一個戰無不敗的戰士，而是一個大師級的鐵匠師傅；而一間受歡迎的店舖，更是可以讓玩家月入數萬，坐擁華宅數間。



從各式武器、防具、衣物，到藥材、藥水、捲軸，甚至傢俱、食物、飾品等，只要您能抓住市場的需求，那一代奸商可是比一代梟雄更能成就豐功偉業喔！

羅曼蒂克的一刻



在UO的小世界中，人跟人之間的感情一樣可以到達最終的境界。你不僅可以請遊戲主人(Game Master)來為你主持盛大的結婚典禮，更可以請工匠為你打造一對獨一無二的結婚戒指，讓全世界都知道你們的誓盟。而情書、定情物等，更可以讓您迅速表達你的愛意。

一個新的開始

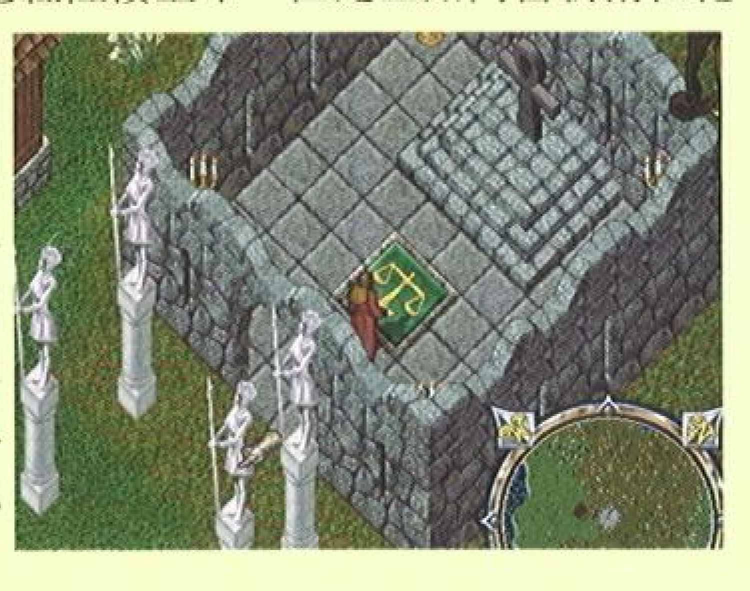


今天又有一個新手加入UO的世界中了。望著他一副短褲短衫、手拿斧頭的裝扮，真不禁讓我想起我當初剛到UO的情況。那時我也是如此一樣的裝扮，剛來到一個完全陌生的國度，看著來帶我入門的朋友一身全套鎧甲外加駿馬的行頭，心裡實在羨慕不已；幾曾何時，我也開始有能力幫助並帶領一些朋友入門，跟他們分享我在UO的種種經驗與歷練，也分享他們的成長與喜悅。

公平、正義的至善之路

望著UO世界中，代表美德象徵的神殿石碑，我忽然想起前一陣子跟好友YMJ在一起聊UO聊了好久。我還記得他最後講了一句話：『不可否認的，UO是一個偉大的遊戲啊！』。的確，以往沒有一個遊戲，能那麼成功地將整個世界濃縮在一起，讓全世界的人在這個小世界中，將人心如此赤裸裸地展現出來。善與惡只在你的彈指之間，而修養與品行更在對話與舉止之間展露無遺；雖然有一點我不太願意去承認，但是如果你用點心，著實可以在UO中看出當今世上每一個民族的個性與特色－當然，還有劣根性。

一年多了，UO誕生至今已經一年多了。雖然在軟體市場步步緊跟的今天，比UO還華麗的線上RPG遊戲也已經陸續上市，但是正如同當初創世紀三代所帶給我的感覺一般。我相信，在我心中，不會有任何同類型的遊戲可以取代她的地位。









●楓

想當初守護者之劍是同學介紹我玩的，害得我從此便迷上了它。而現在守護者外傳上市的消息一傳到我的耳中，大年初一我就拿著紅包買下了這套〈無盡的宿命〉。買完後就馬上一路狂奔回家，一拆開了包裝，就看到封盒裡頭送了一張漂漂的海報和一套可愛的信封信紙。廢話不多說，咱們馬上進入遊戲，苦戰了二、三個小時後我停了下來，因爲我是一個很容易感動的人，所以我的眼睛早就被眼淚給佔據了。眞的是太感動的劇情了，中間穿插的動畫，把角色間所想表達的情感顯現的淋漓盡致。我覺得這次的整體水準比一代高出許多，尤其是他們的美工能力，在台灣竟然會有媲美日本的美工製作。不論是角色設定、背景、魔法施展或是過場動畫，都非常地細膩且華麗。令我非常驚訝的想，這眞的是MADE IN TAIWAN嗎？

華麗動人的畫風加上扣人心弦的劇情就是這次〈無盡的宿命〉之特色。這款遊戲我還沒破關，但我已經迫不及待地想和各位分享！我相信此款遊戲一定能在亞洲地區大賣特賣的。



●平成大魔王

我是個標準的三國遊戲迷，尤其是日本光榮公司所出的三國遊戲更是都不放過。除了著名的三國志系列外，就屬英傑傳系列是我的最愛了！而玩過三國英傑傳以及三國孔明傳後就常在想，三國遊戲都是以蜀國或劉備做主角，如果能以魏國或曹操來做遊戲賣點的話，一定不比英傑傳差。盼啊盼的，終於在去年底等到了曹操傳的推出，算是滿足了我這個三國迷的小小心願吧！以下就來說說曹操傳的一些特點和心得吧！

曹操傳和前作一樣，都是在看一段劇情後買賣道具、武器和裝備，再和NPC交談，接著就開始進入戰役了。而遊戲或戰爭中的多重選項也會左右著遊戲的發展和作戰的方法。特別的是，曹操傳還分爲兩種路線。如果你都是根據史實來回答的話，那上方的長棒就會增加紅色，反之則加藍色。很特別的是，在定軍山之役前，如果讓藍色達到滿點的話，孔明就會被魔王附身，驅使吳蜀兩國和曹操作戰。如何？很有意思吧！另外，在遊戲的美工方面則是好的沒話說，尤其是人物造形和肖像更是讓人讚美不已。如曹操在開心、憤怒或驚訝時都有

不同的圖片喔！而孔明被魔王附身後的肖像則變的有點邪氣帶點奸笑，完全顛覆了孔明原本的形象。此外施展法術的動畫，遊戲的配樂音效等，也都是一流水準。令人讚嘆光榮所出品的遊戲水準就是不一樣。

說了那麼多，總之就是向大家強力推薦這款「三國志曹操傳」。讓大家去感受一下亂世奸雄曹操風雲壯闊的一生吧！



呵呵！想當初一代出來的時候，就已經被這遊戲的畫面以及嶄新的玩法所深深吸引。沒想到二代居然會這麼早就發售，唉！看來我又要睡眠不足了。

這次的畫面比起一代來說變得更好了，而人物的肖像也都變成是手繪的，看起來比較傳神，也不會有一代不同的人長的都差不多的情況發生。而眾多華麗的武將技，比起一代來又多了不少，有的武將甚至有八個武將技。不過要練成這樣，恐怕又得花我不少時間了（嗚…眼眶越來越黑了）。不過，再好玩的遊戲也難免會有一兩個缺點。我覺得這次的內政可以設定自動執行是不錯，但是如果能列出一張表，從表上點選，而不是在大地圖一國一國的點選，那可能會比較方便吧！而且自行執行的時候，找到的物品也不會顯示出來，這樣根本就搞不清楚國庫裡到底有什麼物品。儘管是這樣，但這真的是一套可以陪你消磨許多時間的好遊戲，趕快行動吧！



其實啊！早在多年前明星之夢還沒出時，我就在日本雜誌上見過她的芳蹤了。別出心裁的玩法；美美的畫面，立刻讓我留下深刻的印象。盼著盼著，台灣終於代理過來了，就讓我為各位介紹吧。

這遊戲融合了AVG和SLG的玩法，頗似轟動一時的同級生2。少部分的養成要素，清麗活潑的戀愛設計，都為她增色不少。人物的塑造上也極用心，每個人的特色一目了然，加上聲優的詮釋〔筆者印象最深刻的就是大家閨秀綾乃，她的聲音一聽就感到她那高雅的氣質〕，幫助你輕易的融入遊戲。而遊戲中又暗埋許多伏筆〔像聲音模式需要得到某處某人的允許才能進入，以及一些特殊圖片等〕來增加她的耐玩度。讓我一玩再玩，欲罷不能。另外一些活潑的搞笑角色，讓整個遊戲氣氛呼之欲出。這遊戲真是太棒了，大家一定要來試試這款“明星之夢”！

投稿方式

請將遊戲（最好是新遊戲）玩完之後的心得、評語以文字敘述方式，字數約在350～500字之間。以文字檔的方式整理在磁片中寄出，或以E-mail傳送更佳（若附上遊戲進行中之圖形檔更好）。記得寫上姓名、住址、電話、身分證字號。如您的作品發現有刊登出來的話，請速寄您的身分證正、反面影本給我們，以便我們迅速發放您的稿費。另外，以後每期私房話都將會有一個討論主題，請大家一起來討論！本期的主題是：玩了「魔獸爭霸2中文版」後，您認為與玩英文版時有什麼不一樣的感覺？

MegaDisc小棧
—光碟遊戲指引—

此張MegaDisc遊戲光碟，收錄了國內外近期的強檔遊戲。您可以透過專屬的操作介面，把遊戲軟體安裝到您的電腦中；當然在此之前，MegaDisc的操作介面也是要安裝到您的電腦裡，如此才能正常地執行，請仔細看哦！

MegaDisc 安裝說明

步驟〔1〕

首先，利用檔案總管打開此張光碟的檔案列表。在光碟的根目錄下有個Setup.exe安裝檔案，用滑鼠點選該檔案來進行安裝。



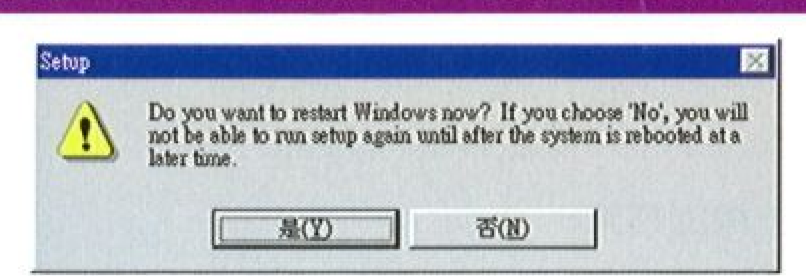
步驟〔2〕



A.若安裝的過程中並無出現此訊息，請跳至步驟(3)。

B.訊息內容：按下“確定”－因為你電腦中的某些檔案是舊的，無法繼續安裝，請進行更新；更新後您需重新開機，才能繼續安裝。按下“取消”－不更新且離開。

請按下“確定”進行更新，接著會出現下個訊息



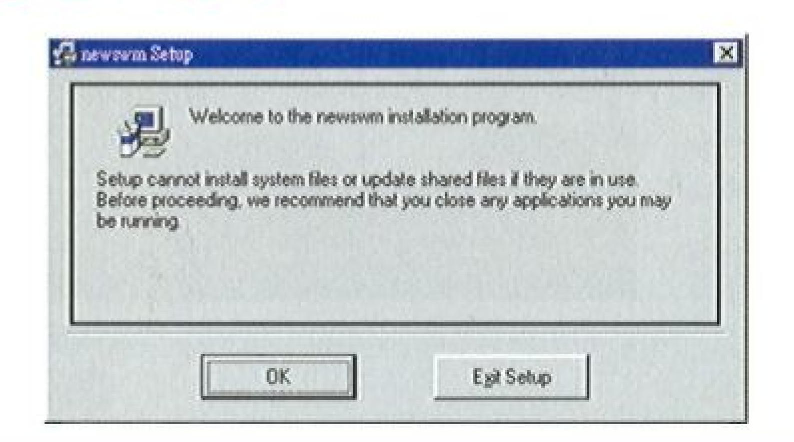
訊息內容：

“是(Y)”－重新開機

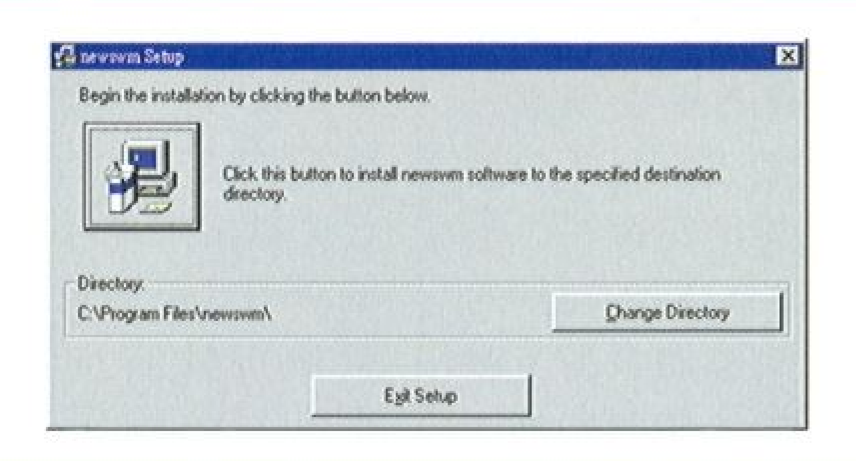
“否(N)”若無重新開機，將無法繼續安裝。

請按下“是(Y)”重新開機，開機後再次執行“setup.exe”重新安裝。

步驟〔3〕



按下“OK”進行安裝，接著出現下個訊息。



“安裝圖示”－按下此圖示鈕進行安裝。

“Change Directory”－更改您所想要安裝的路徑。

步驟〔4〕



安裝完成後，您就可以點選光碟根目錄下的“newswm.exe”檔案來執行，操作介面的使用說明詳述在後。

※注意事項：

“開始”→“設定”→“控制台”→“顯示器”→“設定”建議將“桌面區域”調成“640×480”。

本光碟為方便讀者操作，所有的遊戲試玩、DEMO、PATCH皆可利用滑鼠在圖形介面上載入欲安裝的硬碟，完全不須勞煩玩家自行動手安裝，且在記憶體容量許可的情況下，還可在圖形介面中直接執行。請注意，本期的MegaDisc只適用於Windows 95的作業環境下執行，請在Windows 95下執行啓動指令。

MegaDisc 使用說明

●將MegaDisc放入您的光碟機中，開啓此張光碟的檔案列表。

●點選執行指令newswm.exe，進入光碟操作介面的主畫面，若無法正常運作，請參考附註說明。

●在主畫面時，以滑鼠左鍵單擊功能圖示，即可進入對應的區域。



●進入試玩、展示區後，以滑鼠鍵單擊下圖所列之反應區，即可進入安裝、執行等相關功能。安裝時，儘可能不要更動預設的安裝路徑；如欲更改安裝路徑，請於安裝的視窗中鍵入完整路徑，如C：\GAME1。

●遊戲試玩、展示的安裝說明，可參考光碟主畫面下的Report公告欄一項。

●試玩版或展示安裝完畢後，請依自身配備更改設定，以方便遊戲或展示順利進行。





●解壓縮動作完成，請自行利用"檔案總管"切換至該目錄，尋找可執行的檔案。

※請注意若有相同的路徑會有檔案覆蓋的情形。



●在資源分享、武林祕笈、精雕細鑿中，以滑鼠左鍵單擊細目前方之小圖示，即可將軟體載入硬碟。

●附註說明：

(1)光碟介面須透過安裝的方式，才能正常地執行，請參考MegaDisc 安裝說明。

(2)光碟的\Tools子目錄下有一些必要的軟體，把它們裝入Windows 95中試試。

(3)根目錄下的files.txt置放本期所有軟體、檔案的路徑，若無法藉由光碟介面操作，可參考此檔案的說明，手動安裝遊戲。

(4)本光碟內所有之試玩版、展示及PATCH，皆爲SHAREWARE或由設計發行公司合法授權且其版權均屬作者或出版公司所有，使用者請勿擅意修改程式內容。

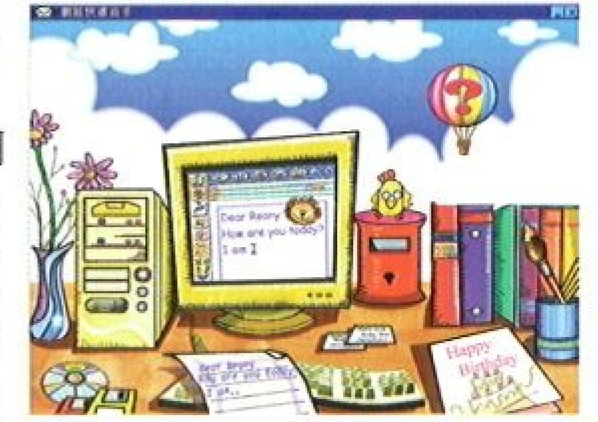
(5)本刊僅負爲讀者蒐集MegaDisk光碟內容之責，茲因收錄之軟體數量眾多，內容繁雜，本刊勢必無法全面支援或代爲排除各項個別軟體之安裝、相容…等各種可能問題，籲請讀者詳閱各軟體之使用說明（README檔）；不便之處，敬請見諒。

(6)執行MegaDisc所需的硬體要求爲：586-100以上，16MB RAM…當然還要有一台光碟機。

網路快遞高手

※※若非選擇完全安裝，執行該軟體時需將光碟片置於光碟機中。

操作說明：



歡迎您進入「網路快遞高手」，主畫面裡有很多物件，分別代表著特殊意義，請將滑鼠移到相關的位置，會有精彩的動畫出現，並告訴您它所代表的是甚麼功能。

（1）求救／教學



如果您不知道如何使用這套軟體，或想快速了解使用方法，你可以按一下求救／教學鍵，尋求線上輔助，或者讓電腦主動教你如何使用這套軟體。

（2）系統及偏好設定

第一次使用這套軟體，須先到這裡設定些必要的資料。請在空格處依序填入你的名字、發信主機的名稱〔即鍵入郵遞主機的位址〕、收信主機的名稱〔一般和發信主機名稱相同〕、電子郵件帳號以及密碼；另外，你可以選擇要不要儲存密碼，打勾的話代表要儲存。



在〔主畫面介面圖案選擇設定〕裡提供有三種不同風貌的使用介面，你可以選擇適合你自己風格的介面；另外，你還可以選擇一邊聽音樂一邊工作，在〔背景音樂設定〕提供了五種不同的背景音樂，有鋼琴、吉他、豎琴、搖滾樂和打擊樂，當然啦！你也可以選擇不要聽音樂，打勾的話代表靜音。

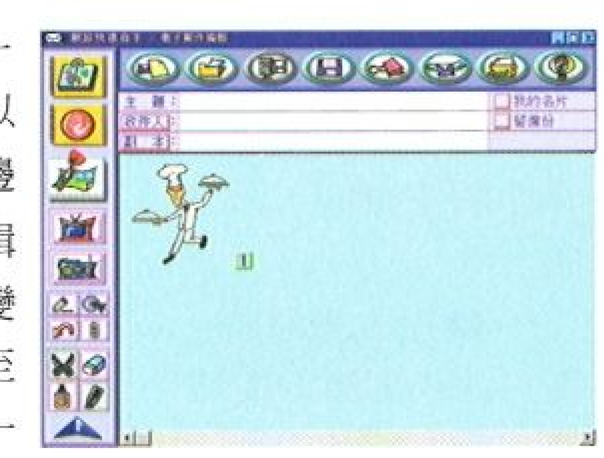
為了檢查信件何時進來？在〔取信設定〕欄內，你可以選擇讓電腦自動偵測取信，也可以自行設定多久取一次信件？此外，你還可以在〔字型顯示〕這裡設定編輯信件時文字的寬度、字型與大小。

當你設定完畢後，請按一下〔確定〕代表套用這些設定，如果你後悔了，或想更改一些設定，也可以按一下〔還原設定〕來取消這些設定，系統會自動還原到修改前的模樣。

（3）純文字／多媒體切換

這裡提供單純的文字輸入與多媒體兩種設定模式，這套軟體原先的預設值是停留在多媒體模式，亦即顯示全部的單元，如果你按一下這個圖示，即會切換到純文字的畫面，此時只能做文字編輯，再按一下這裡，又可以切回到原先的多媒體畫面了。

（4）電子郵件設計



如果你要編輯一封電子郵件，你可以進入這個單元。左邊這一整排，都是編輯的功具。從文字變化、顏色的改變、至插入表格的應用等一應俱全，甚至於你還可以插入各式鮮明的圖案，加上美美的背景，以及放首悅耳的音樂讓收件人聽到呢！當你將內容編好後，請到〔主題〕這裡輸入此封信件的標題，然後在〔收件人〕的位置打上收件人的電子郵件地址，再到〔送出信件〕這裡按一下，這封信件就會寄出去了！

對了，如果你有任何不明白的地方，可按一下〔說明〕這裡，將問號移到你想要得知的位置，將會幫助你解決困難。如果你要關閉視窗，則可以按一下〔X〕這裡。

（5）信件範本、卡片範本

如果你不知該從何寫起，或想偷懶省下設計的時間，你可以進入這兩個單元，選用適合的範本。



例如要寫給好朋友的信，你可以到〔信件範本〕中選擇「好朋友」這個選項，挑選適合自己的內容後，再按下「確定」鍵，即會跳回〔電子郵件設計〕來進行編輯刪修。〔卡片範本〕的運用也是相同的情形。

（6）電子郵件信箱

所有電子郵件的收、發情形，都可以從這裡看出。左邊這一排信箱，分別代表可置放所有收進來

的信件的〔收件信箱〕、可暫時置放想要寄出去的信件的〔草稿〕、可置放備份信件的〔備份信箱〕以及可依種類置放各種不同信件的〔使用者自訂信箱〕。



最上面這一排可以做編信、刪信、轉信、回信、取信…等動作，而在〔寄件人、標題…〕這一排則可顯示寄件人的名稱、標題內容、日期、與該信件的檔案大小，〔捲軸〕可移動以顯示更多的資料。

（7）名片設計

想製作一張與眾不同的名片嗎？在這個單元裡，只要輸入基本資料，即可作出中、西式多種不同風格變化的名片呢！首先，請在〔名片選單〕裡挑選你要的名單，然後在〔姓名、電子信箱…〕這一區依次輸入基本資料，右邊的編輯檢視區，就能馬上秀出變化，你也可以選擇不同風格的西式〔橫式〕名片設計或是中式〔直式〕名片，按一下〔儲存〕，可保留這張名片的資料，也可按一下〔儲存且離開〕，除了保留這張名片的資料外而且會離開這單元。



（8）名片盒

名片盒的功用乃是配合名片設計單元來的，從名片設計裡所編輯的名單，按一下儲存即可載入名片盒裡保存。如果你要修改或尋找名單，也可直接透過名片盒來幫助你。



如何？是不是看到剛才輸入的資料在這裡出現？如果將這筆資料反白，然後按一下〔編輯〕，即可回到名片設計裡去修改資料了！如果你想查詢以前所建立起來的名單，那麼請輸入欲查詢者的名字或公司名稱，接著按一下〔搜尋〕，電腦會幫你查詢有無這筆資料，找到的話，就會有這筆名片資料的內容顯示。

附贈光碟遊戲使用說明

ARCADE
GAME COLLECTION

系統需求：

- Pentium-90MHz以上
- 16MB記憶體
- Windows95/98作業系統
- 25MB硬碟空間

安裝說明：

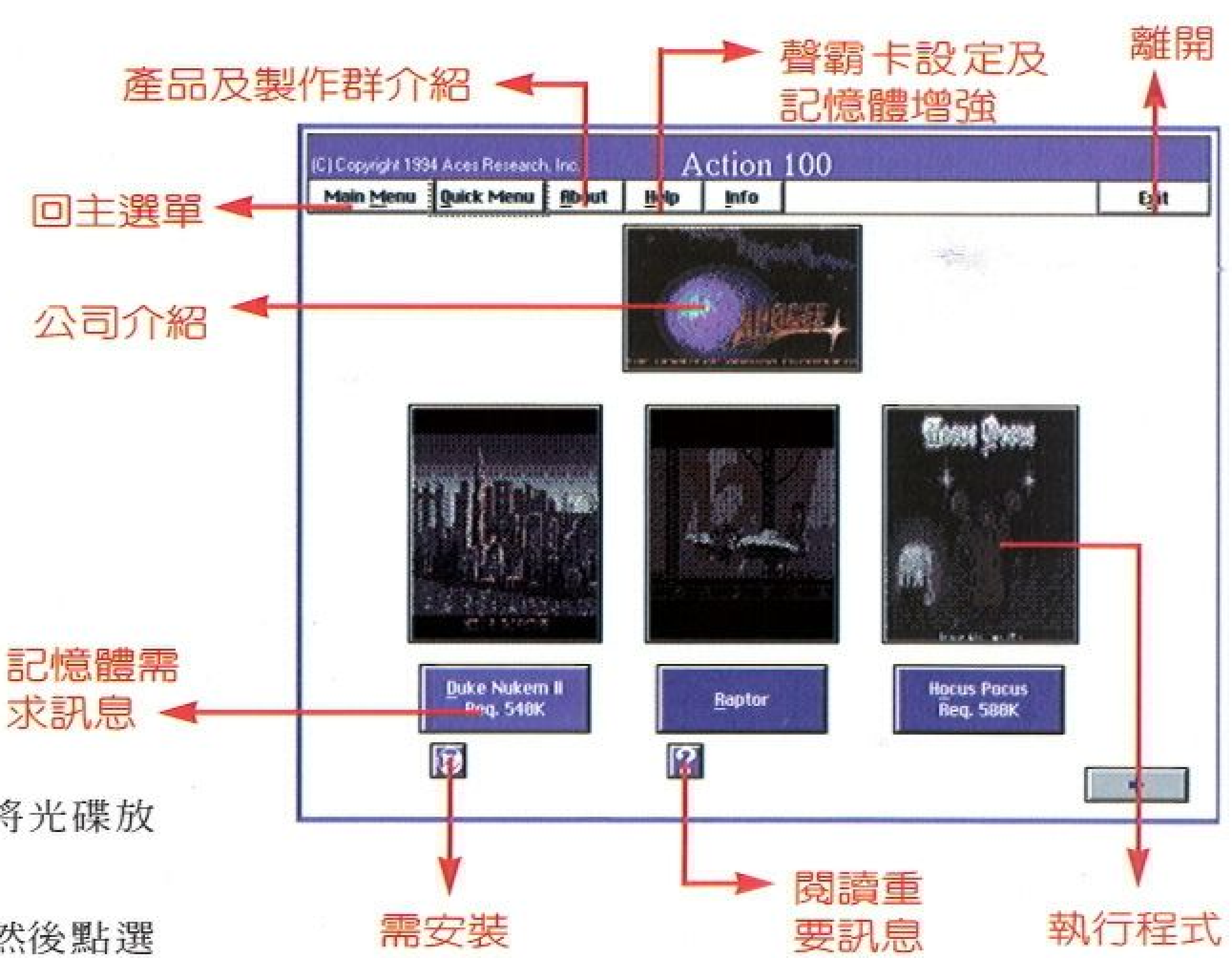
1.請關閉所有正在執行應用的程式，將光碟放入光碟機中。

2.到“我的電腦”選擇你的光碟機，然後點選go.exe檔，即可啟動本遊戲。

3.或者至“程式集”中的MS-DOS模式，然後打cd\按enter，然後打D:按enter〔D爲光碟機代號〕，最後在D:\GO按enter即可啟動本遊戲。

操作說明：

本光碟共有100種遊戲，執行前請先參考其環境設定，每一種遊戲的設定方式皆不同。



遊戲操控鍵

大略列出各遊戲的重要操控鍵，方便您在遊戲上的操作，詳細的操控鍵請自行參考各遊戲的說明檔或操控設定欄。



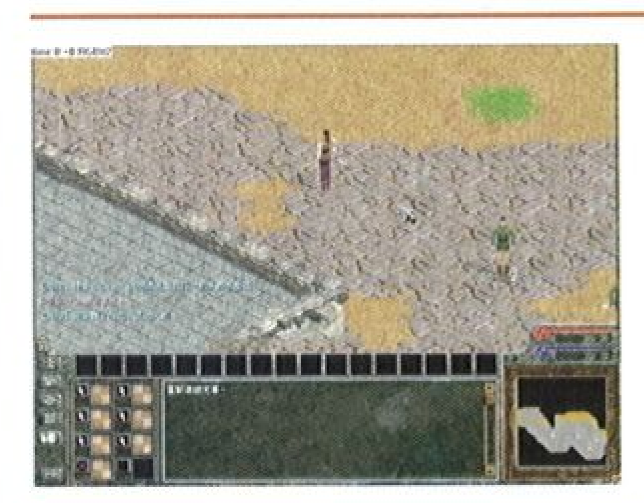
決定性會戰



安裝後執行





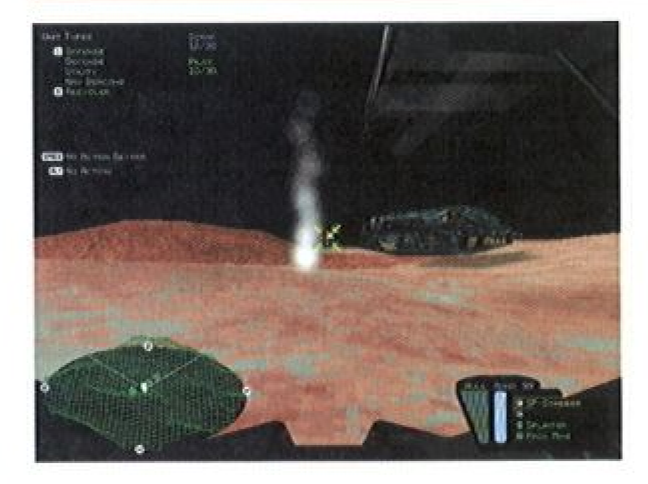
萬王之王



解壓縮後執行





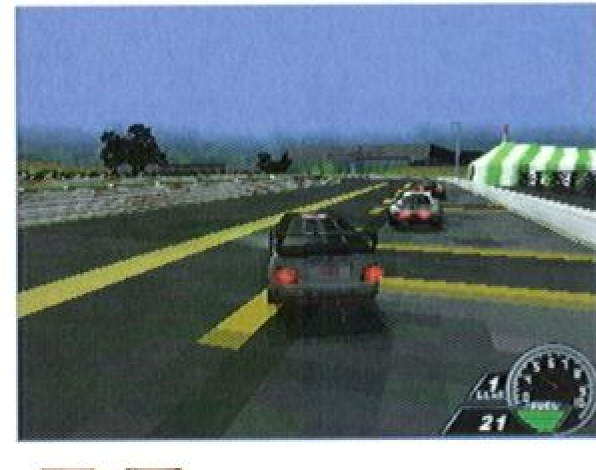
奧德賽地空大戰



安裝後執行







Sports Car GT

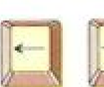
執行方式

安裝後執行

操控設置




↑ ↓ = 前進、後退



← → = 左、右轉

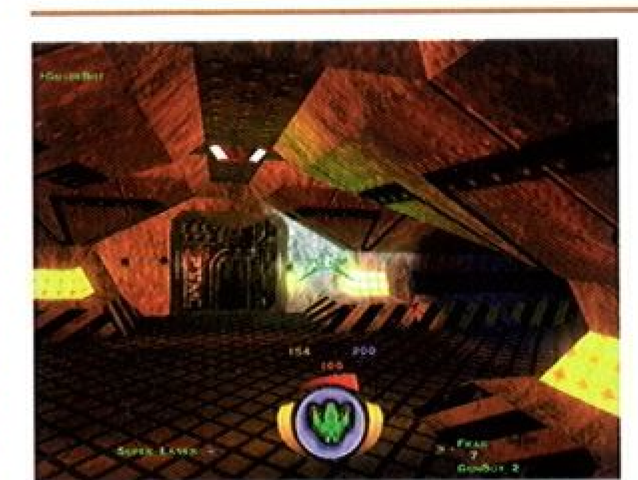
P = 暫停

A = 喇叭

H = 車燈

V = 視角切換

Esc = 離開



天旋地轉 3

執行方式

安裝後執行





A Z = 前進、後退

← → = 左、右轉

H = 投射燈

Ctrl = 雷射

Space = 飛彈

Esc = 離開

Alt + ↑ ↓ ← → = 平移

F1 = 選單

F = 照明彈

1 2 …… 7 = 武器選擇








遊戲安裝路徑

為方便讀者安裝遊戲，以下將光碟內所有試玩及DEMO之路徑列於下表，讀者可直接進入欲安裝或執行之遊戲目錄，執行程式。

試玩區

決定性會戰	Win95	\Theopera\theopera.exe
萬王之王	Win95	\kk\kk.exe
奧德賽地空大戰	Win95	\Red\red.exe
Sports Car GT	Win95	\Sports\sports.exe

3D卡

天旋地轉 3	Win95	\D3demo\d3dmo111.exe

展示區

軒轅劍 3	Win95	\Swd3demo\swd3demo.avi
Anachronox	Win95	\Anach\anach.mpg

現在訂閱



最是時候

電腦 遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

軟體世界

PC POWER

全球資訊網http://www.swm.com.tw/

沿虛線對摺訂上

廣告回信
臺灣南區郵政管理局
登記第 994 號
免貼郵票

8 0 6 - □□

高雄郵政 18-69 號信箱

軟體世界雜誌社　收

寄件人：

姓　名：

住　址：

□□□

軟體世界雜誌　信用卡專用訂閱單

國內讀者訂閱

- □ 新訂戶，一年12期，特價NT$1980元　□ 掛號費：NT$200元
- □ 續訂戶，一年12期，特價NT$1800元　□ 掛號費：NT$200元
- □ 新訂戶，二年24期，特價NT$3800元　□ 掛號費：NT$400元
- □ 續訂戶，二年24期，特價NT$3350元　□ 掛號費：NT$400元

海外讀者訂閱（限訂一年）

●亞太地區讀者

- □ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元
- □ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$4800元

●美加地區讀者

- □ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400元
- □ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元

●歐洲地區讀者

- □ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5700
- □ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400

訂閱期數：自軟體世界雜誌第 ____ 期起，共計□一年份□二年份（海外讀者限訂一年）

我選擇用信用卡付款：□聯合簽帳卡　□VISA　□MASTER Card　□JBC

信用卡號：________________

信用卡有效期限：________ 年 ________ 月

發卡銀行：________________，訂購金額：________ 元整

信用卡持卡人簽名：________________（須與信用卡上簽名一致）

授權碼：________________（此行由本公司填寫）

訂閱人姓名：________________（請以正楷書寫）□新訂戶　□續訂戶　編號：

聯絡電話：(O) ________________ (H) ________________

收書地址：________________

軟體世界雜誌

☎ 訂戶服務專線：

07-8150988轉263

☎ 24小時訂閱專線：

傳真：07-8151992

訂閱須知

①填寫後請沿虛線剪下直接傳真或對摺訂上，免貼郵票寄回。

②如須開立三聯式發票，請另註明統一編號、發票地址、發票抬頭。



郵政劃撥儲金存款通知單		
收款	帳號	4 1 9 4 1 8 8 5
	戶名	智冠科技（股）公司
新台幣（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）		
經辦局收款戳	寄款人 姓名	
	寄款人 通訊處	□□□-□□
	寄款人 電話	
寄款人代號		

郵政劃撥儲金存款通知單		
收款	帳號	4 1 9 4 1 8 8 5
	戶名	智冠科技（股）公司
新台幣（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）		
經辦局收款戳	寄款人 姓名	
	寄款人 通訊處	□□□-□□
	寄款人 電話	
寄款人代號		

郵政劃撥儲金存款收據	
收款帳號	
存款金額	
電腦紀錄	
經辦局收款戳	

寄款人收執聯

806□□

高雄郵政18－69號信箱

軟體世界雜誌社 收

廣告回信
臺灣南區郵政管理局登記
第994號
（免貼郵票）

寄件人：

地址：

□□□□□

現在訂閱



正是時候…

通訊欄

雜誌訂閱價目表

原價	新訂戶	續訂戶	掛號費
一年12期 NT$2388	NT$1980	NT$1800	$200
二年24期 NT$4776	NT$3800	NT$3350	$400

	新訂戶	續訂戶
亞洲（含大陸、港、澳、大洋洲）	NT$5100	NT$4800
美洲	NT$5400	NT$5100
歐洲	NT$5700	NT$5400

◎訂閱雜誌服務專線：886-7-8150988-263

YES！本人欲訂閱軟體世界雜誌

●訂閱人：□新訂戶　□續訂（訂戶編號NO. ______）
●年齡：______ 學歷：______ 職業：______
●聯絡電話：
●寄書地址：
●訂閱期數：__年__月__期到__年__月__期，共__期
●訂購其他產品：□過期雜誌　□遊戲軟體

名稱（期數）　數量　金額

★以上資料請詳細填寫
★姓名、地址請以正楷書寫，縣市切勿縮寫
★如欲郵購過期雜誌，請先洽詢
服務專線：886-7-8150988-263

讀者個人資料

1.姓別：□男　□女　年齡：______
2.學歷：□國小□國中□高中（職）□專科□大學□研究所（含以上）
3.職業：□學生□軍□公□教□警□工□商□資訊□傳播□服務□製造□自由
4.是否為本雜誌的訂戶：□是　□否
5.您從何處購買本雜誌（可複選）：□便利商店□書店□電腦公司□資訊廣場□展覽會場□唱片行□百貨公司□漫畫店
6.購買本雜誌的原因：□長期購買□朋友口碑□店家推薦□好奇□其他
7.每月購買遊戲的費用：□1000元（含以下）□3000元□5000元□7000元□10000（含以上）
8.接觸遊戲的時間：□1年以下□1～3年□3～5年□5～7年□7～9年□10年
9.最喜歡的遊戲的類型（可複選）：□角色扮演□動作□冒險□策略□養成□戰爭□戰略□智育□解謎□模擬□運動□博奕□教育
10.您此次購買的雜誌為第______期

對本雜誌的意見調查

你最喜歡本雜誌的那個專欄？
理由：______
最不喜歡本雜誌的那個專欄？
理由：______
對雜誌內容的意見：
理由：______
最近將要發行的遊戲中，您想看到哪些遊戲的攻略？

Q來A去 Mail & Latters POST BAG

●對於雜誌之內容、編排、裝訂和寄送，有任何疑問，歡迎來信指教。
●詢問軟體問題，請描述發生故障原因，並附上詳細之AUTOEXEC.BAT與CONFIG.SYS檔或其他利於判別問題發生之文件和檔案。
●來信詢問有關遊戲攻略或祕技者，恕不回答！
●請勿詢問有關軟硬體價位的Question，咱們這兒可不是電腦大賣場…
●E-mail信箱：editor@swm.com.tw

禍不單行？說明書掉了，光碟壓壞了！

●忠實讀者菜鳥

Q 軟世的帥哥美女編輯你們好！菜鳥我有問題想請教：

(1)我買的遊戲裡的說明書不見了，請問一下，有沒有一個可以只買說明書的地方？

(2)在貴刊119期的Mega Disc小棧裡，試玩區中有一個虛擬人生遊戲。我按執行後，只有到圖片上的畫面而已，請問要如何進入遊戲呢？（遊戲是大富翁式的那種吧？）後來我按開場動畫後，卻出現了下列的英文字：Please reinstall Direct X Media。是不是要安裝Direct X呢？那要如何安裝？

(3)光碟片如果壓壞了，有沒有辦法可以補救？以上問題，如果有很蠢的地方，請多多包涵。如果能一一指教，菜鳥我更是感激不盡。祝　銷售成績越來越好！



有句話說：『這個世界上只有笨的答案，沒有笨的問題。』所以希望讀者不要擔心自己的問題會不會很蠢，多多來信發問，只要符合Q來A去範圍內的問題，我們都會盡力解答。

(1)遊戲的說明書丟掉了，可能只能向遊戲發行公司問看看有沒有補救的辦法，應該是沒有專賣說明書的地方。

(2)建議你先安裝Direct X試試。Direct X程式可在Mega Disc中的tools資料夾下找到，請點選合適的檔案，就會進入安裝畫面。至於Direct X Media，由於並未收錄在Mega Disc中，你可以上網至"http://www.microsoft.com/directx/download.asp"，有關"DirectX Media 6.0 for home users"的連結文字裡，找到該程式。

(3)光碟片壓壞了，補救的辦法只有…換一片正常的光碟片。

想進入夢幻國度？荷包要夠飽！

●芋　頭



本人在雜誌上看到有關『網路創世記』UO的報導，覺得很不錯！但小弟我實在不知道UO是一款軟體，還是只要進入他們的網站就能play了？或者還要加入會員之類的??要交錢嗎???

還有一個請求!!!就是如果是網站的話，希望能把網址以E-mail的方式給我，謝謝……



UO全名為ULTIMA ON-LINE，是美國ORIGIN公司以創世紀系列為背景，所製作出來的網路連線遊戲，一般要進入遊戲的玩家，需要先購買該套軟體（國內由美商藝電代理，各大電腦商場皆可找到），然後依遊戲的安裝指示到網路上註冊；目前第一個月為免費使用，第二個月起便得繳交每月10美金的費用…不過別忘了，你還得像上網路般，再交出一筆電話費及網路費哦！所以實際上一般玩家在玩一個月下來，幾千元的花費是跑不掉的，所以又稱為『貴族遊戲』，有的人甚至來有破萬元的記錄哦！

如果你想進一步瞭解UO的話，可以到以下的網站去瞧瞧：http://www.owo.com

硬碟…變小了?!

●電腦白癡



請問

(1)現在DOS要去哪找，可否上網抓？如果是，又要上啥站呢？

(2)我在升級Windows 95至98時，它準備好安裝精靈後，竟出現『此版本無法升級，請取得升級版』的訊息，乞求老編救救我，否則我的錢不就是白花了？(請不要叫我把Win95殺掉，因爲太…太麻煩了)。

(3)如果Win95升級成Win98後，請問Registry下的登錄及開始功能表能不能直接移到Win98呢？

(4)要解決Windows系統的千禧年問題，要去哪裡抓修正檔，那Jwin98呢？

(5)我把Jwin95裝再G碟中，日文遊戲『下級生』裝在F碟，現在我要把G碟format，再重灌Jwin98請問可否利用某種方法使遊戲的Registy檔先備份，往後再以手動加入Regedit程式中？(否則要重灌900MB很花時間)

(6)我原本有一台Quantum的硬碟（1.7GB)，但是電腦在我分割的時，就只有1.58GB可用，後來買了Quantum Fireball 6.4 EX，空間也只有大約6.1GB可用，到底電腦出了啥亂子？



(1)Dos作業系統能否從網路上抓到，相信是有可能的，但這絕對是非法取得；請到各大電腦賣場購買，以取得合法使用權。

(2)可能是您使用的Win95版本眞的有問題，請向臺灣微軟查詢。

(3)最好不要，除非你眞的是玩家級高手。

(4)Win98中多了個”Windows Update”功能，你可以試試。至於Jwin98，應該也是如此。

(5)由於Regedit程式會影響系統的正常運作，不建議如此做。

(6)硬碟使用上的容量，大概會比標示的容量少一些，這是正常的。

漫畫、漫畫在哪裡?

●木瓜、Ned



Ned讀者來信如下：小弟是貴刊的忠實讀者，從貴刊的第100期迄今，也買了將近20本，對於貴刊的成長與改進持肯定的態度，也會繼續支持下去，加油！我覺得貴刊目前最需要改進的地方就是出刊時間，希望能改進。

還有，小弟非常喜歡『眞龍天子演義』的漫畫與小說，可是在在118期雜誌上未何都找不到『眞龍天子演義』的小說與漫畫？

木瓜讀者的問題如下：

(1)在117期與118期皆有『楚漢的光輝』的漫畫連載，爲何到了119期便沒有了？

(2)我非常喜歡119期『豆腐王』所介紹的PS模擬器，可是到網路上找了很久，也到過豆腐的網站，但總有些檔案找不到或無法下載，不知道可不可以放在雜誌所附的光碟？這樣可以讓我們節省不少時間與上網的金錢。(尤其是許多Plug-in都找到)

(3)請問BIOS是什麼東東？



由衷感謝Ned與眾多讀者的支持與鼓勵，我們一定會更加努力的。

(1)由於『楚漢的光輝』連載漫畫的問題不少，在所以此一併解答。

『楚漢的光輝』於117、118及120期都於本刊所附贈的『攻略別冊』中連載。119期因爲作者取材緣故，所以暫停一期。121期之後，由於作者工作忙碌，分身乏術，所以不克再連載，請讀者見諒。

至於Ned讀者表示找不到漫畫，如果是雜誌拆封時就缺了『攻略別冊』，請與服務課聯絡。

(2)由於PS模擬器在法律上的定位並不太明確，因此目前不適合收錄在MegaDisc中，請見諒！

(3) BIOS = Basic input/output system 基本輸入/輸出系統，現已做成一顆ROM上。於開機時按下<Del>鍵，就會出現該系統設定畫面；設定功能請見主機板說明書或詢問主機板製造商。

抓圖看攻略，一魚兩吃！

●海都



Dear主編大人：

(1)在118期中Mega Disc中所附的抓圖軟體Hyper Snap-Dx，在前幾期的雜誌中說雜誌社也是用此軟體來抓圖的，看了後讓我心動不已，決定試用一下，但…竟全是英文的！讓我有看沒有懂。請問貴刊能否在軟硬共和國中詳加介紹這套軟體，感激不盡。

(2)請問貴雜誌中，攻城略地專欄所出的攻略取向爲何？是困難度較高的，還是遊戲賣得好才出攻略？Why？



(1)其實本刊最近將會考慮介紹一些常用工具軟體的使用方法，因此你的意見將會被我們列入參考中。

(2)這位讀者好聰明！基本上您所猜的並沒有錯。雜誌上的攻略，是以服務大多數的讀者爲主，因此銷售量大的遊戲，需要攻略的讀者可能也較多，所以刊登攻略的機率也較高；而難度高的遊戲，可能會有較多的讀者會被卡住，因此我們也可能會選這樣的遊戲來做攻略。

爲了瞭解讀者最需要的是哪些遊戲的攻略，我們已經開始在讀者回函上調查最近想看到的攻略，希望讀者能多多表達意見，不要讓您的權益睡著了喔！

授權大陸版？沒聽說！

●湖南楊讀者



大家好！由於本人不會寫繁體字，所以就麻煩你們了！

軟體世界在大陸的業績應該一直很好！在大陸的雜誌〈軟體世界快訊〉、〈軟件與光盤〉等雜誌，我也差不多每期都看了。25元人民幣帶光盤完全體驗版，眞的很好！

大陸有一家雜誌叫〈西部電子（電腦、電子之家）〉，在深圳，經常引用貴刊的攻略、新遊戲軟體介紹等文章，不知道是否得到了貴刊的授權？

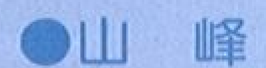
〈金庸群俠〉有新意（MUD式開放大地圖），在國內很受贊揚，但不知外傳何時出？音樂有待加強。

遊戲製作小組採訪、詳細攻略等都很多，希望繼續保持！



有關大陸授權轉載的問題，除了〈軟件與光盤〉雜誌外，本刊並未授權其它大陸雜誌引用內容，所以您所說的〈西部電子〉並未取得本刊授權。相關的問題我們在查證之後，將會委託律師進行處理。

『整』遊戲，會不會整到自己？



●山　峰



各位辛苦的編輯帥哥、美女好，弟子我在看過本刊物後，被裡面精美的圖片、精彩的介紹所迷住了。看了那麼多人的問題與你們的回答，我也有幾個問題想請教：

(1)貴刊是否能把一些抽獎活動的訊息多報一些給大家知道？

(2)用FPE、Game Master那些修改遊戲的軟體，修改後對原Game裡的程式是否會造成破壞，而不能再玩修改後的遊戲呢？

(3)PS模擬器除了上網下載，何處可以買到原版的？PS有什麼好呢？



(1)不知你所說的是那一部份呢？如果是中獎名單的話，雜誌上已經有詳細刊出。

(2)基本上這些修改軟體都是直接更改電腦記憶體中的資料，所以在某些時候難免有不正常的動作出現；這時最好不要儲存資料並重開機，以免影響往後的執行。只要不要用修改過的存檔玩遊戲的話，一般來說並不會造成程式本身的傷害。

(3)PS爲遊樂器Play Station的簡稱，如果要買原版的話，就買一台PS遊樂器吧！PS目前最大的特色是支援遊戲眾多，而且使用起來要比電腦方便多了。你有興趣的話，可以自行到遊樂器專賣店看看。



前言

隨著作業系統的改朝換代，新推出的遊戲已經幾乎都不再支援舊有的DOS作業系統。在遊戲的世界裡，「遊戲修改工具」的歷史由來已久。隨著精訊資訊公司搶先推出「遊戲修改大師」「Game Master」，緊接著FPE5.0的原作者李果兆也終於推出了FPE的強力續作「FPE2000」，而「Game ICE」更是後起之秀。本文將詳細介紹目前國內最多玩家使用的遊戲修改軟體，並做簡單的使用報告。

1 遊戲修改至尊(FPE2000)



當修改工具最初興起的時候，國內的開山祖師當推「遊戲剋星」，然而自從作者推出4.0版以及一套動畫捕捉軟體之後，由於不明原因而銷聲匿跡，未能再度推出新的版本。FPE的作者在當時即爲一位嗜玩電腦遊戲的學生，首先推出FPE2.5版本放置於網路上作爲免費軟體，之後再接再厲，寫出了FPE3.0版本。經過一段時間的除錯及功能加強之後，完成了FPE4.0版，由精訊資訊代理，經過了玩家的使用逐漸建立口碑，正式取代了「遊戲剋星」的霸主地位。後來由於視窗95作業系統的盛行，推出能夠相容於視窗系統的續作『FPE5.0』。其中除了增加抓圖、線上中文文字瀏覽器之外，並且初步支援視窗作業系統的遊戲，然而操作介面仍然停留於用鍵盤操控的方式。作業系統的大趨勢由視窗95來一統天下已然底定，作者慢慢的也發現手上的遊戲幾乎都只有支援95作業系統，加上不斷有玩家反應找不到想修改的資料以及呼叫不出修改工具等等問題，於是毅然決定捨棄以往上萬行的組合語言程式碼，重新開始以視窗環境的程式語言撰寫下一版的FPE。在作者的網頁上，首先出現FPE6.0 beta1供玩家下載測試，沒多久又推出beta2，實際上整個程式的正式版本在去年六月時已經完成。然而由於作者與FPE 5.0原代理公司的合約問題，導致FPE必須被迫更改中文名稱和延後上市時間，於是原代理公司在這段期間內以迅雷不及掩耳的速度推出了以原來『遊戲修改大師』爲名的另一套香港軟體『Game Master』。作者則在這段期間內持續加強FPE的功能，並決定重新命名新版的FPE爲「FPE2000」，中文名稱則是「遊戲修改至尊」。以下爲FPE2000正式版新增功能介紹：



(1)分析能力方面：FPE2000完全的整合了高低階分析，能夠同時連續的分析10進位、16進位、字串、浮點數和不知道數值的目標。在舊的FPE5.0版本中，玩家必須選擇進行「高階分析」(就是螢幕

年六月時已經完成。然而由於作者與FPE 5.0原代理公司的合約問題，導致FPE必須被迫更改中文名稱和延後上市時間，於是原代理公司在這段期間內以迅雷不及掩耳的速度推出了以原來『遊戲修改大師』為名的另一套香港軟體『Game Master』。作者則在這段期間內持續加強FPE的功能，並決定重新命名新版的FPE為「FPE2000」，中文名稱則是「遊戲修改至尊」。以下為FPE2000正式版新增功能介紹：

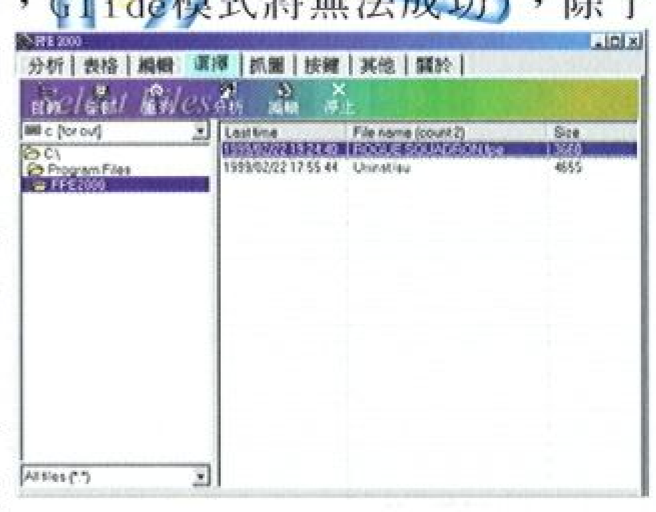
(1)分析能力方面：FPE2000完全的整合了高低階分析，能夠同時連續的分析10進位、16進位、字串、浮點數和不知道數值的目標。在舊的FPE5.0版本中，玩家必須選擇進行「高階分析」（就是螢幕上看得到的數字或是可以清楚知道數值的遊戲）或『低階分析』（未知數值的分析），完全不能混合使用，甚至必須每個不同的數值都要重新分析一次。在FPE2000中，玩家可以在分析時任意使用高階及低階的所有分析功能，這個功能在許多情況下可以大幅增進分析速度和效率，甚至可以比只用低階分析快個四、五倍！在FPE2000的使用說明中，有詳盡的例子說明如何使用這種分析方式 。另外分析功能中也新增了一個『？？』的資料型態分析選項，一次便可以進行所有不同數值類型的分析，大大避免了找不到目標的困擾！

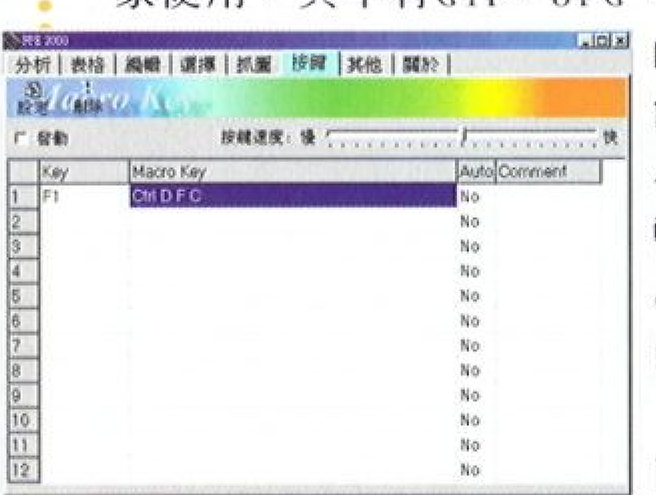
(2)分析速度方面：修改軟體的主要目的就是能夠使玩家快速的破關，所以分析「速度」也是修改軟體的一項關鍵。經過筆者使用過許多修改軟體的經驗，FPE2000的分析速度是裡面的佼佼者，只稍微比「Game ICE」（簡稱GI）慢一點點，不過由於GI目前只有分析一個數值的功能，沒有分析字串及連續記憶體的分析，也沒有高低階混合分析的功能，然而將這些分析功能都寫在一起時會嚴重拖慢分析的速度，所以相信即使在以後GI正式版誕生後，整體而言應該還是FPE2000最快。



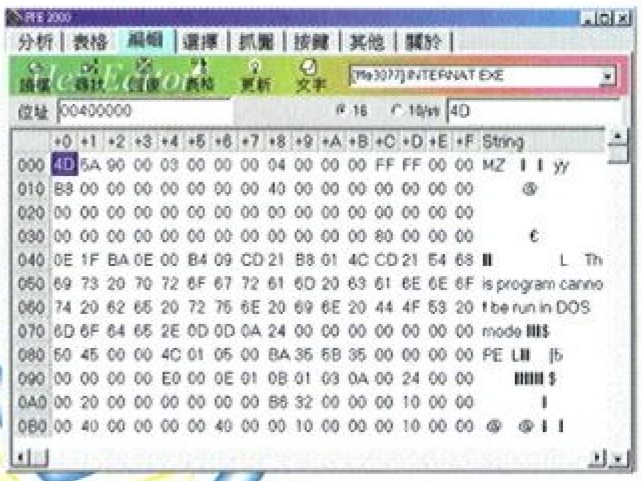


(3)抓圖、秀圖、轉圖方面：抓圖功能一直是玩家評斷修改工具優劣的另一項重要指標。雖然市面上已經有許多視窗下的超級抓圖軟體如HyperSnap DX，Capture Professional Pro等等工具，但是「一魚多吃」依然是所有程式設計師和消費者的夢想。作者在本版本中提供了DirectX相容遊戲的抓圖能力（如果是支援3D加速卡的遊戲，必須選擇D3D模式方可抓圖，Glide模式將無法成功），除了基本的檔案刪除、更名、編輯之外 ，也提供圖形的線上預覽功能。在秀圖轉圖方面，作者如同前作般提供了一個免費程式供大家使用，其中有GIF、JPG、BMP三種常見圖形格式的瀏覽與互相轉換功能，圖形亦可放大縮小，經筆者測試「批次轉換」（Batch conversion）的功能也內建了，相當方便。





(4)遊戲存檔分析方面：「無所不改」的玩家總希望能夠透過各種方式修改遊戲，所以FPE2000也新增了這功能，除了傳統的檔案編輯外，FPE2000的搜尋、分析功能十分強大！如同分析記憶體的高 、低階、混合分析功能，不但能夠分析兩個存檔的異同，也可以分析同一個存檔先後兩次儲存的功能，比起使用檔案編輯工具FE、UltraEdit等軟體 ，更顯得方便許多！FPE2000還提供了分析那個檔案是存檔的功能 ，對於存檔不明顯的遊戲十分有用。



(5)絕招鍵功能方面：對於格鬥、射擊類的遊戲，玩家總希望能夠有軟體能夠幫忙按按鍵，免得手指抽筋。FPE2000提供了十二組玩家自己定義的按鍵組合快捷鍵設定及連發功能，對於一些「快打」類遊戲必須迅速連按三四個鍵打出氣功或密技的要求，及必須一直猛按射擊鍵的「射擊」遊戲，都能輕鬆解



軟硬共和國

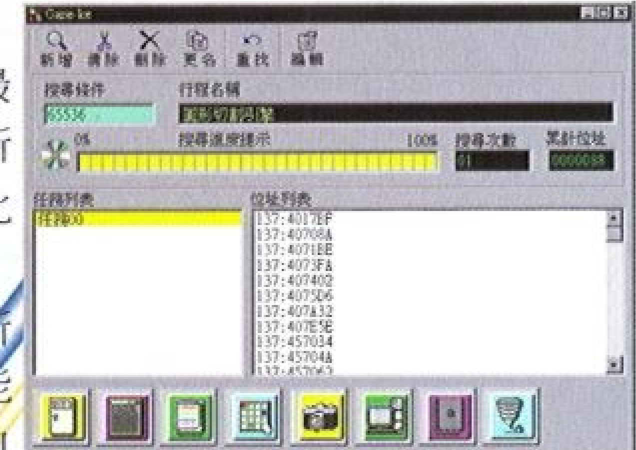
步的修改範例、初步及進階的修改技巧、原理及歷史的解說，總共約兩萬多字、全彩圖文並茂，十分詳盡。

目前FPE的網站上有相當多的討論及遊戲修改檔下載，而且已經有了FPE2000的修正程式，有需要的玩家可以去瀏覽、下載。

2 Game Ice（簡稱GI）



Game Ice的推出是近期的事，它並沒有悠久的歷史，GI的命名來自於作者對除錯領域領導者Soft-Ice的崇拜，作者本身是東海大學的學生，有多年程式設計的經驗，所以GI似乎使用了較為複雜的技巧。目前GI只有測試版，作者宣稱正式版在他還沒滿意前不會推出。由於目前測試二版提供的功能有限，所以筆者在此僅簡略的介紹主要特色：



(1)分析方面：宣稱以組合語言最佳化，在高階分析單一個數值時比FPE2000快一點，但是沒有連續分析及字串分析的功能，低階分析方面目前僅提供一個八位元的分析，速度也不盡理想，亦不能混合分析。

(2)抓圖方面：目前修改軟體中最強的抓圖能力，可以抓下Voodoo卡的遊戲畫面，這是作者最自豪的功能。目前GI還沒有成形，亟需作者努力。GI網站上有許多的相關文件，有興趣的玩家可以去瞧瞧。

3 遊戲修改大師GM（簡稱GM）

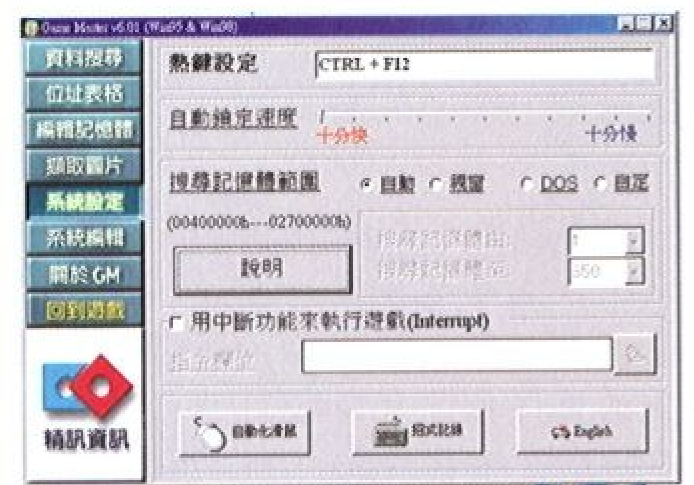


GM原本的全名為『Game Master』，之前在網頁上的試用版最高版本為2.70，作者的網址在香港，應為香港人。精訊公司後來和其作者合作上市，直接一口氣將版本跳升到6.0，並且把產品的中文名稱訂為「遊戲修改大師」，也就是原本FPE5.0的中文名稱，嘗試接續原來的形象。推出之際也曾經喧騰一時，版本和中文名稱的作法則為商業考量，不在本文範圍。GM推出之後因為有不穩定的問題，目前改版至6.3版。GM給筆者的第一印象就是介面相當類似FPE5.0以前版本，而它的功能方面則相當類似之前推出的FPE6.0 DEMO版，除了字體美觀外，並提供線上直接切換中英文選單文字的功能。以下介紹GM的主要特色並且和FPE、GI比較：



(1)GM另外提供了一個GMPlus的程式，以鍵入命令的方式（需背指令）來解決一些無法用熱鍵呼叫，或是用熱鍵呼叫或用Alt+Tab切換之後無法回到程式的遊戲，最有名的就是「風雲」這套遊戲，目前不提供低階分析及記憶體編輯的功能。關於這個問題，FPE2000提供了一個「特殊顯示」的選項來解決（GI後來也是採用這種方法），經筆者和其他玩家測試的結果，FPE2000的方法可以提供完整的功能，GM的方法就顯得十分陽春，但是兩者對於其他需要用這種功能的遊戲並不是非常穩定，仍須作者們的努力。

(2)中斷遊戲方面：這個功能相當重要，因為修改中如果要改的目標變了，那分析很可能就會失敗。GM的本功能十分複雜，必須使用GM去找到遊戲



的主執行檔來執行，並且在呼叫GM後以手動的方式中斷遊戲，大大降低玩家的使用意願，不幸的是GMPlus功能必須透過如此複雜手續才能使用。FPE2000及GI則是按下呼叫鍵後即中斷遊戲的執行，比較起來就顯的方便多了。FPE2000在甫推出之際，某些遊戲即使使用特殊顯示來呼叫依然有問題，作者綜合彙整了許多玩家的意見之後，決定使用新的技巧全部改寫，並推出以“FPE 2000 Pro”為名的增強版本，除了在鍵盤攔截方面大幅度提升穩定度之外，並在程式介面上新增滑鼠右鍵選單和分析時可以回復上一次分析結果的功能。

(3)搜尋功能方面，GM的語法和FPE5.0大略相同，增加了分析固定範圍數值的能力，但未提供混合分析和自動搜尋所有資料型態的功能，其他能夠同時分析多任務的能力和FPE相同。在搜尋速度方面，經果筆者實際測試和許多玩家的反應，GM比FPE2000慢上許多，低階分析更慢了很多倍，FPE2000的混和搜尋方式相當有彈性，玩家甚至可以在一開始要求分析四種資料型態，中途直接鎖定其中一種快速找出想要修改的目標，GM在這部分則仍須努力。在搜尋分析部分的整體表現GM很明顯的不如FPE2000。而GM在搜尋結果列出的部分，可以直接按滑鼠右鍵出現彈出式選單來選擇編輯或加入表格，對於有些習慣按滑鼠右鍵使用者蠻方便的，FPE2000則必須選擇左方的選項。

(4)記憶體編輯部分，GM、FPE、GI都採用類似PCTOOLS的編輯方式，不過GM編輯記憶體後該位址不會變色，也沒有回復修改的功能，有些不便。

(5)在表格功能方面，GM的表格檔可以轉成HTML檔案，以及製作可執行檔的能力（EXE檔案），不過做好的執行檔放在原遊戲的目錄，而且沒有提供捷徑，必須使用檔案總管去越過層層目錄去執行它，有點麻煩，但是這項功能仍堪稱國內創舉！GI則以前導程式取代，並宣稱以



後會提供捷徑方便執行。FPE2000則沒有此項功能。這三套軟體都具備有製作成可攜帶式的遊戲修改檔之能力，也就是說，如果一位玩家用任一套軟體找出「真人快打四」的位址並加以鎖定成功，存成表格檔之後，另一位玩家透過網路取得該表格檔，當他在自己的電腦上執行「真人快打四代」並讀取該表格檔後，同樣可以立刻享受到「無敵打到爽」的樂趣。GM及FPE兩位作者在自己的網頁上都提供了「金手指特區」讓玩家下載自己產品專屬的修改檔，造福許多水深火熱的玩家。GI則因還未完整，表格檔相當少。



(6)抓圖部分，GM只能用一個「慘」字形容，筆者用GM只能抓下標準視窗圖形，對於使用DirectX的遊戲完全抓不下圖。FPE2000則能力中等，幾個特殊的遊戲圖抓不下來。GI則有最強的抓圖能力，希望將來可以支援Glide模式，但是轉圖、秀圖部分以FPE2000所附的SPE功能最完整。FPE 2000作者允諾將會在最快的時間內將抓圖能力修正到盡善盡美，修正檔案也將放於網頁上讓大家免費下載更新。

(7)關於存檔修改的部分，GM另外提供了一個SFE（Save File Editor），裡面有許多奇奇怪怪的小功能，例如可以直接切換到一個類似記憶體編輯的畫面來觀看編輯表格內含值，也有一個作者自己寫的簡易編輯器。另外還提供了一個簡單的邏輯運算工具，和一個檔案切割組合的工具，對於喜歡「加值不加價」「俗擱大碗」的中國人來說，頗具有吸引力。作者何靜船的網頁上原本就擺了一些工具軟體讓網友下載，其程式寫作經驗和能力當有一定水準。FPE2000的修改存檔方式完全和原來的介面整合，不用另外執行程式，並且首創找出遊戲存檔的功能，功能相當的強大。

(8)呼叫熱鍵部分，FPE2000和GI完全讓玩家自訂，GM則只能讓玩家有四種選擇，雖然不知道為何有這樣的限制，然而如果不幸遊戲軟體剛好用到這四個按鍵組合，問題可能就大了。

(9)說明書部分，和遊戲修改至尊比較起來，GM顯得十分「單薄」，僅介紹了一些基本的功能。FPE2000的說明書是筆者最稱讚的地方之一，如果你使用的是盜版的FPE，看不到說明書在使用上效果絕對是大打折扣的。趕快去買份原版的吧。

GM網站上也有許多的討論、金手指及升級版，可以去瀏覽一下。GM至今已出到6.3版，但仍然有





許多努力的空間。

只要有玩遊戲的玩家，一定都會遇到設計整人的遊戲，例如不合理的大量敵人，或是強大到打半天都打不死的敵人。遊戲修改工具的出現與歷久不衰，一方面反映了現代人求快缺耐性的特質，一方面也代表遊戲設計者的設定值得再商榷。曾經有許多位朋友談到玩遊戲，聊著聊著當然免不到要提到修改工具。玩遊戲的目的，可以是爲了消磨時間，觀賞動畫，追求現實生活中難以得到的自我實現與成就感，當然，也可以祇是爲了其中五光炫麗的聲光效果。除了少數希望藉由玩遊戲一再地挫敗來砥礪自己心智的聖人以外，修改工具幾乎可以幫助絕大多數的玩家獲得「更美好」的遊戲經驗，而不是一場灰心失敗的無奈嘗試。或許遊戲設計者在設計遊戲時，必須重新考慮玩家「需要」的是怎樣的感覺與經驗，而不是「想提供」怎樣的經驗給玩家。當然，創意有時後會讓人眼睛一亮，然而在「設計者」與「玩家」之間取得一個最佳的平衡點卻相當值得重視。玩家一定是覺得憑一己之力難以順利過關斬將，才會祭出「修改工具」來加以應付，畢竟用修改工具造出一個一路闖通關的英雄，十分鐘內完成遊戲的喜悅感也是同樣相當短暫的。筆者的建議是任何一套遊戲都應該內建有「無敵模式」，讓玩家自己選擇，而不是一定要讓玩家辛苦的到處找尋密技修改法和破解檔。如此一來，遊戲的好壞，絕對和整體難度沒有關係，玩家也不應該因爲一個遊戲容易過關就嗤之以鼻。

當然，遊戲評論者在這部分也應該負起一些責任，畢竟雜誌上的介紹賞析文章對於玩家的觀念和評判走向影響頗大，很多玩家光憑搖桿數目或是評論者打的分數來論斷一套遊戲的價值，依然未盡客觀。沒有人可以定義如何分辨遊戲的好壞，但是應該大多數人都會同意，在一個理想的遊戲世界中，遊戲設計者應該盡力讓其產品具有最大的彈性，例如開放所有的設定讓玩家自行調整。如此一來，修改工具自然沒有存在的必要，要達到修改高手境界所必須具備的許許多多電腦低階知識和時間也可以省去，玩家所花的時間都會是在享受得自遊戲的樂趣，而非成功修改的喜悅。當然，以上只是理想，在這不完美的世界中，遊戲修改工具依然是身爲玩家的必備武器，如果您荷包充裕的話，趕快去購買一套適合您需求的遊戲修改軟體，充分享受萬夫莫敵的至高快樂！

Waterfall Pro
Leading WinTech

Waterfall Pro 2.1a for Windows 95/98.
Copyright 1998 YiHong Corporation

This product is licensed to:
herblee
98681351-3519-7112-1529

CPU的冷泉－WATER FALL PRO

／ROBOT

目前DIY族最流行的話題不外乎超頻，PII？超！K6？超！賽揚？超！超頻時是六親不認，任何CPU都要超超看。超頻時還分外超與內超，外超者，調高主機板外頻是也，100Mhz不夠快，133Mhz才是目前的極限；而內超者調高CPU的倍頻倍數，4倍頻不夠快4.5上的去就賺到了，5倍頻更是上帝恩典，在超頻一族的電腦中沒有一顆CPU不是鞠躬盡瘁日也超夜也超的。

然而超頻時，由於CPU是在正常的時脈以上工作，因此會比在正常時脈下產生更多的熱量，所以超頻時，就必須特別注意散熱的問題。例如，CPU的風扇轉速是否夠快？散熱片是否夠大？散熱片與CPU表面是否完全密合？有沒有塗好散熱膏增加散熱片與CPU表面的密合程度？然而，這些都只是超頻時應作好的外功而已，除此之外，還有從內功心法增加CPU能耐的途徑，例如超CPU的電壓，可以使CPU的功力更上層樓，但由於電壓增高，CPU溫度也水漲般高，這時除了要請你更加注意修鍊各種超頻外功外，不妨來試試所謂的清涼內功心法CPU降溫程式WaterFall Pro。

筆者實驗的機種是使用socket 370的賽揚300A加轉接板，主機板用的是微星6163，溫度監控程式是使用隨主機板附贈的PC Alert II，賽揚300A預設的內頻是4.5、外頻爲66.6、電壓爲2.0V，筆者在將電壓加到2.2V後，由於內頻出廠時就已鎖頻，所以將外頻調到100Mhz，以450Mhz的速度可以穩跑Win98不當機，開機時由Bios畫面看出CPU的溫度是35度，在將CASE機殼打開的況態下，大約半個小時後，CPU溫度漸漸提高到40度，系統的溫度由38度提高到45度。這時開始執行WaterFall Pro 2.1，載入後由溫度監控程式可以看出CPU與系統溫度皆逐漸下降，在繼續使用電腦的狀態下，不到五分鐘，CPU溫度降爲37度，系統溫度降爲43度，CPU與系統的降低，使加壓的CPU在超頻時的穩定度增加不少。

由上述實驗可見，WaterFall Pro這個CPU降溫程式在超頻時的確有莫大功用，在不超頻的電腦上執行，對系統的穩度定有也相當的助益，值得一提的是，WaterFall Pro不單只是一個CPU降溫程式而已，它還有強大的系統監控功能，除了最基本的CPU的使用率監控外，它還能監控系統的使用電量與風扇轉速，但這部份必須到其網站下載各主機板的設定檔才能正常運作，筆者所使用的微星6163還不被支援，所以才改用PC Alert II來監控系統溫度與電壓，有需要的讀者可以到WaterFall Pro的網站下載試用版來自行實驗一番：

http://www.processor.org/leading_wintech/download.htm



WaterFall Pro的監控功能畫面

WaterFall Pro的下載網站

使用WaterFall Pro後的溫度變化





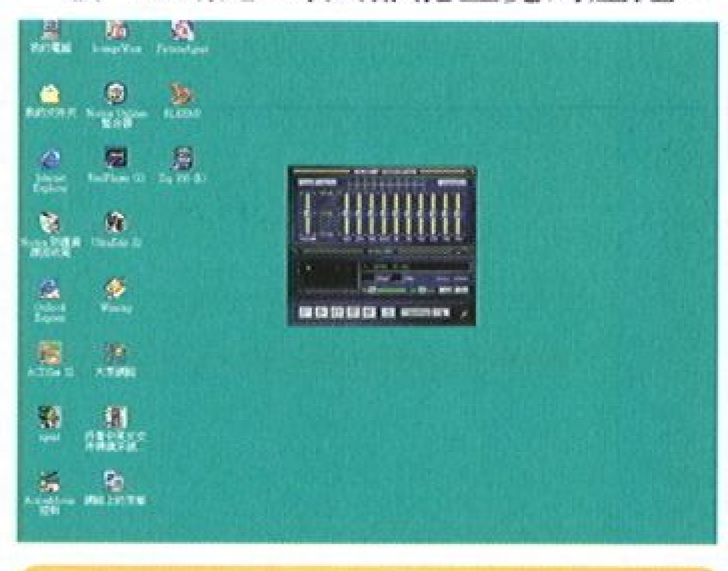
MP3隨身聽-Diamond Rio PMP300

／ROBOT

由於Internet逐漸深入現代人生活的關係，上網幾乎成爲多數人生活的一部份與少數人生活的全部。而在有限的頻寬中，除了在等待中慢慢壓縮我們的生命長度外，我們而只有期待Internet上五光十色的呈現是小而美，小而省時的。

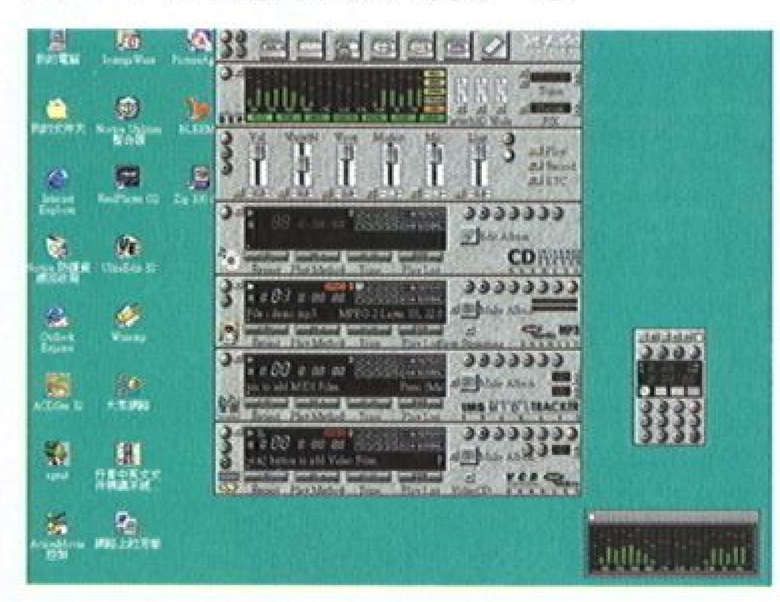
因爲如此，很多東西不得不事先壓縮來等我們下傳以利節省時間，以往的檔案壓縮格式因而也大行其道，ZIP檔因此成爲目前網上最常見的壓縮檔格式。而爲了配合Internet五光十色的視覺聽覺展現，又要兼顧小而省時的需要，有許多檔案格式應運而生，MP3就是一個最好的例子。

你也許無法想像一首四到五分鍾的流行歌曲，壓縮成MP3檔後，容量大約只有4MB左右，而究其原理，就是所謂的「失眞壓縮」。MP3爲MPEG Layer3的簡稱，它雖源出MPEG，但專長是壓縮音效而非影像部份。我們經常欣賞的VCD就是經由MPEG格式壓縮後，使一片片長約一個半小時的電影能擠到兩片光碟中，但看的出來的是VCD的影像品質仍是遠不如電影院的大銀幕，這就是因爲「失眞壓縮」的緣故。MP3也是經由失眞壓縮而產生，只不過人耳的靈敏度在動物界中是數一數二的（由後面數），所以一般「正常」的人耳無法查覺壓縮後的MP3與原音呈現的音軌之間的差別，而以容量來看，一片CD唱盤可以容納74分鐘的音軌約十數首的歌曲的容量，但若壓縮成MP3卻能容納到一百首以上，這卻是一般「正常」的人都能查覺的差距。



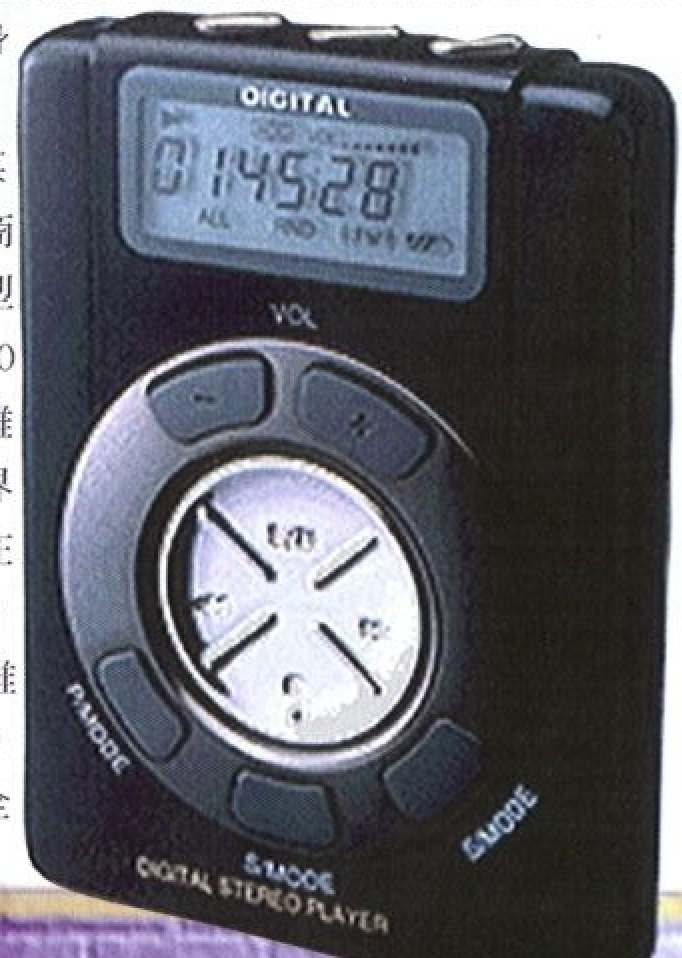
WINAMP的播放介面與EQ等化器

而MP3檔案的製作，需要經由程式將音軌抓成WAV檔，再將WAV檔壓縮成MP3格式，在播放上，也和壓縮過程一樣要需要專用程式，如大家所熟知的WINAMP就是一個很好用的MP3播放軟體。根據正式的統計，目前在INTERNET上被下載的MP3播放軟體己超過500萬份以上，且各種SHAREWARE下載排行板也多有MP3播放軟體名列其內，MP3的盛行由此可見一般。



擁有強大調整與整合介面的Jet-Audio播放軟體

目前MP3播放軟體，大都有很漂亮好用的介面，有的還甚至有EQ等化器、迴音音場模擬功能與3D音體效果等等。有一些玩家喜歡把精選的MP3檔燒錄在光碟片中，這樣可以達到移動方便的效果，每到任一台裝有MP3播放軟體的電腦，都能隨時欣賞自己喜愛的歌曲，但缺點是在公車上、公共場所等場合還是沒有CD隨身聽方便。到底有沒有MP3隨身聽呢？由本篇標題來看答案己經很明顯了，現在就讓我來爲你介紹這號稱全世界第一台的MP3隨身聽。

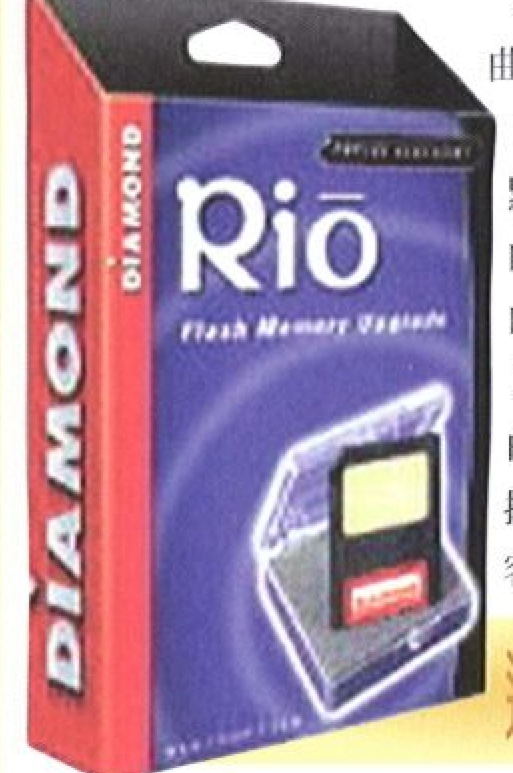


這台由多媒體硬體知名廠商Diamond所推出型號爲Rio PMP300的MP3隨身聽，雖然號稱是全世界第一台，但早在去年資訊月時，就有國內廠商推出類似的產品，若以產品品牌全



Rio PMP300的套件全圖

全世界的能見度來說，Rio PMP300硬說是全世界第一台也沒錯，由外型來看，它的體積只有手掌大小，看起來和一般香煙盒差不多非常小巧可愛，空機的重量也只有70公克，相當的輕盈，黑色造型也很酷炫，機體上還有液晶顯示面板。整個套件的配件如圖，除了本體外，還附有耳機與印表機埠傳輸線與公用程式、音樂sample光碟。用慣CD隨身聽的讀者看了圖也許會問，Rio PMP300的體積那麼小，整麼塞的下MP3光碟呢？答案就是Rio PMP300並非以光碟來作爲讀取媒介，它內建有32MB的Flash RAM，所有經過壓縮的MP3檔案，必須經由印表機埠傳輸線與電腦連接後，在電腦上使用套件內的傳輸軟體將MP3檔傳到Rio PMP300中，而32MB的記憶體容量大約可儲存約60分鐘的音樂。在電源上Rio PMP300使用的是一般的三號乾電池一顆，若是安裝電力較耐久的鹼性電池，播放時間可長達12個小時，算是相當的省電。Rio PMP300與MP3播放軟體比較起來，在功能上也不遑多讓，它擁有Jazz，Classical and Rock三種音效等化器還有重覆單曲，重復全部曲目與隨機播放的功能。



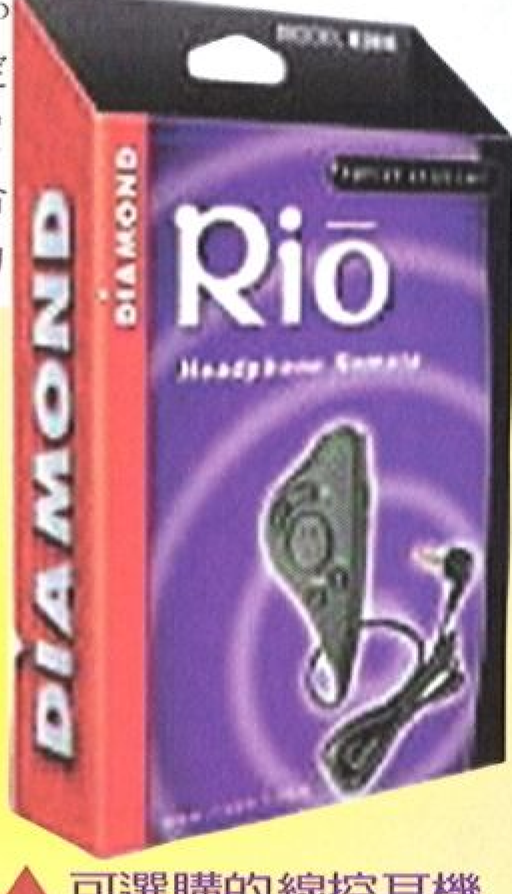
選購的16MB Flash Ram卡

32MB Flash Ram的60分鐘曲目容量對MP3的狂熱玩家也說，應是稍嫌不足，這點Diamond也設想到了，Rio PMP300設計有一Flash Ram擴充槽正是爲此之故，你可以選購16MB的Flash Ram擴充卡插入擴充槽內，這時記憶體的容量可到達48MB，可容納的曲目時間約90分鐘，便能完整將一般市面CD唱盤整張收錄在Rio PMP300內來隨身播放了。

除了16MB的Flash Ram卡外，Rio PMP300可選購的配備還有線控耳機與皮套，三種選購備件其報價分別爲59.95、19.95、29.95美元，本體定價爲199.95美元，若買齊本體加三種配件，合計要310美元左右，約台幣一萬元左右，與一般CD隨身聽比較起來，算是貴了一些。有興趣的讀者，可以到Diamond的網頁上線上訂購，或參閱其規格：

http://www.diamondmm.com/products/current/rio.cfm





▲可選購的線控耳機

◀選購的Rio PMP300皮套

目前MP3格式的音樂市場大有可爲，網路上處處可見合法與非法的MP3音樂下載網站，由於MP3使盜版音樂的方式更加簡易，在散播上的速度與層面也愈來愈快且廣，因此，數位音樂的著作權法的保護愈來愈受重視，有關這方面的話題也引不少的討論。腦筋動的快的廠商一如Diamond，在Rio PMP300領先推出後獲得不錯的市場反應，雖然落後了一小步，目前有規劃要在今年推出MP3隨身聽的，傳說還有韓國三星與創巨等知名大廠，相信在廠商的競爭下，MP3隨身聽將更加價廉物美才是。





▲MP3下載的知名大站－MP3.COM

▶Diamond的MP3下載網站RioPort.com

nai-nai@apexsoft.com.tw



1999 年，天氣晴朗的星期天，我打開電腦準備上網路，
WINDOWS 程式啟動完成並連上網路之後，
電腦突然開始發出（或許應該說是唱著）一首我從沒聽過的歌曲。
然後我收到一封陌生的電子郵件，署名為「奈奈」的電子郵件。
就在我收到信的那天，電視新聞告示著使用電子郵件的人：
「電子郵件出現了奇怪的傳遞，您寄出的信可能無法正確的傳遞到對方的住址，
敬請各位使用者見諒。」這樣的訊息。
仔細一看，這封署名為「奈奈」的電子郵件，並不是我所認識的人所寄來的信。
那會是誰呢？
這是從來沒有發生過的情形，電子郵件也會傳遞錯誤？
問了許多一直使用電子郵件的朋友，都說「沒有啊！」，
他們既沒有把電子信件寄去不知名的地方，也沒有收到來路不明的信件。
一時之間，我有點迷惑了，就連我是不是在電視上看到那則告示的事情，
似乎都無法確定了。
但是，唯一可以確定的是，這封署名為「奈奈」的電子郵件，正好端端的、帶著微笑
般的寄件主旨：「記得 FLING BLUES 這首歌嗎？」擠在我許多垃圾廣告的郵件之間。
電子郵件裡的內容似乎希望我能有所回應。
又似乎，只是跟我打聲招呼而已。。
打招呼的語氣就好像一旦我不回信也沒關係那樣的程度。
我是不是在哪裡認識了一個叫做奈奈的女孩呢？
而奈奈正到處旅行著。
喜 歡 旅 行 的 女 孩？
一個禮拜之後，這個叫做奈奈的女孩，臉上帶著淺淺的冷淡，
微笑著向我說了一聲「嗨！」之後，
就這樣毫無理由的開始住進我的電腦裡。。。。。。。。。



愛的傷風感冒就快來





HAPPY

遊戲六巨頭 給你好彩頭





玩一個遊戲不夠**High**　買兩款遊戲剛剛好
破五款遊戲那叫酷　通殺六**Game**最豪氣

只要買兩款遊戲，就換贈品，
通殺六Game，再換五款市面上最Hot的遊戲，

買得越多贈品越豐富

預定發售
5月
上旬



限量訂製的戀愛配方
私藏自己的電子情人
與電子情人奈奈的浪
漫愛情之旅

預定發售
6月
下旬



戰國時代的新一波旋風
迷糊美少女tina的奇妙冒險



預定發售
6月
下旬

好玩又逗趣的大富翁遊戲
全家人休閒的"新寵物"



預定發售
6月
下旬



超新派武俠小說大師黃易首款RPG鉅作
傳鷹悟通究極武道的傳奇故事

預定發售
4月
下旬



超猛酷炫的大富翁遊戲
電玩偶像洛克人的最新歷險

智冠六款不同的遊戲隨你挑，種類包羅萬象，
不管你是買兩套或六套都可獲得不同的獎品。
只要您找到遊戲封盒內附的印花回函，貼在
明信片背面，詳細註明您的姓名、地址及聯
絡電話，寄回
<高雄市前鎮區擴建路1-16號國內課收>
您可收集到兩張印花後就立刻寄過來，或是
累積到六張印花再寄回，不同的印花張數，
可兌換不同的優質禮品，完全不用抽獎，
智冠讓你 **玩得高興、拿得精彩！**

一飛沖天：再買一套遊戲，您就有拿不完的禮物！（一張印花）
二見鍾情：小叮噹可愛造型手錶一只（二張不同印花）
三陽開泰：多功能CD架（三張不同印花）
四大金剛：酷炫背包一只（四張不同印花）
五福臨門：軟體世界雜誌一年期　市價2388元（五張不同印花）
六六大順：5 套遊戲隨你挑　市價3500~4000元以上（六張不同印花）
您可由下列遊戲中任選5套遊戲：
金庸群俠傳 江南才子唐伯虎 神鵰俠侶
雷峰塔 復仇魔神 北方密使2 古文明霸王傳
快刀亂麻 深入地心 鐵騎 三國麻將風雲
鐵卒網路象棋 魔術酷酷球 加菲貓神奇螢幕秀

* 除軟體世界雜誌與遊戲外，其他贈品數量有限，兌換完畢後將自動以等值產品代之

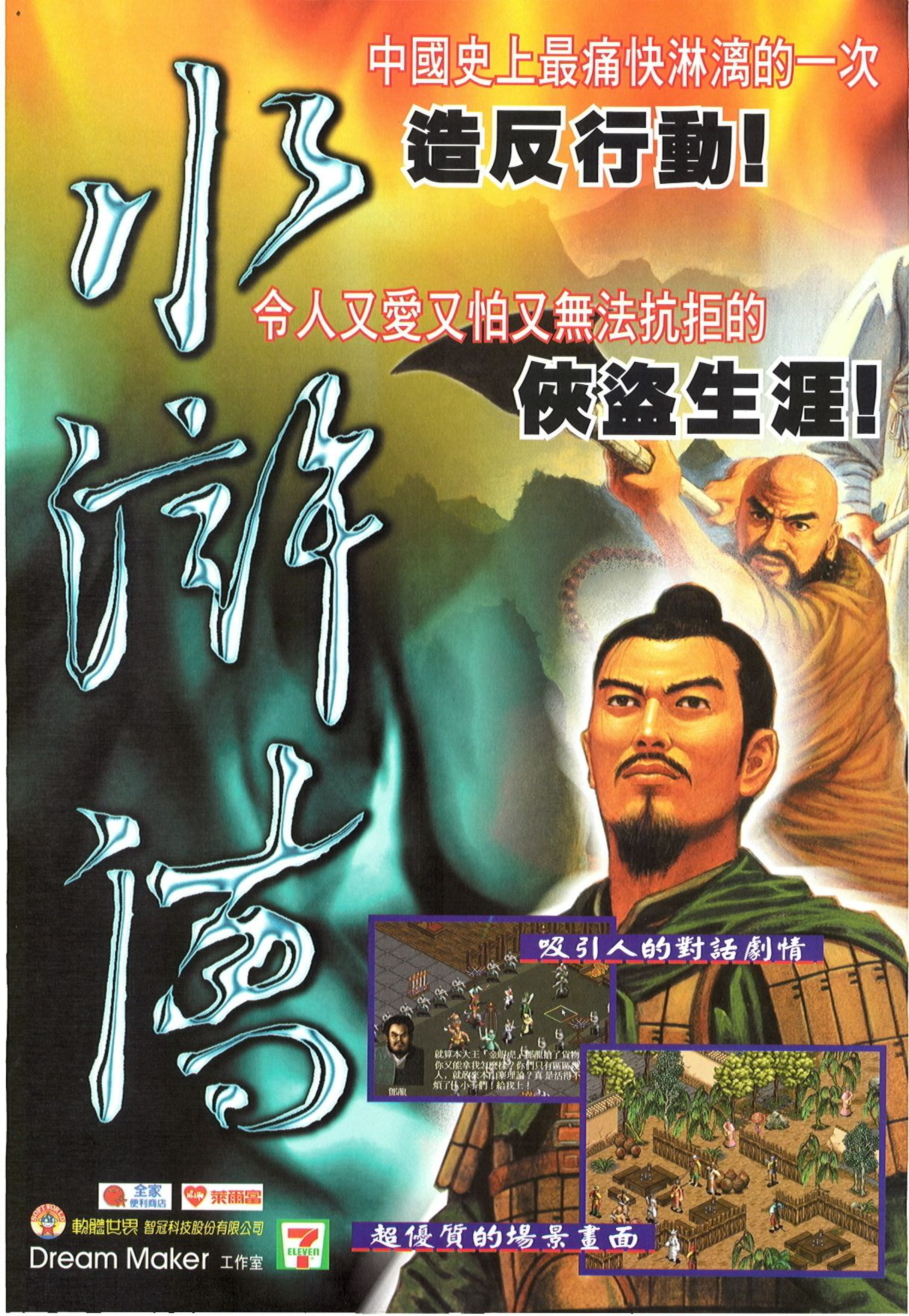
活動時間：即日起至88年7月底截止

主辦單位：
軟體世界
智冠科技股份有限公司





協辦單位：
軟體世界雜誌社
日商帝技爺如股份有限公司
捷友資訊科技股份有限公司
宇峻科技股份有限公司
草莓資訊股份有限公司



中國史上最痛快淋漓的一次
造反行動！
水滸傳
令人又愛又怕又無法抗拒的
俠盜生涯！
吸引人的對話劇情
超優質的場景畫面
全家便利商店
萊爾富
SOFTWORLD
軟體世界 智冠科技股份有限公司
Dream Maker 工作室
7 ELEVEN


水滸好漢揭竿起義
場面最浩大，打得最過癮的
戰略大作！！
近期即將
旗艦級的大型戰鬥



風雲
之
天下會
金鱗豈是池中物
一遇風雲便化龍
九霄龍吟驚天變
風雲際會淺水游
香港漫畫天王馬榮成首次豪氣進軍電腦遊戲之作
ENIGMAS
謎像視覺工作室
軟體世界
智冠科技股份有限公司

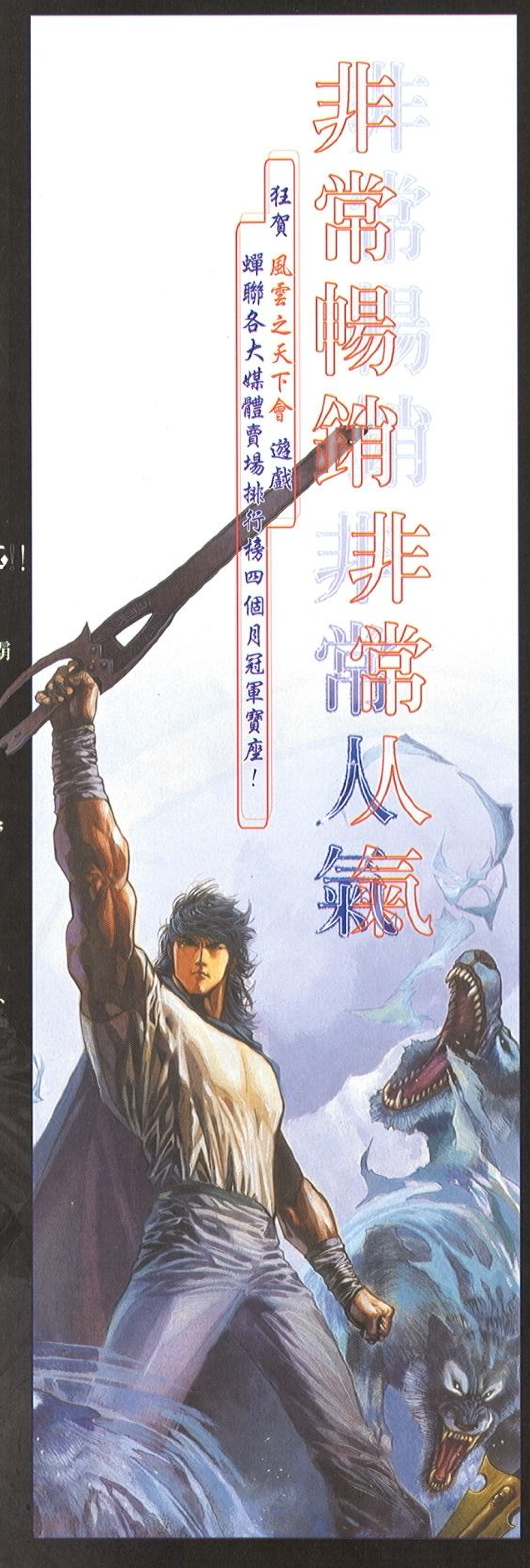
震鬼神的人物！

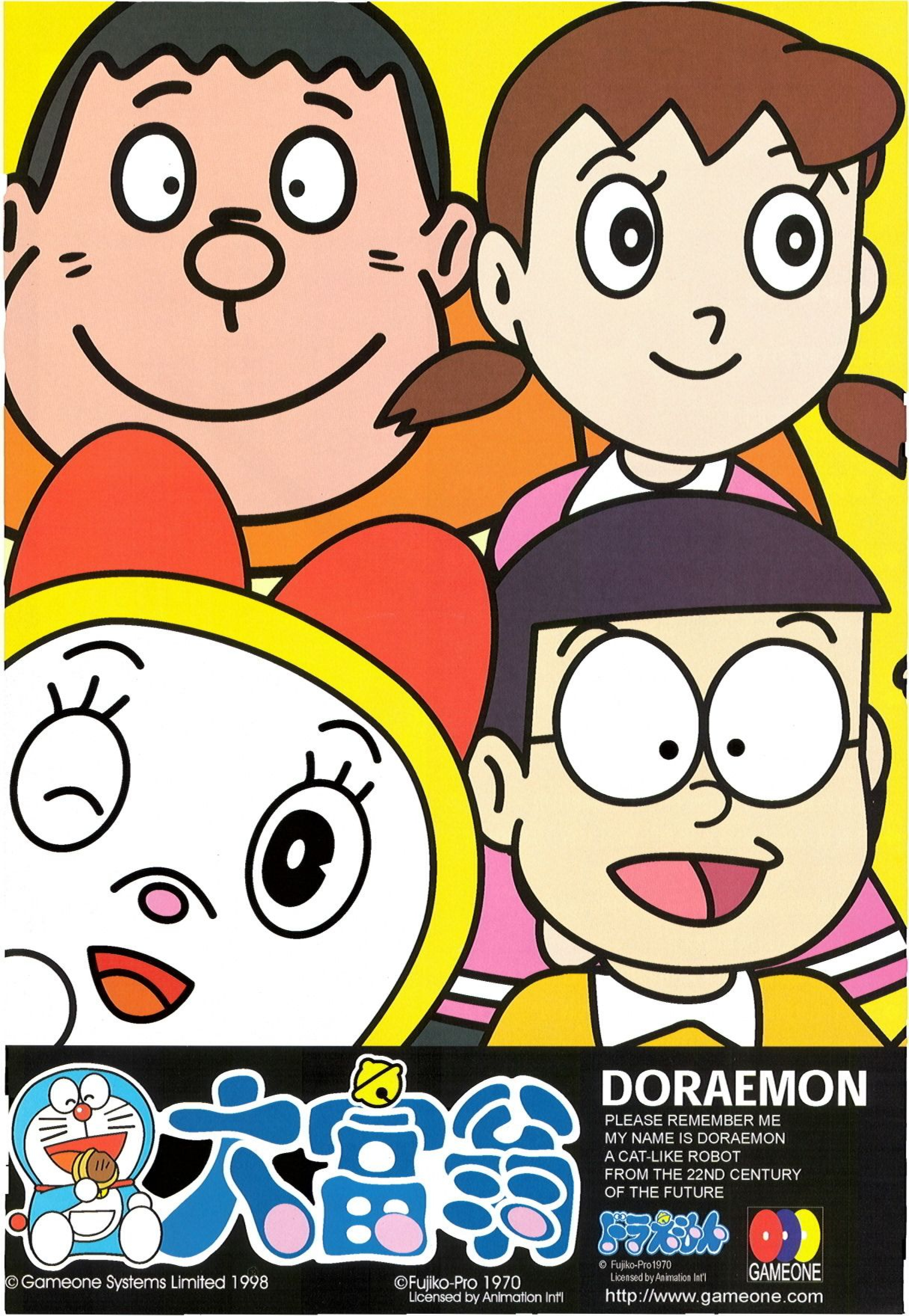
大逆轉的劇情！

驚天地的戰鬥！

道盡江湖事江湖人身不由己的武俠RPG！

- 改編香港暢銷天王馬榮成之「風雲」至海上殺雄霸為止，
  玩者將扮演步驚雲，手執絕世好劍斬盡天下不平事。
- 漫畫中的名角，如步驚雲的師兄弟、秦霜、聶風；
  武林神話 無名；天下會首腦 雄霸；
  英雄劍傳人 劍晨及
  古怪隱秘的殺手 天池十二煞等皆將出現。
- 可看見漫畫中的各大場景，如天下會、拜劍山莊、凌雲窟、岷江樂山大佛等地。
- 人物造型將隨劇情發展而有不同的變化。
  完全的角色扮演類型，
  玩者還可以帶領加入隊伍的男女進行任務。
- 戰鬥畫面氣勢逼人，各人皆有成名武功，
  如步驚雲的排雲掌、聶風的風神腿、
  雄霸的三分神指，莫名劍法及劍廿一等。
  施展招式時人物衣袂飄飄、刀光劍影翻飛，
  有耳目一新的視覺效果。
- 玩者將有機會得見傳奇般的神兵利器，
  如絕世好劍、英雄劍、雪飲刀、
  無雙劍、火麟劍等。





大富翁
DORAEMON
PLEASE REMEMBER ME
MY NAME IS DORAEMON
A CAT-LIKE ROBOT
FROM THE 22ND CENTURY
OF THE FUTURE
ドラえもん
© Fujiko-Pro1970
Licensed by Animation Int'l
GAMEONE
© Gameone Systems Limited 1998
©Fujiko-Pro 1970
Licensed by Animation Int'l
http://www.gameone.com


啊！有四個宜靜！原來是吃了「分身藥水」，可以同時買四塊土地了！
百寶袋裝滿了道具呢！
這些遊戲難不倒我的！
大富翁
嗶！很大的暴龍啊！來到洪荒世界要小心了・・・
熟悉的漫畫人物
超過40種有趣道具可供使用
數十種命運事件
緊張刺激小遊戲
原裝正版多啦A夢主題曲
支援4人同時進行遊戲
首創遊戲成績証書
最愛的 最棒的大富翁
迷戀銅鑼燒怕老鼠有神奇口袋的 要帶著
功課老做不完又膽小的
欺負人又愛打小報告的
五音不全偏又愛唱歌的
甜姐兒 ，乖寶寶
創造夢一般的大富翁冒險故事…
SOFTWORLD
軟體世界
智冠科技股份有限公司



任何妖魔！
都別想阻止我！
中國五千年來最淒美、最壯烈的愛情物語；
電玩界五十年來最豐富、最震撼的「ARPG」大作！！


雷峰塔
遊戲特色：
多采多姿的冒險舞台，建構出近百個3D迷宮，完全身歷其境的真實快感！
人物、妖怪、鬼魅近乎狂暴式的施法、防禦、攻擊，馬上佔領你的視覺神經！
精彩緊湊的故事，一波接著一波的情感浪潮，讓你的情緒更隨著劇情回味不已！
懸疑詭異除練功石像及石敢當外，更有重重的機關和謎題，聯合考驗玩家的智力！
全新寄魂交換系統，一遇難題，立刻交換角色，即可靈活利用同伴的特殊技能闖關！
地、水、火、風、雷之咒術屬性，更和敵人相生相剋，一不留神，死神馬上伸手召喚！
軟體世界
出版發行 智冠科技股份有限公司
研發製作
龍捲風工作室
Bumblebee Studio
海豚工作室

你想知道未來21世紀的
世界是怎樣的光景嗎？
是充滿高科技的便利生活，
還是失序的黑暗地獄？
這是一個未知的黎明，
只有你和你的同伴們，
才能扭轉劣勢，
改變人類歷史！



裝甲騎兵團
PANZER STRIFE



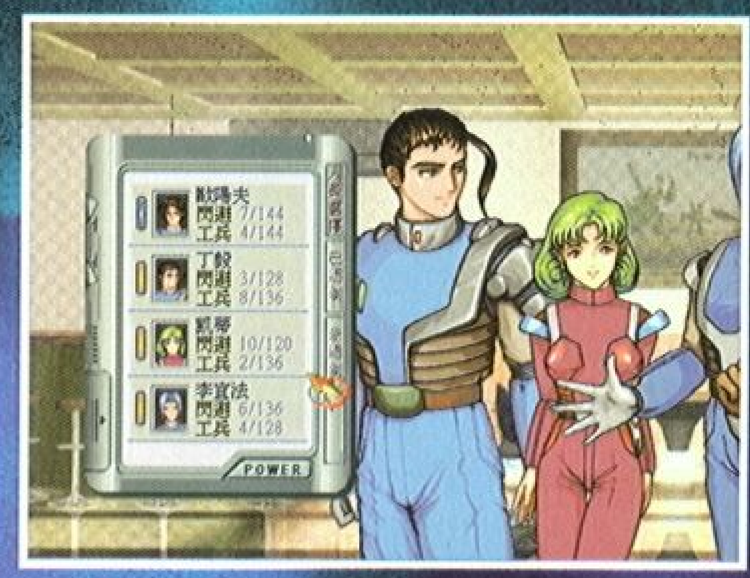
駕駛　超炫超酷的 BEST 級機器人

指揮　最強最精銳的 TOP 級騎兵團

一切的一切由你掌控

多種超時空的裝甲機器人　　超科幻的故事情節　　爾虞我詐的戰略佈署調度









英群企業股份有限公司　研發製作
台北市東興路51號2樓　TEL:(02)2523-6266
http//：www.btc.com.tw



出版發行

Re:

檔案(F) 編輯(E) 檢視(V) 插入(I) 格式(O) 工具(T) 撰寫(C) 說明(H)

傳送

收件者： 阿毛
副本抄送：
密件副本：
主旨： Re: 快去玩紅樓夢！

·····原始郵件·····

寄件者：大頭<dato@ksts.seed.net.tw>
收件者：阿毛<am@ksts.seed.net.tw>
日期　：1998年5月1日PM 22:10

親愛的阿毛：
我看到『紅樓夢之十二金釵』在五月號的「電腦玩家」雜誌
全國電腦遊戲排行榜上排行第一名呢！
好像不錯哦！最愛看美美妹妹圖的你買了沒？

★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★

>輕礙的大頭：
>我怎麼會沒買，現在你才發現好玩，太晚了吧？
>我阿毛買遊戲可是從不龜毛哦！

紅樓夢之十二金釵

賈寶玉的多情，
林黛玉的癡情，
眾家姊妹的深情。。。
紅樓的結局是悲？
是喜？
愛情的遊戲誰輸？
誰贏？
顛覆古典名著的脫俗豪放之作！
周遊眾美間的賈寶玉等你來當！



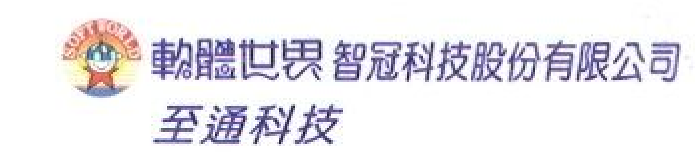




- ●由紅樓夢名著改編，遊戲中的角色個性豐富，對話自然，猶如發生在現實中。
- ●遊戲路線自由，玩家可自行選擇發展路線。
- ●考究細緻的人物五官及中國風味的衣飾裝束。
- ●每個女孩特殊事件皆由玩家控制觸發時間。
- ●看中國古典美少女嬌媚大膽的事件演出。
- ●全3D立體場景，並有極其奢華的建築及擺設。
- ●有早上、傍晚、晚上之變化，讓遊戲更真實。
- ●重於劇情式的AVG，再以養成為輔。
- ●人物眉眼帶俏，並有眨眼、動嘴之表情。

軟體世界
智冠科技股份有限公司
全彩狼工作室

開始　連線到 seednet　收件匣 - Outlook Express　Re:　En　PM 04:03



神鵰俠侶



金庸

楊過的童年、
楊過如何與龍女相遇、
楊過究竟因何斷臂、
為何與龍女分離，
盡在遊戲之中．．．

看電視劇！
玩電腦遊戲！

嘆楊過多情，
憐小龍女癡情！

讓金庸筆下最讓人心疼的一對情侶，
伴您渡過真情歲月．．．





●精彩的戰鬥



●纏綿的劇情



●驚異的奇遇

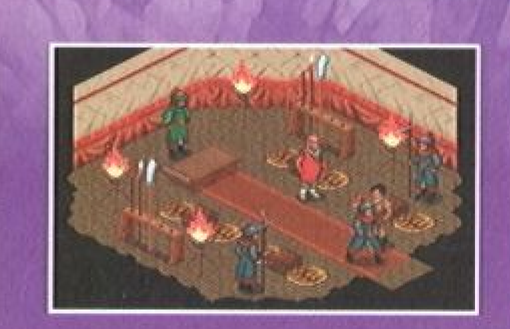


●原著的對話













金庸群俠傳
軟體世界 智冠科技股份有限公司 河洛工作室
WIN95/98版
飛雪連天射白鹿
笑書神俠倚碧鴛
金庸筆下豪頂刻骨的男女眾生
金庸內心為國為民的俠義境界
有跌宕風流的人，有扣人心弦的情
還有盪氣迴腸的武與波瀾壯闊的景
武俠至尊，誰與金庸爭鋒？
原價720元 特惠價
599元
十萬套紀念版
狂賣
限量8000套



Erste Verwirklichung
Amaranth 3D
RPG
亞瑪蘭斯
熱賣中
全台首見含MMX技術指令集的
3D動作角色扮演遊戲！
故事的背景是採中古歐洲風格路線，
畫面上的平面角色及動態的立體戰鬥畫面，
十分的生動。整個世界地圖超高自由度進行，
而且是全3D的哦！
此外更增加了MMX技術的57個指令集，
讓你的畫面更流暢，3D更3D，
真是一款你不得不試的動作RPG，
而且只需用滑鼠就可以操作哦！
■ 故事背景
這一次的故事是由主角帶領著一群伙伴在Langsam的大陸上展開的的夢幻之旅，其間發現到許許多多的疑團，有待各位玩家一一化解。在那遙遠記憶的痕跡已不存在的時代，那時愛情並不是人們溝通的方式，戰鬥才是生存的唯一法則。有一個未知的國度，在那有一朵被『修特拉魯』稱為國花的亞瑪蘭斯枯萎了，代代相傳的勇者率領著一群為愛而戰的勇士，一非一意以保衛亞瑪蘭斯的力量為目的在背景為中古歐洲式的未知的世界，一群為愛和理想的騎士構成了壯大的史詩・・・・這個充滿奇幻的冒險等著你來挑戰。不一樣的故事背景，不平凡的冒險目的，蘊藏著不一樣的遊戲。
WINDOWS95/98
中文版
FUGA SYSTEM 研發
FUGA SYSTEM
中文版製作發行: GAME BOX CO.,LTD
歡樂盒
GAME BOX
歡樂資訊網
GAME BOX WEB
www.gamebox.com.tw
歡樂盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司
台北縣永和市中和路345-1號17樓
電話：(02)2231-6454
傳真：(02)2231-6424
GAME BOX CO.,LTD
17F,NO.345-1,CHUNG HO RD.,
YUNG NO,TAIPEI,TAIWAN.
TEL:(02)2231-6454
FAX:(02)2231-6424
夢想 歡樂 感動 盡在 歡樂盒

歡樂盒隆重鉅獻-鹿鼎記 WINDOWS95/98











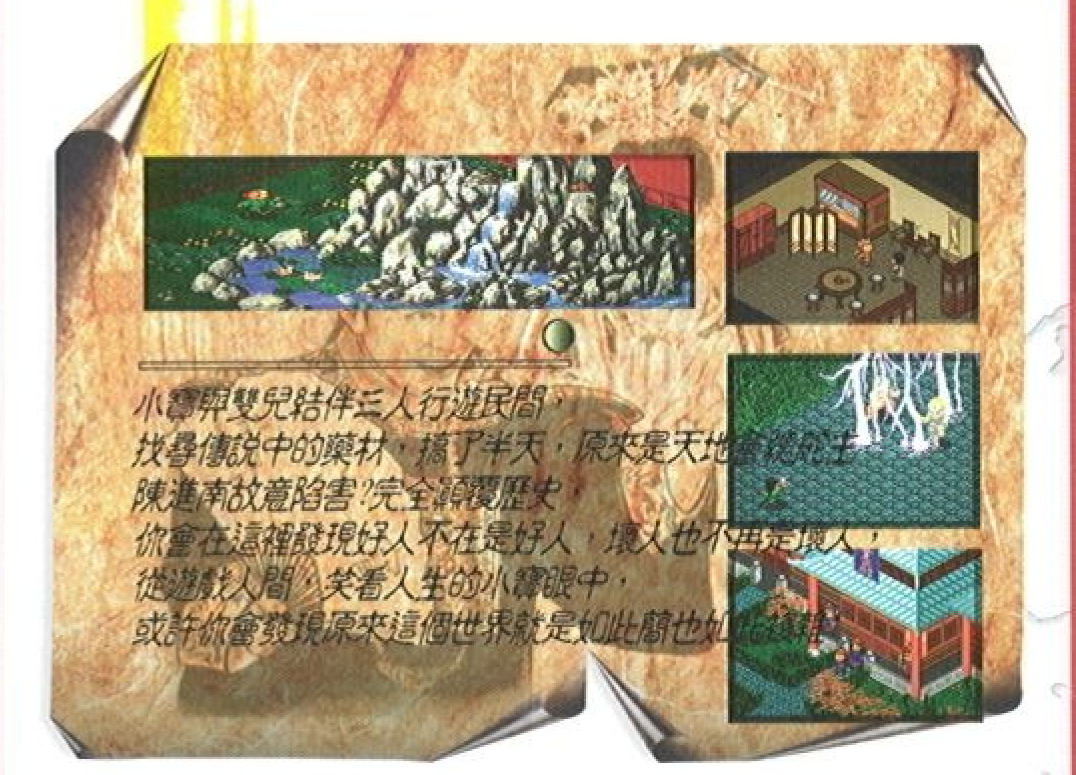
Windows 95/98
-RPG-



上市熱賣中

鹿鼎記



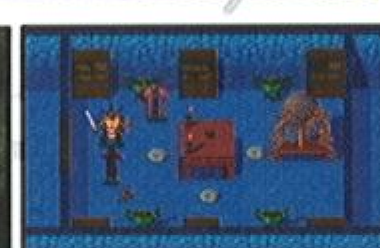




相傳武林中武功最高為-天山派，而天山派又以北冥神功及玉玲瓏最為高深莫測，據說練成後可長生不老。天山派掌門為逍遙子，由於逍遙子深知巫行雲與李秋水二人心術不正，因此帶著李滄海遠僻「飄渺峰」，但是卻被其叛徒星宿老怪「丁春秋」以「七蟲七死藥」所毒害性命危殆。逍遙子在飄渺峰上擺下「玲瓏棋局」，望其愛徒蘇星河能破此局，只可惜蘇星河不能破此局而功敗垂成，於是逍遙子於半年後再度擺下棋局，等候有緣人士破此棋局以傳奇百年神功...

歡樂盒再度出擊保證曠世極品

金庸原著 耗資億萬的電影搬上電腦螢幕
以全新型態的角色扮演windows95/98遊戲呈現


歡樂盒有限公司 GAME BOX CO.,LTD
台北縣永和市中和路345-1號17樓 17F,NO.345-1,CHUNG HO RD., YUNG NO,TAIPEI,TAIWAN.
電話：(02)2231-6454 TEL:(02)2231-6454
傳真：(02)2231-6424 FAX:(02)2231-6424



夢想 歡樂 感動 盡在 歡樂盒



即將上市

- 禁軍教頭的英雄柔情
- 無名女俠的俐落身法
- 龍門妖婦的風騷神韻
- 韃子屠夫的絕世刀法

險惡的著朝廷鬥爭及江湖風波吹起一陣陣的腥風血雨

矛盾的公理正義與兒女私情編織了一段段莫名情殤

悲情血舞！

故事背景

明朝景泰年間,皇上無能,朝中大權由東廠曹少欽太監所把持,並欺上瞞下,暗中鏟除異己,建立了一股龐大的惡勢力·兵部尚書楊宇軒看不過太監的囂張跋扈,便寫了一道奏摺密奏皇上,但是被奸臣曹少欽的爪牙奪走信函!錦衣衛在當夜便殺光了兵部尚書楊宇軒全家,尚書府也被放火給燒個精光!而主角周淮安是一位禁軍教頭,為了逃避東廠太監的追殺,一路逃到了沙漠中的龍门客棧,客棧的老闆娘金鑲玉是個勢利眼的大美女,然而她卻被風采翩翩的周淮安所吸引,因此愛上了這位被通緝的要犯·

新龍門客棧

WIN95/98 中文版

3D武俠戰略RPG

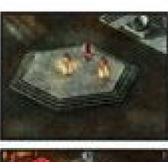
武則天

魅冠六宮 傾寵二千

君臨一世 評價兩極

WIN95/98
SLG

・遊戲背景設定在唐朝貞觀年間；其時，外不閉戶，
道不拾遺，斗米五錢，天下安寧，大唐天威震懾四夷，
是中國史上少有其他朝代可與之媲美的太平治世。
乍看之下，在這樣一個太平的年代中，
似乎不太符合遊戲世界裡的冒險犯難精神，但是各位不要忘了，
危機總是伴隨著安逸而來，玩家在《武則天》中的神聖任務，
就是要阻撓與預防危機的發生。











KOGADO

中文版製作發行：GAME BOX

如果你是模擬角色扮演遊戲中的新手，你無論如何一定要試試魔導物語，遊戲中的老手，更是不能錯過。一款好的遊戲就如同魔導物語一般，令人愛不釋手，流連忘返，相信聰明的你一定能與我們感同身受，就讓你我攜手一同進入魔導物語中，沉浸在這美妙虛幻的歡樂國度之中。……

超級魔導特攻隊

MAGICAL SQUADRON



MAGICAL SQUADRON 魔導物語

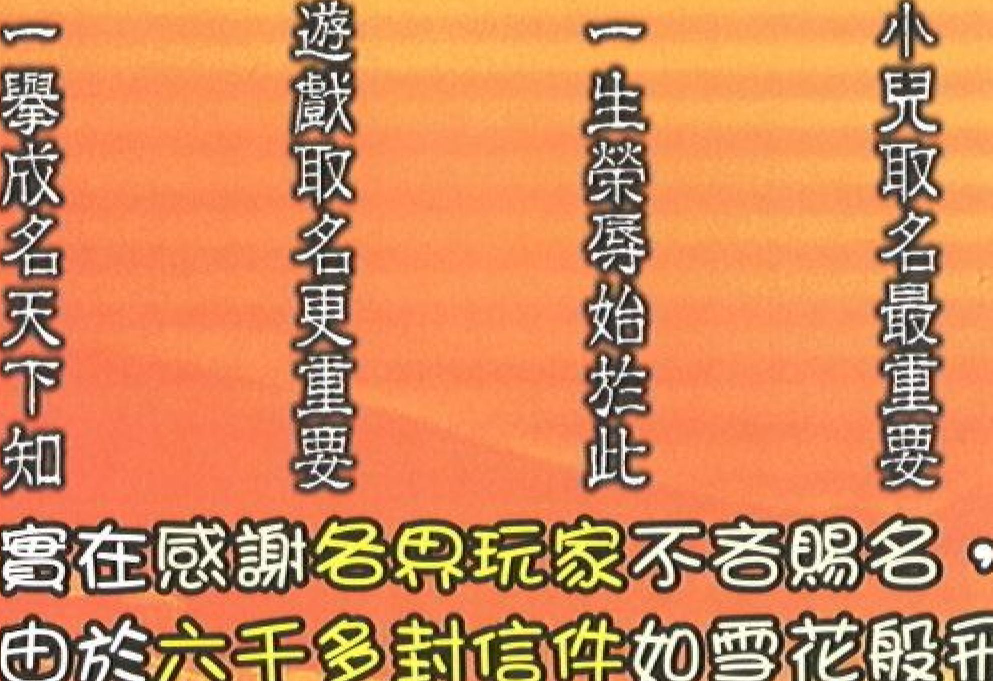
遊戲介紹

遊戲中你將扮演故事中的主角賽飛格，與比爾特、賽瓦士、立格、巴斯、貝格三人，共同組成驃騎探險隊，尋找傳說中的寶藏。旅程中最多可有五人同行，不時的有讓人感到又爆笑的對話出現，其中藉由對話及事件的發生，你會增加些伙伴，以加強全隊的士氣。一般地圖畫面時，除了有可愛又充滿童話情景的全螢幕地圖外，左側還有一些基本選項設定，最特別的是可以設定解析度，有 640*400 及 640*480 兩種，依玩家需要予以設定。個人能力值方面，也加入了「經驗值」設計，更能將此尋寶的世界，展現在你的面前。魔導物語的戰鬥畫面屬回合制的模擬遊戲，其中並含入了勝利條件的設定，藉此瞭解到此戰役的勝敗如何。遊戲中的戰鬥指令除了基本的移動、攻擊、魔法外，還附新加入了投擲與拾起，讓華麗的戰鬥畫面充滿了無限的樂趣



歡樂盒 GAME BOX
歡樂盒有限公司 GAME BOX CO.,LTD
台北縣永和市中和路345-1號17樓 17F,NO 345-1,CHUNG HO RD. YUNG HO,TAIPEI,TAIWAN.
電話：(02)2231-6454 TEL:(02)2231-6454
傳真：(02)2231-6424 FAX:(02)2231-6424





武林

實在感謝各界玩家不吝賜名，
由於六千多封信件如雪花般飛來，
相似名字實在太多、太難取捨，
所以本公司很不得已的必須再辦一次選名大事，
以期能夠真正選出一個玩家心目中的名字。

金庸群俠傳

金牌製作小組年度力作

群俠傳

1. 傲世群俠傳
2. 創世群俠傳
3. 神州群俠傳
4. 江湖群俠傳
5. 武林群俠傳

遊戲背景：

揮揮衣袖，揮不去江湖中小蝦米們愛冒險的浪子心。
此次江湖小俠們可以自由選擇扮演正派或邪教弟子，在江湖中修行並開創自己的一片天地！
不同門派的弟子有不同的任務與目標，統一武林？那太老套！
奪美人心？那太好笑！
最霹靂的武林大事、最不可能的任務與最活生生的人物互動，即將找上你！

選名辦法：

請在以上五個名字中選出您心目中的名字，一次只能夠選擇一個，請書寫完整的名字於明信片上，並詳列您的大名、年齡、住址與聯絡電話，寄回－－
高雄市前鎮區擴建路１－１６號１３樓 大俠組收。我們會依來信多寡選出一個〝玩家心目中的名字〞，並於投給這個名字的信件中抽出三位大獎得主！

獎品：

首獎：獎金新台幣五千元。
一獎：獎金新台幣兩千元＋遠流神鵰俠侶漫畫一套共十八本。
二獎：獎金新台幣一千元＋風雲之天下會絕世無雙攻略一本。

時間：

即日起至民國八十八年４月３０日截止（郵戳為憑）

★您也可以於
http://www.gamefamily.com.tw
遊戲家族網站上查看活動內容哦！
★智冠員工不得參加本活動
★感謝遠流出版社與
頁頁貢狂的GAMEFAMILY網站鼎力相助！



軟體世界
智冠科技股份有限公司
河洛工作室

選名大事

你快樂我也快樂的事



看　陳　浩　南　的　洪　興　傳　奇　首　度　搬　上　電　腦　平　台　！

銅鑼灣的黑道恩怨，

派系鬥爭的腥風血雨，

在力量至上的江湖世界裡，

唯有真正的強者才能生存！

ACT

各路英雄摒息已待

1999 即將登場

硬體配備
Pentium-166MHz 以上
32MB RAM or Higher
遊戲平台
Windows95,98

橫跨電玩、漫畫兩道，動作角色扮演遊戲中最勁爆的無敵強片



總經銷 LiSound 光固流通

□台北營業區：Tel：02-8665-7166　Fax：02-8665-7030
□台中營業區：Tel：04-259-2713　Fax：04-259-2796
□高雄營業區：Tel：07-272-6538　Fax：07-272-6539

全球代理 CDSOFT


新武俠RPG再憾天地！
愛恨情仇爲血肉，永劫不復是殺手
東廠魏忠賢之
格殺令
用鮮血和仇恨灌溉的殺手，
在滿佈著陰謀詭計的歷史傷痕裡，
到底何處才是他的歸處？…
RPG
己卯七月預定上市
殺氣竄升豔陽天
硬體配備
Pentium-133MHz 以上
16MB RAM or Higher
遊戲平台
Windows95,98
・總經銷
Li Sound 光固流通
□台北營業區：Tel：02-8665-7166 Fax：02-8665-7030
□台中營業區：Tel：04-259-2713 Fax：04-259-2796
□高雄營業區：Tel：07-272-6538 Fax：07-272-6539
全球代理
CDSOFT




CDSOFT

啟亨對電腦及電腦廣告的觀點

將會令你意想不到...

假如你不是愛玩電腦的人，我們絕不會逼迫你吸收一堆資訊，假如你還未玩過電腦，我們也認為你就別碰電腦了！因為電腦是給那種狂熱份子使用的。

但如果你是那種狂熱份子，而且已做出跟電腦資訊週旋到底的決定，那麼啟亨公司希望能有機會提供你各種電腦周邊配備的資料與產品。

我們也深信各公司有權向消費者傳遞商業訊息，而消費者亦有權獲得產品資訊而做出選擇！自由的傳遞與自由的選擇，就是促使啟亨更加努力的原因，我們希望這個狀態能維持不便，讓消費者得到更好的產品。



魔虎克 TNT加強版
建議售價 4499元
魔虎克扁食加強版
建議售價 3499元

以上兩樣產品贈送 ComputerDIY超頻工具箱一套及 PowerDVD完整版一套
詳細規格及介紹請上啟亨網站
w w w . t r i p l e x . c o m . t w

TRIPLEX
TRIPLEX CORPORATION

啟亨股份公司　台北市羅斯福路二段35巷13號　TEL:886-23224024　FAX:886-23416136　網址:http://www.triplex.com.tw
更新 Driver 專址:driver@triplex.com.tw　E-mail:info@triplex.com.tw　客服專線:(02)23212562